

取扱説明書	製品名:	LCD Module	Rev.: 001
Instruction manual	製品コード:	G1223/G1226シリーズ	

対象機種

G122300N000
G1223B1N000
G1223D1N000
G122600N000
G1226B1N000
G1226D1N000

株式会社三共社

〒101-0038

東京都千代田区神田美倉町2番地
三共美倉ビル別館 5F

2013年1月1日設定

取扱説明書 Instruction manual	製品名: 製品コード:	LCD Module G1223/G1226シリーズ	Rev.: 002
-----------------------------	----------------	-------------------------------	-----------

目次

1.はじめに	1
1-1 適用範囲	1
1-2 本製品の開発思想	1
1-3 製品採用に際してのご注意	1
2.基本製品仕様	2
2-1 G1213/G1216シリーズとの仕様比較	2
2-2 G1213/G1216シリーズとの仕様比較	3
2-3 G1213/G1223シリーズ I/O端子番号比較	3
2-4 G1216/G1226シリーズ I/O端子番号比較	3
2-5 G1213/G1223シリーズ仕様比較 制御方法に関して	4
2-6 G1216/G1226シリーズ仕様比較 制御方法に関して	5
2-7 回路ブロック	6
2-8 LCDドライバIC 回路ブロック図	7
2-9 外形寸法	9
2-10 端子機能	14
2-11 機能概要	15
2-12 グラフィックRAM(GDRAM)メモリマップ	18
2-13 インストラクション(操作コマンド)	19
2-14 基本インストラクション(操作コマンド)の詳細	22
2-15 拡張インストラクション(操作コマンド)の詳細	25
2-16 インターフェースに関して	27
2-17 電気的特性	29
2-18 LCD光学特性(暫定)	32
2-19 LEDバックライト特性(暫定)	35
3.接続回路例	40
4.表示操作例	42
4-1 初期設定方法	42
4-2 起動操作例	45
4-2 グラフィック表示操作例	48
4-3 グラフィック表示データと表示例	50
4-4 漢字表示操作例	51
4-5 英数字表示操作例	53
5.お取り扱い時の注意事項	54
5-1 表示コントラストの調整に関して	54
5-2 LCD駆動電圧を外部から供給する場合に関して	55
5-2 安全のために	57
5-3 取り扱いに際して	57
5-4 静電気	57
5-5 保管に際して	57
5-6 クリーニングに際して	57
5-7 データ制御	57
追加1 DDRAM アドレス位置 一覧(16×16dot文字)	
追加2 CGRAM(GDRAM)メモリマップ	
追加3 CGROM 一覧	
追加4 初期設定方法	
追加5 I/O端子 内部状態	

取扱説明書 Instruction manual	製品名: 製品コード:	LCD Module G1223/G1226シリーズ	Rev.: 002 Page: 1
-----------------------------	----------------	-------------------------------	----------------------

1. はじめに

1-1 適用範囲

G1223/G1226シリーズの取扱説明書です。お使いいただく上での操作方法を説明しております。

1-2 本製品の開発思想

本製品は現在弊社より供給しておりますG1213/G1216シリーズLCDモジュールの拡張版として設定いたしました。

G1213/G1216シリーズと外形寸法、LCDパネルの表示ドット構成、I/O端子位置は同一に保っております。

I/O端子機能もできる限り、同一配列としております。(機能は異なる部分があります。)

かつ、グラフィック表示機能を継承しながら、漢字(日本語、中国語)表示機能を盛り込んだ製品です。

グラフィック表示機能操作コマンドは従来のG1213/G1216シリーズと異なります。

またLCD駆動電圧(V_{lc})はLCD内部で生成し、外部からの供給は不要となっております。

1-3 製品採用に際してのご注意

本仕様は製品の改良等にともない、予告なく変更することがあります。

外国為替および外国貿易法に定める規制貨物(または役務)に該当する場合は日本国政府の許可が必要です。

本仕様書の記載内容を弊社に断ることなしに記載または、複製など他の目的で使用することは堅くお断りします。

本製品は基本的に健康機器、医療機器、防災機器、ガス関連機器、車両機器、航空機器、および車載機器、原子力設備関係機器等、人体に影響を及ぼす機器または装置の部品として使用することはできません。

もし、この様な用途での使用をどうしてもご検討されたい場合、必ず事前に当社販売窓口までご相談いただきますようお願い致します。

弊社は品質、信頼性の向上に努めておりますが、半導体製品はある確率で故障や誤動作する場合があります。故障や誤動作により、人身事故、火災事故、社会的損害などを生じさせないような冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計などの安全設計に十分ご留意ください。

取扱説明書 Instruction manual	製品名:	LCD Module	Rev.: 002
	製品コード:	G1223/G1226シリーズ	Page: 2

2.基本製品仕様

2-1 G1213/G1216シリーズの様比較

項目	G1213シリーズ	G1223シリーズ	備考
表示モード	128x32ドット、半透過 ポジ表示 グレーモード Super New TN	128x32ドット、透過 ポジ表示、グレーモード STNタイプ	
駆動方式	Multiplex 1/64duty 1/9 bias,	Multiplex 1/33duty 1/4.5	
電圧供給	3電源 (V _{DD} & V _{LC} 及び LEDバックライト電源供給)	2電源 (V _{DD} LEDバックライト電源供給)	G1223シリーズのLCD駆動電源(V _{LC})は内部昇圧回路内蔵にて生成。
ドットサイズ(HxV)	0.40mm × 0.48mm	G1213シリーズと同じ	
ドットピッチ(HxV)	0.43mm × 0.51mm	G1213シリーズと同じ	
モジュール外形(HxVxH)	75.0mm × 41.5mm × 8.9mmMAX	G1213シリーズと同じ	
見切り寸法(HxV)	60.0mm × 21.3mm	G1213シリーズと同じ	
視角	広視野角品	G1213シリーズと同じ	
I/F部	20ピン(スルーホール)	20ピン(スルーホール) *端子機能はG1213シリーズと異なる。	* Page3参照。
動作温度	-20~+70°C	G1213シリーズと同じ	
保存温度	-30~+80°C	G1213シリーズと同じ	
その他	8ビットパラレルデータ入力	8ビット、4ビットパラレル/シリアルデータ入力	
文字フォント	無し。	中国語文字、日本語文字フォント内蔵。	
搭載LCDドライバIC型式	HCD61202/HCD61203 (RENESAS)	ST7920/ST7921 (Sitronix)	

2-2 G1216/G1226シリーズ比較

項目	G1216シリーズ	G1226シリーズ	備考
表示モード	128x64ドット、半透過 ポジ表示 グレーモード Super New TN	128x64ドット、透過 ポジ表示、グレーモード STNタイプ	
駆動方式	Multiplex 1/64duty 1/9 bias,	Multiplex 1/33duty 1/4.5 bias,	
電圧供給	3電源 (V _{DD} & V _{LC} 及び LEDバックライト電源供給)	2電源 (V _{DD} LEDバックライト電源供給)	G1226シリーズのLCD駆動電源(V _{LC})は内部昇圧回路内蔵にて生成。
ドットサイズ(HxV)	0.40mm × 0.40mm	G1216シリーズと同じ	
ドットピッチ(HxV)	0.43mm × 0.43mm	G1216シリーズと同じ	
モジュール外形(HxVxH)	75.0mm × 52.7mm × 8.9mmMAX	G1216シリーズと同じ	
見切り寸法(HxV)	60.0mm × 32.5mm	G1216シリーズと同じ	
視角	広視野角品	G1216シリーズと同じ	
I/F部	20ピン(スルーホール)	20ピン(スルーホール) *端子機能はG1216シリーズと異なる。	* Page3参照。
動作温度	-20~+70°C	G1216シリーズと同じ	
保存温度	-30~+80°C	G1216シリーズと同じ	
その他	8ビットパラレルデータ入力	8ビット、4ビットパラレル/シリアルデータ入力	
文字フォント	無し。	中国語文字、日本語文字フォント内蔵。	
搭載LCDドライバIC型式	HCD61202/HCD61203 (RENESAS)	ST7920/ST7921 (sitronix)	

取扱説明書 Instruction manual	製品名:	LCD Module	Rev.: 001
	製品コード:	G1223/G1226シリーズ	Page: 3

2.基本製品仕様(続き)

2-3 G1213/G1223シリーズ I/O端子番号比較

端子番号	G1213シリーズ端子機能		G1223シリーズ端子機能	
	信号名	機能	信号名	機能
1	Vdd	ロジック用電源端子(+5V)	Vdd	ロジック用電源端子(+5V)
2	Vss	GND端子(0V)	Vss	GND端子(0V)
3	V _{Lc}	LCD駆動電圧	NC (V _{Lc})	NC(無接続)
4	DB0	データバス入力	DB0	データバス入力
5	DB1		DB1	
6	DB2		DB2	
7	DB3		DB3	
8	DB4		DB4	
9	DB5		DB5	
10	DB6		DB6	
11	DB7		DB7	
12	CS	チップセレクト	NC	NC(無接続)
13	RST	リセット	PSB	インターフェース選択
14	R/W	読み出し/書き込み	R/W (SID)	パラレルモード:リード/ライトコントロール シリアルモード:シリアルデータ入力
15	D/I	データ/インストラクション	RS (CS)	パラレルモード:レジスタ選択 シリアルモード:チップセレクト
16	E	イネーブル	E (SCLK)	パラレルモード:イネーブル(1) シリアルモード:シリアルクロック
17	F _{GND}	フレームグランド	F _{GND}	フレームグランド
18	NC	NC(無接続)	NC	NC(無接続)
19	LEDA	LEDアノード	LEDA	LEDアノード
20	LEDC	LEDカソード	LEDC	LEDカソード

2-4 G1216/G1226シリーズ I/O端子番号比較

端子番号	G1216シリーズ端子機能		G1226シリーズ端子機能	
	信号名	機能	信号名	機能
1	Vdd	ロジック用電源端子(+5V)	Vdd	ロジック用電源端子(+5V)
2	Vss	GND端子(0V)	Vss	GND端子(0V)
3	V _{Lc}	LCD駆動電圧入力	NC (V _{Lc})	NC(無接続)
4	DB0	データバス入力	DB0	データバス入力
5	DB1		DB1	
6	DB2		DB2	
7	DB3		DB3	
8	DB4		DB4	
9	DB5		DB5	
10	DB6		DB6	
11	DB7		DB7	
12	CS1	チップセレクト(1)	NC	NC(無接続)
13	CS2	チップセレクト(2)	PSB	インターフェース選択
14	RST	リセット	R/W (SID)	パラレルモード:リード/ライトコントロール シリアルモード:シリアルデータ入力
15	R/W	読み出し/書き込み	RS (CS)	パラレルモード:レジスタ選択 シリアルモード:チップセレクト
16	D/I	データ/インストラクション	E (SCLK)	パラレルモード:イネーブル(1) シリアルモード:シリアルクロック
17	E	イネーブル	FGND	フレームグランド
18	F _{GND}	フレームグランド	NC	NC(無接続)
19	LEDA	LEDアノード	LEDA	LEDアノード
20	LEDC	LEDカソード	LEDC	LEDカソード

2.基本製品仕様(続き)

2-5 G1213/G1223シリーズ仕様比較 制御方法に関して

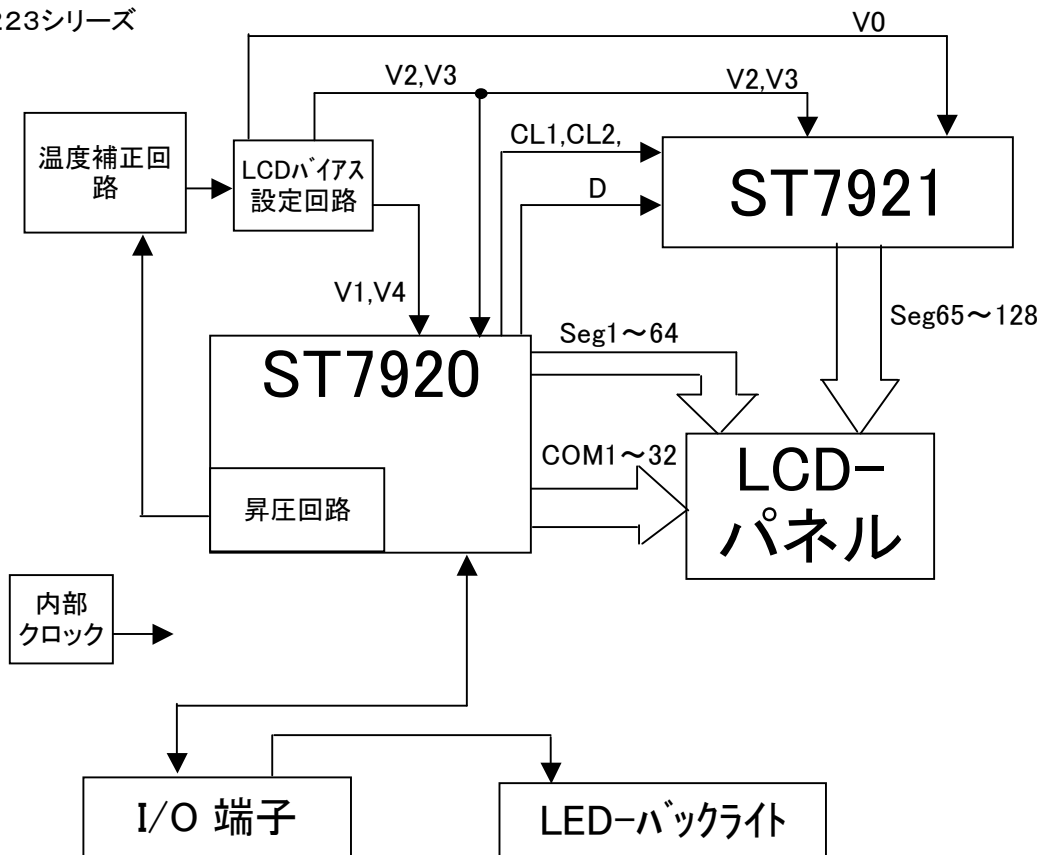
項目	G1213シリーズ	G1223シリーズ	備考
リセット機能	I/O端子、13番(RST)により操作。	内部回路に内臓。(電源立ち上げにより自動操作)	
チップセレクト機能	I/O端子、13番(CS)により操作。	なし。	
読み出し/書き込み機能	I/O端子、14番(R/W)により操作。	I/O端子、14番(R/W)により操作。	両者同一機能
イネーブル機能(起動をかける)	I/O端子、16番(E)により操作。たち下げで起動。	I/O端子、16番(E)により操作。たち下げで起動。	両者同一機能
データバス	8Bit パラレル	8Bit パラレル/4Bit パラレル/シリアルを選択可。	
データバス 選択端子	無し	I/O端子、13番(PSR)により上記バス方式を選択。	
フレームグラウンド	I/O端子、17番と接続	I/O端子、17番と接続	両者同一機能
グラフィックRAM (の書き込み配置)	<p>Yアドレス</p> <p>0 ページ (DB₀~DB₆₃) X=0 1 ページ (DB₀~DB₆₃) X=1 ... 6 ページ (DB₀~DB₆₃) X=6 7 ページ (DB₀~DB₆₃) X=7</p>		
制御コマンド	7種類	基本コマンド: 11種類 拡張コマンド: 9種類	

2.基本製品仕様

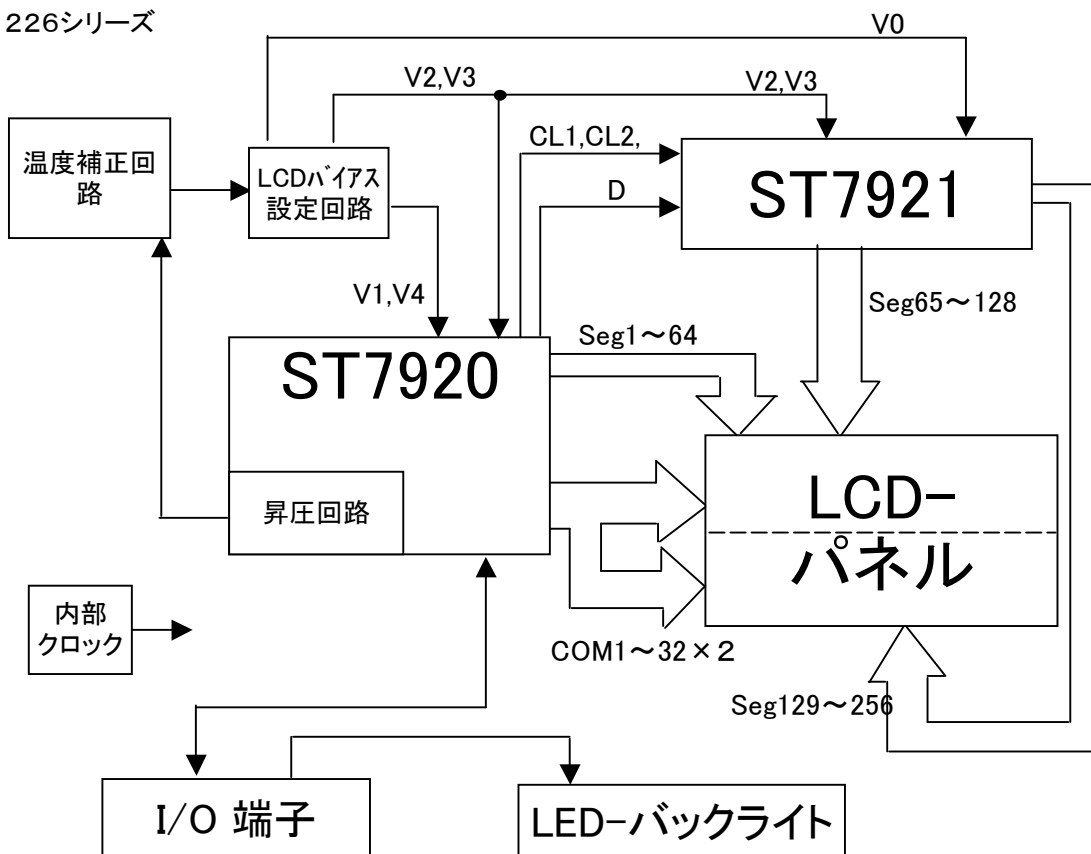
2-6 G1216/G1226シリーズ仕様比較 制御方法に関して

項目	G1216シリーズ	G1226シリーズ	備考
リセット機能	I/O端子、14番(RST)により操作。	内部回路に内臓。(電源立ち上げにより自動操作)	
チップセレクト機能	I/O端子、12,13番(CS)により操作。	なし。	
読み出し/書き込み機能	I/O端子、15番(R/W)により操作。	I/O端子、14番(R/W)により操作。	両者同一機能
イネーブル機能(起動をかける)	I/O端子、17番(E)により操作。たち下げで起動。	I/O端子、16番(E)により操作。たち下げで起動。	両者同一機能
データバス	8Bit パラレル	8Bit パラレル/4Bit パラレル/シリアルを選択可。	
データバス 選択端子	無し	I/O端子、13番(PSR)により上記バス方式を選択。	
フレームグラウンド	I/O端子、18番と接続	I/O端子、17番と接続	両者同一機能
グラフィックRAM(の書き込み配置)	<p>Yアドレス</p> <p>The diagram shows a vertical stack of 8 pages, labeled 0ページ through 7ページ. Each page has a 64-bit address bus (DB0 to DB63) and an 8-bit data bus (DB0 to DB7). The address bus is labeled 'Yアドレス' and the data bus is labeled 'DB'. The pages are grouped by X-coordinates: X=0 for page 0, X=1 for page 1, X=6 for page 6, and X=7 for page 7.</p>	<p>The diagram shows two horizontal boxes, each labeled 'MSB-LSB 16bit'. An arrow points from left to right above each box, indicating the direction of data flow.</p>	
制御コマンド	7種類	基本コマンド: 11種類 拡張コマンド: 9種類	

