

改訂一覧は表紙をクリックして直接ご覧になれます。  
改訂一覧は改訂箇所をまとめたものであり、詳細については、  
必ず本文の内容をご確認ください。

# SH7206 グループ

ユーザズマニュアル ハードウェア編

ルネサス 32 ビット RISC マイクロコンピュータ  
SuperH™ RISC engine ファミリ / SH7200 シリーズ

SH7206

R5S72060W200FPV

## ご注意書き

1. 本資料に記載されている内容は本資料発行時点のものであり、予告なく変更することがあります。当社製品のご購入およびご使用にあたりましては、事前に当社営業窓口で最新の情報をご確認いただきますとともに、当社ホームページなどを通じて公開される情報に常にご注意ください。
2. 本資料に記載された当社製品および技術情報の使用に関連し発生した第三者の特許権、著作権その他の知的財産権の侵害等に関し、当社は、一切その責任を負いません。当社は、本資料に基づき当社または第三者の特許権、著作権その他の知的財産権を何ら許諾するものではありません。
3. 当社製品を改造、改変、複製等しないでください。
4. 本資料に記載された回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報は、半導体製品の動作例、応用例を説明するものです。お客様の機器の設計において、回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報を使用する場合には、お客様の責任において行ってください。これらの使用に起因しお客様または第三者に生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
5. 輸出に際しては、「外国為替及び外国貿易法」その他輸出関連法令を遵守し、かかる法令の定めるところにより必要な手続を行ってください。本資料に記載されている当社製品および技術を大量破壊兵器の開発等の目的、軍事利用の目的その他軍事事業の目的で使用しないでください。また、当社製品および技術を国内外の法令および規則により製造・使用・販売を禁止されている機器に使用することができません。
6. 本資料に記載されている情報は、正確を期すため慎重に作成したのですが、誤りがないことを保証するものではありません。万一、本資料に記載されている情報の誤りに起因する損害がお客様に生じた場合においても、当社は、一切その責任を負いません。
7. 当社は、当社製品の品質水準を「標準水準」、「高品質水準」および「特定水準」に分類しております。また、各品質水準は、以下に示す用途に製品が使われることを意図しておりますので、当社製品の品質水準をご確認ください。お客様は、当社の文書による事前の承諾を得ることなく、「特定水準」に分類された用途に当社製品を使用することができません。また、お客様は、当社の文書による事前の承諾を得ることなく、意図されていない用途に当社製品を使用することができません。当社の文書による事前の承諾を得ることなく、「特定水準」に分類された用途または意図されていない用途に当社製品を使用したことによりお客様または第三者に生じた損害等に関し、当社は、一切その責任を負いません。なお、当社製品のデータ・シート、データ・ブック等の資料で特に品質水準の表示がない場合は、標準水準製品であることを表します。  
標準水準： コンピュータ、OA機器、通信機器、計測機器、AV機器、家電、工作機械、パーソナル機器、産業用ロボット  
高品質水準： 輸送機器（自動車、電車、船舶等）、交通用信号機器、防災・防犯装置、各種安全装置、生命維持を目的として設計されていない医療機器（厚生労働省定義の管理医療機器に相当）  
特定水準： 航空機器、航空宇宙機器、海底中継機器、原子力制御システム、生命維持のための医療機器（生命維持装置、人体に埋め込み使用するもの、治療行為（患部切り出し等）を行うもの、その他直接人命に影響を与えるもの）（厚生労働省定義の高度管理医療機器に相当）またはシステム等
8. 本資料に記載された当社製品のご使用につき、特に、最大定格、動作電源電圧範囲、放熱特性、実装条件その他諸条件につきましては、当社保証範囲内でご使用ください。当社保証範囲を超えて当社製品をご使用された場合の故障および事故につきましては、当社は、一切その責任を負いません。
9. 当社は、当社製品の品質および信頼性の向上に努めておりますが、半導体製品はある確率で故障が発生したり、使用条件によっては誤動作したりする場合があります。また、当社製品は耐放射線設計については行っておりません。当社製品の故障または誤動作が生じた場合も、人身事故、火災事故、社会的損害などを生じさせないようお客様の責任において冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計等の安全設計およびエージング処理等、機器またはシステムとしての出荷保証をお願いいたします。特に、マイコンソフトウェアは、単独での検証は困難なため、お客様が製造された最終の機器・システムとしての安全検証をお願いいたします。
10. 当社製品の環境適合性等、詳細につきましては製品個別に必ず当社営業窓口までお問合せください。ご使用に際しては、特定の物質の含有・使用を規制するRoHS指令等、適用される環境関連法令を十分調査のうえ、かかる法令に適合するようご使用ください。お客様がかかる法令を遵守しないことにより生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
11. 本資料の全部または一部を当社の文書による事前の承諾を得ることなく転載または複製することを固くお断りいたします。
12. 本資料に関する詳細についてのお問い合わせその他お気付きの点等がございましたら当社営業窓口までご照会ください。

注1. 本資料において使用されている「当社」とは、ルネサス エレクトロニクス株式会社およびルネサス エレクトロニクス株式会社がその総株主の議決権の過半数を直接または間接に保有する会社をいいます。

注2. 本資料において使用されている「当社製品」とは、注1において定義された当社の開発、製造製品をいいます。

## 製品ご使用上の注意事項

ここでは、マイコン製品全体に適用する「使用上の注意事項」について説明します。個別の使用上の注意事項については、本文を参照してください。なお、本マニュアルの本文と異なる記載がある場合は、本文の記載が優先するものとします。

### 1. 未使用端子の処理

【注意】未使用端子は、本文の「未使用端子の処理」に従って処理してください。

CMOS製品の入力端子のインピーダンスは、一般に、ハイインピーダンスとなっています。未使用端子を開放状態で動作させると、誘導現象により、LSI周辺のノイズが印加され、LSI内部で貫通電流が流れたり、入力信号と認識されて誤動作を起こす恐れがあります。未使用端子は、本文「未使用端子の処理」で説明する指示に従い処理してください。

### 2. 電源投入時の処置

【注意】電源投入時は、製品の状態は不定です。

電源投入時には、LSIの内部回路の状態は不確定であり、レジスタの設定や各端子の状態は不定です。外部リセット端子でリセットする製品の場合、電源投入からリセットが有効になるまでの期間、端子の状態は保証できません。

同様に、内蔵パワーオンリセット機能を使用してリセットする製品の場合、電源投入からリセットのかかる一定電圧に達するまでの期間、端子の状態は保証できません。

### 3. リザーブアドレスのアクセス禁止

【注意】リザーブアドレスのアクセスを禁止します。

アドレス領域には、将来の機能拡張用に割り付けられているリザーブアドレスがあります。これらのアドレスをアクセスしたときの動作については、保証できませんので、アクセスしないようにしてください。

### 4. クロックについて

【注意】リセット時は、クロックが安定した後、リセットを解除してください。

プログラム実行中のクロック切り替え時は、切り替え先クロックが安定した後に切り替えてください。リセット時、外部発振子（または外部発振回路）を用いたクロックで動作を開始するシステムでは、クロックが十分安定した後、リセットを解除してください。また、プログラムの途中で外部発振子（または外部発振回路）を用いたクロックに切り替える場合は、切り替え先のクロックが十分安定してから切り替えてください。

### 5. 製品間の相違について

【注意】型名の異なる製品に変更する場合は、事前に問題ないことをご確認ください。

同じグループのマイコンでも型名が違うと、内部メモリ、レイアウトパターンの相違などにより、特性が異なる場合があります。型名の異なる製品に変更する場合は、製品型名ごとにシステム評価試験を実施してください。

---

# 本書の構成

---

本書は、以下の構成で制作しています。

1. 製品ご使用上の注意事項
2. 本書の構成
3. はじめに
4. 目次
5. 概要
6. 各機能モジュールの説明
  - CPUおよびシステム制御系
  - 内蔵周辺モジュール

各モジュールの機能説明の構成は、モジュールごとに異なりますが、一般的には、特長、 入出力端子、 レジスタの説明、 動作説明、 使用上の注意事項、 等の節で構成されています。

本 LSI を用いた応用システムを設計する際、注意事項を十分確認のうえ設計してください。各章の本文中には説明に対する注意事項、各章の最後には使用上の注意事項があります。必ずお読みください（使用上の注意事項は必要により記載されます）。

7. レジスター一覧
8. 電気的特性
9. 付録
  - 製品型名、外形寸法図など
10. 本版で改訂された箇所（改訂版のみ適用）

改訂来歴は、前版の記載内容について訂正・追加された主な箇所についてまとめたものです。改訂内容のすべてについて記載したものではありませんので、詳細については、本書の本文上でご確認ください。

11. 索引

---

# はじめに

---

本 LSI は、ルネサスオリジナルの RISC 方式の CPU をコアにして、システム構成に必要な周辺機能を集積した RISC マイコンです。

**対象者** 本マニュアルは、本 LSI を用いた応用システムを設計するユーザを対象としています。本マニュアルを使用される読者には、電気回路、論理回路、およびマイクロコンピュータに関する基本的な知識を必要とします。

**目的** 本マニュアルは、本 LSI のハードウェア機能と電気的特性をユーザに理解していただくことを目的にしています。

## 読み方

- 機能全体を理解しようとするとき

目次に従って読んでください。

本書は、大きく分類すると、CPU、システム制御機能、周辺機能、電気的特性の順に構成されています。

- CPU機能の詳細を理解したいとき

別冊の「SH-2A、SH2A-FPU ソフトウェアマニュアル」を参照してください。

- レジスタ名がわかっていて、詳細機能を知りたいとき

本書の後ろに、「索引」があります。索引からページ番号を検索してください。

「第24章 レジスタ一覧」にアドレス、ビット内容、初期化についてまとめています。

- 凡例

本マニュアルで使用するレジスタ名やビット名、数字や記号の表記の凡例を以下に説明します。

(1) レジスタの表記

同一または類似した機能が複数チャンネルに存在する場合に、レジスタ名\_チャンネル番号、の表記を使用します。

(例) CMCSR\_0

(2) ビットの表記

本文中に記載されているビット名は、左側が上位ビット、右側が下位ビットの順になります。

(例) CKS1、CKS0

(3) 数字の表記

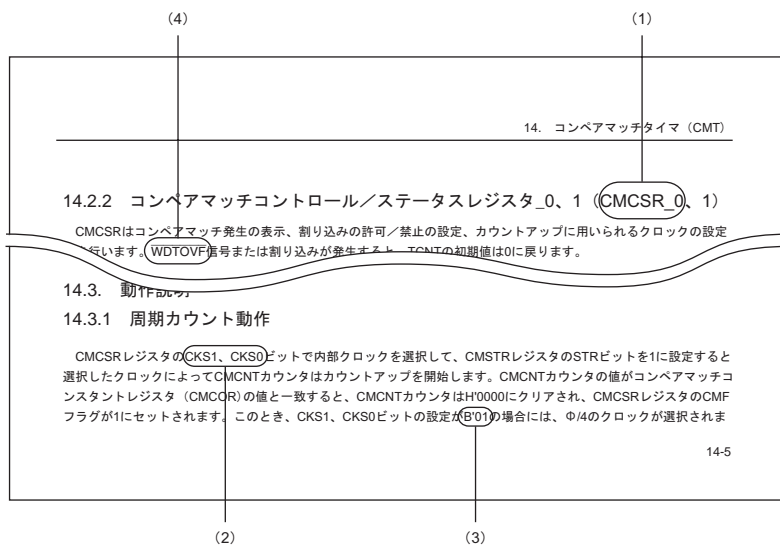
2進数はB'xxxxまたはxxxx、16進数はH'xxxx、10進数はxxxxで表します。

(例) B'11または11、H'EFA0、1234

(4) 記号の表記

ローアクティブの信号にはオーバーバーを付けています。

(例)  $\overline{\text{WDTOVF}}$



【注】 上記した図中のビット名や文章は例であり、本マニュアルの内容とは関係がありません。

• ビット図とビット表の表記

各レジスタの説明には、ビットの並びを示すビット図とビットに設定する内容を説明するビット表があります。

(1) ビット

ビット番号を示します。

32ビットレジスタの場合は31から0の順に、16ビットレジスタの場合は15から0の順に示します。

(2) ビット名

レジスタのビット名またはフィールド名を示します。

フィールドでビット桁数を明示する必要があるときは、ASID[3:0]というように桁数の表記を追加します。

また、リザーブビットの場合は「-」と表記します。

ただし、タイムカウンタなどをはじめとして、ビット名の記載をせずに空白のままとしているものもあります。

(3) 初期値

各ビットのパワーオンリセット後の値を初期値として示します。

0 : 初期値は0であることを示します。

1 : 初期値は1であることを示します。

- : 初期値は不定であることを示します。

(4) R/W

各ビットが読み出し可能か、書き込み可能か、または書き込みも読み出しも不可であることを示します。

使用する表記を以下に説明します。

R/W : 読み出しおよび書き込みが可能なビットまたはフィールドです。

R(W) : 読み出しおよび書き込みが可能なビットまたはフィールドです。

ただし書き込みは、フラグをクリアするための書き込みのみ可能です。

R : 読み出しが可能なビットまたはフィールドです。

ただし、リザーブビットはすべて「R」と表記します。書き込む必要がある場合は、

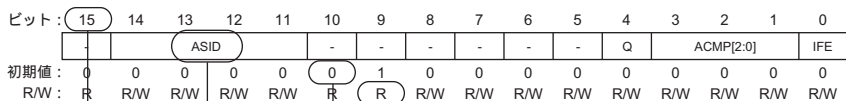
ビット表で指定された値または初期値を書き込んでください。

W : 書き込みが可能なビットまたはフィールドです。

ただし、読み出すときの値は、ビット表に記載してある場合以外は保証されません。

(5) 説明

ビットを設定することで可能となる機能について説明しています。



ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されず。
14~11	ASID	0000	R/W	アドレス識別子 端子機能の有効 / 無効を設定できます。
10	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されず。
9	-	1	R	リザーブビット 読み出すと常に1が読み出されず。
-	-	0	-	-

【注】 上記した図中のビット名や文章は例であり、本マニュアルの内容とは関係がありません。

すべての商標および登録商標は、それぞれの所有者に帰属します。



---

# 目次

---

1.	概要	1-1
1.1	SH7206の特長	1-1
1.2	内部ブロック図	1-6
1.3	ピン配置図	1-7
1.4	端子機能	1-8
1.5	端子一覧	1-14
2.	CPU	2-1
2.1	レジスタ構成	2-1
2.1.1	汎用レジスタ	2-1
2.1.2	コントロールレジスタ	2-2
2.1.3	システムレジスタ	2-3
2.1.4	レジスタバンク	2-4
2.1.5	レジスタの初期値	2-4
2.2	データ形式	2-5
2.2.1	レジスタのデータ形式	2-5
2.2.2	メモリのデータ形式	2-5
2.2.3	イミディエイトデータのデータ形式	2-6
2.3	命令の特長	2-7
2.3.1	RISC方式	2-7
2.3.2	アドレッシングモード	2-11
2.3.3	命令形式	2-15
2.4	命令セット	2-19
2.4.1	分類順命令セット	2-19
2.4.2	データ転送命令	2-23
2.4.3	算術演算命令	2-26
2.4.4	論理演算命令	2-28
2.4.5	シフト命令	2-29
2.4.6	分岐命令	2-30
2.4.7	システム制御命令	2-31
2.4.8	ビット操作命令	2-33
2.5	処理状態	2-34
3.	クロックパルス発振器 (CPG)	3-1

3.1	特長	3-1
3.2	入出力端子	3-5
3.3	クロック動作モード	3-6
3.4	レジスタの説明	3-10
3.4.1	周波数制御レジスタ (FRQCR)	3-10
3.4.2	MTU クロック周波数制御レジスタ (MCLKCR)	3-12
3.5	周波数変更方法	3-13
3.5.1	逡倍率の変更	3-13
3.5.2	分周率の変更	3-13
3.6	ボード設計上の注意事項	3-14
3.6.1	外部クロック入力時の注意	3-14
3.6.2	外部水晶発振子使用時の注意	3-14
3.6.3	発振子に関する注意	3-15
3.6.4	バイパスコンデンサについての注意	3-15
3.6.5	PLL 発振回路使用時の注意	3-15
4.	例外処理	4-1
4.1	概要	4-1
4.1.1	例外処理の種類と優先順位	4-1
4.1.2	例外処理の動作	4-2
4.1.3	例外処理ベクタテーブル	4-4
4.2	リセット	4-6
4.2.1	入出力端子	4-6
4.2.2	リセットの種類	4-6
4.2.3	パワーオンリセット	4-7
4.2.4	マニュアルリセット	4-8
4.3	アドレスエラー	4-9
4.3.1	アドレスエラー発生要因	4-9
4.3.2	アドレスエラー例外処理	4-9
4.4	レジスタバンクエラー	4-10
4.4.1	レジスタバンクエラー発生要因	4-10
4.4.2	レジスタバンクエラー例外処理	4-10
4.5	割り込み	4-11
4.5.1	割り込み要因	4-11
4.5.2	割り込み優先順位	4-12
4.5.3	割り込み例外処理	4-13
4.6	命令による例外	4-14
4.6.1	命令による例外の種類	4-14
4.6.2	トラップ命令	4-14
4.6.3	スロット不当命令	4-15

4.6.4	一般不当命令 .....	4-15
4.6.5	整数除算例外 .....	4-15
4.7	例外処理が受け付けられない場合 .....	4-16
4.8	例外処理後のスタックの状態 .....	4-17
4.9	使用上の注意事項 .....	4-18
4.9.1	スタックポインタ (SP) の値 .....	4-18
4.9.2	ベクタベースレジスタ (VBR) の値 .....	4-18
4.9.3	アドレスエラー例外処理のスタッキングで発生するアドレスエラー .....	4-18
4.9.4	割り込みマスクビット変更による割り込み制御 .....	4-18
4.9.5	例外処理実行前の注意事項 .....	4-19
5.	割り込みコントローラ (INTC) .....	5-1
5.1	特長 .....	5-1
5.2	入出力端子 .....	5-3
5.3	レジスタの説明 .....	5-4
5.3.1	割り込み優先レベル設定レジスタ 01、02、05 ~ 14 (IPR01、IPR02、IPR05 ~ IPR14) .....	5-5
5.3.2	割り込みコントロールレジスタ 0 (ICR0) .....	5-6
5.3.3	割り込みコントロールレジスタ 1 (ICR1) .....	5-7
5.3.4	割り込みコントロールレジスタ 2 (ICR2) .....	5-8
5.3.5	IRQ 割り込み要求レジスタ (IRQRR) .....	5-9
5.3.6	PINT 割り込みイネーブルレジスタ (PINTER) .....	5-10
5.3.7	PINT 割り込み要求レジスタ (PIRR) .....	5-11
5.3.8	バンクコントロールレジスタ (IBCR) .....	5-12
5.3.9	バンク番号レジスタ (IBNR) .....	5-13
5.4	割り込み要因 .....	5-14
5.4.1	NMI 割り込み .....	5-14
5.4.2	ユーザブレイク割り込み .....	5-14
5.4.3	H-UDI 割り込み .....	5-14
5.4.4	IRQ 割り込み .....	5-14
5.4.5	PINT 割り込み .....	5-15
5.4.6	内蔵周辺モジュール割り込み .....	5-16
5.5	割り込み例外処理ベクタテーブルと優先順位 .....	5-17
5.6	動作説明 .....	5-22
5.6.1	割り込み動作の流れ .....	5-22
5.6.2	割り込み例外処理終了後のスタックの状態 .....	5-24
5.7	割り込み応答時間 .....	5-25
5.8	レジスタバンク .....	5-30
5.8.1	バンクの対象レジスタと入出力方式 .....	5-30
5.8.2	バンク退避、復帰の動作 .....	5-31
5.8.3	すべてのバンクに退避が行われた状態での退避、復帰 .....	5-33

5.8.4	レジスタバンクの例外.....	5-34
5.8.5	レジスタバンクエラー例外処理.....	5-34
5.9	割り込み要求信号によるデータ転送.....	5-35
5.9.1	割り込み要求信号を CPU の割り込み要因とし、DMAC の起動要因としない場合.....	5-35
5.9.2	割り込み要求信号を DMAC の起動要因とし、CPU の割り込み要因としない場合.....	5-36
5.10	使用上の注意事項.....	5-37
5.10.1	割り込み要因クリアのタイミング.....	5-37
5.10.2	$\overline{\text{IRQOUT}}$ のネゲートタイミング.....	5-37
6.	ユーザブ레이크コントローラ (UBC) .....	6-1
6.1	特長.....	6-1
6.2	入出力端子.....	6-3
6.3	レジスタの説明.....	6-4
6.3.1	ブ레이크アドレスレジスタ (BAR) .....	6-4
6.3.2	ブ레이크アドレスマスクレジスタ (BAMR) .....	6-5
6.3.3	ブ레이크データレジスタ (BDR) .....	6-6
6.3.4	ブ레이크データマスクレジスタ (BDMR) .....	6-7
6.3.5	ブ레이크バスサイクルレジスタ (BBR) .....	6-8
6.3.6	ブ레이크コントロールレジスタ (BRCCR) .....	6-10
6.4	動作説明.....	6-12
6.4.1	ユーザブ레이크動作の流れ.....	6-12
6.4.2	命令フェッチサイクルでのブ레이크.....	6-13
6.4.3	データアクセスサイクルでのブ레이크.....	6-14
6.4.4	退避されるプログラムカウンタの値.....	6-15
6.4.5	使用例.....	6-15
6.5	使用上の注意事項.....	6-18
7.	キャッシュ.....	7-1
7.1	特長.....	7-1
7.1.1	キャッシュの構成.....	7-1
7.2	レジスタの説明.....	7-4
7.2.1	キャッシュ制御レジスタ 1 (CCR1) .....	7-4
7.2.2	キャッシュ制御レジスタ 2 (CCR2) .....	7-6
7.3	動作説明.....	7-9
7.3.1	キャッシュの検索.....	7-9
7.3.2	リード動作.....	7-10
7.3.3	プリフェッチ動作 (オペランドキャッシュのみ) .....	7-10
7.3.4	ライト動作 (オペランドキャッシュのみ) .....	7-10
7.3.5	ライトバックバッファ (オペランドキャッシュのみ) .....	7-11
7.3.6	キャッシュと外部メモリとのコヒーレンシ.....	7-13

7.4	メモリ割り付けキャッシュの構成.....	7-14
7.4.1	アドレスアレイ .....	7-14
7.4.2	データアレイ .....	7-15
7.4.3	使用例.....	7-17
7.4.4	注意事項.....	7-17
8.	バスステートコントローラ (BSC) .....	8-1
8.1	特長.....	8-1
8.2	入出力端子.....	8-4
8.3	エリアの概要.....	8-5
8.3.1	アドレスマップ .....	8-5
8.3.2	各エリアのデータバス幅と関連端子設定.....	8-6
8.4	レジスタの説明.....	8-7
8.4.1	共通コントロールレジスタ (CMNCR) .....	8-8
8.4.2	CSn 空間バスコントロールレジスタ (CSnBCR) (n=0~8) .....	8-10
8.4.3	CSn 空間ウェイトコントロールレジスタ (CSnWCR) (n=0~8) .....	8-14
8.4.4	SDRAM コントロールレジスタ (SDCR) .....	8-44
8.4.5	リフレッシュタイムコントロール/ステータスレジスタ (RTC SR) .....	8-47
8.4.6	リフレッシュタイムカウンタ (RTCNT) .....	8-48
8.4.7	リフレッシュタイムコンスタントレジスタ (RTCOR) .....	8-49
8.4.8	AC 特性切り替えレジスタ (ACSWR) .....	8-50
8.4.9	AC 特性切り替えキーレジスタ (ACKEYR) .....	8-51
8.4.10	ACSWR への書き込みシーケンス.....	8-51
8.5	動作説明.....	8-52
8.5.1	エンディアン/アクセスサイズとデータアライメント.....	8-52
8.5.2	通常空間インタフェース.....	8-55
8.5.3	アクセスウェイト制御.....	8-60
8.5.4	$\overline{CSn}$ アサート期間拡張.....	8-62
8.5.5	MPX-I/O インタフェース .....	8-63
8.5.6	SDRAM インタフェース .....	8-66
8.5.7	バースト ROM (クロック非同期) インタフェース .....	8-100
8.5.8	バイト選択付き SRAM インタフェース.....	8-101
8.5.9	PCMCIA インタフェース .....	8-106
8.5.10	バースト MPX-I/O インタフェース.....	8-112
8.5.11	バースト ROM (クロック同期) インタフェース .....	8-117
8.5.12	アクセスサイクル間アイドル.....	8-118
8.5.13	バスアービトレーション.....	8-124
8.5.14	その他.....	8-126
8.6	使用上の注意事項 .....	8-128
8.6.1	バースト ROM インタフェース.....	8-128

8.6.2	PCMCIA の I/O カードインタフェース .....	8-128
8.6.3	バースト MPX-I/O インタフェース .....	8-128
9.	ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC) .....	9-1
9.1	特長 .....	9-1
9.2	入出力端子 .....	9-3
9.3	レジスタの説明 .....	9-4
9.3.1	DMA ソースアドレスレジスタ (SAR) .....	9-7
9.3.2	DMA デスティネーションアドレスレジスタ (DAR) .....	9-8
9.3.3	DMA トランスファカウンタレジスタ (DMATCR) .....	9-8
9.3.4	DMA チャンネルコントロールレジスタ (CHCR) .....	9-9
9.3.5	DMA リロードソースアドレスレジスタ (RSAR) .....	9-14
9.3.6	DMA リロードデスティネーションアドレスレジスタ (RDAR) .....	9-15
9.3.7	DMA リロードトランスファカウンタレジスタ (RDMATCR) .....	9-15
9.3.8	DMA オペレーションレジスタ (DMAOR) .....	9-16
9.3.9	DMA 拡張リソースセクタ 0~3 (DMARS0~DMARS3) .....	9-19
9.4	動作説明 .....	9-21
9.4.1	転送フロー .....	9-21
9.4.2	DMA 転送要求 .....	9-23
9.4.3	チャンネルの優先順位 .....	9-26
9.4.4	DMA 転送の種類 .....	9-29
9.4.5	バスサイクルのステート数と DREQ 端子のサンプリングタイミング .....	9-38
9.5	使用上の注意事項 .....	9-41
9.5.1	ハーフエンドフラグのセットおよびハーフエンド割り込み .....	9-41
9.5.2	DACK 出力および TEND 出力のタイミング .....	9-41
9.5.3	DREQ サンプリング .....	9-41
9.5.4	フラグビット使用上の注意事項 .....	9-44
10.	マルチファンクションタイマパルスユニット 2 (MTU2) .....	10-1
10.1	特長 .....	10-1
10.2	入出力端子 .....	10-6
10.3	レジスタの説明 .....	10-8
10.3.1	タイマコントロールレジスタ (TCR) .....	10-12
10.3.2	タイマモードレジスタ (TMDR) .....	10-15
10.3.3	タイマ I/O コントロールレジスタ (TIOR) .....	10-17
10.3.4	タイマコンペアマッチクリアレジスタ (TCNTCMPCLR) .....	10-36
10.3.5	タイマインタラプトイネーブルレジスタ (TIER) .....	10-37
10.3.6	タイマステータスレジスタ (TSR) .....	10-41
10.3.7	タイマバッファ動作転送モードレジスタ (TBTM) .....	10-47
10.3.8	タイマインプットキャプチャコントロールレジスタ (TICCR) .....	10-48

10.3.9	タイマシンクロクリアレジスタ (TSYCR) .....	10-49
10.3.10	タイマ A/D 変換開始要求コントロールレジスタ (TADCR) .....	10-50
10.3.11	タイマ A/D 変換開始要求周期設定レジスタ (TADCORA/B_4) .....	10-52
10.3.12	タイマ A/D 変換開始要求周期設定バッファレジスタ (TADCOBRA/B_4) .....	10-52
10.3.13	タイマカウンタ (TCNT) .....	10-53
10.3.14	タイマジェネラルレジスタ (TGR) .....	10-53
10.3.15	タイマスタートレジスタ (TSTR) .....	10-54
10.3.16	タイマシンクロレジスタ (TSYR) .....	10-56
10.3.17	タイマカウンタシンクロスタートレジスタ (TCSYSTR) .....	10-57
10.3.18	タイマリードライトイネーブルレジスタ (TRWER) .....	10-59
10.3.19	タイマアウトプットマスタイネーブルレジスタ (TOER) .....	10-60
10.3.20	タイマアウトプットコントロールレジスタ 1 (TOCR1) .....	10-61
10.3.21	タイマアウトプットコントロールレジスタ 2 (TOCR2) .....	10-63
10.3.22	タイマアウトプットレベルバッファレジスタ (TOLBR) .....	10-66
10.3.23	タイマゲートコントロールレジスタ (TGCR) .....	10-67
10.3.24	タイマサブカウンタ (TCNTS) .....	10-68
10.3.25	タイマデッドタイムデータレジスタ (TDDR) .....	10-68
10.3.26	タイマ周期データレジスタ (TCDR) .....	10-69
10.3.27	タイマ周期バッファレジスタ (TCBR) .....	10-69
10.3.28	タイマ割り込み間引き設定レジスタ (TITCR) .....	10-70
10.3.29	タイマ割り込み間引き回数カウンタ (TITCNT) .....	10-71
10.3.30	タイマバッファ転送設定レジスタ (TBTER) .....	10-72
10.3.31	タイマデッドタイムイネーブルレジスタ (TDER) .....	10-73
10.3.32	タイマ波形コントロールレジスタ (TWCR) .....	10-74
10.3.33	バスマスタとのインタフェース.....	10-75
10.4	<b>動作説明</b> .....	10-76
10.4.1	基本動作 .....	10-76
10.4.2	同期動作 .....	10-82
10.4.3	バッファ動作 .....	10-84
10.4.4	カスケード接続動作 .....	10-88
10.4.5	PWM モード.....	10-92
10.4.6	位相計数モード .....	10-97
10.4.7	リセット同期 PWM モード.....	10-103
10.4.8	相補 PWM モード.....	10-106
10.4.9	A/D 変換開始要求ディレイド機能.....	10-141
10.4.10	MTU2 - MTU2S の同期動作.....	10-145
10.4.11	外部パルス幅測定機能.....	10-150
10.4.12	デッドタイム補償用機能.....	10-151
10.4.13	相補 PWM の「山/谷」での TCNT キャプチャ動作.....	10-153
10.5	<b>割り込み要因</b> .....	10-154
10.5.1	割り込み要因と優先順位.....	10-154

10.5.2	DMAC の起動 .....	10-156
10.5.3	A/D 変換器の起動 .....	10-156
10.6	動作タイミング .....	10-158
10.6.1	入出力タイミング .....	10-158
10.6.2	割り込み信号タイミング .....	10-165
10.7	使用上の注意事項 .....	10-170
10.7.1	モジュールスタンバイモードの設定 .....	10-170
10.7.2	入力クロックの制限事項 .....	10-170
10.7.3	周期設定上の注意事項 .....	10-170
10.7.4	TCNT のライトとクリアの競合 .....	10-171
10.7.5	TCNT のライトとカウントアップの競合 .....	10-171
10.7.6	TGR のライトとコンペアマッチの競合 .....	10-172
10.7.7	バッファレジスタのライトとコンペアマッチの競合 .....	10-173
10.7.8	バッファレジスタのライトと TCNT クリアの競合 .....	10-174
10.7.9	TGR のリードとインプットキャプチャの競合 .....	10-175
10.7.10	TGR のライトとインプットキャプチャの競合 .....	10-176
10.7.11	バッファレジスタのライトとインプットキャプチャの競合 .....	10-177
10.7.12	カスケード接続における TCNT <sub>2</sub> のライトとオーバフロー / アンダフローの競合 .....	10-177
10.7.13	相補 PWM モード停止時のカウンタ値 .....	10-179
10.7.14	相補 PWM モードでのバッファ動作の設定 .....	10-179
10.7.15	リセット同期 PWM モードのバッファ動作とコンペアマッチフラグ .....	10-180
10.7.16	リセット同期 PWM モードのオーバフローフラグ .....	10-181
10.7.17	オーバフロー / アンダフローとカウンタクリアの競合 .....	10-182
10.7.18	TCNT のライトとオーバフロー / アンダフローの競合 .....	10-182
10.7.19	通常動作または PWM モード 1 からリセット同期 PWM モードへ遷移する場合の注意事項 .....	10-183
10.7.20	相補 PWM モード、リセット同期 PWM モードの出力レベル .....	10-183
10.7.21	モジュールスタンバイ時の割り込み .....	10-183
10.7.22	カスケード接続における TCNT <sub>1</sub> 、TCNT <sub>2</sub> 同時インプットキャプチャ .....	10-183
10.7.23	相補 PWM モードでの同期カウンタクリア時出力波形制御における注意事項 .....	10-184
10.8	MTU2出力端子の初期化方法 .....	10-186
10.8.1	動作モード .....	10-186
10.8.2	リセットスタート時の動作 .....	10-186
10.8.3	動作中の異常などによる再設定時の動作 .....	10-187
10.8.4	動作中の異常などによる端子の初期化手順、モード遷移の概要 .....	10-187
11.	マルチファンクションタイムパルスユニット 2S (MTU2S) .....	11-1
11.1	入出力端子 .....	11-3
11.2	レジスタの説明 .....	11-4
12.	ポートアウトブットイネーブル 2 (POE2) .....	12-1



12.1	特長	12-1
12.2	入出力端子	12-3
12.3	レジスタの説明	12-4
12.3.1	入力レベルコントロール/ステータスレジスタ 1 (ICSR1)	12-4
12.3.2	出力レベルコントロール/ステータスレジスタ 1 (OCSR1)	12-7
12.3.3	入力レベルコントロール/ステータスレジスタ 2 (ICSR2)	12-8
12.3.4	出力レベルコントロール/ステータスレジスタ 2 (OCSR2)	12-11
12.3.5	入力レベルコントロール/ステータスレジスタ 3 (ICSR3)	12-12
12.3.6	ソフトウェアポートアウトプットイネーブルレジスタ (SPOER)	12-13
12.3.7	ポートアウトプットイネーブルコントロールレジスタ 1 (POECR1)	12-15
12.3.8	ポートアウトプットイネーブルコントロールレジスタ 2 (POECR2)	12-16
12.4	動作説明	12-19
12.4.1	入力レベル検出動作	12-21
12.4.2	出力レベル比較動作	12-22
12.4.3	ハイインピーダンス状態からの解除	12-23
12.5	割り込み	12-24
13.	コンペアマッチタイマ (CMT)	13-1
13.1	特長	13-1
13.2	レジスタの説明	13-2
13.2.1	コンペアマッチタイマスタートレジスタ (CMSTR)	13-2
13.2.2	コンペアマッチタイマコントロール/ステータスレジスタ (CMCSR)	13-3
13.2.3	コンペアマッチカウンタ (CMCNT)	13-4
13.2.4	コンペアマッチコンスタントレジスタ (CMCOR)	13-4
13.3	動作説明	13-5
13.3.1	期間カウント動作	13-5
13.3.2	CMCNT カウントタイミング	13-5
13.4	割り込み	13-6
13.4.1	割り込み要因と DMA 転送要求	13-6
13.4.2	コンペアマッチフラグのセットタイミング	13-6
13.4.3	コンペアマッチフラグのクリアタイミング	13-7
13.5	使用上の注意事項	13-8
13.5.1	CMCNT の書き込みとコンペアマッチの競合	13-8
13.5.2	CMCNT のワード書き込みとカウントアップの競合	13-8
13.5.3	CMCNT のバイト書き込みとカウントアップの競合	13-9
13.5.4	CMCNT と CMCOR のコンペアマッチ	13-9
14.	ウォッチドッグタイマ (WDT)	14-1
14.1	特長	14-1
14.2	入出力端子	14-3

14.3	レジスタの説明	14-4
14.3.1	ウォッチドッグタイマカウンタ (WTCNT)	14-4
14.3.2	ウォッチドッグタイマコントロール/ステータスレジスタ (WTCSR)	14-5
14.3.3	ウォッチドッグリセットコントロール/ステータスレジスタ (WRCSR)	14-7
14.3.4	レジスタアクセス時の注意	14-8
14.4	WDTの使用法	14-10
14.4.1	ソフトウェアスタンバイモード解除の手順	14-10
14.4.2	周波数変更の手順	14-10
14.4.3	ウォッチドッグタイマモードの使用法	14-11
14.4.4	インターバルタイマモードの使用法	14-12
14.5	使用上の注意事項	14-13
14.5.1	タイマ誤差	14-13
14.5.2	WTCNT の設定値として H'FF は設定禁止	14-13
14.5.3	インターバルタイマオーバフローフラグ	14-13
14.5.4	WDTOVF 信号によるシステムリセット	14-13
14.5.5	ウォッチドッグタイマモードのマニュアルリセット	14-14
15.	FIFO 内蔵シリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)	15-1
15.1	特長	15-1
15.2	入出力端子	15-3
15.3	レジスタの説明	15-4
15.3.1	受信シフトレジスタ (SCRSR)	15-6
15.3.2	受信 FIFO データレジスタ (SCFRDR)	15-6
15.3.3	送信シフトレジスタ (SCTSR)	15-6
15.3.4	送信 FIFO データレジスタ (SCFTDR)	15-7
15.3.5	シリアルモードレジスタ (SCSMR)	15-7
15.3.6	シリアルコントロールレジスタ (SCSCR)	15-10
15.3.7	シリアルステータスレジスタ (SCFSR)	15-12
15.3.8	ビットレートレジスタ (SCBRR)	15-17
15.3.9	FIFO コントロールレジスタ (SCFCR)	15-23
15.3.10	FIFO データカウントセットレジスタ (SCFDR)	15-25
15.3.11	シリアルポートレジスタ (SCSPTR)	15-26
15.3.12	ラインステータスレジスタ (SCLSR)	15-28
15.4	動作説明	15-29
15.4.1	概要	15-29
15.4.2	調歩同期式モード時の動作	15-31
15.4.3	クロック同期式モード時の動作	15-39
15.5	SCIFの割り込み	15-47
15.6	使用上の注意事項	15-48
15.6.1	SCFTDR への書き込みと TDFE フラグ	15-48

15.6.2	SCFRDR の読み出しと RDF フラグ .....	15-48
15.6.3	DMAC 使用上の制約事項 .....	15-48
15.6.4	ブレークの検出と処理 .....	15-49
15.6.5	ブレークの送り出し .....	15-49
15.6.6	調歩同期式モードの受信データサンプリングタイミングと受信マージン .....	15-49
16.	I <sup>2</sup> C バスインタフェース 3 (IIC3) .....	16-1
16.1	特長 .....	16-1
16.2	入出力端子 .....	16-3
16.3	レジスタの説明 .....	16-4
16.3.1	I <sup>2</sup> C バスコントロールレジスタ 1 (ICCR1) .....	16-4
16.3.2	I <sup>2</sup> C バスコントロールレジスタ 2 (ICCR2) .....	16-7
16.3.3	I <sup>2</sup> C バスモードレジスタ (ICMR) .....	16-8
16.3.4	I <sup>2</sup> C バスインタラプトイネーブルレジスタ (ICIER) .....	16-10
16.3.5	I <sup>2</sup> C バスステータスレジスタ (ICSR) .....	16-12
16.3.6	スレーブアドレスレジスタ (SAR) .....	16-14
16.3.7	I <sup>2</sup> C バス送信データレジスタ (ICDRT) .....	16-14
16.3.8	I <sup>2</sup> C バス受信データレジスタ (ICDRR) .....	16-15
16.3.9	I <sup>2</sup> C バスシフトレジスタ (ICDRS) .....	16-15
16.3.10	NF2CYC レジスタ (NF2CYC) .....	16-15
16.4	動作説明 .....	16-16
16.4.1	I <sup>2</sup> C バスフォーマット .....	16-16
16.4.2	マスタ送信動作 .....	16-17
16.4.3	マスタ受信動作 .....	16-19
16.4.4	スレーブ送信動作 .....	16-21
16.4.5	スレーブ受信動作 .....	16-23
16.4.6	クロック同期式シリアルフォーマット .....	16-25
16.4.7	ノイズ除去回路 .....	16-28
16.4.8	使用例 .....	16-29
16.5	割り込み要求 .....	16-33
16.6	ビット同期回路 .....	16-34
16.7	使用上の注意事項 .....	16-37
16.7.1	停止 / 開始条件発行時の注意 .....	16-37
16.7.2	マルチマスタで使用時の注意 .....	16-37
16.7.3	マスタ受信モード時の注意 .....	16-37
16.7.4	マスタ受信モード、ACKBT 設定時の注意 .....	16-37
16.7.5	アービトラクションロスト時の MST と TRN ビットの状態についての注意 .....	16-38
16.7.6	IICRST、BBSY ビットに関する注意事項 .....	16-38
16.7.7	マスタ送信モード、ACKE ビット = 1 設定時における停止条件発行の注意 .....	16-38
17.	A/D 変換器 (ADC) .....	17-1

17.1	特長	17-1
17.2	入出力端子	17-3
17.3	レジスタの説明	17-4
17.3.1	A/D データレジスタ A ~ H ( ADDRA ~ ADDRH )	17-5
17.3.2	A/D コントロール / ステータスレジスタ ( ADCSR )	17-6
17.3.3	A/D0、A/D1 コントロールレジスタ ( ADCR )	17-9
17.4	動作説明	17-10
17.4.1	シングルモード	17-10
17.4.2	マルチモード	17-12
17.4.3	スキャンモード	17-14
17.4.4	同時サンプリング動作	17-16
17.4.5	外部トリガ、MTU2、MTU2S による A/D 変換器の起動	17-16
17.4.6	入力サンプリングと A/D 変換時間	17-16
17.4.7	外部トリガ入力タイミング	17-18
17.5	割り込み要因とDMAC転送要求	17-19
17.6	A/D変換精度の定義	17-20
17.7	使用上の注意事項	17-21
17.7.1	モジュールスタンバイモードの設定	17-21
17.7.2	アナログ電圧の設定	17-21
17.7.3	ボード設計上の注意	17-21
17.7.4	アナログ入力端子の取り扱い	17-21
17.7.5	許容信号源インピーダンス	17-23
17.7.6	絶対精度への影響	17-23
17.7.7	スキャンモードおよびマルチモード使用時の注意	17-23
18.	D/A 変換器 ( DAC )	18-1
18.1	特長	18-1
18.2	入出力端子	18-2
18.3	レジスタの説明	18-3
18.3.1	D/A データレジスタ 0、1 ( DADR0、DADR1 )	18-3
18.3.2	D/A コントロールレジスタ ( DACR )	18-3
18.4	動作説明	18-5
18.5	使用上の注意事項	18-6
18.5.1	モジュールスタンバイモードの設定	18-6
18.5.2	ソフトウェアスタンバイモード時の D/A 出力保持機能	18-6
18.5.3	アナログ電圧の設定	18-6
19.	ピンファンクションコントローラ ( PFC )	19-1
19.1	特長	19-4
19.2	レジスタの説明	19-5

19.2.1	ポート A・IO レジスタ H、L (PAIORH、PAIORL) .....	19-6
19.2.2	ポート A コントロールレジスタ H1 ~ H3、L1 ~ L4 (PACRH1 ~ PACRH3、PACRL1 ~ PACRL4) .....	19-7
19.2.3	ポート B・IO レジスタ (PBIOR) .....	19-17
19.2.4	ポート B コントロールレジスタ 1 ~ 3 (PBCR1 ~ PBCR3) .....	19-17
19.2.5	ポート C・IO レジスタ L (PCIORL) .....	19-21
19.2.6	ポート C コントロールレジスタ L1 (PCCRL1) .....	19-21
19.2.7	ポート D・IO レジスタ H、L (PDIORH、PDIORL) .....	19-23
19.2.8	ポート D コントロールレジスタ H1 ~ H4、L3、L4 (PDCRH1 ~ PDCRH4、PDCRL3、PDCRL4) .....	19-24
19.2.9	ポート E・IO レジスタ H、L (PEIORH、PEIORL) .....	19-43
19.2.10	ポート E コントロールレジスタ H1、L1 ~ L4 (PECRH1、PECRL1 ~ PECRL4) .....	19-44
19.2.11	IRQOUT 機能コントロールレジスタ (IFCR) .....	19-50
19.3	各端子の機能切り替えについて .....	19-51
19.3.1	ポート A、B、C、D、E .....	19-51
19.3.2	ポート F .....	19-56
19.4	使用上の注意事項 .....	19-57
20.	I/O ポート .....	20-1
20.1	特長 .....	20-1
20.2	ポート A .....	20-2
20.2.1	レジスタの説明 .....	20-3
20.2.2	ポート A データレジスタ H、L (PADRH、PADRL) .....	20-3
20.2.3	ポート A ポートレジスタ H、L (PAPRH、PAPRL) .....	20-5
20.3	ポート B .....	20-7
20.3.1	レジスタの説明 .....	20-7
20.3.2	ポート B データレジスタ (PBDR) .....	20-7
20.3.3	ポート B ポートレジスタ (PBPR) .....	20-9
20.4	ポート C .....	20-10
20.4.1	レジスタの説明 .....	20-10
20.4.2	ポート C データレジスタ L (PCDRL) .....	20-10
20.4.3	ポート C ポートレジスタ L (PCPRL) .....	20-11
20.5	ポート D .....	20-12
20.5.1	レジスタの説明 .....	20-12
20.5.2	ポート D データレジスタ H、L (PDDRH、PDDRL) .....	20-13
20.5.3	ポート D ポートレジスタ H、L (PDPRH、PDPRL) .....	20-15
20.6	ポート E .....	20-17
20.6.1	レジスタの説明 .....	20-17
20.6.2	ポート E データレジスタ H、L (PEDRH、PEDRL) .....	20-18
20.6.3	ポート E ポートレジスタ H、L (PEPRH、PEPRL) .....	20-20
20.7	ポート F .....	20-22

20.7.1	レジスタの説明	20-22
20.7.2	ポートFデータレジスタ (PFDR)	20-22
20.8	使用上の注意事項	20-24
21.	内蔵 RAM	21-1
21.1	特長	21-1
21.2	使用上の注意事項	21-2
21.2.1	ページ競合	21-2
21.2.2	RAME ビット、RAMWE ビットについて	21-2
22.	低消費電力モード	22-1
22.1	特長	22-1
22.1.1	低消費電力モードの種類	22-1
22.2	レジスタの説明	22-2
22.2.1	スタンバイコントロールレジスタ (STBCR)	22-2
22.2.2	スタンバイコントロールレジスタ 2 (STBCR2)	22-3
22.2.3	スタンバイコントロールレジスタ 3 (STBCR3)	22-4
22.2.4	スタンバイコントロールレジスタ 4 (STBCR4)	22-5
22.2.5	システムコントロールレジスタ 1 (SYSCR1)	22-6
22.2.6	システムコントロールレジスタ 2 (SYSCR2)	22-7
22.3	動作説明	22-9
22.3.1	スリープモード	22-9
22.3.2	ソフトウェアスタンバイモード	22-9
22.3.3	ソフトウェアスタンバイモードの応用例	22-11
22.3.4	モジュールスタンバイ機能	22-12
22.4	使用上の注意事項	22-13
22.4.1	レジスタ書き込み	22-13
23.	ハイパフォーマンスユーザデバッグインタフェース (H-UDI)	23-1
23.1	特長	23-1
23.2	入出力端子	23-2
23.3	レジスタの説明	23-3
23.3.1	バイパスレジスタ (SDBPR)	23-3
23.3.2	インストラクションレジスタ (SDIR)	23-3
23.4	動作説明	23-5
23.4.1	TAP コントローラ	23-5
23.4.2	リセット構成	23-6
23.4.3	TDO 出力タイミング	23-6
23.4.4	H-UDI リセット	23-7
23.4.5	H-UDI 割り込み	23-7

23.5	使用上の注意事項 .....	23-8
24.	レジスタ一覧 .....	24-1
24.1	レジスタアドレス一覧（機能モジュールごと、マニュアル章番号順） .....	24-2
24.2	レジスタビット一覧 .....	24-16
24.3	各動作モードにおけるレジスタの状態の一覧 .....	24-41
25.	電気的特性 .....	25-1
25.1	絶対最大定格 .....	25-1
25.2	電源投入・切断シーケンス .....	25-2
25.3	DC特性 .....	25-3
25.4	AC特性 .....	25-6
25.4.1	クロックタイミング .....	25-6
25.4.2	制御信号タイミング .....	25-9
25.4.3	バスタイミング .....	25-12
25.4.4	UBC トリガタイミング .....	25-46
25.4.5	DMAC モジュールタイミング .....	25-46
25.4.6	MTU2、MTU2S モジュールタイミング .....	25-47
25.4.7	POE2 モジュールタイミング .....	25-48
25.4.8	ウォッチドッグタイマタイミング .....	25-48
25.4.9	SCIF モジュールタイミング .....	25-49
25.4.10	IIC3 モジュールタイミング .....	25-50
25.4.11	A/D トリガ入力タイミング .....	25-51
25.4.12	I/O ポートタイミング .....	25-52
25.4.13	H-UDI 関連端子のタイミング .....	25-52
25.4.14	AC 特性測定条件 .....	25-54
25.5	A/D変換器特性 .....	25-55
25.6	D/A変換器特性 .....	25-56
付録	.....	付録-1
A.	端子状態 .....	付録-1
B.	型名一覧 .....	付録-6
C.	外形寸法図 .....	付録-7
本版で改訂された箇所 .....		改訂-1
索引 .....		索引-1





---

# 1. 概要

---

## 1.1 SH7206 の特長

本 LSI は、ルネサスオリジナルの RISC ( Reduced Instruction Set Computer ) 方式の CPU をコアにして、システム構成に必要な周辺機能を集積したシングルチップ RISC マイコンです。

本 LSI の CPU は、RISC 方式の命令セットを持っており、スーパースカラアーキテクチャやハーバードアーキテクチャを採用しているため、命令実行速度が飛躍的に向上しています。また内部 32 ビット構成を採用しており、データ処理能力を強化しています。本 LSI の CPU によって、従来のマイコンでは実現が不可能だった、高速性が要求されるリアルタイム制御等のアプリケーションでも、より低コストでかつ高性能 / 高機能なシステムを組むことができるようになります。

さらに本 LSI はシステム構成に必要な周辺機能として、キャッシュメモリ、大容量 RAM、ダイレクトメモリアクセスコントローラ ( DMAC )、マルチファンクションタイマパルスユニット 2 ( MTU2/MTU2S )、FIFO 内蔵シリアルコミュニケーションインタフェース ( SCIF )、A/D 変換器、D/A 変換器、割り込みコントローラ ( INTC )、I/O ポート、I<sup>2</sup>C バスインタフェース 3 ( IIC3 ) などを内蔵しています。

また、本 LSI では外部メモリアクセスサポート機能により、メモリや周辺 LSI と直接接続を行えます。これらにより、システムコストの大幅な低減が可能です。さらに、本 LSI の I/O 端子には、端子の電位が中間電位状態となることを抑止するウィークキーバ回路が付いていますので、入力レベルを固定するための外付け回路は不要であり、部品点数を大幅に減らすことが可能です。

本 LSI の特長を表 1.1 に示します。

表 1.1 SH7206 の特長

項目	特 長
CPU	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ルネサス独自の SuperH アーキテクチャ</li> <li>• SH-1、SH-2 とオブジェクトコードレベルで互換性あり</li> <li>• 32 ビット内部データバス</li> <li>• 汎用レジスタアーキテクチャ： <ul style="list-style-type: none"> <li>16 本の 32 ビット汎用レジスタ</li> <li>4 本の 32 ビットコントロールレジスタ</li> <li>4 本の 32 ビットシステムレジスタ</li> </ul> </li> <li>• 高速割り込み応答のためのレジスタバンク</li> <li>• RISC タイプ命令セット (SH シリーズと上位互換性)： <ul style="list-style-type: none"> <li>命令長：コードの効率改善のための 16 ビット基本命令と、性能・使い勝手向上のための 32 ビット命令</li> <li>ロードストアアーキテクチャ</li> <li>遅延分岐命令</li> <li>C 言語に基づく命令セット</li> </ul> </li> <li>• 2 命令同時実行スーパースカラ</li> <li>• 命令実行時間：最大 2 命令 / サイクル</li> <li>• アドレス空間：4G バイト</li> <li>• 乗算器内蔵</li> <li>• 5 段パイプライン</li> <li>• ハーバードアーキテクチャ</li> </ul>
キャッシュメモリ	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 命令キャッシュ：8K バイト</li> <li>• オペランドキャッシュ：8K バイト</li> <li>• おおの 128 エントリ / ウェイ、4 ウェイセットアソシアティブ、16 バイトブロック長</li> <li>• ライトバック、ライトスルー、LRU 置換アルゴリズム</li> <li>• ウェイロック機能あり (オペランドキャッシュのみ)：ウェイ 2、ウェイ 3 はロック可能</li> </ul>
割り込み コントローラ (INTC)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 17 本の外部割り込み端子 (NMI、IRQ7 ~ IRQ0、PINT7 ~ PINT0)</li> <li>• 内蔵周辺割り込み：モジュールごとに優先順位を設定</li> <li>• 16 レベルの優先順位設定が可能</li> <li>• レジスタバンクにより割り込み処理に伴うレジスタの退避 / 復帰を高速に行うことが可能</li> </ul>

