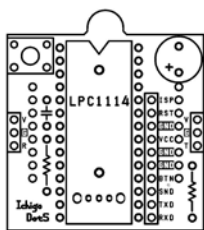
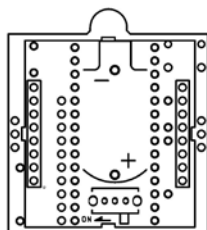


IchigoDotS (イチゴドットS)を組み立てよう!

・部品を確認しよう!



表



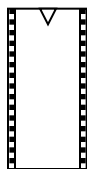
裏

基板

IchigoDotSの部品の土台となります



コンデンサ(0.1 μ F) 表示: 104
青い小さな部品



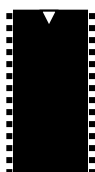
28ピンICソケット
LPC1114の土台となります



タクトスイッチ
IchigoDotSの操作ボタン



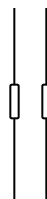
小型スピーカ
IchigoDotSの音が出る



LPC1114
IchigoDotSの頭脳です



ボタン電池 (CR2032)



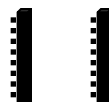
抵抗(1k Ω) カラーコード: 茶黒赤金
長い足がついています
同じものが2本入っています



電源スイッチ



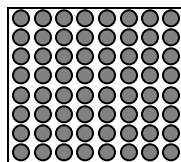
10ピンソケット
足が10個出ている部品です



8ピンソケット(丸ピンタイプ)
足が8個出ている部品です
同じものが2個入っています



ボタン電池ホルダー



ドットマトリクスLED
IchigoDotSの画面です

・IchigoDotSを組み立てよう！

1

コンデンサ(0.1µF)表示: 104

抵抗(1kΩ)
カラーコード: 茶黒赤金

抵抗(1kΩ)
カラーコード: 茶黒赤金

LPC1114

Ichigo DotS

抵抗・コンデンサを、基板に挿し、裏からハンダ付けします。ハンダ付けしてから、余った足をニッパーで切ります。

2

電源OFFの位置にします。

電源スイッチを裏から基板に挿し、表からハンダ付けします。

3

挿してから足を内側に曲げます。

ICソケットを、基板のICソケットの絵の向きに合わせて挿し、裏で足を内側に曲げます。裏からハンダ付けします。

4

10ピンソケットを基板に挿し、裏からハンダ付けします。

5

足を挿しこみ、裏側で曲げます。

タクトスイッチを基板に挿し、裏からハンダ付けします。

6

基板の裏表に注意！

8ピンソケットを裏から基板に挿し、表からハンダ付けします。

7

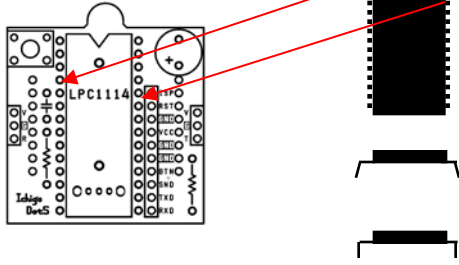
小型スピーカを挿し、裏からハンダ付けします。ハンダ付けしてから、余った足をニッパーで切ります。