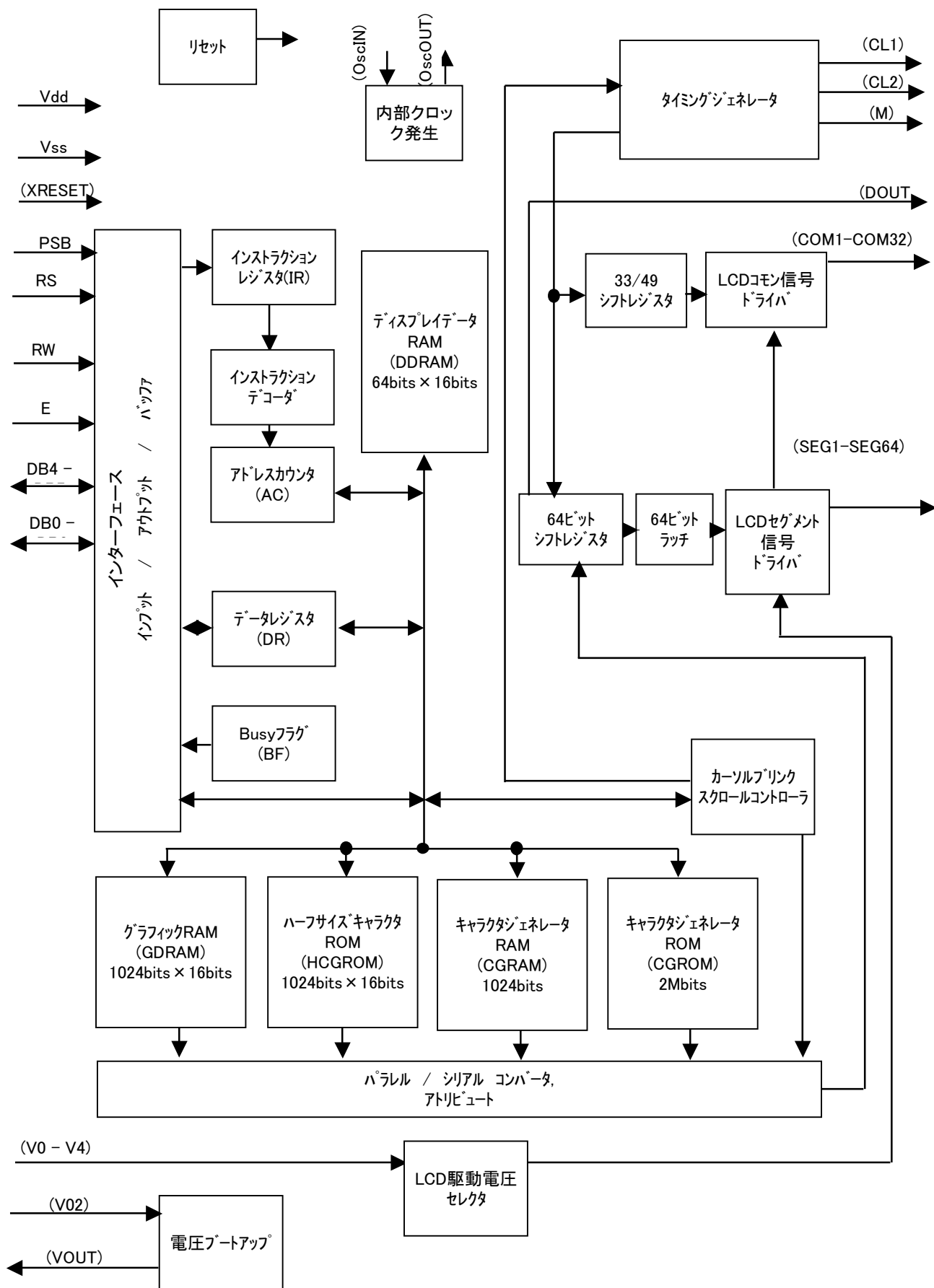
2-7 回路ブロック図
G1223シリーズ



G1226シリーズ

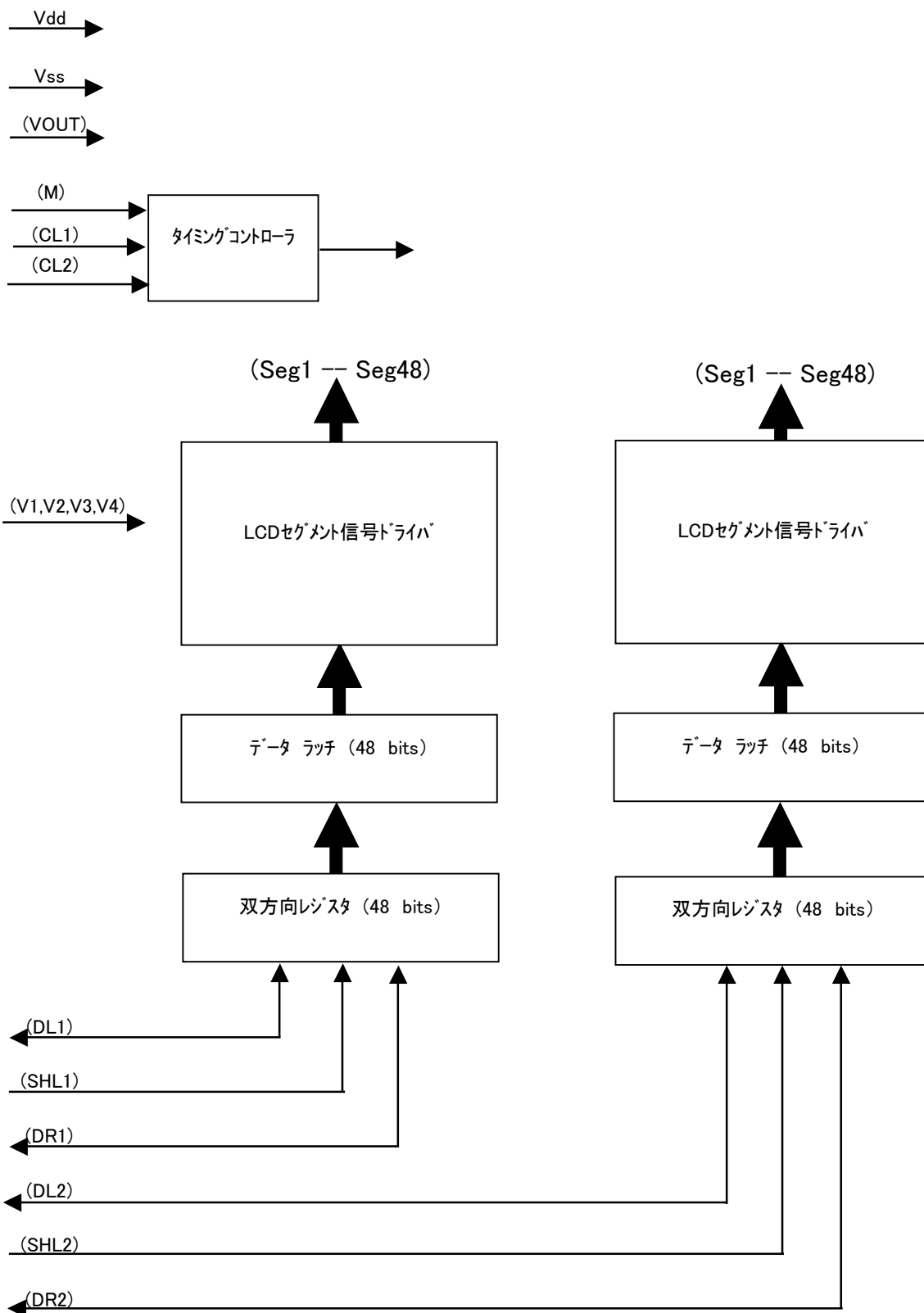


2-8 LCDドライバーIC 回路ブロック図 -ST7920-



()内の端子はLCDモジュール内にて接続、処理済み。

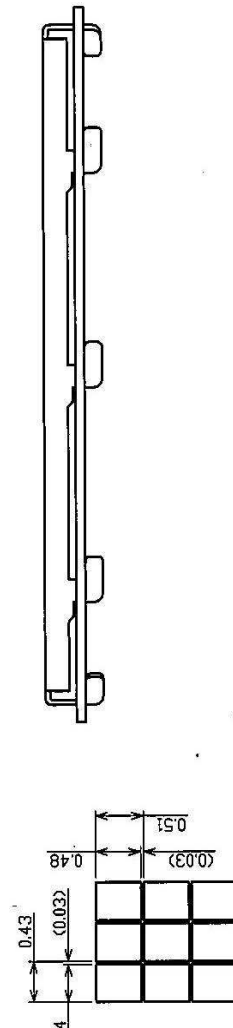
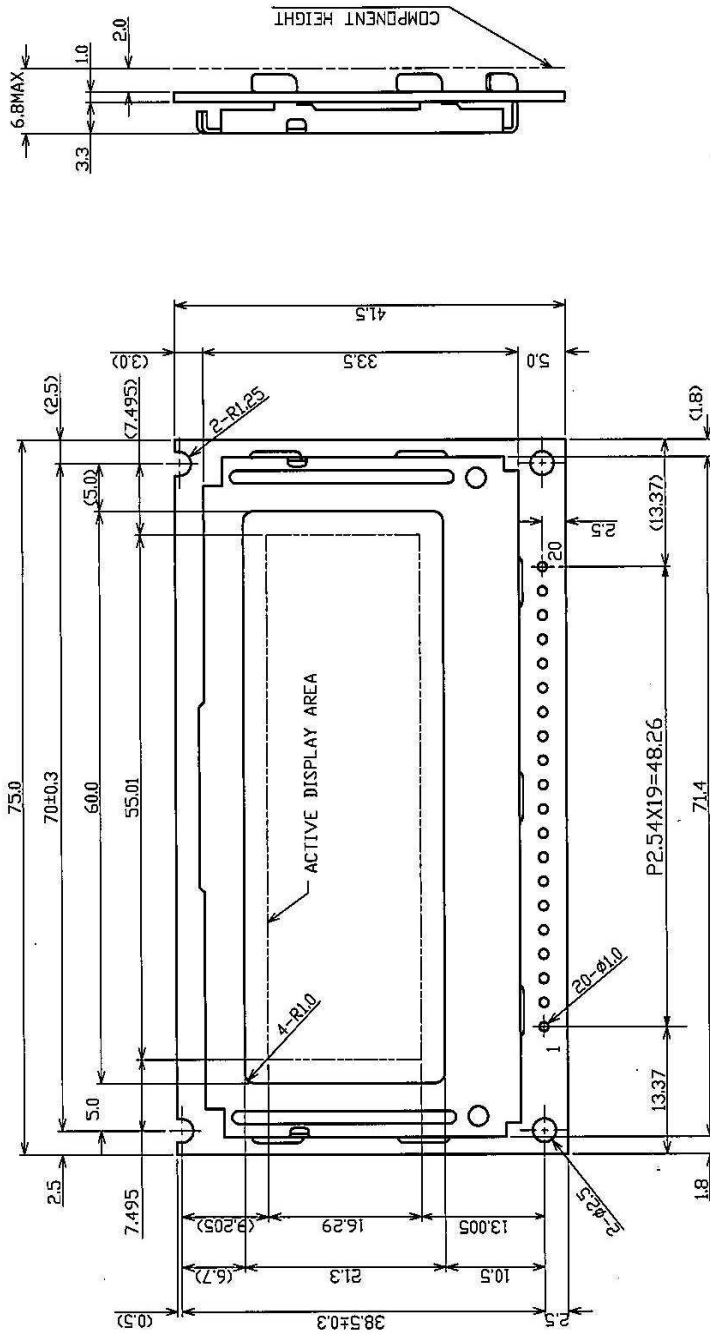
2-8 LCDドライバーIC 回路ブロック図 -ST7921-



()内の端子はLCDモジュール内にて接続、処理済み。

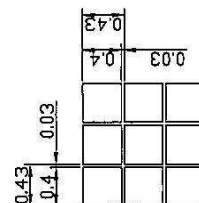
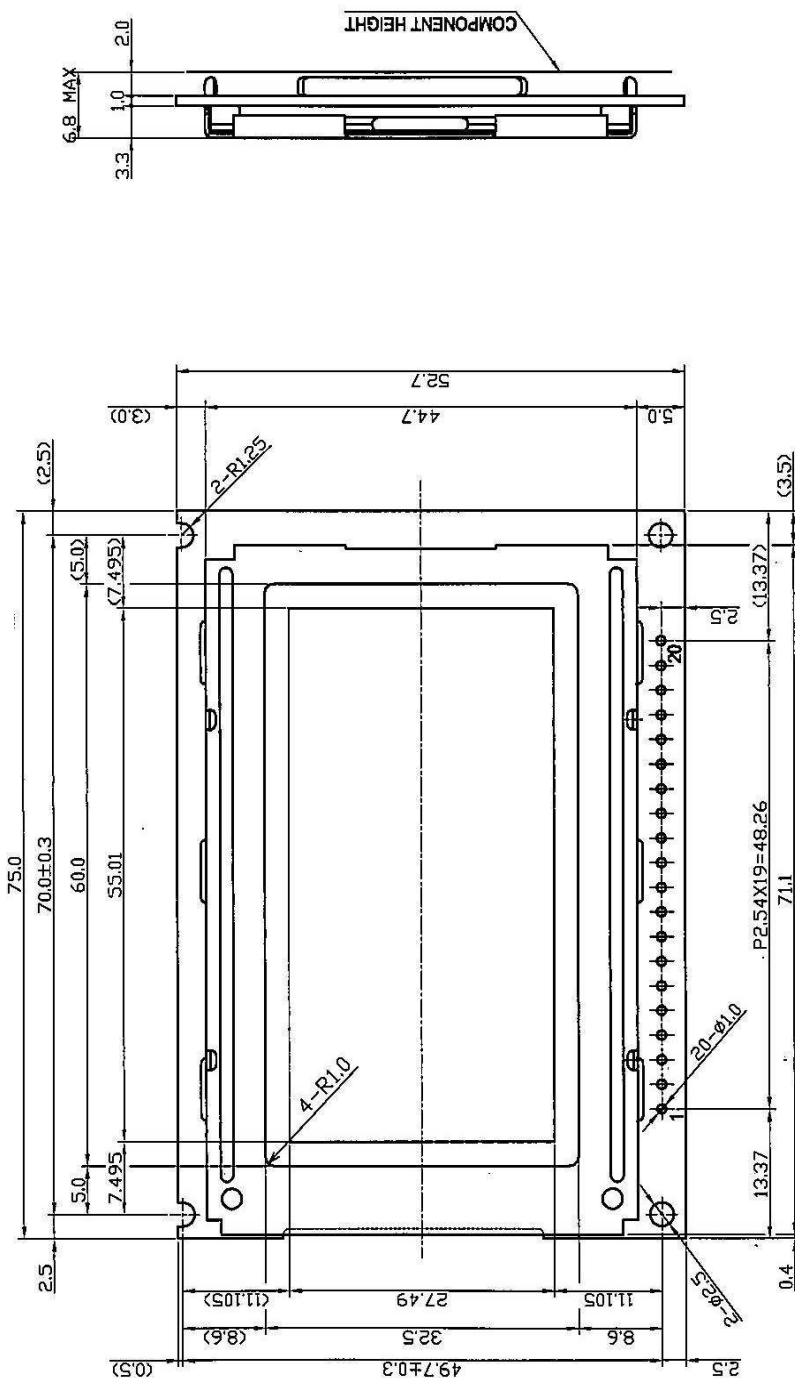
2-9 外形寸法
G122300N000

NO.	SYMBOL
1	VDD
2	VSS
3	VLC
4	DB0
5	DB1
6	DB2
7	DB3
8	DB4
9	DB5
10	DB6
11	DB7
12	NC
13	PSB
14	RW(SID)
15	RS(CS)
16	E(SCLK)
17	FGND
18	NC
19	LEDA
20	LEDC



2-9 外形寸法
G122600N000

NO.	SYMBOL
1	VDD
2	VSS
3	VLC
4	DBU
5	DB1
6	DB2
7	DB3
8	DB4
9	DB5
10	DB6
11	DB7
12	NC
13	PSB
14	RW(SID)
15	RS(CS)
16	E(SCLK)
17	FGND
18	NC
19	LEDA
20	LEDC



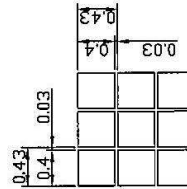
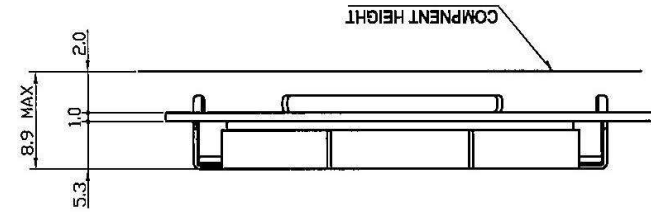
DOT DETAIL (X20)



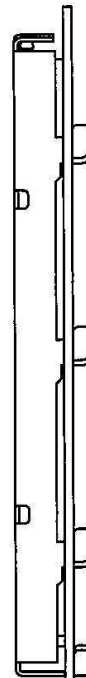
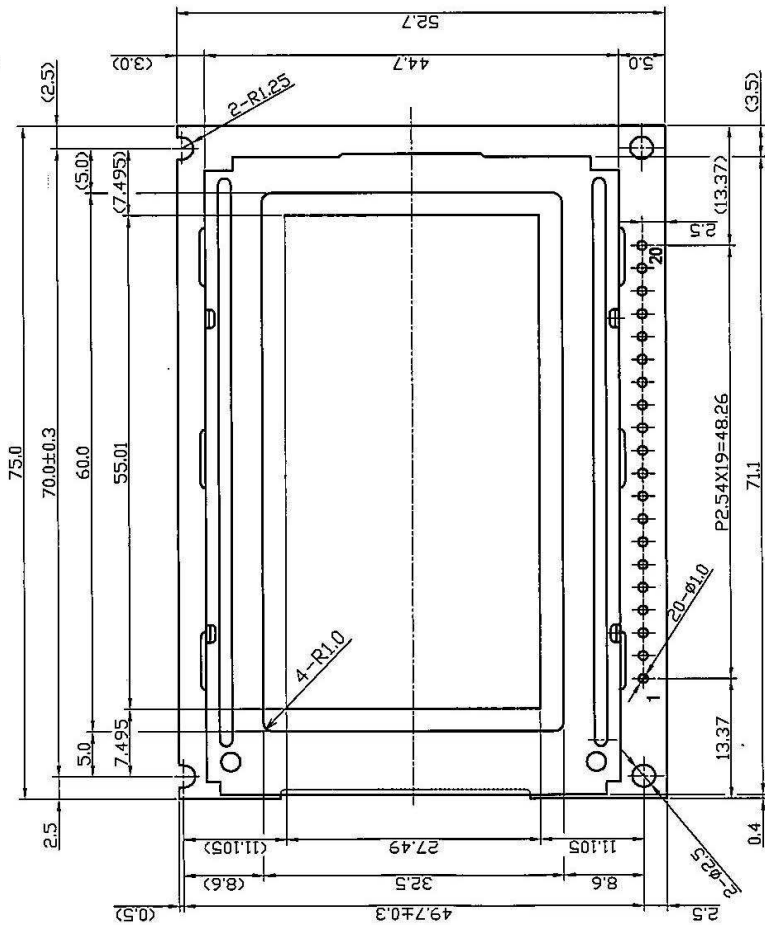
2-9 外形寸法

G1226B1N000/G1226D1N000

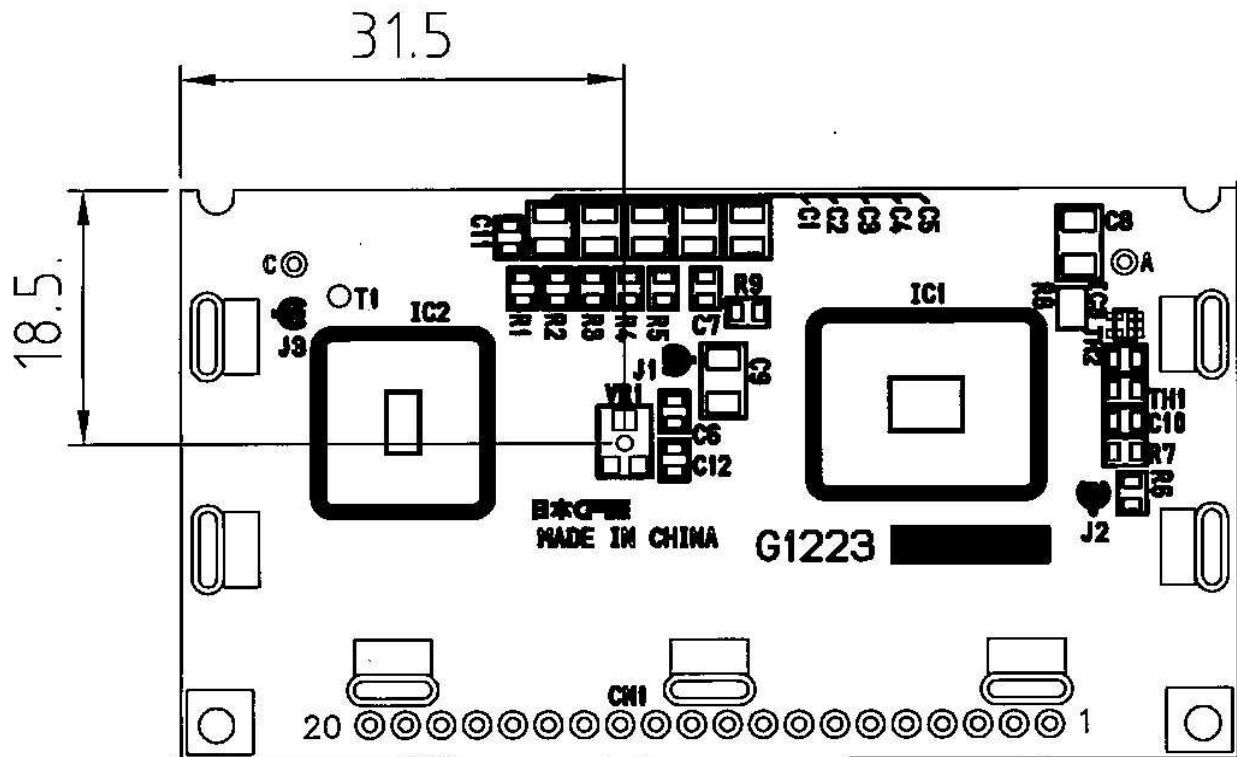
NO.	SYMBOL
1	VDD
2	VSS
3	VLC
4	DB0
5	DB1
6	DB2
7	DB3
8	DB4
9	DB5
10	DB6
11	DB7
12	NC
13	PSB
14	RW(SID)
15	RS(CS)
16	E(SOLK)
17	FGND
18	NC
19	LEDA
20	LEDC



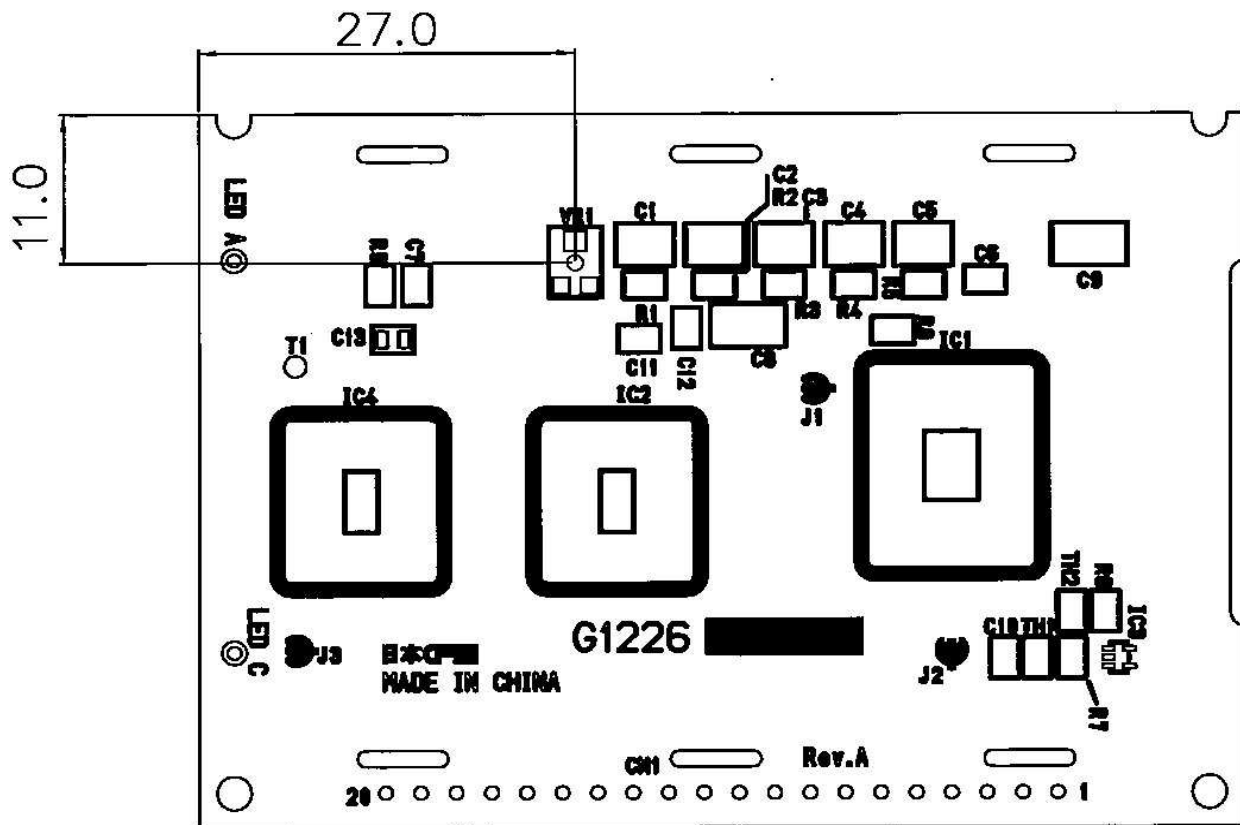
DOT DETAIL
(X20)



2-9 外形寸法
 コントラスト調整用 半固定抵抗 位置図
 G1223シリーズ



G1226シリーズ



取扱説明書 Instruction manual	製品名:	LCD Module	Rev.: 002
	製品コード:	G1223/G1226シリーズ	Page: 14

2-10 端子機能 (G1223/G1226シリーズ 共通)

端子番号	端子名	I/O	機能	接続先
1	Vdd	--	ロジック用電源端子(+5V)	ロジック系電源(5V)
2	Vss	--	GND端子(0V)	
3	NC (V _{Lo})	--	NC(無接続)	フロート状態です。無接続でかまいません。
4	DB0	入力/出力	データバス入力/出力 8ビットインターフェース時は下位4ビットの入出力、4ビットインターフェース時は無効。	MPU等
5	DB1			
6	DB2			
7	DB3			
8	DB4			
9	DB5			
10	DB6	入力 (Busy出力)	データバス入力/出力 8ビットインターフェース時は上位4ビットの入出力、4ビットインターフェース時は4ビットの入出力。DB7はBusy出力と兼用。	MPU等
11	DB7			
12	NC	NC	NC(無接続)	フロート状態です。無接続でかまいません。
13	PSB	入力	インターフェース選択 0:シリアルモード、 1: 8/4ビット パラレルバスモード	MPU等
14	R/W (SID)	入力	パラレルモード:リード/ライトコントロール 0:ライト 1:リード シリアルモード:シリアルデータ入力	
15	RS (CS)	入力	パラレルモード:レジスタ選択 0:インストラクションレジスタ選択(ライト) busyフラグ、アドレスカウンタのリード 1:データレジスタ選択(ライト/リード)	
			シリアルモード:チップセレクト 1:チップイネーブル 0:チップディセーブル チップディセーブル時、SID、SCLKは High、またはLowに固定させる。 この時、SID、SCLK入力は感知しない。	
16	E (SCLK)	入力	パラレルモード: 1(立ち上がり)のときイネーブルトリガー シリアルモード:シリアルクロック	MPU等
17	F _{GND}	--	フレームグラウンド	
18	NC	--	NC(無接続)	フロート状態です。無接続でかまいません。
19	LEDA	LEDA	LEDアノード	LEDバックライトの電源。
20	LEDC	LEDC	LEDカソード	

2-11 機能概要

システムインターフェース

インターフェースとして、8ビットの平行、4ビット平行、クロック同期式シリアルインターフェース(clock synchronized serial interface)の3種類を用意しています。

平行インターフェースはPSBをHighにすることにより、シリアルインターフェースはPSBをLowにすることにより設定されます。8ビット/4ビットインターフェースはファンクションセットインストラクションのDLビットにより設定します。

2つの8ビットレジスタ、データレジスタ(DR)、インストラクションレジスタ(IR)はDRAMやレジスタへのアクセスに使用されます。データレジスタ(DR)は、アドレスカウンタ(AC)より設定されたアドレスポイントを通してDDRAM、CGRAMやGDRAMにアクセスします。

インストラクションレジスタ(IR)は制御側CPUからLCDモジュールへ送信されたインストラクションを保存します。

平行インターフェースはRSとRWの設定により以下の4つのアクセスモードとなります。

RS	RW	説明
L	L	インストラクションをインストラクションレジスタ(IR)にライト
L	H	Busyフラグ(BF)とアドレスカウンタ(AC)のリード
H	L	データをデータレジスタ(DR)へライト
H	H	データレジスタ(DR)のリード

L= "Low" = "0"
H= "High" = "1"

Busyフラグ(BF)

送られたインストラクションの実行中、終了する前に次のインストラクションを送出したとしても無視されます。各インストラクションはそれぞれの実行時間は異なります。

内部でインストラクションが実行中であるか否かについてはBusyフラグ(BF)が情報を提供します。

Busyフラグ(BF)が"1"の時はインストラクションを実行中であり、次のインストラクションを受け付けません。"0"の時は実行を完了しており、次のインストラクションを受け付けることができることを示します。

アドレスカウンタ

アドレスカウンタはDDRAM、CGRAM、GDRAMのアドレスポイントとして使用されます。アドレスカウンタはインストラクションによって設定されます。

DDRAM、CGRAM、GDRAMにリード/ライトのインストラクションによりアクセスした後は、アドレスカウンタ(AC)は1つ加算、または減算されます。(エントリモードのレジスタ設定によります。)

RS="0"、RW="1"かつE="1"のときアドレスカウンタ(AC)の値はDB6からDB0に出力されます。

キャラクタジェネレータROM(CGROM)とハーフウィズスキャラクタジェネレータROM(HCGROM)

キャラクタジェネレータROM(CGROM)として8192文字(16×16ドット文字)と、ハーフウィズスキャラクタジェネレータROM(HCGROM)として126文字(8×16ドット文字)のアルファニューメリック文字を備えています。

これにより、容易に多言語文字の表示が可能です。

続けた2バイトの指定により16×16ドット文字、または8×16ドット文字を選択できます。

キャラクタコードをDDRAMに書き込むことにより、この内容に対応したCGROMまたはHCGROMに書かれた文字フォントが表示されます。

キャラクタジェネレータRAM(CGRAM)

キャラクタジェネレータRAM(CGRAM)にはユーザーが定義する文字を設定できます。4セット(文字)の16×16ビットマップ用RAMを確保しており、この部分にユーザー文字を書き込むことにより、CGROMのアクセス方法と同様に表示することができます。

取扱説明書 Instruction manual	製品名:	LCD Module	Rev.: 002
	製品コード:	G1223/G1226シリーズ	Page: 16

2-11 機能概要 — 続き —

ディスプレイデータRAM(DDRAM)

ディスプレイデータRAMとして、64×2バイトのRAM領域があります。

16文字(16×16ドット)を4ライン、または32文字(8×16ドット)を4ライン分を格納できます。

しかし、2文字(最大32ピクセル出力)を1度で表示可能です。

キャラクタコードはDDRAMに格納され、CGRAM、HCGROM、CGRAMを参照します。

ハーフウィズスHCGROM、ユーザー定義のCGRAM、16×16ドットのCGROMも表示可能です。

CGRAM中のキャラクタコードアドレスである“0000h”～“0006h”はユーザー定義フォントとして使用します。

またキャラクタコードの“0002h”～“007Fh”はハーフウィズスの英数字フォントです。キャラクタジェネレータROM(HCGROM)として使用します。

“A1H”よりも大きいキャラクタコードは、16×16ドットフォントとして取り扱われ、かつ、自動的に次のバイトと結合されます。

1 HCGROMの表示

2バイトのデータをDDRAMへ2つの8×16フォント表示用書きこみます。各バイトは1キャラクタを描きます。データは02H～7Fの間となります。

2 CGRAMの表示

2バイトのデータをDDRAMへ1つの16×16フォント表示用書きこみます。各バイトは1キャラクタを描きます。データは0000H、0002H、0004H、0006Hのみ可能です。