項目	特 長
バスステート コントローラ (BSC)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• アドレス空間はそれぞれ最大 64MB の 9 つの領域エリア 0~8 をサポート</li> <li>• 各エリアには独立に次の機能を設定可能： <ul style="list-style-type: none"> <li>バスサイズ (8、16、32 ビット)。ただし各エリアごとにサポートサイズは異なります</li> <li>アクセスウェイトサイクル数 (リード/ライトで独立ウェイト設定可能のエリアあり)</li> <li>アイドルウェイトサイクル設定 (同一エリア/別エリア)</li> <li>エリアごとに接続するメモリを指定することによって SRAM、バイト選択付き SRAM、SDRAM、バースト ROM (クロック同期/クロック非同期) との直結が可能。また、アドレス/データマルチプレクス I/O (MPX) インタフェース、バースト MPX-I/O インタフェースをサポート</li> <li>PCMCIA インタフェースをサポート</li> <li>該当する領域にチップセレクト信号 (<math>\overline{CS0} \sim \overline{CS8}</math>) を出力 (<math>\overline{CS}</math> アサート/ネゲートタイミングをプログラミングで選択可能)</li> </ul> </li> <li>• SDRAM リフレッシュ機能 <ul style="list-style-type: none"> <li>オートリフレッシュおよびセルフリフレッシュモードをサポート</li> </ul> </li> <li>• SDRAM バーストアクセス機能</li> </ul>
ダイレクト メモリアクセス コントローラ (DMAC)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 8 チャンネル。うち 4 チャンネルは外部リクエスト可能</li> <li>• 内蔵周辺モジュールから起動することが可能</li> <li>• バーストモードおよびサイクルスチールモード</li> <li>• インタミットモードをサポート (16/64 サイクルサポート)</li> <li>• 転送情報を自動的にリロードすることが可能</li> </ul>
クロックパルス 発振器 (CPG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• クロックモード：入力クロックを外部入力 (EXTAL または CKIO) または水晶発振子から選択可能</li> <li>• 内蔵 PLL 回路により入力クロックを最大 16 倍倍することが可能</li> <li>• 4 種類のクロックを生成 <ul style="list-style-type: none"> <li>CPU クロック：最大 200MHz</li> <li>バスクロック：最大 66MHz</li> <li>周辺クロック：最大 33MHz</li> <li>MTU クロック：最大 100MHz</li> </ul> </li> </ul>
ウォッチドッグ タイマ (WDT)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 チャンネルのウォッチドッグタイマ</li> <li>• カウンタのオーバフローにより本 LSI にリセットをかけることが可能</li> </ul>
低消費電力モード	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 本 LSI の消費電力をさげるために 3 種類の低消費電力モードをサポート <ul style="list-style-type: none"> <li>スリープモード</li> <li>ソフトウェアスタンバイモード</li> <li>モジュールスタンバイモード</li> </ul> </li> </ul>

項目	特 長
マルチ ファンクション タイマパルス ユニット 2 (MTU2)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 16 ビットタイマ 6 チャンネルをベースに最大 16 種類のパルス入出力、および 3 本のパルス入力が可能</li> <li>• 21 本のアウトプットコンペアレジスタ兼インプットキャプチャレジスタ</li> <li>• インプットキャプチャ機能</li> <li>• パルス出力モード トグル/PWM/相補 PWM/リセット同期 PWM</li> <li>• 複数カウンタの同期化機能</li> <li>• 相補 PWM 出力モード 3 相のインバータ制御用ノンオーバーラップ波形を出力 デッドタイム自動設定 PWM デューティを 0~100%任意に設定可能 A/D 変換要求ディレイド機能 山・谷割り込み間引き機能</li> <li>• リセット同期 PWM モード 任意デューティの正相・逆相 PWM 波形を 3 相出力</li> <li>• 位相計数モード 2 相エンコーダ計数処理が可能</li> </ul>
マルチ ファンクション タイマパルス ユニット 2S (MTU2S)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• MTU2 のチャンネル 3、4、5 のみのサブセット版</li> <li>• 最大 100MHz で動作可能</li> </ul>
ポート アウトプット イネーブル 2 (POE2)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• POE 端子に立ち下がりエッジまたはローレベルが入力されると大電流端子を自動的にハイインピーダンスにすることが可能</li> </ul>
コンペアマッチ タイマ (CMT)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 チャンネル 16 ビットカウンタ</li> <li>• 4 種類のクロック選択可能 (P /8、P /32、P /128、P /512)</li> <li>• コンペアマッチ時、DMA 転送要求または割り込み要求の発生を選択可能</li> </ul>
FIFO 内蔵シリアル コミュニケーション インタフェース (SCIF)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4 チャンネル</li> <li>• クロック同期式/調歩同期式モードの選択が可能</li> <li>• 送受信を同時に行うことが可能 (全二重)</li> <li>• 専用のポーレートジェネレータ内蔵</li> <li>• 送受信用 FIFO をそれぞれ 16 バイト内蔵</li> <li>• モデムコントロール機能 (調歩同期式モード時)</li> </ul>
I <sup>2</sup> C バス インタフェース 3 (IIC3)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 チャンネル</li> <li>• マスタモード/スレーブモード内蔵</li> </ul>
I/O ポート	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 入出力ポートはビットごとに入出力切替可能</li> <li>• ウィークキーバ回路内蔵</li> </ul>

項目	特 長
A/D 変換器 (ADC)	<ul style="list-style-type: none"><li>• 分解能 : 10 ビット</li><li>• 入力 : 8 チャンネル</li><li>• 2 チャンネル同時変換可能</li><li>• 外部トリガ / タイマトリガによる A/D 変換の起動が可能</li></ul>
D/A 変換器 (DAC)	<ul style="list-style-type: none"><li>• 分解能 : 8 ビット</li><li>• 出力 2 チャンネル</li></ul>
ユーザブ레이크 コントローラ (UBC)	<ul style="list-style-type: none"><li>• ブ레이크チャンネル×2チャンネル</li><li>• アドレス、データ値、アクセス形式、およびデータサイズをブ레이크条件として設定可能</li></ul>
ハイパフォーマンス ユーザデバッグ インタフェース (H-UDI)	<ul style="list-style-type: none"><li>• E10A エミュレータのサポート</li><li>• JTAG 標準端子配置</li></ul>
内蔵 RAM	<ul style="list-style-type: none"><li>• 4 ページ</li><li>• 128K バイトの大容量メモリを内蔵</li></ul>
電源電圧	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vcc : 1.15 ~ 1.35V、PVcc : 3.0 ~ 3.6V</li></ul>
パッケージ	<ul style="list-style-type: none"><li>• LQFP2424-176Cu (0.5 ピッチ)</li></ul>

## 1.2 内部ブロック図

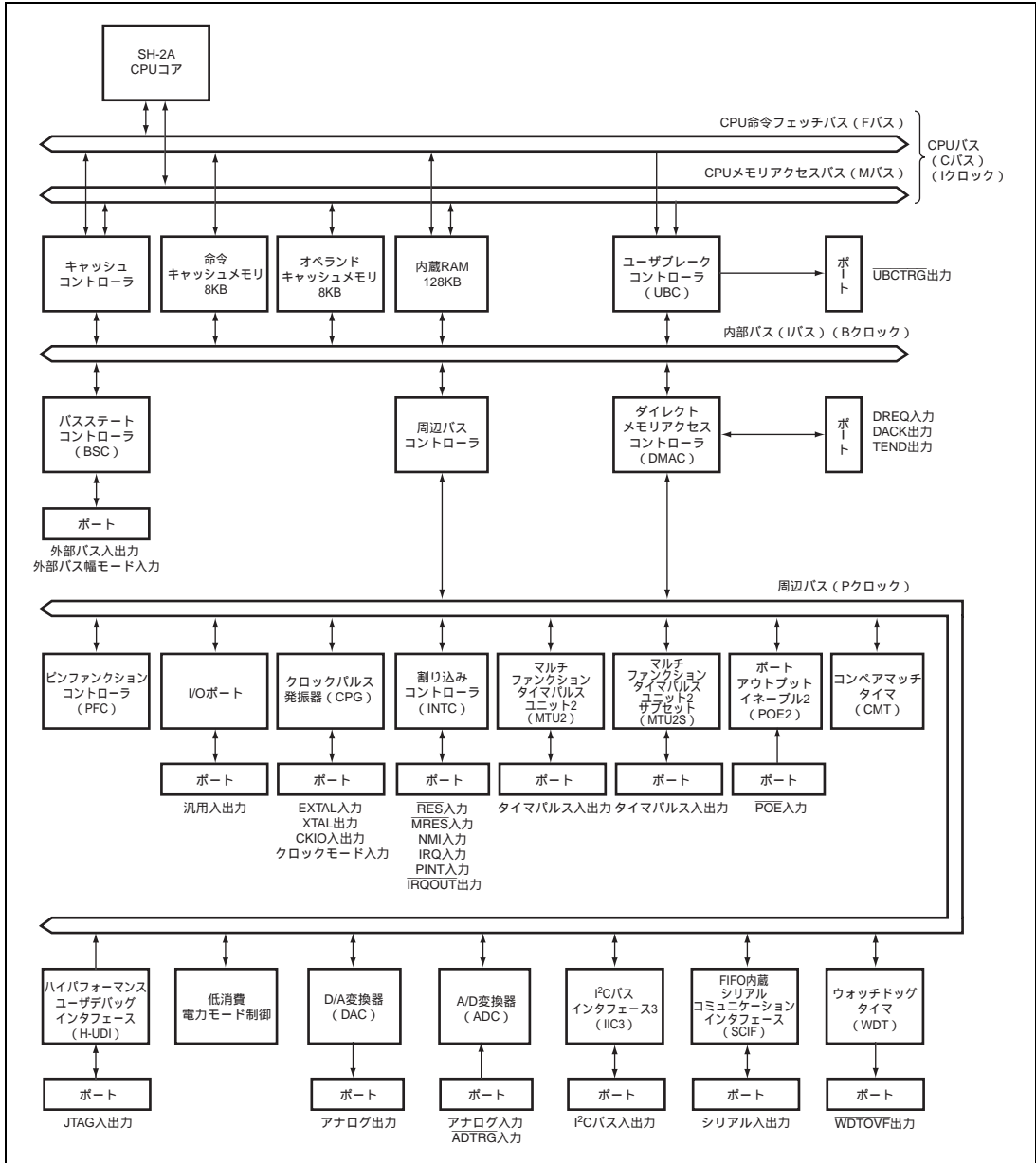


図 1.1 内部ブロック図

### 1.3 ピン配置図

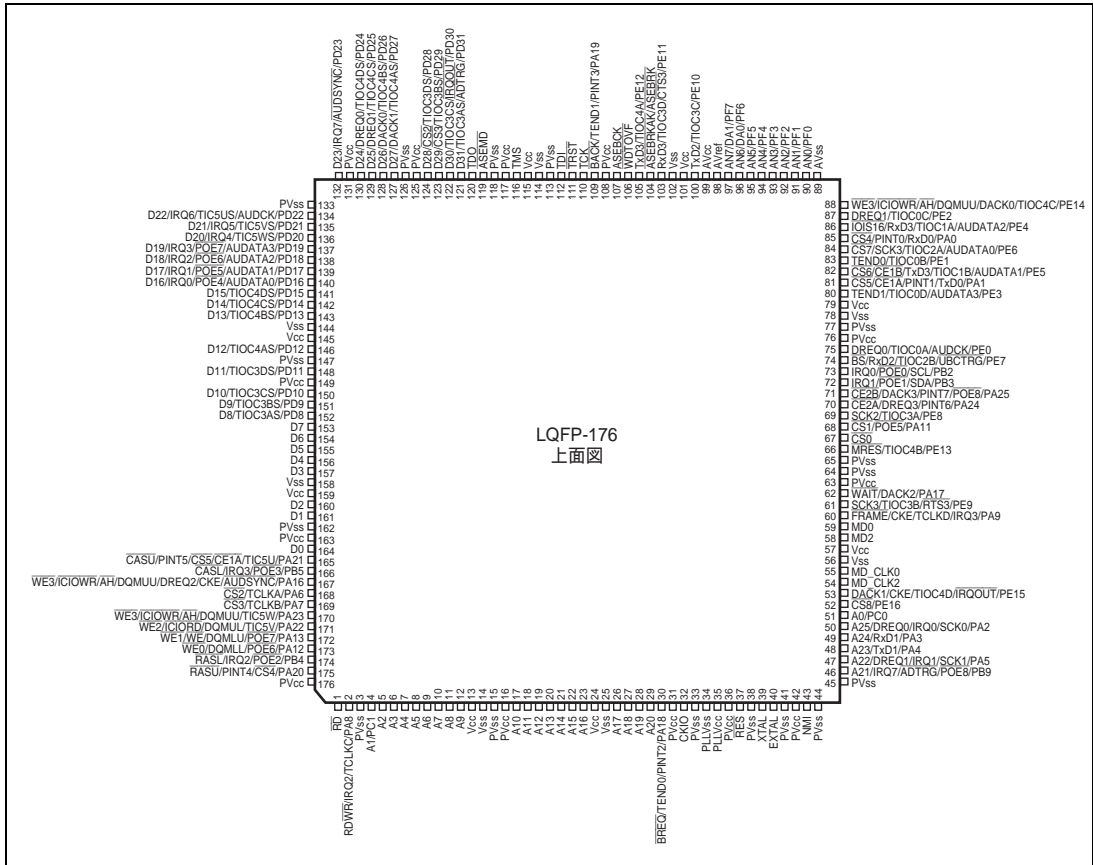


図 1.2 ピン配置図

## 1.4 端子機能

表 1.2 端子機能

分類	端子名	入出力	名称	機能
電源	Vcc	入力	電源	電源端子です。すべての Vcc 端子をシステムの電源に接続してください。開放端子があると動作しません。
	Vss	入力	グランド	グランド端子です。すべての Vss 端子をシステム電源 (0V) に接続してください。開放端子があると動作しません。
	PVcc	入力	入出力回路用電源	入出力端子用の電源端子です。すべての PVcc 端子をシステムの電源に接続してください。開放端子があると動作しません。
	PVss	入力	入出力回路用グランド	入出力端子用のグランド端子です。すべての PVss 端子をシステム電源 (0V) に接続してください。開放端子があると動作しません。
	PLL Vcc	入力	PLL 用電源	内蔵 PLL 発振器用の電源です。
	PLL Vss	入力	PLL 用グランド	内蔵 PLL 発振器用のグランド端子です。
クロック	EXTAL	入力	外部クロック	水晶発振子を接続します。また、EXTAL 端子は外部クロックを入力することもできます。
	XTAL	出力	クリスタル	水晶発振子を接続します。
	CKIO	入出力	システムクロック入出力	外部クロック入力端子、または外部デバイスにシステムクロックを供給します。
動作モードコントロール	MD2、MD0	入力	モード設定	動作モードを設定します。これらの端子は動作中には変化させないでください。
	MD_CLK2、MD_CLK0	入力	クロックモード設定	クロック動作モードを設定します。これらの端子は動作中には変化させないでください。
	ASEMD	入力	ASE モード	RES 端子アサート期間中にローレベルを入力すると ASE モードになり、ハイレベルを入力すると製品チップモードになります。ASE モードでは、エミュレータ機能が有効になります。エミュレータ機能を使用しない場合は、ハイレベルに固定してください。
システム制御	RES	入力	パワーオンリセット	この端子がローレベルになると、パワーオンリセット状態になります。
	MRES	入力	マニュアルリセット	この端子がローレベルになると、マニュアルリセット状態になります。
	WDTOVF	出力	ウォッチドッグタイマーオーバーフロー	WDT からのオーバーフロー出力信号です。
	BREQ	入力	バス権要求	外部デバイスがバス権の解放を要求するときにローレベルにします。
	BACK	出力	バス権要求アクリッジ	バス権を外部デバイスに解放したことを示します。BREQ 信号を出力したデバイスは、BACK 信号を受けて、バス権を獲得したことを知ることができます。



分類	端子名	入出力	名称	機能
割り込み	NMI	入力	ノンマスクابل割り込み	ノンマスクابل割り込み要求端子です。使用しない場合はハイレベルに固定してください。
	IRQ7 ~ IRQ0	入力	割り込み要求 7~0	マスク可能な割り込み要求端子です。 レベル入力、エッジ入力の選択が可能です。エッジ入力の場合、立ち上がり、立ち下がり、両エッジの選択が可能です。
	PINT7 ~ PINT0	入力	割り込み要求 7~0	マスク可能な割り込み要求端子です。 レベル入力のみを選択です。
	IRQOUT	出力	割り込み要求出力	割り込み要因が発生したことを示します。バス権解放中にも割り込み発生を知ることができます。
アドレスバス	A25 ~ A0	出力	アドレスバス	アドレスを出力します。
データバス	D31 ~ D0	入出力	データバス	双方向のデータバスです。
バス制御	$\overline{CS}8 \sim \overline{CS}0$	出力	チップセレクト 8~0	外部メモリまたはデバイスのためのチップセレクト信号です。
	$\overline{RD}$	出力	読み出し	外部のデバイスから読み出すことを示します。
	$\overline{RD}/\overline{WR}$	出力	リード/ライト	リード信号またはライト信号です。
	$\overline{BS}$	出力	バス開始	バスサイクル開始信号です。
	$\overline{AH}$	出力	アドレスホールド	アドレスまたはデータマルチプレクス I/O 時のアドレスをホールドするための信号です。
	$\overline{FRAME}$	出力	$\overline{FRAME}$ 信号	バースト MPX-I/O インタフェース時は、 $\overline{FRAME}$ 信号を接続します。
	$\overline{WAIT}$	入力	ウェイト	外部空間をアクセスするときのバスサイクルにウェイトサイクルを挿入させる入力です。
	$\overline{WE}0$	出力	バイト指定	外部メモリまたはデバイスのデータのビット 7~0 に書き込みすることを示します。
	$\overline{WE}1$	出力	バイト指定	外部メモリまたはデバイスのデータのビット 15~8 に書き込みすることを示します。
	$\overline{WE}2$	出力	バイト指定	外部メモリまたはデバイスのデータのビット 23~16 に書き込みすることを示します。
	$\overline{WE}3$	出力	バイト指定	外部メモリまたはデバイスのデータのビット 31~24 に書き込みすることを示します。
	DQMLL	出力	バイト指定	SDRAM 接続時、D7 ~ D0 を選択します。
	DQMLU	出力	バイト指定	SDRAM 接続時、D15 ~ D8 を選択します。
	DQMUL	出力	バイト指定	SDRAM 接続時、D23 ~ D16 を選択します。
	DQMUU	出力	バイト指定	SDRAM 接続時、D31 ~ D24 を選択します。
	$\overline{RAS}$ , $\overline{RASL}$	出力	RAS	SDRAM 接続時に $\overline{RAS}$ 端子に接続します。
$\overline{CAS}$ , $\overline{CASL}$	出力	CAS	SDRAM 接続時に $\overline{CAS}$ 端子に接続します。	

分類	端子名	入出力	名称	機能
バス制御	CKE	出力	CK イネーブル	SDRAM 接続時に CKE 端子に接続します。
	$\overline{CE1A}$ 、 $\overline{CE1B}$	出力	PCMCIA カードセレクト 下位側	PCMCIA カードセレクト信号 D7 ~ D0 に接続します。
	$\overline{CE2A}$ 、 $\overline{CE2B}$	出力	PCMCIA カードセレクト 上位側	PCMCIA カードセレクト信号 D15 ~ D8 に接続します。
	$\overline{ICIORW}$	出力	PCMCIA ライト ストロープ	PCMCIA I/O ライトストロープを接続します。
	$\overline{ICIORD}$	出力	PCMCIA リード ストロープ	PCMCIA I/O リードストロープを接続します。
	$\overline{WE}$	出力	PCMCIA メモリアイト ストロープ	PCMCIA メモリアイトストロープを接続します。
	$\overline{IOIS16}$	入力	PCMCIA ダイナミック バスサイジング	ローレベルに固定してください。
	REFOUT	出力	リフレッシュ 要求	リフレッシュ実行要求信号です。
ダイレクト メモリアクセス コントローラ (DMAC)	DREQ0 ~ DREQ3	入力	DMA 転送要求	外部からの DMA 転送要求の入力端子です。
	DACK0 ~ DACK3	出力	DMA 転送要求 受け付け	外部からの DMA 転送要求に対する、要求受け付け出力端子です。
	TEND0、 TEND1	出力	DMA 転送終了 出力	DMA 転送終了出力信号です。

分類	端子名	入出力	名称	機能
マルチ ファンクション タイマパルス ユニット2 (MTU2)	TCLKA TCLKB TCLKC TCLKD	入力	MTU2 タイマ クロック入力	タイマの外部クロック入力端子です。
	TIOC0A TIOC0B TIOC0C TIOC0D	入出力	MTU2 インพุット キャブチャ/ アウトプット コンペア (チャンネル0)	TGRA_0~TGRD_0のインพุットキャブチャ入力/アウト プットコンペア出力/PWM 出力端子です。
	TIOC1A TIOC1B	入出力	MTU2 インพุット キャブチャ/ アウトプット コンペア (チャンネル1)	TGRA_1、TGRB_1のインพุットキャブチャ入力/アウト プットコンペア出力/PWM 出力端子です。
	TIOC2A TIOC2B	入出力	MTU2 インพุット キャブチャ/ アウトプット コンペア (チャンネル2)	TGRA_2、TGRB_2のインพุットキャブチャ入力/アウト プットコンペア出力/PWM 出力端子です。
	TIOC3A TIOC3B TIOC3C TIOC3D	入出力	MTU2 インพุット キャブチャ/ アウトプット コンペア (チャンネル3)	TGRA_3~TGRD_3のインพุットキャブチャ入力/アウト プットコンペア出力/PWM 出力端子です。
	TIOC4A TIOC4B TIOC4C TIOC4D	入出力	MTU2 インพุット キャブチャ/ アウトプット コンペア (チャンネル4)	TGRA_4、TGRB_4のインพุットキャブチャ入力/アウト プットコンペア出力/PWM 出力端子です。
	TIC5U TIC5V TIC5W	入力	MTU2 インพุット キャブチャ (チャンネル5)	TGRU_5、TGRV_5、TGRW_5のインพุットキャブチャ入 力/デットタイム補償機能の入力端子です。

分類	端子名	入出力	名称	機能
マルチ ファンクション タイマパルス ユニット 2S (MTU2S)	TIOC3AS TIOC3BS TIOC3CS TIOC3DS	入出力	MTU2Sインプット キャプチャ/ アウトプット コンペア (チャンネル 3)	TGRA_3S ~ TGRD_3S のインプットキャプチャ入力/ アウトプットコンペア出力 / PWM 出力端子です。
	TIOC4AS TIOC4BS TIOC4CS TIOC4DS	入出力	MTU2Sインプット キャプチャ/ アウトプット コンペア (チャンネル 4)	TGRA_4S, TGRB_4S のインプットキャプチャ入力/ アウトプットコンペア出力 / PWM 出力端子です。
	TIC5US TIC5VS TIC5WS	入力	MTU2Sインプット キャプチャ (チャンネル 5)	TGRU_5S, TGRV_5S, TGRW_5S のインプットキャプ チャ入力 / デットタイム補償機能の入力端子です。
ポートアウトプット イネーブル 2 (POE2)	POE $\bar{8}$ 、 POE $\bar{3}$ ~ POE $\bar{0}$	入力	ポート出力制御	MTU2Sの大電流端子をハイインピーダンス状態にする要 求信号の入力端子です。
	POE $\bar{7}$ ~ POE $\bar{4}$	入力	ポート出力制御	MTU2Sの大電流端子をハイインピーダンス状態にする 要求信号の入力端子です。
FIFO 内蔵シリアル コミュニケーション インタフェース (SCIF)	TxD3 ~ TxD0	出力	送信データ	データ出力端子です。
	RxD3 ~ RxD0	入力	受信データ	データ入力端子です。
	SCK3 ~ SCK0	入出力	シリアルクロック	クロック入出力端子です。
	RTS $\bar{3}$	出力	送信要求	モデムコントロール端子です。
	CTS $\bar{3}$	入力	送信可	モデムコントロール端子です。
I <sup>2</sup> C バス インタフェース 3 (IIC3)	SCL	入出力	シリアルクロック 端子	シリアルクロック入出力端子です。
	SDA	入出力	シリアルデータ 端子	シリアルデータ入出力端子です。
A/D 変換器 (ADC)	AN7 ~ AN0	入力	アナログ入力端子	アナログ入力端子です。
	ADTRG $\bar{}$	入力	A/D 変換 トリガ入力	A/D 変換開始のための外部トリガ入力端子です。
D/A 変換器 (DAC)	DA1, DA0	出力	アナログ 出力端子	アナログ出力端子です。
アナログ共通	AVcc	入力	アナログ電源	A/D 変換器および D/A 変換器の電源端子です。
	AVss	入力	アナロググランド	A/D 変換器および D/A 変換器のグランド端子です。
	AVref	入力	アナログ基準電圧	A/D 変換器および D/A 変換器の基準電圧端子です。

分類	端子名	入出力	名称	機能
I/O ポート	PA25 ~ PA16、 PA13 ~ PA11、 PA9 ~ PA0	入出力	汎用ポート	23 ビットの汎用入出力ポート端子です。
	PB9、PB5、 PB4	入出力	汎用ポート	3 ビットの汎用入出力ポート端子です。
	PB3、PB2	入力	汎用ポート	2 ビットの汎用入力ポート端子です。
	PC1、PC0	入出力	汎用ポート	2 ビットの汎用入出力ポート端子です。
	PD31 ~ PD8	入出力	汎用ポート	24 ビットの汎用入出力ポート端子です。
	PE15 ~ PE0	入出力	汎用ポート	16 ビットの汎用入出力ポート端子です。
	PF7 ~ PF0	入力	汎用ポート	8 ビットの汎用入力ポート端子です。
ハイ パフォーマンス ユーザデバッグ インタフェース (H-UDI)	TCK	入力	テストクロック	テストクロック入力端子です。
	TMS	入力	テストモード セレクト	テストモードセレクト信号入力端子です。
	TDI	入力	テストデータ 入力	インストラクションとデータのシリアル入力端子です。
	TDO	出力	テストデータ 出力	インストラクションとデータのシリアル出力端子です。
	TRST	入力	テストリセット	初期化信号入力端子です。
エミュレータ インタフェース	AUDATA3 ~ AUDATA0	出力	AUD データ	分岐先 / 分岐元アドレス出力端子です。
	AUDCK	出力	AUD クロック	同期クロック出力端子です。
	AUDSYNC	出力	AUD 同期信号	データ先頭位置認識信号出力端子です。
	ASEBRKAK	出力	ブレークモード アクノリッジ	E10A-USB エミュレータがブレークモードに入ったことを示します。
	ASEBRK	入力	ブレーク要求	E10A-USB エミュレータブレーク入力です。
	ASEBCK	出力	ASECK 出力	E10A-USB エミュレータ用でのトレース用クロックです。
ユーザブレーク コントローラ (UBC)	UBCTR $\bar{G}$	出力	ユーザブレーク トリガ出力	UBC 条件一致のトリガ出力です。

## 1.5 端子一覧

表 1.3 端子一覧

ピン 番号	機能 1		機能 2		機能 3		機能 4		機能 5		ウィーク キーバ	ブル アップ	I/O バッファ 簡易回路図
	機能名	I/O	機能名	I/O	機能名	I/O	機能名	I/O	機能名	I/O			
1	RD	O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.9
2	PA8	I/O	TCLKC	I(s)	IRQ2	I(s)	-	-	RD/W $\bar{R}$	O			図 1.14
3	PVss												
4	PC1	I/O	A1	O	-	-	-	-	-	-			図 1.12
5	A2	O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.9
6	A3	O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.9
7	A4	O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.9
8	A5	O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.9
9	A6	O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.9
10	A7	O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.9
11	A8	O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.9
12	A9	O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.9
13	Vcc												
14	Vss												
15	PVss												
16	PVcc												
17	A10	O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.9
18	A11	O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.9
19	A12	O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.9
20	A13	O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.9
21	A14	O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.9
22	A15	O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.9
23	A16	O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.9
24	Vcc												
25	Vss												
26	A17	O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.9
27	A18	O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.9
28	A19	O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.9
29	A20	O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.9
30	PA18	I/O	$\overline{\text{BREQ}}$	I	TEND0	O	-	-	PINT2	I(s)			図 1.14
31	PVcc												
32	CKIO	I/O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.11

ピン 番号	機能 1		機能 2		機能 3		機能 4		機能 5		ウィーク キーバ	ブル アップ	I/O バッファ 簡易回路図
	機能名	I/O	機能名	I/O	機能名	I/O	機能名	I/O	機能名	I/O			
33	PVss												
34	PLLvss												
35	PLLvcc												
36	PVcc												
37	RES	I(s)	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.4
38	PVss												
39	XTAL	O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.3
40	EXTAL	I	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.3
41	PVss												
42	PVcc												
43	NMI	I(s)	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.5
44	PVss												
45	PVss												
46	PB9	I/O	IRQ7	I(s)	A21	O	ADTRG	I	POE8	I(s)			図 1.14
47	PA5	I/O	SCK1	I(s)/O	DREQ1	I	IRQ1	I(s)	A22	O			図 1.14
48	PA4	I/O	TxD1	O	-	-	-	-	A23	O			図 1.12
49	PA3	I/O	RxD1	I(s)	-	-	-	-	A24	O			図 1.14
50	PA2	I/O	SCK0	I(s)/O	DREQ0	I	IRQ0	I(s)	A25	O			図 1.14
51	PC0	I/O	A0	O	-	-	-	-	-	-			図 1.12
52	PE16	I/O	-	-	-	-	-	-	CS8	O			図 1.12
53	PE15	I/O	TIOC4D	I(s)/O	DACK1	O	IRQOUT/ REFOUT	O	CKE	O			図 1.14
54	MD_CLK2	I(s)	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.4
55	MD_CLK0	I(s)	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.4
56	Vss												
57	Vcc												
58	MD2	I(s)	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.4
59	MD0	I(s)	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.4
60	PA9	I/O	TCLKD	I(s)	IRQ3	I(s)	FRAME	O	CKE	O			図 1.14
61	PE9	I/O	TIOC3B	I(s)/O	SCK3	I(s)/O	RTS3	I/O	-	-			図 1.14
62	PA17	I/O	WAIT	I	DACK2	O	-	-	-	-			図 1.12
63	PVcc												
64	PVss												
65	PVss												
66	PE13	I/O	TIOC4B	I(s)/O	MRES	I(s)	-	-	-	-			図 1.14
67	CS0	O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.9

ピン 番号	機能 1		機能 2		機能 3		機能 4		機能 5		ウィーク キーバ	ブル アップ	I/O バッファ 簡易回路図
	機能名	I/O	機能名	I/O	機能名	I/O	機能名	I/O	機能名	I/O			
68	PA11	I/O	$\overline{CS1}$	O	-	-	$\overline{POE5}$	I(s)	-	-			図 1.14
69	PE8	I/O	TIOC3A	I(s)/O	SCK2	I(s)/O	-	-	-	-			図 1.14
70	PA24	I/O	$\overline{CE2A}$	O	DREQ3	I	PINT6	I(s)	-	-			図 1.14
71	PA25	I/O	CE2B	O	DACK3	O	PINT7	I(s)	POE8	I(s)			図 1.14
72	PB3	I(s)	IRQ1	I(s)	$\overline{POE1}$	I(s)	SDA	I(s)/ O(o)	-	-			図 1.13
73	PB2	I(s)	IRQ0	I(s)	$\overline{POE0}$	I(s)	SCL	I(s)/ O(o)	-	-			図 1.13
74	PE7	I/O	TIOC2B	I(s)/O	RxD2	I(s)	$\overline{BS}$	O	$\overline{UBCTRG}$	O			図 1.16
75	PE0	I/O	TIOC0A	I(s)/O	DREQ0	I	AUDCK	O	-	-			図 1.14
76	PVcc												
77	PVss												
78	Vss												
79	Vcc												
80	PE3	I/O	TIOC0D	I(s)/O	TEND1	O	AUDATA3	O	-	-			図 1.14
81	PA1	I/O	TxD0	O	-	-	PINT1	I(s)	$\overline{CS5/CE1A}$	O			図 1.14
82	PE5	I/O	TIOC1B	I(s)/O	TxD3	O	AUDATA1	O	$\overline{CS6/CE1B}$	O			図 1.14
83	PE1	I/O	TIOC0B	I(s)/O	TEND0	O	-	-	-	-			図 1.14
84	PE6	I/O	TIOC2A	I(s)/O	SCK3	I(s)/O	AUDATA0	O	$\overline{CS7}$	O			図 1.14
85	PA0	I/O	RxD0	I(s)	-	-	PINT0	I(s)	$\overline{CS4}$	O			図 1.14
86	PE4	I/O	TIOC1A	I(s)/O	RxD3	I(s)	AUDATA2	O	$\overline{IOIS16}$	I			図 1.14
87	PE2	I/O	TIOC0C	I(s)/O	DREQ1	I	-	-	-	-			図 1.14
88	PE14	I/O	TIOC4C	I(s)/O	DACK0	I/O	-	-	$\overline{WE3/}$ DQMUU/ $\overline{AH/}$ ICIORW	O			図 1.14
89	AVss												
90	PF0	I	AN0	I(a)	-	-	-	-	-	-			図 1.17
91	PF1	I	AN1	I(a)	-	-	-	-	-	-			図 1.17
92	PF2	I	AN2	I(a)	-	-	-	-	-	-			図 1.17
93	PF3	I	AN3	I(a)	-	-	-	-	-	-			図 1.17
94	PF4	I	AN4	I(a)	-	-	-	-	-	-			図 1.17
95	PF5	I	AN5	I(a)	-	-	-	-	-	-			図 1.17
96	PF6	I	AN6	I(a)	DA0	O(a)	-	-	-	-			図 1.18
97	PF7	I	AN7	I(a)	DA1	O(a)	-	-	-	-			図 1.18
98	AVref												



ピン 番号	機能 1		機能 2		機能 3		機能 4		機能 5		ウィーク キーバ	ブル アップ	I/O バッファ 簡易回路図
	機能名	I/O	機能名	I/O	機能名	I/O	機能名	I/O	機能名	I/O			
99	AVcc												
100	PE10	I/O	TIOC3C	I(s)/O	TxD2	O	-	-	-	-			図 1.14
101	Vcc												
102	Vss												
103	PE11	I/O	TIOC3D	I(s)/O	RxD3	I(s)	$\overline{\text{CTS3}}$	I(s)/O	-	-			図 1.14
104	$\overline{\text{ASEBRKAK}}$ ASEBRK	I(s)/O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.15
105	PE12	I/O	TIOC4A	I(s)/O	TxD3	O	-	-	-	-			図 1.14
106	WDTOVF	O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.10
107	ASEBCK	O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.8
108	PVcc												
109	PA19	I/O	$\overline{\text{BACK}}$	O	TEND1	O	-	-	PINT3	I(s)			図 1.14
110	TCK	I	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.7
111	$\overline{\text{TRST}}$	I(s)	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.6
112	TDI	I	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.7
113	PVss												
114	Vss												
115	Vcc												
116	TMS	I	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.7
117	PVcc												
118	PVss												
119	$\overline{\text{ASEMD}}$	I(s)	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.4
120	TDO	O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.8
121	PD31	I/O	D31	I/O	$\overline{\text{ADTRG}}$	I	TIOC3AS	I(s)/O	-	-			図 1.14
122	PD30	I/O	D30	I/O	$\overline{\text{IRQOUT}}$ $\overline{\text{REFOUT}}$	O	TIOC3CS	I(s)/O	-	-			図 1.14
123	PD29	I/O	D29	I/O	$\overline{\text{CS3}}$	O	TIOC3BS	I(s)/O	-	-			図 1.14
124	PD28	I/O	D28	I/O	$\overline{\text{CS2}}$	O	TIOC3DS	I(s)/O	-	-			図 1.14
125	PVcc												
126	PVss												
127	PD27	I/O	D27	I/O	DACK1	O	TIOC4AS	I(s)/O	-	-			図 1.14
128	PD26	I/O	D26	I/O	DACK0	O	TIOC4BS	I(s)/O	-	-			図 1.14
129	PD25	I/O	D25	I/O	DREQ1	I	TIOC4CS	I(s)/O	-	-			図 1.14
130	PD24	I/O	D24	I/O	DREQ0	I	TIOC4DS	I(s)/O	-	-			図 1.14
131	PVcc												
132	PD23	I/O	D23	I/O	IRQ7	I(s)	-	-	$\overline{\text{AUDSYNC}}$	O			図 1.14

ピン 番号	機能 1		機能 2		機能 3		機能 4		機能 5		ウィーク キーバ	ブル アップ	I/O バッファ 簡易回路図
	機能名	I/O	機能名	I/O	機能名	I/O	機能名	I/O	機能名	I/O			
133	PVss												
134	PD22	I/O	D22	I/O	IRQ6	I(s)	TIC5US	I(s)	AUDCK	O			図 1.14
135	PD21	I/O	D21	I/O	IRQ5	I(s)	TIC5VS	I(s)	-	-			図 1.14
136	PD20	I/O	D20	I/O	IRQ4	I(s)	TIC5WS	I(s)	-	-			図 1.14
137	PD19	I/O	D19	I/O	IRQ3	I(s)	POE7	I(s)	AUDATA3	O			図 1.14
138	PD18	I/O	D18	I/O	IRQ2	I(s)	POE6	I(s)	AUDATA2	O			図 1.14
139	PD17	I/O	D17	I/O	IRQ1	I(s)	POE5	I(s)	AUDATA1	O			図 1.14
140	PD16	I/O	D16	I/O	IRQ0	I(s)	POE4	I(s)	AUDATA0	O			図 1.14
141	PD15	I/O	D15	I/O	-	-	TIOC4DS	I(s)/O	-	-			図 1.14
142	PD14	I/O	D14	I/O	-	-	TIOC4CS	I(s)/O	-	-			図 1.14
143	PD13	I/O	D13	I/O	-	-	TIOC4BS	I(s)/O	-	-			図 1.14
144	Vss												
145	Vcc												
146	PD12	I/O	D12	I/O	-	-	TIOC4AS	I(s)/O	-	-			図 1.14
147	PVss												
148	PD11	I/O	D11	I/O	-	-	TIOC3DS	I(s)/O	-	-			図 1.14
149	PVcc												
150	PD10	I/O	D10	I/O	-	-	TIOC3CS	I(s)/O	-	-			図 1.14
151	PD9	I/O	D9	I/O	-	-	TIOC3BS	I(s)/O	-	-			図 1.14
152	PD8	I/O	D8	I/O	-	-	TIOC3AS	I(s)/O	-	-			図 1.14
153	D7	I/O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.12
154	D6	I/O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.12
155	D5	I/O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.12
156	D4	I/O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.12
157	D3	I/O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.12
158	Vss												
159	Vcc												
160	D2	I/O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.12
161	D1	I/O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.12
162	PVss												
163	PVcc												
164	D0	I/O	-	-	-	-	-	-	-	-			図 1.12
165	PA21	I/O	CS5/CE1A	O	CASU	O	TIC5U	I(s)	PINT5	I(s)			図 1.14
166	PB5	I/O	IRQ3	I(s)	POE3	I(s)	CASL	O	-	-			図 1.14

ピン 番号	機能 1		機能 2		機能 3		機能 4		機能 5		ウィーク キーバ	ブル アップ	I/O バッファ 簡易回路図
	機能名	I/O	機能名	I/O	機能名	I/O	機能名	I/O	機能名	I/O			
167	PA16	I/O	$\overline{WE3}/$ DQMUU/ $\overline{AH}/$ $\overline{ICIORW}$	O	DREQ2	I	$\overline{AUDSYNC}$	O	CKE	O			図 1.12
168	PA6	I/O	TCLKA	I(s)	$\overline{CS2}$	O	-	-	-	-			図 1.14
169	PA7	I/O	TCLKB	I(s)	$\overline{CS3}$	O	-	-	-	-			図 1.14
170	PA23	I/O	$\overline{WE3}/$ DQMUU/ $\overline{AH}/$ $\overline{ICIORW}$	O	-	-	TIC5W	I(s)	-	-			図 1.14
171	PA22	I/O	$\overline{WE2}/$ DQMUL/ $\overline{ICIOD}$	O	-	-	TIC5V	I(s)	-	-			図 1.14
172	PA13	I/O	$\overline{WE1}/$ DQMLU/ $\overline{WE}$	O	-	-	$\overline{POE7}$	I(s)	-	-			図 1.14
173	PA12	I/O	$\overline{WE0}/$ DQMLL	O	-	-	$\overline{POE6}$	I(s)	-	-			図 1.14
174	PB4	I/O	IRQ2	I(s)	$\overline{POE2}$	I(s)	$\overline{RASL}$	O	-	-			図 1.14
175	PA20	I/O	$\overline{CS4}$	O	$\overline{RASU}$	O	-	-	PINT4	I(s)			図 1.14
176	PVcc												

## 【記号説明】

(s) : シュミット

(a) : アナログ

(o) : オープンドレイン

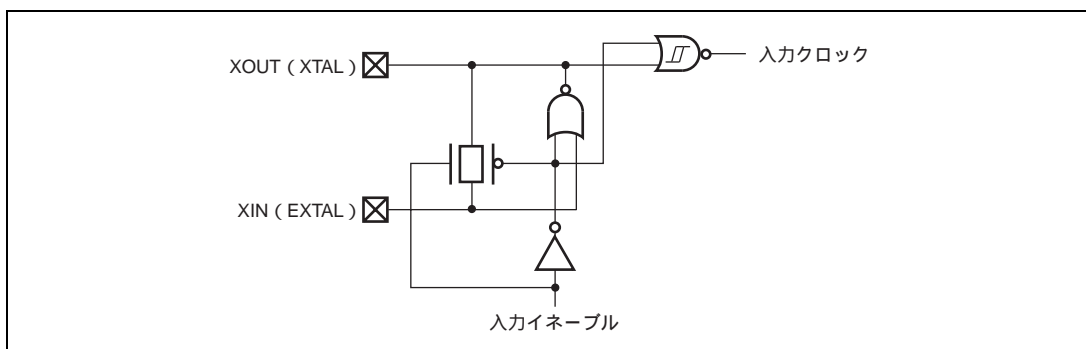


図 1.3 簡易回路図 (発振バッファ)

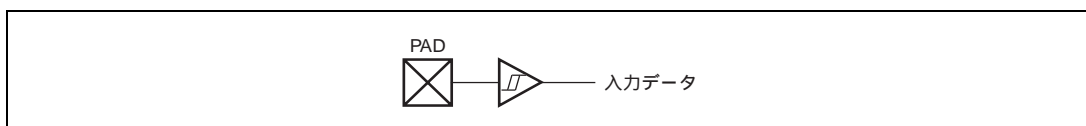


図 1.4 簡易回路図 (シュミット入力バッファ)

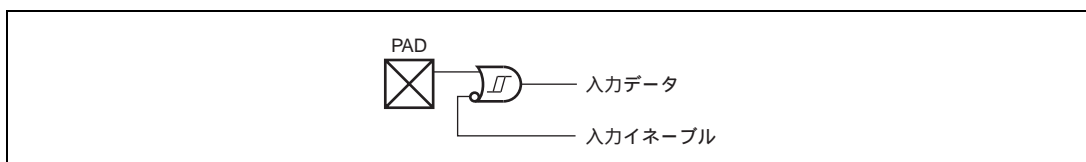


図 1.5 簡易回路図 (シュミット OR 入力バッファ)

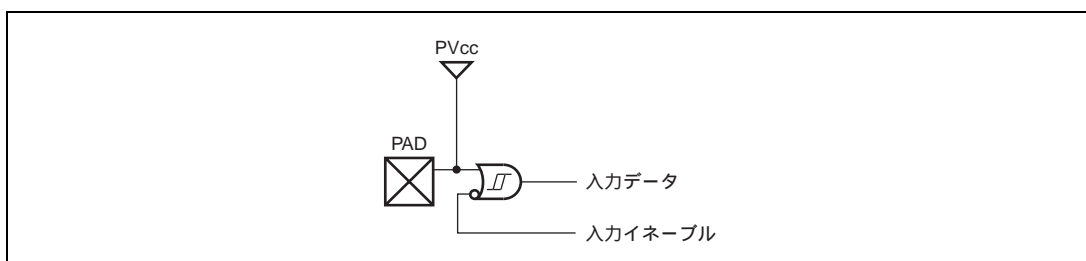


図 1.6 簡易回路図 (シュミット OR 入力バッファ、プルアップ付き)

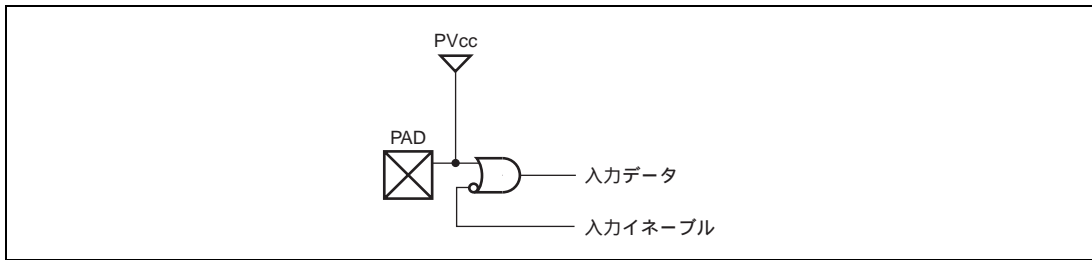


図 1.7 簡易回路図 (TTL OR 入力バッファ、プルアップ付き)

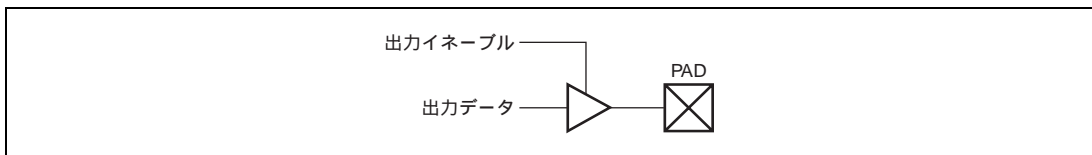


図 1.8 簡易回路図 (イネーブル付き出力バッファ)

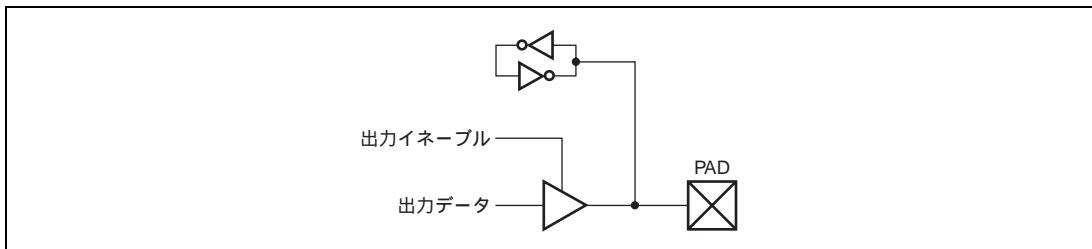


図 1.9 簡易回路図 (イネーブル付き出力バッファ、ウィークキーパ付き)

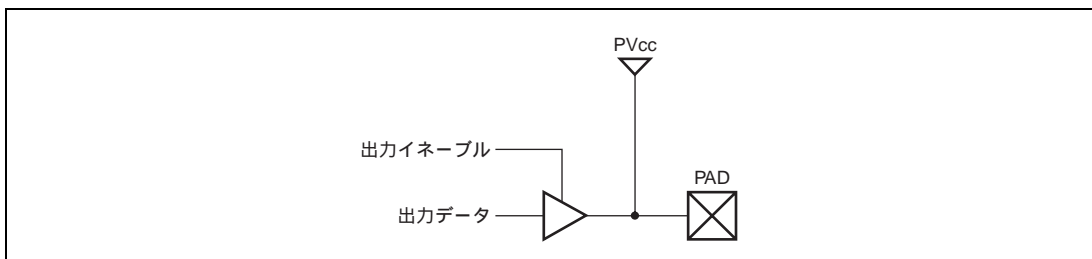


図 1.10 簡易回路図 (イネーブル付き出力バッファ、プルアップ付き)

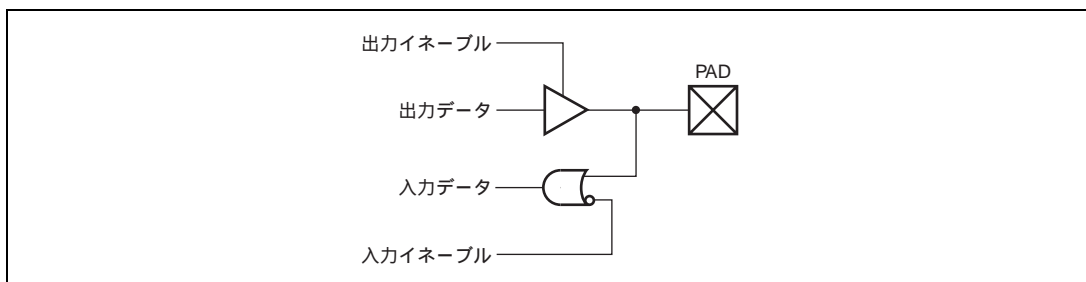


図 1.11 簡易回路図 (双方向バッファ、TTL OR 入力)

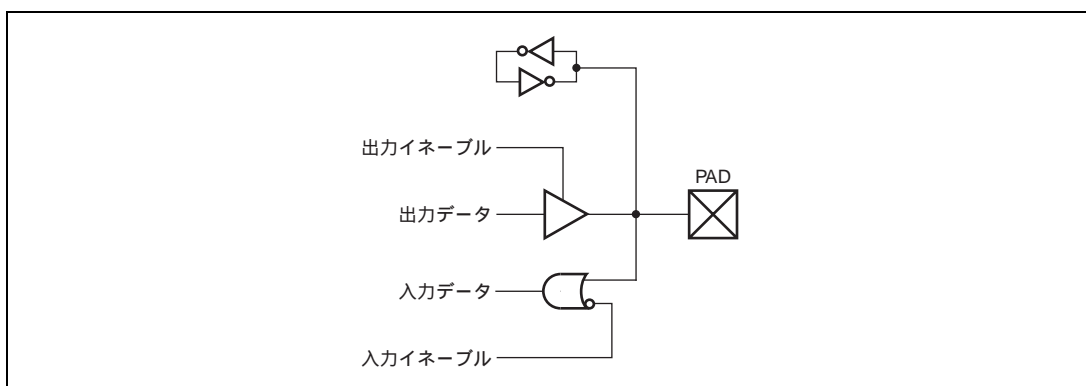


図 1.12 簡易回路図 (双方向バッファ、TTL OR 入力、ウィークキーパ付き)

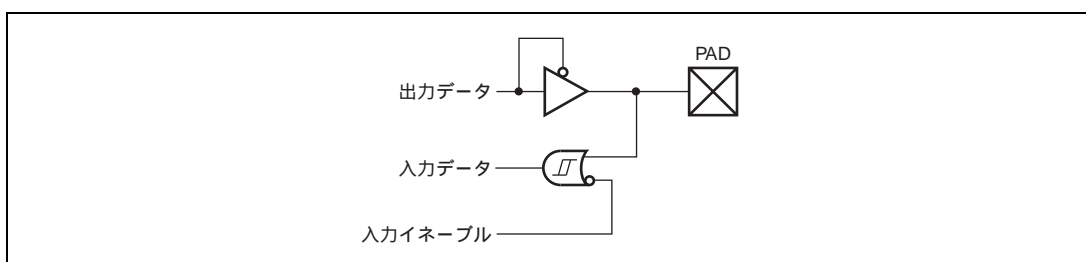


図 1.13 簡易回路図 (オープンドレイン出力、シュミット OR 入力バッファ)

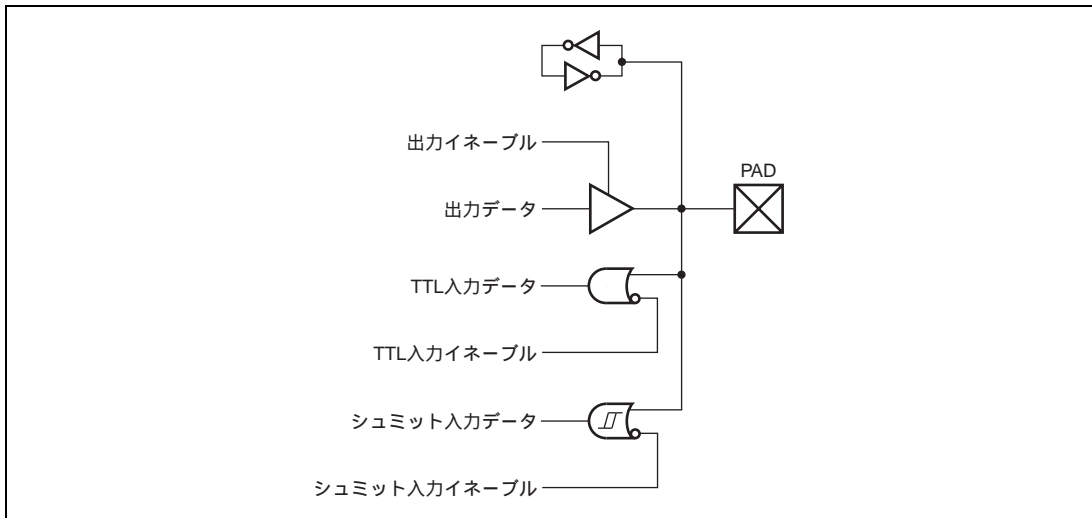


図 1.14 簡易回路図 (双方向バッファ、TTL OR 入力、シュミット OR 入力、ウィークキーパ付き)

