```
100 'LINGO WO SACCHAN
110 X=36:F=0:B=X+7:M=RND(72):N=0
:R=0:S=0:A=1
120 ?"PC RESET"
130 ?"PC MUSIC SCORE 00 00 81 $C
>C<EG"
140 ?"PC MUSIC SCORE 01 00 80 RR
RRR$RRRRRRRCCDE~~~~EFED~~~~DEDC
~~~~"
150 ?"PC MUSIC PLAY 01"
160 ?"PC SPRITE START 01"
170 ?"PC SPRITE CREATE 00 0B"
180 ?"PC SPRITE CREATE 02 5D"
190 ?"PC SPRITE CREATE 01 1F"
200 ?"PC SPRITE CREATE 03 A6"
210 ?"PC SPRITE CREATE 04 A6"
220 ?"PC SPRITE MOVE 03 00 00"
230 ?"PC SPRITE MOVE 04 08 00"
240 ?CHR$(#80,#6,#8,0,X,35)
250 ?CHR$(#80,#5,#10,0,F)
260 ?CHR$(#80,#6,#8,2,B,35)
270 ?CHR$(#80,#5,#10,2,F)
280 ?CHR$(#80,#6,#8,1,M,N)
290 ?CHR$(#80,#5,#11,1,R)
300 ?CHR$(#80,#5,#7,3,#A6+S/10)
310 ?CHR$(#80,#5,#7,4,#A6+S%10)
320 K=INKEY()
330 IF K=28 X=X-4:F=1:B=X-7
340 IF K=29 X=X+4:F=0:B=X+7
350 R=(R+1)%4:N=N+RND(A+1)
```

1/2

```
360 IF (35<N)*(B-4<M)*(M<B+4) S=
S+1:?"PC MUSIC SCORE 03 01 22 >>
CE>C"
370 IF (35<N)*(X-4<M)*(M<X+4) GO
TO 400
380 IF 35<N M=RND(72):N=0:A=(S+1
0)/10
390 GOTO 240
400 ?"PC MUSIC PLAY 00"
410 ?"PC MUSIC SCORE 03 01 40 <F
~ED~<B>C~~~"
```

★りんごをさっちゃんの遊び方★
左右矢じるしキーでさっちゃんを動かして、上から落ちてくるりんごをかごでひろおう！さっちゃんにはあたらないようにしようね
★かいぞうのヒント★
380行目のA=(S+10)/10をA=(S+20)/10にしてみよう。
りんごの落ちる速さがどんどん速くなるよ！

2/2