3 CGROMの表示

2バイトのデータをDDRAMへ1つの16×16フォント表示用書きこみます。

書き込みに際して、上位バイト(D15～D8)を最初に、つづけて下位バイト(D7～D0)を書き込みます。

取扱説明書 Instruction manual	製品名: 製品コード:	LCD Module G1223/G1226シリーズ	Rev.: 002 Page: 17
-----------------------------	----------------	-------------------------------	-----------------------

2-11 機能概要 — 続き —

グラフィックRAM(GDRAM)

グラフィックRAMが64×256ビットのビットマップメモリを有しています。GDRAMアドレスは2つのつづいたバイトを書き込むことにより、バーチカルアドレス(垂直アドレス)、水平アドレス(水平アドレス)となります。

2バイトデータ(16ビット)はひとつのGDRAM水平アドレス(水平アドレス)を形成し、アドレスカウンタ(AC)は次の操作の16ビットデータを受け取った後に自動的に加算されます。

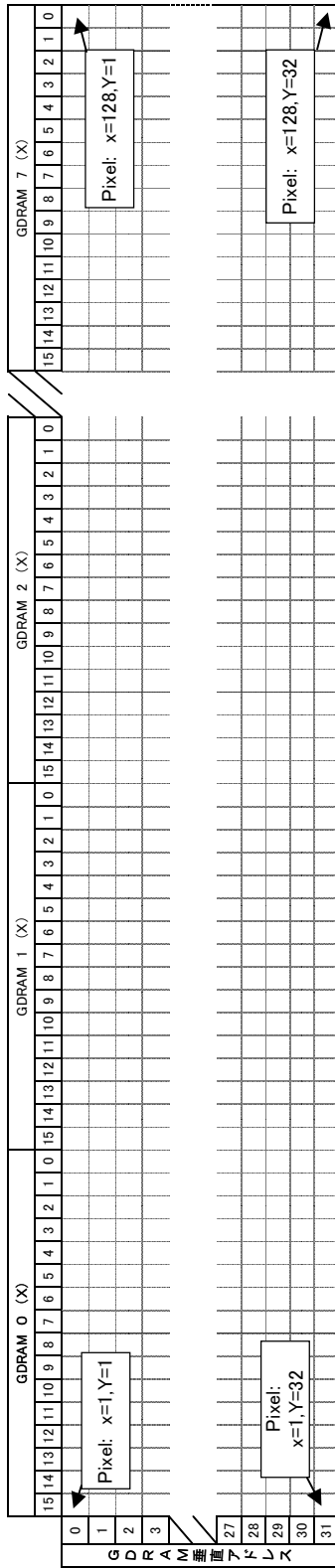
水平アドレス(水平アドレス)を0FHに達した後、00Hにセットされます。またこの時にバーチカルアドレス(垂直アドレス)は変化しません。

この手順の概要は以下となります。

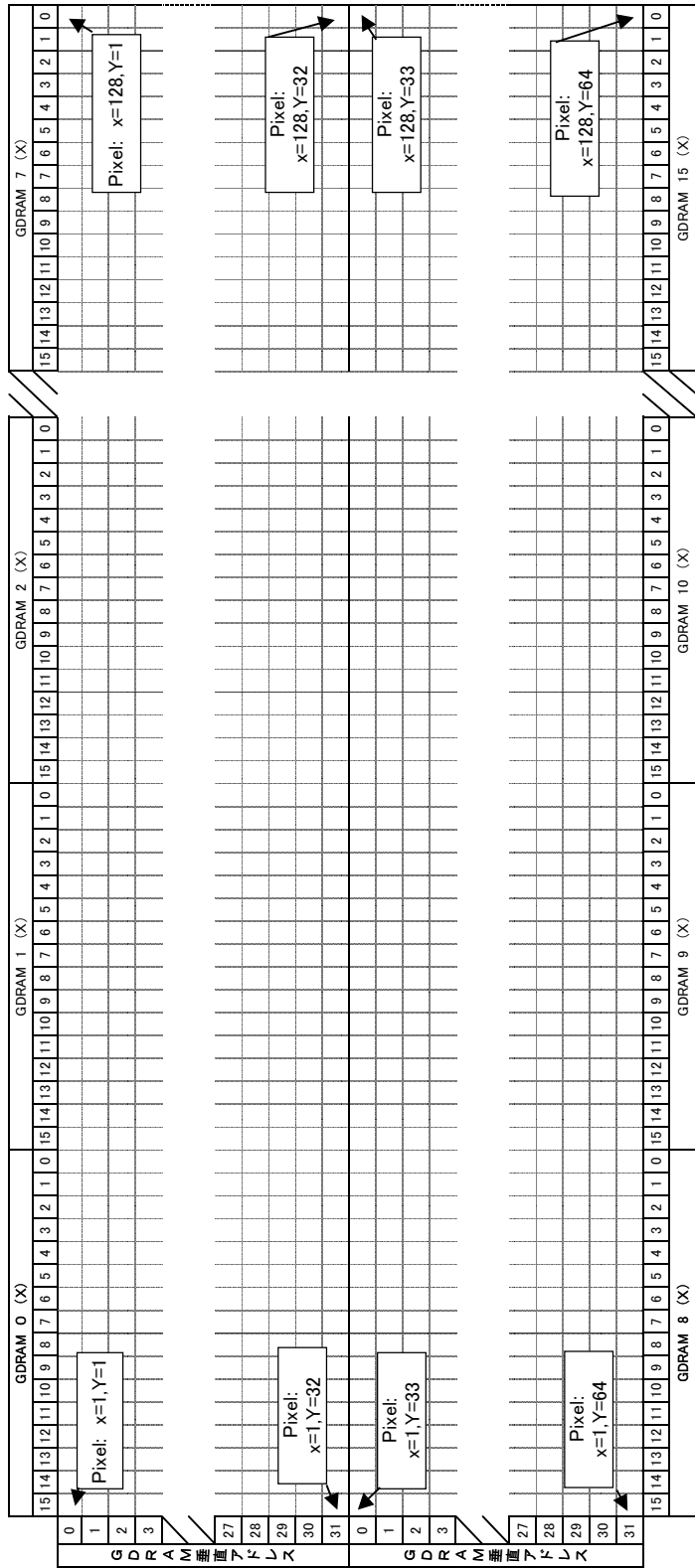
- 1 バーチカルアドレス(垂直アドレス)(Y)をGDRAMにセットする。
- 2 水平アドレス(水平アドレス)(X)をGDRAMにセットする。
- 3 D15-D8へGDRAM(最初のバイト)を書き込む。
- 4 D7-D0へGDRAM(次のバイト)を書き込む。

2-12 グラフィックRAM (GDRAM) メモリマップ

G1223シリーズ



G1226シリーズ



2-13 インストラクション(操作コマンド)

基本インストラクション (RE=0)

インストラクション名	コード設定										説明	目安の実行時間	
	RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0			
表示クリア	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	DDRAMを全て"20H"とし、DDRAMアドレスカウンタ(AC)を"00H"にします。	1.6mSec
リターンホーム	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	X	DDRAMアドレスカウンタ(AC)を"00H"にし、カーソル位置を最初の位置にします。DDRAMの内容は変更しません。	72uSec
エントリーモードセット	0	0	0	0	0	0	0	0	1	I/D	S	カーソル位置をセットし、かつライトまたはリード操作時にディスプレイシフトをします。	72uSec
ディスプレイコントロール	0	0	0	0	0	0	0	1	D	C	B	以下を設定します。 D=1 デイブレイ オン C=1 カーソル オン B=1 キャラクタ ブリ ンク オン	72uSec
カーソルディスプレイコントロール	0	0	0	0	0	0	1	S/C	R/L	X	X	カーソル位置、ディスプレイリストをコントロールします。DDRAMの内容は変更しません。	72uSec
ファンクションセット	0	0	0	0	0	1	DL	X	0 RE	X	X	DL=1 8ビットインターフェース DL=0 4ビットインターフェース RE=1拡張インストラクション RE=0 基本インストラクション	72uSec
CGRAMアドレスセット	0	0	0	0	1	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0	CGRAMアドレスをアドレスカウンタ(AC)にセットする。 拡張インストラクション時にはSR=0とすること。 (スクロールまたはRAMアドレス選択)	72uSec
DDRAMアドレスセット	0	0	0	1	0 AC6	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0	DDRAMアドレスをアドレスカウンタ(AC)にセットする。 AC6は"0"に固定	72uSec
Busyフラグ(BF)とアドレスカウンタのリード	0	1	BF	AC6	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0	AC0	BUSYフラグのリード* (内部動作の完了を検出) アドレスカウンタ(AC)のリード*	0Sec

2-13 インストラクション(操作コマンド)(続き)

基本インストラクション (RE=0)

インストラクション名	コード設定										説明	目安の実行時間
	RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0		
RAMへのライト	1	0	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	内部RAMへのデータライト(書き込み) DDRAM/CGRAM/GDRAMに適用。	72uSec
RAMからのリード	0	0	0	0	0	0	0	0	1	X	内部RAMからのデータリード(読み出し) DDRAM/CGRAM/GDRAMに適用。	72uSec

拡張インストラクション (RE=1)

インストラクション名	コード設定										説明	目安の実行時間
	RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0		
スタンバイ	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	スタンバイモード設定。これにより他のインストラクションは完了。 Com1~32信号は出力停止(ホールド)	72uSec
スクロールまたはRAMアドレス選定	0	0	0	0	0	0	0	0	1	SR	SR=1 垂直方向へスクロール SR=0 CGRAMアドレスへのイネーブル(基本インストラクション)	72uSec
リバース(ライン)	0	0	0	0	0	0	0	1	R1	R0	DDRAM中1~4ラインを選択、インストラクション後に表示反転する。 R1,R0の初期値は0	72uSec
スリープモード	0	0	0	0	0	0	1	SL	X	X	SL=1 スリープ解除 SL=0 スリープ設定	72uSec
拡張ファンクションセット	0	0	0	0	1	DL	X	1 RE	G	0	DL=1 8ビットインターフェース DL=0 4ビットインターフェース RE=1 拡張インストラクションセット RE=0 基本インストラクションセット G=1 グラフィックディスプレイオン G=0 グラフィックディスプレイオフ	72uSec
スクロールアドレス設定	0	0	0	1	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0	SR=1に設定後、縦スクロールのアドレスを設定。 (AC0~AC5)	72uSec
グラフィックディスプレイRAM(GDRAM)アドレスセット	0	0	1	0 0	0 AC5	0 AC4	AC3 AC3	AC2 AC2	AC1 AC1	AC0 AC0	GDRAMアドレスをアドレスカウンタにセット。 垂直アドレス範囲をセットし、その後水平アドレスもセット。 垂直アドレス範囲: AC0~AC5 水平アドレス範囲: AC0~AC3	72uSec

取扱説明書 Instruction manual	製品名:	LCD Module	Rev.: 002
	製品コード:	G1223/G1226シリーズ	Page: 21

Note

2-14 基本インストラクション(操作コマンド)の詳細

ディスプレイクリア

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1

DDRAMの全ての番地に“20H”を書き込みます。“20H”はスペースのコードです。
DDRAMアドレスカウンタ(AC)を“00H”セットします。
エントリーモードI/Dビットを1にセットします。
カーソルは右に移動するようセットします。
アドレスカウンタ(AC)はライトまたはリード操作後1つ加算されます。

リターンホーム

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	0	0	0	1	x

アドレスカウンタ(AC)は“00H”にセットされます。
カーソルは最初に戻ります。
DDRAMの内容は変わりません。

エントリーモードセット

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	0	0	1	I/D	S

ライトまたはリード操作時にカーソル動作のセットと表示シフト方向をセットします。
I/D= “1” :カーソルは右に移動します。アドレスカウンタ(AC)は1だけ加算されます。
I/D= “0” :カーソルは左に移動します。アドレスカウンタ(AC)は1だけ減算されます。
S: デイスプレイツフトコントロール(左シフト/右シフト)

S	I/D	説明
H	H	全ディスプレイが1アドレスカウンタ(AC)分 左へシフト
H	L	全ディスプレイが1アドレスカウンタ(AC)分 右へシフト

ディスプレイコントロール

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	0	0	D	C	B

表示、カーソル、ブリンクの動作設定

- D: デisplay オン/オフ コントロール ビット
D=“1” : デisplay オン
D=“0” : デisplay オフ
- C: カーソル オン/オフ コントロール ビット
C=“1” : カーソル オン
C=“0” : カーソル オフ
- B: キャラクタ ブリンク オン/オフ コントロール ビット
B=“1” : カーソル位置のキャラクタ ブリンク オン
C=“0” : カーソル位置のキャラクタ ブリンク オフ

ディスプレイコントロール

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	1	S/C	R/L	x	x

カーソル方向またはディスプレイシフト方向の設定。DDRAMの内容は変化しません。

S/C	R/L	説明	アドレスカウンタ(AC)値
L	L	カーソルは左へ1つ移動	AC= AC - 1
L	H	カーソルは右へ1つ移動	AC= AC + 1
H	L	表示が1つ左へシフト、カーソルも同様にシフト	AC = AC
H	H	表示が1つ右へシフト、カーソルも同様にシフト	AC = AC

2-14 基本インストラクション(操作コマンド)の詳細 — 続き —

ファンクションセット

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	1	DL	x	RE	x	x

DL: 4/8ビットインターフェース コントロール ビット

DL="1" 8ビット インターフェース

DL="0" 4ビット インターフェース

RE: 拡張インストラクション ビット

RE="1" 拡張インストラクション セット

RE="0" 基本インストラクション セット

拡張インストラクション/基本インストラクションのそれぞれを操作している最中にDL、REは変更できません。各拡張/基本インストラクションの最初にファンクションセットを実行し、DL、REを明確にしてください。

CGRAMセット

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	1	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0

CGRAMアドレスをアドレスカウンタ(AC)にセットします。

アドレスカウンタ(AC)の範囲は"00H"から"3FH"です。

拡張インストラクション時にはSR=0であることを明確にしてください。

(スクロールアドレスまたはRAMアドレスを選択)

DDRAMセット

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	1	AC6	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0

DDRAMアドレスをアドレスカウンタ(AC)にセットします。

最初のラインのアドレスカウンタ(AC)の範囲は"80H"から"8FH"です。

2番目のラインのアドレスカウンタ(AC)の範囲は"90H"から"9FH"です。

3番目のラインのアドレスカウンタ(AC)の範囲は"A0H"から"AFH"です。

4番目のラインのアドレスカウンタ(AC)の範囲は"B0H"から"BFH"です。

2ラインのみ表示できます。

Busyフラグ(BF)とアドレスのリード

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	1	BF	AC6	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0

内部動作中かまたは完了しているかをBusyフラグ(BF)で示します。

同時にアドレスカウンタ(AC)の値をリード(読み出し)します。

Busyフラグ(BF)が"1"の場合は内部動作中であり、この時にインストラクションをセットしても受け付けません。

Busyフラグ(BF)が"0"の場合にインストラクションを受け付けます。

2-14 基本インストラクション(操作コマンド)の詳細 — 続き —

RAMへライト(書き込み)

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
1	0	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0

RAMのデータをライト(書き込み)ます。アドレスカウンタ(AC)は1だけ加算または減算します。

各RAM(CGRAM、DRAM、GDRAM)は16ビットデータであり、2バイト分を続けてライト(書き込み)しなければなりません。

2バイト目をライトした後、アドレスカウンタはエントリーモード設定の状態により、1つ加算または減算します。

RAMをリード(読み出し)

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
1	1	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0

RAMのデータをリード(読み出し)ます。アドレスカウンタ(AC)は1つ加算または減算します。

リードのインストラクション操作に切り替えた直後は“ダミーリード”が必要です。

また、新しいアドレスセットしない場合は“ダミーリード”は必要ありません。

2-15 拡張インストラクション(操作コマンド)の詳細

スタンバイ

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1

スタンバイモードに設定します。他の実行中のインストラクションは全て停止します。

垂直スクロール RAMアドレスの選定

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	0	0	0	1	SR

SR="1" 垂直スクロールモードがイネーブルとなります。
SR="0" CGRAMアドレスがセットされます。(基本インストラクション)

リバーズ

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	0	0	1	R1	R0

R0、R1の設定により、下記の反転表示(トグル動作)を実行します。
R0、R1の初期値は"00h"です。

R1	R0	説明
0	0	最初のラインは通常の状態、または反転(トグル動作)
0	1	2つ目のラインが通常の状態、または反転(トグル動作)
1	0	3つ目のラインが通常の状態、または反転(トグル動作)
1	1	4つ目のラインが通常の状態、または反転(トグル動作)

(注1)

4ラインの中で2ラインの表示データが表示できます。

拡張ファンクションセット

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	1	DL	x	RE	G	x

DL: 4ビット/8ビット インターフェース コントロール
DL="1" 8ビット インターフェース
DL="0" 4ビット インターフェース

RE: 拡張/基本 インストラクション 設定
RE="1" 拡張インストラクション
RE="0" 基本インストラクション

G: グラフィック ディスプレイ
G="1" グラフィックディスプレイ オン
G="0" グラフィックディスプレイ オフ

スクロール アドレスセット

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	1	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0

SR="1" AC5~AC0は垂直スクロール表示のアドレスです。

(注1) G1226シリーズの場合、画面配置に関係上、1行目と3行目、または、2行目と4行目が連動します。
よって、このインストラクションにより1行ごとの反転はできません。

2-15 拡張インストラクション(操作コマンド)の詳細

グラフィックアドレスセット

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	1	0	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	1	0	0	0	AC3	AC2	AC1	AC0

GDRAMアドレスをアドレスカウンタ(AC)にセットします。2バイトの命令(インストラクション)となります。最初の命令(インストラクション)で垂直アドレスをセットし、次の命令(インストラクション)で水平アドレスをセットします。この2つを続けて動作させることによりこの命令(インストラクション)は完了します。

垂直アドレスの範囲は AC5-AC0です。
水平アドレスの範囲は AC3-AC0です。

グラフィックRAM (GRAM) のアドレスカウンタはこのグラフィックアドレスセット命令(インストラクション)を実行後、自動的に1つ加算されます。

水平アドレスが加算され、“0FH”を越えたとき、自動的に“00H”に戻ります。しかし、垂直アドレスは加算されません。

2-16 インターフェースに関して

パラレルインターフェース

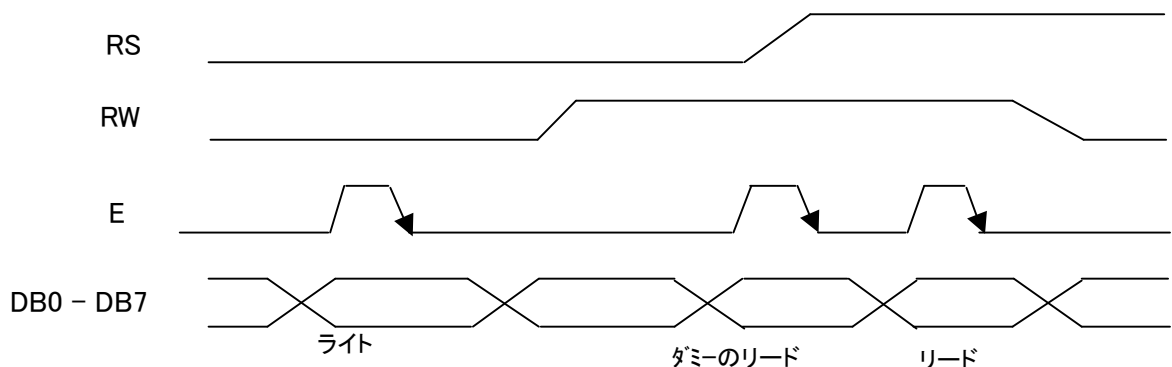
PSB端子をプルアップ(High)にし、かつインストラクションのファンクセット中のDLを”High”または”Low”に設定することにより、8ビットまたは4ビットのパラレルインターフェースで駆動できます。

RS、RW、E、DB0~DB7の I/O端子を操作することにより表示制御をします。

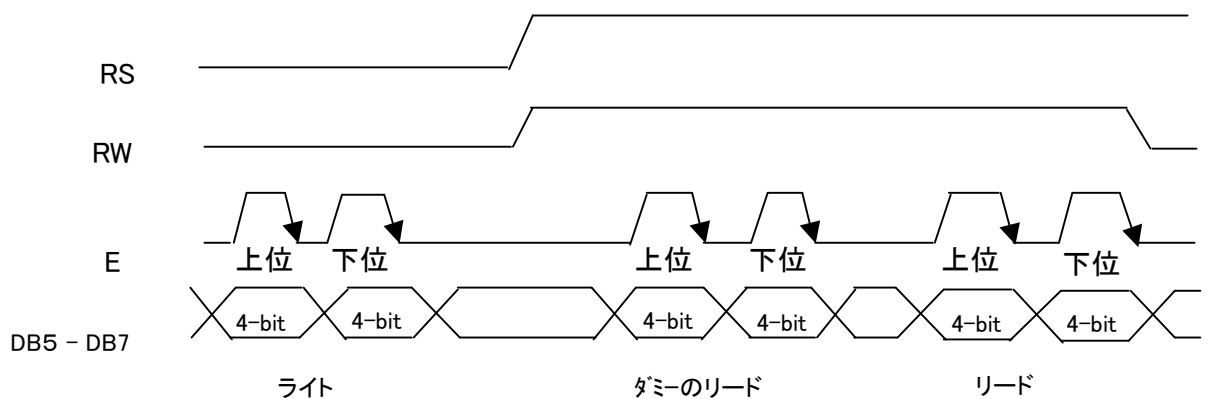
4ビットモードの場合、8ビットデータをそれぞれ4ビットに分割して書き込みまたは読みだしを行います。上位がDB7~DB4であり、下位がDB3~DB0です。

I/O端子はDB7~DB4端子を用い、最初に上位であるDB7~DB4を送出し、次に下位のDB3~DB0を送出します。

8ビット操作時のインストラクション I/O端子 信号タイミング。



4ビット操作時のインストラクション I/O端子 信号タイミング。



2-16 インターフェースに関して(続き)

シリアルインターフェース

PSB端子をプルダウン(Low)にし、SCLKとSIDの操作によりシリアルコントロールを実施します。チップセレクト(CS)をLowにしますと、シリアルクロックカウンタとシリアルデータはリセットの状態になります。また内部のシリアルトランスファーカウンタは最初のビットにセットされ、データレジスタはクリアされます。かつチップセレクト(CS)がLowの時は、SID、SCLKから入力があったとしても何も動作しません。

シリアルインターフェースの動作を開始する場合はチップセレクト(CS)をHighにします。

シリアルクロック(SCLK)は外部から供給する必要があります。このシリアルクロック(SCLK)の速度は外部接続の制約などを考慮し設定します。

開始する際はまずCSをHighにします。

シリアルコントロールを開始する時は、SCLKの最初に5クロックはスタートクロック(synchronizing bit string)です。この間はSIDはHighとし、“1”を送信します。

シリアルクロック(SCLK)の6クロック目にRW内容をSIDに設定します。

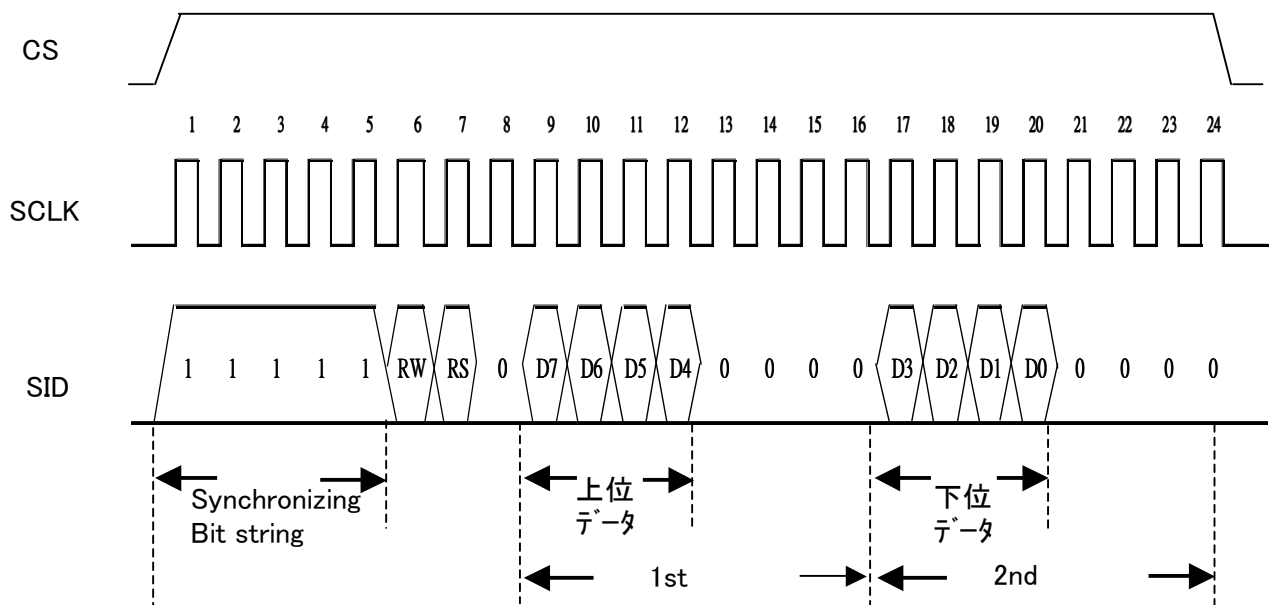
シリアルクロック(SCLK)の7クロック目にRS内容をSIDに設定します。

シリアルクロック(SCLK)の9～12クロック目に 上位4ビットを設定します。

シリアルクロック(SCLK)の17～20クロック目に 下位4ビットを設定します。

シリアルクロック(SCLK)の8、13～16、21～24クロック目はRW内容をSIDをLowとし“0”にします。

最後にCSをLowにします。



取扱説明書 Instruction manual	製品名: 製品コード:	LCD Module G1223/G1226シリーズ	Rev.: 002 Page: 29
-----------------------------	----------------	-------------------------------	-----------------------