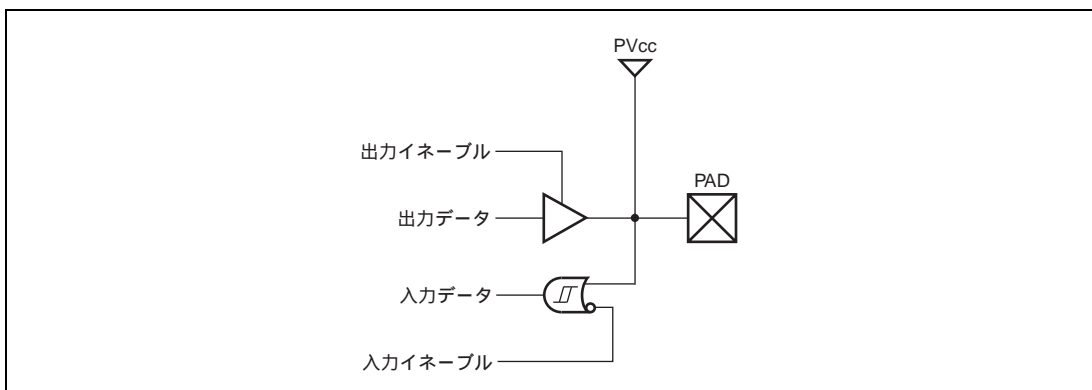


図 1.15 簡易回路図 (双方向バッファ、シュミット OR 入力、プルアップ付き)

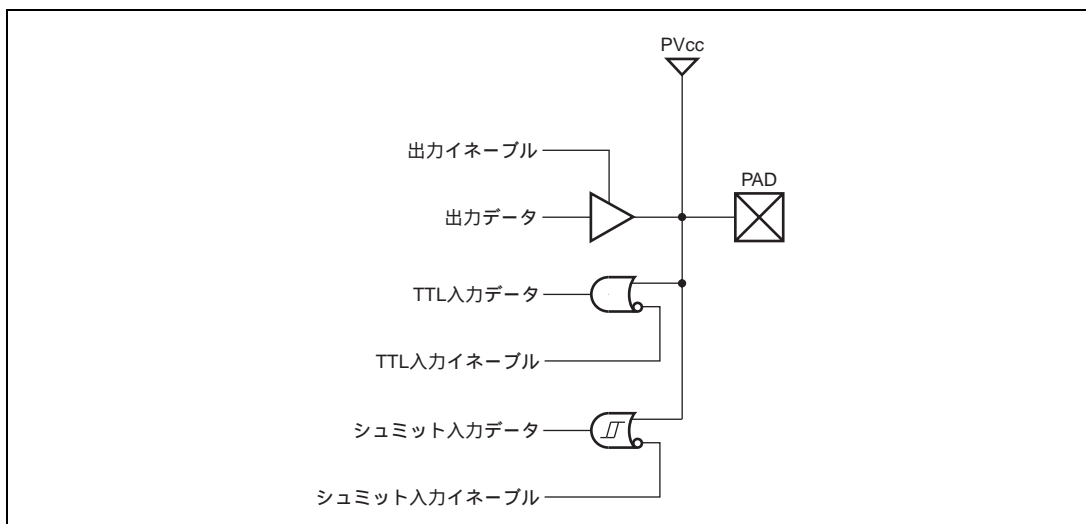


図 1.16 簡易回路図 (双方向バッファ、TTL OR 入力、シュミット OR 入力、プルアップ付き)

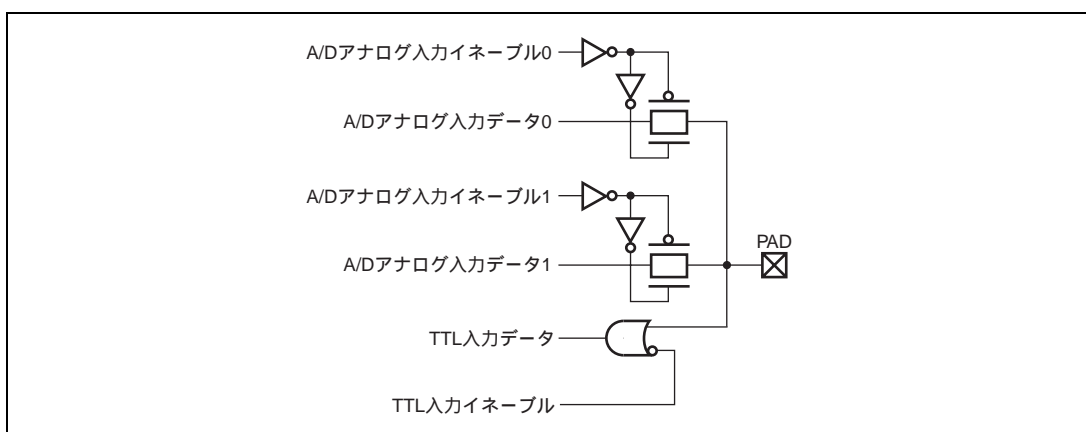


図 1.17 簡易回路図 (TTL OR 入力、A/D 2ch 入力兼用バッファ)



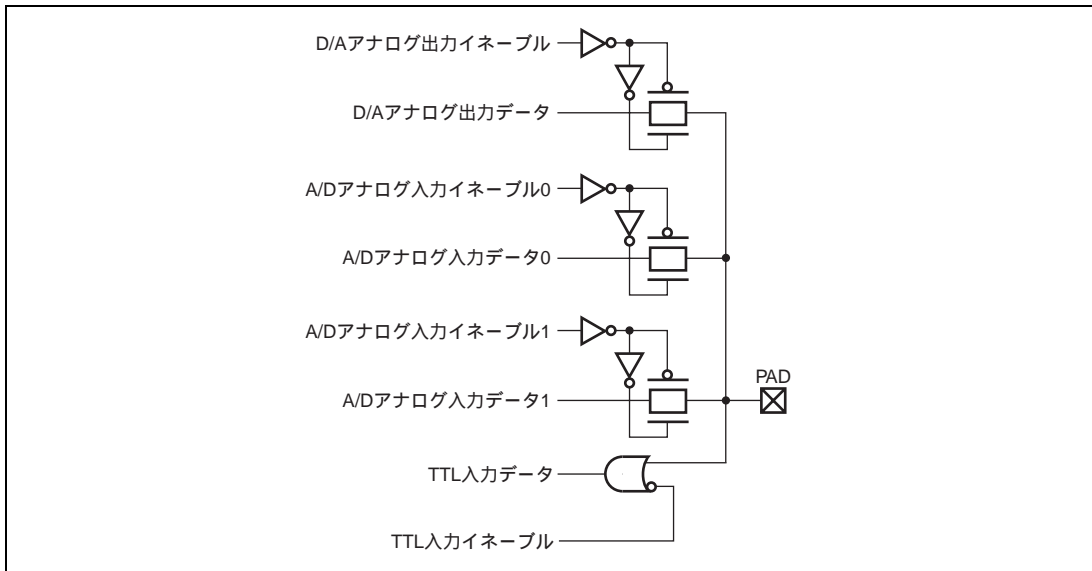


図 1.18 簡易回路図 (TTL OR 入力、A/D 2ch 入力、D/A 出力兼用バッファ)



---

## 2. CPU

---

### 2.1 レジスタ構成

レジスタは、汎用レジスタ (32 ビット×16 本)、コントロールレジスタ (32 ビット×4 本)、システムレジスタ (32 ビット×4 本) の 3 種類があります。

#### 2.1.1 汎用レジスタ

図 2.1 に汎用レジスタを示します。汎用レジスタは 32 ビットの長さで、R0 から R15 までの 16 本あります。汎用レジスタは、データ処理、アドレス計算に使われます。R0 は、インデックスレジスタとしても使用します。いくつかの命令では使用できるレジスタが R0 に固定されています。R15 は、ハードウェアスタックポインタ (SP) として使われます。例外処理でのステータスレジスタ (SR) とプログラムカウンタ (PC) の退避、回復は、R15 を用いてスタックを参照し行います。

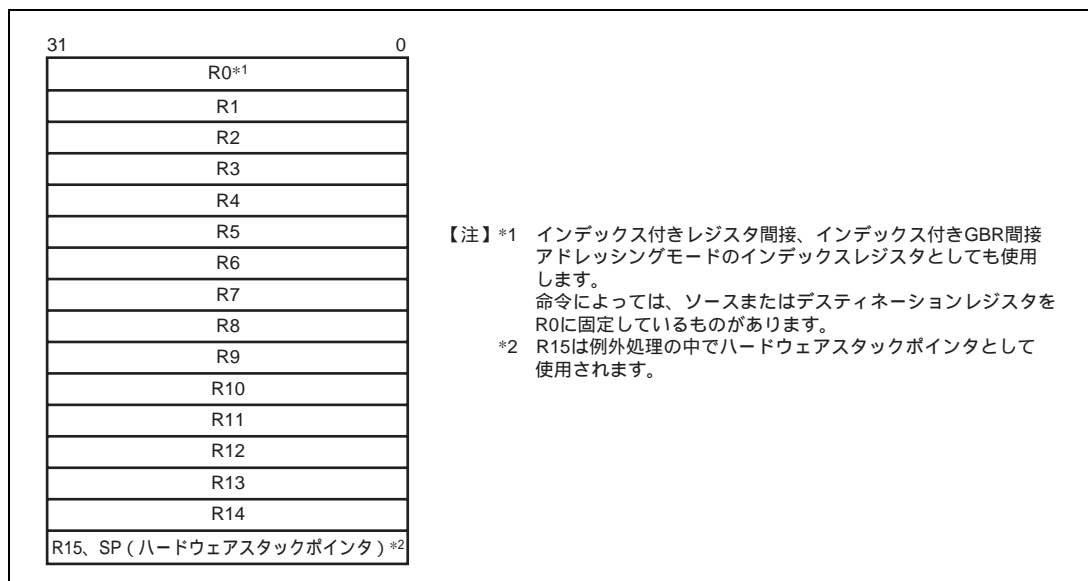


図 2.1 汎用レジスタ

## 2.1.2 コントロールレジスタ

コントロールレジスタは 32 ビットの長さで、ステータスレジスタ (SR)、グローバルベースレジスタ (GBR)、ベクタベースレジスタ (VBR)、ジャンプテーブルベースレジスタ (TBR) の 4 本があります。

SR は各種命令の処理の状態を表します。

GBR は GBR 間接アドレッシングモードのベースアドレスとして使用し、内蔵周辺モジュールのレジスタのデータ転送などに使用します。

VBR は割り込みを含む例外処理ベクタ領域のベースアドレスとして使用します。

TBR は関数テーブル領域のベースアドレスとして使用します。

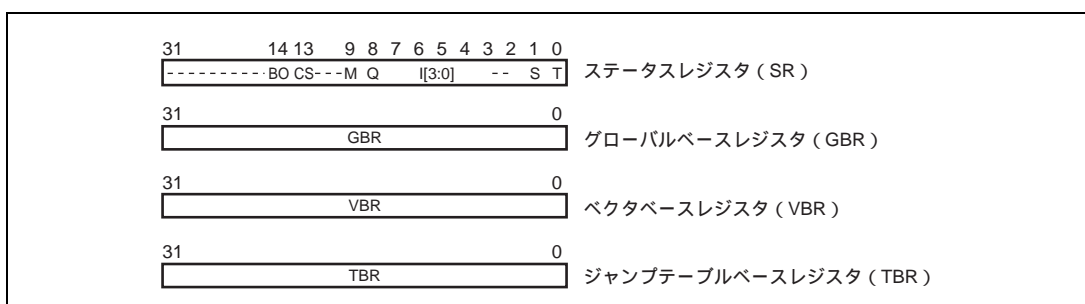


図 2.2 コントロールレジスタ

### (1) ステータスレジスタ (SR)

ビット:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R
ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	BO	CS	-	-	-	M	Q	I[3:0]			-	-	S	T	
初期値:	0	0	0	0	0	0	-	-	1	1	1	1	0	0	-	-
R/W:	R	R/W	R/W	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~15	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
14	BO	0	R/W	BO ビット レジスタバンクがオーバフローしていることを示します。
13	CS	0	R/W	CS ビット CLIP 命令の実行で、飽和上限値を上回ったまたは飽和下限値を下回ったことを示します。
12~10	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
9	M	-	R/W	M ビット
8	Q	-	R/W	Q ビット DIV0S、DIV0U、DIV1 命令で使用します。
7~4	I[3:0]	1111	R/W	割り込みマスクレベル
3、2	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
1	S	-	R/W	S ビット MAC 命令の飽和動作を指定します。
0	T	-	R/W	T ビット 真 / 偽条件またはキャリー / ボロービット

## (2) グローバルベースレジスタ (GBR)

GBR は GBR 参照 MOV 命令のベースアドレスとして参照されます。

## (3) ベクタベースレジスタ (VBR)

VBR は例外および割り込み発生時、分岐先のベースアドレスとして参照されます。

## (4) ジャンプテーブルベースレジスタ (TBR)

テーブル参照サブルーチンコール命令 JSR/N @@(disp8,TBR)で、メモリに配置された関数テーブルの先頭アドレスとして参照します。

### 2.1.3 システムレジスタ

システムレジスタは 32 ビットの長さで、積和レジスタ (MACH、MACL)、プロシージャレジスタ (PR)、プログラムカウンタ (PC) の 4 本があります。MACH、MACL は、乗算または積和演算の結果を格納します。PR はサブルーチンプロシージャからの戻り先アドレスを格納します。PC は現在実行中の命令の 4 バイト先を示し、処理の流れを制御します。

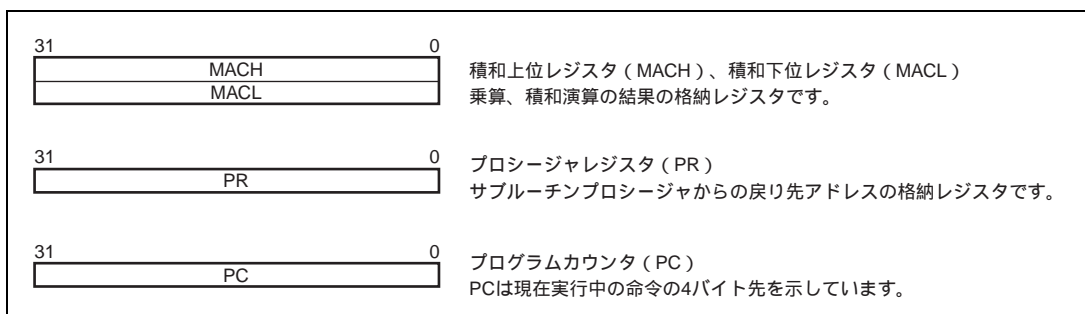


図 2.3 システムレジスタ

## (1) 積和上位レジスタ (MACH)、積和下位レジスタ (MACL)

MACH および MACL は、MAC 命令の加算値として用いられます。また、MAC 命令、MUL 命令の演算結果を格納するためにも用いられます。

## (2) プロシージャレジスタ (PR)

BSR、BSRF、JSR 命令を用いたサブルーチンコールの戻りアドレスは PR に格納されます。PR は、サブルーチンからの復帰命令 (RTS) によって参照されます。

## (3) プログラムカウンタ (PC)

PC は現在実行中の命令の 4 バイト先を示します。

## 2.1.4 レジスタバンク

汎用レジスタの R0~R14、コントロールレジスタの GBR、システムレジスタの MACH、MACL、PR の 19 本の 32 ビットレジスタは、レジスタバンクを使って、高速なレジスタ退避、復帰を行うことが可能です。バンクへの退避は、CPU がレジスタバンクを使用する割り込みを受け付けた後、自動的に行われます。バンクからの復帰は、割り込み処理ルーチンで RESBANK 命令を発行することで実行されます。

本 LSI は 15 個のバンクを持ちます。詳細については「SH-2A、SH2A-FPU ソフトウェアマニュアル」、「5.8 レジスタバンク」を参照してください。

## 2.1.5 レジスタの初期値

リセット後のレジスタの値を表 2.1 に示します。

表 2.1 レジスタの初期値

区分	レジスタ	初期値
汎用レジスタ	R0~R14	不定
	R15 (SP)	ベクタアドレステーブル中の SP の値
コントロールレジスタ	SR	[[3:0]]は 1111 (H'F)、BO、CS は 0、リザーブビットは 0、その他は不定
	GBR、TBR	不定
	VBR	H'00000000
システムレジスタ	MACH、MACL、PR	不定
	PC	ベクタアドレステーブル中の PC の値

## 2.2 データ形式

### 2.2.1 レジスタのデータ形式

レジスタオペランドのデータサイズは常にロングワード (32 ビット) です。メモリ上のデータをレジスタへロードするとき、メモリオペランドのデータサイズがバイト (8 ビット)、もしくはワード (16 ビット) の場合は、ロングワードに符号拡張し、レジスタに格納します。

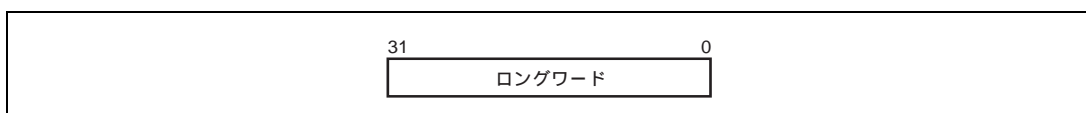


図 2.4 レジスタのデータ形式

### 2.2.2 メモリのデータ形式

バイト、ワード、ロングワードのデータ形式があります。メモリは 8 ビットのバイト、16 ビットのワード、および 32 ビットのロングワードいずれの形でもアクセスすることができます。32 ビットに満たないメモリオペランドは、符号拡張またはゼロ拡張されてレジスタに格納されます。

ワードオペランドはワード境界 (2 バイト刻みの偶数番地:  $2n$  番地) から、ロングワードオペランドはロングワード境界 (4 バイト刻みの偶数番地:  $4n$  番地) からアクセスしてください。これを守らない場合は、アドレスエラーになります。バイトオペランドは、どの番地からでもアクセスできます。

データフォーマットは、ビッグエンディアンのバイト順のみ選択できます。

メモリ上のデータ形式を図 2.5 に示します。

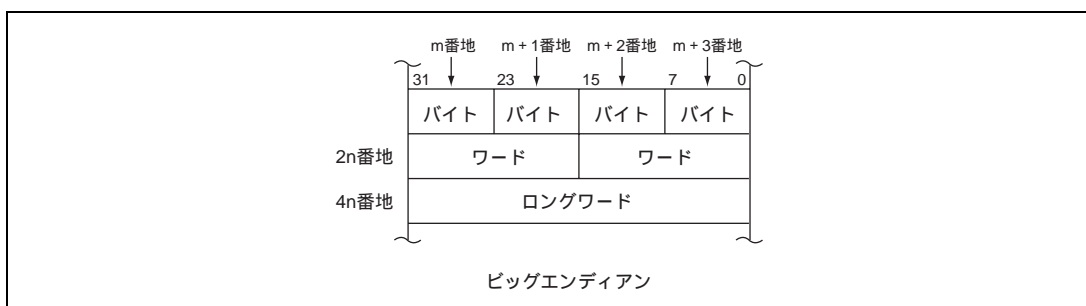


図 2.5 メモリのデータ形式

### 2.2.3 イミディエイトデータのデータ形式

バイト（8ビット）のイミディエイトデータは命令コードの中に配置します。

MOV、ADD、CMP/EQ 命令ではイミディエイトデータを符号拡張後、ロングワードで演算します。一方、TST、AND、OR、XOR 命令ではイミディエイトデータをゼロ拡張後、ロングワードで演算します。したがって、AND 命令でイミディエイトデータを用いると、デスティネーションレジスタの上位 24 ビットは常にクリアされます。

20 ビットのイミディエイトデータは 32 ビット長の転送命令 MOVI20 および MOVI20S のコードの中に配置します。MOVI20 命令は、イミディエイトを符号拡張してデスティネーションレジスタに格納します。MOVI20S 命令は、イミディエイトを上位に 8 ビットシフトし、符号拡張してデスティネーションレジスタに格納します。

ワードとロングワードのイミディエイトデータは命令コードの中に配置せず、メモリ上のテーブルに配置します。メモリ上のテーブルは、ディスプレイメント付き PC 相対アドレッシングモードを使ったイミディエイトデータのデータ転送命令（MOV）で、参照します。

具体例については、「2.3.1 (10) イミディエイトデータ」を参照してください。



## 2.3 命令の特長

### 2.3.1 RISC 方式

命令は RISC 方式です。特長は次のとおりです。

#### (1) 16 ビット固定長命令

基本命令は 16 ビット固定長です。これによりプログラムのコード効率が向上します。

#### (2) 32 ビット固定長命令

SH-2A では、32 ビット固定長の命令が追加されています。これにより、性能および使い勝手が向上します。

#### (3) 1 命令 / 1 ステート

パイプライン方式を採用し、基本命令は、1 命令を 1 ステートで実行できます。

#### (4) データサイズ

演算の基本的なデータサイズはロングワードです。メモリのアクセスサイズは、バイト / ワード / ロングワードを選択できます。メモリのバイトとワードのデータは符号拡張後、ロングワードで演算されます。イミディエイトデータは算術演算では符号拡張後、論理演算ではゼロ拡張後、ロングワードで演算されます。

表 2.2 ワードデータの符号拡張

SH-2A CPU	説 明	他の CPU の例
MOV.W @(disp,PC),R1 ADD R1,R0 ..... .DATA.W H'1234	32 ビットに符号拡張され、R1 は H'00001234 になります。次に ADD 命令で演算されます。	ADD.W #H'1234,R0

【注】 @(disp,PC)でイミディエイトデータを参照します。

#### (5) ロードストアアーキテクチャ

基本演算はレジスタ間で実行します。メモリとの演算は、レジスタにデータをロードし実行します（ロードストアアーキテクチャ）。ただし、AND などのビットを操作する命令は直接メモリに対して実行します。

## (6) 遅延分岐

無条件分岐命令などは、一部の命令を除き遅延分岐命令です。遅延分岐命令の場合、遅延分岐命令の直後の命令を実行してから分岐します。これにより、分岐時のパイプラインの乱れを軽減しています。

遅延分岐においては、分岐という動作そのものはスロット命令の実行後に発生しますが、命令の実行（レジスタの更新など）は、あくまでも遅延分岐命令 遅延スロット命令の順に行われます。たとえば、遅延スロットで分岐先アドレスが格納されたレジスタを変更しても、変更前のレジスタ内容が分岐先アドレスとなります。

表 2.3 遅延分岐命令

SH-2A CPU		説 明	他の CPU の例
BRA	TRGET	TRGET に分岐する前に ADD を実行します。	ADD.W R1,R0
ADD	R1,R0		BRA TRGET

## (7) 遅延スロットなし無条件分岐命令

SH-2A では、遅延スロット命令を実行しない無条件分岐命令を追加しました。これにより、不要な NOP 命令の削減が可能となり、コードサイズを削減できます。

## (8) 乗算 / 積和演算

16×16 32 の乗算を 1~2 ステート、16×16+64 64 の積和演算を 2~3 ステートで実行します。32×32 64 の乗算や、32×32+64 64 の積和演算を 2~4 ステートで実行します。

## (9) T ビット

比較結果はステータスレジスタ (SR) の T ビットに反映し、その真、偽によって条件分岐します。必要最小限の命令によってのみ T ビットを変化させ、処理速度を向上させています。

表 2.4 T ビット

SH-2A CPU		説 明	他の CPU の例
CMP/GE	R1,R0	R0 R1 のとき T ビットがセットされます。	CMP.W R1,R0
BT	TRGET0	R0 R1 のとき TRGET0 へ	BGE TRGET0
BF	TRGET1	R0 < R1 のとき TRGET1 へ分岐します。	BLT TRGET1
ADD	# - 1,R0	ADD では T ビットが変化しません。	SUB.W #1,R0
CMP/EQ	#0,R0	R0 = 0 のとき T ビットがセットされます。	BEQ TRGET
BT	TRGET	R0 = 0 のとき分岐します。	

## (10) イミディエイトデータ

バイトのイミディエイトデータは命令コードの中に配置します。ワードとロングワードのイミディエイトデータは命令コードの中に配置せず、メモリ上のテーブルに配置します。メモリ上のテーブルは、ディスプレイメント付き PC 相対アドレッシングモードを使ったイミディエイトデータのデータ転送命令(MOV)で参照します。

また SH-2A では、17～28 ビットのイミディエイトデータを命令コードの中に配置することも可能です。ただし、21～28 ビットのイミディエイトデータについては、レジスタ転送後、OR 命令を実行する必要があります。

表 2.5 イミディエイトデータによる参照

区分	SH-2A CPU	他の CPU の例
8 ビットイミディエイト	MOV #H'12,R0	MOV.B #H'12,R0
16 ビットイミディエイト	MOV120 #H'1234, R0	MOV.W #H'1234,R0
20 ビットイミディエイト	MOV120 #H'12345, R0	MOV.L #H'12345,R0
28 ビットイミディエイト	MOV120S #H'12345, R0 OR #H'67, R0	MOV.L #H'1234567,R0
32 ビットイミディエイト	MOV.L @(disp,PC),R0 ..... .DATA.L H'12345678	MOV.L #H'12345678,R0

【注】 @(disp,PC)でイミディエイトデータを参照します。

## (11) 絶対アドレス

絶対アドレスでデータを参照するときは、あらかじめ絶対アドレスの値をメモリ上のテーブルに配置しておきます。命令実行時にイミディエイトデータをロードする方法で、この値をレジスタに転送し、レジスタ間接アドレッシングモードでデータを参照します。

また SH-2A では、28 ビット以下の絶対アドレスでデータを参照するとき、命令コード中に配置したイミディエイトデータをレジスタに転送し、レジスタ間接アドレッシングモードでデータを参照することも可能です。ただし、21～28 ビットの絶対アドレスでデータを参照するときは、レジスタ転送後、OR 命令を使用する必要があります。

表 2.6 絶対アドレスによる参照

区分	SH-2A CPU	他の CPU の例
20 ビット以下	MOVI20 #H'12345, R1 MOV.B @R1, R0	MOV.B @H'12345,R0
21 ~ 28 ビット	MOVI20S #H'12345, R1 OR #H'67, R1 MOV.B @R1, R0	MOV.B @H'1234567,R0
29 ビット以上	MOV.L @(disp,PC),R1 MOV.B @R1,R0 ..... .DATA.L H'12345678	MOV.B @H'12345678,R0

## (12) 16 ビット / 32 ビットディスプレイメント

16 ビットまたは 32 ビットディスプレイメントでデータを参照するときは、あらかじめディスプレイメントの値をメモリ上のテーブルに配置しておきます。命令実行時にイミディエイトデータをロードする方法でこの値をレジスタに転送し、インデックス付きレジスタ間接アドレッシングモードでデータを参照します。


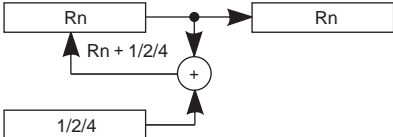
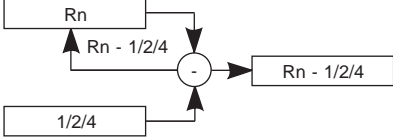
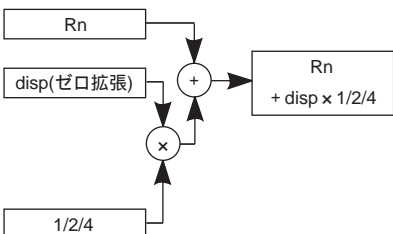
表 2.7 ディスプレースメントによる参照

区分	SH-2A CPU	他の CPU の例
16 ビットディスプレイメント	MOV.W @(disp,PC),R0 MOV.W @(R0,R1),R2 ..... .DATA.W H'1234	MOV.W @(H'1234,R1),R2

## 2.3.2 アドレッシングモード

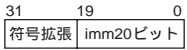
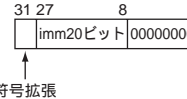
アドレッシングモードと実効アドレスの計算方法は次のとおりです。

表 2.8 アドレッシングモードと実効アドレス

アドレッシングモード	命令フォーマット	実効アドレスの計算方法	計算式
レジスタ直接	Rn	実効アドレスはレジスタ Rn です。 (オペランドはレジスタ Rn の内容です。)	-
レジスタ間接	@Rn	実効アドレスはレジスタ Rn の内容です。 	Rn
ポストインクリメント レジスタ間接	@Rn+	実効アドレスはレジスタ Rn の内容です。命令実行後 Rn に定数を加算します。定数はオペランドサイズがバイトのとき 1、ワードのとき 2、ロングワードのとき 4 です。 	Rn 命令実行後 バイト : Rn + 1 Rn ワード : Rn + 2 Rn ロングワード : Rn + 4 Rn
プリデクリメント レジスタ間接	@-Rn	実効アドレスは、あらかじめ定数を減算したレジスタ Rn の内容です。定数はバイトのとき 1、ワードのとき 2、ロングワードのとき 4 です。 	バイト : Rn - 1 Rn ワード : Rn - 2 Rn ロングワード : Rn - 4 Rn (計算後の Rn で命令実行)
ディスプレイースメント 付きレジスタ間接	@(disp:4,Rn)	実効アドレスはレジスタ Rn に 4 ビットディスプレイースメント disp を加算した内容です。disp はゼロ拡張後、オペランドサイズによってバイトで 1 倍、ワードで 2 倍、ロングワードで 4 倍します。 	バイト : Rn + disp ワード : Rn + disp × 2 ロングワード : Rn + disp × 4

アドレッシングモード	命令フォーマット	実効アドレスの計算方法	計算式
ディスプレースメント付きレジスタ間接	@(disp:12,Rn)	<p>実効アドレスはレジスタ Rn に 12 ビットディスプレースメント disp を加算した内容です。disp はゼロ拡張します。</p>	バイト : $Rn + disp$ ワード : $Rn + disp$ ロングワード : $Rn + disp$
インデックス付きレジスタ間接	@(R0,Rn)	<p>実効アドレスはレジスタ Rn に R0 を加算した内容です。</p>	$Rn + R0$
ディスプレースメント付き GBR 間接	@(disp:8,GBR)	<p>実効アドレスはレジスタ GBR に 8 ビットディスプレースメント disp を加算した内容です。disp はゼロ拡張後、オペランドサイズによってバイトで 1 倍、ワードで 2 倍、ロングワードで 4 倍します。</p>	バイト : $GBR + disp$ ワード : $GBR + disp \times 2$ ロングワード : $GBR + disp \times 4$
インデックス付き GBR 間接	@(R0,GBR)	<p>実効アドレスはレジスタ GBR に R0 を加算した内容です。</p>	$GBR + R0$
ディスプレースメント付き TBR 二重間接	@@ (disp:8,TBR)	<p>実効アドレスはレジスタ TBR に 8 ビットディスプレースメント disp を加算したアドレスの内容です。disp はゼロ拡張後 4 倍します。</p>	( $TBR + disp \times 4$ ) アドレスの内容

アドレッシングモード	命令フォーマット	実効アドレスの計算方法	計算式
ディスプレイースメント付き PC 相対	@(disp:8,PC)	<p>実効アドレスはレジスタ PC に 8 ビットディスプレイースメント disp を加算した内容です。disp はゼロ拡張後、オペランドサイズによってワードで 2 倍、ロングワードで 4 倍します。さらにロングワードのときは PC の下位 2 ビットをマスクします。</p> <p>* ロングワードのとき</p>	<p>ワード : <math>PC + disp \times 2</math></p> <p>ロングワード :</p> $PC \& H'FFFFFFFC + disp \times 4$
PC 相対	disp:8	<p>実効アドレスはレジスタ PC に 8 ビットディスプレイースメント disp を符号拡張後 2 倍し、加算した内容です。</p>	$PC + disp \times 2$
	disp:12	<p>実効アドレスはレジスタ PC に 12 ビットディスプレイースメント disp を符号拡張後 2 倍し、加算した内容です。</p>	$PC + disp \times 2$
	Rn	<p>実効アドレスはレジスタ PC に Rn を加算した内容です。</p>	$PC + Rn$

アドレッシングモード	命令フォーマット	実効アドレスの計算方法	計算式
イミディエイト	#imm:20	MOVI20 命令の 20 ビットイミディエイト imm は符号拡張します。 	-
		MOVI20S 命令の 20 ビットイミディエイト imm は 8 ビット左にシフトし、上位側は符号拡張、下位側はゼロ詰めを行います。 	-
	#imm:8	TST、AND、OR、XOR 命令の 8 ビットイミディエイト imm はゼロ拡張します。	-
	#imm:8	MOV、ADD、CMP/EQ 命令の 8 ビットイミディエイト imm は符号拡張します。	-
	#imm:8	TRAPA 命令の 8 ビットイミディエイト imm はゼロ拡張後、4 倍します。	-
	#imm:3	BAND、BOR、BXOR、BST、BLD、BSET、BCLR 命令の 3 ビットイミディエイト imm はビット位置を表します。	-



### 2.3.3 命令形式

命令形式とソースオペランドとデスティネーションオペランドの意味を示します。命令コードによりオペランドの意味が異なります。記号は次のとおりです。

- xxxx : 命令コード
- mmmm : ソースレジスタ
- nnnn : デスティネーションレジスタ
- iiii : イミディエイトデータ
- dddd : ディスプレースメント

表 2.9 命令形式

命令形式		ソースオペランド	デスティネーション オペランド	命令の例
0 形式		-	-	NOP
n 形式		-	nnnn : レジスタ直接	MOV T Rn
		コントロールレジスタ またはシステムレジスタ	nnnn : レジスタ直接	STS MACH,Rn
		R0 (レジスタ直接)	nnnn : レジスタ直接	DIVU R0, Rn
		コントロールレジスタ またはシステムレジスタ	nnnn : プリデクリメント レジスタ間接	STC.L SR,@-Rn
		mmmm : レジスタ直接	R15 (プリデクリメント レジスタ間接)	MOVMU.L Rm, @-R15
		R15 (ポストインクリメント レジスタ間接)	nnnn : レジスタ直接	MOVMU.L @R15+, Rn
		R0 (レジスタ直接)	nnnn : ポストインクリメント レジスタ間接	MOV.L R0,@Rn+
m 形式		mmmm : レジスタ直接	コントロールレジスタ またはシステムレジスタ	LDC Rm,SR
		mmmm : ポストインクリメント レジスタ間接	コントロールレジスタ またはシステムレジスタ	LDC.L @Rm+,SR
		mmmm : レジスタ間接	-	JMP @Rm
		mmmm : プリデクリメント レジスタ間接	R0 (レジスタ直接)	MOV.L @-Rm, R0
		mmmm : Rm を用いた PC 相対	-	BRAF Rm

命令形式		ソースオペランド	デスティネーション オペランド	命令の例
nm 形式	$\begin{array}{cccc} 15 & & & 0 \\ \hline \boxed{\text{xxxx}} & \boxed{\text{nnnn}} & \boxed{\text{mmmm}} & \boxed{\text{xxxx}} \end{array}$	mmmm : レジスタ直接	nnnn : レジスタ直接	ADD Rm,Rn
		mmmm : レジスタ直接	nnnn : レジスタ間接	MOV.L Rm,@Rn
		mmmm : ポストインクリメント レジスタ間接 (積和演算) nnnn : * ポストインクリメント レジスタ間接 (積和演算)	MACH,MACL	MAC.W @Rm+,@Rn+
		mmmm : ポストインクリメント レジスタ間接	nnnn : レジスタ直接	MOV.L @Rm+,Rn
		mmmm : レジスタ直接	nnnn : プリデクリメント レジスタ間接	MOV.L Rm,@-Rn
		mmmm : レジスタ直接	nnnn : インデックス付き レジスタ間接	MOV.L Rm,@(R0,Rn)
md 形式	$\begin{array}{cccc} 15 & & & 0 \\ \hline \boxed{\text{xxxx}} & \boxed{\text{xxxx}} & \boxed{\text{mmmm}} & \boxed{\text{dddd}} \end{array}$	mmmmdddd : ディスプレイメント付き レジスタ間接	R0 (レジスタ直接)	MOV.B @(disp,Rm),R0
nd4 形式	$\begin{array}{cccc} 15 & & & 0 \\ \hline \boxed{\text{xxxx}} & \boxed{\text{xxxx}} & \boxed{\text{nnnn}} & \boxed{\text{dddd}} \end{array}$	R0 (レジスタ直接)	nnnndddd : ディスプレイメント 付きレジスタ間接	MOV.B R0,@(disp,Rn)
nmd 形式	$\begin{array}{cccc} 15 & & & 0 \\ \hline \boxed{\text{xxxx}} & \boxed{\text{nnnn}} & \boxed{\text{mmmm}} & \boxed{\text{dddd}} \end{array}$	mmmm : レジスタ直接	nnnndddd : ディスプレイメント 付きレジスタ間接	MOV.L Rm,@(disp,Rn)
		mmmmdddd : ディスプレイメント付き レジスタ間接	nnnn : レジスタ直接	MOV.L @(disp,Rm),Rn
nmd12 形式	$\begin{array}{cccc} 32 & & & 16 \\ \hline \boxed{\text{xxxx}} & \boxed{\text{nnnn}} & \boxed{\text{mmmm}} & \boxed{\text{xxxx}} \\ \hline 15 & & & 0 \\ \hline \boxed{\text{xxxx}} & \boxed{\text{dddd}} & \boxed{\text{dddd}} & \boxed{\text{dddd}} \end{array}$	mmmm : レジスタ直接	nnnndddd : ディスプレイメント 付きレジスタ間接	MOV.L Rm,@(disp12,Rn)
		mmmmdddd : ディスプレイメント付き レジスタ間接	nnnn : レジスタ直接	MOV.L @(disp12,Rm),Rn

命令形式		ソースオペランド	デスティネーション オペランド	命令の例
d 形式		dddddddd :	R0 (レジスタ直接)	MOV.L @(disp,GBR),R0
		ディスプレイメント付き GBR 間接		
		R0 (レジスタ直接)	dddddddd :	MOV.L R0,@(disp,GBR)
		ディスプレイメント付き PC 相対	dddddddd :	MOVA @(disp,PC),R0
		ディスプレイメント付き TBR 二重間接	-	JSR/N @@(disp8,TBR)
		dddddddd : PC 相対	-	BF label
d12 形式		dddddddddddd : PC 相対	-	BRA label (label=disp+PC)
nd8 形式		dddddddd : ディスプレイメント付き PC 相対	nnnn : レジスタ直接	MOV.L @(disp,PC),Rn
i 形式		iiiiiiii : イミディエイト	インデックス付き GBR 間接	AND.B #imm,@(R0,GBR)
		iiiiiiii : イミディエイト	R0 (レジスタ直接)	AND #imm,R0
		iiiiiiii : イミディエイト	-	TRAPA #imm
ni 形式		iiiiiiii : イミディエイト	nnnn : レジスタ直接	ADD #imm,Rn
ni3 形式		nnnn : レジスタ直接 iii : イミディエイト	-	BLD #imm3,Rn
		-	nnnn : レジスタ直接 iii : イミディエイト	BST #imm3,Rn
ni20 形式		iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii : イミディエイト	nnnn : レジスタ直接	MOVI20 #imm20, Rn

命令形式		ソースオペランド	デスティネーション オペランド	命令の例
nid 形式	<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="margin-right: 10px;">32</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="display: flex; justify-content: space-between; width: 100%;"> <span>xxxx</span> <span>nnnn</span> <span>xiii</span> <span>xxxx</span> </div> </div> <div style="margin-left: 10px;">16</div> </div> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="margin-right: 10px;">15</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="display: flex; justify-content: space-between; width: 100%;"> <span>xxxx</span> <span>dddd</span> <span>dddd</span> <span>dddd</span> </div> </div> <div style="margin-left: 10px;">0</div> </div>	nnnndddddddddddd : ディスプレースメント 付きレジスタ間接 iii : イミディエイト	-	BLD.B #imm3,@ (disp12,Rn)
		-	nnnndddddddddddd : ディスプレースメント 付きレジスタ間接 iii : イミディエイト	BST.B #imm3,@ (disp12,Rn)

【注】 \* 積和命令では nnnn はソースレジスタです。

## 2.4 命令セット

### 2.4.1 分類順命令セット

命令を分類順に表 2.10 に示します。

表 2.10 命令の分類

分 類	命令の種類	オペコード	機 能	命令数
データ転送命令	13	MOV	データ転送 イミディエイトデータの転送 周辺モジュールデータの転送 構造体データの転送 逆スタック転送	62
		MOVA	実行アドレスの転送	
		MOVI20	20 ビットイミディエイトデータの転送	
		MOVI20S	20 ビットイミディエイトデータの転送 左 8 ビットシフト	
		MOVML	R0 ~ Rn のレジスタ退避・復帰	
		MOVMMU	Rn ~ R14, PR のレジスタ退避・復帰	
		MOVRT	T ビット反転 Rn への転送	
		MOVST	T ビットの転送	
		MOVU	無符号データの転送	
		NOTT	T ビット反転	
		PREF	オペランドキャッシュへのプリフェッチ	
		SWAP	上位と下位の交換	
		XTRCT	連結レジスタの中央切り出し	
算術演算命令	26	ADD	2 進加算	40
		ADDC	キャリー付き 2 進加算	
		ADDV	オーバーフロー付き 2 進加算	
		CMP/cond	比較	
		CLIPS	符号付き飽和値比較	
		CLIPU	符号なし飽和値比較	
		DIVS	符号付き除算 (32 ÷ 32)	
		DIVU	符号なし除算 (32 ÷ 32)	
		DIV1	1 ステップ除算	
		DIV0S	符号付き 1 ステップ除算の初期化	

分類	命令の種類	オペコード	機能	命令数
算術演算命令	26	DIV0U	符号なし 1 ステップ除算の初期化	40
		DMULS	符号付き倍精度乗算	
		DMULU	符号なし倍精度乗算	
		DT	デクリメントとテスト	
		EXTS	符号拡張	
		EXTU	ゼロ拡張	
		MAC	積和演算、倍精度積和演算	
		MUL	倍精度乗算	
		MULR	Rn 結果格納符号付き乗算	
		MULS	符号付き乗算	
		MULU	符号なし乗算	
		NEG	符号反転	
		NEGC	ポロー付き符号反転	
		SUB	2 進減算	
		SUBC	ポロー付き 2 進減算	
		SUBV	アンダフロー付き 2 進減算	
論理演算命令	6	AND	論理積演算	14
		NOT	ビット反転	
		OR	論理和演算	
		TAS	メモリテストとビットセット	
		TST	論理積演算の T ビットセット	
		XOR	排他的論理和演算	
シフト命令	12	ROTL	1 ビット左回転	16
		ROTR	1 ビット右回転	
		ROTCL	T ビット付き 1 ビット左回転	
		ROTCR	T ビット付き 1 ビット右回転	
		SHAD	ダイナミック算術的シフト	
		SHAL	算術的 1 ビット左シフト	
		SHAR	算術的 1 ビット右シフト	
		SHLD	ダイナミック論理的シフト	
		SHLL	論理的 1 ビット左シフト	
		SHLLn	論理的 n ビット左シフト	
		SHLR	論理的 1 ビット右シフト	
		SHLRn	論理的 n ビット右シフト	

分類	命令の種類	オペコード	機能	命令数
分岐命令	10	BF	条件分岐、遅延付き条件分岐 (T=0 で分岐)	15
		BT	条件分岐、遅延付き条件分岐 (T=1 で分岐)	
		BRA	遅延付き無条件分岐	
		BRAF	遅延付き無条件分岐	
		BSR	遅延付きサブルーチンプロシージャへの分岐	
		BSRF	遅延付きサブルーチンプロシージャへの分岐	
		JMP	遅延付き無条件分岐	
		JSR	サブルーチンプロシージャへの分岐 遅延付きサブルーチンプロシージャへの分岐	
		RTS	サブルーチンプロシージャからの復帰 遅延付きサブルーチンプロシージャからの復帰	
		RTV/N	Rm R0 転送付きサブルーチンプロシージャからの復帰	
システム制御命令	14	CLRT	T ビットのクリア	36
		CLRMAC	MAC レジスタのクリア	
		LDBANK	指定レジスタバンクエントリからのレジスタ復帰	
		LDC	コントロールレジスタへのロード	
		LDS	システムレジスタへのロード	
		NOP	無操作	
		RESBANK	レジスタバンクからのレジスタ復帰	
		RTE	例外処理からの復帰	
		SETT	T ビットのセット	
		SLEEP	低消費電力状態への遷移	
		STBANK	指定レジスタバンクエントリへのレジスタ退避	
		STC	コントロールレジスタからのストア	
		STS	システムレジスタからのストア	
		TRAPA	トラップ例外処理	
ビット操作命令	10	BAND	ビット論理積	14
		BCLR	ビットクリア	
		BLD	ビットロード	
		BOR	ビット論理和	
		BSET	ビットセット	
		BST	ビットストア	
		BXOR	ビット排他的論理和	
		BANDNOT	ビットノット論理積	
		BORNOT	ビットノット論理和	
		BLDNOT	ビットノットロード	
	計 91			197

命令の命令コード、動作、実行ステートを、以下の形式で分類順に説明します。

命令	命令コード	動作の概略	実行ステート	Tビット
ニーモニックで表示しています。	MSB LSBの順で表示しています。	動作の概略を表示しています。	ノーウェイトのときの値です。 <sup>*1</sup>	命令実行後の、Tビットの値を表示しています。
【記号説明】 Rm : ソースレジスタ Rn : デスティネーションレジスタ imm : イミディエイトデータ disp : ディスプレースメント <sup>*2</sup>	【記号説明】 mmmm : ソースレジスタ nnnn : デスティネーションレジスタ 0000 : R0 0001 : R1 ..... 1111 : R15 iiii : イミディエイトデータ dddd : ディスプレースメント	【記号説明】 、 : 転送方向 (xx) : メモリオペランド M/Q/T : SR内のフラグビット & : ビットごとの論理積   : ビットごとの論理和 ^ : ビットごとの排他的論理和 ~ : ビットごとの論理否定 <<n : 左 n ビットシフト >>n : 右 n ビットシフト		【記号説明】 - : 変化しない

【注】 \*1 命令の実行ステートについて

表に示した実行ステートは最小値です。実際は、

(1) 命令フェッチとデータアクセスの競合が起こる場合

(2) ロード命令(メモリ レジスタ)のデスティネーションレジスタと、その直後の命令が使うレジスタが同一の場合

などの条件により、命令実行ステート数は増加します。

\*2 命令のオペランドサイズなどに応じてスケーリング(x1、x2、x4)されます。

詳しくは、「SH-2A、SH2A-FPU ソフトウェアマニュアル」を参照してください。



## 2.4.2 データ転送命令

表 2.11 データ転送命令

命 令	命令コード	動 作	実行 ステート	Tビット	適用命令		
					SH2、 SH2E	SH4	SH-2A
MOV #imm, Rn	1110nnnniiiiiii	imm 符号拡張 Rn	1	-			
MOV.W @(disp, PC), Rn	1001nnnnddddddd	(disp × 2+PC) 符号拡張 Rn	1	-			
MOV.L @(disp, PC), Rn	1101nnnnddddddd	(disp × 4+PC) Rn	1	-			
MOV Rm, Rn	0110nnnnmmmm0011	Rm Rn	1	-			
MOV.B Rm, @Rn	0010nnnnmmmm0000	Rm (Rn)	1	-			
MOV.W Rm, @Rn	0010nnnnmmmm0001	Rm (Rn)	1	-			
MOV.L Rm, @Rn	0010nnnnmmmm0010	Rm (Rn)	1	-			
MOV.B @Rm, Rn	0110nnnnmmmm0000	(Rm) 符号拡張 Rn	1	-			
MOV.W @Rm, Rn	0110nnnnmmmm0001	(Rm) 符号拡張 Rn	1	-			
MOV.L @Rm, Rn	0110nnnnmmmm0010	(Rm) Rn	1	-			
MOV.B Rm, @- Rn	0010nnnnmmmm0100	Rn-1 Rn, Rm (Rn)	1	-			
MOV.W Rm, @- Rn	0010nnnnmmmm0101	Rn-2 Rn, Rm (Rn)	1	-			
MOV.L Rm, @- Rn	0010nnnnmmmm0110	Rn-4 Rn, Rm (Rn)	1	-			
MOV.B @Rm+, Rn	0110nnnnmmmm0100	(Rm) 符号拡張 Rn, Rm+1 Rm	1	-			
MOV.W @Rm+, Rn	0110nnnnmmmm0101	(Rm) 符号拡張 Rn, Rm+2 Rm	1	-			
MOV.L @Rm+, Rn	0110nnnnmmmm0110	(Rm) Rn, Rm+4 Rm	1	-			
MOV.B R0, @(disp, Rn)	10000000nnnnddd	R0 (disp+Rn)	1	-			
MOV.W R0, @(disp, Rn)	10000001nnnnddd	R0 (disp × 2+Rn)	1	-			
MOV.L Rm, @(disp, Rn)	0001nnnnmmmmddd	Rm (disp × 4+Rn)	1	-			
MOV.B @(disp, Rm), R0	10000100mmmmddd	(disp+Rm) 符号拡張 R0	1	-			
MOV.W @(disp, Rm), R0	10000101mmmmddd	(disp × 2+Rm) 符号拡張 R0	1	-			
MOV.L @(disp, Rm), Rn	0101nnnnmmmmddd	(disp × 4+Rm) Rn	1	-			
MOV.B Rm, @(R0, Rn)	0000nnnnmmmm0100	Rm (R0+Rn)	1	-			
MOV.W Rm, @(R0, Rn)	0000nnnnmmmm0101	Rm (R0+Rn)	1	-			
MOV.L Rm, @(R0, Rn)	0000nnnnmmmm0110	Rm (R0+Rn)	1	-			
MOV.B @(R0, Rm), Rn	0000nnnnmmmm1100	(R0+Rm) 符号拡張 Rn	1	-			
MOV.W @(R0, Rm), Rn	0000nnnnmmmm1101	(R0+Rm) 符号拡張 Rn	1	-			
MOV.L @(R0, Rm), Rn	0000nnnnmmmm1110	(R0+Rm) Rn	1	-			
MOV.B R0, @(disp, GBR)	11000000ddddddd	R0 (disp+GBR)	1	-			
MOV.W R0, @(disp, GBR)	11000001ddddddd	R0 (disp × 2+GBR)	1	-			
MOV.L R0, @(disp, GBR)	11000010ddddddd	R0 (disp × 4+GBR)	1	-			

命 令	命令コード	動 作	実行 ステート	T ビット	適用命令		
					SH2、 SH2E	SH4	SH-2A
MOV.B @(disp, GBR), R0	11000100dddddddd	(disp+GBR) 符号拡張 R0	1	-			
MOV.W @(disp, GBR), R0	11000101dddddddd	(disp×2+GBR) 符号拡張 R0	1	-			
MOV.L @(disp, GBR), R0	11000110dddddddd	(disp×4+GBR) R0	1	-			
MOV.B R0, @Rn+	0100nnnn10001011	R0 (Rn), Rn+1 Rn	1	-			
MOV.W R0, @Rn+	0100nnnn10011011	R0 (Rn), Rn+2 Rn	1	-			
MOV.L R0, @Rn+	0100nnnn10101011	R0 (Rn), Rn+4 Rn	1	-			
MOV.B @-Rm, R0	0100mmmm11001011	Rm-1 Rm, (Rm) 符号拡張 R0	1	-			
MOV.W @-Rm, R0	0100mmmm11011011	Rm-2 Rm, (Rm) 符号拡張 R0	1	-			
MOV.L @-Rm, R0	0100mmmm11101011	Rm-4 Rm, (Rm) R0	1	-			
MOV.B Rm, @(disp12, Rn)	0011nnnnmmmm0001 0000dddddddddddd	Rm (disp+Rn)	1	-			
MOV.W Rm, @(disp12, Rn)	0011nnnnmmmm0001 0001dddddddddddd	Rm (disp×2+Rn)	1	-			
MOV.L Rm, @(disp12, Rn)	0011nnnnmmmm0001 0010dddddddddddd	Rm (disp×4+Rn)	1	-			
MOV.B @(disp12, Rm), Rn	0011nnnnmmmm0001 0100dddddddddddd	(disp+Rm) 符号拡張 Rn	1	-			
MOV.W @(disp12, Rm), Rn	0011nnnnmmmm0001 0101dddddddddddd	(disp×2+Rm) 符号拡張 Rn	1	-			
MOV.L @(disp12, Rm), Rn	0011nnnnmmmm0001 0110dddddddddddd	(disp×4+Rm) Rn	1	-			
MOVA @(disp, PC), R0	11000111dddddddd	disp×4+PC R0	1	-			
MOVI20 #imm20, Rn	0000nnnniiii0000 iiiiiiiiiiiiiiii	imm 符号拡張 Rn	1	-			
MOVI20S #imm20, Rn	0000nnnniiii0001 iiiiiiiiiiiiiiii	imm<<8 符号拡張 Rn	1	-			
MOVMLL Rm, @-R15	0100mmmm11110001	R15-4 R15, Rm (R15) R15-4 R15, Rm-1 (R15) : R15-4 R15, R0 (R15) Rm=R15 のとき、Rm を PR に 読み替え	1~16	-			

命 令	命令コード	動 作	実行 ステート	T ビット	適用命令		
					SH2、 SH2E	SH4	SH-2A
MOVMLL @R15+, Rn	0100nnnn11110101	(R15) R0, R15+4 R15 (R15) R1, R15+4 R15 : (R15) Rn Rn=R15 のとき、Rn を PR に 読み替え	1 ~ 16	-			
MOVMLL Rm, @-R15	0100nnnn11110000	R15-4 R15, PR (R15) R15-4 R15, R14 (R15) : R15-4 R15, Rm (R15) Rm=R15 のとき、Rm を PR に読み替え	1 ~ 16	-			
MOVMLL @R15+, Rn	0100nnnn11110100	(R15) Rn, R15+4 R15 (R15) Rn+1, R15+4 R15 : (R15) R14, R15+4 R15 (R15) PR Rn=R15 のとき、Rn を PR に 読み替え	1 ~ 16	-			
MOVRT Rn	0000nnnn001111001	-T Rn	1	-			
MOV T Rn	0000nnnn00101001	T Rn	1	-			
MOVU.B @(disp12,Rm), Rn	0011nnnnmmmm0001 1000ddddddddddd	(disp+Rm) ゼロ拡張 Rn	1	-			
MOVU.W @(disp12,Rm),Rn	0011nnnnmmmm0001 1001ddddddddddd	(disp × 2+Rm) ゼロ拡張 Rn	1	-			
NOTT	000000001101000	-T T	1	演算結果			
PREF @Rn	0000nnnn10000011	(Rn) オペランドキャッシュ	1	-			
SWAP.B Rm, Rn	0110nnnnmmmm1000	Rm 下位 2 バイトの上下バイ ト交換 Rn	1	-			
SWAP.W Rm, Rn	0110nnnnmmmm1001	Rm 上下ワード交換 Rn	1	-			
XTRCT Rm, Rn	0010nnnnmmmm1101	Rm:Rn の中央 32 ビット Rn	1	-			