8

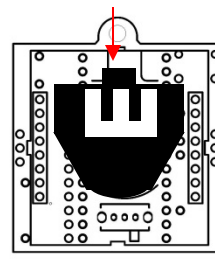
向きに注意！

電池ホルダーを基板裏の印刷の向きに合わせて挿し、表からハンダ付けします。

向きに注意！

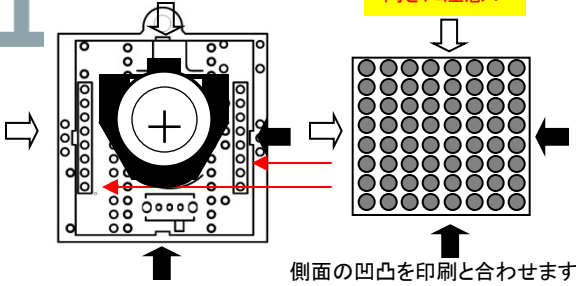


LPC1114を、ICソケットと向きを合わせて挿します。
挿す前に、机の上などで足を直角に曲げてください。

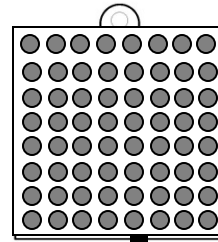


ボタン電池ホルダーに電池をセットしてください。

向きに注意！



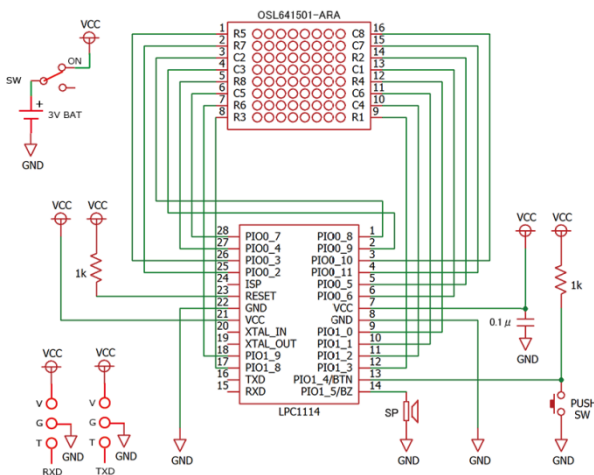
ドットマトリクスLEDを、ソケットに挿してください。



電源スイッチをONにします。

※MATLEDモードについては、「IchigoDot情報集積所(<http://ichigodot.cocolog-nifty.com/>)」をご覧ください。
質問などは、FaceBookのIchigoJamFANへお願いします。

回路図



LPC1114のピンは裏から見た配置です。
VCCは3V(CR2032)です。

The MIT License (MIT)

Copyright (c) 2014 Taisuke Fukuno

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the right to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

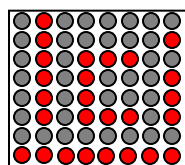
この組み立てキットはライセンスに基づき、
本体基板・ファームウェアを改変しました。

オリジナル基板・ファームウェア作成 福野 泰介
基板設計 山本 大輔
ファームウェア作成 廣中 靖久
アドバイザー 田村 哲也、齋藤 史郎
企画立案・説明書作成 後田 浩

2015年11月1日

・IchigoDotSで遊ぼう！

デモモード

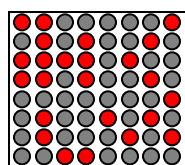


IchigoDotS のロゴが流れます

※この時にIchigoJamからコマンドを送信すると、MATLEDモードになります

ボタンを押す

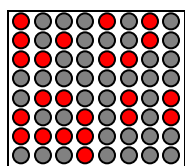
おみくじモード



ボタンを押すとルーレットスタート
2回ボタンを押して止めよう！
今日の運勢は？末吉・大吉・小凶など

“みくじ”表示のときにボタンを長押し

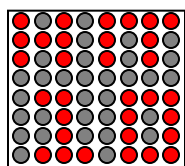
連打モード



ボタンを押すと連打スタート
素早くボタンを押して全部消そう！
最後にスコア(打/秒)表示が出るぞ！

“レンダ”表示のときにボタンを長押し

HIT10モード

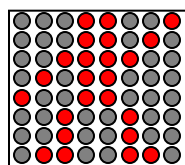


ボタンを押すとカウントダウンスタート
10秒経ったらボタンを押そう！

10秒±秒(最高0.0)表示が出るぞ！

“HIT10”表示のときにボタンを長押し

BITMANモード



ボタンを押すとBITMANデモスタート
音楽が鳴り、BITMANが回転します

“BITMAN”表示のときにボタンを長押し

デモモードへ戻る