2-17.電気的特性 G1223/G1226シリーズ共通 (LEDバックライト特性は別に記載)

2-17-1絶対最大定格

$V_{SS}=0V$

項目	記号	条件	Min.	Max.	単位
電源電圧	V_{DD}	$T_a=25^{\circ}C$	-0.3	6.0	V
入力電圧	V_{in}	$50\pm 10\%RH$	-0.3	$V_{DD}+0.3$	
動作温度	T_{opr}	$\leq 65\%RH$	-20	70	$^{\circ}C$
保存温度	T_{stg}		-30	80	$^{\circ}C$
保存湿度(*1)	Hstg	$\leq 48hrs$	20	85	%RH
	Hstg	$\leq 500hrs$	20	65	%RH

(*1) $T_{stg}=25^{\circ}C$

2-17-2 電気動作定格

$V_{DD}=5.0\pm 5\%$ 、 $V_{SS}=0V$ 、 $T_a=-20\sim 70^{\circ}C$

項目	記号	Min.	Typ.	Max.	単位
電源電圧	V_{DD}	4.75	5.0	5.25	V
消費電流(*1) (G1223)	I_{DD}	---	2.5	4.0	mA
消費電流(*1)(G1226)		---	2.5	4.0	
‘High’ レベル時入力電圧	V_{IH1}	$0.7\times V_{DD}$	---	V_{DD}	V
‘Low’ レベル時入力電圧	V_{IL1}	-0.3	---	0.6	V
出力電圧(‘HIGH’レベル時) (DB0~DB7) $I_{oh}=-0.1mA$	V_{oH1}	$0.8V_{DD}$	---	V_{DD}	V
出力電圧(‘LOW’レベル時) (DB0~DB7) $I_{ol}=0.1mA$	V_{oL1}	---	---	0.4	V

(*1) $V_{DD}=5.0V$, 表示状態: 市松表示 $T_a=25^{\circ}C$

2-17-3 タイミング特性(パラレルモードインターフェース)

ライトモード

$T_a = -20^{\circ}\text{C} \sim +70^{\circ}\text{C}$ $V_{DD} = 5.0\text{V} \pm 5\%$ $V_{SS} = 0\text{V}$

項目	記号	Min.	Typ.	Max.	単位	注
Eサイクル時間	T_c	1200	-	-	ns	1
Eパルス幅	T_{pw}	140	-	-	ns	1
E立上がり,たち下がり時間	T_r, T_f	-	-	25	ns	1
アドレスセットアップ時間	T_{as}	10	-	-	ns	1
アドレスホールド時間	T_{ah}	20	-	-	ns	1
データセットアップ時間	T_{dsw}	40	-	-	ns	1
データホールド時間	T_h	20	-	-	ns	1

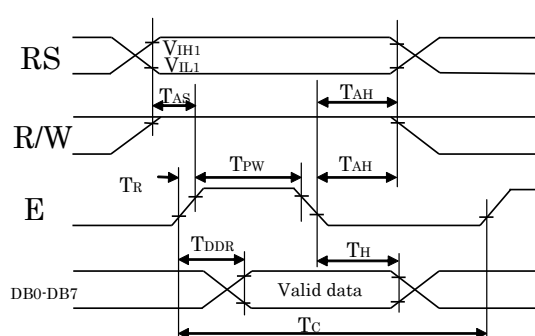
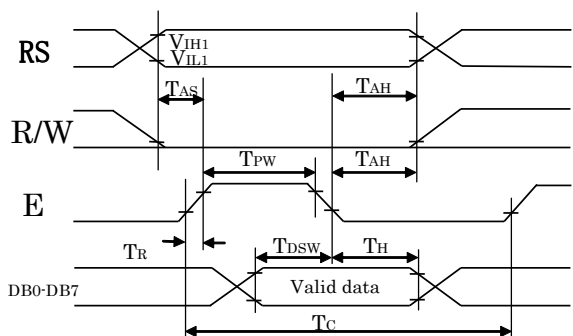
リードモード

$T_a = -20^{\circ}\text{C} \sim +70^{\circ}\text{C}$ $V_{DD} = 5.0\text{V} \pm 5\%$ $V_{SS} = 0\text{V}$

項目	記号	Min.	Typ.	Max.	単位	注
Eサイクル時間	T_c	1200	-	-	ns	2
Eパルス幅	T_{pw}	140	-	-	ns	2
E立上がり,たち下がり時間	T_r, T_f	-	-	25	ns	2
アドレスセットアップ時間	T_{as}	10	-	-	ns	2
アドレスホールド時間	T_{ah}	20	-	-	ns	2
データ遅延時間	T_{ddr}	-	-	100	ns	2
リード時データホールド時間	T_h	20	-	-	ns	2

注1) MPUライト時

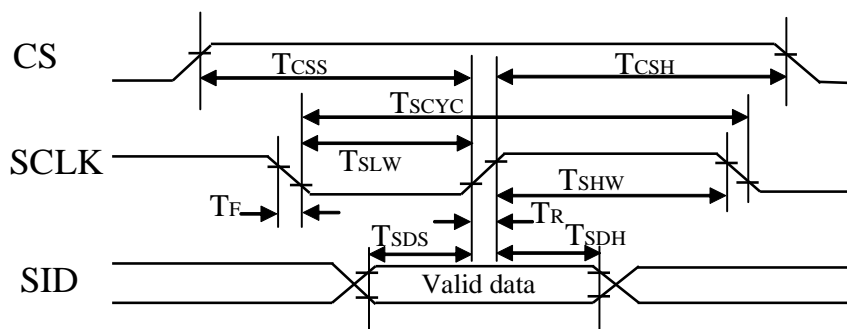
注2) MPUリード時



2-17-3 タイミング特性(シリアルモードインターフェース)
ライトモード

$T_a = -20^{\circ}\text{C} \sim +70^{\circ}\text{C}$ $V_{DD} = 5.0\text{V} \pm 5\%$ $V_{SS} = 0\text{V}$

項目	記号	Min.	Typ.	Max.	単位	注
シリアル クロック時間	Tscyc	400	-	-	ns	3
SCLK Hレベル パルス幅	Tshw	200	-	-	ns	3
SCLK Lレベル パルス幅	Tslw	200	-	-	ns	3
SID データ セットアップ時間	Tsds	40	-	-	ns	3
SID データ ホールド時間	Tsdh	40	-	-	ns	3
CS セットアップ時間	Tcss	60	-	-	ns	3
CS ホールド時間	Tcsh	60	-	-	ns	3



2-18.LCD光学特性(暫定)

2-18-1 G1223シリーズ

1/33duty, 1/4.5bias

項目	記号	条件		規格			単位
				Min.	Typ.	Max.	
視角範囲	$\theta 1$	$\phi = 0^\circ$	$C \geq 2.0$ 25°C Vopr=5.9V	---	---	-15	度
	$\theta 2$			15	---	---	
	$\theta 2 - \theta 1$			30	---	---	
	$\theta 1$	$\phi = 270^\circ$		---	---	-20	
	$\theta 2$			50	---	---	
	$\theta 2 - \theta 1$			70	---	---	
** 応答時間	Ton	25°C	$\phi = 0^\circ$ $\theta = 0^\circ$	---	160	300	ms
	Toff	Vopr=5.9V		---	180	220	
	Ton	-20°C		---	2380	3570	
	Toff	Vopr=5.9V		---	760	1140	
コントラスト*	C	$\phi = 0^\circ, \theta = 0^\circ$ 25°C Vopr=5.9V	3	6	---	---	

注: 測定器にはキャノン輝度計LC-3S型相当品を使用

2-18-2 G1226シリーズ

1/33duty, 1/4.5bias

項目	記号	条件		規格			単位
				Min.	Typ.	Max.	
視角範囲	$\theta 1$	$\phi = 0^\circ$	$C \geq 2.0$ 25°C Vopr=5.9V	---	---	-55	度
	$\theta 2$			55	---	---	
	$\theta 2 - \theta 1$			110	---	---	
	$\theta 1$	$\phi = 270^\circ$		---	---	-20	
	$\theta 2$			50	---	---	
	$\theta 2 - \theta 1$			70	---	---	
** 応答時間	Ton	25°C	$\phi = 0^\circ$ $\theta = 0^\circ$	---	160	300	ms
	Toff	Vopr=5.9V		---	180	300	
	Ton	-20°C		---	2380	3570	
	Toff	Vopr=5.9V		---	760	1140	
コントラスト*	C	$\phi = 0^\circ, \theta = 0^\circ$ 25°C Vopr=5.9V	3	6	---	---	

注: 測定器にはキャノン輝度計LC-3S型相当品を使用

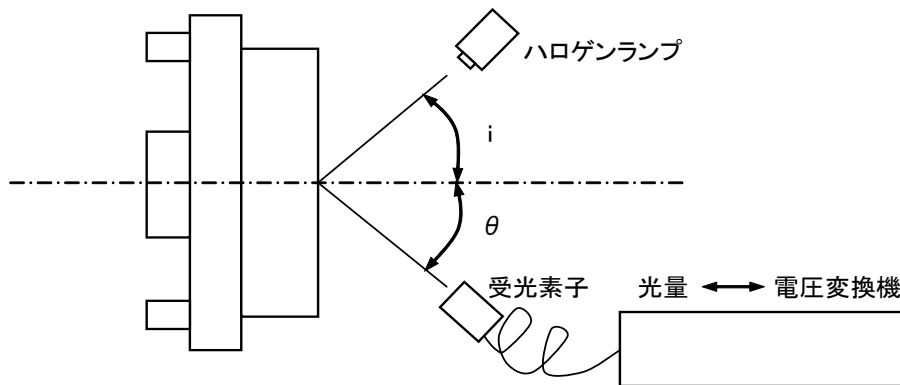
注) コントラストはG1223B1N00,G1226B1N000にて測定

2-18.LCD光学特性(暫定)

2-18-3 測定条件、定義

* コントラスト測定条件

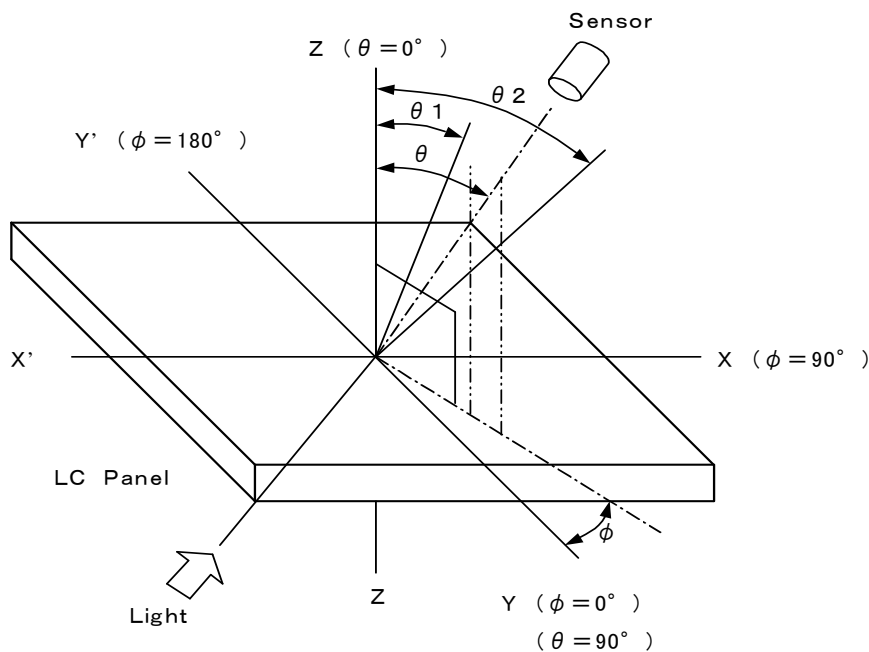
表示ドット部にハロゲンランプのスポットライトをあて、その反射光を受光素子で受け、反射光量を電圧変換してコントラストを測定。



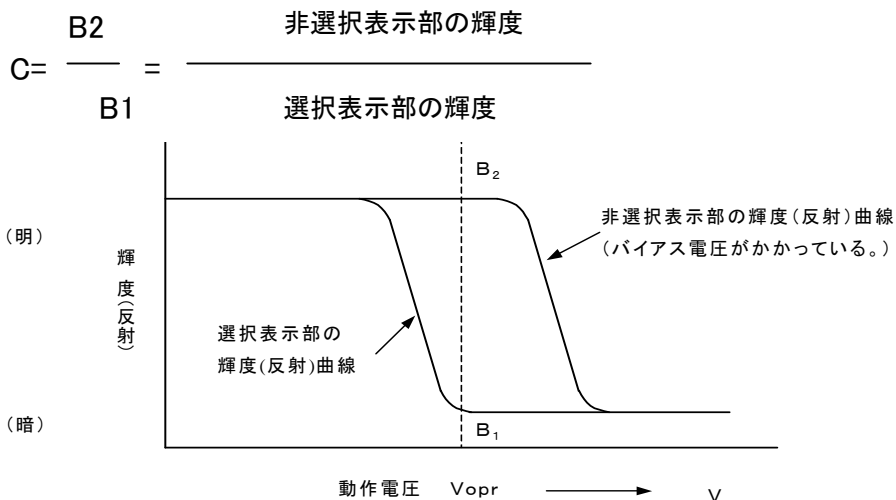
** 応答時間測定条件

液晶パネル単体で応答時間を測定(透過モード)。

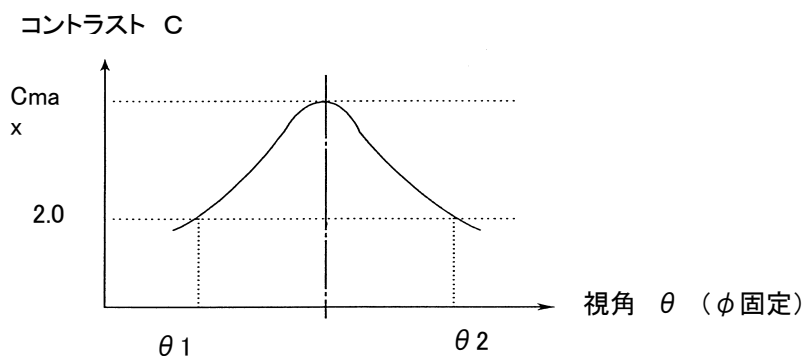
■ 角度"φ、θ"の定義



■ コントラスト”C”の定義

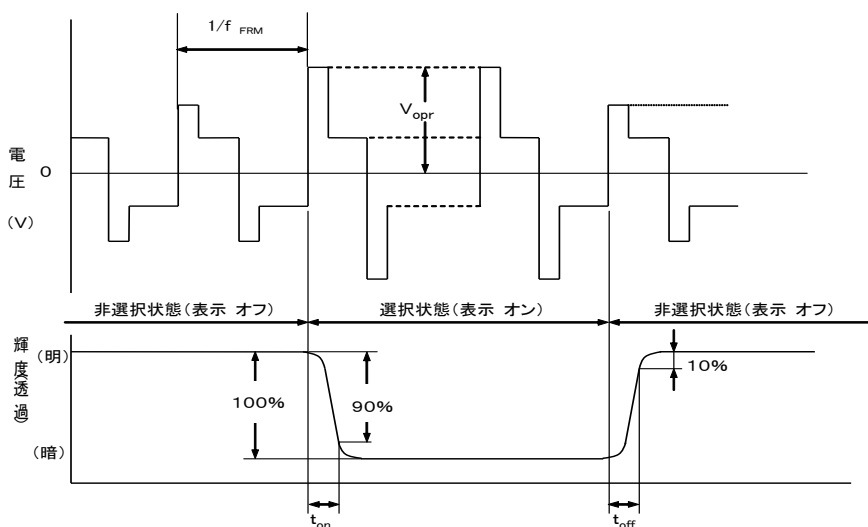


■ 視角 θ_1 、 θ_2 の定義



注: 目視での最適視角とCmaxでの視角 θ は必ずしも一致するとは限りません。

■ 応答時間の定義



V_{opr} : 駆動電圧 [V]

t_{on} : 応答時間(立上り) [ms]

f_{FRM} : フレーム周波数 [Hz]

t_{off} : 応答時間(立下り) [ms]

2-19 LEDバックライト特性

2-19-1 G1223B1N000 (イエローグリーンタイプ)

絶対最大定格

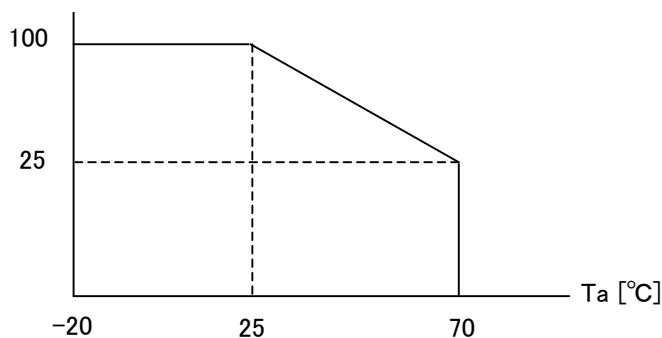
Ta=25°C

項目	記号	規格	単位
直流順電流	IF	100*	mA
直流逆電圧	VR	8	V
許容損失	PD	500	mW

* 順電流の絶対最大定格は周囲温度により変化します。

■ 順電流-動作温度規制図

I_F [mA]



電気、光学的特性

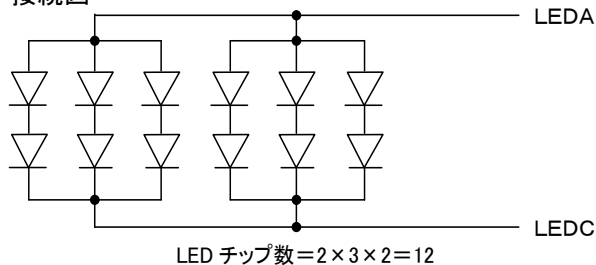
Ta=25°C

項目	記号	測定条件	規格			単位
			Min.	Typ.	Max.	
順電圧	V _F	I _F =40mA	3.6	3.8	4.05	V
輝度	B _p		2.0	3.5	-	cd/m ²

*輝度測定条件

- (1) LED点灯30分経過後測定
- (2) 測定装置: BM-7(TOPCON)
- (3) LEDバックライト点灯条件: 順電流 I_F=40mA
- (4) LCD表示条件: V_{opr}=0V(電圧無印加)
- (5) 測定位置: LCDパネルの中央部

■ LEDバックライト接続図



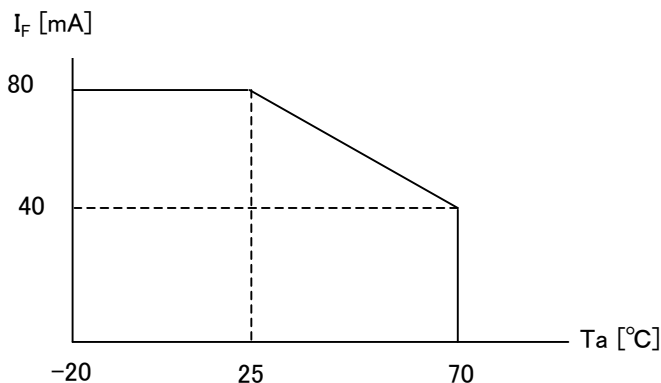
2-19 LEDバックライト特性(続き)
2-19-2 G1223D1N000 (白色タイプ)

絶対最大定格 Ta=25°C

項目	記号	規格	単位
直流順電流	IF	80*	mA
直流逆電圧	VR	5	V
許容損失	PD	240	mW

* 順電流の絶対最大定格は周囲温度により変化します。

■ 順電流-動作温度規制図



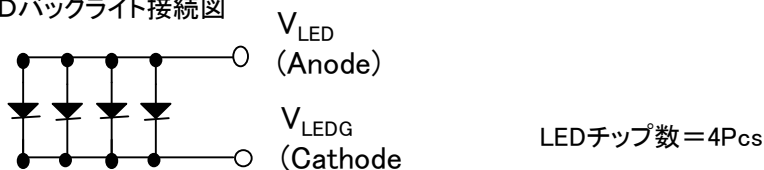
電気、光学的特性 Ta=25°C

項目	記号	測定条件	規格			単位
			Min.	Typ.	Max.	
順電圧	V _F	I _F =60mA	3.2	3.6	4	V
輝度(LCD面上)	B _P	Ta=25±3°C 30~85%RH	20	50	-	Cd/m ²
色度 (LCD面上)	-	X,I _F =60mA	0.27	0.3	0.33	-
		Y,I _F =60mA	0.27	0.3	0.34	-

*輝度測定条件

- (1) LED点灯30分経過後測定
- (2) 測定装置: BM-7(TOPCON)
- (3) LEDバックライト点灯条件: 順電流 I_F=60mA
- (4) LCD表示条件: V_{opr}=0V(電圧無印加)
- (5) 測定位置: LCDパネルの中央部

■ LEDバックライト接続図



2-19 LEDバックライト特性(続き)
2-19-3 G1226B1N000 (イエローグリーンタイプ)

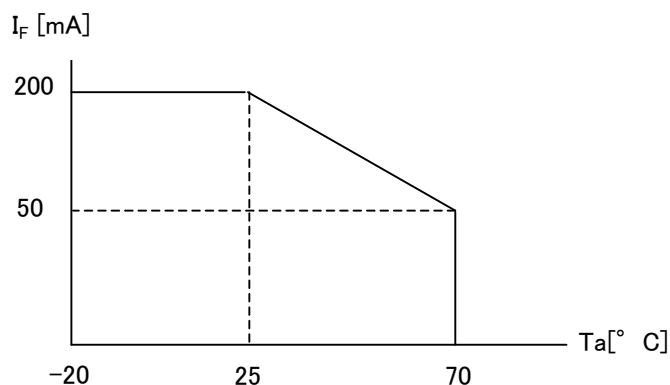
絶対最大定格

T_a=25°C

項目	記号	規格	単位
直流順電流	I _F	200	mA
直流逆電圧	V _R	8	V
許容損失	P _D	860	mW

* 順電流の絶対最大定格は周囲温度により変化します。

■ 順電流-動作温度規制図



電気動作定格

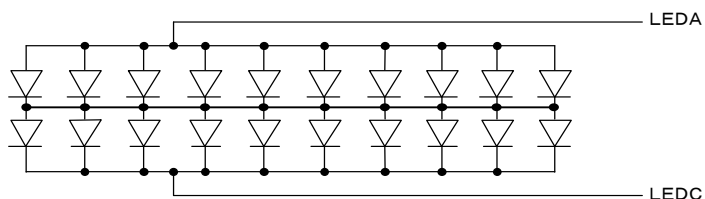
T_a=25°C

項目	記号	測定条件	規格			単位
			Min.	Typ.	Max.	
順電圧	V _F	I _F =90mA	3.8	4.1	4.4	V
輝度	B _P		1.0	2.0	-	cd/m ²

*輝度測定条件

- (1) LED点灯30分経過後測定
- (2) 測定装置: BM-7(TOPCON)
- (3) LEDバックライト点灯条件: 順電流 I_F=90mA
- (4) LCD表示条件: V_{opr}=0V(電圧無印加)
- (5) 測定位置: LCDパネルの中央部

■ LEDバックライト接続図



LED チップ数=2×10=20

2-19 LEDバックライト特性(続き)
2-19-4 G1226D1N000 (白色タイプ)

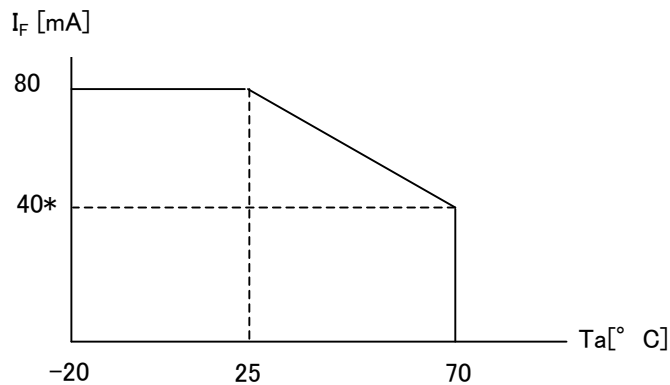
絶対最大定格

T_a=25°C

項目	記号	規格	単位
直流順電流	I _F	80*	mA
脈流正電流	I _{fd}	192*	mA
直流逆電圧	V _R	5	V
許容損失	P _D	240	mW

* 順電流の絶対最大定格は周囲温度により変化します。

■ 順電流-動作温度規制図



電気動作定格

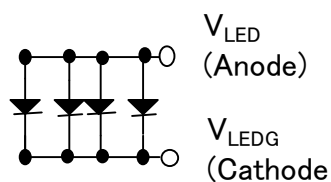
T_a=25°C

項目	記号	測定条件	規格			単位
			Min.	Typ.	Max.	
順電圧	V _F	I _F =60mA	3.2	3.6	4.0	V
輝度 (LCD面中央値)	B _P	T _a =25±3°C 30~85%RH	10	20	-	cd/m ²
色度 (LCD面上)	-	X,I _F =60mA	0.27	0.3	0.33	-
		Y,I _F =60mA	0.27	0.3	0.34	-

*輝度測定条件

- (1) LED点灯30分経過後測定
- (2) 測定装置: BM-7(TOPCON)
- (3) LEDバックライト点灯条件: 順電流 I_F=60mA
- (4) LCD表示条件: V_{opr}=0V(電圧無印加)
- (5) 測定位置: LCDパネルの中央部