## 2.4.3 算術演算命令

表 2.12 算術演算命令

命 令	命令コード	動 作	実行 ステート	Tビット	適用命令		
					SH2、 SH2E	SH4	SH-2A
ADD Rm, Rn	0011nnnnmmmm1100	Rn+Rm Rn	1	-			
ADD #imm, Rn	0111nnnniiiiiii	Rn+imm Rn	1	-			
ADDC Rm, Rn	0011nnnnmmmm1110	Rn+Rm+T Rn, キャリー T	1	キャリー			
ADDV Rm, Rn	0011nnnnmmmm1111	Rn+Rm Rn, オーバフロー T	1	オーバ フロー			
CMP/EQ #imm, R0	10001000iiiiiii	R0=imm のとき 1 T それ以外るとき 0 T	1	比較結果			
CMP/EQ Rm, Rn	0011nnnnmmmm0000	Rn=Rm のとき 1 T それ以外るとき 0 T	1	比較結果			
CMP/HS Rm, Rn	0011nnnnmmmm0010	無符号で Rn Rm のとき 1 T それ以外るとき 0 T	1	比較結果			
CMP/GE Rm, Rn	0011nnnnmmmm0011	有符号で Rn Rm のとき 1 T それ以外るとき 0 T	1	比較結果			
CMP/HI Rm, Rn	0011nnnnmmmm0110	無符号で Rn>Rm のとき 1 T それ以外るとき 0 T	1	比較結果			
CMP/GT Rm, Rn	0011nnnnmmmm0111	有符号で Rn>Rm のとき 1 T それ以外るとき 0 T	1	比較結果			
CMP/PL Rn	0100nnnn00010101	Rn>0 のとき 1 T それ以外るとき 0 T	1	比較結果			
CMP/PZ Rn	0100nnnn00010001	Rn 0 のとき 1 T それ以外るとき 0 T	1	比較結果			
CMP/STR Rm, Rn	0010nnnnmmmm1100	いずれかのバイトが等しいとき 1 T それ以外るとき 0 T	1	比較結果			
CLIPS.B Rn	0100nnnn10010001	Rn>(H'0000007F)のとき、 (H'0000007F) Rn, 1 CS Rn<(H'FFFFFF80)のとき、 (H'FFFFFF80) Rn, 1 CS	1	-			
CLIPS.W Rn	0100nnnn10010101	Rn>(H'00007FFF)のとき、 (H'00007FFF) Rn, 1 CS Rn<(H'FFFF8000)のとき、 (H'FFFF8000) Rn, 1 CS	1	-			

命 令	命令コード	動 作	実行 ステート	Tビット	適用命令		
					SH2、 SH2E	SH4	SH-2A
CLIPU.B Rn	0100nnnn10000001	Rn>(H'000000FF)のとき、 (H'000000FF) Rn, 1 CS	1	-			
CLIPU.W Rn	0100nnnn10000101	Rn>(H'0000FFFF)のとき、 (H'0000FFFF) Rn, 1 CS	1	-			
DIV1 Rm, Rn	0011nnnnmmmm0100	1 ステップ除算(Rn ÷ Rm)	1	計算結果			
DIVOS Rm, Rn	0010nnnnmmmm0111	Rn の MSB Q, Rm の MSB M, M ^ Q T	1	計算結果			
DIV0U	0000000000011001	0 M/Q/T	1	0			
DIVS R0, Rn	0100nnnn10010100	符号付きで Rn ÷ R0 Rn 32 ÷ 32 32 ビット	36	-			
DIVU R0, Rn	0100nnnn10000100	符号なしで Rn ÷ R0 Rn 32 ÷ 32 32 ビット	34	-			
DMULS.L Rm, Rn	0011nnnnmmmm1101	符号付きで Rn × Rm MACH, MACL 32 × 32 64 ビット	2	-			
DMULU.L Rm, Rn	0011nnnnmmmm0101	符号なしで Rn × Rm MACH, MACL 32 × 32 64 ビット	2	-			
DT Rn	0100nnnn00010000	Rn - 1 Rn, Rn が 0 のとき 1 T Rn が 0 以外のとき 0 T	1	比較結果			
EXTS.B Rm, Rn	0110nnnnmmmm1110	Rm をバイトから符号拡張 Rn	1	-			
EXTS.W Rm, Rn	0110nnnnmmmm1111	Rm をワードから符号拡張 Rn	1	-			
EXTU.B Rm, Rn	0110nnnnmmmm1100	Rm をバイトからゼロ拡張 Rn	1	-			
EXTU.W Rm, Rn	0110nnnnmmmm1101	Rm をワードからゼロ拡張 Rn	1	-			
MAC.L @Rm+, @Rn+	0000nnnnmmmm1111	符号付きで(Rn) × (Rm)+MAC MAC 32 × 32+64 64 ビット	4	-			
MAC.W @Rm+, @Rn+	0100nnnnmmmm1111	符号付きで(Rn) × (Rm)+MAC MAC 16 × 16+64 64 ビット	3	-			
MUL.L Rm, Rn	0000nnnnmmmm0111	Rn × Rm MACL 32 × 32 32 ビッ ト	2	-			
MULR R0, Rn	0100nnnn10000000	R0 × Rn Rn 32 × 32 32 ビット	2				
MULS.W Rm, Rn	0010nnnnmmmm1111	符号付きで Rn × Rm MACL 16 × 16 32 ビット	1	-			
MULU.W Rm, Rn	0010nnnnmmmm1110	符号なしで Rn × Rm MACL 16 × 16 32 ビット	1	-			
NEG Rm, Rn	0110nnnnmmmm1011	0-Rm Rn	1	-			
NEGC Rm, Rn	0110nnnnmmmm1010	0-Rm-T Rn, ボロー T	1	ボロー			
SUB Rm, Rn	0011nnnnmmmm1000	Rn-Rm Rn	1	-			

命 令	命令コード	動 作	実行 ステート	Tビット	適用命令		
					SH2、 SH2E	SH4	SH-2A
SUBC Rm, Rn	0011nnnnmmmm1010	Rn-Rm-T Rn, ボロー T	1	ボロー			
SUBV Rm, Rn	0011nnnnmmmm1011	Rn-Rm Rn, アンダフロー T	1	オーバ フロー			

## 2.4.4 論理演算命令

表 2.13 論理演算命令

命 令	命令コード	動 作	実行 ステート	Tビット	適用命令		
					SH2、 SH2E	SH4	SH-2A
AND Rm, Rn	0010nnnnmmmm1001	Rn & Rm Rn	1	-			
AND #imm, R0	11001001iiiiiii	R0 & imm R0	1	-			
AND.B #imm, @(R0, GBR)	11001101iiiiiii	(R0+GBR) & imm (R0+GBR)	3	-			
NOT Rm, Rn	0110nnnnmmmm0111	~Rm Rn	1	-			
OR Rm, Rn	0010nnnnmmmm1011	Rn   Rm Rn	1	-			
OR #imm, R0	11001011iiiiiii	R0   imm R0	1	-			
OR.B #imm, @(R0, GBR)	11001111iiiiiii	(R0+GBR)   imm (R0+GBR)	3	-			
TAS.B @Rn	0100nnnn00011011	(Rn)が0のとき1 T, それ以外のとき0 T, 1 MSB of(Rn)	3	テスト 結果			
TST Rm, Rn	0010nnnnmmmm1000	Rn & Rm, 結果が0のとき1 T, その他0 T	1	テスト 結果			
TST #imm, R0	11001000iiiiiii	R0 & imm, 結果が0のとき1 T その他0 T	1	テスト 結果			
TST.B #imm, @(R0, GBR)	11001100iiiiiii	(R0+GBR) & imm, 結果が0のとき1 T その他0 T	3	テスト 結果			
XOR Rm, Rn	0010nnnnmmmm1010	Rn ^ Rm Rn	1	-			
XOR #imm, R0	11001010iiiiiii	R0 ^ imm R0	1	-			
XOR.B #imm, @(R0, GBR)	11001110iiiiiii	(R0+GBR) ^ imm (R0+GBR)	3	-			

## 2.4.5 シフト命令

表 2.14 シフト命令

命 令	命令コード	動 作	実行 ステート	Tビット	適用命令		
					SH2、 SH2E	SH4	SH-2A
ROTL Rn	0100nnnn00000100	T Rn MSB	1	MSB			
ROTR Rn	0100nnnn00000101	LSB Rn T	1	LSB			
ROTCL Rn	0100nnnn00100100	T Rn T	1	MSB			
ROTCR Rn	0100nnnn00100101	T Rn T	1	LSB			
SHAD Rm, Rn	0100nnnnmmmm1100	Rm 0 のとき Rn<<Rm Rn Rm<0 のとき Rn>> Rm  [MSB Rn]	1	-			
SHAL Rn	0100nnnn00100000	T Rn 0	1	MSB			
SHAR Rn	0100nnnn00100001	MSB Rn T	1	LSB			
SHLD Rm, Rn	0100nnnnmmmm1101	Rm 0 のとき Rn<<Rm Rn Rm<0 のとき Rn>> Rm  [0 Rn]	1	-			
SHLL Rn	0100nnnn00000000	T Rn 0	1	MSB			
SHLR Rn	0100nnnn00000001	0 Rn T	1	LSB			
SHLL2 Rn	0100nnnn00001000	Rn<<2 Rn	1	-			
SHLR2 Rn	0100nnnn00001001	Rn>>2 Rn	1	-			
SHLL8 Rn	0100nnnn00011000	Rn<<8 Rn	1	-			
SHLR8 Rn	0100nnnn00011001	Rn>>8 Rn	1	-			
SHLL16 Rn	0100nnnn00101000	Rn<<16 Rn	1	-			
SHLR16 Rn	0100nnnn00101001	Rn>>16 Rn	1	-			

## 2.4.6 分岐命令

表 2.15 分岐命令

命 令	命令コード	動 作	実行 ステート	Tビット	適用命令		
					SH2, SH2E	SH4	SH-2A
BF label	10001011ddddddd	T=0 のとき disp × 2+PC PC, T=1 のとき nop	3/1*	-			
BF/S label	10001111ddddddd	遅延分岐、T=0 のとき disp × 2+PC PC, T=1 のとき nop	2/1*	-			
BT label	10001001ddddddd	T=1 のとき disp × 2+PC PC, T=0 のとき nop	3/1*	-			
BT/S label	10001101ddddddd	遅延分岐、T=1 のとき disp × 2+PC PC, T=0 のとき nop	2/1*	-			
BRA label	1010ddddddddddd	遅延分岐、 disp × 2+PC PC	2	-			
BRAF Rm	0000mmmm00100011	遅延分岐、 Rm+PC PC	2	-			
BSR label	1011ddddddddddd	遅延分岐、 PC PR, disp × 2+PC PC	2	-			
BSRF Rm	0000mmmm00000011	遅延分岐、 PC PR, Rm+PC PC	2	-			
JMP @Rm	0100mmmm00101011	遅延分岐、 Rm PC	2	-			
JSR @Rm	0100mmmm00001011	遅延分岐、 PC PR, Rm PC	2	-			
JSR/N @Rm	0100mmmm01001011	PC-2 PR, Rm PC	3	-			
JSR/N @@(disp8, TBR)	10000011ddddddd	PC-2 PR, (disp × 4+TBR) PC	5	-			
RTS	0000000000001011	遅延分岐、 PR PC	2	-			
RTS/N	0000000001101011	PR PC	3	-			
RTV/N Rm	0000mmmm01111011	Rm R0, PR PC	3	-			

【注】 \* 分岐しないときは 1 ステートになります。



## 2.4.7 システム制御命令

表 2.16 システム制御命令

命 令	命令コード	動 作	実行 ステート	Tビット	適用命令		
					SH2、 SH2E	SH4	SH-2A
CLRT	0000000000001000	0 T	1	0			
CLRMACH	0000000000101000	0 MACH,MACL	1	-			
LDBANK @Rm, R0	0100mmmm11100101	(指定レジスタバンクエントリ) R0	6	-			
LDC Rm, SR	0100mmmm00001110	Rm SR	3	LSB			
LDC Rm, TBR	0100mmmm01001010	Rm TBR	1	-			
LDC Rm, GBR	0100mmmm00011110	Rm GBR	1	-			
LDC Rm, VBR	0100mmmm00101110	Rm VBR	1	-			
LDC.L @Rm+, SR	0100mmmm00000111	(Rm) SR, Rm+4 Rm	5	LSB			
LDC.L @Rm+, GBR	0100mmmm00010111	(Rm) GBR, Rm+4 Rm	1	-			
LDC.L @Rm+, VBR	0100mmmm00100111	(Rm) VBR, Rm+4 Rm	1	-			
LDS Rm, MACH	0100mmmm00001010	Rm MACH	1	-			
LDS Rm, MACL	0100mmmm00011010	Rm MACL	1	-			
LDS Rm, PR	0100mmmm01010101	Rm PR	1	-			
LDS.L @Rm+, MACH	0100mmmm00000110	(Rm) MACH, Rm+4 Rm	1	-			
LDS.L @Rm+, MACL	0100mmmm00010110	(Rm) MACL, Rm+4 Rm	1	-			
LDS.L @Rm+, PR	0100mmmm00100110	(Rm) PR, Rm+4 Rm	1	-			
NOP	0000000000001001	無操作	1	-			
RESBANK	0000000001011011	バンク R0 ~ R14, GBR, MACH, MACL, PR	9*	-			
RTE	0000000001010111	遅延分岐、スタック領域 PC/SR	6	-			
SETT	0000000000011000	1 T	1	1			
SLEEP	0000000000011011	スリープ	5	-			
STBANK R0, @Rn	0100nnnn11100001	R0 (指定レジスタバンクエントリ)	7	-			
STC SR, Rn	0000nnnn00000010	SR Rn	2	-			
STC TBR, Rn	0000nnnn01001010	TBR Rn	1	-			
STC GBR, Rn	0000nnnn00010010	GBR Rn	1	-			
STC VBR, Rn	0000nnnn00100010	VBR Rn	1	-			
STC.L SR, @- Rn	0100nnnn00000011	Rn-4 Rn, SR (Rn)	2	-			
STC.L GBR, @- Rn	0100nnnn00010011	Rn-4 Rn, GBR (Rn)	1	-			
STC.L VBR, @- Rn	0100nnnn00100011	Rn-4 Rn, VBR (Rn)	1	-			

命 令	命令コード	動 作	実行 ステート	Tビット	適用命令		
					SH2、 SH2E	SH4	SH-2A
STS MACH, Rn	0000nnnn00001010	MACH Rn	1	-			
STS MACL, Rn	0000nnnn00011010	MACL Rn	1	-			
STS PR, Rn	0000nnnn00101010	PR Rn	1	-			
STS.L MACH, @-Rn	0100nnnn00000010	Rn-4 Rn, MACH (Rn)	1	-			
STS.L MACL, @-Rn	0100nnnn00010010	Rn-4 Rn, MACL (Rn)	1	-			
STS.L PR, @-Rn	0100nnnn00100010	Rn-4 Rn, PR (Rn)	1	-			
TRAPA #imm	11000011iiiiiiii	PC/SR スタック領域、 (imm×4+VBR) PC	5	-			

## 【注】 命令の実行ステートについて

表に示した実行ステートは最小値です。実際は、

- (1) 命令フェッチとデータアクセスの競合が起こる場合
- (2) ロード命令（メモリ レジスタ）のデスティネーションレジスタと、その直後の命令が使うレジスタが同一な場合などの条件により、命令実行ステート数は増加します。

\* バンクのオーバーフロー時は、ステート数が 19 です。

## 2.4.8 ビット操作命令

表 2.17 ビット操作命令

命 令	命令コード	動 作	実行 ステート	Tビット	適用命令		
					SH2, SH2E	SH4	SH-2A
BAND.B #imm3,@(disp12,Rn)	0011nnnn0iii1001 0100ddddddddddd	(imm of (disp+ Rn))&T T	3	演算結果			
BANDNOT.B #imm3,@(disp12,Rn)	0011nnnn0iii1001 1100ddddddddddd	~(imm of (disp+ Rn))&T T	3	演算結果			
BCLR.B #imm3,@(disp12,Rn)	0011nnnn0iii1001 0000ddddddddddd	0 (imm of (disp+ Rn))	3	-			
BCLR #imm3, Rn	10000110nnnn0iii	0 imm of Rn	1	-			
BLD.B #imm3,@(disp12,Rn)	0011nnnn0iii1001 0011ddddddddddd	(imm of (disp+Rn)) T	3	演算結果			
BLD #imm3, Rn	10000111nnnn1iii	imm of Rn T	1	演算結果			
BLDNOT.B #imm3,@(disp12,Rn)	0011nnnn0iii1001 1011ddddddddddd	~(imm of (disp+Rn)) T	3	演算結果			
BOR.B #imm3,@(disp12,Rn)	0011nnnn0iii1001 0101ddddddddddd	(imm of (disp+ Rn))   T T	3	演算結果			
BORNOT.B #imm3,@(disp12,Rn)	0011nnnn0iii1001 1101ddddddddddd	~(imm of (disp+ Rn))   T T	3	演算結果			
BSET.B #imm3,@(disp12,Rn)	0011nnnn0iii1001 0001ddddddddddd	1 (imm of (disp+Rn))	3	-			
BSET #imm3, Rn	10000110nnnn1iii	1 imm of Rn	1	-			
BST.B #imm3,@(disp12,Rn)	0011nnnn0iii1001 0010ddddddddddd	T (imm of (disp+Rn))	3	-			
BST #imm3, Rn	10000111nnnn0iii	T imm of Rn	1	-			
BXOR.B #imm3,@(disp12,Rn)	0011nnnn0iii1001 0110ddddddddddd	(imm of (disp+ Rn)) ^ T T	3	演算結果			

## 2.5 処理状態

CPU の処理状態には、リセット状態、例外処理状態、バス権解放状態、プログラム実行状態、低消費電力状態の 5 種類があります。状態間の遷移を図 2.6 に示します。

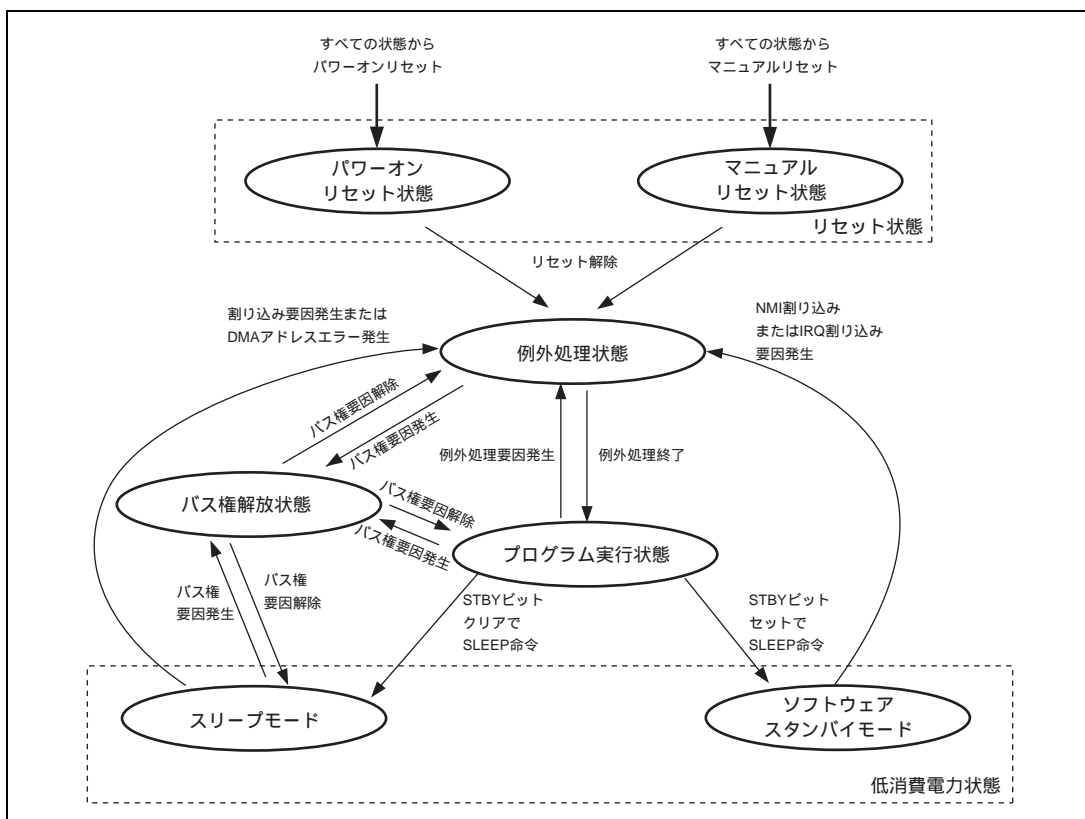


図 2.6 処理状態の状態遷移図

### (1) リセット状態

CPU がリセットされている状態です。リセットには、パワーオンリセットとマニュアルリセットの 2 種類があります。

### (2) 例外処理状態

リセットや割り込みなどの例外処理要因によって、CPU が処理状態の流れを変えるときの過渡的な状態です。

リセットの場合は、例外処理ベクタテーブルからプログラムカウンタ（PC）の初期値としての実行開始アドレスとスタックポインタ（SP）の初期値を取り出しそれぞれ格納し、スタートアドレスに分岐してプログラムの実行を開始します。

割り込みなどの場合は、SPを参照して、PCとステータスレジスタ（SR）をスタック領域に退避します。例外処理ベクタテーブルから例外サービスルーチンの開始アドレスを取り出し、そのアドレスに分岐してプログラムの

実行を開始します。

その後、処理状態はプログラム実行状態となります。

(3) プログラム実行状態

CPU が順次プログラムを実行している状態です。

(4) 低消費電力状態

CPU の動作が停止し消費電力が低い状態です。スリープ命令でスリープモード、またはソフトウェアスタンバイモードになります。

(5) バス権解放状態

CPU がバス権を要求したデバイスにバスを解放している状態です。



---

## 3. クロックパルス発振器 ( CPG )

---

本 LSI は、クロックパルス発振器を内蔵しており、CPU クロック ( I )、周辺クロック ( P )、バスクロック ( B )、および MTU クロック ( M ) を生成します。クロックパルス発振器は、水晶発振器、PLL 回路、および分周回路で構成されます。

### 3.1 特長

- 2種類のクロック動作モード

使用する周波数範囲、PLLのオン/オフ、および水晶発振器直付けか外部クロック入力かによって、2種類のクロック動作モードから選択できます。

- 4種類のクロック

CPU、キャッシュで使用するCPUクロック ( I )、周辺モジュールで使用する周辺クロック ( P )、外部バスインタフェースで使用するバスクロック ( B = CKIO )、さらにMTU2Sモジュールで使用するMTUクロック ( M ) を独立に生成できます。

- 周波数変更機能

CPG内部のPLL ( Phase Locked Loop ) 回路や分周回路により、CPUクロックと周辺クロックの周波数を独立に変更できます。周波数変更は、周波数制御レジスタ ( FRQCR ) の設定により、ソフトウェアで行います。

- 低消費電力モードの制御

スリープモード、ソフトウェアスタンバイモードでのクロック停止、およびモジュールスタンバイ機能での特定モジュールの停止が可能です。なお、低消費電力モードの制御については、「第22章 低消費電力モード」を参照してください。

図 3.1 にクロックパルス発振器のブロック図を示します。

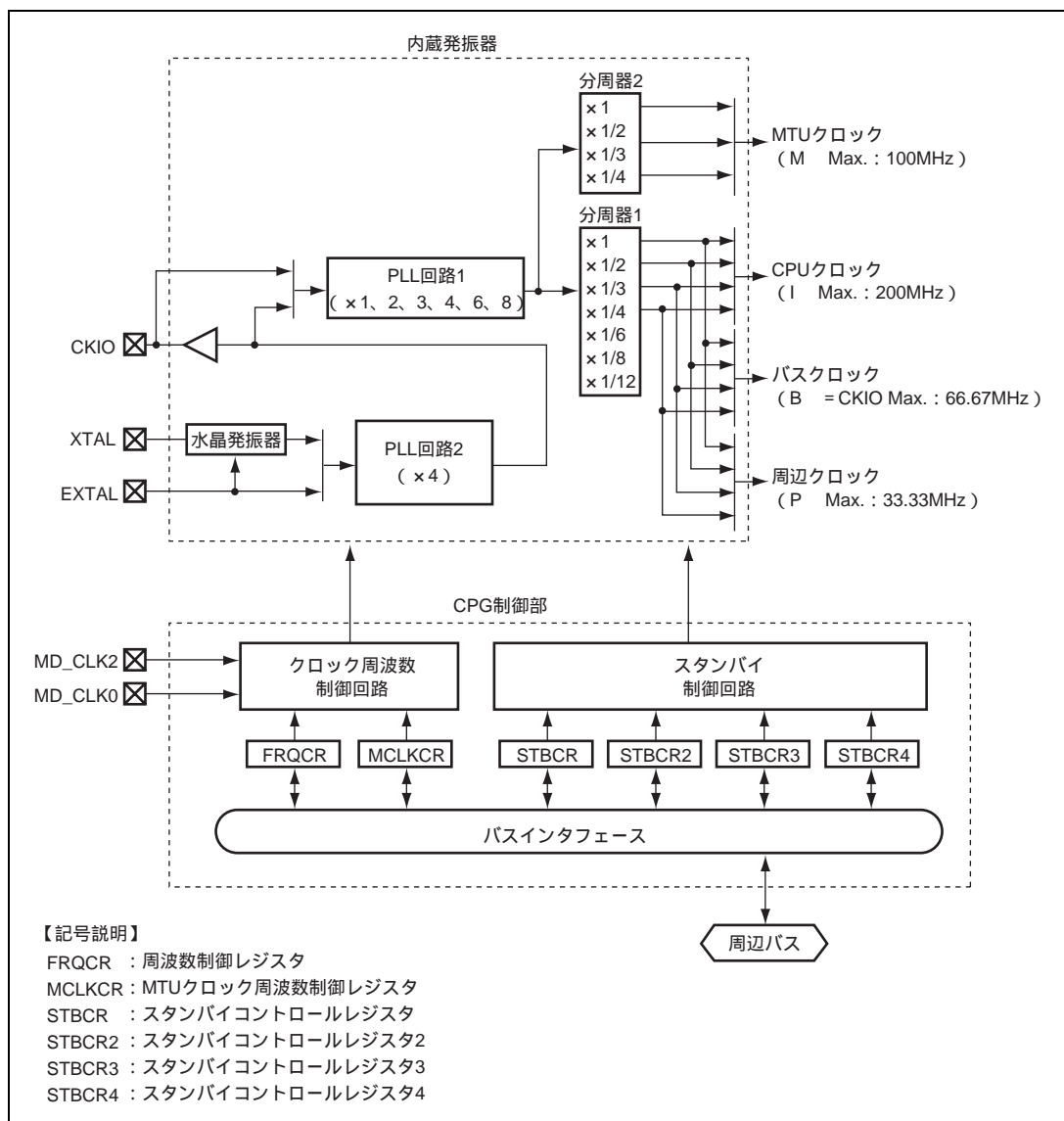


図 3.1 クロックパルス発振器のブロック図



クロックパルス発振器の各ブロックは、次のように機能します。

(1) PLL 回路 1

PLL 回路 1 は、CKIO 端子のクロック周波数を 1 倍、2 倍、3 倍、4 倍、6 倍、または 8 倍に通倍する機能を持ちます。通倍率は、周波数制御レジスタで設定します。このとき、内部クロックの立ち上がりエッジの位相は CKIO 端子の立ち上がりエッジの位相に一致するように制御されます。

(2) PLL 回路 2

PLL 回路 2 は、水晶発振器の出力または外部クロック入力を 4 倍に通倍する機能を持ちます。

(3) 水晶発振器

水晶発振器は、XTAL、EXTAL 端子に水晶発振子を接続する場合に使用されます。

(4) 分周器 1

分周器 1 は、CPU クロック、周辺クロック、およびバスクロックで使用する動作周波数のクロックを生成する機能を持ちます。バスクロックの分周率は、PLL 回路 1 の通倍率により決まります。CPU クロックと周辺クロックの分周率は、周波数制御レジスタで設定します。

(5) 分周器 2

分周器 2 は、MTU2S で使用する動作周波数のクロックを生成する機能を持ちます。MTU2S の動作周波数は、PLL 回路 1 の出力周波数に対して周辺クロック (P ) の整数倍になる組み合わせで、1 倍、1/2 倍、1/3 倍、または 1/4 倍の選択が可能です。分周率は、MTU クロック周波数制御レジスタで設定します。

(6) クロック周波数制御回路

クロック周波数制御回路は、MD\_CLK0、MD\_CLK2 端子、周波数制御レジスタ (FRQCR) によりクロック周波数を制御します。

(7) スタンバイ制御回路

スタンバイ制御回路は、クロック切り替え時またはスリープモードやソフトウェアスタンバイモード時の内蔵発振回路の状態、および他のモジュールの状態を制御します。

## (8) 周波数制御レジスタ (FRQCR)

周波数制御レジスタ (FRQCR) には、ソフトウェアスタンバイモード時の CKIO 端子からのクロック出力の有無、PLL 回路 1 の周波数逡倍率、CPU クロック、および周辺クロック (P ) の周波数分周率の各制御ビットが割り当てられています。

## (9) MTU クロック周波数制御レジスタ (MCLKCR)

MTU クロック周波数制御レジスタ (MCLKCR) には、MTU クロック出力の有無、および分周率の各制御ビットが割り当てられています。

## (10) スタンバイコントロールレジスタ

スタンバイコントロールレジスタには、低消費電力モードの各制御ビットが割り当てられています。スタンバイコントロールレジスタについては、「第 22 章 低消費電力モード」を参照してください。

## 3.2 入出力端子

クロックパルス発振器の端子構成と機能を表 3.1 に示します。

表 3.1 発振回路の端子構成と機能

名称	端子名	入出力	機能 (クロック動作モード 2)	機能 (クロック動作モード 7)
モード制御端子	MD_CLK0	入力	クロック動作モードを設定します。	
	MD_CLK2	入力	クロック動作モードを設定します。	
クリスタル入出力端子 (クロック入力端子)	XTAL	出力	水晶発振子を接続します。 (水晶発振子を使用しない場合は、 端子を開放してください)	端子を開放してください。
	EXTAL	入力	水晶発振子を接続、または外部クロック入力端子として使用します。	端子を固定 (プルアップ / プルダウン / 電源接続 / グランド接続) してください。
クロック入出力端子	CKIO	入出力	クロック出力端子になります。	クロック入力端子になります。

### 3.3 クロック動作モード

モード制御端子 (MD\_CLK2、MD\_CLK0) の組み合わせとクロック動作モードの関係を表 3.2 に示します。クロック動作モードの使用可能周波数範囲を表 3.3 に示します。

表 3.2 クロック動作モード

モード	端子組み合わせ		クロック入出力		PLL 回路 2	PLL 回路 1	CKIO の周波数
	MD_ CLK2	MD_ CLK0	供給源	出力			
2	0	0	EXTAL / 水晶発振器	CKIO	ON ( X4 )	ON ( X1, 2, 3, 4 )	( EXTAL / 水晶 ) × 4
7	1	1	CKIO	-	OFF	ON ( X1, 2, 3, 4, 6, 8 )	( CKIO )

- モード2

EXTAL端子または水晶発振器からクロックを入力し、PLL回路2で周波数を4倍に逡倍して本LSI内部に供給するので、外部で生成するクロック周波数を低くすることができます。EXTAL端子入力および水晶発振器ともに発振周波数が10MHzから16.67MHzまでのものを使用でき、CKIOの周波数レンジは40MHzから66.67MHzとなります。

- モード7

モード7ではCKIO端子は入力になり、この端子に外部クロックを入力して、PLL回路1で波形形成および周波数制御レジスタの設定により周波数逡倍を行い、本LSIに供給します。なお、消費電流削減のため、モード7で使用する場合には、EXTAL端子を固定（プルアップ／プルダウン／電源接続／グランド接続）し、XTAL端子は開放としてください。

表 3.3 クロック動作モードと設定可能な周波数範囲

クロック 動作 モード	FRQCR レジスタ 設定値	PLL 通倍率		内部 クロック比 (I : B : P) *1	設定可能な周波数範囲 (MHz)				
		PLL 回路 1	PLL 回路 2		入力クロック *2	出力クロック (CKIO 端子)	CPU クロック ( I )	バスクロック ( B )	周辺クロック ( P )
2	H'1001	ON( x1 )	ON( x4 )	4 : 4 : 2	10 ~ 16.67	40 ~ 66.67	40 ~ 66.67	40 ~ 66.67	20 ~ 33.33
	H'1002	ON( x1 )	ON( x4 )	4 : 4 : 4/3	10 ~ 16.67	40 ~ 66.67	40 ~ 66.67	40 ~ 66.67	13.33 ~ 22.23
	H'1003	ON( x1 )	ON( x4 )	4 : 4 : 1	10 ~ 16.67	40 ~ 66.67	40 ~ 66.67	40 ~ 66.67	10 ~ 16.67
	H'1004	ON( x1 )	ON( x4 )	4 : 4 : 2/3	10 ~ 16.67	40 ~ 66.67	40 ~ 66.67	40 ~ 66.67	6.7 ~ 11.11
	H'1005	ON( x1 )	ON( x4 )	4 : 4 : 1/2	10 ~ 16.67	40 ~ 66.67	40 ~ 66.67	40 ~ 66.67	5 ~ 8.34
	H'1006	ON( x1 )	ON( x4 )	4 : 4 : 1/3	10 ~ 16.67	40 ~ 66.67	40 ~ 66.67	40 ~ 66.67	3.33 ~ 5.56
	H'1103	ON( x2 )	ON( x4 )	8 : 4 : 2	10 ~ 16.67	40 ~ 66.67	80 ~ 133.36	40 ~ 66.67	20 ~ 33.33
	H'1104	ON( x2 )	ON( x4 )	8 : 4 : 4/3	10 ~ 16.67	40 ~ 66.67	80 ~ 133.36	40 ~ 66.67	13.33 ~ 22.23
	H'1105	ON( x2 )	ON( x4 )	8 : 4 : 1	10 ~ 16.67	40 ~ 66.67	80 ~ 133.36	40 ~ 66.67	10 ~ 16.67
	H'1106	ON( x2 )	ON( x4 )	8 : 4 : 2/3	10 ~ 16.67	40 ~ 66.67	80 ~ 133.36	40 ~ 66.67	6.7 ~ 11.11
	H'1113	ON( x2 )	ON( x4 )	4 : 4 : 2	10 ~ 16.67	40 ~ 66.67	40 ~ 66.67	40 ~ 66.67	20 ~ 33.33
	H'1114	ON( x2 )	ON( x4 )	4 : 4 : 4/3	10 ~ 16.67	40 ~ 66.67	40 ~ 66.67	40 ~ 66.67	13.33 ~ 22.23
	H'1115	ON( x2 )	ON( x4 )	4 : 4 : 1	10 ~ 16.67	40 ~ 66.67	40 ~ 66.67	40 ~ 66.67	10 ~ 16.67
	H'1116	ON( x2 )	ON( x4 )	4 : 4 : 2/3	10 ~ 16.67	40 ~ 66.67	40 ~ 66.67	40 ~ 66.67	6.7 ~ 11.11
	H'120C	ON( x3 )	ON( x4 )	12 : 4 : 2	10 ~ 16.67	40 ~ 66.67	120 ~ 200	40 ~ 66.67	20 ~ 33.33
	H'120E	ON( x3 )	ON( x4 )	12 : 4 : 1	10 ~ 16.67	40 ~ 66.67	120 ~ 200	40 ~ 66.67	10 ~ 16.67
	H'122C	ON( x3 )	ON( x4 )	4 : 4 : 2	10 ~ 16.67	40 ~ 66.67	40 ~ 66.67	40 ~ 66.67	20 ~ 33.33
	H'122E	ON( x3 )	ON( x4 )	4 : 4 : 1	10 ~ 16.67	40 ~ 66.67	40 ~ 66.67	40 ~ 66.67	10 ~ 16.67
	H'1305	ON( x4 )	ON( x4 )	16 : 4 : 2	10 ~ 12.5	40 ~ 50	160 ~ 200	40 ~ 50	20 ~ 25
	H'1306	ON( x4 )	ON( x4 )	16 : 4 : 4/3	10 ~ 12.5	40 ~ 50	160 ~ 200	40 ~ 50	13.33 ~ 16.67
H'1315	ON( x4 )	ON( x4 )	8 : 4 : 2	10 ~ 12.5	40 ~ 50	80 ~ 100	40 ~ 50	20 ~ 25	
H'1316	ON( x4 )	ON( x4 )	8 : 4 : 4/3	10 ~ 12.5	40 ~ 50	80 ~ 100	40 ~ 50	13.33 ~ 16.67	
H'1335	ON( x4 )	ON( x4 )	4 : 4 : 2	10 ~ 12.5	40 ~ 50	40 ~ 50	40 ~ 50	20 ~ 25	
H'1336	ON( x4 )	ON( x4 )	4 : 4 : 4/3	10 ~ 12.5	40 ~ 50	40 ~ 50	40 ~ 50	13.33 ~ 16.67	
7	H'1000	ON( x1 )	OFF	1 : 1 : 1	20 ~ 33.33	-	20 ~ 33.33	20 ~ 33.33	20 ~ 33.33
	H'1001	ON( x1 )	OFF	1 : 1 : 1/2	20 ~ 66.67	-	20 ~ 66.67	20 ~ 66.67	10 ~ 33.33
	H'1002	ON( x1 )	OFF	1 : 1 : 1/3	20 ~ 66.67	-	20 ~ 66.67	20 ~ 66.67	6.67 ~ 22.22
	H'1003	ON( x1 )	OFF	1 : 1 : 1/4	20 ~ 66.67	-	20 ~ 66.67	20 ~ 66.67	5 ~ 16.67
	H'1004	ON( x1 )	OFF	1 : 1 : 1/6	20 ~ 66.67	-	20 ~ 66.67	20 ~ 66.67	3.33 ~ 11.11
	H'1005	ON( x1 )	OFF	1 : 1 : 1/8	20 ~ 66.67	-	20 ~ 66.67	20 ~ 66.67	2.5 ~ 8.33
	H'1006	ON( x1 )	OFF	1 : 1 : 1/12	20 ~ 66.67	-	20 ~ 66.67	20 ~ 66.67	1.67 ~ 5.56
	H'1101	ON( x2 )	OFF	2 : 1 : 1	20 ~ 33.33	-	40 ~ 66.67	20 ~ 33.33	20 ~ 33.33
	H'1103	ON( x2 )	OFF	2 : 1 : 1/2	20 ~ 66.67	-	40 ~ 133.34	20 ~ 66.67	10 ~ 33.33

クロック 動作 モード	FRQCR レジスタ 設定値	PLL 通倍率		内部 クロック比 (I : B : P) *1	設定可能な周波数範囲 (MHz)				
		PLL 回路 1	PLL 回路 2		入力クロック *2	出力クロック (CKIO 端子)	CPU クロック (I )	バスクロック (B )	周辺クロック (P )
7	H'1104	ON( x2 )	OFF	2 : 1 : 1/3	20 ~ 66.67	-	40 ~ 133.34	20 ~ 66.67	6.67 ~ 22.22
	H'1105	ON( x2 )	OFF	2 : 1 : 1/4	20 ~ 66.67	-	40 ~ 133.34	20 ~ 66.67	5 ~ 16.67
	H'1106	ON( x2 )	OFF	2 : 1 : 1/6	20 ~ 66.67	-	40 ~ 133.34	20 ~ 66.67	3.33 ~ 11.11
	H'1111	ON( x2 )	OFF	1 : 1 : 1	20 ~ 33.33	-	20 ~ 33.33	20 ~ 33.33	20 ~ 33.33
	H'1113	ON( x2 )	OFF	1 : 1 : 1/2	20 ~ 66.67	-	20 ~ 66.67	20 ~ 66.67	10 ~ 33.33
	H'1114	ON( x2 )	OFF	1 : 1 : 1/3	20 ~ 66.67	-	20 ~ 66.67	20 ~ 66.67	6.67 ~ 22.22
	H'1115	ON( x2 )	OFF	1 : 1 : 1/4	20 ~ 66.67	-	20 ~ 66.67	20 ~ 66.67	5 ~ 16.67
	H'1116	ON( x2 )	OFF	1 : 1 : 1/6	20 ~ 66.67	-	20 ~ 66.67	20 ~ 66.67	3.33 ~ 11.11
	H'1202	ON( x3 )	OFF	3 : 1 : 1	20 ~ 33.33	-	60 ~ 100	20 ~ 33.33	20 ~ 33.33
	H'1204	ON( x3 )	OFF	3 : 1 : 1/2	20 ~ 40	-	60 ~ 120	20 ~ 40	10 ~ 20
	H'120C	ON( x3 )	OFF	3 : 1 : 1/2	40 ~ 66.67	-	120 ~ 200	40 ~ 66.67	20 ~ 33.33
	H'1206	ON( x3 )	OFF	3 : 1 : 1/4	20 ~ 40	-	60 ~ 120	20 ~ 40	5 ~ 10
	H'120E	ON( x3 )	OFF	3 : 1 : 1/4	40 ~ 66.67	-	120 ~ 200	40 ~ 66.67	10 ~ 16.67
	H'1222	ON( x3 )	OFF	1 : 1 : 1	20 ~ 33.33	-	20 ~ 33.33	20 ~ 33.33	20 ~ 33.33
	H'1224	ON( x3 )	OFF	1 : 1 : 1/2	20 ~ 40	-	20 ~ 40	20 ~ 40	10 ~ 20
	H'122C	ON( x3 )	OFF	1 : 1 : 1/2	40 ~ 66.67	-	40 ~ 66.67	40 ~ 66.67	20 ~ 33.33
	H'1226	ON( x3 )	OFF	1 : 1 : 1/4	20 ~ 40	-	20 ~ 40	20 ~ 40	5 ~ 10
	H'122E	ON( x3 )	OFF	1 : 1 : 1/4	40 ~ 66.67	-	40 ~ 66.67	40 ~ 66.67	10 ~ 16.67
	H'1303	ON( x4 )	OFF	4 : 1 : 1	20 ~ 33.33	-	80 ~ 133.34	20 ~ 33.33	20 ~ 33.33
	H'1305	ON( x4 )	OFF	4 : 1 : 1/2	20 ~ 50	-	80 ~ 200	20 ~ 50	10 ~ 25
	H'1306	ON( x4 )	OFF	4 : 1 : 1/3	20 ~ 50	-	80 ~ 200	20 ~ 50	6.67 ~ 16.67
	H'1313	ON( x4 )	OFF	2 : 1 : 1	20 ~ 33.33	-	40 ~ 66.67	20 ~ 33.33	20 ~ 33.33
	H'1315	ON( x4 )	OFF	2 : 1 : 1/2	20 ~ 50	-	40 ~ 100	20 ~ 50	10 ~ 25
	H'1316	ON( x4 )	OFF	2 : 1 : 1/3	20 ~ 50	-	40 ~ 100	20 ~ 50	6.67 ~ 16.7
	H'1333	ON( x4 )	OFF	1 : 1 : 1	20 ~ 33.33	-	20 ~ 33.33	20 ~ 33.33	20 ~ 33.33
	H'1335	ON( x4 )	OFF	1 : 1 : 1/2	20 ~ 50	-	20 ~ 50	20 ~ 50	10 ~ 25
	H'1336	ON( x4 )	OFF	1 : 1 : 1/3	20 ~ 50	-	20 ~ 50	20 ~ 50	6.67 ~ 16.67
	H'1404	ON( x6 )	OFF	6 : 1 : 1	20 ~ 33.33	-	120 ~ 200	20 ~ 33.33	20 ~ 33.33
	H'1406	ON( x6 )	OFF	6 : 1 : 1/2	20 ~ 33.33	-	120 ~ 200	20 ~ 33.33	10 ~ 16.67
	H'1414	ON( x6 )	OFF	3 : 1 : 1	20 ~ 33.33	-	60 ~ 100	20 ~ 33.33	20 ~ 33.33
	H'1416	ON( x6 )	OFF	3 : 1 : 1/2	20 ~ 33.33	-	60 ~ 100	20 ~ 33.33	10 ~ 16.67
	H'1424	ON( x6 )	OFF	2 : 1 : 1	20 ~ 33.33	-	40 ~ 66.67	20 ~ 33.33	20 ~ 33.33
H'1426	ON( x6 )	OFF	2 : 1 : 1/2	20 ~ 33.33	-	40 ~ 66.67	20 ~ 33.33	10 ~ 16.67	
H'1444	ON( x6 )	OFF	1 : 1 : 1	20 ~ 33.33	-	20 ~ 33.33	20 ~ 33.33	20 ~ 33.33	
H'1446	ON( x6 )	OFF	1 : 1 : 1/2	20 ~ 33.33	-	20 ~ 33.33	20 ~ 33.33	10 ~ 16.67	

クロック 動作 モード	FRQCR レジスタ 設定値	PLL 逡倍率		内部 クロック比 (I : B : P) *1	設定可能な周波数範囲 (MHz)				
		PLL 回路 1	PLL 回路 2		入力クロック *2	出力クロック (CKIO 端子)	CPU クロック ( I )	バスクロック ( B )	周辺クロック ( P )
7	H'1505	ON( x8 )	OFF	8 : 1 : 1	20 ~ 25	-	160 ~ 200	20 ~ 25	20 ~ 25
	H'1515	ON( x8 )	OFF	4 : 1 : 1	20 ~ 25	-	80 ~ 100	20 ~ 25	20 ~ 25
	H'1535	ON( x8 )	OFF	2 : 1 : 1	20 ~ 25	-	40 ~ 50	20 ~ 25	20 ~ 25
	H'1555	ON( x8 )	OFF	1 : 1 : 1	20 ~ 25	-	20 ~ 25	20 ~ 25	20 ~ 25

【注】 \*1 入力クロック周波数を 1 としたときのクロック比です。

\*2 モード 2 のとき、EXTAL 端子からのクロック入力または水晶発振子の周波数です。  
モード 7 のとき、CKIO 端子からのクロック入力周波数です。

【注意事項】

表 3.3 以外の周波数設定で本 LSI を使用しないでください。

### 3.4 レジスタの説明

クロックパルス発振器には以下のレジスタがあります。

表 3.4 レジスタ構成

レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセス サイズ
周波数制御レジスタ	FRQCR	R/W	H'1003	H'FFFE0010	16
MTU クロック周波数制御レジスタ	MCLKCR	R/W	H'43	H'FFFE0410	8

#### 3.4.1 周波数制御レジスタ (FRQCR)

FRQCR は、読み出し / 書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、ソフトウェアスタンバイモード時の CKIO 端子からクロック出力の有無、PLL 回路 1 の周波数逡倍率、CPU クロック、および周辺クロック (P ) の周波数分周率の指定ができます。FRQCR は、ワードアクセスのみ可能です。

FRQCR は、パワーオンリセット時のみ H'1003 に初期化されます。マニュアルリセットおよびソフトウェアスタンバイモード時には、前の値を保持しています。WDT オーバフローによる内部リセット時にも、値は保持されます。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	CKOEN	-	STC[2:0]		-	IFC[2:0]			RNGS	PFC[2:0]			
初期値:	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1
R/W:	R	R	R	R/W	R	R/W	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~13	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
12	CKOEN	1	R/W	<p>クロック出力カインエプル</p> <p>CKOEN は、スタンバイモード時およびスタンバイ解除時に CKIO 端子からクロックを出力するか、CKIO 端子をレベル固定するかを指定します。</p> <p>0 を設定した場合は、スタンバイモード時およびスタンバイ解除時の間、CKIO 端子がローレベルに固定されます。これにより、スタンバイ解除時の不安定な CKIO クロックによって外部回路が誤動作することを防ぐことができます。クロック動作モード 7 のときは、このビットの値によらず CKIO 端子が入力になります。</p> <p>0: スタンバイモード時およびスタンバイ解除時に CKIO 端子をローレベルに固定する (スタンバイモード時およびスタンバイ解除時以外は、クロックを出力する)。</p> <p>1: CKIO 端子からクロックを出力する (スタンバイモード中は、ハイインピーダンス)。</p>



ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
11	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
10~8	STC[2:0]	000	R/W	PLL 回路 1 の周波数通倍率 000 : ×1 倍 001 : ×2 倍 010 : ×3 倍 011 : ×4 倍 100 : ×6 倍 101 : ×8 倍
7	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
6~4	IFC[2:0]	000	R/W	CPU クロック周波数の分周率 PLL 回路 1 の出力周波数に対しての CPU クロック周波数の分周率を指定します。 000 : ×1 倍 001 : ×1/2 倍 010 : ×1/3 倍 011 : ×1/4 倍 100 : ×1/6 倍 101 : ×1/8 倍
3	RNGS	0	R/W	PLL 回路 1 出力レンジ選択 PLL 回路 1 の通倍率を ×3 倍に設定したとき、PLL 回路 1 の出力周波数に応じて設定をしてください。他の通倍率設定時は、本ビットを 0 に設定してください。 0 : 低周波数モード ( PLL 回路 1 の出力周波数が 120MHz 以下の場合 ) 1 : 高周波数モード ( PLL 回路 1 が ×3 倍で、その出力周波数が 120MHz を超える場合 )
2~0	PFC[2:0]	011	R/W	周辺クロック周波数の分周率 PLL 回路 1 の出力周波数に対しての周辺クロック周波数の分周率を指定します。 000 : ×1 倍 001 : ×1/2 倍 010 : ×1/3 倍 011 : ×1/4 倍 100 : ×1/6 倍 101 : ×1/8 倍 110 : ×1/12 倍

### 3.4.2 MTU クロック周波数制御レジスタ (MCLKCR)

MCLKCR は、読み出し/書き込み可能な 8 ビットのレジスタです。MCLKCR は、バイトアクセスのみ可能です。パワーオンリセット時のみ H'43 に初期化されます。マニュアルリセットおよびソフトウェアスタンバイモード時は、前の値を保持しています。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	MSSCS[1:0]	-	-	-	-	-	MSDIVS[1:0]	
初期値:	0	1	0	0	0	0	1	1
R/W:	R/W	R/W	R	R	R	R	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
7、6	MSSCS[1:0]	01	R/W	ソースクロックセレクト 源クロックの選択を行います。 00 : クロック停止 01 : PLL1 出力クロック 10 : 予約 (設定不可) 11 : 予約 (設定不可)
5~2	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
1、0	MSDIVS[1:0]	11	R/W	分周比セレクト 源クロックに対する分周比を設定します。出力クロックは、100MHz 以下で周辺クロック周波数 (P ) の整数倍になるように設定してください。 00 : ×1 倍 01 : ×1/2 倍 10 : ×1/3 倍 11 : ×1/4 倍

## 3.5 周波数変更方法

CPU クロック (I ) および周辺クロック (P ) の周波数を変更するには、PLL 回路 1 の通倍率を変える方法と、分周器の分周率を変える方法があります。これらはいずれも周波数制御レジスタ (FRQCR) によってソフトウェアで制御します。以下にこれらの方法について示します。

### 3.5.1 通倍率の変更

PLL 回路 1 の通倍率を変更する場合は、発振安定時間が必要になります。内蔵 WDT により安定時間のカウントを行います。発振安定時間はソフトウェアスタンバイモード解除時と同じになります。

1. 初期状態では、PLL回路1の通倍率は1になっています。
2. WDTに、指定された発振安定時間になるように値をセットし、WDTを停止します。次の設定が必要です。  
WTCSR.TME = 0 : WDTの停止  
WTCSR.CKS[2:0] : WDTカウントクロックの分周率  
WTCNT : カウンタの初期値  
(WDTのカウントアップは、設定後のクロックでカウントアップされます。)
3. STC[2:0]を目的とする値に設定します。同時にIFC[2:0]、PFC[2:0]に分周率を設定することも可能です。
4. 本LSI内部は、一時的に停止し、WDTのカウントアップを開始します。WDTにのみクロックが供給され、それ以外の内部クロックが停止します。また、CKIO端子にはクロックが出力され続けます。  
本状態は、ソフトウェアスタンバイモード状態と同じであり、モジュールによってはレジスタの初期化が行われず。詳細は「24.3 各動作モードにおけるレジスタの状態の一覧」を参照してください。
5. WDTのカウントオーバーフローで設定されたクロックが供給され始め、本LSIは動作を再開します。WDTはオーバーフロー後、停止します。

### 3.5.2 分周率の変更

分周率変更のみで、同時に通倍率の変更を行わない場合は、WDT によるカウントは行いません。

1. 初期状態では、IFC[2:0] = B'000、PFC[2:0] = B'011になっています。
2. IFC[2:0]、PFC[2:0]ビットを目的とする値に設定します。クロックモードやPLL回路1の通倍率との関係で設定可能な値は限られます。誤った値を設定すると本LSIは誤動作するので注意してください。
3. レジスタの各ビット (IFC[2:0]、PFC[2:0]) が設定されると、設定されたクロックに切り替わります。

【注】 周波数変更後 SLEEP 命令を実行する場合、周波数制御レジスタ (FRQCR) を 3 回リードしてから SLEEP 命令を実行してください。

## 3.6 ボード設計上の注意事項

### 3.6.1 外部クロック入力時の注意

外部クロック入力の接続例を図 3.2 に示します。XTAL 端子をオープン状態にする場合、寄生容量は 10pF 以下にしてください。外部クロックを入力する場合でも、電源投入時やスタンバイ解除時は、発振安定時間以上待つようにしてください。

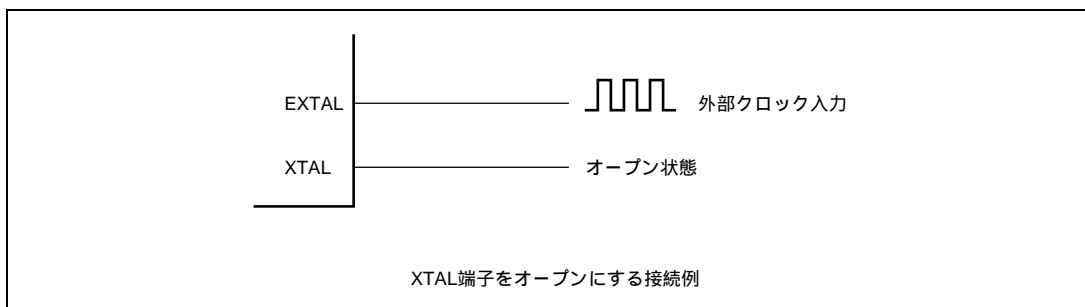


図 3.2 外部クロックの接続例

外部クロックの入力条件は「25.4.1 クロックタイミング」を参照してください。

### 3.6.2 外部水晶発振子使用時の注意

水晶発振子と容量 CL1、CL2 は、できるだけ XTAL 端子と EXTAL 端子の近くに置いてください。また、誘導を避け、正しい発振を行うために、発振子に付加するコンデンサの接地点は共通にし、これらの部品の近くには配線パターンを置かないでください。

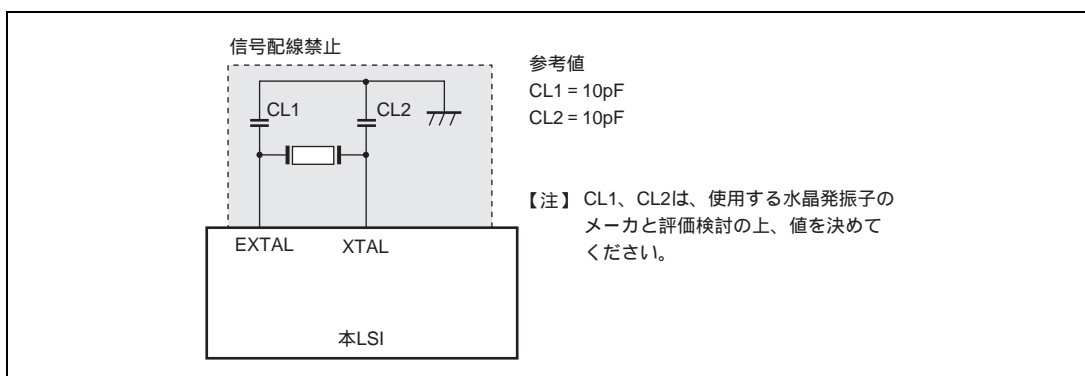


図 3.3 水晶発振子使用時の注意

### 3.6.3 発振子に関する注意

発振子に関する諸特性は、ユーザのボード設計に密接に関係しますので本章で案内する発振子の接続例を参考に、ユーザ側での十分な評価を実施してご使用願います。発振子の回路定格は発振子、実装回路の浮遊容量などにより異なるため、発振子メーカーと十分ご相談の上決定してください。発振端子に印加される電圧が最大定格を超えないようにしてください。

### 3.6.4 バイパスコンデンサについての注意

できるかぎり  $V_{SS}$  と  $V_{CC}$  のペアごとに積層セラミックコンデンサをバイパスコンデンサとして入れてください。バイパスコンデンサは、できるかぎり LSI の電源端子の近くに実装してください。容量値だけでなく、周波数特性は LSI の動作周波数に合った特性を持つものを使用してください。

### 3.6.5 PLL 発振回路使用時の注意

PLL 用  $PLL_{VCC}$  と  $PLL_{VSS}$  の接続パターンはボード電源供給端子からの配線長を短くし、パターン幅は広くしてインダクタンス成分を減らしてください。

PLL のアナログ電源系はノイズ等に敏感であるため、他の電源との干渉によってシステム全体として誤動作を生じさせる可能性があります。このため、本アナログ電源系と  $V_{CC}$ 、 $PV_{CC}$  のデジタル電源系は、極力基板上で同一リソースを供給しないでください。

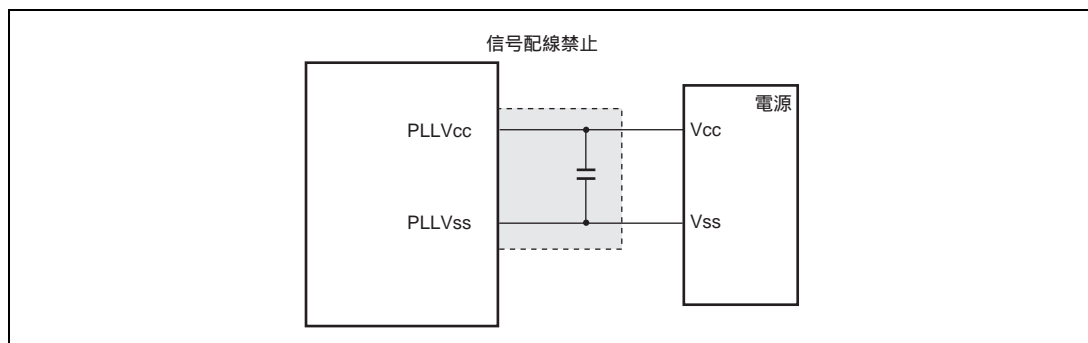


図 3.4 PLL 発振回路使用時の注意



## 4. 例外処理

### 4.1 概要

#### 4.1.1 例外処理の種類と優先順位

例外処理は、表 4.1 に示すようにリセット、アドレスエラー、レジスタバンクエラー、割り込み、および命令の各要因によって起動されます。例外要因には、表 4.1 に示すように優先順位が設けられており、複数の例外要因が同時に発生した場合は、この優先順位に従って受け付けられ、処理されます。

表 4.1 例外要因の種類と優先順位

種類	例外処理	優先順位	
リセット	パワーオンリセット		
	マニュアルリセット		
アドレスエラー	CPU アドレスエラー		
	DMAC アドレスエラー		
命令	整数除算例外 (0 除算)		
	整数除算例外 (オーバフロー)		
レジスタバンクエラー	バンクアンダフロー		
	バンクオーバフロー		
割り込み	NMI		
	ユーザブレイク		
	H-UDI		
	IRQ		
	PINT		
	内蔵周辺 モジュール		A/D 変換器 (ADC)
			ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)
			コンペアマッチタイマ (CMT)
		バスステートコントローラ (BSC)	
		ウォッチドッグタイマ (WDT)	
		マルチファンクションタイマパルスユニット 2 (MTU2)	
		ポートアウトブットイネーブル 2 (POE2) OE1、2 割り込み	
		マルチファンクションタイマパルスユニット 2S (MTU2S)	
		ポートアウトブットイネーブル 2 (POE2) OE13 割り込み	
I <sup>2</sup> C バスインタフェース 3 (IIC3)			
FIFO 内蔵シリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)	低		

種類	例外処理	優先順位
命令	トラップ命令 (TRAPA 命令)	高 ↑ ↓ 低
	一般不当命令 (未定義コード)	
	スロット不当命令 (遅延分岐命令* <sup>1</sup> 直後に配置された未定義コード、PC を書き換える命令* <sup>2</sup> 、32 ビット命令* <sup>3</sup> 、RESBANK 命令、DIVS 命令または DIVU 命令)	

【注】 \*1 遅延分岐命令 : JMP、JSR、BRA、BSR、RTS、RTE、BF/S、BT/S、BSRF、BRA

\*2 PC を書き換える命令 : JMP、JSR、BRA、BSR、RTS、RTE、BT、BF、TRAPA、BF/S、BT/S、BSRF、BRA、JSR/N、RTV/N

\*3 32 ビット命令 : BAND.B、BANDNOT.B、BCLR.B、BLD.B、BLDNOT.B、BOR.B、BORNOR.B、BSET.B、BST.B、BXOR.B、MOV.B@disp12、MOV.W@disp12、MOV.L@disp12、MOVI20、MOVI20S、MOVU.B、MOVU.W

#### 4.1.2 例外処理の動作

各例外要因は表 4.2 に示すタイミングで検出され、処理が開始されます。

表 4.2 例外要因検出と例外処理開始タイミング

例外処理		要因検出および処理開始タイミング
リセット	パワーオンリセット	RES 端子のローレベルからハイレベルへの変化、H-UDI リセットアサートコマンドをセットした後に H-UDI リセットネゲートコマンドのセット、または WDT のオーバフローで開始されます。
	マニュアルリセット	MRES 端子のローレベルからハイレベルへの変化、または WDT のオーバフローで開始されます。
アドレスエラー		命令のデコード時に検出され、この前までに実行中の命令が完了後開始されます。
割り込み		
レジスタバンクエラー	バンクアンダフロー	レジスタバンクに退避が行われていないときに、RESBANK 命令を実行しようとすると開始されます。
	バンクオーバフロー	割り込みコントローラでレジスタバンクオーバフロー例外を受け付けるように設定 (INTC の IBNR の BOVE ビット = 1) されており、レジスタバンクを使用する割り込みが発生し、CPU に受け付けられたとき、レジスタバンクのすべての領域に退避がすでに行われていたときに開始されます。
命令	トラップ命令	TRAPA 命令の実行により開始されます。
	一般不当命令	遅延分岐命令直後 (遅延スロット) 以外にある未定義コードがデコードされると開始されます。
	スロット不当命令	遅延分岐命令直後 (遅延スロット) に配置された未定義コード、PC を書き換える命令、32 ビット命令、RESBANK 命令、DIVS 命令または DIVU 命令がデコードされると開始されます。
	整数除算例外	ゼロによる除算例外、または負の最大値 (H'80000000) を -1 で除算することによるオーバフロー例外が検出されると開始されます。



例外処理が起動されると、CPU は次のように動作します。

#### (1) リセットによる例外処理

プログラムカウンタ (PC) とスタックポインタ (SP) の初期値を例外処理ベクタテーブル (PC、SP をそれぞれ、パワーオンリセット時に H'00000000 番地、H'00000004 番地、マニュアルリセット時に H'00000008 番地、H'0000000C 番地) から取り出します。例外処理ベクタテーブルについては、「4.1.3 例外処理ベクタテーブル」を参照してください。次にベクタベースレジスタ (VBR) を H'00000000 に、ステータスレジスタ (SR) の割り込みマスクレベルビット (I3~I0) を HF (B'1111) に、BO ビットおよび CS ビットを 0 に初期化します。また割り込みコントローラ (INTC) の IBNR の BN ビットを 0 に初期化します。例外処理ベクタテーブルから取り出した PC のアドレスからプログラムの実行を開始します。

#### (2) アドレスエラー、レジスタバンクエラー、割り込み、命令による例外処理

SR と PC を R15 で示すスタック上に退避します。NMI およびユーザブレイク以外の割り込み例外処理で、レジスタバンクを使用する設定が行われている場合、汎用レジスタ R0~R14、コントロールレジスタ GBR、システムレジスタ MACH、MACL、PR および実行される割り込み例外処理のベクタテーブルアドレスオフセットを、レジスタバンクに退避します。アドレスエラー、レジスタバンクエラー、NMI 割り込み、ユーザブレイク割り込み、命令による例外処理の場合、レジスタバンクへの退避は行われません。また、レジスタバンクのすべてのバンクに退避が行われていた場合には、レジスタバンクの代わりにスタックへの自動退避が行われます。この場合、割り込みコントローラにおいて、レジスタバンクオーバーフロー例外を受け付けないように設定 (INTC の IBNR の BOVE ビット = 0) されている必要があります。レジスタバンクオーバーフロー例外を受け付けるように設定 (INTC の IBNR の BOVE ビット = 1) されている場合には、レジスタバンクオーバーフロー例外が発生します。割り込み例外処理の場合、割り込み優先レベルを SR の I3~I0 ビットに書き込みます。アドレスエラー、命令による例外処理の場合、I3~I0 ビットは影響を受けません。次に例外処理ベクタテーブルから例外サービスルーチンの開始アドレスを取り出し、そのアドレスからプログラムの実行を開始します。

### 4.1.3 例外処理ベクタテーブル

例外処理実行前には、あらかじめ例外処理ベクタテーブルがメモリ上に設定されている必要があります。例外処理ベクタテーブルには、例外サービスルーチンの開始アドレスを格納しておきます（リセット例外処理のテーブルには、PCとSPの初期値を格納しておきます）。

各例外要因には、それぞれ異なるベクタ番号とベクタテーブルアドレスオフセットが割り当てられています。ベクタテーブルアドレスは、対応するベクタ番号やベクタテーブルアドレスオフセットから算出されます。例外処理では、このベクタテーブルアドレスが示す例外処理ベクタテーブルから、例外サービスルーチンの開始アドレスが取り出されます。

ベクタ番号とベクタテーブルアドレスオフセットを表 4.3 に、ベクタテーブルアドレスの算出法を表 4.4 に示します。

表 4.3 例外処理ベクタテーブル

例外要因		ベクタ番号	ベクタテーブルアドレスオフセット
パワーオンリセット	PC	0	H'00000000 ~ H'00000003
	SP	1	H'00000004 ~ H'00000007
マニュアルリセット	PC	2	H'00000008 ~ H'0000000B
	SP	3	H'0000000C ~ H'0000000F
一般不当命令		4	H'00000010 ~ H'00000013
(システム予約)		5	H'00000014 ~ H'00000017
スロット不当命令		6	H'00000018 ~ H'0000001B
(システム予約)		7	H'0000001C ~ H'0000001F
		8	H'00000020 ~ H'00000023
CPU アドレスエラー		9	H'00000024 ~ H'00000027
DMAC アドレスエラー		10	H'00000028 ~ H'0000002B
割り込み	NMI	11	H'0000002C ~ H'0000002F
	ユーザブレイク	12	H'00000030 ~ H'00000033
(システム予約)		13	H'00000034 ~ H'00000037
H-UDI		14	H'00000038 ~ H'0000003B
バンクオーバフロー		15	H'0000003C ~ H'0000003F
バンクアンダフロー		16	H'00000040 ~ H'00000043
整数除算例外 (0 除算)		17	H'00000044 ~ H'00000047
整数除算例外 (オーバフロー)		18	H'00000048 ~ H'0000004B
(システム予約)		19	H'0000004C ~ H'0000004F
		:	:
		31	H'0000007C ~ H'0000007F

例外要因	ベクタ番号	ベクタテーブルアドレスオフセット
トラップ命令 (ユーザベクタ)	32	H'00000080 ~ H'00000083
	:	:
	63	H'000000FC ~ H'000000FF
外部割り込み (IRQ、PINT)、内蔵周辺モジュール*	64	H'00000100 ~ H'00000103
	:	:
	511	H'000007FC ~ H'000007FF

【注】 \* 外部割り込み、各内蔵周辺モジュール割り込みのベクタ番号とベクタテーブルアドレスオフセットは「第5章 割り込みコントローラ (INTC)」の表 5.4 を参照してください。

表 4.4 例外処理ベクタテーブルアドレスの算出法

例外要因	ベクタテーブルアドレス算出法
リセット	ベクタテーブルアドレス = (ベクタテーブルアドレスオフセット) = (ベクタ番号) × 4
アドレスエラー、レジスタバンクエラー、割り込み、命令	ベクタテーブルアドレス = VBR + (ベクタテーブルアドレスオフセット) = VBR + (ベクタ番号) × 4

- 【注】 1. ベクタテーブルアドレスオフセット：表 4.3 を参照  
2. ベクタ番号：表 4.3 を参照

## 4.2 リセット

### 4.2.1 入出力端子

リセット関連の端子構成を表 4.5 に示します。

表 4.5 端子構成

名称	端子名	入出力	機能
パワーオンリセット	RES	入力	端子にローレベルを入力することにより、パワーオンリセット処理へ遷移します。
マニュアルリセット	MRES	入力	端子にローレベルを入力することにより、マニュアルリセット処理へ遷移します。

### 4.2.2 リセットの種類

リセットは最も優先順位の高い例外処理要因です。リセットには、パワーオンリセットとマニュアルリセットの2種類があります。表 4.6 に示すように、パワーオンリセット、マニュアルリセットのどちらでも CPU 状態は初期化されます。また、内蔵周辺モジュールのレジスタは、パワーオンリセットで初期化されますが、マニュアルリセットでは初期化されません。

表 4.6 リセット状態

種類	リセット状態への遷移条件				内部状態		
	RES	H-UDI コマンド	MRES	WDT オーバフロー	CPU	内蔵周辺 モジュール、 I/O ポート	WDT の WRCSR、 CPG の FRQCR
パワーオン リセット	ロー	-	-	-	初期化	初期化	初期化
	ハイ	H-UDI リセットア サートコマンドを セット	-	-	初期化	初期化	初期化
	ハイ	H-UDI リセットア サート以外のコマ ンドをセット	-	パワーオン	初期化	初期化	初期化しない
マニュアル リセット	ハイ	H-UDI リセットア サート以外のコマ ンドをセット	ロー	-	初期化	初期化しない*	初期化しない
	ハイ	H-UDI リセットア サート以外のコマ ンドをセット	ハイ	マニュアル	初期化	初期化しない*	初期化しない

【注】 \* ただし、INTC の IBNR の BN ビットは初期化されます。

### 4.2.3 パワーオンリセット

#### (1) $\overline{\text{RES}}$ 端子によるパワーオンリセット

$\overline{\text{RES}}$  端子をローレベルにすると、本 LSI はパワーオンリセット状態になります。本 LSI を確実にリセットするために、電源投入時またはソフトウェアスタンバイモード時（クロックが停止している場合は発振安定時間の間、クロックが動作している場合は最低 20tcyc の間  $\overline{\text{RES}}$  端子をローレベルに保持してください。パワーオンリセット状態では、CPU の内部状態と内蔵周辺モジュールのレジスタがすべて初期化されます。パワーオンリセット状態での各端子の状態は「付録 A. 端子状態」を参照してください。

パワーオンリセット状態で、 $\overline{\text{RES}}$  端子を一定期間ローレベルに保持した後ハイレベルにすると、パワーオンリセット例外処理が開始されます。このとき、CPU は次のように動作します。

1. プログラムカウンタ (PC) の初期値 (実行開始アドレス) を、例外処理ベクタテーブルから取り出します。
2. スタックポインタ (SP) の初期値を、例外処理ベクタテーブルから取り出します。
3. ベクタベースレジスタ (VBR) を H'00000000 にクリアし、ステータスレジスタ (SR) の割り込みマスクレベルビット (I3~I0) を HF (B'1111) に、BO ビットおよび CS ビットを 0 に初期化します。また INTC の IBNR の BN ビットを 0 に初期化します。
4. 例外処理ベクタテーブルから取り出した値をそれぞれ PC と SP に設定し、プログラムの実行を開始します。

なお、パワーオンリセット処理は、システムの電源投入時、必ず行うようにしてください。

#### (2) H-UDI リセットアサートコマンドによるパワーオンリセット

H-UDI リセットアサートコマンドをセットすると、パワーオンリセット状態になります。H-UDI リセットアサートコマンドは、 $\overline{\text{RES}}$  端子によるパワーオンリセットと同等です。H-UDI リセットネゲートコマンドをセットすることにより、パワーオンリセット状態が解除されます。H-UDI リセットアサートコマンドと H-UDI リセットネゲートコマンド間に必要な時間は、パワーオンリセットをかけるために  $\overline{\text{RES}}$  端子をローレベルに保つ時間と同じです。H-UDI リセットアサートコマンドによるパワーオンリセット状態で、H-UDI リセットネゲートコマンドをセットすると、パワーオンリセット例外処理が開始されます。このときの CPU の動作は、 $\overline{\text{RES}}$  端子によるパワーオンリセットのときと同様です。

#### (3) WDT によるパワーオンリセット

WDT のウォッチドッグタイマモードでパワーオンリセットを発生する設定にし、WDT の WTCNT がオーバフローするとパワーオンリセット状態になります。

このとき、WDT によるリセット信号では WDT の WRCSR、CPG の FRQCR は初期化されません。

また、 $\overline{\text{RES}}$  端子、H-UDI リセットアサートコマンドによるリセットと WDT のオーバフローによるリセットが同時に発生したときは  $\overline{\text{RES}}$  端子、H-UDI リセットアサートコマンドによるリセットが優先され、WRCSR の WOVF ビットは 0 にクリアされます。WDT によりパワーオンリセット例外処理が開始されたときの CPU 動作は、 $\overline{\text{RES}}$  端子によるパワーオンリセットのときと同様です。

#### 4.2.4 マニュアルリセット

##### (1) $\overline{\text{MRES}}$ 端子によるマニュアルリセット

$\overline{\text{MRES}}$  端子をローレベルにすると、本 LSI はマニュアルリセット状態になります。マニュアルリセット状態では、CPU の内部状態が初期化され、内蔵周辺モジュールのレジスタは初期化されません。マニュアルリセット状態で、 $\overline{\text{MRES}}$  端子を一定期間ローレベルに保持した後ハイレベルにすると、マニュアルリセット例外処理が開始されます。このとき、CPU は次のように動作します。

1. プログラムカウンタ (PC) の初期値 (実行開始アドレス) を、例外処理ベクタテーブルから取り出します。
2. スタックポインタ (SP) の初期値を、例外処理ベクタテーブルから取り出します。
3. ベクタベースレジスタ (VBR) を H'00000000 にクリアし、ステータスレジスタ (SR) の割り込みマスクレベルビット (I3~I0) を HF (B'1111) に、BO ビットおよび CS ビットを 0 に初期化します。また INTC の IBNR の BN ビットを 0 に初期化します。
4. 例外処理ベクタテーブルから取り出した値をそれぞれ PC と SP に設定し、プログラムの実行を開始します。

##### (2) WDT によるマニュアルリセット

WDT のウォッチドッグタイマモードでマニュアルリセットが発生する設定にし WDT の WTCNT がオーバーフローすると、マニュアルリセット状態になります。

WDT によりマニュアルリセット例外処理が開始されたときの CPU 動作は、 $\overline{\text{MRES}}$  端子によるマニュアルリセットのときと同様です。

##### (3) マニュアルリセット時の注意事項

マニュアルリセット発生時、バスサイクルは保持されます。バス権解放中や DMAC バースト転送中にマニュアルリセットが発生すると、CPU がバス権を獲得するまでマニュアルリセット例外処理は保留されます。ただし、マニュアルリセットが発生してからバスサイクルの終了までの期間が  $\overline{\text{MRES}}$  端子をローレベルにする期間もしくは内部マニュアルリセット期間の一定サイクル以上であると、マニュアルリセット要因は保留されずに無視され、マニュアルリセット例外処理は発生しません。

## 4.3 アドレスエラー

### 4.3.1 アドレスエラー発生要因

アドレスエラーは、表 4.7 に示すように命令フェッチ、データ読み出し / 書き込み時に発生します。

表 4.7 バスサイクルとアドレスエラー

バスサイクル		バスサイクルの内容	アドレスエラーの発生
種類	バスマスタ		
命令フェッチ	CPU	偶数アドレスから命令をフェッチ	なし (正常)
		奇数アドレスから命令をフェッチ	アドレスエラー発生
		内蔵周辺モジュール空間*、内蔵 RAM 空間*の HF0000000 ~ HF5FFFFFFF 以外から命令をフェッチ	なし (正常)
		内蔵周辺モジュール空間*、内蔵 RAM 空間*の HF0000000 ~ HF5FFFFFFF から命令をフェッチ	アドレスエラー発生
データ読み出し / 書き込み	CPU または DMAC	ワードデータを偶数アドレスからアクセス	なし (正常)
		ワードデータを奇数アドレスからアクセス	アドレスエラー発生
		ロングワードデータをロングワード境界からアクセス	なし (正常)
		ロングワードデータをロングワード境界以外からアクセス	アドレスエラー発生
		ワードデータ、バイトデータを内蔵周辺モジュール空間*でアクセス	なし (正常)
		ロングワードデータを 16 ビットの内蔵周辺モジュール空間*でアクセス	なし (正常)
		ロングワードデータを 8 ビットの内蔵周辺モジュール空間*でアクセス	なし (正常)

【注】 \* 内蔵周辺モジュール空間および内蔵 RAM 空間については、「第 8 章 バスステートコントローラ (BSC)」を参照してください。

### 4.3.2 アドレスエラー例外処理

アドレスエラーが発生すると、アドレスエラーを起こしたバスサイクルが終了し\*、実行中の命令が完了してからアドレスエラー例外処理が開始されます。このとき、CPU は次のように動作します。

- 発生したアドレスエラーに対応する例外サービスルーチンの開始アドレスを、例外処理ベクタテーブルから取り出します。
- ステータスレジスタ (SR) をスタックに退避します。
- プログラムカウンタ (PC) をスタックに退避します。退避する PC の値は、最後に実行した命令の次命令の先頭アドレスです。
- 例外処理ベクタテーブルから取り出した例外サービスルーチンの開始アドレスにジャンプして、プログラムの実行を開始します。このときのジャンプは遅延分岐ではありません。

【注】 \* データ読み出し / 書き込みによるアドレスエラー時。命令フェッチによるアドレスエラーは、上記動作 3.終了まで

にアドレスエラーを起こしたバスサイクルが終了しない場合、当該バスサイクル終了まで、CPU は再度アドレスエラー例外処理を開始します。

## 4.4 レジスタバンクエラー

### 4.4.1 レジスタバンクエラー発生要因

#### (1) バンクオーバーフロー

割り込みコントローラにおいて、レジスタバンクオーバーフロー例外を受け付けるように設定 (INTC の IBNR の BOVE ビット = 1) されており、レジスタバンクを使用する割り込みが発生し、CPU に受け付けられたとき、レジスタバンクのすべての領域に退避がすでに行われていた場合

#### (2) バンクアンダフロー

レジスタバンクに退避が行われていないときに、RESBANK 命令を実行しようとした場合

### 4.4.2 レジスタバンクエラー例外処理

レジスタバンクエラーが発生すると、レジスタバンクエラー例外処理が発生します。このとき、CPU は次のように動作します。

1. 発生したレジスタバンクエラーに対応する例外サービスルーチンの開始アドレスを、例外処理ベクタテーブルから取り出します。
2. ステータスレジスタ (SR) をスタックに退避します。
3. プログラムカウンタ (PC) をスタックに退避します。退避する PC の値は、バンクオーバーフロー時は最後に実行した命令の次命令の先頭アドレス、アンダフロー時は実行した RESBANK 命令の先頭アドレスです。  
バンクオーバーフロー時は多重割り込みを防止するために、バンクオーバーフローの要因となった割り込みのレベルをステータスレジスタ (SR) の割り込みマスクレベルビット (I3 ~ I0) に書き込みます。
4. 例外処理ベクタテーブルから取り出した例外サービスルーチンの開始アドレスにジャンプして、プログラムの実行を開始します。このときのジャンプは遅延分岐ではありません。



## 4.5 割り込み

### 4.5.1 割り込み要因

割り込み例外処理を起動させる要因には、表 4.8 に示すように NMI、ユーザブレイク、H-UDI、IRQ、PINT、内蔵周辺モジュールがあります。

表 4.8 割り込み要因

種類	要求元	要因数
NMI	NMI 端子 (外部からの入力)	1
ユーザブレイク	ユーザブレイクコントローラ (UBC)	1
H-UDI	ハイパフォーマンスユーザデバッグインタフェース (H-UDI)	1
IRQ	IRQ0 ~ IRQ7 端子 (外部からの入力)	8
PINT	PINT0 ~ PINT7 端子 (外部からの入力)	8
内蔵周辺モジュール	A/D 変換器 (ADC)	2
	ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)	16
	コンペアマッチタイマ (CMT)	2
	バスステートコントローラ (BSC)	1
	ウォッチドッグタイマ (WDT)	1
	マルチファンクションタイムバルスユニット 2 (MTU2)	26
	マルチファンクションタイムバルスユニット 2S (MTU2S)	13
	ポートアウトプットイネーブル 2 (POE2)	3
	I <sup>2</sup> C バスインタフェース 3 (IIC3)	5
	FIFO 内蔵シリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)	16

各割り込み要因には、それぞれ異なるベクタ番号とベクタテーブルオフセットが割り当てられています。ベクタ番号とベクタテーブルアドレスオフセットについては「第 5 章 割り込みコントローラ (INTC)」の表 5.4 を参照してください。

### 4.5.2 割り込み優先順位

割り込み要因には優先順位が設けられており、複数の割り込みが同時に発生した場合（多重割り込み）、割り込みコントローラ（INTC）によって優先順位が判定され、その判定結果に従って例外処理が起動されます。

割り込み要因の優先順位は、優先レベル0～16の値で表され、優先レベル0が最低で、優先レベル16が最高です。NMI割り込みは、優先レベル16のマスクできない最優先の割り込みで、常に受け付けられます。ユーザブ레이크割り込み、およびH-UDIの優先レベルは15です。IRQ割り込み、PINT割り込みと内蔵周辺モジュール割り込みの優先レベルは、INTCの割り込み優先レベル設定レジスタ01、02、05～14（IPR01、IPR02、IPR05～IPR14）で自由に設定することができます（表4.9）。設定できる優先レベルは0～15で、優先レベル16は設定できません。IPR01、IPR02、IPR05～IPR14については「5.3.1 割り込み優先レベル設定レジスタ01、02、05～14（IPR01、IPR02、IPR05～IPR14）」を参照してください。

表 4.9 割り込み優先順位

種類	優先レベル	備考
NMI	16	優先レベル固定、マスク不可能
ユーザブ레이크	15	優先レベル固定
H-UDI	15	優先レベル固定
IRQ	0～15	割り込み優先レベル設定レジスタ01、02、05～14（IPR01、IPR02、IPR05～IPR14）により設定
PINT		
内蔵周辺モジュール		

### 4.5.3 割り込み例外処理

割り込みが発生すると、割り込みコントローラ (INTC) によって優先順位が判定されます。NMI は常に受け付けられますが、それ以外の割り込みは、その優先レベルがステータスレジスタ (SR) の割り込みマスクレベルビット (I3~I0) に設定されている優先レベルより高い場合だけ受け付けられます。

割り込みが受け付けられると割り込み例外処理が開始されます。割り込み例外処理では、CPU は受け付けた割り込みに対応する例外サービスルーチンの開始アドレスを例外処理ベクタテーブルから取り出し、SR とプログラムカウンタ (PC) をスタックに退避します。NMI、ユーザブレイク以外の割り込み例外処理で、レジスタバンクを使用する設定が行われている場合には、汎用レジスタ R0~R14、コントロールレジスタ GBR、システムレジスタ MACH、MACL、PR および実行される例外処理のベクタテーブルアドレスオフセットをレジスタバンクに退避します。アドレスエラー、NMI 割り込み、ユーザブレイク割り込み、命令による例外処理の場合、レジスタバンクへの退避は行われません。また、レジスタバンクのすべてのバンク (0~14) に退避が行われていた場合には、レジスタバンクの代わりにスタックへの自動退避が行われます。この場合、割り込みコントローラにおいて、レジスタバンクオーバーフロー例外を受け付けないように設定 (INTC の IBNR の BOVE ビット=0) されている必要があります。レジスタバンクオーバーフロー例外を受け付けるように設定 (INTC の IBNR の BOVE ビット=1) されている場合には、レジスタバンクオーバーフロー例外が発生します。次に、受け付けた割り込みの優先レベル値を SR の I3~I0 ビットに書き込みます。ただし、NMI の場合の優先レベルは 16 ですが、I3~I0 ビットに設定される値は HF (レベル 15) です。その後、例外処理ベクタテーブルから取り出した割り込み例外サービスルーチンの開始アドレスにジャンプして、プログラムの実行を開始します。このときのジャンプは遅延分岐ではありません。割り込み例外処理の詳細については「5.6 動作説明」を参照してください。

## 4.6 命令による例外

### 4.6.1 命令による例外の種類

例外処理を起動する命令には、表 4.10 に示すように、トラップ命令、スロット不当命令、一般不当命令、整数除算例外があります。

表 4.10 命令による例外の種類

種類	要因となる命令	備考
トラップ命令	TRAPA	
スロット不当命令	遅延分岐命令直後(遅延スロット)に配置された未定義コード、PCを書き換える命令、32ビット命令、RESBANK命令、DIVS命令またはDIVU命令	遅延分岐命令: JMP、JSR、BRA、BSR、RTS、RTE、BF/S、BT/S、BSRF、BRA PCを書き換える命令: JMP、JSR、BRA、BSR、RTS、RTE、BT、BF、TRAPA、BF/S、BT/S、BSRF、BRA、JSR/N、RTV/N 32ビット命令: BAND.B、BANDNOT.B、BCLR.B、BLD.B、BLDNOT.B、BOR.B、BORNOT.B、BSET.B、BST.B、BXOR.B、MOV.B@disp12、MOV.W@disp12、MOV.L@disp12、MOVI20、MOVI20S、MOVU.B、MOVU.W
一般不当命令	遅延スロット以外にある未定義コード	
整数除算例外	ゼロ除算	DIVU、DIVS
	負の最大値 ÷ (-1)	DIVS

### 4.6.2 トラップ命令

TRAPA 命令を実行すると、トラップ命令例外処理が開始されます。このとき、CPU は次のように動作します。

1. TRAPA命令で指定したベクタ番号に対応する例外サービスルーチンの開始アドレスを、例外処理ベクタテーブルから取り出します。
2. ステータスレジスタ (SR) をスタックに退避します。
3. プログラムカウンタ (PC) をスタックに退避します。退避するPCの値は、TRAPA命令の次命令の先頭アドレスです。
4. 例外処理ベクタテーブルから取り出した例外サービスルーチンの開始アドレスにジャンプして、プログラムの実行を開始します。このときのジャンプは遅延分岐ではありません。

### 4.6.3 スロット不当命令

遅延分岐命令の直後に配置された命令のことを「遅延スロットに配置された命令」と呼びます。遅延スロットに配置された命令が未定義コード、PCを書き換える命令、32ビット命令、RESBANK命令、DIVS命令、またはDIVU命令のとき、これらの命令がデコードされるとスロット不当命令例外処理が開始されます。スロット不当命令例外処理のとき、CPUは次のように動作します。

1. 例外サービスルーチンの開始アドレスを例外処理ベクタテーブルから取り出します。
2. ステータスレジスタ (SR) をスタックに退避します。
3. プログラムカウンタ (PC) をスタックに退避します。退避するPCの値は、未定義コード、PCを書き換える命令、32ビット命令、RESBANK命令、DIVS命令、またはDIVU命令の直前にある遅延分岐命令の飛び先アドレスです。
4. 例外処理ベクタテーブルから取り出した例外サービスルーチンの開始アドレスにジャンプして、プログラムの実行を開始します。このときのジャンプは遅延分岐ではありません。

### 4.6.4 一般不当命令

遅延分岐命令の直後 (遅延スロット) 以外に配置された未定義コードをデコードすると、一般不当命令例外処理が開始されます。このとき、CPUはスロット不当命令例外処理と同じ手順で動作します。ただし、退避するPCの値は、スロット不当命令例外処理と異なり、この未定義コードの先頭アドレスになります。

### 4.6.5 整数除算例外

整数除算命令がゼロによる除算を実行した場合、または整数除算の結果がオーバーフローしたとき、整数除算例外が発生します。ゼロによる除算例外の要因となる命令はDIVUとDIVSです。オーバーフロー例外の要因となる命令はDIVSのみで、負の最大値を-1で除算する場合にのみ発生します。整数除算例外が発生するとCPUは次のように動作します。

1. 発生した整数除算例外に対応する例外サービスルーチンの開始アドレスを、例外処理ベクタテーブルから取り出します。
2. ステータスレジスタ (SR) をスタックに退避します。
3. プログラムカウンタ (PC) をスタックに退避します。退避するPCの値は、例外が発生した整数除算命令の先頭アドレスです。
4. 例外処理ベクタテーブルから取り出した例外サービスルーチンの開始アドレスにジャンプして、プログラムの実行を開始します。このときのジャンプは遅延分岐ではありません。

## 4.7 例外処理が受け付けられない場合

アドレスエラー、レジスタバンクエラー（オーバーフロー）および割り込みは、表 4.11 に示すように、遅延分岐命令の直後に発生すると、すぐに受け付けられず保留される場合があります。この場合、例外を受け付けられる命令がデコードされたときに受け付けられます。

表 4.11 遅延分岐命令の直後の例外要因発生

発生した時点	例外要因		
	アドレスエラー	レジスタバンクエラー (オーバーフロー)	割り込み
遅延分岐命令*の直後	×	×	×

【記号説明】 × : 受け付けられない

【注】 \* 遅延分岐命令 : JMP、JSR、BRA、BSR、RTS、RTE、BF/S、BT/S、BSRF、BRAf

## 4.8 例外処理後のスタックの状態

例外処理終了後のスタックの状態は、表 4.12 に示すようになります。

表 4.12 例外処理終了後のスタックの状態

種類	スタックの状態		種類	スタックの状態													
アドレス エラー	SP →	<table border="1"> <tr><td>実行済命令の 次命令アドレス</td><td>(32ビット)</td></tr> <tr><td>SR</td><td>(32ビット)</td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>	実行済命令の 次命令アドレス	(32ビット)	SR	(32ビット)			割り込み	SP →	<table border="1"> <tr><td>実行済命令の 次命令アドレス</td><td>(32ビット)</td></tr> <tr><td>SR</td><td>(32ビット)</td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>	実行済命令の 次命令アドレス	(32ビット)	SR	(32ビット)		
実行済命令の 次命令アドレス	(32ビット)																
SR	(32ビット)																
実行済命令の 次命令アドレス	(32ビット)																
SR	(32ビット)																
レジスタ バンク エラー (オーバ フロー)	SP →	<table border="1"> <tr><td>実行済命令の 次命令アドレス</td><td>(32ビット)</td></tr> <tr><td>SR</td><td>(32ビット)</td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>	実行済命令の 次命令アドレス	(32ビット)	SR	(32ビット)			レジスタ バンク エラー (アンダ フロー)	SP →	<table border="1"> <tr><td>当該RESBANK 命令の先頭アドレス</td><td>(32ビット)</td></tr> <tr><td>SR</td><td>(32ビット)</td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>	当該RESBANK 命令の先頭アドレス	(32ビット)	SR	(32ビット)		
実行済命令の 次命令アドレス	(32ビット)																
SR	(32ビット)																
当該RESBANK 命令の先頭アドレス	(32ビット)																
SR	(32ビット)																
トラップ 命令	SP →	<table border="1"> <tr><td>TRAPA命令の 次命令アドレス</td><td>(32ビット)</td></tr> <tr><td>SR</td><td>(32ビット)</td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>	TRAPA命令の 次命令アドレス	(32ビット)	SR	(32ビット)			スロット 不当命令	SP →	<table border="1"> <tr><td>遅延分岐命令の 飛び先アドレス</td><td>(32ビット)</td></tr> <tr><td>SR</td><td>(32ビット)</td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>	遅延分岐命令の 飛び先アドレス	(32ビット)	SR	(32ビット)		
TRAPA命令の 次命令アドレス	(32ビット)																
SR	(32ビット)																
遅延分岐命令の 飛び先アドレス	(32ビット)																
SR	(32ビット)																
一般不当 命令	SP →	<table border="1"> <tr><td>一般不当命令の 先頭アドレス</td><td>(32ビット)</td></tr> <tr><td>SR</td><td>(32ビット)</td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>	一般不当命令の 先頭アドレス	(32ビット)	SR	(32ビット)			整数除算 例外	SP →	<table border="1"> <tr><td>当該整数除算 命令の先頭アドレス</td><td>(32ビット)</td></tr> <tr><td>SR</td><td>(32ビット)</td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>	当該整数除算 命令の先頭アドレス	(32ビット)	SR	(32ビット)		
一般不当命令の 先頭アドレス	(32ビット)																
SR	(32ビット)																
当該整数除算 命令の先頭アドレス	(32ビット)																
SR	(32ビット)																

## 4.9 使用上の注意事項

### 4.9.1 スタックポインタ (SP) の値

SP の値は必ず 4 の倍数になるようにしてください。SP が 4 の倍数以外るとき、例外処理でスタックがアクセスされるとアドレスエラーが発生します。

### 4.9.2 ベクタベースレジスタ (VBR) の値

VBR の値は必ず 4 の倍数になるようにしてください。VBR が 4 の倍数以外るとき、例外処理でスタックがアクセスされるとアドレスエラーが発生します。

### 4.9.3 アドレスエラー例外処理のスタッキングで発生するアドレスエラー

SP が 4 の倍数になっていないと、例外処理 (割り込みなど) のスタッキングでアドレスエラーが発生し、その例外処理終了後、アドレスエラー例外処理に移ります。アドレスエラー例外処理でのスタッキングでもアドレスエラーが発生しますが、無限にアドレスエラー例外処理によるスタッキングが続かないように、そのときのアドレスエラーは受け付けないようになっています。これにより、プログラムの制御をアドレスエラー例外サービスルーチンに移すことができ、エラー処理を行うことができます。

なお、例外処理のスタッキングでアドレスエラーが発生した場合、スタッキングのバスサイクル (ライト) は実行されます。SR と PC のスタッキングでは、SP がそれぞれ - 4 されるので、スタッキング終了後も SP の値は 4 の倍数になっていません。また、スタッキング時に出力されるアドレスの値は SP の値で、エラーの発生したアドレスそのものが出力されます。このとき、スタッキングされたライトデータは不定です。

### 4.9.4 割り込みマスクビット変更による割り込み制御

LDC、LDC.L 命令でステータスレジスタ (SR) の割り込みマスクビット (I3 ~ I0) の値を操作して、割り込みを禁止から許可に変更する場合、割り込みを許可する命令に続く 5 命令を実行する間は割り込みを受け付けない場合があります。

したがって、LDC、LDC.L 命令でステータスレジスタ (SR) の割り込みマスクビット (I3 ~ I0) の値を操作して、割り込みの許可 / 禁止を制御する場合は、割り込みを許可する命令と割り込みを禁止する命令の間に 5 命令以上配置してください。



#### 4.9.5 例外処理実行前の注意事項

例外処理実行前には、あらかじめ例外処理ベクタテーブルをメモリ上に格納し、CPU がそのメモリをアクセス可能にしておく必要があります。そのため、

- 例1：例外処理ベクタテーブルが外部アドレス空間に格納されているが、その外部アドレス空間をアクセスするためのバスステートコントローラや汎用入出力ポートの設定が完了していない状態
- 例2：例外処理ベクタテーブルが内蔵RAMに格納されているが、ベクタベースレジスタ（VBR）が内蔵RAMのアドレスに設定変更されていない状態

などの状態で例外処理が発生すると、CPU はプログラムの実行開始アドレスとして意図しない値を取り出し、意図しないアドレスからプログラム実行を開始することになります。



---

## 5. 割り込みコントローラ (INTC)

---

割り込みコントローラ (INTC) は、割り込み要因の優先順位を判定し、CPU への割り込み要求を制御します。INTC には、各割り込みの優先順位を設定するためのレジスタがあり、ユーザがこのレジスタに設定した優先順位に従って、割り込み要求が処理されます。

### 5.1 特長

- 割り込み優先順位を16レベル設定可能  
12本の割り込み優先レベル設定レジスタにより、IRQ割り込み、PINT割り込み、および内蔵周辺モジュール割り込みの優先順位を要求元別に16レベルまで設定することができます。
- NMIノイズキャンセラ機能  
NMI端子の状態を示すNMI入力レベルビットを持っています。割り込み例外サーブスルーチンでこのビットを読むことにより端子状態を確認でき、ノイズキャンセラ機能として使用できます。
- 割り込みが発生したことを外部へ出力可能 (IRQOUT端子)  
たとえば、本LSIがバス権を解放しているときに、内蔵周辺モジュール割り込みが発生したことを外部バスマスタに知らせ、バス権を要求することができます。
- レジスタバンク  
本LSIでは、レジスタバンクを内蔵しており、割り込み処理に伴うレジスタの退避、復帰を高速に行うことができます。

図 5.1 に INTC のブロック図を示します。

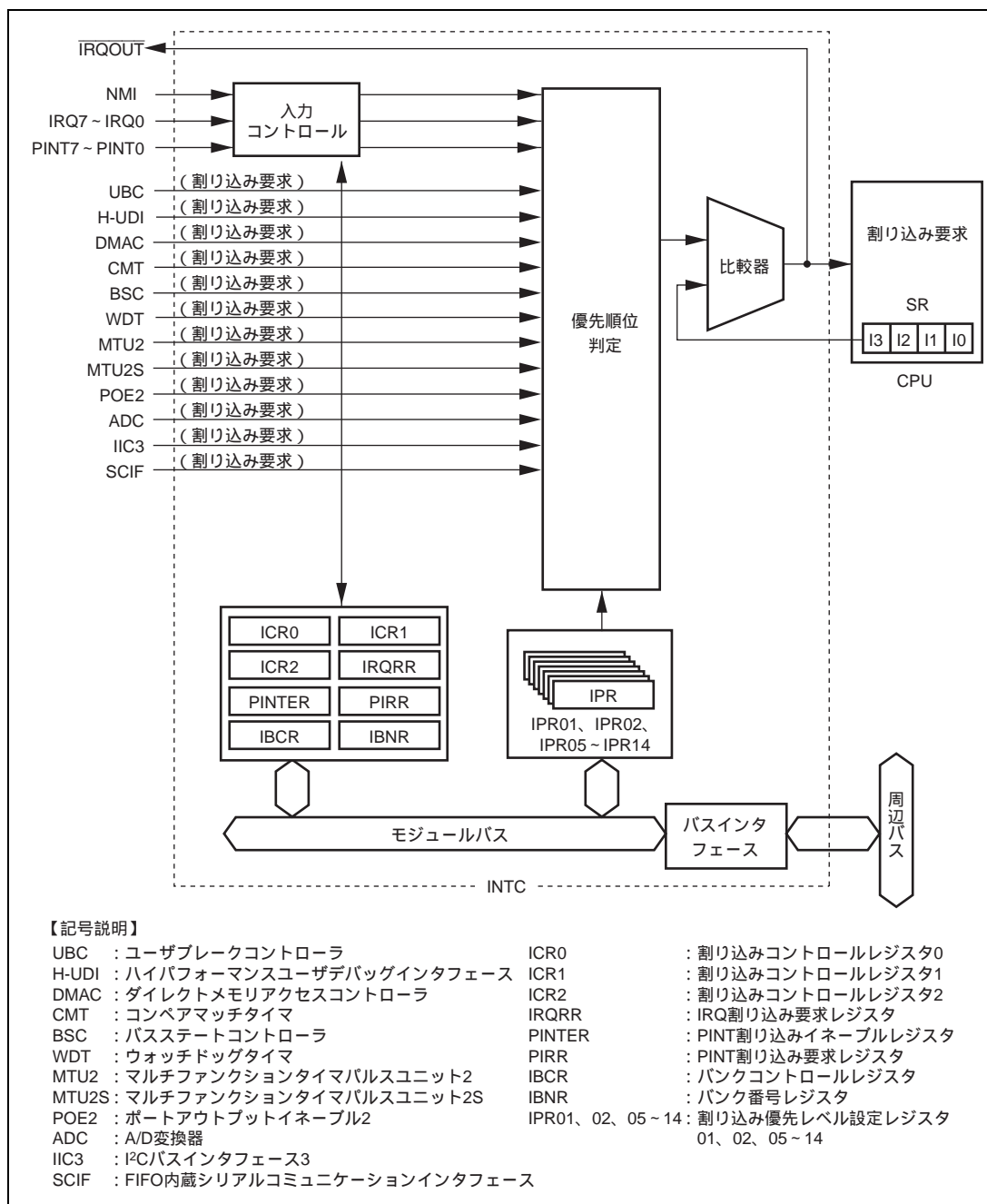


図 5.1 INTC のブロック図

## 5.2 入出力端子

INTC の端子を表 5.1 に示します。

表 5.1 端子構成

名称	端子名	入出力	機能
ノンマスクابل割り込み入力端子	NMI	入力	マスク不可能な割り込み要求信号を入力
割り込み要求入力端子	IRQ7 ~ IRQ0	入力	マスク可能な割り込み要求信号を入力
	PINT7 ~ PINT0	入力	
割り込み要求出力端子	IRQOUT	出力	割り込み要因の発生を知らせる信号を出力

### 5.3 レジスタの説明

INTC には以下のレジスタがあります。これらのレジスタにより、割り込み優先順位の設定や、外部割り込み入力信号の検出制御などを行います。

表 5.2 レジスタ構成

レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセス サイズ
割り込みコントロールレジスタ 0	ICR0	R/W	*1	H'FFFE0800	16、32
割り込みコントロールレジスタ 1	ICR1	R/W	H'0000	H'FFFE0802	16、32
割り込みコントロールレジスタ 2	ICR2	R/W	H'0000	H'FFFE0804	16、32
IRQ 割り込み要求レジスタ	IRQRR	R/(W)*2	H'0000	H'FFFE0806	16、32
PINT 割り込みイネーブルレジスタ	PINTER	R/W	H'0000	H'FFFE0808	16、32
PINT 割り込み要求レジスタ	PIRR	R	H'0000	H'FFFE080A	16、32
バンクコントロールレジスタ	IBCR	R/W	H'0000	H'FFFE080C	16、32
バンク番号レジスタ	IBNR	R/W	H'0000	H'FFFE080E	16、32
割り込み優先レベル設定レジスタ 01	IPR01	R/W	H'0000	H'FFFE0818	16、32
割り込み優先レベル設定レジスタ 02	IPR02	R/W	H'0000	H'FFFE081A	16、32
割り込み優先レベル設定レジスタ 05	IPR05	R/W	H'0000	H'FFFE0820	16、32
割り込み優先レベル設定レジスタ 06	IPR06	R/W	H'0000	H'FFFE0C00	16、32
割り込み優先レベル設定レジスタ 07	IPR07	R/W	H'0000	H'FFFE0C02	16、32
割り込み優先レベル設定レジスタ 08	IPR08	R/W	H'0000	H'FFFE0C04	16、32
割り込み優先レベル設定レジスタ 09	IPR09	R/W	H'0000	H'FFFE0C06	16、32
割り込み優先レベル設定レジスタ 10	IPR10	R/W	H'0000	H'FFFE0C08	16、32
割り込み優先レベル設定レジスタ 11	IPR11	R/W	H'0000	H'FFFE0C0A	16、32
割り込み優先レベル設定レジスタ 12	IPR12	R/W	H'0000	H'FFFE0C0C	16、32
割り込み優先レベル設定レジスタ 13	IPR13	R/W	H'0000	H'FFFE0C0E	16、32
割り込み優先レベル設定レジスタ 14	IPR14	R/W	H'0000	H'FFFE0C10	16、32

【注】 \*1 NMI 端子がハイレベルのとき : H'8000、ローレベルのとき : H'0000 です。

\*2 フラグをクリアするため、1 を読み出した後に 0 を書き込むことのみ可能です。

### 5.3.1 割り込み優先レベル設定レジスタ 01、02、05～14 (IPR01、IPR02、IPR05～IPR14)

IPR01、IPR02、IPR05～IPR14 は、それぞれ読み出し / 書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、IRQ 割り込み、PINT 割り込み、および内蔵周辺モジュール割り込みの優先順位 (レベル 0～15) を設定します。割り込み要求元と IPR01、IPR02、IPR05～IPR14 の各ビットの対応を表 5.3 に示します。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

表 5.3 割り込み要求元と IPR01、IPR02、IPR05～IPR14

レジスタ名	ビット			
	15～12	11～8	7～4	3～0
割り込み優先レベル設定レジスタ 01	IRQ0	IRQ1	IRQ2	IRQ3
割り込み優先レベル設定レジスタ 02	IRQ4	IRQ5	IRQ6	IRQ7
割り込み優先レベル設定レジスタ 05	PINT7～PINT0	予約	ADI0	ADI1
割り込み優先レベル設定レジスタ 06	DMAC0	DMAC1	DMAC2	DMAC3
割り込み優先レベル設定レジスタ 07	DMAC4	DMAC5	DMAC6	DMAC7
割り込み優先レベル設定レジスタ 08	CMT0	CMT1	BSC	WDT
割り込み優先レベル設定レジスタ 09	MTU0 (TGI0A～TGI0D)	MTU0 (TCI0V、TGI0E、 TGI0F)	MTU1 (TGI1A、TGI1B)	MTU1 (TCI1V、TCI1U)
割り込み優先レベル設定レジスタ 10	MTU2 (TGI2A、TGI2B)	MTU2 (TCI2V、TCI2U)	MTU3 (TGI3A～TGI3D)	MTU3 (TCI3V)
割り込み優先レベル設定レジスタ 11	MTU4 (TGI4A～TGI4D)	MTU4 (TCI4V)	MTU5 (TGI5U、TGI5V、 TGI5W)	POE2 (OEI1、OEI2)
割り込み優先レベル設定レジスタ 12	MTU3S (TGI3A～TGI3D)	MTU3S (TCI3V)	MTU4S (TGI4A～TGI4D)	MTU4S (TCI4V)
割り込み優先レベル設定レジスタ 13	MTU5S (TGI5U、TGI5V、 TGI5W)	POE2 (OEI3)	IIC3	予約
割り込み優先レベル設定レジスタ 14	SCIF0	SCIF1	SCIF2	SCIF3

表 5.3 に示すように、ビット 15～12、ビット 11～8、ビット 7～4、ビット 3～0 の各 4 ビットに H'0 (0000) から H'F (1111) の範囲の値をセットすることによって、それぞれに対応する割り込みの優先順位が設定されます。割り込み優先順位は、H'0 をセットすると優先レベル 0 (最低) に、H'F をセットすると優先レベル 15 (最高) になります。