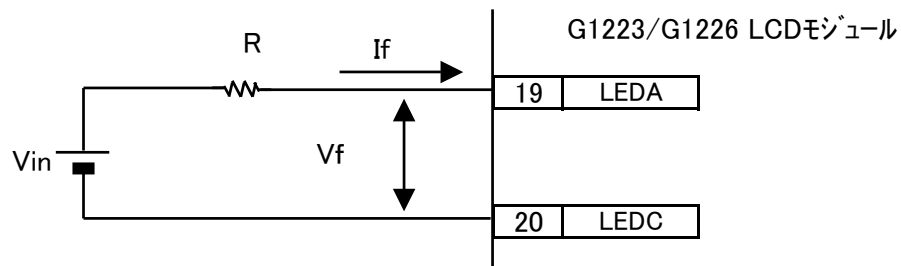
■ LEDバックライト接続図



LEDチップ数=4Pcs

2-19 LEDバックライト特性(続き)

2-19-5 LEDバックライト駆動例 (LEDバックライトの搭載されている製品)



図中の抵抗RはLED順電流の制限抵抗で、LEDに流れ込む順電流を決めています。この順電流は温度依存性があり、特に、高温域では最大定格を越えないよう順電流を減らす必要があります。

温度依存性は各順電流-動作温度規制図を参照してください。

制限抵抗Rは次式による算出します。

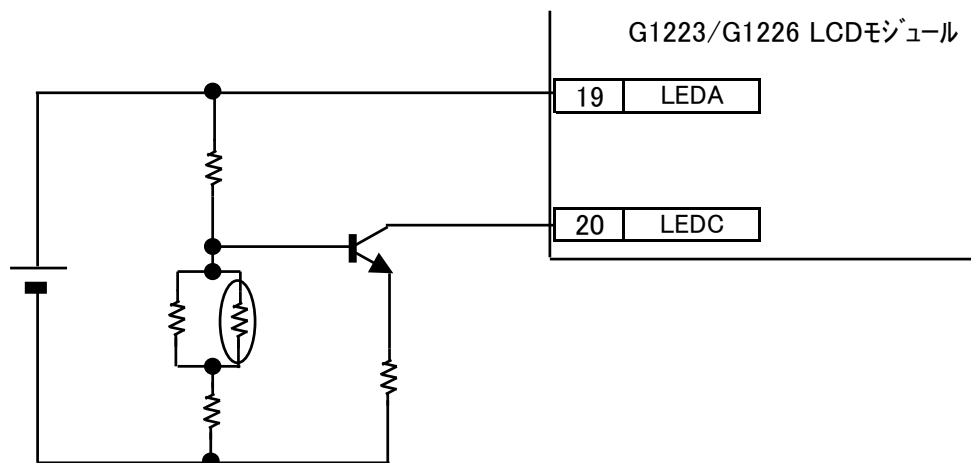
$$R = (V_{in} - V_f) / I_f \text{ [}\Omega\text{]}$$

V_{in} = 入力電圧[V]

V_f = LED順電圧 [V]

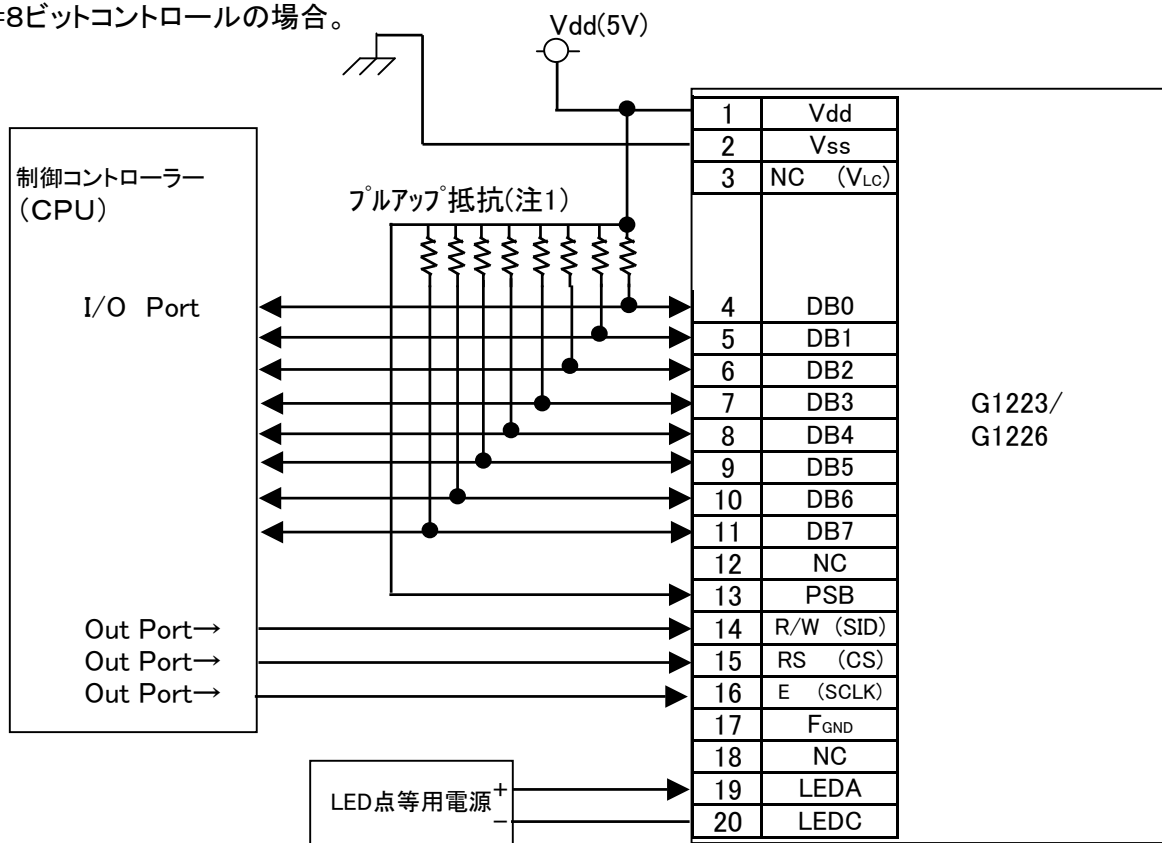
I_f = 許容LED順電流[A]

本製品の動作温度範囲は $-20^{\circ}\text{C} \sim 70^{\circ}\text{C}$ ですが、ご使用環境の温度範囲が激しく変化し、LEDバックライトの許容順電流の温度変化影響を考慮したい場合は、下回路図のようなサーミスタによって高い温度環境時にLEDバックライトに流れ込む電流を制限するような回路の採用をお勧めします。

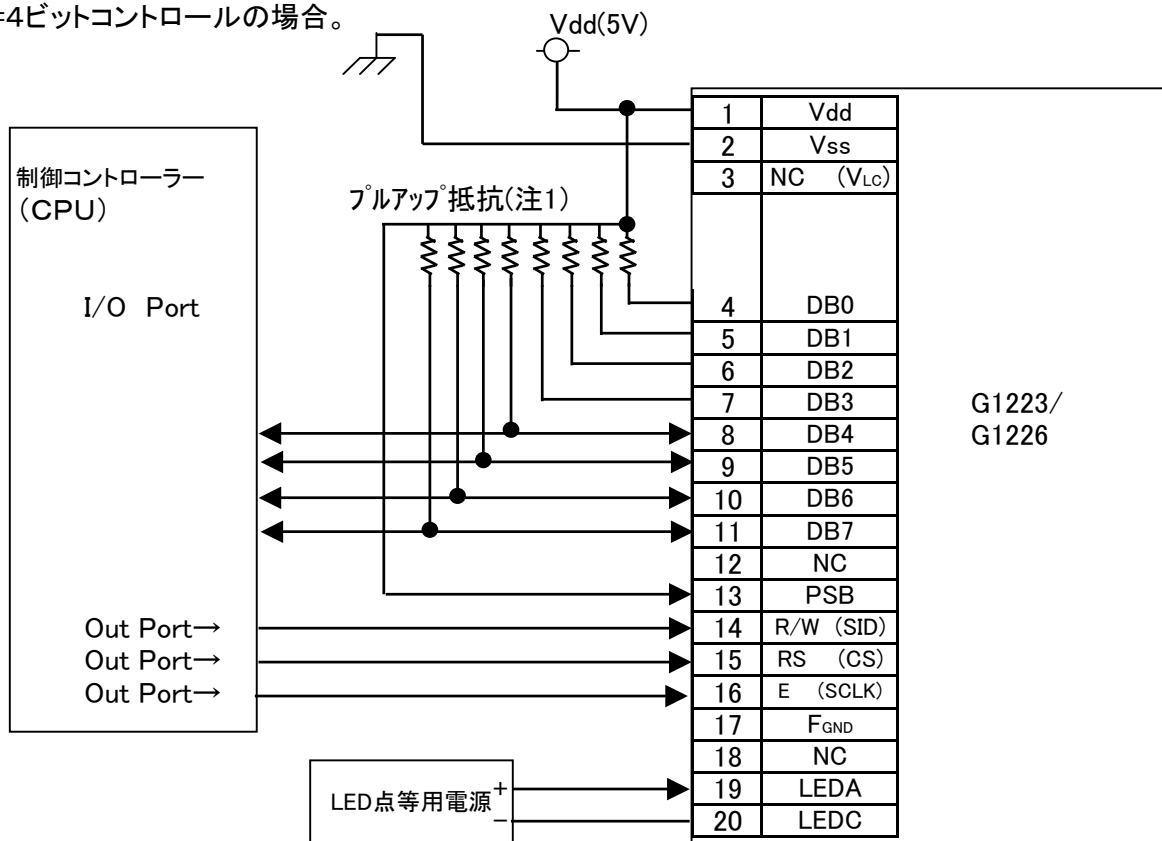


3.接続回路例

I/O=8ビットコントロールの場合。

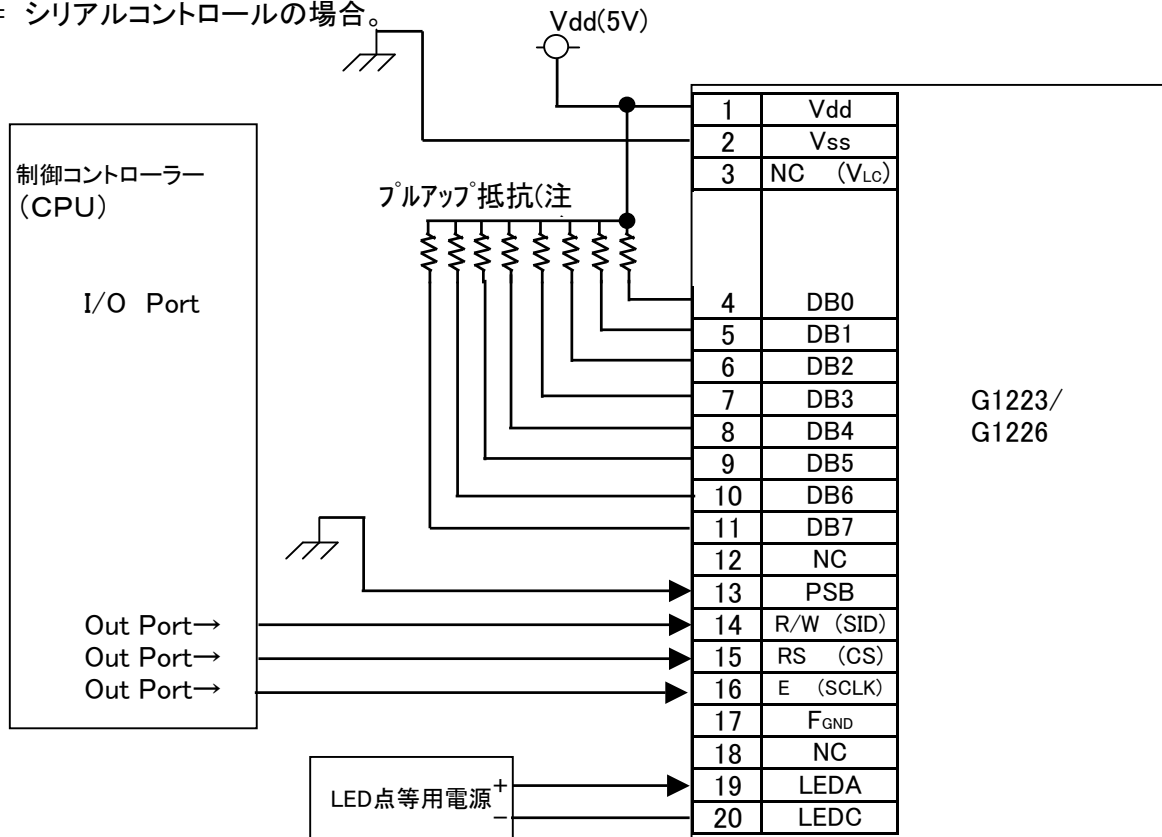


I/O=4ビットコントロールの場合。



3.接続回路例(続き)

I/O= シリアルコントロールの場合。



(注1)プルアップ抵抗の定数選定に関して。

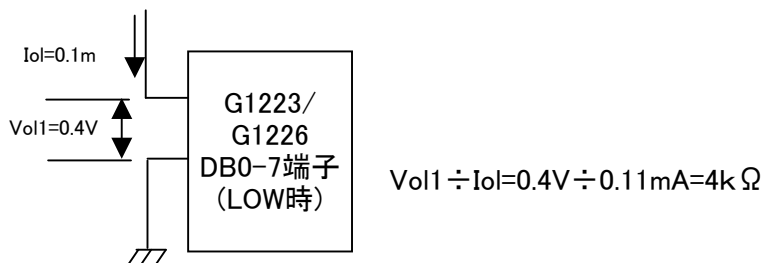
プルアップ抵抗の定数を決める際に、リードモード時の出力電圧規格を考慮する必要があります。

出力電圧の直流特性は以下となっています。

項目	記号	現状供給IC搭載品			単位	
		条件	Min.	Typ.		Max.
出力電圧	High	Voh	-Ioh=0.1mA	0.8Vdd		V
	Low	Vol1	Iol=0.1mA		0.4	

考察

LOW時のLCDモジュール、DB0-DB7端子の内部抵抗を考察すると以下となります。



このことからDB0-DB7にプルアップ抵抗を取り付ける場合、

$Vol1 \div Iol = 0.4V \div 0.11mA \times 10倍以上 = 40k\Omega 以上$

の抵抗値を採用することをお勧めします。

4. 表示操作例
4-1 初期設定方法

以下C言語の記述に似た方法でプログラム例を示します。
まず、各コマンドの定義例を示します。

```
#define HIGH 1 //HIGH,LOW,ON,OFFの定義例
#define LOW 0
#define ON 1
#define OFF 0

#define Display_off 0x08 /* Display off Corsol OFF Blink OFF*/
    
```

DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	1	0	0	0
					D	C	B

```

    D=0:ディスプレイ オフ
    C=0:カーソルオフ
    B=0:キャラクタ ブリンク オフ

#define Display_NCUR 0x0c /* Display on Corsol OFF Blink OFF*/
    
```

DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	1	1	0	0
					D	C	B

```

    D=0:ディスプレイ オン
    C=0:カーソルオフ
    B=0:キャラクタ ブリンク オフ

#define Display_CUR 0x0e /* Display on Corsol ON Blink OFF*/
    
```

DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	1	1	1	0
					D	C	B

```

    D=0:ディスプレイ オン
    C=0:カーソル オン
    B=0:キャラクタ ブリンク オフ

#define Display_BNK 0x0d /* Display on Corsol OFF Blink ON*/
    
```

DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	1	1	0	1
					D	C	B

```

    D=1:ディスプレイ オン
    C=0:カーソル オフ
    B=1:キャラクタ ブリンク オン

#define Display_ALL 0x0f /* Display on Corsol ON Blink ON*/
    
```

DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	1	1	1	1
					D	C	B

```

    D=0:ディスプレイ オン
    C=0:カーソル オン
    B=0:キャラクタ ブリンク オン

#define Display_CLR 0x01 /* Display Clear */
    
```

DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	0	0	1

4-1 初期設定方法(続き)

```
#define Display_ENT 0x06 /* Dispalay Entry Mode Set */


| DB7 | DB6 | DB5 | DB4 | DB3 | DB2 | DB1 | DB0 |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 1   | 1   | 0   |



I/D S



I/D=1: カーソルは右移動、ACは1加算  
S=0 :


```
#define Return_Home 0x02
```



| DB7 | DB6 | DB5 | DB4 | DB3 | DB2 | DB1 | DB0 |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 1   | 0   |



*DB0は 1、0のどちらでも可。


```
#define Funciton8 0x30 /* FunctionSet DL=1 RE=0/
```



| DB7 | DB6 | DB5 | DB4 | DB3 | DB2 | DB1 | DB0 |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 0   | 0   | 1   | 1   | 0   | 0   | 0   | 0   |



DL X RE G X



DL=1: 8ビットインターフェース  
RE=0: 基本インストラクション


```
#define Extended8 0x34 /* FunctionSet DL=1 RE=1/
```



| DB7 | DB6 | DB5 | DB4 | DB3 | DB2 | DB1 | DB0 |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 0   | 0   | 1   | 1   | 0   | 1   | 0   | 0   |



DL X RE G X



DL=1: 8ビットインターフェース  
RE=1: 拡張インストラクション



G: グラフィック ディスプレイ  
G="1" グラフィックディスプレイ オン  
G="0" グラフィックディスプレイ オフ


```
#define LCD_E IO.PDR1.BIT.B1
ポート1のビット1をE端子入力設定(参考例)
```



```
#define LCD_RS IO.PDR1.BIT.B2
ポート1のビット2をRS端子入力設定(参考例)
```



```
#define LCD_RW IO.PDR7.BIT.B4
ポート7のビット4をRW端子入力設定(参考例)
```



```
#define LCD_PSB IO.PDR7.BIT.B6
ポート7のビット6をPSB端子入力設定(参考例)
I/Oインターフェース方式は大抵は固定されてのお使いと思われます。
通常は本定義は必要ありません。
```



```
#define LCD_Data IO.PDR5.BYTE
ポート5(1バイト)を DB0-7端子設定(参考例)
```



```
#define Busy_FLG IO.PDR5.BIT.B7
ポート5のビット7(DB7)からbusy入力(参考例)
```


```

*ポートは制御側コントローラー(CPU等)のポートを指します。

取扱説明書 Instruction manual	製品名: 製品コード:	LCD Module G1223/G1226シリーズ	Rev.: 002 Page: 44
-----------------------------	----------------	-------------------------------	-----------------------

4-1 初期設定方法(続き)

初期設定プログラム例－1 8ビット I/Oパラレル操作の場合

```
void LCD_Initial8()
{
    LCD_PSB = HIGH; // I/Oはパラレル操作を選択、通常は必要ありません。
    wait(100); //制御側コントローラーの切り替え時間待機を考慮した待ち時間。(省略可)
    LCD_write_8Bit_Non_wait(LOW, LOW, Funciton8);
    wait(5);
    LCD_write_8Bit_Non_wait(LOW, LOW, Funciton8);
    wait(5);
    LCD_write_8Bit_Non_wait(LOW, LOW, Display_off);
    wait(1);
    LCD_write_8Bit_Non_wait(LOW, LOW, Display_CLR);
    wait(1);
    LCD_write_8Bit_Non_wait(LOW, LOW, Display_ENT);
    wait(1);
    LCD_write_8Bit_Non_wait(LOW, LOW, Display_NCUR);
    wait(1);
    LCD_write_8Bit_Non_wait(LOW, LOW, Return_Home);
    wait(1);
    LCD_write_8Bit_Non_wait(LOW, LOW, Display_ENT);
    wait(1);
}
```

初期設定プログラム例－2 4ビット I/Oパラレル操作の場合

```
void LCD_Initial4()
{
    LCD_PSB = HIGH; // I/Oはパラレル操作を選択、通常は必要ありません。
    wait(100); //制御側コントローラーの切り替え時間待機を考慮した待ち時間。(省略可)
    LCD_write_4Bit_Non_wait(LOW, LOW, Funciton4);
    wait(5); // 100uSec以上の待機
    LCD_write_4Bit_Non_wait(LOW, LOW, Funciton4);
    wait(5); // 100uSec以上の待機
    LCD_write_4Bit_Non_wait(LOW, LOW, Display_off);
    wait(5); // 100uSec以上の待機
    LCD_write_4Bit_Non_wait(LOW, LOW, Display_CLR);
    wait(15);// 10mSec以上の待機
    LCD_write_4Bit_Non_wait(LOW, LOW, Display_ENT);
    wait(1); //コマンド処理時間以上の待機 (70uSec以上)
    LCD_write_4Bit_Non_wait(LOW, LOW, Display_NCUR);
    wait(1); //コマンド処理時間以上の待機 (70uSec以上)
    LCD_write_4Bit_Non_wait(LOW, LOW, Return_Home);
    wait(1); //コマンド処理時間以上の待機 (70uSec以上)
    LCD_write_4Bit_Non_wait(LOW, LOW, Display_ENT);
    wait(1); //コマンド処理時間以上の待機 (70uSec以上)
}
```

*上記記述のサブルーチンは次頁をご参照。

```
LCD_write_8Bit_Non_wait( unsigned char D_RS, unsigned char D_RW, unsigned char D_data)
```

```
LCD_write_4Bit_Non_wait( unsigned char D_RS, unsigned char D_RW, unsigned char D_data)
```

*Wait() は待ち時間を設定するためのサブルーチンです。

取扱説明書 Instruction manual	製品名:	LCD Module	Rev.: 002
	製品コード:	G1223/G1226シリーズ	Page: 45

4-2 起動操作例

E信号より起動をかけるプログラム例-1 (I/O=8ビット操作の場合)
(Busy信号を確認せず、コマンド実行中は待機する場合。)

```
void LCD_write_8Bit_Non_wait( unsigned char D_RS, unsigned char D_RW, unsigned char D_data)
{
LCD_E =          HIGH;
LCD_RS =         D_RS;
LCD_RW =         D_RW;
LCD_Data =       D_data;
LCD_E =          LOW;    //Eをたち下げることにより起動をかける。
waita(50); /* watting about 100u sec */
                // 待機。コマンド時間以上に待機時間を設定してください。
}

```

E信号より起動をかけるプログラム例-2
(Busy信号を確認した後に処理を終了する場合。)

```
void LCD_write_8Bit_busy( unsigned char D_RS, unsigned char D_RW, unsigned char D_data)
{
    LCD_E          = HIGH;
    LCD_RS         = D_RS;
    LCD_RW         = D_RW;
    LCD_Data       = D_data;
    LCD_E          = LOW;
    wait(1)        //1200nSec以上は待機させてください。(Tc)

    IO.PCR5 = (unsigned char)0x00; /* Setting Port Direction INPUT i/o Data*/
    //DB0~DB7の制御側コントローラーを入力状態に切り替えます。
    //制御側コントローラーの本切り替えに関し、タイミングが一致しない場合が発生する可能性があります
    //その場合はここに待ち時間を設定してください。
    while (Busy_CHK()); //下のルーチン参照。
    // DB7端子のBussy信号がLOWを監視するプログラムです。
    // LOWを確認後、このルーチンから脱出します。
    IO.PCR5 = (unsigned char)0xFF; /* Setting Port Direction OUTPUT i/o Data*/
    //DB0~DB7の制御側コントローラーを出力状態に戻します。
}

```

Busy_CHK()のプログラム例です。(Busyを監視) (I/O=8ビット操作の場合)

```
unsigned char Busy_CHK()
{
    unsigned char Read_data;
    LCD_RS = LOW;
    LCD_RW = HIGH;
    LCD_E = HIGH;
    Read_data = LCD_Data;
    LCD_E = LOW;
    wait(1) //1200nSec以上は待機させてください。(Tc)
    Read_data = Read_data & 0x80;
    waita(5); // Wait 10 uSec 制御側コントローラーの切り替え時間待機を
    //考慮した待ち時間。(省略可)
    if (Read_data == 0x80) {return 1;}
    else {return 0;}
}

```


取扱説明書 Instruction manual	製品名: 製品コード:	LCD Module G1223/G1226シリーズ	Rev.: 002 Page: 47
-----------------------------	----------------	-------------------------------	-----------------------

4-2 起動操作例(続き)

Busy_CHK4()のプログラム例です。(Busyを監視)(I/O=4ビット操作の場合)

```
unsigned char Busy_CHK4()
{
    unsigned char Read_data,upper,lower;

    LCD_RS = LOW;
    LCD_RW = HIGH;

    LCD_E = HIGH;
    upper = LCD_Data & 0x0F;
    LCD_E = LOW;
    wait(1) //1200nSec以上は待機してください。(Tc)
    LCD_E = HIGH;
    lower = LCD_Data >> 4;
    LCD_E = LOW;
    wait(1) //1200nSec以上は待機してください。(Tc)
    Read_data = upper | lower;
    Read_data = Read_data & 0x80;
    if (Read_data == 0x80) {return 1;}
    else {return 0;}
}
```

取扱説明書 Instruction manual	製品名:	LCD Module	Rev.: 002
	製品コード:	G1223/G1226シリーズ	Page: 48

4-2 グラフィック表示操作例 (G1226シリーズ,I/O= 8ビット操作の場合)

```

void Write(unsigned char Data)          //RAM書き込みのサブルーチンです。
{
    LCD_RS          =    HIGH;
    LCD_RW          =    LOW;
    LCD_E           =    HIGH;
    LCD_Data        =    Data;
    LCD_E           =    LOW;
    waita(50);      //72uSec以上待機するか、またはBusyを確認するプログラムにしてください。
}

void GD_Display(unsigned char *pic1,unsigned char *pic2) // *pic1は上半分、*pic2に下半分の表示データ
{
    unsigned char ij;
    LCD_write_8Bit_busy(LOW, LOW, Extended8);    拡張ファンクションにセットします。

    for (i=0;i<32;i++)                            //上半分の表示データを書きます。
    {
        LCD_write_8Bit_busy(LOW, LOW,0x80|i); // X Address Locaiton set
        LCD_write_8Bit_busy(LOW, LOW,0x80); // y Address Locaiotn set
        for(j=0;j<16;j++)
        {
            Write(*pic1);
            pic1++;
        }
    }

    for (i=0;i<32;i++)                            //下半分の表示データを書きます。
    {
        LCD_write_8Bit_busy(LOW, LOW,0x80|i); // X Address Locaiton set
        LCD_write_8Bit_busy(LOW, LOW,0x88); // y Address Locaiotn set
        for(j=0;j<16;j++)
        {
            Write_1226(*pic2);
            pic2++;
        }
    }
    LCD_write_8Bit_busy_1226(LOW, LOW,Funciton8); //基本ファンクションにセットします。
                                                    必要ない場合は省略可
}

void Test_Pattern_Dis00()                    //上のサブルーチン进行操作している例
{
    LCD_write_8Bit_busy(LOW, LOW,0x01); //表示クリア

    wait(2);                                  //Busyを確認している場合、ここで時間待機は必要ありません。
                                              制御側コントローラーの切り替え時間待機などが必要な場合、
                                              時間待機をしてください。

    GD_Display(&Character_H1[0],&Character_H2[0]);

}

```


4-3 グラフィックデータ例 (G1223シリーズ)

グラフィックによる”GRE”ロゴの表示データ例

```

const unsigned char G1223_Picture1_GRELOGO[] = { //定義の開始例
CDRAM 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
0 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 1Line
1 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 2
2 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 3
3 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 4
4 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 5
5 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x7F, 0xFB, 0xFF, 0xF0, 0xFF, 0xFF, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 6
6 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF, 0xFB, 0xFF, 0xFC, 0xFF, 0xFF, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 7
7 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0xFF, 0xFB, 0xFF, 0xFC, 0xFF, 0xFF, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 8
8 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x03, 0xFF, 0xFB, 0xFF, 0xFE, 0xFF, 0xFF, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 9
9 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x07, 0xFF, 0xFB, 0xFF, 0xFE, 0xFF, 0xFF, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 10
10 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x07, 0xF0, 0x00, 0x00, 0x7E, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 11
11 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0F, 0xE0, 0x00, 0x00, 0x3E, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 12
12 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0F, 0xC0, 0x00, 0x00, 0x7C, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 13
13 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x80, 0x7B, 0xFF, 0xFC, 0xFF, 0xFF, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 14
14 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x80, 0x7B, 0xFF, 0xF8, 0xFF, 0xFF, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 15
15 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x80, 0x7B, 0xFF, 0xFC, 0xFF, 0xFF, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 16
16 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x80, 0x7B, 0xFF, 0xFC, 0xFF, 0xFF, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 17
17 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0F, 0x80, 0x7B, 0xFF, 0xFE, 0xFF, 0xFF, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 18
18 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0F, 0xC0, 0x78, 0x00, 0x7E, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 19
19 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0F, 0xE0, 0x78, 0x00, 0x3E, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 20
20 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x07, 0xF0, 0x78, 0x00, 0x3E, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 21
21 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x07, 0xFF, 0xF8, 0x00, 0x3E, 0xFF, 0xFF, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 22
22 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x03, 0xFF, 0xF8, 0x00, 0x3E, 0xFF, 0xFF, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 23
23 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0xFF, 0xF8, 0x00, 0x3E, 0xFF, 0xFF, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 24
24 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xFF, 0xF8, 0x00, 0x3E, 0xFF, 0xFF, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 25
25 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x3F, 0xF8, 0x00, 0x3E, 0xFF, 0xFF, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 26
26 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 27
27 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 28
28 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 29
29 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 30
30 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // 31
31 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00} // 32

```

表示例



取扱説明書 Instruction manual	製品名: 製品コード:	LCD Module G1223/G1226シリーズ	Rev.: 002 Page: 51
-----------------------------	----------------	-------------------------------	-----------------------

4-4 漢字表示操作例

```
// DD RAM アドレスをセットするサブルーチンです。前頁で紹介した、
// LCD_write_8Bit_Non_wait( unsigned char D_RS, unsigned char D_RW, unsigned char D_data)
// LCD_write_4Bit_Non_wait( unsigned char D_RS, unsigned char D_RW, unsigned char D_data)
// 等のサブルーチンを使用しても可能です。
```

```
void Location(unsigned char Locate)
{
    LCD_RS      = LOW;
    LCD_RW      = LOW;
    LCD_E       = HIGH;
    LCD_Data    = Locate + 0x80; //DB7を"HIGH"にします。
    LCD_E       = LOW;
    waita(50);  // 72uSec 以上の待機 (Busyを確認する処理でも可)
}

```

```
//RAM書き込みのサブルーチンです。
void Write(unsigned char Data)
{
    LCD_RS      = HIGH;
    LCD_RW      = LOW;
    LCD_E       = HIGH;
    LCD_Data    = Data;
    LCD_E       = LOW;
    waita(50);  //72uSec以上待機するか、またはBusyを確認するプログラムにしてください。
}

```

```
//漢字など(CGROM,HCGROMのデータ)を表示します。
//引数として、表示位置、CGROMデータの上位バイトアドレス、下位バイトアドレスを指定します。
void Full_Dispatch(unsigned char *str1,unsigned char *str2,unsigned char *str3)
{
    unsigned char ij;

    for(i=0;i<32;i++) //この例では32文字つづけてを表示します。
    {
        Location(*str1); //表示位置指定をします。
        Write(*str2); //CGROMデータの上位バイトアドレスを指定します。
        Write_1226(*str3); //CGROMデータの下位バイトアドレスを指定します。
        str1++; //次の表示位置、CGROMデータの上位バイトアドレス、下位バイトアドレスを指定します(1つ加算)
        str2++;
        str3++;
    }
}
//上のサブルーチンを呼び出しています。
void Test_Pattern_Dispatch11()
// kanji hanyi demo_1
{
    Full_Dispatch(&LCD_Addr[0],&Japan1_1226[0],&Japan2_1226[0]);
}

```

取扱説明書 Instruction manual	製品名: 製品コード:	LCD Module G1223/G1226シリーズ	Rev.: 002 Page: 52
-----------------------------	----------------	-------------------------------	-----------------------

4-4 漢字表示操作例(続き)

//表示番地例のデータです。

```
const unsigned char LCD_Addr[] = {  
0x00,0x01,0x02,0x03,0x04,0x05,0x06,0x07,0x08,0x09,0x0A,0x0B,0x0C,0x0D,0x0E,0x0F,  
0x10,0x11,0x12,0x13,0x14,0x15,0x16,0x17,0x18,0x19,0x1A,0x1B,0x1C,0x1D,0x1E,0x1F  
};
```

//CGROMデータの上位バイトアドレス例です。

```
unsigned char Japan1_1226[] = {  
0xB3,0xB6,0xAB,0x2E,0xB1,0xAB,0xAB,0xA3,0xA3,0xA4,0xA4,0xA3,0xA4,0xA3,0x4C,0x4D,  
0xB8,0xBD,0xBC,0xAD,0xA3,0xA2,0xA3,0x2C,0x47,0x32,0x36,0xA3,0xA4,0xA3,0xA3,0x2E};
```

//CGROMデータの下位バイトアドレス例です。

```
unsigned char Japan2_1226[] = {  
0xD8,0xB7,0x6A,0x00,0xE2,0xEF,0x6A,0x61,0xAF,0x68,0x54,0xA3,0x42,0xAE,0x43,0x00,  
0x57,0xD8,0xA3,0x64,0x46,0xEB,0x6A,0x00,0x31,0x32,0x00,0xB6,0x69,0x76,0xB9,0x00};
```

// 表示内容

日本語. 中国語もグラフィックLCD
両方表示できる, G1226シリーズ.

取扱説明書 Instruction manual	製品名:	LCD Module	Rev.: 002
	製品コード:	G1223/G1226シリーズ	Page: 53

4-5 英数字表示操作例

```

const unsigned char *Welcome_str = {           //表示データ例です。
    Welcome to GRE           // 1行目です。
    GRE LCD Module         // 3行目です。
    Demonstration          // 2行目です。
    Copyright(C)2010       // 4行目です。
};

void Write(unsigned char Data)                //書き込みルーチンです。
{
    waita(50);
    LCD_RS = HIGH;
    LCD_RW = LOW;
    LCD_E = HIGH;
    LCD_Data = Data;
    LCD_E = LOW;
    waita(50);
}

void Location(unsigned char Locate)           //表示開始位置指定をするサブルーチンです。
{
    waita(50);
    LCD_RS = LOW;
    LCD_RW = LOW;
    LCD_E = HIGH;
    LCD_Data = Locate + 0x80;
    LCD_E = LOW;
    waita(50);
}

void Full_Disp_HCG(unsigned char *str2)      //英数字を表示させるルーチンです。
{
    unsigned char i,j;
    for(i=0;i<32;i++)
    {
        Location_1226(i);
        Write_1226(*str2);
        str2++;
        Write_1226(*str2);
        str2++;
    }
}

main(){
    Full_Disp_HCG(Welcome_str);
}

```

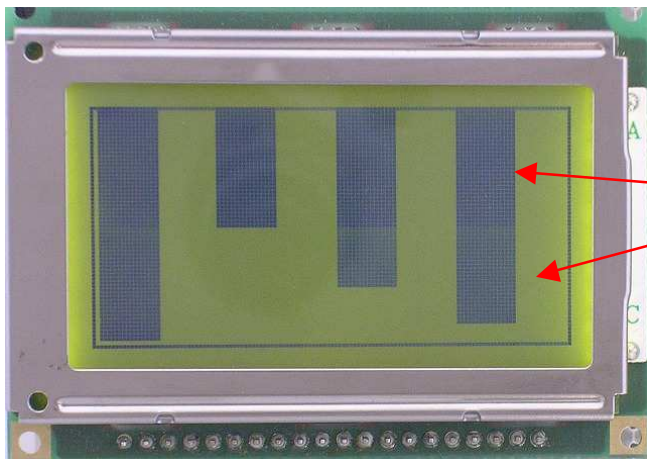
取扱説明書 Instruction manual	製品名: 製品コード:	LCD Module G1223/G1226シリーズ	Rev.: 002 Page: 54
-----------------------------	----------------	-------------------------------	-----------------------

5. 取り扱いの注意事項

5-1 表示コントラスト調整に関して

本製品は出荷時にすでに最適な表示コントラストが得られる状態で調整、出荷しておりますが、何らかの原因で本調整値がずれ、コントラストが明瞭でない場合が発生することも予想されます。

また、G1226シリーズの製品は、この調整がずれた場合、下記の写真のような表示状態になることもあります。(G1223シリーズでは本状態は発生しません。)

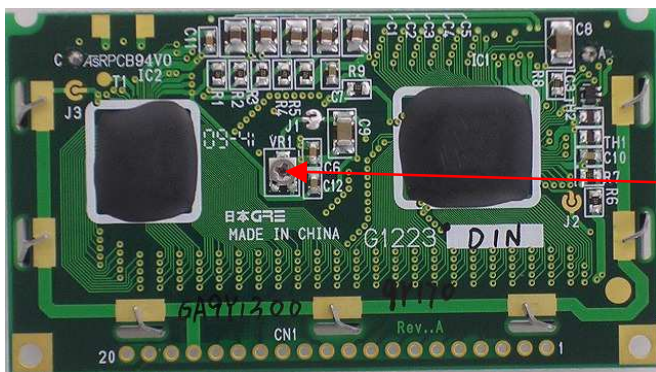


表示例: G226B1N000において
下向きのバーグラフを表示した場合。

LCDパネル中央を境にして上下でコントラストが異なる場合が発生します。

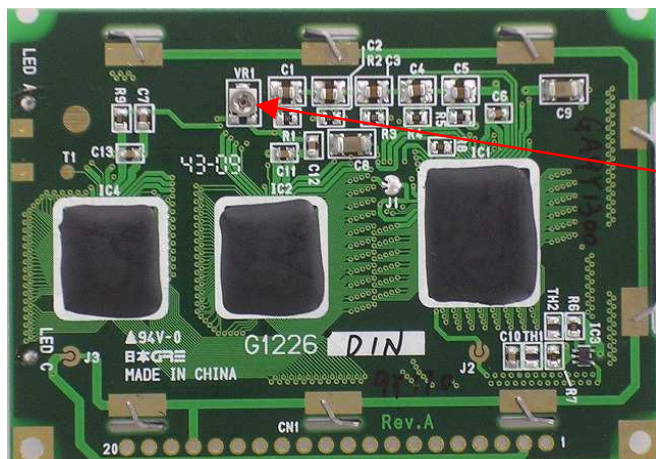
上記状態の場合、本製品の回路基板面VR1という半固定抵抗の回転部を回し、調整することにより最適なコントラスト状態を得ることができます。

VR1の位置寸法は外形寸法の項を参照。



G1223シリーズ回路基板面

コントラスト調整用半固定抵抗



G1226シリーズ回路基板面

コントラスト調整用半固定抵抗

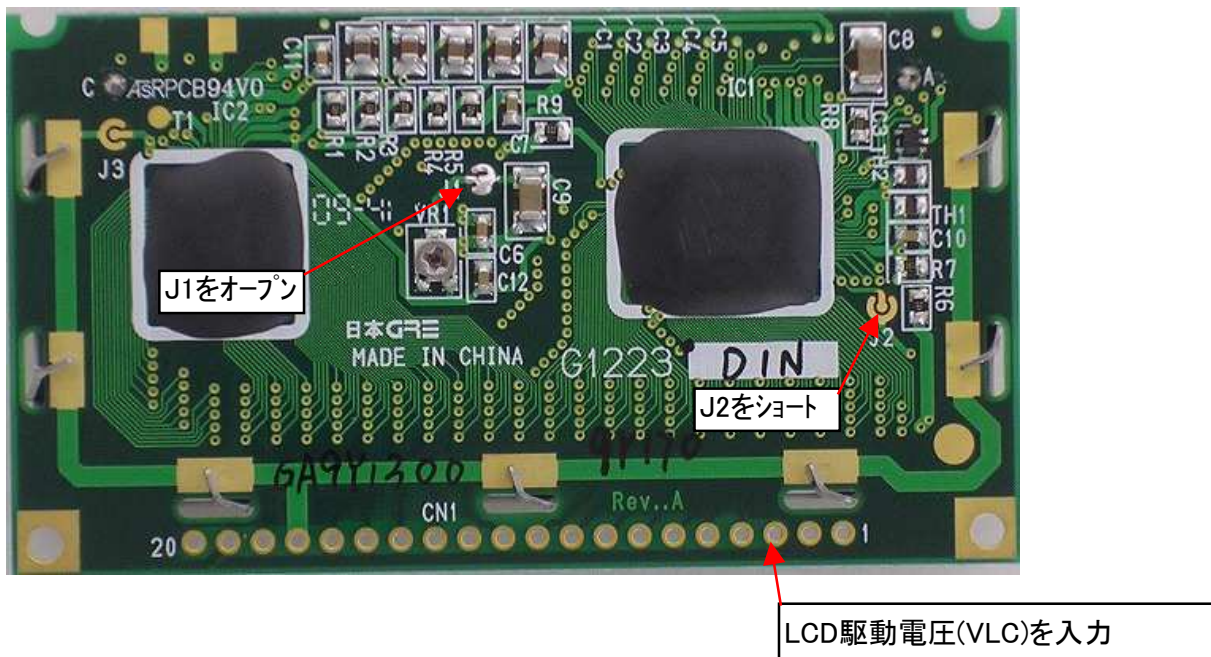
取扱説明書 Instruction manual	製品名: 製品コード:	LCD Module G1223/G1226シリーズ	Rev.: 002 Page: 55
-----------------------------	----------------	-------------------------------	-----------------------

5. 取り扱いの注意事項

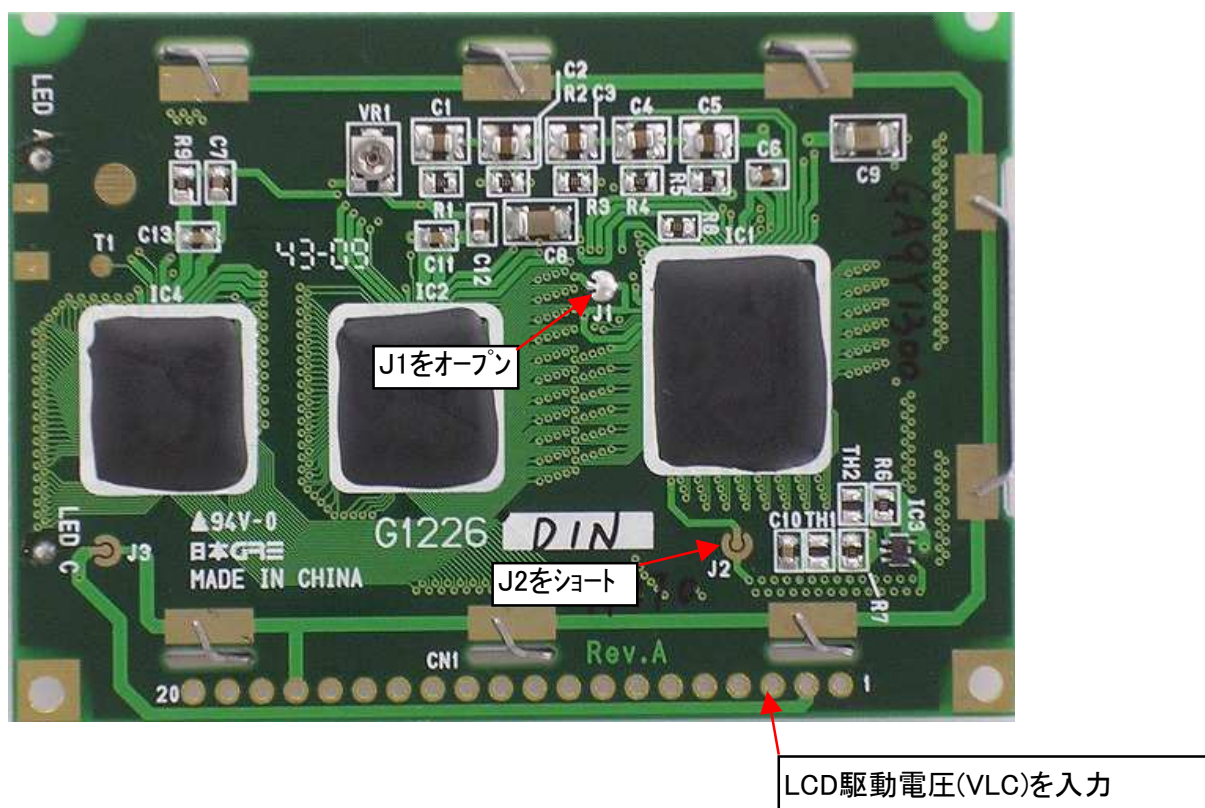
5-2 LCD駆動電圧を外部から供給する場合に関して

LCDへの駆動電圧を外部から供給したい場合、以下の変更（製品内の半田ジャンパー切り替え）を実施することによって可能です。

G1223シリーズの場合



G1226シリーズの場合



取扱説明書 Instruction manual	製品名: 製品コード:	LCD Module G1223/G1226シリーズ	Rev.: 002 Page: 56
-----------------------------	----------------	-------------------------------	-----------------------

5-2 LCDパネル駆動電圧を外部から供給する場合に関して(続き)

電気特性を示します。

5-2-1 絶対最大定格

V_{SS}=0V

項目	記号	条件	Min.	Max.	単位
LCD駆動電圧	VLC	Ta=25°C 50±10%RH	-0.3	7.0	V

5-2-2 動作定格

V_{SS}=0V

項目	記号	Min.	Typ.	Max.	単位
LCD駆動電圧	VLC	3.0	5.68	7.0	V

5-2-3 各温度におけるLCDパネル駆動電圧(VLC)最適値(参考値)

温度[°C]	LCD駆動電圧[V]
-20	5.71
-10	5.71
0	5.70
10	5.69
20	5.68
30	5.67
40	5.67
50	5.66
60	5.65
70	5.64

LCD材に温度に対するLCDパネル駆動電圧が低変化特性の材料を採用しております。そのため、温度変化にたいするLCD駆動電圧の変化量も比較的少なくなっております。

取扱説明書 Instruction manual	製品名: 製品コード:	LCD Module G1223/G1226シリーズ	Rev.: 002 Page: 57
-----------------------------	----------------	-------------------------------	-----------------------

5. 取り扱いの注意事項(続き)

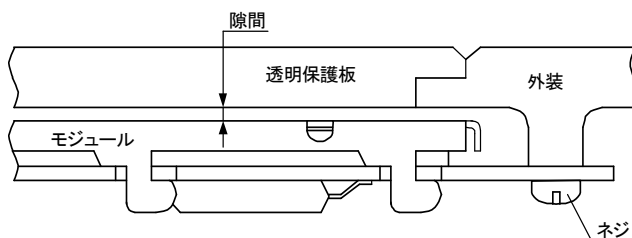
5-3 安全のために

液晶パネルが破損し材料が露出した場合、すぐにふき取り、口の中に入れたりしないでください。また、皮膚についた場合は速やかに水で洗浄してください。

5-4 取り扱いに際して

- 1) LCDパネルはガラスでできています。ガラスの表面に衝撃を与えたり力を加えたりしないで下さい。
- 2) 表面の偏光板は非常にキズがつきやすいので、取り扱いに注意して下さい。
- 3) LCDガラスの表面を強くおさえつけないでください。
- 4) 他の部品と接触したり触れ合ったりしないようにして下さい。
- 5) 外の衝撃からLCDパネルを保護するためにアクリル板などをかぶせることをお勧めします。その際、表示面と透明保護板の間に隙間を設けて下さい。

*設計例



- 6) 結露の可能性のある環境で使用すると、透明電極が断線する恐れがあります。
- 7) 本LCMの端子部半田付けは $340 \pm 20^\circ\text{C}$ 、3秒以内での条件半田付けを推奨します。

5-5 静電気

- 1) 半田ごてを使用する際には アースをつけた半田ごてを使用することをお勧めします。
- 2) 作業者は人体アースをすることをお勧めします。
- 3) 定格以上の電源電圧を印加することは避けてください。
- 4) 絶対最大定格を超える使い方はお避けください。
- 5) 本LCMは静電気対策を施したトレイなどに保管ください。

5-6 保管に際して

- 1) 本LCMを保管する場合、 $+25^\circ\text{C} \pm 10^\circ\text{C}$ 、低湿度(65%RH または以下)の暗所にて保存することをお勧めします。

5-7 クリーニングに際して

- 1) ガラス表面を拭く場合は乾いた布等でふくと傷がつくことがありますからお気をつけください。
- 2) やわらかい布を使ってアルコールなど 影響のない洗浄剤で汚れを落とすことをお勧めします。

5-8 データ制御

- 1) 表示データは 頻繁に書き換えることをお勧めします。これは外部ノイズによって データに影響を受けたとしても見かけ上 表示に影響をなくす効果があります。
- 2) 電源電圧印加時のノイズ除去のために、Vdd-Vss端子間に $10 \mu\text{F}$ のコンデンサを追加して使用することを推奨します。

取扱説明書 Instruction manual	製品名:	LCD Module	Rev.: 002
	製品コード:	G1223/G1226シリーズ	Page: 追加1

追加1 DDRAM アドレス位置 一覧(16×16dot文字)

表記数値は10進数

G1223シリーズ

		横ドット位置																																																															
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48																
縦ドット位置	1	0																01																02																07															
	2	8																9																10																15															
	15																																																																
	16																																																																
	17																																																																
	18																																																																
	31																																																																
	32																																																																

G1226シリーズ

		横ドット位置																																																															
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48																
縦ドット位置	1	0																01																02																07															
	15	16																17																18																23															
	16																																																																
	17																																																																
	18																																																																
	31																																																																
	32																																																																
	33																																																																
	34																																																																
	47																																																																
	48																																																																
	49																																																																
	50																																																																
	63																																																																
	64																																																																

キャラクタ コード表

00番地は使用不可。

H/L	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0		☺	☹	☼	☽	☾	☿	♁	♂	♀	♂	♀	♂	♀	♂	♀
1	▶	◀	⬆	!!	¶	§	_	±	↑	↓	→	←	↵	↶	↷	↸
2		!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/
3	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
4	Ⓐ	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
5	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
6	'	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
7	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	△

追加4 初期設定

8Bit I/O の場合



追加4 初期設定

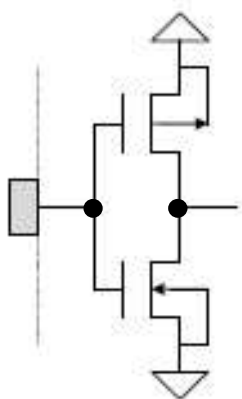
4Bit I/O の場合



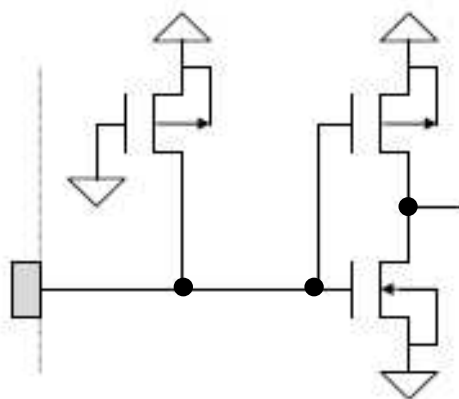
*DB3-DB0は無効

取扱説明書 Instruction manual	製品名: 製品コード:	LCD Module G1223/G1226シリーズ	Rev.: 002 Page: 追加5
-----------------------------	----------------	-------------------------------	------------------------