IPR01、IPR02、IPR05～IPR14 は、パワーオンリセットで H'0000 に初期化されます。

## 5.3.2 割り込みコントロールレジスタ 0 (ICR0)

ICR0 は、16 ビットのレジスタで、外部割り込み入力端子 NMI の入力信号検出モードを設定し、NMI 端子への入力レベルを示します。ICR0 はパワーオンリセットで初期化されます。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	NMIL	-	-	-	-	-	-	NMIE	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	*	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R	R	R	R	R	R	R	R

【注】\* NMI端子がハイレベルのとき1、ローレベルのとき0です。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	NMIL	*	R	NMI 入力レベル NMI 端子に入力されている信号のレベルが設定されます。本ビットを読むことによって、NMI 端子のレベルを知ることができます。書き込みは無効です。 0: NMI 端子にローレベルが入力されている。 1: NMI 端子にハイレベルが入力されている。
14~9	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
8	NMIE	0	R/W	NMI エッジセレクト NMI 入力の立ち下がりまたは立ち上がりのどちらで割り込み要求信号を検出するかを選択します。 0: NMI 入力の立ち下がりエッジで割り込み要求を検出。 1: NMI 入力の立ち上がりエッジで割り込み要求を検出。
7~0	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。



### 5.3.3 割り込みコントロールレジスタ 1 (ICR1)

ICR1 は、外部割り込み入力端子 IRQ7 ~ IRQ0 に対してローレベル、立ち下がりエッジ、立ち上がりエッジ、両エッジの検出モードを個別に指定する 16 ビットのレジスタです。ICR1 はパワーオンリセットで初期化されます。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	IRQ71S	IRQ70S	IRQ61S	IRQ60S	IRQ51S	IRQ50S	IRQ41S	IRQ40S	IRQ31S	IRQ30S	IRQ21S	IRQ20S	IRQ11S	IRQ10S	IRQ01S	IRQ00S
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	IRQ71S	0	R/W	IRQ センスセレクト IRQ7 ~ IRQ0 端子に対する割り込み信号をローレベル、立ち下がりエッジ、立ち上がりエッジ、両エッジのどれで検出するかを選択します。 00: 割り込み要求を IRQn 入力のローレベルで検出する。 01: 割り込み要求を IRQn 入力の立ち下がりエッジで検出する。 10: 割り込み要求を IRQn 入力の立ち上がりエッジで検出する。 11: 割り込み要求を IRQn 入力の両エッジで検出する。
14	IRQ70S	0	R/W	
13	IRQ61S	0	R/W	
12	IRQ60S	0	R/W	
11	IRQ51S	0	R/W	
10	IRQ50S	0	R/W	
9	IRQ41S	0	R/W	
8	IRQ40S	0	R/W	
7	IRQ31S	0	R/W	
6	IRQ30S	0	R/W	
5	IRQ21S	0	R/W	
4	IRQ20S	0	R/W	
3	IRQ11S	0	R/W	
2	IRQ10S	0	R/W	
1	IRQ01S	0	R/W	
0	IRQ00S	0	R/W	

【記号説明】 n = 7 ~ 0

## 5.3.4 割り込みコントロールレジスタ 2 (ICR2)

ICR2 は、外部割り込み入力端子 PINT7～PINT0 に対してローレベル、ハイレベルの検出モードを個別に指定する 16 ビットのレジスタです。ICR2 はパワーオンリセットで初期化されます。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	PINT7S	PINT6S	PINT5S	PINT4S	PINT3S	PINT2S	PINT1S	PINT0S
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15～8	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
7	PINT7S	0	R/W	PINT センスセレクト PINT7～PINT0 端子に対する割り込み信号をローレベル、ハイレベルのいずれかで検出するかを選択します。 0: 割り込み要求を PINTn 入力のローレベルで検出する。 1: 割り込み要求を PINTn 入力のハイレベルで検出する。
6	PINT6S	0	R/W	
5	PINT5S	0	R/W	
4	PINT4S	0	R/W	
3	PINT3S	0	R/W	
2	PINT2S	0	R/W	
1	PINT1S	0	R/W	
0	PINT0S	0	R/W	

【記号説明】 n = 7～0

### 5.3.5 IRQ 割り込み要求レジスタ (IRQRR)

IRQRR は、16 ビットのレジスタで、外部割り込み入力端子 IRQ7 ~ IRQ0 の割り込み要求を示します。IRQ7 ~ IRQ0 割り込みをエッジ検出に設定している場合、IRQ7F ~ IRQ0F = 1 をリード後、IRQ7F ~ IRQ0F に 0 をライトすることにより、保持されている割り込み要求を取り下げることができます。

IRQRR はパワーオンリセットで初期化されます。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	IRQ7F	IRQ6F	IRQ5F	IRQ4F	IRQ3F	IRQ2F	IRQ1F	IRQ0F
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R/(W)*	R/(W)*	R/(W)*	R/(W)*	R/(W)*	R/(W)*	R/(W)*	R/(W)*

【注】\* フラグをクリアするため、1を読み出した後に0を書き込むことのみ可能です。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~8	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
7	IRQ7F	0	R/(W)*	IRQ 割り込み要求 IRQ7 ~ IRQ0 割り込み要求のステータスを表示します。  レベル検出時 0: IRQn 割り込み要求が存在しません。 [クリア条件] • IRQn 入力がハイレベルのとき 1: IRQn 割り込み要求が存在します。 [セット条件] • IRQn 入力がローレベルのとき  エッジ検出時 0: IRQn 割り込み要求が検出されていません。 [クリア条件] • IRQnF=1 の状態をリード後に0をライトしたとき • IRQn 割り込み例外処理を実行したとき 1: IRQn 割り込み要求が検出されています。 [セット条件] • IRQn 端子に ICR1 の IRQn1S、IRQn0S に対応するエッジが発生したとき
6	IRQ6F	0	R/(W)*	
5	IRQ5F	0	R/(W)*	
4	IRQ4F	0	R/(W)*	
3	IRQ3F	0	R/(W)*	
2	IRQ2F	0	R/(W)*	
1	IRQ1F	0	R/(W)*	
0	IRQ0F	0	R/(W)*	

【記号説明】 n = 7 ~ 0

### 5.3.6 PINT 割り込みイネーブルレジスタ (PINTER)

PINTER は、外部割り込み入力端子 PINT7～PINT0 に対する割り込み要求入力を許可する 16 ビットのレジスタです。PINTER はパワーオンリセットで初期化されます。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	PINT7E	PINT6E	PINT5E	PINT4E	PINT3E	PINT2E	PINT1E	PINT0E
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15～8	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
7	PINT7E	0	R/W	PINT イネーブルビット PINT7～PINT0 端子に対する割り込み要求入力を許可するかどうか選択します。 0: PINTn 入力割り込み要求をディスエーブルにする。 1: PINTn 入力割り込み要求をイネーブルにする。
6	PINT6E	0	R/W	
5	PINT5E	0	R/W	
4	PINT4E	0	R/W	
3	PINT3E	0	R/W	
2	PINT2E	0	R/W	
1	PINT1E	0	R/W	
0	PINT0E	0	R/W	

【記号説明】 n = 7～0

### 5.3.7 PINT 割り込み要求レジスタ (PIRR)

PIRR は、16 ビットのレジスタで、外部割り込み PINT7～PINT0 の割り込み要求を示します。PIRR はパワーオンリセットで初期化されます。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	PINT7R	PINT6R	PINT5R	PINT4R	PINT3R	PINT2R	PINT1R	PINT0R
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15～8	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
7	PINT7R	0	R	PINT 割り込み要求 PINT7～PINT0 割り込み要求を示します。 0 : PINTn 端子に割り込みなし。 1 : PINTn 端子に割り込みあり。
6	PINT6R	0	R	
5	PINT5R	0	R	
4	PINT4R	0	R	
3	PINT3R	0	R	
2	PINT2R	0	R	
1	PINT1R	0	R	
0	PINT0R	0	R	

【記号説明】 n = 7～0

## 5.3.8 バンクコントロールレジスタ (IBCR)

IBCR は、割り込み優先レベルに対してレジスタバンク使用の許可 / 禁止を設定することができます。IBCR はパワーオンリセットで H'0000 に初期化されます。

ビット :	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	E15	E14	E13	E12	E11	E10	E9	E8	E7	E6	E5	E4	E3	E2	E1	-
初期値 :	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	E15	0	R/W	イネーブル 割り込み優先レベル 15~1 に対してレジスタバンク使用の許可 / 禁止を設定します。ただし、ユーザブレイク割り込みは常にレジスタバンク使用禁止です。 0 : レジスタバンクの使用を禁止します。 1 : レジスタバンクの使用を許可します。
14	E14	0	R/W	
13	E13	0	R/W	
12	E12	0	R/W	
11	E11	0	R/W	
10	E10	0	R/W	
9	E9	0	R/W	
8	E8	0	R/W	
7	E7	0	R/W	
6	E6	0	R/W	
5	E5	0	R/W	
4	E4	0	R/W	
3	E3	0	R/W	
2	E2	0	R/W	
1	E1	0	R/W	
0	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

### 5.3.9 バンク番号レジスタ (IBNR)

IBNR は、レジスタバンク使用の許可 / 禁止、およびレジスタバンクオーバフロー例外の許可 / 禁止を設定します。また、BN3 ~ BN0 により次に退避されるバンク番号を示します。

IBNR はパワーオンリセットで H'0000 に初期化されます。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	BE[1:0]		BOVE	-	-	-	-	-	-	-	-	-	BN[3:0]			
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15, 14	BE[1:0]	00	R/W	レジスタバンクイネーブル レジスタバンク使用の許可 / 禁止を設定します。 00: すべての割り込みでバンクの使用を禁止します。IBCR の設定は無視します。 01: NMI、ユーザブレイク以外のすべての割り込みでバンクの使用を許可します。IBCR の設定は無視されます。 10: 予約 (設定禁止) 11: レジスタバンクの使用は、IBCR の設定に従います。
13	BOVE	0	R/W	レジスタバンクオーバフローイネーブル レジスタバンクオーバフロー例外の許可 / 禁止を設定します。 0: レジスタバンクオーバフロー例外の発生を禁止します。 1: レジスタバンクオーバフロー例外の発生を許可します。
12~4	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
3~0	BN[3:0]	0000	R	バンク番号 次に退避されるバンク番号を示します。レジスタバンクを使用した割り込みが受け付けられたとき、BN3 ~ BN0 が示すレジスタバンクに退避を行い、BN を +1 します。レジスタバンク復帰命令の実行により、BN を -1 した後、レジスタバンクから復帰を行います。

## 5.4 割り込み要因

割り込み要因は、NMI、ユーザブレイク、H-UDI、IRQ、PINT、内蔵周辺モジュールの6つに分類されます。各割り込みの優先順位は割り込み優先レベル値(0~16)で表され、レベル0が最低でレベル16が最高です。レベル0に設定すると、その割り込みは常にマスクされます。

### 5.4.1 NMI 割り込み

NMI 割り込みは、レベル16の割り込みで、常に受け付けられます。NMI 端子からの入力はエッジで検出され、検出エッジは、割り込みコントロールレジスタ0(ICR0)のNMIエッジセレクトビット(NMIE)の設定によって立ち上がりエッジまたは立ち下がりエッジを選択できます。

NMI 割り込み例外処理によって、NMI 割り込みの優先レベルは16ですがステータスレジスタ(SR)の割り込みマスクレベルビット(I3~I0)は15に設定されます。

### 5.4.2 ユーザブレイク割り込み

ユーザブレイク割り込みは、ユーザブレイクコントローラ(UBC)で設定したブレイク条件が成立したときに発生する割り込みで、優先レベルは15です。ユーザブレイク割り込み例外処理によって、SRのI3~I0ビットは15に設定されます。ユーザブレイクについては、「第6章 ユーザブレイクコントローラ(UBC)」を参照してください。

### 5.4.3 H-UDI 割り込み

ハイパフォーマンスユーザデバッグインタフェース(H-UDI)割り込みは、優先順位レベル15を持ち、H-UDI 割り込みのインストラクションをシリアル入力すると発生します。H-UDI 割り込み要求はエッジで検出され、受け付けられるまで保持されます。H-UDI 割り込み例外処理により、SRのI3~I0ビットは15に設定されます。H-UDI 割り込みについては、「第23章 ハイパフォーマンスユーザデバッグインタフェース(H-UDI)」を参照してください。

### 5.4.4 IRQ 割り込み

IRQ 割り込みはIRQ7~IRQ0端子からの入力による割り込みです。IRQ 割り込みは、割り込みコントロールレジスタ1(ICR1)のIRQセンスセレクトビット(IRQ7IS~IRQ0IS、IRQ70S~IRQ00S)の設定によって、端子ごとにローレベル、立ち下がりエッジ、立ち上がりエッジ、両エッジ検出を選択できます。また、割り込み優先レベル設定レジスタ01、02(IPR01、IPR02)によって、端子ごとに優先レベルを0~15の範囲で設定できます。

IRQ 割り込みをローレベル検出に設定している場合、IRQ7~IRQ0端子がローレベルの期間、INTCに割り込み要求信号が送られます。IRQ7~IRQ0端子がハイレベルになると、割り込み要求信号はINTCに送られません。IRQ 割り込み要求レジスタ(IRQRR)のIRQ割り込み要求ビット(IRQ7F~IRQ0F)をリードすることにより割り込み要求を確認できます。

IRQ 割り込みをエッジ検出に設定している場合、IRQ7~IRQ0端子の変化により割り込み要求が検出され、INTCに割り込み要求信号が送られます。IRQ 割り込み要求の検出結果は、その割り込み要求が受け付けられるまで保



持されます。また、IRQRR の IRQ7F ~ IRQ0F ビットをリードすることにより IRQ 割り込み要求が検出されているかどうかを確認でき、1 をリードした後に 0 をライトすることにより IRQ 割り込み要求の検出結果を取り下げることができます。

IRQ 割り込み例外処理では、SR の I3 ~ I0 ビットは、受け付けた IRQ 割り込みの優先レベル値に設定されます。

IRQ 割り込み例外サービスルーチンから復帰する際は、誤って再度受け付けないように、IRQ 割り込み要求レジスタ (IRQRR) で割り込み要求がクリアされていることを確認してから RTE 命令を実行してください。

#### 5.4.5 PINT 割り込み

PINT 割り込みは、PINT7 ~ PINT0 端子からの入力による割り込みです。PINT 割り込みイネーブルレジスタ (PINTER) の PINT イネーブルビット (PINT7E ~ PINT0E) により、割り込み要求入力を許可されます。PINT7 ~ PINT0 は、割り込みコントロールレジスタ 2 (ICR2) の PINT センスセレクトビット (PINT7S ~ PINT0S) の設定によって、端子ごとにローレベル、ハイレベル検出を選択できます。優先レベルは、割り込み優先レベル設定レジスタ 05 (IPR05) のビット 15 ~ 12 により、PINT7 ~ PINT0 を一括して、レベル 0 ~ 15 の範囲で設定できます。

PINT7 ~ PINT0 をローレベル検出に設定している場合、PINT 端子がローレベルの期間、INTC に割り込み要求信号が送られます。PINT 端子がハイレベルになると、割り込み要求信号は INTC に送られません。PINT 割り込み要求レジスタ (PIRR) の PINT 割り込み要求ビット (PINT7R ~ PINT0R) をリードすることにより割り込み要求のレベルを確認できます。ハイレベル検出に設定している場合も、極性が反対となる以外は同様です。PINT 割り込み例外処理では、SR の I3 ~ I0 は、PINT 割り込みの優先レベル値に設定されます。

PINT 割り込み例外サービスルーチンから復帰する際は、誤って再度受け付けないように、PINT 割り込み要求レジスタ (PIRR) で割り込み要求がクリアされていることを確認してから RTE 命令を実行してください。

### 5.4.6 内蔵周辺モジュール割り込み

内蔵周辺モジュール割り込みは、以下に示す内蔵周辺モジュールで発生する割り込みです。

- A/D変換器 (ADC)
- ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)
- コンペアマッチタイマ (CMT)
- バスステートコントローラ (BSC)
- ウォッチドッグタイマ (WDT)
- マルチファンクションタイマパルスユニット2 (MTU2)
- マルチファンクションタイマパルスユニット2S (MTU2S)
- ポートアウトブットイネーブル2 (POE2)
- I<sup>2</sup>Cバスインタフェース3 (IIC3)
- FIFO内蔵シリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF)

要因ごとに異なる割り込みベクタが割り当てられているため、例外サービスルーチンで要因を判定する必要はありません。優先順位は、割り込み優先レベル設定レジスタ 05 ~ 14 (IPR05 ~ IPR14) によって、モジュールごとに優先レベル 0 ~ 15 の範囲で設定できます。内蔵周辺モジュール割り込み例外処理では、SR の I3 ~ I0 ビットは、受け付けた内蔵周辺モジュール割り込みの優先レベル値に設定されます。

## 5.5 割り込み例外処理ベクタテーブルと優先順位

表 5.4 に、割り込み要因とベクタ番号、ベクタテーブルアドレスオフセット、割り込み優先順位を示します。

各割り込み要因には、それぞれ異なるベクタ番号とベクタテーブルアドレスオフセットが割り当てられています。ベクタテーブルアドレスは、このベクタ番号やベクタテーブルアドレスオフセットから算出されます。割り込み例外処理では、このベクタテーブルアドレスが示すベクタテーブルから割り込み例外サービスルーチンの開始アドレスが取り出されます。ベクタテーブルアドレスの算出法は、「第 4 章 例外処理」の表 4.4 の例外処理ベクタテーブルアドレスの算出方法を参照してください。

IRQ 割り込み、PINT 割り込み、および内蔵周辺モジュール割り込みの優先順位は、割り込み優先レベル設定レジスタ 01、02、05 ~ 14 (IPR01、IPR02、IPR05 ~ IPR14) によって、端子またはモジュールごとに優先レベル 0 ~ 15 の範囲で任意に設定できます。ただし、IPR05 ~ IPR14 で同一 IPR 内の割り込みが複数発生した場合の優先順位は、表 5.4 の IPR 設定単位内の優先順位に示すように定められており、変更できません。IRQ 割り込み、PINT 割り込み、および内蔵周辺モジュール割り込みの優先順位は、パワーオンリセットによって優先レベル 0 に設定されます。複数の割り込み要因の優先順位を同じレベルに設定した場合、それらの割り込みが同時に発生したときは、表 5.4 に示すデフォルト優先順位に従って処理されます。

表 5.4 割り込み例外ベクタと優先順位

割り込み要因		割り込みベクタ		割り込み 優先順位 (初期値)	対応する IPR (ビット)	IPR 設定 単位内の 優先順位	デフォルト 優先順位
		ベクタ	ベクタテーブル アドレスオフセット				
NMI		11	H'0000002C - H'0000002F	16	-	-	↑ 高
ユーザブレイク		12	H'00000030 - H'00000033	15	-	-	
H-UDI		14	H'00000038 - H'0000003B	15	-	-	
IRQ	IRQ0	64	H'00000100 - H'00000103	0 - 15(0)	IPR01(15 ~ 12)	-	
	IRQ1	65	H'00000104 - H'00000107	0 - 15(0)	IPR01(11 ~ 8)	-	
	IRQ2	66	H'00000108 - H'0000010B	0 - 15(0)	IPR01(7 ~ 4)	-	
	IRQ3	67	H'0000010C - H'0000010F	0 - 15(0)	IPR01(3 ~ 0)	-	
	IRQ4	68	H'00000110 - H'00000113	0 - 15(0)	IPR02(15 ~ 12)	-	
	IRQ5	69	H'00000114 - H'00000117	0 - 15(0)	IPR02(11 ~ 8)	-	
	IRQ6	70	H'00000118 - H'0000011B	0 - 15(0)	IPR02(7 ~ 4)	-	
	IRQ7	71	H'0000011C - H'0000011F	0 - 15(0)	IPR02(3 ~ 0)	-	
PINT	PINT0	80	H'00000140 - H'00000143	0 - 15(0)	IPR05(15 ~ 12)	1	
	PINT1	81	H'00000144 - H'00000147			2	
	PINT2	82	H'00000148 - H'0000014B			3	
	PINT3	83	H'0000014C - H'0000014F			4	
	PINT4	84	H'00000150 - H'00000153			5	
	PINT5	85	H'00000154 - H'00000157			6	
	PINT6	86	H'00000158 - H'0000015B			7	
	PINT7	87	H'0000015C - H'0000015F			8	
ADC	ADI0	92	H'00000170 - H'00000173	0 - 15(0)	IPR05(7 ~ 4)	-	
	ADI1	96	H'00000180 - H'00000183	0 - 15(0)	IPR05(3 ~ 0)	-	
DMAC	DMAC0	DEI0	108	H'000001B0 - H'000001B3	0 - 15(0)	IPR06(15 ~ 12)	1
		HEI0	109	H'000001B4 - H'000001B7			2
	DMAC1	DEI1	112	H'000001C0 - H'000001C3	0 - 15(0)	IPR06(11 ~ 8)	1
		HEI1	113	H'000001C4 - H'000001C7			2
	DMAC2	DEI2	116	H'000001D0 - H'000001D3	0 - 15(0)	IPR06(7 ~ 4)	1
		HEI2	117	H'000001D4 - H'000001D7			2
	DMAC3	DEI3	120	H'000001E0 - H'000001E3	0 - 15(0)	IPR06(3 ~ 0)	1
		HEI3	121	H'000001E4 - H'000001E7			2
	DMAC4	DEI4	124	H'000001F0 - H'000001F3	0 - 15(0)	IPR07(15 ~ 12)	1
		HEI4	125	H'000001F4 - H'000001F7			2
DMAC5	DEI5	128	H'00000200 - H'00000203	0 - 15(0)	IPR07(11 ~ 8)	1	
	HEI5	129	H'00000204 - H'00000207			2	
							↓ 低



割り込み要因		割り込みベクタ		割り込み 優先順位 (初期値)	対応する IPR (ビット)	IPR 設定 単位内の 優先順位	デフォルト 優先順位	
		ベクタ	ベクタテーブル アドレスオフセット					
POE2	OEI1		200	H'00000320 - H'00000323	0 - 15(0)	IPR11(3 ~ 0)	1	
	OEI2		201	H'00000324 - H'00000327				
MTU2S	MTU3S	TGI3A	204	H'00000330 - H'00000333	0 - 15(0)	IPR12(15 ~ 12)	1	
		TGI3B	205	H'00000334 - H'00000337			2	
		TGI3C	206	H'00000338 - H'0000033B			3	
		TGI3D	207	H'0000033C - H'0000033F			4	
		TCI3V	208	H'00000340 - H'00000343			0 - 15(0)	
	MTU4S	TGI4A	212	H'00000350 - H'00000353	0 - 15(0)	IPR12(7 ~ 4)	1	
		TGI4B	213	H'00000354 - H'00000357			2	
		TGI4C	214	H'00000358 - H'0000035B			3	
		TGI4D	215	H'0000035C - H'0000035F			4	
		TCI4V	216	H'00000360 - H'00000363			0 - 15(0)	
	MTU5S	TGI5U	220	H'00000370 - H'00000373	0 - 15(0)	IPR13(15 ~ 12)	1	
		TGI5V	221	H'00000374 - H'00000377			2	
		TGI5W	222	H'00000378 - H'0000037B			3	
	POE2	OEI3		224	H'00000380 - H'00000383	0 - 15(0)	IPR13(11 ~ 8)	
IIC3	STPI		228	H'00000390 - H'00000393	0 - 15(0)	IPR13(7 ~ 4)	1	
	NAKI		229	H'00000394 - H'00000397			2	
	RXI		230	H'00000398 - H'0000039B			3	
	TXI		231	H'0000039C - H'0000039F			4	
	TEI		232	H'000003A0 - H'000003A3			5	
SCIF	SCIF0	BRI0	240	H'000003C0 - H'000003C3	0 - 15(0)	IPR14(15 ~ 12)	1	
		ERI0	241	H'000003C4 - H'000003C7			2	
		RXI0	242	H'000003C8 - H'000003CB			3	
		TXI0	243	H'000003CC - H'000003CF			4	
	SCIF1	BRI1	244	H'000003D0 - H'000003D3	0 - 15(0)	IPR14(11 ~ 8)	1	
		ERI1	245	H'000003D4 - H'000003D7			2	
		RXI1	246	H'000003D8 - H'000003DB			3	
		TXI1	247	H'000003DC - H'000003DF			4	
	SCIF2	BRI2	248	H'000003E0 - H'000003E3	0 - 15(0)	IPR14(7 ~ 4)	1	
		ERI2	249	H'000003E4 - H'000003E7			2	
		RXI2	250	H'000003E8 - H'000003EB			3	
		TXI2	251	H'000003EC - H'000003EF			4	

割り込み要因			割り込みベクタ		割り込み 優先順位 (初期値)	対応する IPR (ビット)	IPR 設定 単位内の 優先順位	デフォルト 優先順位
			ベクタ	ベクタテーブル アドレスオフセット				
SCIF	SCIF3	BRI3	252	H'000003F0 ~ H'000003F3	0 ~ 15(0)	IPR14(3 ~ 0)	1	高 ↑ ↓ 低
		ERI3	253	H'000003F4 ~ H'000003F7				
		RXI3	254	H'000003F8 ~ H'000003FB				
		TXI3	255	H'000003FC ~ H'000003FF				

## 5.6 動作説明

### 5.6.1 割り込み動作の流れ

割り込み発生時の動作の流れを以下に説明します。また、図 5.2 に動作フローを示します。

1. 割り込みコントローラに対して、各割り込み要求元から割り込み要求信号が送られます。
2. 割り込みコントローラでは、送られた割り込み要求の中から、割り込み優先レベル設定レジスタ01、02、05 ~ 14 (IPR01、IPR02、IPR05 ~ IPR14) に従って最も優先順位の高い割り込みが選択され、それより優先順位の低い割り込みは無視\*されます。このとき、同一優先順位に設定された割り込みまたは同一IPR設定内の割り込みが複数発生した場合は、表5.4に示すデフォルト優先順位とIPR設定単位内の優先順位に従って、最も優先順位の高い割り込みが選択されます。
3. 割り込みコントローラで選択された割り込みの優先レベルとCPUのステータスレジスタ (SR) の割り込みマスクレベルビット (I3 ~ I0) とが比較されます。I3 ~ I0ビットに設定されているレベルと同じか低い優先レベルの割り込みは無視されます。I3 ~ I0ビットのレベルより高い優先レベルの割り込みだけが受け付けられ、CPUへ割り込み要求信号が送られます。
4. 割り込みコントローラが割り込みを受け付けると、 $\overline{\text{IRQOUT}}$ 端子からローレベルが出力されます。
5. 割り込みコントローラから送られた割り込み要求は、CPUが実行しようとしている命令のデコード時に検出され、その命令の実行が割り込み例外処理に置き換えられます (図5.4参照)。
6. 受け付けられた割り込みに対応する例外処理ベクタテーブルから、割り込み例外サービスルーチンの開始アドレスを取り出します。
7. ステータスレジスタ (SR) がスタックに退避され、SRのI3 ~ I0ビットに受け付けられた割り込みの優先レベルが書き込まれます。
8. プログラムカウンタ (PC) がスタックに退避されます。
9. 取り出した割り込み例外サービスルーチンの開始アドレスにジャンプして、プログラムの実行が開始されます。このときのジャンプは遅延分岐ではありません。
10.  $\overline{\text{IRQOUT}}$ 端子からハイレベルが出力されます。ただし、割り込みコントローラが受け付け中の割り込みよりレベルの高い他の割り込みを受け付けているときは、 $\overline{\text{IRQOUT}}$ 端子はローレベルのままです。

【注】 割り込み要因フラグは、割り込みハンドラ中でクリアしてください。割り込み要因フラグをクリアしてから実際に CPU への割り込み要因が取り下げられるまでに、表 5.5 に記載している「割り込み要求発生から、割り込みコントローラで優先順位判定および SR のマスクビットとの比較後、CPU へ割り込み要求信号が送られるまでの時間」を必要とします。そのためクリアしたはずの割り込み要因を誤って再度受け付けないように、クリア後割り込み要因フラグをリードし、その後 RTE 命令を実行します。

\* エッジ検出に設定されている割り込み要求は受け付けられるまで保留されます。ただし IRQ 割り込みの場合は、IRQ 割り込み要求レジスタ (IRQRR) のアクセスにより取り下げることができます。詳しくは「5.4.4 IRQ 割り込み」を参照してください。

また、エッジ検出により保留されている割り込みはパワーオンリセットでクリアされます。



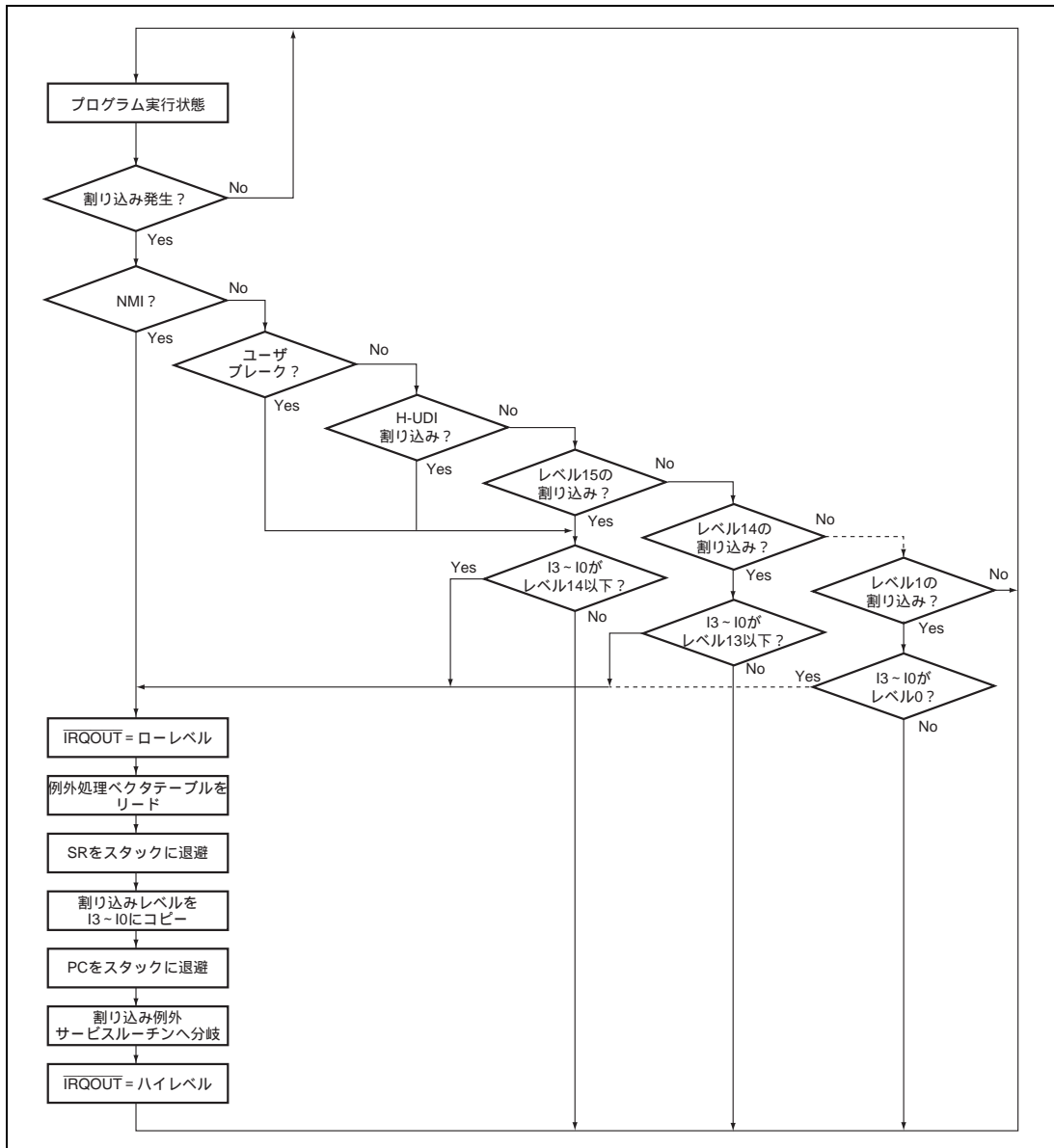


図 5.2 割り込み動作フロー

### 5.6.2 割り込み例外処理終了後のスタックの状態

割り込み例外処理終了後のスタックの状態は、図 5.3 に示すようになります。

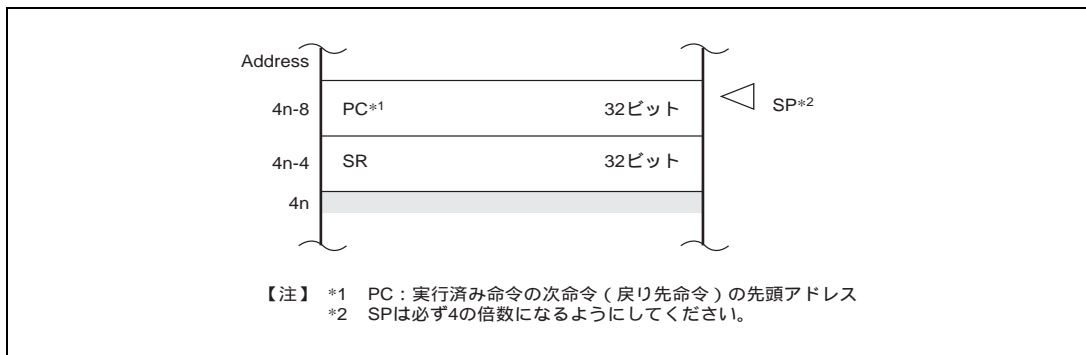


図 5.3 割り込み例外処理終了後のスタック状態

## 5.7 割り込み応答時間

割り込み要求が発生してから、割り込み例外処理が行われ、割り込み例外サービスルーチンの先頭命令のフェッチが開始されるまでの時間（割り込み応答時間）を表 5.5 に示します。割り込み処理は、バンキングなし、バンキングありかつレジスタバンクオーバーフローなし、バンキングありかつレジスタバンクオーバーフローありのときで動作が異なります。バンキングなしのときの、パイプライン動作例を図 5.4、図 5.5 に示します。バンキングありかつレジスタバンクオーバーフローなしのときの、パイプライン動作例を図 5.6、図 5.7 に示します。バンキングありかつレジスタバンクオーバーフローありのときの、パイプライン動作例を図 5.8、図 5.9 に示します。

表 5.5 割り込み応答時間

項 目			ステート数					備考
			NMI	ユーザ ブレイク	H-UDI	IRQ、 PINT	周辺 モジュール	
割り込み要求発生から、割り込みコントローラで優先順位判定および SR のマスクビットとの比較後、CPU へ割り込み要求信号が送られるまでの時間			2lcyc+ 2Bcyc+ 1Pcyc	3lcyc	2lcyc+ 1Pcyc	2lcyc+ 3Bcyc+ 1Pcyc	2lcyc+ 1Bcyc+ 1Pcyc	
CPU に割り込み要求信号が入力されてから、実行中のシーケンスを終了後、割り込み例外処理を開始し、割り込み例外サービスルーチンの先頭命令をフェッチするまでの時間	レジスタバンクなし。	最小値	3lcyc+m1+m2					最小値は、割り込み待ち時間 0 のとき。 最大値は、割り込み例外処理中に、さらに上位の割り込み要求が発生したとき。
		最大値	4lcyc+2(m1+m2)+m3					
	レジスタバンクあり。 レジスタバンクオーバーフローなし。	最小値	-	3lcyc+m1+m2			最小値は、割り込み待ち時間 0 のとき。 最大値は、RESBANK 命令実行中に割り込み要求が発生したとき。	
		最大値	-	12lcyc+m1+m2				
	レジスタバンクあり。 レジスタバンクオーバーフローあり。	最小値	-	3lcyc+m1+m2			最小値は、割り込み待ち時間 0 のとき。 最大値は、RESBANK 命令実行中に割り込み要求が発生したとき。	
		最大値	-	3lcyc+m1+m2+19(m4)				

項 目			ステート数					備考
			NMI	ユーザ ブレイク	H-UDI	IRQ、 PINT	周辺 モジュール	
応答時間	レジスタバンク なし。	最小値	$5\text{lcyc}+2\text{Bcyc}+$ $1\text{Pcyc}+m1+$ $m2$	$6\text{lcyc}+m1+$ $m2$	$5\text{lcyc}+1\text{Pcyc}+$ $m1+m2$	$5\text{lcyc}+3\text{Bcyc}+$ $1\text{Pcyc}+m1+$ $m2$	$5\text{lcyc}+1\text{Bcyc}+$ $1\text{Pcyc}+m1+$ $m2$	200MHz 動作時 *1*2 : 0.040 – 0.110 $\mu\text{s}$
		最大値	$6\text{lcyc}+2\text{Bcyc}+$ $1\text{Pcyc}+$ $2(m1+m2)+$ $m3$	$7\text{lcyc}+$ $2(m1+m2)+$ $m3$	$6\text{lcyc}+1\text{Pcyc}+$ $2(m1+m2)+$ $m3$	$6\text{lcyc}+3\text{Bcyc}+$ $1\text{Pcyc}+$ $2(m1+m2)+$ $m3$	$6\text{lcyc}+1\text{Bcyc}+$ $1\text{Pcyc}+$ $2(m1+m2)+$ $m3$	200MHz 動作時 *1*2 : 0.060 – 0.130 $\mu\text{s}$
	レジスタバンク あり。 レジスタバンク オーバーフローなし。	最小値	-	-	$5\text{lcyc}+1\text{Pcyc}+$ $m1+m2$	$5\text{lcyc}+3\text{Bcyc}+$ $1\text{Pcyc}+m1+$ $m2$	$5\text{lcyc}+1\text{Bcyc}+$ $1\text{Pcyc}+m1+$ $m2$	200MHz 動作時 *1*2 : 0.040 – 0.110 $\mu\text{s}$
		最大値	-	-	$14\text{lcyc}+1\text{Pcyc}+$ $+m1+m2$	$14\text{lcyc}+3\text{Bcyc}+$ $1\text{Pcyc}+m1+m2$	$14\text{lcyc}+1\text{Bcyc}+$ $+1\text{Pcyc}+m1+$ $m2$	200MHz 動作時 *1*2 : 0.085 – 0.155 $\mu\text{s}$
	レジスタバンク あり。 レジスタバンク オーバーフローあり。	最小値	-	-	$5\text{lcyc}+1\text{Pcyc}+$ $m1+m2$	$5\text{lcyc}+3\text{Bcyc}+$ $1\text{Pcyc}+m1+$ $m2$	$5\text{lcyc}+1\text{Bcyc}+$ $1\text{Pcyc}+m1+$ $m2$	200MHz 動作時 *1*2 : 0.040 – 0.110 $\mu\text{s}$
		最大値	-	-	$5\text{lcyc}+1\text{Pcyc}+$ $m1+m2+$ $19(m4)$	$5\text{lcyc}+3\text{Bcyc}+$ $1\text{Pcyc}+m1+$ $m2+19(m4)$	$5\text{lcyc}+1\text{Bcyc}+$ $1\text{Pcyc}+m1+$ $m2+19(m4)$	200MHz 動作時 *1*2 : 0.135 – 0.205 $\mu\text{s}$

【注】 m1 ~ m4 は下記のメモリアクセスに要するステート数です。

m1 : ベクタアドレスリード (ロングワードリード)

m2 : SR の退避 (ロングワードライト)

m3 : PC の退避 (ロングワードライト)

m4 : バンク対象レジスタ (R0 ~ R14, GBR, MACH, MACL, PR) のスタックからの復帰

\*1 :  $m1=m2=m3=m4=1\text{lcyc}$  の場合

\*2 : (I、B、P) = (200MHz、66MHz、33MHz) の場合

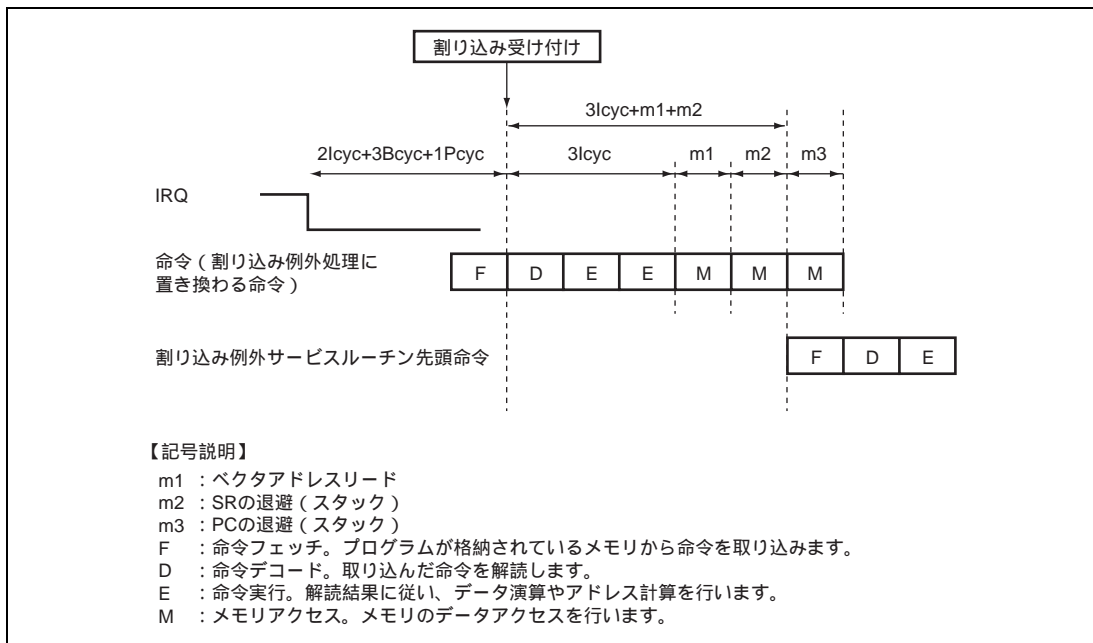


図 5.4 IRQ 割り込みを受け付けるときのパイプライン動作例 (レジスタバンクなし)

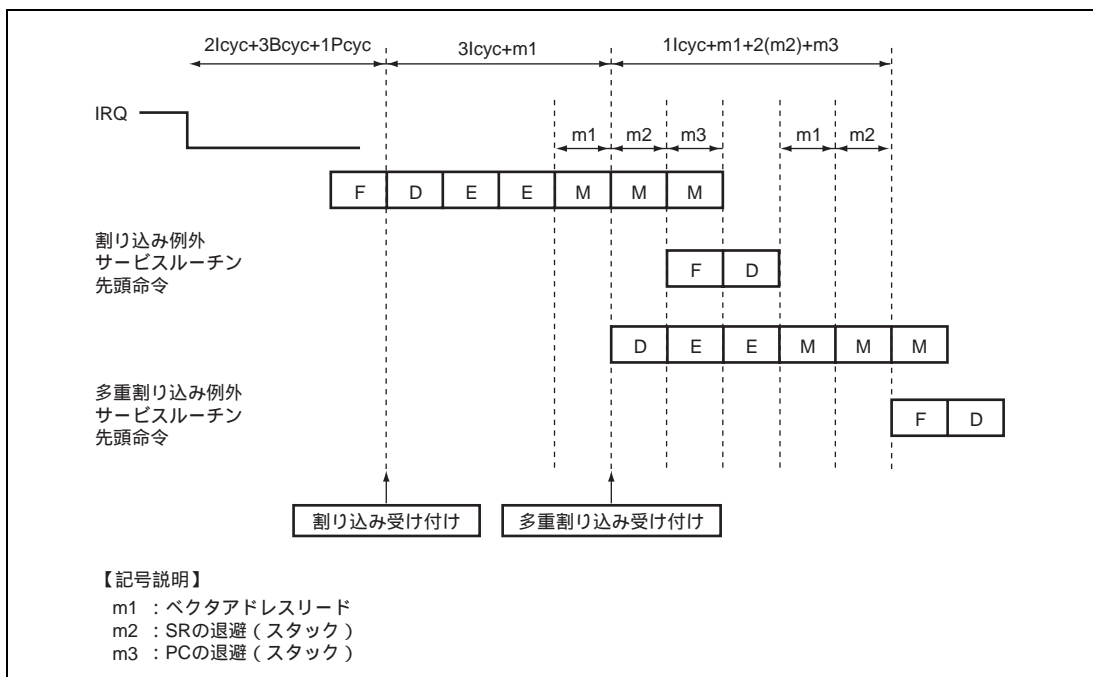


図 5.5 多重割り込み時のパイプライン動作例 (レジスタバンクなし)

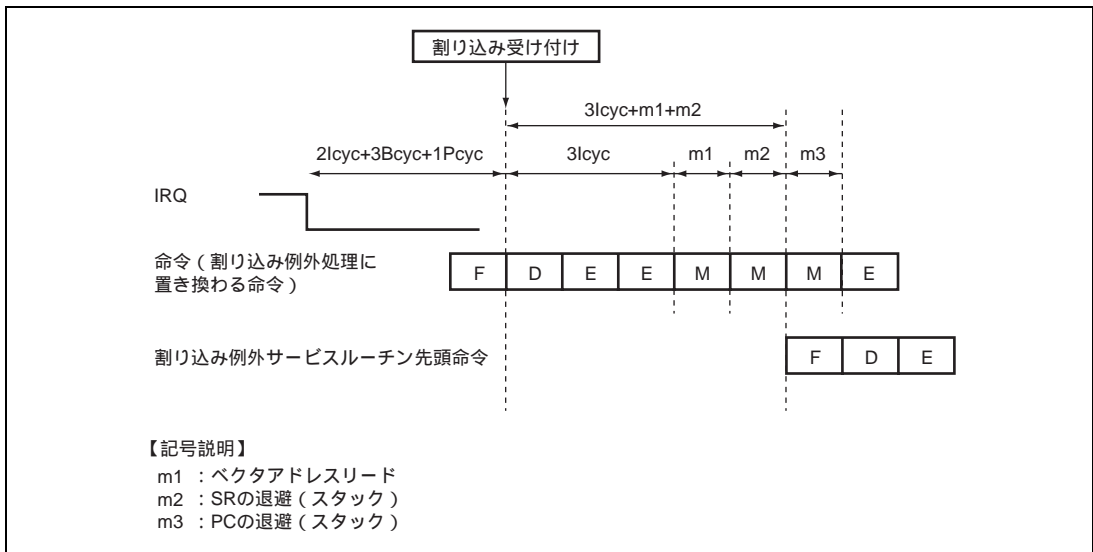


図 5.6 IRQ 割り込みを受け付けるときのパイプライン動作例  
 (レジスタバンクあり、レジスタバンクオーバーフローなし)

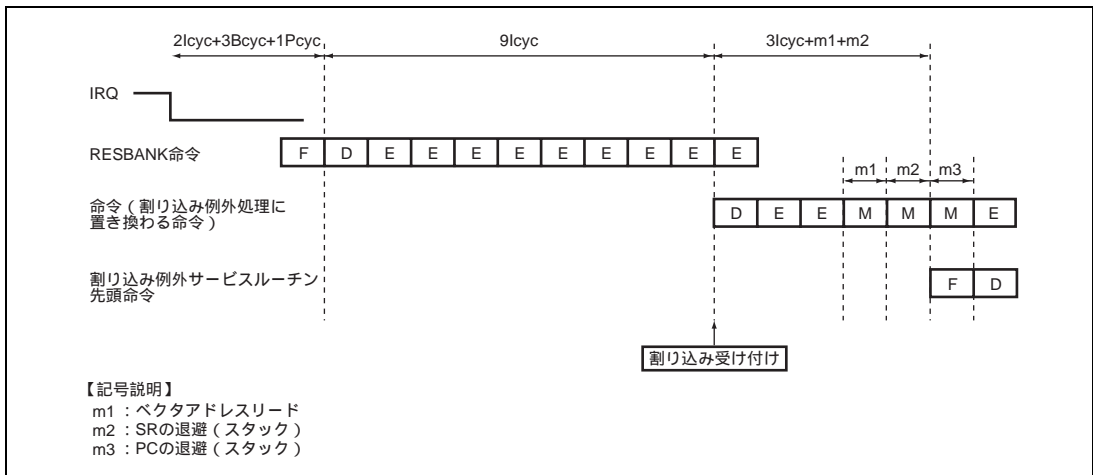


図 5.7 RESBANK 命令時に割り込みを受け付けるときのパイプライン動作例  
 (レジスタバンクあり、レジスタバンクオーバーフローなし)

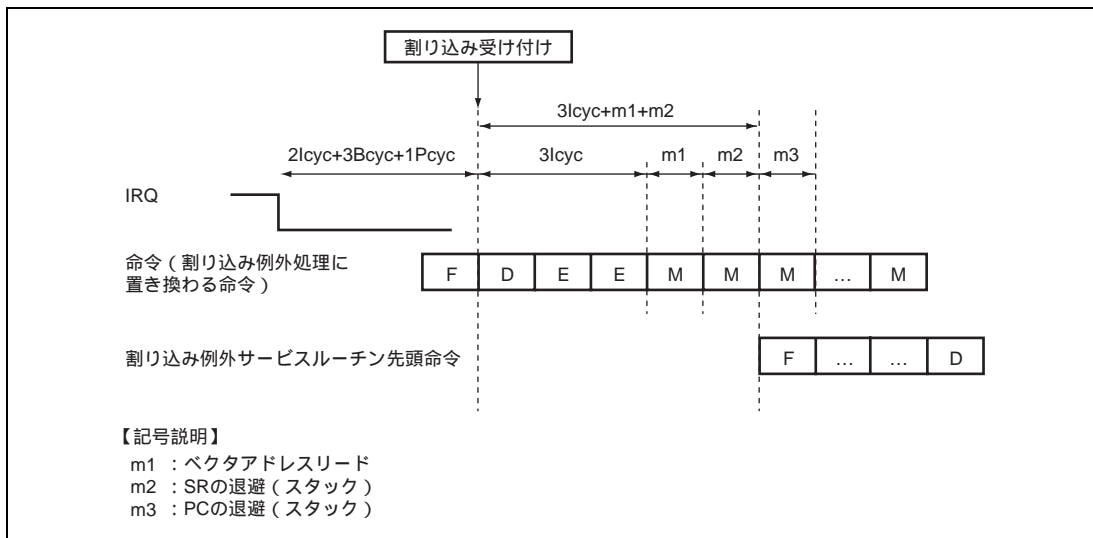


図 5.8 IRQ 割り込みを受け付けるときのパイプライン動作例  
 (レジスタバンクあり、レジスタバンクオーバーフローあり)

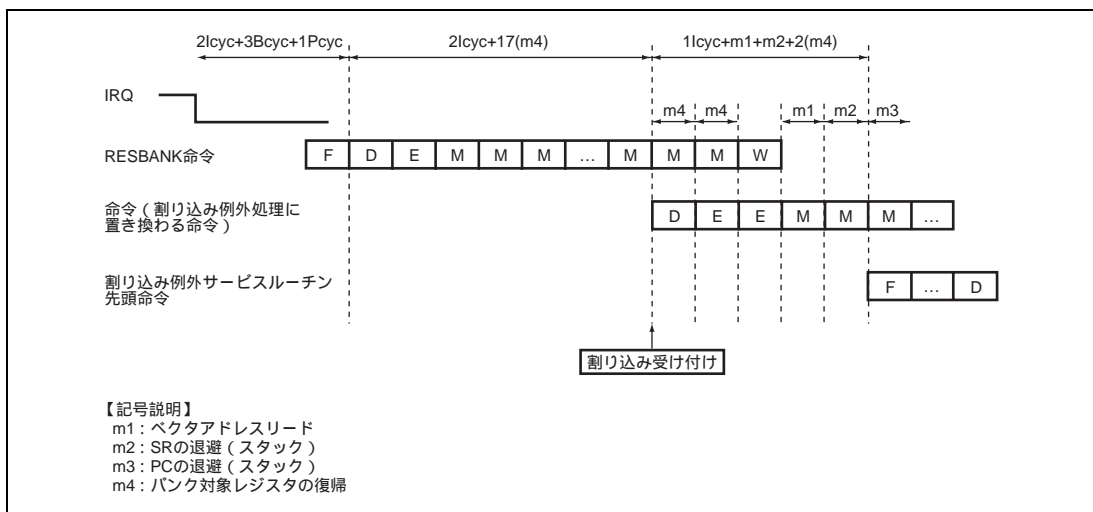


図 5.9 RESBANK 命令時に割り込みを受け付けるときのパイプライン動作例  
 (レジスタバンクあり、レジスタバンクオーバーフローあり)

## 5.8 レジスタバンク

本 LSI は、割り込み処理に伴うレジスタの退避、復帰を高速に行うために 15 本のレジスタバンクを内蔵しています。レジスタバンクの構成を図 5.10 に示します。