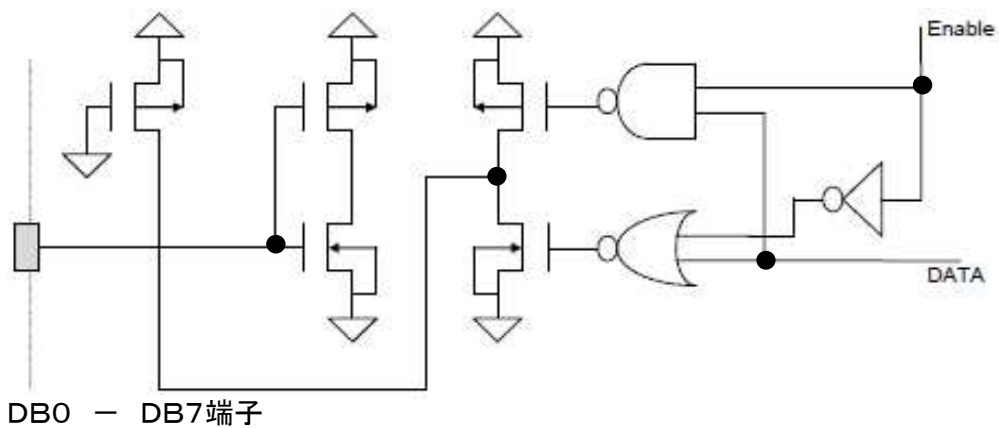
I/O端子 内部状態



E端子



RS RW端子



DB0 - DB7端子

16x16ドット GROM一覽

G1223/G1226シリーズ

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
A140	、	。	、	、	、	、	、	、	、	、	、	、	、	、	、	、	A440	チ	チ	ツ	ツ	ツ	テ	ト	ド	ナ	ニ	ヌ	ネ	ノ	ハ	ハ	
A150																	A450	パ	ヒ	ビ	ピ	フ	ブ	プ	ハ	ベ	ホ	ボ	ポ	マ	ミ	ム	
A160	~			...	'	"	"	()	()	()	()	()	()	()	()		A460	メ	モ	ヤ	ユ	ユ	ヨ	ヨ	ラ	リ	ル	レ	ロ	ワ	キ		
A170	}	<	>	<>	「	」	『	』	【	】	+	-	±	×		A470	エ	ヲ	ン	ヴ	カ	ケ	-								A		
A1A0	÷	=	≠	<	>	≦	≧	∞	.	♂	♀	°	'	"	℃	A4A0	Β	Γ	Δ	Ε	Ζ	Η	Θ	Ι	Κ	Λ	Μ	Ν	Ξ	Ο	Π		
A1B0	¥	\$	¢	£	%	#	&	*	@	§	☆	★	○	●	◎	A4B0	Ρ	Σ	Τ	Τ	Φ	Χ	Ψ	Ω									
A1C0	◆	□	■	△	▲	▽	▼	※	〒	→	←	↑	↓	=		A4C0	α	β	γ	δ	ε	ζ	η	θ	ι	κ	λ	μ	ν	ξ	ο	π	
A1D0									ε	ε	ε	ε	ε	ε	ε	A4D0	ρ	σ	τ	υ	φ	χ	ψ	ω		'	'	'	'	'	'		
A1E0	∩								∧	∨	→	⇒	⇔	∇	∃	A4E0	∩	∪	∩	∪	∩	∪	∩	∪	∩	∪	∩	∪	∩	∪	∩		
A1F0																A4F0	∩	∪	'	'	'	'	'	'	'	'	'	'	'	'	'	'	
A240	∇	≡	≡	≡	√	∞	∞	:	∫	∫						A540	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	
A250		Å	%	#	♭	♯	♯	♯								A550	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	
A260	"	#	¥	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	0	1	A560																а	
A270	2	3	4	5	6	7	8	9	:	:	<	=	>	?	@	A570	б	в	г	д	е	ё	ж	з	и	й	к	л	м	н	о		
A2A0	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	A5A0	п	р	с	т	у	ф	х	ц	ч	ш	щ	ъ	ы	ь	э		
A2B0	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_	A5B0	ю	я													—	
A2C0	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	A5C0		∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	
A2D0	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	あ	A5D0	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	
A2E0	あ	い	い	う	う	え	え	お	お	か	が	き	ぎ	く	く	け	A5E0																
A2F0	げ	こ	こ	さ	さ	し	し	ず	ず	せ	せ	そ	そ	た	た	A5F0																	
A340	ち	ち	っ	つ	つ	て	て	と	と	な	に	ぬ	ぬ	の	は	ば	A640	亜	啞	娃	阿	哀	愛	挨	始	逢	葵	茜	穉	惡	握	渥	旭
A350	ば	ひ	び	び	ふ	ふ	ふ	へ	へ	べ	ほ	ほ	ほ	ま	み	む	A650	童	芦	鱗	梓	庄	幹	扱	宛	姐	虻	餿	絢	綾	鮎	渥	粟
A360	め	も	や	や	ゆ	ゆ	よ	よ	ら	り	る	れ	ろ	わ	わ	ゐ	A660	裕	安	庵	按	暗	案	闇	鞞	杏	以	伊	位	依	偉	困	夷
A370	ゑ	を	ん													ア	A670	委	威	尉	惟	意	慰	易	椅	為	畏	異	移	維	緯	胃	
A3A0	ア	イ	ウ	エ	エ	オ	オ	カ	ガ	キ	ギ	ク	グ			A6A0	萎	衣	謂	違	遺	医	咽	員	因	姻	引	飲	淫	胤	陰		
A3B0	ケ	ゲ	コ	ゴ	サ	ザ	シ	ジ	ス	ズ	セ	ゼ	ソ	ゾ	タ	ダ	A6B0	逸	稻	茨	芋	鱒	允	印	咽	員	因	姻	引	飲	淫	胤	陰
A6C0	院	陰	隱	韻	時	右	宇	烏	羽	迂	雨	卯	鵜	窺	丑	確																	
A6D0	白	渦	嘘	唄	鬱	蔚	鰻	姥	既	浦	瓜	閨	樽	云	運	雲																	
A6E0	荏	飢	馥	宮	嬰	影	映	曳	榮	永	泳	洩	瑛	盈	穎	穎																	
A6F0	英	衛	詠	銳	液	疫	益	馱	悅	謁	越	閱	榎	厭	円																		
A740	園	堰	奄	宴	延	怨	掩	援	沿	演	炎	焰	煙	燕	猿	縁																	
A750	艶	苑	園	遠	鉛	鴛	塩	於	汚	甥	凹	央	奧	往	忝	憶																	
A760	旺	横	吹	毆	王	翁	襖	鶯	鳴	黄	岡	冲	茨	億	屋	憶																	
A770	臆	桶	牡	乙	俺	卸	恩	温	穩	音	下	化	仮	何	伽																		
A7A0	価	佳	加	可	嘉	夏	嫁	家	寡	科	暇	果	架	歌	河																		
A7B0	火	珂	禍	禾	稼	箇	花	苛	茄	荷	華	菓	蝦	課	嘩	貨																	
A7C0	迦	過	霞	蚊	俄	峨	我	牙	画	臥	芽	蛾	賀	雅	餓	駕																	
A7D0	介	会	解	回	塊	壞	迴	快	怪	悔	恢	懷	戒	拐	改	魁																	
A7E0	晦	械	海	灰	界	皆	繪	芥	蟹	開	階	貝	凱	劫	外	咳																	
A7F0	害	崖	慨	概	涯	碍	蓋	街	該	鎧	骸	狸	馨	蛙	垣																		

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	
A840	柿	角	鈎	劃	嚇	各	廓	擴	攪	格	核	殼	獲	確	穫	覺	AC40	今	困	坤	壘	婚	恨	懇	昏	昆	根	捆	混	痕	紺	良	魂	
A850	赫	赫	較	郭	閣	隔	革	學	岳	菓	額	顛	掛	筮	榨	樞	AC50	些	佐	又	峻	左	差	查	沙	瑳	混	詐	鎖	裳	坐	座		
A860	梔	梔	鰲	割	喝	恰	括	活	渴	滑	葛	謁	轄	且	鯉	葉	AC60	挫	債	催	再	最	哉	妻	差	沙	彩	才	採	歲	濟	災		
A870	梔	梔	鰲	割	喝	恰	括	活	渴	滑	葛	謁	轄	且	鯉	葉	AC70	採	犀	碎	些	祭	齋	塞	差	沙	彩	才	採	歲	濟	災		
A8A0		刈	寬	干	乾	冠	冠	冠	冠	冠	冠	冠	冠	冠	冠	冠	ACA0		財	冚	坂	窄	策	索	索	索	索	索	索	索	索	索		
A8B0	官	寬	干	乾	冠	冠	冠	冠	冠	冠	冠	冠	冠	冠	冠	冠	ACB0	摔	昨	朔	柵	柵	柵	柵	柵	柵	柵	柵	柵	柵	柵	柵		
A8C0	漢	澗	灌	環	甘	監	看	管	簡	緩	午	翰	肝	含	荒	荒	ACC0	撮	擦	札	殺	薩	雜	雜	雜	雜	雜	雜	雜	雜	雜	雜		
A8D0	觀	諫	貫	還	鑑	間	閑	閑	閑	閑	閑	閑	閑	閑	閑	閑	ACD0	山	慘	撒	散	散	散	散	散	散	散	散	散	散	散	散	散	
A8E0	玩	癌	眼	岩	巖	巖	巖	巖	巖	巖	巖	巖	巖	巖	巖	巖	ACE0	暫	殘	仕	志	思	指	支	支	支	支	支	支	支	支	支		
A8F0	奇	嬉	寄	岐	希	幾	忌	揮	機	旗	既	期	棋	棄	機	機	ACF0	屍	市	師	志	思	指	支	支	支	支	支	支	支	支	支		
A940	焯	焯	氣	汽	畿	祈	季	稀	紀	徽	規	記	貴	起	疑	輝	AD40	獅	社	私	糸	紙	似	似	似	似	似	似	似	似	似	似		
A950	飢	騎	鬼	龜	偽	儀	妓	宜	戲	技	擬	欺	疑	疑	疑	疑	AD50	賜	雌	飼	齒	事	似	似	似	似	似	似	似	似	似	似		
A960	蟻	誼	議	拘	菊	鞠	古	吃	喫	桔	橘	詰	急	救	朽	朽	AD60	爾	靈	壽	七	叱	執	執	執	執	執	執	執	執	執	執		
A970	客	脚	虐	逆	丘	久	仇	休	及	吸	宮	弓	急	救	朽	朽	AD70	軸	六	霽	七	叱	執	執	執	執	執	執	執	執	執	執		
A9A0	求	汲	泣	灸	球	究	窮	距	錮	魚	糾	給	亨	亨	居	居	ADA0		社	紗	者	謝	惹	惹	惹	惹	惹	惹	惹	惹	惹	惹		
A9B0	巨	拒	挾	拳	渠	虛	許	距	錮	魚	糾	給	亨	亨	居	居	ADB0	社	紗	者	謝	惹	惹	惹	惹	惹	惹	惹	惹	惹	惹	惹		
A9C0	俠	僑	兇	拳	渠	虛	許	距	錮	魚	糾	給	亨	亨	居	居	ADC0	錫	若	寂	弱	惹	惹	惹	惹	惹	惹	惹	惹	惹	惹	惹		
A9D0	恐	恭	挾	拳	渠	虛	許	距	錮	魚	糾	給	亨	亨	居	居	ADD0	酒	首	儒	受	呪	授	授	授	授	授	授	授	授	授	授		
A9E0	響	驚	仰	凝	堯	況	狂	狹	矯	胸	膺	玉	桐	料	謹	謹	ADE0	修	愁	拾	洲	秀	秋	醜	醜	醜	醜	醜	醜	醜	醜	醜		
A9F0	巾	錦	斤	欣	欽	琴	禁	禽	筋	緊	芹	菊	躬	屈	屈	AE40	獸	縱	重	銖	叔	夙	宿	宿	宿	宿	宿	宿	宿	宿	宿	宿		
AA40	近	金	吟	銀	九	俱	句	區	狗	玖	矩	苦	躬	屈	屈	AE50	俊	峻	春	導	醇	順	初	初	初	初	初	初	初	初	初	初		
AA50	具	愚	虞	喰	空	偶	寓	遇	隅	申	櫛	動	君	薰	薰	AE60	純	巡	導	醇	順	初	初	初	初	初	初	初	初	初	初	初		
AA60	杏	靴	鞋	袞	袞	袞	袞	袞	袞	袞	袞	袞	袞	袞	袞	AE70	諸	諸	諸	諸	諸	諸	諸	諸	諸	諸	諸	諸	諸	諸	諸	諸	諸	諸
AA70	軍	郡	卦	袞	袞	袞	袞	袞	袞	袞	袞	袞	袞	袞	袞	AE70	諸	諸	諸	諸	諸	諸	諸	諸	諸	諸	諸	諸	諸	諸	諸	諸	諸	諸
AAA0	徑	惠	慶	慧	荊	強	計	詣	警	輕	頸	雲	迎	鯨	鯨	AEA0		廠	彰	承	抄	招	掌	捷	捷	捷	捷	捷	捷	捷	捷	捷		
AAB0	繼	繫	聖	荊	強	計	詣	警	輕	頸	雲	迎	鯨	鯨	鯨	AEA0	廠	彰	承	抄	招	掌	捷	捷	捷	捷	捷	捷	捷	捷	捷	捷	捷	
AAC0	戰	擊	激	券	劍	堅	堅	堅	堅	堅	堅	堅	堅	堅	堅	AECE0	肖	涉	湘	燒	焦	照	症	証	証	証	証	証	証	証	証	証	証	
AAD0	倦	健	兼	券	劍	堅	堅	堅	堅	堅	堅	堅	堅	堅	堅	AED0	肖	蔣	蔣	蔣	蔣	蔣	蔣	蔣	蔣	蔣	蔣	蔣	蔣	蔣	蔣	蔣	蔣	
AAE0	牽	犬	獻	研	硯	絹	具	肩	見	謙	賢	軒	遣	鍵	險	AEE0	障	鞘	上	狀	置	穰	蒸	讓	讓	讓	讓	讓	讓	讓	讓	讓		
AAF0	驗	饒	元	原	廠	幻	弦	減	源	玄	現	絃	故	枯	湖	AEF0	杖	淨	職	新	診	訊	陣	睡	睡	睡	睡	睡	睡	睡	睡	睡		
AB40	限	乎	個	古	呼	固	姑	跨	己	庫	孤	戶	故	互	伍	AF40	燭	織	職	新	診	訊	陣	睡	睡	睡	睡	睡	睡	睡	睡	睡		
AB50	糊	袴	股	胡	菰	虎	誇	跨	己	庫	孤	戶	故	互	伍	AF50	心	慎	振	新	診	訊	陣	睡	睡	睡	睡	睡	睡	睡	睡	睡		
AB60	吳	吾	娛	後	御	悟	梧	橋	功	巧	巷	幸	口	向	后	AF60	芯	薪	親	診	訊	陣	睡	睡	睡	睡	睡	睡	睡	睡	睡	睡		
AB70	交	佼	侯	候	倖	光	公	功	巧	巷	幸	口	向	后	后	AF70	盡	賢	訊	診	訊	陣	睡	睡	睡	睡	睡	睡	睡	睡	睡	睡		
ABA0	坑	抗	拘	控	攻	昂	晃	更	杭	校	梗	構	江	洪	浩	AFA0		帥	推	數	數	數	數	數	數	數	數	數	數	數	數	數		
ABB0	慌	抗	拘	控	攻	昂	晃	更	杭	校	梗	構	江	洪	浩	AFB0	崇	嵩	數	數	數	數	數	數	數	數	數	數	數	數	數	數	數	
ABC0	溝	甲	皇	硬	稿	糠	紅	絃	絞	綱	耕	考	肯	肱	腔	AFC0	世	瀨	數	數	數	數	數	數	數	數	數	數	數	數	數	數	數	
ABD0	航	荒	行	衡	講	貢	購	郊	醞	鉅	豪	轟	克	降	項	AFD0	栖	正	清	清	清	清	清	清	清	清	清	清	清	清	清	清	清	
ABE0	高	鴻	剛	劫	號	合	壕	拷	豪	轟	克	降	項	告	告	AFE0	青	靜	齊	齊	齊	齊	齊	齊	齊	齊	齊	齊	齊	齊	齊	齊	齊	
ABF0	穀	酷	鵠	黑	獄	漉	腰	忽	忽	忽	忽	忽	忽	忽	忽	AFF0	脊	責	責	責	責	責	責	責	責	責	責	責	責	責	責	責	責	

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	
B040	雪	絕	舌	蟬	仙	先	千	占	宣	專	尖	川	戰	扇	撰	栓	B440	播	霸	杷	波	派	琶	破	婆	罵	芭	馬	俳	糜	拜	排	敗	
B050	梅	泉	淺	洗	染	潛	煎	煽	旋	穿	箭	線	織	羨	腺	舛	B450	杯	盃	牌	背	肺	輩	配	倍	培	煤	煤	煤	買	賣			
B060	船	薦	詮	賤	踐	選	遷	錢	銑	閃	鮮	前	善	漸	然	全	B460	陪	陪	這	蠅	秤	矧	荻	伯	博	拍	柏	泊	白	箔			
B070	禪	繕	膳	糲	嚙	塑	咀	措	曾	曾	狙	疏	疎	疎	礎		B470	船	薄	迫	曝	漠	爆	縛	莫	駁	函	箱	砢	箬				
B0A0		祖	租	粗	素	組	蘇	訴	阻	溯	鼠	僧	創	雙	叢	倉	B4A0		筭	櫨	幡	肌	焜	阜	八	泅	骹	髮	伐	罰	技			
B0B0	喪	壯	奏	爽	宋	層	匣	想	搜	掃	插	搔	操	早	曹	B4B0	筏	閱	鳩	犯	班	蚌	繁	般	藩	販	範	采	煩	頒	飯	挽		
B0C0	巢	槍	槽	漕	燥	爭	瘦	相	窵	糴	綜	綜	臆	草	莊	B4C0	汎	汎	版	犯	班	蚌	繁	般	藩	販	範	采	煩	頒	飯	挽		
B0D0	蒼	藻	裝	走	送	遭	鎗	霜	驟	像	增	憎	藏	藏	贈	B4D0	晚	番	盤	磬	蕃	蠻	秘	毘	眉	肥	被	誹	費	避	非			
B0E0	促	側	則	息	捉	束	測	足	速	俗	屬	賊	族	說	唾	B4E0	斐	比	泌	疲	皮	碑	毘	畢	筆	邇	肥	被	誹	費	避	非		
B0F0	袖	其	掬	存	孫	尊	損	村	遜	他	多	太	汰	耐	岱	B4F0	樞	籟	備	尾	微	批	毘	畢	筆	邇	肥	被	誹	費	避	非		
B140	墮	妥	惰	打	舵	檣	陀	駝	駢	體	堆	對	耐	岱	帶	B540	髟	彥	膝	菱	肘	強	必	票	評	豹	廟	描	病	敏	浮	武	舞	
B150	待	怠	態	戴	替	泰	滯	胎	駝	駢	體	堆	對	耐	岱	B550	儀	彪	標	冰	漂	瓢	賦	赴	復	墳	憤	粉	閉	陸				
B160	鯛	代	台	大	第	醜	題	鷹	滝	卓	啄	宅	托	達	辰	B560	鎮	蒜	婦	富	富	布	賦	赴	復	墳	憤	粉	閉	陸				
B170	汎	濯	琢	託	鐸	濁	諾	茸	鳳	娟	只	叩	但	達	辰	B570	埠	夫	腐	膚	芙	譜	賦	赴	復	墳	憤	粉	閉	陸				
B1A0		鞏	脫	巽	豎	汕	棚	谷	狸	鱈	樽	誰	丹	單	嘆	B5A0		腐	膚	芙	譜	賦	赴	復	墳	憤	粉	閉	陸					
B1B0	担	探	旦	歎	淡	湛	炭	短	端	綻	知	地	弛	馳	智	B5B0	部	封	楓	風	風	賁	伏	副	復	墳	憤	粉	閉	陸				
B1C0	团	壇	彈	斷	暖	檀	渾	馳	畜	竹	筑	蓄	逐	秩	窳	B5C0	弗	紛	沸	文	聞	丙	併	兵	別	幣	弊	柄	變	片	篇	編		
B1D0	痴	稚	置	致	蜘	渾	馳	畜	竹	筑	蓄	逐	秩	窳	窳	B5D0	米	頁	僻	僻	僻	碧	弁	鞭	保	鋪	鋪	圃	捕	步	甫	補		
B1E0	嫡	着	中	仲	忠	抽	昼	柱	注	虫	衷	註	耐	岱	帶	B5E0	返	遍	便	勉	婉	媿	慕	母	放	邦	鋒	飽	鳳	鵬	乏	亡		
B1F0	樞	瀟	猪	苧	著	貯	兆	凋	喋	寵	帖	帳	疔	疔	吊	B5F0	輔	穗	慕	慕	慕	慕	母	放	邦	鋒	飽	鳳	鵬	乏	亡			
B240	張	彫	徵	挑	暢	朝	潮	牒	眺	眺	眺	珍	賃	鎮	枯	B640	輔	寶	芳	萌	蓬	蜂	褒	訪	豐	望	某	僕	撲	撲	牧	陸		
B250	謀	超	跳	銚	長	頂	鳥	勅	捩	直	朕	沈	賃	鎮	枯	B650	寶	芳	萌	蓬	蜂	褒	訪	豐	望	某	僕	撲	撲	牧	陸			
B260	津	墜	椎	槌	追	鎚	痛	通	塚	梔	梔	楓	佃	清	亭	B660	芳	萌	蓬	蜂	褒	訪	豐	望	某	僕	撲	撲	牧	陸				
B270	薦	綴	鏢	樁	攄	坪	壺	孀	紉	瓜	吊	釣	鶴	亭	低	B670	坊	妨	貿	貿	貿	貿	貿	貿	貿	貿	貿	貿	貿	貿	貿	貿	貿	
B2A0		停	偵	剝	貞	呈	堤	定	帝	底	庭	廷	弟	悌	抵	B6A0		貌	沒	殆	堀	幌	奔	本	僕	撲	撲	牧	陸					
B2B0	提	梯	汀	錠	禎	程	締	艇	訂	諦	諦	邸	鄭	釘	鼎	B6B0	鈿	勃	沒	殆	堀	幌	奔	本	僕	撲	撲	牧	陸					
B2C0	泥	摘	擢	敵	滴	笛	適	適	貼	貼	顛	徹	徹	馱	馱	B6C0	妹	昧	枚	每	哩	繭	幕	膜	枕	盆	盆	盆	盆	盆	盆	盆		
B2D0	典	填	天	展	店	添	纏	甜	鬥	鬥	杜	渡	登	菟	賭	B6D0	抹	未	沫	乞	密	密	密	密	密	密	密	密	密	密	密	密		
B2E0	電	兔	吐	堵	塗	妬	屠	徒	斗	杜	渡	登	菟	賭	賭	B6E0	箕	岬	密	密	密	密	密	密	密	密	密	密	密	密	密	密		
B2F0	鍍	砥	砥	努	度	土	奴	怒	倒	党	冬	凍	刀	唐	湯	B6F0	矛	霧	免	棉	綿	緬	面	摸	摸	摸	摸	摸	摸	摸	摸	摸		
B340	塘	套	岩	島	悼	投	答	筒	糖	統	到	董	蕩	藤	湯	B740	牝	滅	免	棉	綿	緬	面	摸	摸	摸	摸	摸	摸	摸	摸	摸		
B350	灯	燈	當	痘	禱	等	答	筒	糖	統	到	董	蕩	藤	湯	B750	網	耗	蒙	諸	木	治	夜	爺	野	彌	彌	彌	彌	彌	彌	彌		
B360	豆	踏	逃	透	鏡	陶	頭	騰	鬪	動	同	堂	導	導	撞	B760	紋	門	柳	柳	柳	柳	柳	柳	柳	柳	柳	柳	柳	柳	柳	柳		
B370	洞	瞳	童	洞	獨	讀	讀	讀	讀	讀	讀	讀	讀	讀	讀	B770	躍	靖	柳	柳	柳	柳	柳	柳	柳	柳	柳	柳	柳	柳	柳	柳		
B3A0		禿	篤	毒	獨	讀	讀	讀	讀	讀	讀	讀	讀	讀	讀	B7A0		友	游	邑	郵	郵	郵	郵	郵	郵	郵	郵	郵	郵	郵	郵		
B3B0	瀨	噸	屯	惇	敦	沌	豚	遁	頓	吞	雲	鈍	奈	那	內	B7B0	誘	游	邑	郵	郵	郵	郵	郵	郵	郵	郵	郵	郵	郵	郵	郵		
B3C0	瓜	蒞	謎	難	捺	鍋	樞	馴	繩	纒	南	軟	難	汝	二	B7C0	容	庸	揚	搖	搖	搖	搖	搖	搖	搖	搖	搖	搖	搖	搖	搖		
B3D0	尼	式	亦	邇	賑	肉	虹	甘	日	熱	年	念	念	任	妊	B7D0	蓉	蓉	蓉	蓉	蓉	蓉	蓉	蓉	蓉	蓉	蓉	蓉	蓉	蓉	蓉	蓉	蓉	
B3E0	忍	認	濡	襴	祿	寧	葱	納	能	能	能	能	能	能	能	B7E0	螺	裸	裸	裸	裸	裸	裸	裸	裸	裸	裸	裸	裸	裸	裸	裸	裸	
B3F0	迺	之	之	之	之	之	之	之	之	之	之	之	之	之	之	B7F0	蘭	蘭	蘭	蘭	蘭	蘭	蘭	蘭	蘭	蘭	蘭	蘭	蘭	蘭	蘭	蘭	蘭	蘭