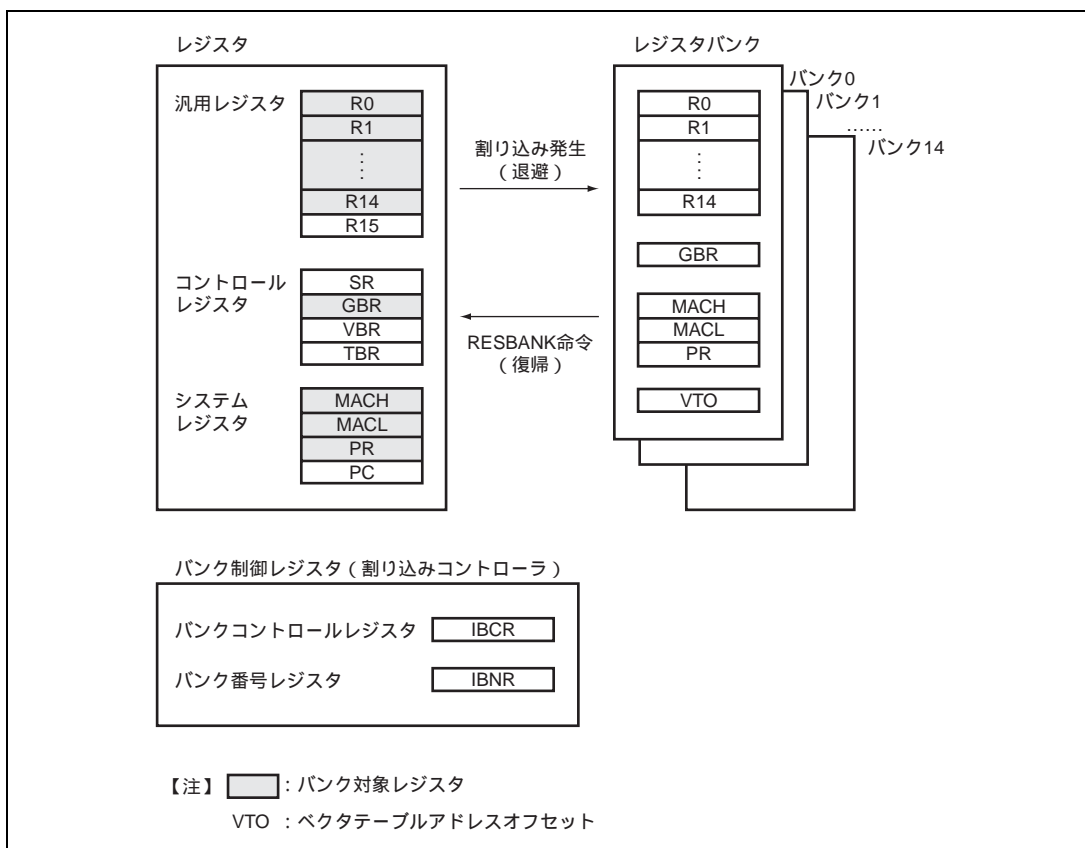


図 5.10 レジスタバンクの構成の概要

### 5.8.1 バンクの対象レジスタと入出力方式

#### (1) バンクの対象レジスタ

汎用レジスタ (R0~R14)、グローバルベースレジスタ (GBR)、積和レジスタ (MACH、MACL)、プロシージャレジスタ (PR) と、ベクタテーブルアドレスオフセットをバンクの対象とします。

#### (2) バンクの入出力方式

レジスタバンクは、バンク 0 からバンク 14 までの 15 個のバンクを持ちます。レジスタバンクは先入れ後出し (FILO) 式のスタックになっており、退避はバンク 0 から順番に行い、復帰は最後に退避したバンクから行います。



## 5.8.2 バンク退避、復帰の動作

### (1) バンクへの退避

図 5.11 にレジスタバンクへの退避の動作を示します。割り込みが発生し、CPU で受け付けられた割り込みのレジスタバンク使用が許可されている場合、次のように動作します。

- (a) 割り込み発生前のバンク番号レジスタ (IBNR) のバンク番号ビット (BN) の値を  $i$  とします。
- (b) BN の示すバンク  $i$  に、レジスタ R0~R14、GBR、MACH、MACL、PR と、受け付けられた割り込みのベクタテーブルアドレスオフセット (VTO) を退避します。
- (c) BN の値を +1 します。

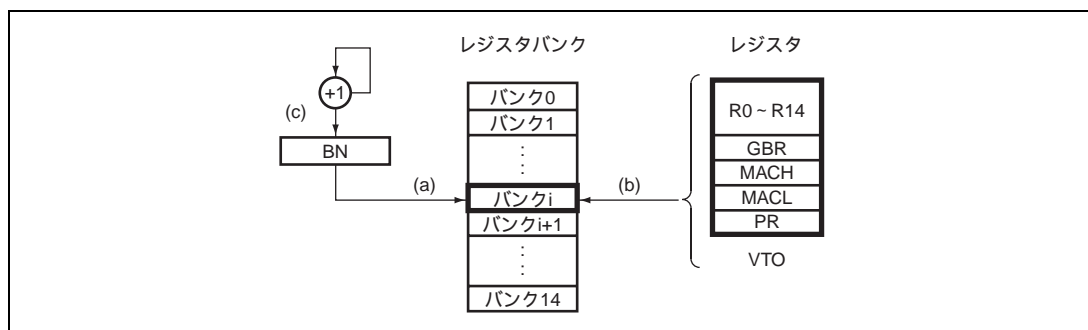


図 5.11 バンク退避の動作

図 5.12 にレジスタバンク退避のタイミングを示します。レジスタバンクへの退避は、割り込み例外処理開始から割り込み例外サービスルーチンの先頭命令のフェッチを開始するまでの間に実行されます。

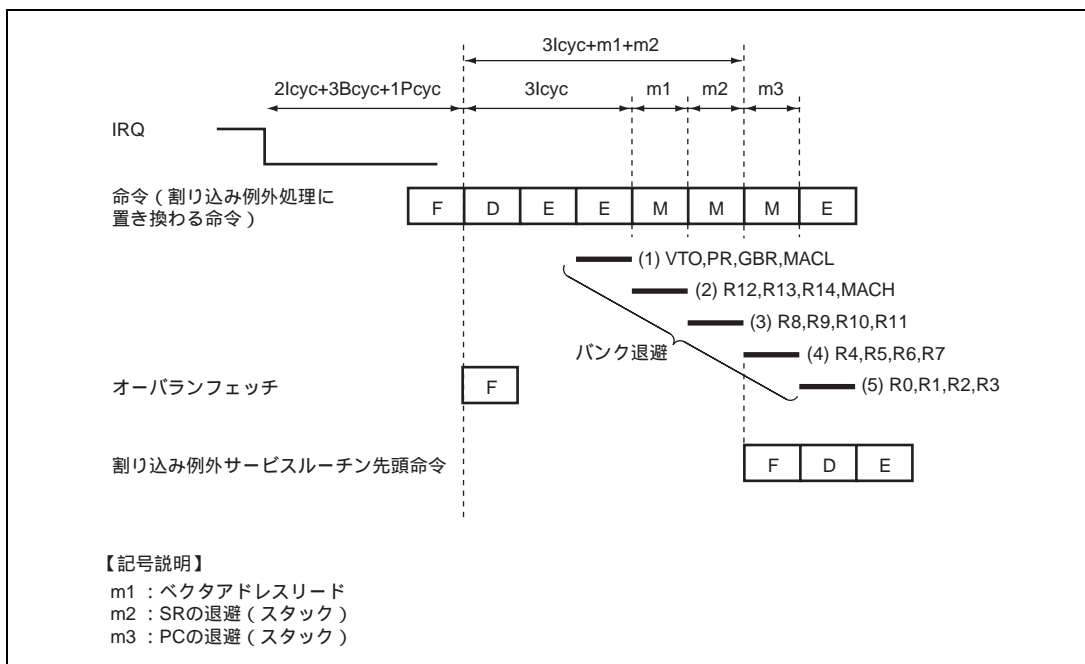


図 5.12 バンク退避のタイミング

## (2) バンクからの復帰

バンクに退避したデータを復帰するには、バンク復帰命令 RESBANK を使います。割り込み例外サービスルーチンの最後に、RESBANK 命令でバンク復帰を行った後、RTE 命令で割り込み例外サービスルーチンからの復帰を行ってください。

### 5.8.3 すべてのバンクに退避が行われた状態での退避、復帰

レジスタバンクのすべてのバンクに退避が行われている状態で、割り込みが発生し、CPU で受け付けられた割り込みがレジスタバンクの使用を許可されている場合、バンク番号レジスタ (IBNR) の BOVE ビットが 0 のとき、レジスタバンクの代わりに自動的にスタックに退避を行います。また、IBNR の BOVE ビットを 1 にセットしているときは、レジスタバンクオーバーフロー例外が発生し、スタックへの退避は行われません。

スタックへの退避、復帰の動作は次のようになります。

#### (1) スタックへの退避

1. 割り込み例外処理時に、ステータスレジスタ (SR)、プログラムカウンタ (PC) をスタックします。
2. バンク対象レジスタ (R0 ~ R14、GBR、MACH、MACL、PR) をスタックに退避します。スタックに退避するレジスタの順番は、MACL、MACH、GBR、PR、R14、R13、.....、R1、R0の順となります。
3. SRのレジスタバンクオーバーフロービット (BO) を1にセットします。
4. バンク番号レジスタ (IBNR) のバンク番号ビット (BN) は最大値15のまま変化しません。

#### (2) スタックからの復帰

SR のレジスタバンクオーバーフロービット (BO) が 1 にセットされている状態で、バンク復帰命令 RESBANK を実行すると、次のように動作します。

1. バンク対象レジスタ (R0 ~ R14、GBR、MACH、MACL、PR) をスタックから復帰します。スタックから復帰するレジスタの順番は、R0、R1、.....、R13、R14、PR、GBR、MACH、MACLの順となります。
2. バンク番号レジスタ (IBNR) のバンク番号ビット (BN) は最大値15のまま変化しません。

#### 5.8.4 レジスタバンクの例外

レジスタバンクの例外 (レジスタバンクエラー) には、レジスタバンクオーバフローとレジスタバンクアンダフローの2種類があります。

##### (1) レジスタバンクオーバフロー

レジスタバンクのすべてのバンクに退避が行われている状態で、割り込みが発生し、CPU で受け付けられた割り込みがレジスタバンクの使用を許可されている場合、バンク番号レジスタ (IBNR) の BOVE ビットが 1 にセットされているときに発生します。このとき、バンク番号レジスタ (IBNR) のバンク番号ビット (BN) はバンク数 15 のまま変化せず、レジスタバンクへの退避は行われません。

##### (2) レジスタバンクアンダフロー

レジスタバンクに退避がまったく行われていない状態で、レジスタバンク復帰命令を実行した場合に発生します。このとき R0~R14、GBR、MACH、MACL、PR の値は変化しません。また、バンク番号レジスタ (IBNR) のバンク番号ビット (BN) は 0 のまま変化しません。

#### 5.8.5 レジスタバンクエラー例外処理

レジスタバンクエラーが発生すると、レジスタバンクエラー例外処理が開始されます。このとき、CPU は次のように動作します。

1. 発生したレジスタバンクエラーに対応する例対処理ベクタテーブルから例外サービスルーチンの開始アドレスを取り出します。
2. ステータスレジスタ (SR) をスタックに退避します。
3. プログラムカウンタ (PC) をスタックに退避します。レジスタバンクオーバフロー時の退避する PC の値は、最後に実行した命令の次命令の先頭アドレスです。レジスタバンクアンダフロー時の退避する PC の値は、当該の RESBANK 命令の先頭アドレスです。また、レジスタバンクオーバフロー時は多重割り込みを防止するためにレジスタバンクオーバフローの要因となった割り込みのレベルをステータスレジスタ (SR) の割り込みマスクレベルビット (I3~I0) に書き込みます。
4. 例外サービスルーチンの開始アドレスからプログラムを実行します。

## 5.9 割り込み要求信号によるデータ転送

割り込み要求信号により DMAC を起動し、データ転送を行うことができます。

割り込み要因の中で DMAC 起動要因に指定されているものは INTC に入力されずにマスクされます。マスク条件は次のように表されます。

$$\text{マスク条件} = \text{DME} \cdot (\text{DE0} \cdot \text{要因選択 0} + \text{DE1} \cdot \text{要因選択 1} + \text{DE2} \cdot \text{要因選択 2} + \text{DE3} \cdot \text{要因選択 3} + \text{DE4} \cdot \text{要因選択 4} + \text{DE5} \cdot \text{要因選択 5} + \text{DE6} \cdot \text{要因選択 6} + \text{DE7} \cdot \text{要因選択 7})$$

割り込み制御ブロック図を図 5.13 に示します。

ここで DME は DMAC の DMAOR のビット 0、DE<sub>n</sub> (n=0~7) は DMAC の CHCR0~CHCR7 のビット 0 です。詳細は「第 9 章 ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)」を参照してください。

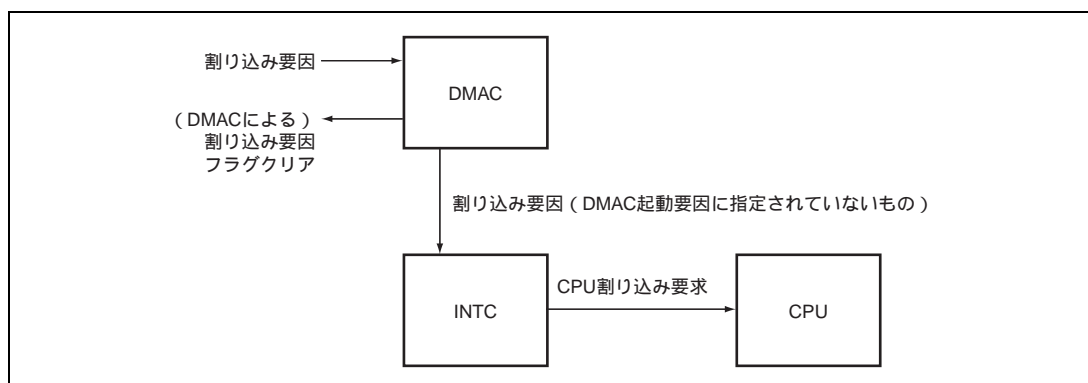


図 5.13 割り込み制御ブロック図

### 5.9.1 割り込み要求信号を CPU の割り込み要因とし、DMAC の起動要因としない場合

1. DMACで要因を選択しないか、またはDMEビットを0にクリアします。また、DMACで要因を選択している場合には、DMACの当該チャンネルのDEビットを0にクリアします。
2. 割り込みが発生すると、CPUに割り込みを要求します。
3. CPUは割り込み例外サービスルーチンで、割り込み要因をクリアし、所要の処理をします。

### 5.9.2 割り込み要求信号を DMAC の起動要因とし、CPU の割り込み要因としない場合

1. DMACで要因を選択し、DE = 1、DME = 1にセットします。割り込み優先レベル設定レジスタの設定によらずCPU割り込み要因はマスクされます。
2. 割り込みが発生すると、DMACに起動要因が与えられます。
3. DMACは、転送時に起動要因をクリアします。

## 5.10 使用上の注意事項

### 5.10.1 割り込み要因クリアのタイミング

割り込み要因フラグは、割り込み例外サービスルーチン中でクリアしてください。割り込み要因フラグをクリアしてから実際に CPU への割り込み要因が取り下げられるまでに、表 5.5 に記載している「割り込み要求発生から、割り込みコントローラで優先順位判定および SR のマスクビットとの比較後、CPU へ割り込み要求信号が送られるまでの時間」を必要とします。そのため、クリアしたはずの割り込み要因を誤って再度受け付けないように、クリア後割り込み要因フラグをリードし、その後 RTE 命令を実行します。

### 5.10.2 $\overline{\text{IRQOUT}}$ のネゲートタイミング

割り込みコントローラが割り込み要求を受け付けると、 $\overline{\text{IRQOUT}}$  端子からローレベルが出力され、割り込み例外サービスルーチンの開始アドレスにジャンプした後、 $\overline{\text{IRQOUT}}$  端子からハイレベルが出力されます。

ただし、割り込みコントローラが割り込み要求を受け付け、 $\overline{\text{IRQOUT}}$  端子からローレベルが出力された後、割り込み例外サービスルーチンの開始アドレスにジャンプする前に割り込み要求が取り下げられた場合、次の割り込み要求による割り込み例外サービスルーチンの開始アドレスにジャンプするまで  $\overline{\text{IRQOUT}}$  端子からはローレベルが出力されます。





---

## 6. ユーザブ레이크コントローラ (UBC)

---

ユーザブ레이크コントローラ (UBC) は、プログラムデバッグを容易にする機能を提供します。この機能を使用することにより、セルフモニタデバッグを容易に作成でき、インサーキットエミュレータを使用しなくても、本 LSI 単体で手軽にプログラムをデバッグできます。UBC に設定できるブ레이크条件として、命令フェッチまたはデータの読み出し / 書き込み (データの読み出し / 書き込みの場合はバスマスタ (CPU、DMAC))、データのサイズ、データの内容、アドレスの値、および命令フェッチのときの停止タイミングをサポートします。本 LSI はハーバードアーキテクチャを採用しているため、CPU バス (C バス) 上での命令フェッチは命令フェッチバス (F バス) にバスサイクルを発行し、C バス上のデータアクセスはメモリアクセスバス (M バス) にバスサイクルを発行します。UBC はこれら C バスと内部バス (I バス) をモニタします。

### 6.1 特長

1. 次のようなブ레이크比較条件を設定できます

ブ레이크チャンネル数 : 2チャンネル (チャンネル0と1)

ユーザブ레이크は、チャンネル0、1独立に設定することができます。

- アドレス

アドレス32ビットの比較はビットごとにマスク可能です。

3種類のアドレスバス (Fバスアドレス (FAB)、Mバスアドレス (MAB)、Iバスアドレス (IAB)) を選択できます。

- データ

データ32ビットの比較はビットごとにマスク可能です。

2種類のデータバス (Mバスデータ (MDB)、Iバスデータ (IDB)) の1つを選択可能です。

- Iバス選択時のバスマスタ

CPUサイクル、DMACサイクル

- バスサイクル

命令フェッチ (Cバス選択時のみ) またはデータアクセス

- 読み出しまたは書き込み

- オペランドサイズ

バイト、ワード、およびロングワードをサポート。

2. 命令フェッチサイクルにおいて、ユーザブ레이크割り込み例外処理の実行開始を命令の実行の前に設定するか、後に設定するかを指定可能。

3. ブ레이크条件成立を  $\overline{\text{UBCTR}}\overline{\text{G}}$  端子に出力できます。

図 6.1 に UBC のブロック図を示します。

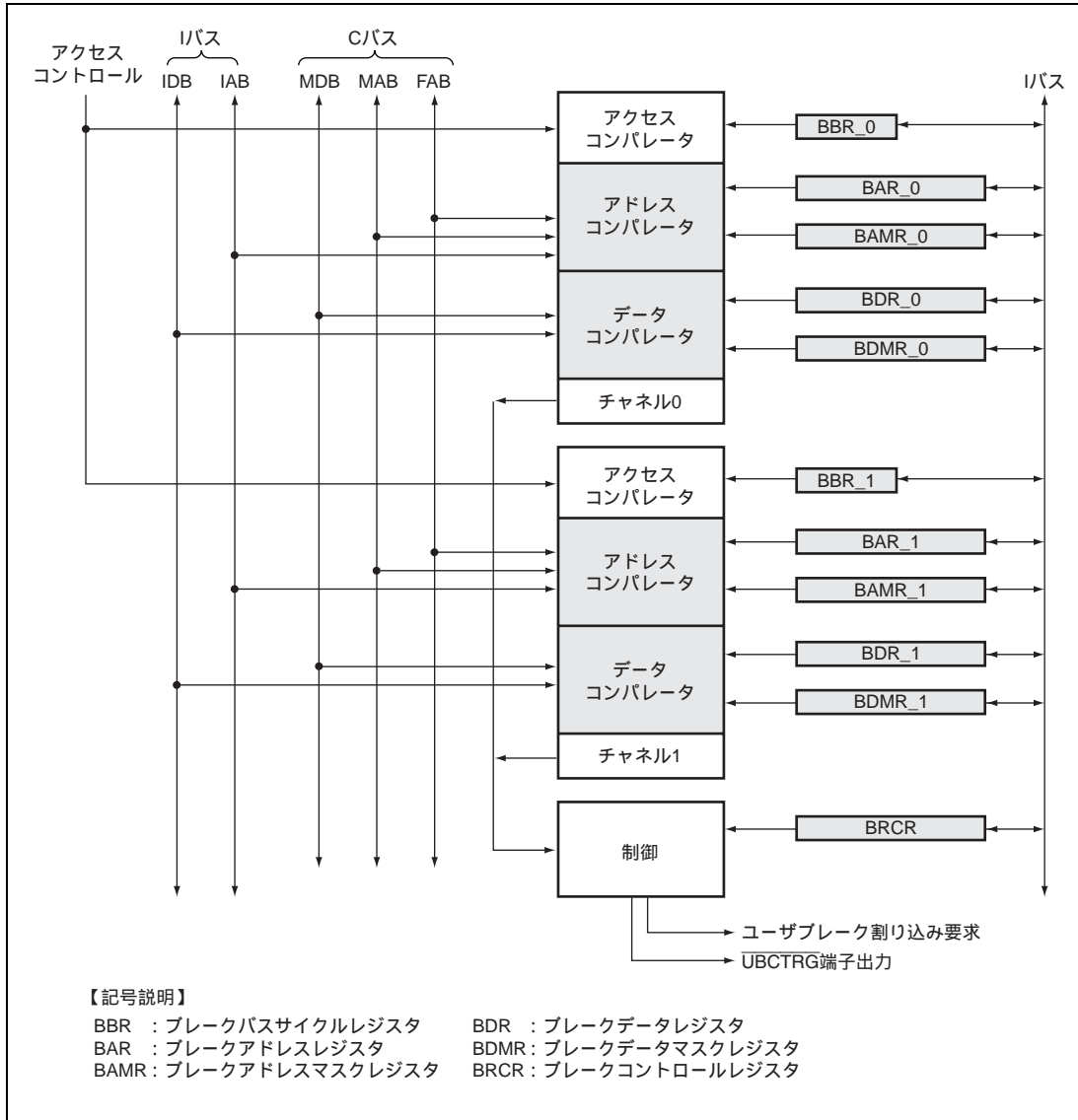


図 6.1 UBC のブロック図

## 6.2 入出力端子

UBC の端子構成を表 6.1 に示します。

表 6.1 UBC の端子構成

名称	端子名	入出力	機能
UBC トリガ	UBCTRG	出力	UBC のチャンネル 0、1 のいずれかで設定条件が成立したことを示します

### 6.3 レジスタの説明

UBC には以下のレジスタがあります。チャンネルごとに 5 本の制御レジスタと、チャンネル 0、1 に共通な制御レジスタが 1 本あります。各チャンネルのレジスタについては、チャンネル 0 の BAR は BAR\_0 のように表記していません。

表 6.2 レジスタ構成

チャンネル	レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセスサイズ
0	ブレークアドレスレジスタ_0	BAR_0	R/W	H'00000000	H'FFFC0400	32
	ブレークアドレスマスクレジスタ_0	BAMR_0	R/W	H'00000000	H'FFFC0404	32
	ブレークバスサイクルレジスタ_0	BBR_0	R/W	H'0000	H'FFFC04A0	16
	ブレークデータレジスタ_0	BDR_0	R/W	H'00000000	H'FFFC0408	32
	ブレークデータマスクレジスタ_0	BDMR_0	R/W	H'00000000	H'FFFC040C	32
1	ブレークアドレスレジスタ_1	BAR_1	R/W	H'00000000	H'FFFC0410	32
	ブレークアドレスマスクレジスタ_1	BAMR_1	R/W	H'00000000	H'FFFC0414	32
	ブレークバスサイクルレジスタ_1	BBR_1	R/W	H'0000	H'FFFC04B0	16
	ブレークデータレジスタ_1	BDR_1	R/W	H'00000000	H'FFFC0418	32
	ブレークデータマスクレジスタ_1	BDMR_1	R/W	H'00000000	H'FFFC041C	32
共通	ブレークコントロールレジスタ	BRCR	R/W	H'00000000	H'FFFC04C0	32

#### 6.3.1 ブレークアドレスレジスタ (BAR)

BAR は、32 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタです。BAR は、各チャンネルのブレーク条件とするアドレスを指定します。ブレーク条件の対象とするアドレスバスは 3 種類あり、ブレークバスサイクルレジスタ (BBR) の制御ビットの CD[1:0]により選択します。BAR はパワーオンリセットで H'00000000 に初期化されますが、ソフトウェアスタンバイモード、スリープモード、およびマニュアルリセットでは前の値を保持します。

ビット:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	BA31	BA30	BA29	BA28	BA27	BA26	BA25	BA24	BA23	BA22	BA21	BA20	BA19	BA18	BA17	BA16
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	BA15	BA14	BA13	BA12	BA11	BA10	BA9	BA8	BA7	BA6	BA5	BA4	BA3	BA2	BA1	BA0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	BA31 ~ BA0	すべて 0	R/W	ブレイクアドレス ブレイク条件を指定する CPU アドレスバス (FAB または MAB) または IAB のアドレスを格納します。 BBR により C バスかつ命令フェッチサイクルを選択した場合は、BA31 ~ BA0 に FAB のアドレスを指定します。 BBR により C バスかつデータアクセスサイクルを選択した場合は、BA31 ~ BA0 に MAB のアドレスを指定します。

【注】 ブレイク条件として命令フェッチサイクルを設定する場合は、BAR の LSB を 0 にクリアしてください。

### 6.3.2 ブレイクアドレスマスクレジスタ (BAMR)

BAMR は、32 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタです。BAMR は、BAR で指定するブレイクアドレスビットのうち、マスクするビットを指定します。BAMR はパワーオンリセットで H'00000000 に初期化されますが、ソフトウェアスタンバイモード、スリープモード、およびマニュアルリセットでは前の値を保持します。

ビット:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	BAM31	BAM30	BAM29	BAM28	BAM27	BAM26	BAM25	BAM24	BAM23	BAM22	BAM21	BAM20	BAM19	BAM18	BAM17	BAM16
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	BAM15	BAM14	BAM13	BAM12	BAM11	BAM10	BAM9	BAM8	BAM7	BAM6	BAM5	BAM4	BAM3	BAM2	BAM1	BAM0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	BAM31 ~ BAM0	すべて 0	R/W	ブレイクアドレスマスク BAR (BA31 ~ BA0) によって指定されるブレイクアドレスビットのうち、マスクするビットを指定します。 0: ブレイクアドレスビット BAn は、ブレイク条件に含まれる 1: ブレイクアドレスビット BAn はマスクされ、ブレイク条件に含まれない 【注】 n = 31 ~ 0

### 6.3.3 ブレークデータレジスタ (BDR)

BDR は、32 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタです。ブレーク条件の対象とするデータバスは 2 種類あり、ブレークバスサイクルレジスタ (BBR) の制御ビット CD[1:0]により選択します。BDR はパワーオンリセットで H'00000000 に初期化されますが、ソフトウェアスタンバイモード、スリープモード、およびマニュアルリセットでは前の値を保持します。

ビット:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	BD31	BD30	BD29	BD28	BD27	BD26	BD25	BD24	BD23	BD22	BD21	BD20	BD19	BD18	BD17	BD16
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	BD15	BD14	BD13	BD12	BD11	BD10	BD9	BD8	BD7	BD6	BD5	BD4	BD3	BD2	BD1	BD0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	BD31 ~ BD0	すべて 0	R/W	ブレークデータビット ブレーク条件を指定するデータを格納します。 BBR により I バスを選択した場合は、BD31 ~ BD0 に IDB のブレークデータを指定します。 BBR により C バスを選択した場合は、BD31 ~ BD0 に MDB のブレークデータを指定します。

- 【注】
1. ブレーク条件にデータバスの値を含める場合は、オペランドサイズを指定してください。
  2. ブレーク条件としてバイトサイズを指定する場合は、BDR におけるブレークデータとして、ビット 31~24、23~16、15~8、7~0 に同一のバイトデータを、またワードサイズを指定する場合はビット 31~16、15~0 に同一のワードデータをセットしてください。

### 6.3.4 ブレークデータマスクレジスタ (BDMR)

BDMR は、32 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタです。BDMR は、BDR で指定するブレークデータビットのうちマスクするビットを指定します。BDMR はパワーオンリセットで H'00000000 に初期化されますが、ソフトウェアスタンバイモード、スリープモード、およびマニュアルリセットでは前の値を保持します。

ビット:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	BDM31	BDM30	BDM29	BDM28	BDM27	BDM26	BDM25	BDM24	BDM23	BDM22	BDM21	BDM20	BDM19	BDM18	BDM17	BDM16
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	BDM15	BDM14	BDM13	BDM12	BDM11	BDM10	BDM9	BDM8	BDM7	BDM6	BDM5	BDM4	BDM3	BDM2	BDM1	BDM0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~0	BDM31 ~ BDM0	すべて 0	R/W	<p>ブレークデータマスク</p> <p>BDR (BD31~BD0) によって指定されるブレークデータビットのうちマスクするビットを指定します。</p> <p>0: ブレークデータビット BDn は、ブレーク条件に含まれる</p> <p>1: ブレークデータビット BDn はマスクされ、ブレーク条件に含まれない</p> <p>【注】n=31~0</p>

- 【注】
1. ブレーク条件にデータバスの値を含める場合は、オペランドサイズを指定してください。
  2. ブレーク条件としてバイトサイズを指定する場合は、BDMR におけるブレークマスクデータとして、ビット 31~24、23~16、15~8、7~0 に同一のバイトデータを、またワードサイズを指定する場合はビット 31~16、15~0 に同一のワードデータをセットしてください。

### 6.3.5 ブ레이크バスサイクルレジスタ (BBR)

BBR は、ブレイク条件として (1) ユーザブレイク割り込み要求の禁止 / 許可、(2) データバスの値を含める / 含めない、(3) Iバスのバスマスタ、(4) CバスサイクルまたはIバスサイクル、(5) 命令フェッチまたはデータアクセス、(6) 読み出しまたは書き込み、および (7) オペランドサイズを指定する 16 ビットの読み出しまたは書き込み可能なレジスタです。BBR はパワーオンリセットで H'0000 に初期化されますが、ソフトウェアスタンバイモード、スリープモード、およびマニュアルリセットでは前の値を保持します。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	UBID	DBE	-	-	CP[1:0]		CD[1:0]		ID[1:0]		RW[1:0]		SZ[1:0]	
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15、14	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
13	UBID	0	R/W	ユーザブレイク割り込みディスエーブル 条件一致時にユーザブレイク割り込み要求の禁止 / 許可を指定します。 0 : ユーザブレイク割り込み要求を許可する 1 : ユーザブレイク割り込み要求を禁止する
12	DBE	0	R/W	データブレイクイネーブル データバス条件がブレイク条件に含まれるかどうかを選択します。 0 : データバス条件がブレイク条件に含まれない 1 : データバス条件がブレイク条件に含まれる
11、10	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
9、8	CP[1:0]	00	R/W	Iバスのバスマスタセレクト ブレイク条件のバスサイクルがIバスサイクルの場合のバスマスタを選択します。ただし、バスサイクルがCバスサイクルの場合、本ビットは無効 (CPU サイクルのみ) となります。 x1 : ブレイク条件は、CPU サイクルを含みます 1x : ブレイク条件は、DMAC サイクルを含みます
7、6	CD[1:0]	00	R/W	Cバスサイクル / Iバスサイクルセレクト ブレイク条件のバスサイクルとしてCバスサイクルまたはIバスサイクルを選択します。 00 : 条件比較を行わない 01 : ブレイク条件は、Cバス (Fバス、Mバス) サイクル 10 : ブレイク条件は、Iバスサイクル 11 : ブレイク条件は、Cバス (Fバス、Mバス) サイクル



ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
5、4	ID[1:0]	00	R/W	<p>命令フェッチ / データアクセスセレクト</p> <p>ブレイク条件のバスサイクルとして命令フェッチサイクルまたはデータアクセスサイクルを選択します。命令フェッチサイクルを選択した場合は C バスサイクルを選択してください。</p> <p>00 : 条件比較を行わない</p> <p>01 : ブレイク条件は、命令フェッチサイクル</p> <p>10 : ブレイク条件は、データアクセスサイクル</p> <p>11 : ブレイク条件は、命令フェッチサイクルまたはデータアクセスサイクル</p>
3、2	RW[1:0]	00	R/W	<p>読み出し / 書き込みセレクト</p> <p>ブレイク条件のバスサイクルとして読み出しサイクルまたは書き込みサイクルを選択します。</p> <p>00 : 条件比較を行わない</p> <p>01 : ブレイク条件は、読み出しサイクル</p> <p>10 : ブレイク条件は、書き込みサイクル</p> <p>11 : ブレイク条件は、読み出しサイクルまたは書き込みサイクル</p>
1、0	SZ[1:0]	00	R/W	<p>オペランドサイズセレクト</p> <p>ブレイク条件のバスサイクルのオペランドサイズを選択します。</p> <p>00 : ブレイク条件には、オペランドサイズを含まない</p> <p>01 : ブレイク条件は、バイトアクセス</p> <p>10 : ブレイク条件は、ワードアクセス</p> <p>11 : ブレイク条件は、ロングワードアクセス</p>

【記号説明】 x : Don't care

### 6.3.6 ブレークコントロールレジスタ (BRCR)

BRCR は、次の条件を設定します。

1. 命令フェッチサイクルによるユーザブレイク割り込み例外処理の実行開始を命令実行の前に設定するか後に設定するかを指定します。
2. ブレーク条件一致時の $\overline{UBCTRG}$ 出力のパルス幅を設定します。

BRCR は、ブレーク条件一致フラグとその他のブレーク条件を設定するためのビットを持つ 32 ビットの読み出し/書き込み可能なレジスタです。ビット 15~12 の条件一致フラグのみ、1 書き込みは無効 (前値保持) で 0 書き込みのみ可能なビットですので、クリアする場合はクリアするフラグビットに 0、それ以外のフラグビットに 1 を書き込んでください。BRCR はパワーオンリセットで H'00000000 に初期化されますが、ソフトウェアスタンバイモード、スリープモード、およびマニュアルリセットでは前の値を保持します。

ビット:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	CKS[1:0]
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W
ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	SCMFC0	SCMFC1	SCMFD0	SCMFD1	-	-	-	-	-	PCB1	PCB0	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R	R	R	R	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~18	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
17、16	CKS[1:0]	00	R/W	クロックセレクト 条件一致時、 $\overline{UBCTRG}$ に出力するパルス幅を指定します。 00: $\overline{UBCTRG}$ のパルス幅をバスクロック 1 周期分にする 01: $\overline{UBCTRG}$ のパルス幅をバスクロック 2 周期分にする 10: $\overline{UBCTRG}$ のパルス幅をバスクロック 4 周期分にする 11: $\overline{UBCTRG}$ のパルス幅をバスクロック 8 周期分にする
15	SCMFC0	0	R/W	C バスサイクル条件一致フラグ 0 チャンネル 0 に設定したブレーク条件の C バスサイクル条件を満足すると、このフラグは 1 にセットされます。このフラグをクリアするには、このビットに 0 を書き込みます。 0: チャンネル 0 に対する C バスサイクル条件不一致 1: チャンネル 0 に対する C バスサイクル条件一致

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
14	SCMFC1	0	R/W	C バスサイクル条件一致フラグ 1 チャンネル 1 に設定したブ레이크条件の C バスサイクル条件を満足すると、このフラグは 1 にセットされます。このフラグをクリアするには、このビットに 0 を書き込みます。 0 : チャンネル 1 に対する C バスサイクル条件不一致 1 : チャンネル 1 に対する C バスサイクル条件一致
13	SCMFD0	0	R/W	I バスサイクル条件一致フラグ 0 チャンネル 0 に設定したブ레이크条件の I バスサイクル条件を満足すると、このフラグは 1 にセットされます。このフラグをクリアするには、このビットに 0 を書き込みます。 0 : チャンネル 0 に対する I バスサイクル条件不一致 1 : チャンネル 0 に対する I バスサイクル条件一致
12	SCMFD1	0	R/W	I バスサイクル条件一致フラグ 1 チャンネル 1 に設定したブ레이크条件の I バスサイクル条件を満足すると、このフラグは 1 にセットされます。このフラグをクリアするには、このビットに 0 を書き込みます。 0 : チャンネル 1 に対する I バスサイクル条件不一致 1 : チャンネル 1 に対する I バスサイクル条件一致
11~7	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
6	PCB1	0	R/W	PC ブ레이크セレクト 1 チャンネル 1 に対する命令フェッチサイクルのブ레이크タイミングが命令実行の前か後かを選択します。 0 : チャンネル 1 の PC ブ레이크を命令実行前に設定 1 : チャンネル 1 の PC ブ레이크を命令実行後に設定
5	PCB0	0	R/W	PC ブ레이크セレクト 0 チャンネル 0 に対する命令フェッチサイクルのブ레이크タイミングが命令実行の前か後かを選択します。 0 : チャンネル 0 の PC ブ레이크を命令実行前に設定 1 : チャンネル 0 の PC ブ레이크を命令実行後に設定
4~0	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

## 6.4 動作説明

### 6.4.1 ユーザブレイク動作の流れ

ブレイク条件の設定からユーザブレイク割り込み例外処理までの動作の流れは、次のとおりです。

1. ブレイクアドレスを、ブレイクアドレスレジスタ (BAR) に指定します。マスクするアドレスを、ブレイクアドレスマスクレジスタ (BAMR) に指定します。ブレイクデータを、ブレイクデータレジスタ (BDR) に指定します。マスクするデータを、ブレイクデータマスクレジスタ (BDMR) に指定します。バスブレイク条件を、ブレイクバスサイクルレジスタ (BBR) に指定します。BBRの3つの制御ビットペア、すなわちCバスサイクルまたはIバスサイクルセレクト、命令フェッチまたはデータアクセスセレクト、読み出しまたは書き込みセレクトの3つの制御ビットペアのどれか1つでも00の場合は、ユーザブレイクは発生しません。ブレイク制御は、BRCRのビットに指定します。すべてのブレイク関連レジスタの設定後にBBRの設定を行い、最後に書き込んだレジスタを読み出してから分岐を発生させてください。分岐先の命令から新しく書き込んだレジスタ値が有効となります。
2. ブレイク条件を満足し、ユーザブレイク割り込み要求を許可する設定の場合、UBCはユーザブレイク割り込み要求をINTCに通知するとともに、それぞれのチャンネルに対するCバス条件一致フラグ (SCMFC)、Iバス条件一致フラグ (SCMFD) をセットし、UBCTRG端子にCKS[1:0]ビットで設定されたパルス幅で出力します。また、BBRのUBIDビットを1にセットすることにより、ユーザブレイク割り込みを要求せず外部でトリガ出力をモニタすることも可能です。
3. ユーザブレイク割り込み要求信号を受け取ると、INTCは優先順位判定を行います。ユーザブレイク割り込みは優先レベル15なので、ステータスレジスタ (SR) の割り込みマスクレベルビット (I3~I0) がレベル14以下のとき、受け付けられません。I3~I0ビットがレベル15のとき、ユーザブレイク割り込みは受け付けられませんが、条件判定は行われ、一致した場合は条件一致フラグがセットされます。優先順位判定については、「第5章 割り込みコントローラ (INTC)」を参照してください。
4. 設定条件の一致または不一致をチェックするため、該当する条件一致フラグ (SCMFC、SCMFD) を使用することができます。ユーザブレイク割り込み例外処理ルーチン中に条件一致フラグビットをクリアする動作を行ってください。この動作を行わないと再度割り込みが発生してしまいます。
5. チャンネル0およびチャンネル1で設定したブレイクがほぼ同時に発生する場合があります。INTCに対するユーザブレイク割り込み要求は1つだけであっても、これらの2つのブレイクチャンネル一致フラグは2つともセットされる場合があります。
6. ブレイク条件としてIバスを選択した場合は、次のことに注意してください。
  - Iバスには、CPUとDMACを含む複数のバスマスタが接続されています。UBCはBBRで指定したバスマスタの生成するバスサイクルを監視し、条件一致判定を行います。

- CPUがCバス上で発行したアクセスがIバス上に発行されるかどうかは、キャッシュの設定により異なります。キャッシュ条件によるIバスの動作については、「第7章 キャッシュ」の表7.8を参照してください。
- Iバスにブレイク条件を設定している場合はデータアクセスサイクルのみ監視し、命令フェッチサイクル(キャッシュ更新サイクルを含む)は監視しません。
- DMACが発行するIバスサイクルは、データアクセスサイクルのみです。
- Iバスにブレイク条件を設定している場合は、CPUが実行した命令に起因したIバスサイクルで条件が一致したときでも、どの命令でユーザブレイク割り込み要求を受け付けるかを一意に決定することはできません。

#### 6.4.2 命令フェッチサイクルでのブレイク

1. ブレイクバスサイクルレジスタ (BBR) にCバス/命令フェッチ/読み出し/ワードまたはロングワードが設定されると、ブレイク条件はFABバスの命令フェッチになります。ユーザブレイク割り込み例外処理の実行開始を命令実行の前にするか後にするかは、該当するチャンネルに対するブレイクコントロールレジスタ (BRCR) のPCB0またはPCB1ビットで選択できます。ブレイク条件として命令フェッチサイクルを設定する場合は、ブレイクアドレスレジスタ (BAR) のBA0ビットを0に設定してください。このビットが1に設定されているとブレイクは発生しません。
2. 命令フェッチによるブレイクがその命令を実行する前に行われるように設定されている状態で条件が一致した場合は、命令がフェッチされて命令を実行することが確定した時点でブレイクが生じます。したがって、オーバラン(分岐または割り込みの遷移中にフェッチされ、しかも実行されない命令)によってフェッチされる命令ではブレイクは発生しません。遅延分岐命令の遅延スロットに対してこの種のブレイクが設定されると、分岐先の最初の命令実行前までユーザブレイク割り込み要求は受け付けられません。

【注】遅延条件分岐命令が分岐しなかった場合は、その後続命令は遅延スロットとはみなされません。

3. ブレイク条件でブレイクが命令実行後に起こるように設定している場合は、ブレイク条件と一致した命令が実行され、次の命令の実行前にブレイクが発生します。実行前のブレイクの場合と同様、オーバランフェッチ命令ではブレイクは発生しません。遅延分岐命令およびその遅延スロットに対してこの種のブレイクが設定されると、分岐先の最初の命令までユーザブレイク割り込み要求は受け付けられません。
4. 命令フェッチサイクルが設定されるとブレイクデータレジスタ (BDR) は、無視されます。したがって、命令フェッチサイクルのブレイクには、ブレイクデータを設定することはできません。
5. 命令フェッチサイクルでのブレイクにおいてIバスを設定した場合は無効となります。

### 6.4.3 データアクセスサイクルでのブレイク

1. データアクセスブレイクにおいて、ブレイク条件としてCバスを指定した場合は、実行された命令によりアクセスされたアドレス(およびデータ)に対して条件比較を行いブレイクを発生します。ブレイク条件としてIバスを指定した場合は、Iバスのバスマスタセレクトで指定したバスマスタが発行するデータアクセスサイクルのアドレス(およびデータ)に対して条件比較を行いブレイクを発生します。Iバス上に発行されるCPUのバスサイクルに関しては、「6.4.1 ユーザブレイク動作の流れ」の6.の項を参照してください。
2. 表6.3にデータアクセスサイクルアドレスと各オペランドサイズについての比較条件の関係を示します。

表 6.3 データアクセスサイクルアドレスおよびオペランドサイズの比較条件

アクセスサイズ	比較アドレス
ロングワード	ブレイクアドレスレジスタのビット31~2とアドレスバスのビット31~2を比較
ワード	ブレイクアドレスレジスタのビット31~1とアドレスバスのビット31~1を比較
バイト	ブレイクアドレスレジスタのビット31~0とアドレスバスのビット31~0を比較

これは、たとえばブレイクアドレスレジスタ (BAR) にアドレスH'00001003を設定するとき、ブレイク条件を満足するバスサイクルには、(他のすべての条件が満足されると仮定した場合) 以下が含まれることを意味します。

H'00001000 でのロングワードアクセス  
 H'00001002 でのワードアクセス  
 H'00001003 でのバイトアクセス

#### 3. ブレイク条件にデータ値が含まれる場合

ブレイク条件にデータ値が含まれる場合は、ブレイクバスサイクルレジスタ (BBR) にロングワード、ワード、またはバイトをオペランドサイズとして指定します。データ値がブレイク条件に含まれる場合は、アドレス条件とデータ条件が一致するときブレイクが発生します。この場合、バイトデータを指定するためには、ブレイクデータレジスタ (BDR) とブレイクデータマスクレジスタ (BDMR) のビット31~24、ビット23~16、ビット15~8、ビット7~0の4バイトに同じデータを指定します。ワードデータを指定するためには、ビット31~16、ビット15~0の2ワードに同じデータを指定します。

4. PREF命令は、アクセスデータのないロングワードの読み出しアクセスとして扱います。したがって、PREF命令のブレイク条件にデータ値が含まれる場合は、ブレイクは発生しません。
5. データアクセスサイクルを選択している場合は、ブレイクの発生する命令を特定することはできません。

#### 6.4.4 回避されるプログラムカウンタの値

ユーザブレイク割り込み要求受け付け時は、実行を再開すべき命令のアドレスをスタックに退避し、例外処理状態に移行します。ブレイク条件として C バス (FAB) / 命令フェッチを指定している場合は、ブレイクの発生する命令を一意に決定することができます。ブレイク条件として C バス / データアクセスサイクル、または I バス / データアクセスサイクルを指定している場合は、ブレイクの発生する命令を一意に決定することはできません。

##### 1. Cバス (FAB) / 命令フェッチを (命令実行前) ブレイク条件として指定する場合

スタックには、ブレイク条件と一致した命令のアドレスが退避されます。条件が一致した命令は実行されず、その前にブレイクが発生します。ただし、遅延スロット命令で条件が一致した場合は、それらの命令は実行され、分岐先のアドレスがスタックに退避されます。

##### 2. Cバス (FAB) / 命令フェッチを (命令実行後) ブレイク条件として指定する場合

スタックには、ブレイク条件と一致した命令の次の命令のアドレスが退避されます。条件が一致した命令は実行され、次の命令の実行前にブレイクが発生します。遅延分岐命令やその遅延スロットで一致した場合は、それらの命令は実行され、分岐先のアドレスがスタックに退避されます。

##### 3. Cバス / データアクセスサイクルまたは Iバス / データアクセスサイクルをブレイク条件として指定する場合

スタックには、ブレイク条件と一致した命令の数命令分の命令実行後のアドレスが退避されます。

#### 6.4.5 使用例

##### (1) Cバス命令フェッチサイクルに指定したブレイク条件

(例 1-1)

###### • レジスタ指定

BAR\_0 = H'00000404、BAMR\_0 = H'00000000、BBR\_0 = H'0054、BAR\_1 = H'00008010、BAMR\_1 = H'00000006、  
BBR\_1 = H'0054、BDR\_1 = H'00000000、BDMR\_1 = H'00000000、BRCR = H'00000020

<チャンネル 0>

アドレス : H'00000404、アドレスマスク : H'00000000

バスサイクル : Cバス / 命令フェッチ (命令実行後) / 読み出し (オペランドサイズは条件に含まれません)

<チャンネル 1>

アドレス : H'00008010、アドレスマスク : H'00000006

データ : H'00000000、データマスク : H'00000000

バスサイクル : Cバス / 命令フェッチ (命令実行前) / 読み出し (オペランドサイズは条件に含まれません)

ユーザブレイクは、アドレス H'00000404 の命令実行後、またはアドレス H'00008010 ~ H'00008016 の命令の実行前に発生します。

(例 1-2)

- レジスタ指定

BAR\_0 = H'00027128、BAMR\_0 = H'00000000、BBR\_0 = H'005A、BAR\_1 = H'00031415、BAMR\_1 = H'00000000、  
BBR\_1 = H'0054、BDR\_1 = H'00000000、BDMR\_1 = H'00000000、BRCR = H'00000000

<チャンネル0>

アドレス : H'00027128、アドレスマスク : H'00000000

バスサイクル : Cバス / 命令フェッチ (命令実行前) / 書き込み / ワード

<チャンネル1>

アドレス : H'00031415、アドレスマスク : H'00000000

データ : H'00000000、データマスク : H'00000000

バスサイクル : Cバス / 命令フェッチ (命令実行前) / 読み出し (オペランドサイズは条件に含まれません)

チャンネル0では、命令フェッチは書き込みサイクルではないのでユーザブレイクは生じません。チャンネル1では、命令フェッチは偶数アドレスに対して実行されるのでユーザブレイクは発生しません。

(例 1-3)

- レジスタ指定

BAR\_0 = H'00008404、BAMR\_0 = H'00000FFF、BBR\_0 = H'0054、BAR\_1 = H'00008010、BAMR\_1 = H'00000006、  
BBR\_1 = H'0054、BDR\_1 = H'00000000、BDMR\_1 = H'00000000、BRCR = H'00000020

<チャンネル0>

アドレス : H'00008404、アドレスマスク : H'00000FFF

バスサイクル : Cバス / 命令フェッチ (命令実行後) / 読み出し (オペランドサイズは条件に含まれません)

<チャンネル1>

アドレス : H'00008010、アドレスマスク : H'00000006

データ : H'00000000、データマスク : H'00000000

バスサイクル : Cバス / 命令フェッチ (命令実行前) / 読み出し (オペランドサイズは条件に含まれません)

ユーザブレイクは、アドレスH'00008000 ~ H'00008FFEの命令の実行後、またはアドレスH'00008010 ~ H'00008016の命令の実行前に生じます。



## (2) Cバスデータアクセスサイクルに指定したブレイク条件

(例 2-1)

## • レジスタ指定

BAR\_0 = H'00123456、BAMR\_0 = H'00000000、BBR\_0 = H'0064、BAR\_1 = H'000ABCDE、  
BAMR\_1 = H'000000FF、BBR\_1 = H'106A、BDR\_1 = H'A512A512、BDMR\_1 = H'00000000、BRCR = H'00000000

&lt;チャンネル0&gt;

アドレス : H'00123456、アドレスマスク : H'00000000

バスサイクル : Cバス / データアクセス / 読み出し (オペランドサイズは条件に含まれません)

&lt;チャンネル1&gt;

アドレス : H'000ABCDE、アドレスマスク : H'000000FF

データ : H'0000A512、データマスク : H'00000000

バスサイクル : Cバス / データアクセス / 書き込み / ワード

チャンネル0では、ユーザブレイクはアドレスH'00123456に対するロングワードの読み出し、アドレスH'00123456に対するワード読み出し、あるいはアドレスH'00123456に対するバイト読み出しで生じます。チャンネル1では、ユーザブレイクはH'000ABC00 ~ H'000ABCFEにワードH'A512を書き込むときに生じます。

## (3) Iバスデータアクセスサイクルに指定されたブレイク条件

(例 3-1)

## • レジスタ指定 :

BAR\_0 = H'00314156、BAMR\_0 = H'00000000、BBR\_0 = H'0094、BAR\_1 = H'00055555、BAMR\_1 = H'00000000、  
BBR\_1 = H'12A9、BDR\_1 = H'78787878、BDMR\_1 = H'0F0F0F0F、BRCR = H'00000000

&lt;チャンネル0&gt;

アドレス : H'00314156、アドレスマスク : H'00000000

バスサイクル : Iバス / 命令フェッチ / 読み出し (オペランドサイズは条件に含まれません)

&lt;チャンネル1&gt;

アドレス : H'00055555、アドレスマスク : H'00000000

データ : H'00000078、データマスク : H'0000000F

バスサイクル : Iバス / データアクセス / 書き込み / バイト

チャンネル0では、Iバス上の命令フェッチの設定であり無効となります。チャンネル1では、ユーザブレイクはIバス上でDMACがバイトH'7xをアドレスH'00055555に書き込むときに生じます (CPUの場合は生じません)。

## 6.5 使用上の注意事項

1. UBCのレジスタの読み出しまたは書き込みは、バス経由で行われます。したがって、UBCのレジスタを書き換える命令を実行してから実際にその値が反映されるまでの期間は、所望のブレイクが発生しない場合があります。UBCレジスタが変更されるタイミングを知るためには、最後に書き込んだレジスタを読み出ししてください。それ以降の命令は、新しく書き込んだレジスタ値に対して有効です。
2. UBCはCバスサイクルとIバスサイクルを同じチャンネルで監視することはできません。
3. ユーザブレイク割り込み要求と他の例外要因が同一命令で発生した場合は、「第4章 例外処理」の表4.1に定められた優先順位で判定が行われます。より高い優先度の例外要因が発生した場合は、ユーザブレイク割り込み要求は受け付けられません。
4. 遅延スロットでブレイクが発生する場合は、次の注意事項があります。  
遅延スロット命令に対して命令実行前ブレイクを設定した場合は、その分岐先の実行前までユーザブレイク割り込み要求は受け付けられません。
5. UBCモジュールスタンバイ時は、ユーザブレイク機能を使用できません。また、モジュールスタンバイ中は、UBCレジスタを読み書きしないでください。読み書きした場合は、その値は保証されません。
6. 割り込み優先レベルが15以上（ユーザブレイク割り込みを含む）である割り込み例外処理のルーチンが置かれるアドレスをブレイクアドレスとして設定しないでください。
7. SLEEP命令および遅延スロットがSLEEP命令となる分岐命令には命令実行後ブレイクを設定しないでください。
8. 32ビット命令にブレイクアドレスを設定する場合、前の16ビット側になるように設定してください。後ろ16ビット側にブレイクアドレスを設定した場合、ブレイク条件として命令実行前に設定したとしても命令実行後扱いとなります。
9. DIVU、DIVS命令の次命令に命令実行前ブレイクを設定しないでください。DIVU、DIVS命令の次命令に対して命令実行前ブレイクを設定した場合、DIVU、DIVS命令実行中に例外、割り込みが発生し、DIVU、DIVS命令の実行が中断されても、次命令の命令実行前ブレイクが発生します。
10. 同一アドレスに命令実行前ブレイクと命令実行後ブレイクを同時に設定しないでください。たとえば、同一アドレスに対して、同時にチャンネル0命令実行前 / チャンネル1命令実行後ブレイクを設定した場合、チャンネル0で命令実行前にブレイクが発生してもチャンネル1の命令実行後の条件一致フラグが成立します。