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
B840	律	率	立	律	掠	略	劉	流	溜	琉	留	疏	粒	隆	竜	龍	BC40	啊	阿	埃	唉	艾	碍	爱	安	按	暗	岸	敖	奥	澳	八	巴
B850	侶	慮	旅	虞	了	亮	僚	兩	凌	寮	料	梁	涼	獵	療	瞭	BC50	跋	把	爸	白	柏	百	败	拜	斑	班	般	板	版	瓣	半	邦
B860	稜	糧	良	諒	涼	量	陵	領	力	綠	倫	厘	林	淋	麟	琳	BC60	帮	胞	包	薄	保	堡	宝	报	暴	豹	悲	北	背	贝	倍	
B870	臨	輪	隣	麟	璘	璠	璽	淚	果	類	令	伶	例	冷	勵		BC70	备	被	本	笨	鼻	比	毕	币	闭	避	边	编	变	卜		
B8A0		嶺	伶	玲	禮	苓	鈴	隸	零	靈	麗	齡	曆	列	劣	BCA0		辩	标	表	别	宾	兵	冰	丙	病	并	玻	播	拔	博		
B8B0	烈	裂	廉	恋	憐	漣	煉	簾	練	聯	蓮	連	鍊	呂	魯	BCB0	伯	帛	泊	捕	卜	补	不	布	步	簿	部	擦	裁	材	才	财	
B8C0	炬	賂	路	露	勞	婁	廊	弄	朗	樓	榔	浪	漏	牢	狼	BCC0	采	彩	菜	蔡	餐	参	残	苍	藏	操	曹	草	侧	册	测	层	
B8D0	老	壘	蠟	郎	六	麓	禄	肋	録	論	倭	和	話	歪	賄	BCE0	又	查	察	差	柴	产	昌	场	尝	常	长	肠	厂	唱	超	巢	
B8E0	惑	忒	鴛	互	巨	鱈	詫	藪	蕨	腕	灣	碗	腕			BCE0	车	辰	陈	称	城	成	呈	程	承	吃	持	池	迟	齿	尺	赤	
B8F0																BCF0	充	冲	虫	崇	仇	丑	臭	初	出	除	楚	储	触				
B940		、	。	·	-	˘	˙	˚	˛	˜	˝	˞	˟	ˠ	ˡ	ˢ	BD40	处	穿	传	船	串	创	吹	垂	春	淳	纯	茨	词	此	刺	次
B950	”	()	< >	<>	∠	∩	∪	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	BD50	从	粗	崔	翠	存	寸	错	达	答	打	大	戴	带	代	待	丹
B960	×	÷	:	∧	∨	∑	∏	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	BD60	单	旦	淡	诞	弹	蛋	当	党	荡	档	刀	倒	岛	导	到	道
B970	⊙	∫	♯	=	∞	≈	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	BD70	德	得	的	等	邓	低	迪	狄	翟	底	地	蒂	第	点		
B9A0	:	∂	♀	°	'	"	℃	\$	⊗	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙	BDA0	典	电	甸	雕	刁	掉	调	丁	顶	定	订	东	冬	董	动		
B9B0	★	○	●	◎	◇	◆	◻	◼	△	▲	※	→	←	↑	↓	BDB0	斗	都	督	毒	独	堵	杜	度	端	短	段	断	队	对	敦	顿	
B9C0																BDC0	多	夺	俄	恶	厄	鄂	恩	而	儿	耳	尔	二	发	伐	乏	法	
B9D0	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.	16.	BDD0	帆	翻	樊	繁	反	返	范	犯	方	房	防	访	放	菲	非	飞
B9E0	17.	18.	19.	20.	(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)	(12)	BDE0	肥	废	费	芬	分	粉	份	丰	封	风	逢	冯	缝	凤	佛	否
B9F0	(13)	(14)	(15)	(16)	(17)	(18)	(19)	(20)	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	BDF0	夫	扶	符	伏	服	浮	福	甫	辅	腐	复	傅	付				
BA40	⑧	⑨	⑩		(一)	(二)	(三)	(四)	(五)	(六)	(七)	(八)	(九)	(十)	BE40	父	负	富	附	妇	该	改	盖	干	甘	感	冈	刚	港	高	稿		
BA50	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI	XII				BE50	告	哥	歌	戈	革	葛	格	隔	个	各	给	根	跟	更	庚	耿	
BA60																BE60	工	功	龚	供	公	宫	弓	巩	观	管	馆	光	广	规	圭	归	
BA70																BE70	谷	顾	固	瓜	怪	关	官	观	过	哈	海	亥	害	韩	含	寒	
BAA0	ā	á	ǎ	à	ē	é	ě	è	í	í	ǐ	ì	ō	ó	ǒ	BEA0	鬼	癸	桂	贵	郭	国	果	过	哈	海	亥	害	韩	含	寒		
BAB0	ò	ū	ú	ǔ	ù	ū	ú	ǔ	ù	û	ê	á	ám	án	ǎ	ñ	BEB0	翰	旱	汗	汉	杭	航	豪	郝	好	号	荷	核	和	何	合	盒
BAC0	é				ㄅ	ㄆ	ㄇ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	BEC0	河	赫	贺	黑	很	横	洪	弘	红	侯	猴	后	呼	胡		
BAD0	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	BED0	狐	糊	虎	护	互	花	华	滑	画	划	化	话	怀	坏	欢	环
BAE0	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	ㄏ	BEE0	桓	缓	换	宦	荒	黄	皇	幌	灰	回	惠	会	婚	混	活	火	
BAF0																BEF0	获	或	霍	货	击	基	机	积	肌	激	鸡	姬	吉				
BB40			—	—			—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	BF40	极	辑	籍	集	及	疾	汲	即	级	几	己	蓟	技	冀	季	
BB50	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	┌	BF50	剂	济	寄	计	记	际	继	纪	夫	佳	家	加	贾	假	价	
BB60	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└	└	BF60	架	监	坚	尖	间	兼	检	柬	简	俭	剪	减	见	件	健	渐
BB70	┘	┘	┘	┘	┘	┘	┘	┘	┘	┘	┘	┘	┘	┘	┘	┘	BF70	建	姜	将	江	疆	蒋	讲	洁	结	焦	胶	交	脚	角	教	较
BBA0		+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	BFA0		叫	接	节	杰	捷	洁	结	京	惊	精	经	井	据	巨	紧
BBB0	+																BFB0	进	靳	晋	禁	近	尽	荆	京	惊	精	经	井	据	巨	紧	境
BBC0																	BFC0	镜	究	久	九	酒	旧	就	鞠	居	举	聚	据	巨	具	句	剧
BBD0																	BFD0	卷	觉	决	绝	均	菌	就	鞠	居	举	聚	据	巨	具	句	康
BBE0																	BFE0	抗	亢	考	柯	科	壳	可	克	客	肯	空	孔	控	寇		
BBF0																	BFF0	苦	酷	库	夸	跨	快	宽	匡	况	困						

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
C040	扩	拉	腊	莱	来	赖	蓝	篮	兰	览	郎	朗	浪	劳	老	烙	C440	雄	熊	休	修	戌	需	虚	须	徐	许	叙	序	绪	轩	宣	
C050	勒	乐	雷	累	类	泪	冷	黎	离	理	李	里	礼	厉	历	利	C450	旋	选	薛	学	雪	血	询	讯	压	牙	雅	亚	烟	严	研	
C060	立	力	联	连	廉	练	粮	梁	良	两	量	亮	疗	了	廖	料	C460	岩	延	言	颜	阎	炎	眼	演	厌	验	央	杨	洋	阳		
C070	列	裂	烈	猎	林	零	铃	凌	灵	令	露	留	刘	流		C470	氧	仰	养	样	摇	尧	遥	姚	药	要	野	冶	也	页			
C080		柳	六	龙	茸	隆	娄	漏	卢	鲁	露	路	禄	陆	吕	C480		业	叶	夜	液	一	医	依	伊	夷	遗	移	仪	疑	宜		
C090	旅	律	率	绿	卵	乱	略	轮	伦	论	罗	落	洛	骆	麻	C490	已	乙	以	艺	易	意	义	益	议	异	因	殷	音	阴	银	寅	
C0C0	码	马	买	麦	卖	脉	满	曼	慢	芒	盲	忙	茅	毛	冒	C4C0	饮	尹	引	隐	印	英	应	营	迎	影	硬	雍	永	用	优	尤	
C0D0	帽	么	梅	没	每	美	门	蒙	猛	孟	糜	迷	米	秘	密	C4D0	由	邮	油	游	酉	有	友	右	诱	又	于	虞	愚	余	俞	鱼	
C0E0	緬	面	苗	描	秒	民	明	命	谬	模	膜	磨	摩	魔		C4E0	雨	禹	宇	语	域	郁	喻	育	预	元	袁	原	援	辕			
C0F0	莫	墨	默	漠	牟	某	姆	母	慕	木	目	牧	穆			C4F0	圆	源	远	愿	院	约	越	钥	岳	月	阅	云	运				
C140	拿	哪	那	纳	奶	南	男	难	脑	闹	内	嫩	能	倪	泥	C540	杂	灾	宰	载	再	在	赞	脏	造	责	择	增	扎	札	乍	者	
C150	拟	你	年	念	鸟	尿	聂	您	宁	牛	钮	纽	农	弄	奴	C550	寨	詹	展	占	战	站	湛	漳	张	杖	找	赵	折	蛰	支		
C160	怒	女	挪	诺	欧	帕	拍	排	派	潘	盘	庞	泡	裴	配	C560	这	真	甄	针	镇	征	争	整	正	政	症	郑	证	芝	枝	支	
C170	喷	彭	蓬	朋	皮	匹	偏	片	骗	票	频	贫	品	平	坡	C570	知	脂	之	织	职	直	植	殖	执	值	指	止	只	纸	志		
C1A0		破	葡	蒲	埔	朴	普	浦	期	欺	戚	七	漆	其	奇	C5A0		至	致	置	制	智	质	治	中	钟	终	种	重	仲	众	周	
C1B0	齐	祁	骑	起	器	气	弃	汽	乾	钱	前	浅	枪	强	乔	C5B0	州	洲	珠	朱	猪	诸	逐	竹	卓	著	柱	助	筑	住	注	祝	
C1C0	巧	切	钦	亲	秦	琴	勤	青	轻	倾	清	情	请	庆	琼	C5C0	专	转	庄	装	状	追	缀	走	足	族	阻	组	醉	最	罪	尊	
C1D0	丘	邱	球	求	酋	区	曲	屈	驱	取	去	权	全	缺	却	C5D0	字	宗	总	纵	邹	走	奏	夙	夙	俟	俟	余	夔	夔	夔	隗	
C1E0	群	然	冉	染	壤	让	饶	绕	热	壬	人	任	认	日	戎	C5E0	左	做	作	座	卅	卅	卅	卅	卅	卅	卅	卅	卅	卅	卅	卅	
C1F0	融	容	柔	肉	茹	如	乳	入	阮	瑞	闰	弱				C5F0	郇	郇	郇	郇	郇	郇	郇	郇	郇	郇	郇	郇	郇	郇	郇	郇	郇
C240	撒	萨	塞	赛	三	散	桑	骚	扫	色	森	杀	沙	杉	山	C640	奚	岑	崴	庾	目	闵	闰	闾	闾	闾	闾	闾	闾	闾	闾	闾	
C250	闪	善	伤	商	赏	上	尚	稍	烧	韶	少	邵	绍	蛇	舌	C650	逢	逮	驷	纛	纛	纛	纛	纛	纛	纛	纛	纛	纛	纛	纛	纛	
C260	社	设	申	身	深	神	沈	慎	什	食	实	识	史	使	始	C660	斐	扈	矾														
C270	狮	施	湿	诗	十	石	时	什	食	实	识	史	使	始	式	C670	警	瞿															
C2A0		示	士	世	事	逝	势	是	适	释	饰	市	暑	鼠	试	收																	
C2B0	手	首	守	寿	授	售	受	输	叔	舒	书	熟	暑	鼠	属	术																	
C2C0	述	树	束	数	帅	霜	双	水	睡	税	说	斯	宿	酸	算	孙																	
C2D0	死	四	似	巳	松	送	宋	苏	俗	素	速	宿	太	态	檀	谭																	
C2E0	损	梭	缩	索	锁	所	他	塔	抬	台	泰	提	题																				
C2F0	坦	探	扬	唐	糖	萄	逃	陶	讨	套	特	庭	通	同	童	统																	
C340	体	天	添	田	条	跳	贴	徒	途	涂	屠	土	兔	网	旺	望																	
C350	痛	投	头	透	突	图	徒	途	涂	屠	汪	王	网	味	魏	位																	
C360	脱	拓	瓦	外	弯	湾	玩	完	宛	万	汪	王	网	味	魏	位																	
C370	微	危	韦	围	为	维	委	伟	尾	纬	未	蔚	味	魏	位																		
C3A0		谓	尉	卫	温	文	闻	纹	问	翁	挝	我	沃	巫	乌	污																	
C3B0	屋	无	吴	毋	武	五	午	舞	伍	戊	物	勿	务	误	西	吸																	
C3C0	息	希	悉	夕	席	习	喜	洗	系	戏	细	下	夏	先	鲜	咸																	
C3D0	贤	闲	显	险	现	宪	限	线	相	香	详	想	响	享	项	像																	
C3E0	向	象	萧	消	宵	小	校	肖	笑	效	些	协	斜	写	谢	辛																	
C3F0	新	心	信	星	兴	形	邢	行	幸	性	姓	匈																					

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	
C940	,	\	。	.	•	:	:	?	!	:	…	…	,	\	.	CC40	一	乙	丁	七	九	了	二	人	入	八	刁	力	十	卜	又	三		
C950	•	:	:	?	!		-		-		}	~	()	~		CC50	下	上	久	也	于	千	口	士	夕	大	女	子	寸	小	山			
C960	∩	{	∩	∩	()	∩	∩	【	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	CC60	工	己	己	己	干	弓	才	丑	不	中	丹	之	尹	井	互	五		
C970	∩	{	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	∩	CC70	亢	什	仇	仍	今	介	元	內										
C9A0	{	()	'	"	"	"	"	'	#	&	*					CCA0	六	公	分	切	勾	勿	化	午	卅	卞	卮	友	及	壬	天			
C9B0	*	§	〃	○	●	△	▲	◎	☆	★	◇	◆	□	■	▽	▼	CCB0	夫	太	孔	少	尤	尺	巴	甘	引	心	戈	戶	手	支	文	方	
C9C0	⊕	%										#	&	*	+	CCC0	日	月	木	止	毋	比	毛	水	火	父	片	牙	牛	王	仇	受		
C9D0	-	X	÷	±	√	<	>	=	≤	≥	≠	∞	≡	≡	+	-	CCD0	丙	世	且	丘	主	以	付	他	代	令	充	冉	多	出	凸	加	
C9E0	<	>	=	~	∧	∨	⊥	∠	∠	∠	log	ln	∫	∫	∫	∫	CCE0	功	包	北	仟	半	卡	卯	去	可	古	右	司	另	只	史	台	
C9F0	♀	♂	⊕	⊗	↑	↓	↔	↔	↗	↘	∥					CCF0	旬	四	外	失	奴	尼	巧	左										
CA40	\	/	\	\$	¥	₹	£	%	@	°	°	°	°	°	°	°	CD40	市	布	平	幼	弘	必	戊	打	旦	本	未	札	正	母	民	永	
CA50	mm	cm	km	KM	m²	mg	kg	cc	°	°	°	°	°	°	°	CD50	玉	瓜	瓦	甘	生	用	田	由	甲	申	白	皮	目	石	示	立		
CA60	𪛗	𪛘	𪛙	𪛚	𪛛	𪛜	𪛝	𪛞	𪛟	𪛠	𪛡	𪛢	𪛣	𪛤	𪛥	CD60	册	交	亦	亥	伊	伍	伐	休	伏	仲	件	任	仰	份	光	兆		
CA70	■	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	CD70	先	全	共	再	冰	列	匈	匡										
CAA0	∩	∩	=	≡	≡	≡	≡	≡	≡	≡	≡	≡	≡	≡	≡	CDA0	印	危	吉	同	吐	各	向	名	合	吃	后	因	回	地	在			
CAB0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	I	II	III	IV	V	VI	VI	CDB0	圭	多	夷	好	如	字	存	宇	安	年	式	忙	戎	戎	成	托	
CAC0	Ⅷ	Ⅸ	X	I	II	III	X	δ	±	±	±	±	±	±	±	A	CDC0	收	早	有	朴	朱	次	此	死	汗	江	池	牵	百	竹	米	羊	
CAD0	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	CDD0	老	而	耳	肉	自	至	舌	色	艾	行	衣	西	串	位	住	佛	
CAE0	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	a	b	c	d	e	f	g	CDE0	何	佐	但	作	你	伯	低	余	佈	克	兵	治	冷	别	判	利	
CAF0	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	CDF0	删	努	厘	即	吾	否	吧	吴										
CB40	w	x	y	z	A	B	Γ	Δ	E	Z	H	Θ	I	K	Λ	M	CE40	吕	告	吹	吸	困	均	坎	爽	孝	完	宋	宏	尾	岑	巫	希	
CB50	N	Ξ	O	Π	P	Σ	T	Τ	Φ	X	Ψ	Ω	α	β	γ	δ	CE50	序	鹿	廷	形	役	忘	快	我	抗	扶	投	改	更	沃	李	汶	
CB60	ε	ζ	η	θ	ι	κ	λ	μ	ν	ξ	ο	π	ρ	σ	τ	υ	CE60	杏	材	村	杜	杉	步	每	求	沙	沈	汪	决	没	沃	沃	沃	沃
CB70	φ	χ	ψ	ω	ς	ϑ	ϒ	ϓ	ϔ	ϕ	ϖ	ϗ	Ϙ	ϙ	Ϛ	ϛ	CE70	狄	玖	甫	甸	究	系	肖	育									
CBA0	4	<	T	卅	𠂇	𠂈	𠂉	𠂊	𠂋	𠂌	𠂍	𠂎	𠂏	𠂐	𠂑	𠂒	CBA0	良	芒	见	角	言	谷	貝	赤	走	足	身	車	辛	辰	邢		
CBB0	^	玄	又	𠂇	𠂈	𠂉	𠂊	𠂋	𠂌	𠂍	𠂎	𠂏	𠂐	𠂑	𠂒	𠂓	CBB0	邪	邦	那	酉	里	防	阮	阪	体	修	余	並	事	些	亞	享	
CBC0																	CEC0	京	依	佳	使	供	例	來	佰	佩	兔	兒	兩	具	其	典	到	
CBD0																	CED0	制	卓	取	叔	受	味	呼	和	呢	周	命	固	坡	坦	夜	奈	
CBE0																	CEE0	委	姆	始	姓	孟	孤	季	宗	定	官	宜	宛	尚	屈	居	岡	
CBF0																	CEF0	岸	岳	帕	帛	幸	庚	府	底									
CF40	延	往	佛	彼	忽	念	性	或	房	所	拉	拓	放	於	旺	易	CF40	延	往	佛	彼	忽	念	性	或	房	所	拉	拓	放	於	旺	易	
CF50	昌	明	朋	杭	東	果	林	松	武	河	波	法	况	洽	泊	爭	CF50	昌	明	朋	杭	東	果	林	松	武	河	波	法	况	洽	泊	爭	
CF60	版	牧	物	狀	狗	狐	的	盲	直	知	社	郝	空	竺	者	肯	CF60	版	牧	物	狀	狗	狐	的	盲	直	知	社	郝	空	竺	者	肯	
CF70	芝	花	芬	虎	初	表	迎	邵									CF70	芝	花	芬	虎	初	表	迎	邵									
CFA0	邱	采	金	長	門	陀	阿	雨	青	非	俱	忒	芮	郃	郃	郃	CFA0	邱	采	金	長	門	陀	阿	雨	青	非	俱	忒	芮	郃	郃	郃	
CFB0	信	侯	便	保	侯	俗	俄	俞	前	則	南	卻	威	品	哈	垂	CFB0	信	侯	便	保	侯	俗	俄	俞	前	則	南	卻	威	品	哈	垂	
CFC0	型	城	奧	姜	姿	娃	姚	威	宣	宣	客	封	帝	帥	度	建	CFC0	型	城	奧	姜	姿	娃	姚	威	宣	宣	客	封	帝	帥	度	建	
CFD0	很	律	後	思	拜	按	指	括	拾	政	故	施	春	是	星	柱	CFD0	很	律	後	思	拜	按	指	括	拾	政	故	施	春	是	星	柱	
CFE0	某	東	柯	查	柏	柳	榮	段	洋	洲	洪	活	派	洛	洵	爲	CFE0	某	東	柯	查	柏	柳	榮	段	洋	洲	洪	活	派	洛	洵	爲	
CFF0	炮	玻	珍	界	癸	皆	皇										CFF0	炮	玻	珍	界	癸	皆	皇										

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	
D040	省	相	看	研	祈	禹	科	秒	秋	突	紅	紀	約	美	翠	耶	D440	甄	疑	盡	碩	福	種	稱	端	管	算	精	綠	網	綵	維	緒	
D050	胥	胡	范	茅	苦	苗	英	要	計	訂	負	軍	迦	迪	郊	D450	翠	翟	聞	滅	臺	與	舞	蒙	浦	蓋	蒼	裴	製	褚	誌			
D060	郁	重	降	面	革	章	音	頁	風	飛	食	首	香	督	倍	D460	認	誤	說	賓	赫	趙	輔	遠	逵	銀	際	需	韶	餅	鳳			
D070	借	們	個	候	修	倪	倫	凌								D470	麼	齊	糗	削	鄒	億	劇	劉										
D0A0	剛	原	唐	哥	員	哪	哦	埔	埃	夏	奚	娘	娜	娛	姬	D4A0	屬	增	嬉	寮	寫	廟	廣	廠	影	德	慶	慧	慕	摩	撥			
D0B0	孫	宰	家	宴	官	宵	容	展	峽	島	差	席	師	庫	徒	D4B0	撕	撒	播	數	暮	樞	標	模	樊	樂	歐	潔	潮	潤	潘			
D0C0	恩	息	拳	拿	擲	捌	格	殊	時	晉	晏	晁	書	朗	校	D4C0	膝	熱	確	碼	穀	稻	範	緻	緬	編	線	蔚	蔣	蔡	蓬			
D0D0	桓	根	桂	桌	桑	柴	珠	留	殷	氣	泰	消	浦	海	浴	D4D0	衛	衝	複	談	誕	請	震	鞏	論	賞	賢	質	趣	踏	輪			
D0E0	烙	烈	烏	特	班	琉	珠	翁	益	真	祕	祖	神	祝	秦	D4E0	適	鄭	鄧	閻	閻	震	鞏	論	賞	賢	質	趣	踏	輪	齒			
D0F0	索	純	紐	納	紙	紛	缺									D4F0	維	冀	凝	劑	器	學	導	憲										
D140	耘	耕	耿	胸	脈	能	航	般	荊	茲	茹	苟	蚩	袁	記	D540	憶	戰	據	整	曆	樹	橋	機	歷	澤	澳	澹	燈	燕	獨	虛		
D150	訊	貢	起	軒	送	假	健	偵	酒	配	閉	剪	馬	高	鬼	D550	穆	築	篤	翰	與	蕭	融	衡	親	穎	賴	輯	輸	辨	辦	選		
D160	逢	邾	郟	郟	乾	停	假	健	偏							D560	遲	遣	醒	錯	錢	閻	隨	離	霍							備		
D170	曼	商	啞	問	國	域	基	堂								D570	應	戲	戴	檀	檀	濟	濮	管										
D1A0	堵	執	培	夠	婁	婦	婆	寇	寅	寄	宿	密	尉	專	將	D5A0	燦	燥	據	環	穉	穉	糜	縮	繆	總	繁	聲	聯	舉	薄			
D1B0	屠	崇	崔	巢	常	帶	康	庚	張	強	彩	得	從	您	情	D5B0	薛	薊	整	謎	講	謝	賽	蹈	輦	還	鍾	霜	鞠	韓	鮮			
D1C0	扈	控	接	捷	掃	掛	推	授	排	赦	教	敗	啓	敘	族	D5C0	點	墊	斷	歸	劉	瞿	穉	簡	糧	晶	舊	薩	藍	藉	覆	謬		
D1D0	晚	曹	望	梁	楚	葉	梭	梅	條	梨	欲	毫	淳	添	清	D5D0	豐	轉	醫	釐	鎖	鎖	關	離	雙	雞	顏	頤	騎	魏	龐			
D1E0	深	猜	球	理	現	畢	盛	祭	移	第	符	統	紹	細	組	D5E0	懷	獸	獲	簿	繩	羅	臘	藝	藥	識	譚	謙	邊	鏡	關	難		
D1F0	習	聊	脫	莘	莫	莊	荷	處								D5F0	類	麴	嚴	壤	寶	寶	競	籍										
D240	蛇	術	被	許	設	軟	這	通	連	速	逝	逐	透	途	部	D640	繼	蘭	蘇	覺	議	警	鐘	饒	黨	關	夔	屬	爛	績	蘭	覽		
D250	都	閉	陵	陳	陸	陰	陶	雪	章	竟	魚	鳥	麥	麻	筵	D650	護	躍	鐵	露	響	顧	驅	鄧									顯	
D260	傅	備	最	凱	創	刺	勞	博	喀	喜	單	喻	喬	園	堪	D660	驚	體	藥	讓														
D270	報	堡	壹	媚	寒	富	尊	就								D670																		
D2A0	嵌	嵇	幾	彭	復	惠	描	提	揮	換	揚	敦	散	斐	斯	D6A0																		
D2B0	普	景	暑	智	會	期	森	植	欽	港	游	渡	減	湛	湯	D6B0																		
D2C0	測	焦	無	然	猴	琴	魁	登	發	硬	稍	程	稅	童	等	D6C0																		
D2D0	筋	結	給	舒	華	著	萊	菲	萄	裁	視	註	象	貼	閨	D6D0																		
D2E0	賁	費	賀	買	越	趁	跋	辜	週	進	鄂	量	鈕	閨		D6E0																		
D2F0	開	問	階	陽	隆	雅	雄	雲								D6F0																		
D340	項	順	須	馮	黃	黑	甯	遠	斜	亂	傳	催	勤	嗎	園	D740																		
D350	塞	塔	奧	媽	幌	廉	微	愚	意	感	想	愛	愈	慎	搭	D750																		
D360	新	暗	暖	會	業	楚	楷	楸	楊	歲	源	溫	滑	準	溪																			
D370	照	獅	瑟	瑞	當	督	祿	禁																										
D3A0	萬	禽	節	經	置	罪	義	群	聖	肆	腦	蒂	落	葉	葛	D3A0																		
D3B0	葡	董	虞	號	蜂	補	裘	裝	解	該	詳	試	詩	話	詢	D3B0																		
D3C0	訾	資	賈	路	較	載	農	運	遊	道	達	過	遍	鄒	鈴	D3C0																		
D3D0	雍	雷	電	零	預	頓	鼠	鄒	魏	斬	像	僑	嘛	嘉	團	D3D0																		
D3E0	塵	境	墓	壽	嫩	寧	實	寨	察	對	廖	價	暨	榮	歌	D3E0																		
D3F0	漢	滿	漆	漸	漁	熊	瑪									D3F0																		