---

## 7. キャッシュ

---

### 7.1 特長

- 容量

命令キャッシュ：8Kバイト

オペランドキャッシュ：8Kバイト

- 構成：命令/データ分離、4ウェイセットアソシアティブ
- ウェイロック機能（オペランドキャッシュのみ）：ウェイ2、ウェイ3はロック可能
- ラインサイズ：16バイト
- エントリ数：128エントリ/ウェイ
- ライト方式：ライトバック方式とライトスルー方式より選択可能
- 置換方式：LRU置換アルゴリズム

#### 7.1.1 キャッシュの構成

キャッシュは、命令/データ分離型の4ウェイセットアソシアティブ方式です。4つのウェイ（バンク）で構成され、おのおののウェイはアドレス、データに分かれています。

アドレスとデータはそれぞれ1ウェイあたり128のエントリで構成されます。エントリのデータをラインと呼びます。1ラインは16バイト（4バイト×4）です。1ウェイあたりのデータ容量は、2Kバイト（16バイト×128エントリ）で、キャッシュ全体（4ウェイ）では8Kバイトの容量となります。

オペランドキャッシュの構成を図7.1に示します。命令キャッシュの構成は、Uビットがないことを除いてオペランドキャッシュの構成と同じです。

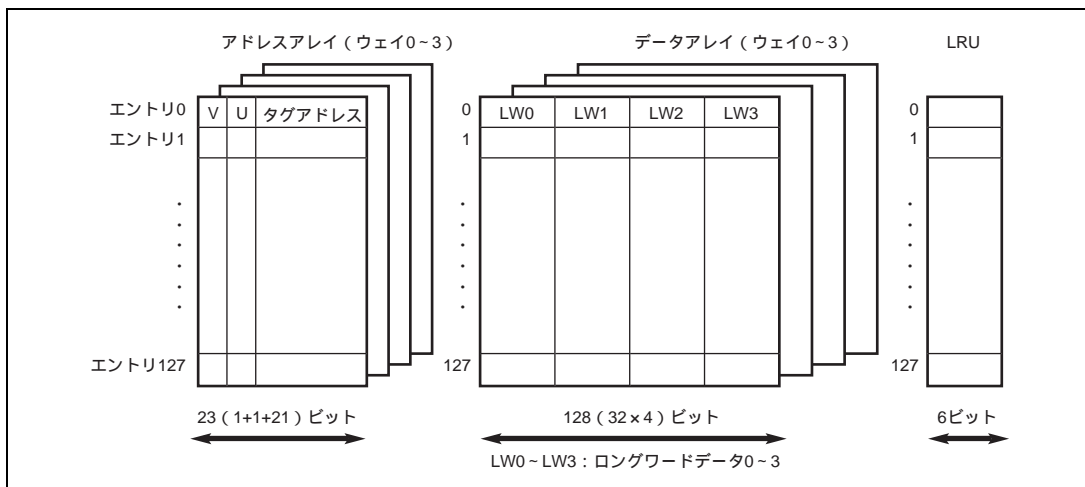


図7.1 オペランドキャッシュの構成

#### (1) アドレスアレイ

Vビットは、エントリのデータが有効かどうかを示します。Vビットが1で有効、0で無効を示します。

Uビット（オペランドキャッシュのみ）は、ライトバックモードで、そのエントリに書き込みがあったことを示します。Uビットが1で書き込みあり、0で書き込みなしを示します。

タグアドレスは、外部メモリのアクセスに使用されるアドレスを保持します。キャッシュ検索時の比較に使用される21ビット（アドレス31~11）からなります。本LSIでは、キャッシュ有効空間のアドレスがH'00000000~H'1FFFFFFFであるため（「第8章 バスステートコントローラ（BSC）」参照）、タグアドレスの上位3ビットに0が入ります。

V、Uビットは、パワーオンリセットで0に初期化されますが、マニュアルリセットおよびソフトウェアスタンバイモード時は初期化されません。タグアドレスは、パワーオンリセット、マニュアルリセット、およびソフトウェアスタンバイモード時には初期化されません。

#### (2) データアレイ

16バイトの命令あるいはデータを保持します。キャッシュへのエントリの登録の単位は、ライン単位（16バイト単位）で行います。

データアレイは、パワーオンリセット、マニュアルリセット、およびソフトウェアスタンバイモード時には初期化されません。

## (3) LRU

4 ウェイセットアソシアティブ方式では、エントリアドレスが同じ命令、データを4つまでキャッシュに登録できます。エントリアドレスを登録するとき、4つのウェイのうち、どのウェイに登録するかをLRUビットが示します。LRUビットは6ビットからなり、ハードウェアで制御します。ウェイ選択のアルゴリズムとして、最も以前にアクセスされたウェイを選ぶLRU (Least Recently Used) アルゴリズムを使用しています。

キャッシュミスの際にリプレースされるウェイは、6ビットのLRUビットによって指定されます。キャッシュロック機能(オペランドキャッシュのみ)を使用しない場合のLRUビットとリプレースされるウェイの関係を表7.1に示します(キャッシュロック機能を使用する場合には「7.2.2 キャッシュ制御レジスタ2(CCR2)」を参照してください)。表7.1に示した以外のLRUビットをソフトウェアで指定した場合、キャッシュは正しく動作しません。LRUビットをソフトウェアで変更するときは、表7.1に示すパターンを設定してください。

LRUビットは、パワーオンリセットでB'000000に初期化されますが、マニュアルリセットおよびソフトウェアスタンバイモード時は初期化されません。

表 7.1 LRU ビットと置き換えられるウェイ (キャッシュロック機能を使用しない場合)

LRU (ビット5~0)	置き換えられるウェイ
000000、000100、010100、100000、110000、110100	3
000001、000011、001011、100001、101001、101011	2
000110、000111、001111、010110、011110、011111	1
111000、111001、111011、111100、111110、111111	0

## 7.2 レジスタの説明

キャッシュには以下のレジスタがあります。

表 7.2 レジスタ構成

レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセス サイズ
キャッシュ制御レジスタ 1	CCR1	R/W	H'00000000	H'FFFC1000	32
キャッシュ制御レジスタ 2	CCR2	R/W	H'00000000	H'FFFC1004	32

### 7.2.1 キャッシュ制御レジスタ 1 (CCR1)

命令キャッシュは ICE ビットでイネーブルまたはディスエーブルを指定します。ICF ビットは命令キャッシュの全エントリの無効化を制御します。OCE ビットでオペランドキャッシュのイネーブルまたはディスエーブルを指定します。OCF ビットはオペランドキャッシュの全エントリの無効化を制御します。WT ビットではオペランドキャッシュのライトスルーモード、ライトバックモードを切り替えます。

CCR1 の内容を変更するプログラムは、キャッシュ無効空間に配置し、CCR1 の内容を読み出した後にキャッシュ有効空間をアクセスしてください。

CCR1 は、パワーオンリセットで H'00000000 に初期化されますが、マニュアルリセットおよびソフトウェアスタンバイモード時は初期化されません。

ビット:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R
ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	ICF	-	-	ICE	-	-	-	-	OCF	-	WT	OCE
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R/W	R	R	R/W	R	R	R	R	R/W	R	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~12	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
11	ICF	0	R/W	命令キャッシュフラッシュ 1 を書き込むと、命令キャッシュの全エントリの V、LRU ビットを 0 にクリア (フラッシュ) します。読み出すと 0 が読み出されます。フラッシュの際、外部メモリへの書き戻しは行いません。
10, 9	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
8	ICE	0	R/W	命令キャッシュ有効 命令キャッシュ機能のイネーブル/ディスエーブルを指定します。 0: 命令キャッシュディスエーブル 1: 命令キャッシュイネーブル
7~4	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
3	OCF	0	R/W	オペランドキャッシュフラッシュ 1を書き込むと、オペランドキャッシュの全エントリのV、U、LRU ビットを0にクリア(フラッシュ)します。読み出すと0が読み出されます。フラッシュの際、外部メモリへの書き戻しは行いません。
2	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
1	WT	0	R/W	ライトスルー ライトバック/ライトスルー切り替え 0: ライトバックモード 1: ライトスルーモード
0	OCE	0	R/W	オペランドキャッシュ有効 オペランドキャッシュ機能のイネーブル/ディスエーブルを指定します。 0: オペランドキャッシュディスエーブル 1: オペランドキャッシュイネーブル

## 7.2.2 キャッシュ制御レジスタ 2 (CCR2)

CCR2 は、オペランドキャッシュのキャッシュロック機能を制御するレジスタです。キャッシュロック機能はキャッシュロックモード時のみ有効です。キャッシュロックモードとは、CCR2 のロックイネーブルビット (LE ビット) = 1 の状態です。非キャッシュロックモードでは、キャッシュロック機能は無効です。

キャッシュロックモード時にプリフェッチ命令 (PREF @Rn) を実行し、キャッシュミスした場合、CCR2 のビット 9、8 (W3LOAD、W3LOCK) およびビット 1、0 (W2LOAD、W2LOCK) の設定に従って Rn が指し示した 1 ライン分のデータをキャッシュに取り込みます。プリフェッチ命令を実行した場合の各ビットの設定と置換されるウェイの関係は表 7.3 に示すとおりです。一方プリフェッチ命令を実行し、キャッシュヒットした場合、新たなデータの取り込みは行われず、すでに有効となっているエントリが保持されます。たとえば Rn が指し示す 1 ライン分のデータがすでにウェイ 0 に存在する状態で、キャッシュロックモード、W3LOAD=1 かつ W3LOCK=1 と設定し、プリフェッチ命令を実行した場合、キャッシュヒットとなり、ウェイ 3 へのデータの取り込みは行われません。

キャッシュロックモード時のプリフェッチ命令以外でのキャッシュアクセスでは、W3LOCK、W2LOCK ビットによって置換されるウェイが制限されます。CCR2 の各ビットの設定と置換されるウェイの関係は表 7.4 に示すとおりです。

CCR2 の内容を変更するプログラムは、キャッシュ無効空間に配置し、CCR2 の内容を読み出した後にキャッシュ有効空間をアクセスしてください。

CCR2 は、パワーオンリセットで H'00000000 に初期化されますが、マニュアルリセットおよびソフトウェアスタンバイモード時は初期化されません。

ビット:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	LE
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W
ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	W3 LOAD*	W3 LOCK	-	-	-	-	-	-	W2 LOAD*	W2 LOCK
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W

【注】\* W3LOADとW2LOADを同時に1にセットしないでください。



ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~17	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
16	LE	0	R/W	ロックイネーブル キャッシュロックモードを制御します。 0:非キャッシュロックモード 1:キャッシュロックモード
15~10	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
9 8	W3LOAD* W3LOCK	0 0	R/W R/W	ウェイ3ロード ウェイ3ロック W3LOCK=1、W3LOAD=1、かつキャッシュロックモードの場合、プリフェッチ命令でキャッシュミスしたデータは常にウェイ3に読み込まれます。その他のすべての条件では、キャッシュミスしたデータはLRUの示すウェイに読み込まれます。
7~2	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
1 0	W2LOAD* W2LOCK	0 0	R/W R/W	ウェイ2ロード ウェイ2ロック W2LOCK=1、W2LOAD=1、かつキャッシュロックモードの場合、プリフェッチ命令でキャッシュミスしたデータは常にウェイ2に読み込まれます。その他のすべての条件では、キャッシュミスしたデータはLRUの示すウェイに読み込まれます。

【注】 \* W3LOAD と W2LOAD を同時に 1 にセットしないでください。

表 7.3 PREF 命令がキャッシュミスした場合に置き換えられるウェイ

LE	W3LOAD*	W3LOCK	W2LOAD*	W2LOCK	置き換えられるウェイ
0	x	x	x	x	LRU に従う (表 7.1)
1	x	0	x	0	LRU に従う (表 7.1)
1	x	0	0	1	LRU に従う (表 7.5)
1	0	1	x	0	LRU に従う (表 7.6)
1	0	1	0	1	LRU に従う (表 7.7)
1	0	x	1	1	ウェイ 2
1	1	1	0	x	ウェイ 3

【記号説明】 x: Don't care

【注】 \* W3LOAD と W2LOAD を同時に 1 にセットしないでください。

表 7.4 PREF 命令以外がキャッシュミスした場合に置き換えられるウェイ

LE	W3LOAD*	W3LOCK	W2LOAD*	W2LOCK	置き換えられるウェイ
0	x	x	x	x	LRU に従う (表 7.1)
1	x	0	x	0	LRU に従う (表 7.1)
1	x	0	x	1	LRU に従う (表 7.5)
1	x	1	x	0	LRU に従う (表 7.6)
1	x	1	x	1	LRU に従う (表 7.7)

【記号説明】 x : Don't care

【注】 \* W3LOAD と W2LOAD を同時に 1 にセットしないでください。

表 7.5 LRU ビットと置き換えられるウェイ (W2LOCK=1 かつ W3LOCK=0 の場合)

LRU (ビット 5-0)	置き換えられるウェイ
000000, 000001, 000100, 010100, 100000, 100001, 110000, 110100	3
000011, 000110, 000111, 001011, 001111, 010110, 011110, 011111	1
101001, 101011, 111000, 111001, 111011, 111100, 111110, 111111	0

表 7.6 LRU ビットと置き換えられるウェイ (W2LOCK=0 かつ W3LOCK=1 の場合)

LRU (ビット 5-0)	置き換えられるウェイ
000000, 000001, 000011, 001011, 100000, 100001, 101001, 101011	2
000100, 000110, 000111, 001111, 010100, 010110, 011110, 011111	1
110000, 110100, 111000, 111001, 111011, 111100, 111110, 111111	0

表 7.7 LRU ビットと置き換えられるウェイ (W2LOCK=1 かつ W3LOCK=1 の場合)

LRU (ビット 5-0)	置き換えられるウェイ
000000, 000001, 000011, 000100, 000110, 000111, 001011, 001111, 010100, 010110, 011110, 011111	1
100000, 100001, 101001, 101011, 110000, 110100, 111000, 111001, 111011, 111100, 111110, 111111	0



### 7.3.2 リード動作

#### (1) リードヒット

キャッシュから CPU にデータが転送されます。ヒットしたウェイが最新となるように LRU が更新されます。

#### (2) リードミス

外部バスサイクルを起動し、エントリを更新します。置換するウェイは表 7.4 に従います。エントリの更新の単位は 16 バイトです。外部メモリから目的のデータがキャッシュに登録されると同時に、CPU にそのデータが転送されます。キャッシュに登録されるときに、V ビットが 1 にセットされ、置換されたウェイが最新となるように LRU が更新されます。オペランドキャッシュではさらに U ビットが 0 にセットされ、ライトバックモードでエントリの更新によって置換されるエントリの U ビットが 1 の場合には、そのエントリがライトバックバッファに転送されてからキャッシュ更新サイクルを開始します。キャッシュ更新サイクルが終了後、ライトバックバッファに転送したエントリをメモリへ書き戻します。書き戻しの単位は 16 バイトです。キャッシュの更新およびメモリへの書き戻しは、ラップランド方式で行います。たとえば、リードミスが発生したアドレスの下位 4 ビットが H4 の場合、アドレスの下位 4 ビットが H4 H8 HC H0 の順番でキャッシュの更新およびメモリの書き戻しを行います。

### 7.3.3 プリフェッチ動作 (オペランドキャッシュのみ)

#### (1) プリフェッチヒット

ヒットしたウェイが最新となるように LRU が更新されます。その他のキャッシュの内容は変更されません。CPU へのデータの転送は行われません。

#### (2) プリフェッチミス

CPU へのデータの転送が行われず、置換するウェイは表 7.3 に従います。その他の動作はリードミスの場合と同じです。

### 7.3.4 ライト動作 (オペランドキャッシュのみ)

#### (1) ライトヒット

ライトバックモードでは、キャッシュにデータがライトされ、外部メモリへのライトサイクルは発行されません。ライトされたエントリの U ビットが 1 にセットされ、ヒットしたウェイが最新になるように LRU が更新されます。

ライトスルーモードでは、キャッシュにデータがライトされ、外部メモリへのライトサイクルが発行されます。ライトされたエントリの U ビットは更新されず、ヒットしたウェイが最新になるように LRU が更新されます。

#### (2) ライトミス

ライトバックモードでは、ライトミス時に外部バスサイクルを起動し、エントリを更新します。置換するウェイは表 7.4 に従います。エントリの更新によって置き換えられるエントリの U ビットが 1 の場合には、そのエントリがライトバックバッファに転送されてからキャッシュ更新サイクルを開始します。キャッシュにデータがラ

イトされ、U ビットが 1 にセットされ、V ビットも 1 にセットされます。置換したウェイが最新になるように LRU が更新されます。キャッシュ更新サイクル終了後、ライトバックバッファに転送したエントリをメモリへ書き戻します。書き戻しの単位は 16 バイトです。キャッシュの更新およびメモリへの書き戻しは、ラップランド方式で行います。たとえば、ライトミスが発生したアドレスの下位 4 ビットが H'4 の場合、アドレスの下位 4 ビットが H'4 H'8 H'C H'0 の順番でキャッシュの更新およびメモリの書き戻しを行います。

ライトスルーモードでは、ライトミス時にキャッシュへのライトを行わず、外部メモリにのみライトを行います。

### 7.3.5 ライトバックバッファ（オペランドキャッシュのみ）

ライトバックモードで置き換えられるエントリの U ビットが 1 のとき、外部メモリへの書き戻しが必要になります。性能向上のため、置き換えられるエントリをまずライトバックバッファに転送し、キャッシュへの新エントリの取り込みを書き戻しに優先させます。キャッシュへの新エントリの取り込み終了後、ライトバックバッファが外部メモリへの書き戻しを行います。この書き戻し中は、キャッシュはアクセス可能です。

ライトバックバッファはキャッシュの 1 ライン分のデータ（16 バイト）とそのアドレスを保持可能です。ライトバックバッファの構成を図 7.3 に示します。

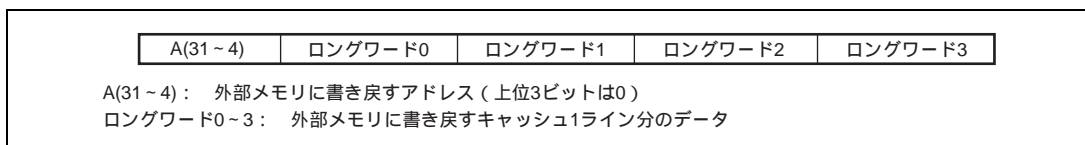


図 7.3 ライトバックバッファの構成

以上の 7.3.2~7.3.5 の動作を表 7.8 にまとめます。

表 7.8 キャッシュ動作まとめ

キャッシュの種類	CPU サイクル	ヒット / ミス	ライトバックモード / ライトスルーモード	U ビット	外部メモリへのアクセス (内部バス経由)	キャッシュの内容
命令キャッシュ	命令フェッチ	ヒット	-	-	発生しません。	更新されません。
		ミス	-	-	キャッシュ更新サイクルが発生します。	左記更新サイクルの内容で更新されます。
オペランドキャッシュ	プリフェッチ / リード	ヒット	どちらのモードでも	x	発生しません。	更新されません。
		ミス	ライトスルーモード	-	キャッシュ更新サイクルが発生します。	左記更新サイクルの内容で更新されます。
			ライトバックモード	0	キャッシュ更新サイクルが発生します。	左記更新サイクルの内容で更新されます。
				1	キャッシュ更新サイクルが発生します。その後ライトバックバッファの書き戻しサイクルが発生します。	左記更新サイクルの内容で更新されます。
	ライト	ヒット	ライトスルーモード	-	CPU が発行したライトサイクルが発生します。	CPU が発行したライトサイクルの内容で更新されます。
			ライトバックモード	x	発生しません。	CPU が発行したライトサイクルの内容で更新されます。
		ミス	ライトスルーモード	-	CPU が発行したライトサイクルが発生します。	更新されません。*
			ライトバックモード	0	キャッシュ更新サイクルが発生します。	左記更新サイクルの内容で更新された後、CPU が発行したライトサイクルの内容でさらに更新されます。
				1	キャッシュ更新サイクルが発生します。その後ライトバックバッファの書き戻しサイクルが発生します。	左記更新サイクルの内容で更新された後、CPU が発行したライトサイクルの内容でさらに更新されます。

【記号説明】 x : Don't care

【注】 キャッシュ更新サイクル : 16 バイトのリードアクセス

ライトバックバッファの書き戻しサイクル : 16 バイトのライトアクセス

\* LRU も更新されません。これ以外のすべてのケースで、LRU は更新されます。

### 7.3.6 キャッシュと外部メモリとのコヒーレンシ

キャッシュと外部メモリとのコヒーレンシはソフトウェアで保証してください。

本 LSI と他の装置との共有メモリをキャッシュ有効空間に配置する場合には、必要に応じてメモリ割り付けキャッシュを操作し、無効化およびライトバックを行ってください。本 LSI 内の CPU と DMAC との共有メモリについても同様にしてください。

## 7.4 メモリ割り付けキャッシュの構成

キャッシュをソフトウェアで管理するために、MOV 命令により、キャッシュの内容の読み出し、書き込みが可能です。命令キャッシュのアドレスアレイは H'F0000000 ~ H'F07FFFFFFF に、データアレイは H'F1000000 ~ H'F17FFFFFFF に割り付けられています。オペランドキャッシュのアドレスアレイは H'F0800000 ~ H'F0FFFFFFF に、データアレイは H'F1800000 ~ H'F1FFFFFFF に割り付けられています。アドレスアレイ、データアレイともアクセスサイズはロングワード固定であり、命令フェッチは行えません。

### 7.4.1 アドレスアレイ

アドレスアレイのアクセスには 32 ビットのアドレスの指定（読み出し / 書き込み時）と 32 ビットのデータの指定（書き込み時）が必要です。

アドレスにはエントリを選択するためのエントリアドレス、ウェイを選択するための W ビット、連想動作の有無を指定する A ビットを指定します。W ビットは、B'00 がウェイ 0、B'01 がウェイ 1、B'10 がウェイ 2、B'11 がウェイ 3 を示します。アクセスはロングワードサイズ固定なので、アドレスのビット 1~0 には B'00 を指定してください。

データにはタグアドレス、LRU ビット、U ビット（オペランドキャッシュのみ）および V ビットを指定します。タグアドレスの上位 3 ビット（ビット 31~29）には常に 0 を指定してください。

アドレスおよびデータのフォーマットについては、図 7.4 を参照してください。

アドレスアレイに対しては次の 3 種類の操作が可能です。

#### (1) アドレスアレイリード

アドレスに指定されたエントリアドレスおよびウェイに対応するエントリからタグアドレス、LRU ビット、U ビット（オペランドキャッシュのみ）および V ビットを読み出します。リードの場合、アドレスに指定される連想ビット（A ビット）は 1 でも 0 でも連想動作は行いません。

#### (2) アドレスアレイライト（連想なし）

アドレスの連想ビット（A ビット）を 0 にしてライトした場合、アドレスに指定されたエントリアドレスおよびウェイに対応するエントリに対して、データで指定されたタグアドレス、LRU ビット、U ビット（オペランドキャッシュのみ）および V ビットを書き込みます。オペランドキャッシュのアドレスアレイに対する書き込みを U ビットが 1、V ビットが 1 のキャッシュラインに対して行った場合、そのキャッシュラインの書き戻しを行った後、データで指定されたタグアドレス、LRU ビット、U ビットおよび V ビットを書き込みます。ただし、V ビットに 0 を書き込むときは、必ずそのエントリの U ビットにも 0 を書き込んでください。メモリの書き戻しは、アドレスの下位 4 ビットが H'0 H'4 H'8 H'C の順番で行います。

#### (3) アドレスアレイライト（連想あり）

アドレスの連想ビット（A ビット）を 1 にしてライトした場合、アドレスで指定されたエントリの 4 ウェイすべてに対して、データで指定されたタグアドレスとの間で一致判定が行われます。一致判定の結果ヒットしたウェイに対して、データで指定された U ビット（オペランドキャッシュのみ）と V ビットをエントリに書き込みま



す。ただしタグアドレスと LRU ビットは変更されません。どのウェイにもヒットしなかった場合は書き込みを行わず、ノーオペレーションとなります。本動作はキャッシュの特定エントリの無効化に用いられます。

オペランドキャッシュの場合は、ヒットしたエントリの U ビットが 1 だった場合、書き戻しが発生します。ただし、V ビットに 0 を書き込むときは、必ずそのエントリの U ビットにも 0 を書き込んでください。メモリの書き戻しは、アドレスの下位 4 ビットが H'0 H'4 H'8 H'C の順番で行います。

#### 7.4.2 データアレイ

データアレイのアクセスには、32 ビットのアドレスの指定（読み出し / 書き込み時）と 32 ビットのデータの指定（書き込み時）が必要です。アドレスにはアクセスするエントリを選択するための情報を指定し、データにはデータアレイに書き込むロングワードデータを指定します。

アドレスにはエントリを選択するためのエントリアドレス、1 ライン（16 バイト）中のロングワード位置を示す L ビット、ウェイを指定するための W ビットを指定します。L ビットは B'00 がロングワード 0、B'01 がロングワード 1、B'10 がロングワード 2、B'11 がロングワード 3 を示します。W ビットは、B'00 がウェイ 0、B'01 がウェイ 1、B'10 がウェイ 2、B'11 がウェイ 3 を示します。アクセスはロングワードサイズ固定なので、アドレスのビット 1~0 には B'00 を指定してください。

アドレスおよびデータのフォーマットについては、図 7.4 を参照してください。

データアレイに対しては次の 2 種類の操作が可能です。なおこの操作によってアドレスアレイの情報が変更されることはありません。

##### (1) データアレイリード

アドレスに指定されたエントリアドレスおよびウェイに対応するエントリから、アドレスの L ビットで指定されたデータを読み出します。

##### (2) データアレイライト

アドレスに指定されたエントリアドレスおよびウェイに対応するエントリのうち、アドレスの L ビットで指定された位置に、データで指定されたロングワードデータを書き込みます。

<p>(1) 命令キャッシュ</p> <p>(1-1) アドレスアレイアクセス</p> <p>(a) アドレス指定</p> <p>読み出し時</p> <table border="1"> <tr> <td>31</td><td>23</td><td>22</td><td>13</td><td>12</td><td>11</td><td>10</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td> </tr> <tr> <td>111100000</td><td>*</td><td>.....</td><td>*</td><td>W</td><td>エントリアドレス</td><td>0</td><td>*</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td> </tr> </table> <p>書き込み時</p> <table border="1"> <tr> <td>31</td><td>23</td><td>22</td><td>13</td><td>12</td><td>11</td><td>10</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td> </tr> <tr> <td>111100000</td><td>*</td><td>.....</td><td>*</td><td>W</td><td>エントリアドレス</td><td>A</td><td>*</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td> </tr> </table> <p>(b) データ(読み出し、書き込み共通)</p> <table border="1"> <tr> <td>31</td><td>29</td><td>28</td><td>11</td><td>10</td><td>9</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td> </tr> <tr> <td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>タグアドレス(28~11)</td><td>E</td><td>LRU</td><td>X</td><td>X</td><td>X</td><td>V</td><td></td> </tr> </table> <p>(1-2) データアレイアクセス(読み出し、書き込み共通)</p> <p>(a) アドレス指定</p> <table border="1"> <tr> <td>31</td><td>23</td><td>22</td><td>13</td><td>12</td><td>11</td><td>10</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td> </tr> <tr> <td>111100010</td><td>*</td><td>.....</td><td>*</td><td>W</td><td>エントリアドレス</td><td>L</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td></td> </tr> </table> <p>(b) データ</p> <table border="1"> <tr> <td>31</td><td colspan="10"></td><td>0</td> </tr> <tr> <td colspan="12">ロングワードデータ</td> </tr> </table>	31	23	22	13	12	11	10	4	3	2	1	0	111100000	*	.....	*	W	エントリアドレス	0	*	0	0	0	0	31	23	22	13	12	11	10	4	3	2	1	0	111100000	*	.....	*	W	エントリアドレス	A	*	0	0	0	0	31	29	28	11	10	9	4	3	2	1	0	0	0	0	タグアドレス(28~11)	E	LRU	X	X	X	V		31	23	22	13	12	11	10	4	3	2	1	0	111100010	*	.....	*	W	エントリアドレス	L	0	0	0	0		31											0	ロングワードデータ												<p>(2) オペランドキャッシュ</p> <p>(2-1) アドレスアレイアクセス</p> <p>(a) アドレス指定</p> <p>読み出し時</p> <table border="1"> <tr> <td>31</td><td>23</td><td>22</td><td>13</td><td>12</td><td>11</td><td>10</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td> </tr> <tr> <td>111100001</td><td>*</td><td>.....</td><td>*</td><td>W</td><td>エントリアドレス</td><td>0</td><td>*</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td> </tr> </table> <p>書き込み時</p> <table border="1"> <tr> <td>31</td><td>23</td><td>22</td><td>13</td><td>12</td><td>11</td><td>10</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td> </tr> <tr> <td>111100001</td><td>*</td><td>.....</td><td>*</td><td>W</td><td>エントリアドレス</td><td>A</td><td>*</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td> </tr> </table> <p>(b) データ(読み出し、書き込み共通)</p> <table border="1"> <tr> <td>31</td><td>29</td><td>28</td><td>11</td><td>10</td><td>9</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td> </tr> <tr> <td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>タグアドレス(28~11)</td><td>E</td><td>LRU</td><td>X</td><td>X</td><td>U</td><td>V</td><td></td> </tr> </table> <p>(2-2) データアレイアクセス(読み出し、書き込み共通)</p> <p>(a) アドレス指定</p> <table border="1"> <tr> <td>31</td><td>23</td><td>22</td><td>13</td><td>12</td><td>11</td><td>10</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td> </tr> <tr> <td>111100011</td><td>*</td><td>.....</td><td>*</td><td>W</td><td>エントリアドレス</td><td>L</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td></td> </tr> </table> <p>(b) データ</p> <table border="1"> <tr> <td>31</td><td colspan="10"></td><td>0</td> </tr> <tr> <td colspan="12">ロングワードデータ</td> </tr> </table>	31	23	22	13	12	11	10	4	3	2	1	0	111100001	*	.....	*	W	エントリアドレス	0	*	0	0	0	0	31	23	22	13	12	11	10	4	3	2	1	0	111100001	*	.....	*	W	エントリアドレス	A	*	0	0	0	0	31	29	28	11	10	9	4	3	2	1	0	0	0	0	タグアドレス(28~11)	E	LRU	X	X	U	V		31	23	22	13	12	11	10	4	3	2	1	0	111100011	*	.....	*	W	エントリアドレス	L	0	0	0	0		31											0	ロングワードデータ											
31	23	22	13	12	11	10	4	3	2	1	0																																																																																																																																																																																																																																		
111100000	*	.....	*	W	エントリアドレス	0	*	0	0	0	0																																																																																																																																																																																																																																		
31	23	22	13	12	11	10	4	3	2	1	0																																																																																																																																																																																																																																		
111100000	*	.....	*	W	エントリアドレス	A	*	0	0	0	0																																																																																																																																																																																																																																		
31	29	28	11	10	9	4	3	2	1	0																																																																																																																																																																																																																																			
0	0	0	タグアドレス(28~11)	E	LRU	X	X	X	V																																																																																																																																																																																																																																				
31	23	22	13	12	11	10	4	3	2	1	0																																																																																																																																																																																																																																		
111100010	*	.....	*	W	エントリアドレス	L	0	0	0	0																																																																																																																																																																																																																																			
31											0																																																																																																																																																																																																																																		
ロングワードデータ																																																																																																																																																																																																																																													
31	23	22	13	12	11	10	4	3	2	1	0																																																																																																																																																																																																																																		
111100001	*	.....	*	W	エントリアドレス	0	*	0	0	0	0																																																																																																																																																																																																																																		
31	23	22	13	12	11	10	4	3	2	1	0																																																																																																																																																																																																																																		
111100001	*	.....	*	W	エントリアドレス	A	*	0	0	0	0																																																																																																																																																																																																																																		
31	29	28	11	10	9	4	3	2	1	0																																																																																																																																																																																																																																			
0	0	0	タグアドレス(28~11)	E	LRU	X	X	U	V																																																																																																																																																																																																																																				
31	23	22	13	12	11	10	4	3	2	1	0																																																																																																																																																																																																																																		
111100011	*	.....	*	W	エントリアドレス	L	0	0	0	0																																																																																																																																																																																																																																			
31											0																																																																																																																																																																																																																																		
ロングワードデータ																																																																																																																																																																																																																																													
<p>*: Don't care</p> <p>E: 読み出し時はエントリアドレスのビット10、書き込み時はDon't care</p> <p>X: 読み出し時は0、書き込み時はDon't care</p>																																																																																																																																																																																																																																													

図 7.4 メモリ割り付けキャッシュアクセスのアドレス、データ指定方法

### 7.4.3 使用例

#### (1) 特定エントリの無効化

キャッシュの特定エントリの無効化は、メモリ割り付けキャッシュアクセスにおいてそのエントリのVビットに0を書き込むことで実現できます。Aビットを1とし、書き込みデータで指定されるタグアドレスを、エントリアドレスで選択されたキャッシュ中のタグアドレスと比較し、一致したときに書き込みデータで指定されたVビットおよびUビットを書き込みます。一致しない場合はノーオペレーションです。アドレスアレイのあるエントリのVビットを0にすると、そのエントリのUビットが1のときそのエントリがライトバックされます。

以下に、R0に書き込みデータ、R1にアドレスを指定した場合の例を示します。

```
; R0 = H'0110 0010; タグアドレス(28~11) = B'0 0001 0001 0000 0000 0, U = 0, V = 0
; R1 = HF080 0088; オペランドキャッシュアドレスアレイアクセス、エントリ = B'000 1000, A = 1
;
MOV.L   R0, @R1
```

#### (2) 特定エントリのデータ部の読み出し

特定エントリのデータ部の読み出しは、メモリ割り付けキャッシュアクセスで可能です。図7.4のデータアレイのデータ部に示されるロングワードがレジスタに読み出されます。

以下に、R0にアドレスを指定し、R1に読み出す例を示します。

```
; R0 = HF100 004C; 命令キャッシュデータアレイアクセス、エントリ = B'000 0100, ウェイ = 0,
    ロングワードアドレス = 3
;
MOV.L   @R0, R1
```

### 7.4.4 注意事項

1. オペランドキャッシュのメモリ割り付けキャッシュをアクセスするプログラムは、キャッシュ無効空間に配置してください。命令キャッシュのメモリ割り付けキャッシュをアクセスするプログラムは、キャッシュ無効空間に配置し、その先頭と最後でそれぞれ2回以上、内蔵周辺モジュールまたは外部アドレス空間(キャッシュ無効アドレス)へのリードアクセスを実行してください。
2. 同時に複数のウェイがヒットするようにアドレスアレイの内容を書き換えることは禁止します。同時に複数のウェイがヒットするようにアドレスアレイの内容を書き換えた場合の動作は保証しません。
3. メモリ割り付けキャッシュは、CPUでのみアクセス可能です。DMACではアクセスできません。レジスタは、CPUおよびDMACでアクセス可能です。



---

## 8. バスステートコントローラ (BSC)

---

外部バスコントローラ (BSC) は、外部アドレス空間に接続された各種メモリ、外部デバイスに対し制御信号を出力します。これにより、SRAM、SDRAM などの各種メモリおよび外部デバイスを直接接続することができます。

### 8.1 特長

#### 1. 外部アドレス空間

- CS0～CS8の各空間をそれぞれ最大64Mバイトまでサポート
- 空間ごとに、通常空間インタフェース、バイト選択付きSRAMインタフェース、パーストROM (クロック同期または非同期)、MPX-I/O、パーストMPX-I/O、SDRAMのメモリ種類およびPCMCIAインタフェースを指定可能
- 空間ごとに、データバス幅 (8ビット、16ビット、または32ビット) を選択可能
- 空間ごとに、ウェイトステートの挿入を制御可能
- リードアクセス、ライトアクセスごとにウェイトステートの挿入を制御可能
- 連続するアクセスがリード - ライト (同一空間または別空間)、リード - リード (同一空間または別空間)、および先頭サイクルがライトの場合の5種類独立にアイドルサイクルを設定可能

#### 2. 通常空間インタフェース

- SRAMとの直結が可能なインタフェースをサポート

#### 3. パーストROM (クロック非同期) インタフェース

- ページモード機能を有するROMを高速にアクセス可能

#### 4. MPX-I/Oインタフェース

- アドレス / データマルチプレクスが必要な周辺LSIを直結可能

## 5. SDRAMインタフェース

- 最大2つのエリアでSDRAMを設定可能
- ロウアドレスまたはカラムアドレスのマルチプレクス出力をサポート
- シングル読み出しまたはシングル書き込みによる効率的なアクセスが可能
- バンクアクティブモードによる高速アクセスが可能
- オートリフレッシュとセルフリフレッシュのサポート
- 低周波数モード、パワーダウンモードのサポート
- MRSコマンド、EMRSコマンド発行のサポート

## 6. PCMCIAインタフェース

- JEIDA仕様Ver4.2 (PCMCIA2.1 Rev2.1) で定めるICメモ리카ードおよびI/Oカードインタフェースをサポート
- ウェイトステート挿入をプログラムで制御可能

## 7. バイト選択付きSRAMインタフェース

- バイト選択付きSRAMとの直結が可能なインタフェースをサポート

## 8. バーストMPX-I/Oインタフェース

- アドレス / データマルチプレクスが必要な周辺LSIを直結可能
- バースト転送をサポート

## 9. バーストROM (クロック同期) インタフェース

- クロック同期タイプのバーストROMを直結可能

## 10. バスアービトレーション

- すべての資源を他のCPUと共有し、外部からのバス権要求を受け、バス使用許可を出力可能

## 11. リフレッシュ機能

- オートリフレッシュとセルフリフレッシュをサポート
- リフレッシュ用カウンタ、クロック選択により、リフレッシュ間隔を設定可能
- リフレッシュ回数設定 (1、2、4、6、および8) による集中リフレッシュが可能

## 12. リフレッシュ用カウンタのインターパルタイマとしての利用

- コンペアマッチタイマで割り込み要求発生可能

図 8.1 に BSC のブロック図を示します。

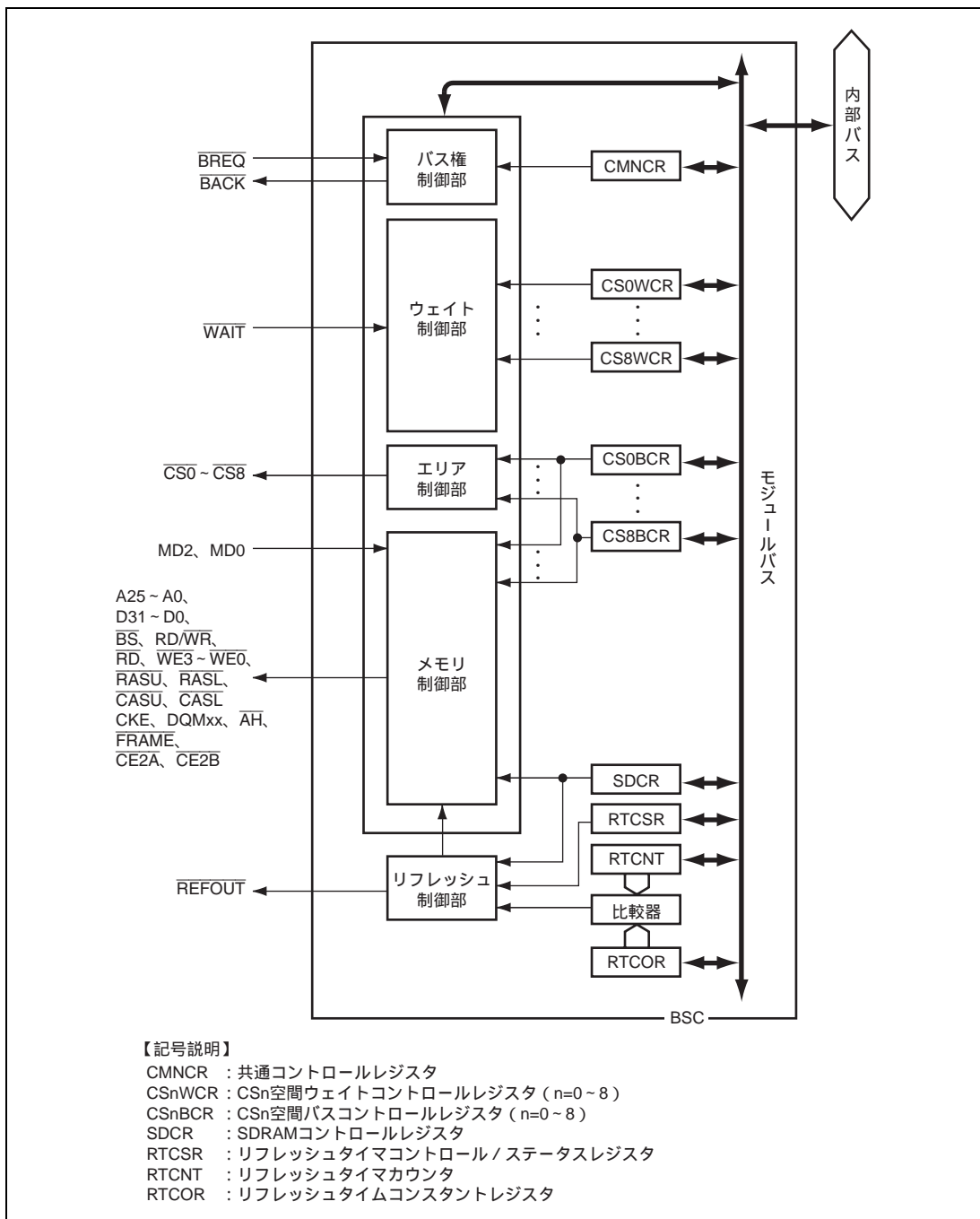


図 8.1 BSC のブロック図

## 8.2 入出力端子

BSC の端子構成を表 8.1 に示します。

表 8.1 端子構成

端子名	入出力	機能
A25 ~ A0	出力	アドレスバス
D31 ~ D0	入出力	データバス
BS	出力	バスサイクルの開始を示す信号
CS0 ~ CS4, CS7, CS8	出力	チップセレクト
CS5/CE1A、 CS6/CE1B	出力	チップセレクト PCMCIA 使用時は、PCMCIA カードセレクト信号 D7 ~ D0 対応
CE2A、CE2B	出力	PCMCIA カードセレクト信号 D15 ~ D8 対応
RD/WR	出力	リードまたはライト信号 SDRAM、およびバイト選択付き SRAM 接続時は、WE 端子に接続
RD	出力	リードパルス信号 (リードデータ出力許可信号) PCMCIA 使用時は、メモリリードサイクルを示すストロープ信号
WE3/DQMUU/ ICIOWR/AH	出力	D31 ~ D24 対応のバイト書き込み指示 バイト選択付き SRAM 接続時は、バイトセレクト端子に接続 SDRAM 接続時は、D31 ~ D24 対応の選択信号 PCMCIA 使用時は、I/O ライトを示すストロープ信号 MPX-I/O 使用時は、アドレスをホールドするための信号
WE2/DQMUL/ICIOD	出力	D23 ~ D16 対応のバイト書き込み指示 バイト選択付き SRAM 接続時は、バイトセレクト端子に接続 SDRAM 接続時は、D23 ~ D16 対応の選択信号 PCMCIA 使用時は、I/O リードを示すストロープ信号
WE1/DQMLU/WE	出力	D15 ~ D8 対応のバイト書き込み指示 バイト選択付き SRAM 接続時は、バイトセレクト端子に接続 SDRAM 接続時は、D15 ~ D8 対応の選択信号 PCMCIA 使用時は、メモリライトサイクルを示すストロープ信号
WE0/DQMLL	出力	D7 ~ D0 対応のバイト書き込み指示 バイト選択付き SRAM 接続時は、バイトセレクト端子に接続 SDRAM 接続時は、D7 ~ D0 対応の選択信号
RASU、RASL	出力	SDRAM 接続時は、RAS 端子に接続
CASU、CASL	出力	SDRAM 接続時は、CAS 端子に接続
CKE	出力	SDRAM 接続時は、CKE 端子に接続
FRAME	出力	バースト MPX-I/O インタフェース時は、FRAME 信号
WAIT	入力	外部ウェイト入力
BREQ	入力	バス権要求入力



端子名	入出力	機能
BACK	出力	バス使用許可出力
REFOUT	出力	バス解放時リフレッシュ実行要求出力
MD2、MD0	入力	エリア0のバス幅選択、エリア1~8のバス幅初期値選択

## 8.3 エリアの概要

### 8.3.1 アドレスマップ

本 LSI は、アーキテクチャとして 32 ビットのアドレス空間を有しており、上位ビットで、キャッシュ有効空間、キャッシュ無効空間、内蔵空間（内蔵 RAM、内蔵周辺モジュール、予約）に分割されています。

CS0 ~ CS7 の外部アドレス空間は、内部アドレスの A29 = 0 のときにキャッシュ有効、A29 = 1 のときにキャッシュ無効となります。CS8 空間は常にキャッシュ無効です。

接続されるメモリの種類およびデータバス幅は、各部分空間ごとに指定します。外部アドレス空間のアドレスマップは、下表のとおりです。

表 8.2 アドレスマップ

内部アドレス	空間	メモリ種類	キャッシュ
H'00000000 ~ H'03FFFFFF	CS0	通常空間、バースト ROM (非同期、同期)	有効
H'04000000 ~ H'07FFFFFF	CS1	通常空間、バイト選択付き SRAM	
H'08000000 ~ H'0BFFFFFF	CS2	通常空間、バイト選択付き SRAM、SDRAM	
H'0C000000 ~ H'0FFFFFFF	CS3	通常空間、バイト選択付き SRAM、SDRAM	
H'10000000 ~ H'13FFFFFF	CS4	通常空間、バイト選択付き SRAM、バースト ROM (非同期)	
H'14000000 ~ H'17FFFFFF	CS5	通常空間、バイト選択付き SRAM、MPX-I/O、PCMCIA	
H'18000000 ~ H'1BFFFFFF	CS6	通常空間、バイト選択付き SRAM、バースト MPX-I/O、PCMCIA	
H'1C000000 ~ H'1FFFFFFF	CS7	通常空間、バイト選択付き SRAM	無効
H'20000000 ~ H'23FFFFFF	CS0	通常空間、バースト ROM (非同期、同期)	
H'24000000 ~ H'27FFFFFF	CS1	通常空間、バイト選択付き SRAM	
H'28000000 ~ H'2BFFFFFF	CS2	通常空間、バイト選択付き SRAM、SDRAM	
H'2C000000 ~ H'2FFFFFFF	CS3	通常空間、バイト選択付き SRAM、SDRAM	
H'30000000 ~ H'33FFFFFF	CS4	通常空間、バイト選択付き SRAM、バースト ROM (非同期)	
H'34000000 ~ H'37FFFFFF	CS5	通常空間、バイト選択付き SRAM、MPX-I/O、PCMCIA	
H'38000000 ~ H'3BFFFFFF	CS6	通常空間、バイト選択付き SRAM、バースト MPX-I/O、PCMCIA	
H'3C000000 ~ H'3FFFFFFF	CS7	通常空間、バイト選択付き SRAM	
H'40000000 ~ H'7FFFFFFF	CS8	通常空間、バイト選択付き SRAM	
H'80000000 ~ H'FFFBFFFF	その他	内蔵 RAM、予約エリア*	-
H'FFFC0000 ~ H'FFFFFFF	その他	内蔵周辺モジュール、予約エリア*	-

【注】 \* 内蔵 RAM 空間は「第 21 章 内蔵 RAM」で示すアドレスにアクセスしてください。内蔵周辺モジュール空間のアクセスは「第 24 章 レジスタ一覧」で示すアドレスにアクセスしてください。これらに記載のないアドレスにはアクセスしないでください。アクセスした場合は、動作の保証はできません。

### 8.3.2 各エリアのデータバス幅と関連端子設定

エリア 0 のデータバス幅は、外部端子で 8、16、32 ビットから選択できますが、起動後のプログラム中での変更はできません。エリア 1~8 の初期状態のデータバス幅はエリア 0 と同じになりますが、レジスタの設定によりプログラム中で変更できます。

パワーオンリセット直後に、エリア 0 の ROM を読み出すのに必要となるアドレスの一部とデータバスの一部、 $\overline{CS0}$ 、 $\overline{RD}$  の端子機能のみが初期機能として自動的に選択されますが、それ以外の機能は初期機能が汎用ポートとなり、プログラムで端子機能を設定するまでは使用できません。端子設定が完了するまでは、エリア 0 のリードアクセス以外は行わないでください。

表 8.3 に外部端子設定とエリア別初期状態を示します。

なお、本章に記載しているアクセス波形例では、BS、 $\overline{RD}$ 、 $\overline{WR}$ 、 $\overline{WE}_n$  などの端子も示していますが、これらはピンファンクションコントローラで端子機能を設定した場合の例です。例えば、32 ビットデータバス幅で起動後に、エリア 0 以外の空間のバス幅を 16 ビットに変更する場合、A1 端子の設定が必要になり、8 ビットに変更する場合、A1、A0 端子の設定が必要になります。

端子設定の詳細は、「第 19 章 ピンファンクションコントローラ (PFC)」を参照してください。

表 8.3 外部端子 (MD2、MD0) 設定とエリア別初期状態

MD2	MD0	項目	エリア0	エリア1~8
1	1	データバス幅	32ビットバス幅に固定。変更不可。	初期値は32ビットバス幅。プログラムで変更可能。
		本モジュール 関連端子設定	A20-A2、D31-D0、 $\overline{CS0}$ 、 $\overline{RD}$ の端子機能のみは自動設定。 それ以外の端子はプログラムで設定が必要。	
	0	データバス幅	16ビットバス幅に固定。変更不可。	初期値は16ビットバス幅。プログラムで変更可能。
		本モジュール 関連端子設定	A20-A1、D15-D0、 $\overline{CS0}$ 、 $\overline{RD}$ の端子機能のみは自動設定。 それ以外の端子はプログラムで設定が必要。	
0	1	データバス幅	8ビットバス幅に固定。変更不可。	初期値は8ビットバス幅。プログラムで変更可能。
		本モジュール 関連端子設定	A20-A0、D7-D0、 $\overline{CS0}$ 、 $\overline{RD}$ の端子機能のみは自動設定。 それ以外の端子はプログラムで設定が必要。	
	0	予約 (設定しないでください)		

- 【注】
1. エリア 0 に A21 以上のアドレス線を使用する ROM を接続する場合、A21 以上のアドレス線に対し基板上でブルダウン処理が必要です。
  2. 使用するメモリアイプによっては、データバス幅が限定されるものがあります。詳細は、「8.4.2 CSn 空間バスコントロールレジスタ」を参照してください。

## 8.4 レジスタの説明

BSC には以下のレジスタがあります。

接続メモリとのインタフェースの設定が終了するまでは、エリア 0 空間以外はアクセスしないでください。

表 8.4 レジスタ構成

レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセス サイズ
共通コントロールレジスタ	CMNCR	R/W	H'00001010	H'FFFC0000	32
CS0 空間バスコントロールレジスタ	CS0BCR	R/W	H'36DB0600	H'FFFC0004	32
CS1 空間バスコントロールレジスタ	CS1BCR	R/W	H'36DB0600	H'FFFC0008	32
CS2 空間バスコントロールレジスタ	CS2BCR	R/W	H'36DB0600	H'FFFC000C	32
CS3 空間バスコントロールレジスタ	CS3BCR	R/W	H'36DB0600	H'FFFC0010	32
CS4 空間バスコントロールレジスタ	CS4BCR	R/W	H'36DB0600	H'FFFC0014	32
CS5 空間バスコントロールレジスタ	CS5BCR	R/W	H'36DB0600	H'FFFC0018	32
CS6 空間バスコントロールレジスタ	CS6BCR	R/W	H'36DB0600	H'FFFC001C	32
CS7 空間バスコントロールレジスタ	CS7BCR	R/W	H'36DB0600	H'FFFC0020	32
CS8 空間バスコントロールレジスタ	CS8BCR	R/W	H'36DB0600	H'FFFC0024	32
CS0 空間ウェイトコントロールレジスタ	CS0WCR	R/W	H'00000500	H'FFFC0028	32
CS1 空間ウェイトコントロールレジスタ	CS1WCR	R/W	H'00000500	H'FFFC002C	32
CS2 空間ウェイトコントロールレジスタ	CS2WCR	R/W	H'00000500	H'FFFC0030	32
CS3 空間ウェイトコントロールレジスタ	CS3WCR	R/W	H'00000500	H'FFFC0034	32
CS4 空間ウェイトコントロールレジスタ	CS4WCR	R/W	H'00000500	H'FFFC0038	32
CS5 空間ウェイトコントロールレジスタ	CS5WCR	R/W	H'00000500	H'FFFC003C	32
CS6 空間ウェイトコントロールレジスタ	CS6WCR	R/W	H'00000500	H'FFFC0040	32
CS7 空間ウェイトコントロールレジスタ	CS7WCR	R/W	H'00000500	H'FFFC0044	32
CS8 空間ウェイトコントロールレジスタ	CS8WCR	R/W	H'00000500	H'FFFC0048	32
SDRAM コントロールレジスタ	SDCR	R/W	H'00000000	H'FFFC004C	32
リフレッシュタイムコントロール / ステータスレジスタ	RTCSR	R/W	H'00000000	H'FFFC0050	32
リフレッシュタイムカウンタ	RTCNT	R/W	H'00000000	H'FFFC0054	32
リフレッシュタイムコンスタントレジスタ	RTCOR	R/W	H'00000000	H'FFFC0058	32
AC 特性切り替えレジスタ	ACSWR	R/W*1	H'00000000	H'FFFC180C	32
AC 特性切り替えキーレジスタ	ACKEYR	W*2	-	H'FFFC1BFC	8

【注】 \*1 書き込みのためには、AC 特性切り替えキーレジスタを使用した特別なシーケンスが必要です。

\*2 書き込み専用レジスタです。書き込む値は不問です。

## 8.4.1 共通コントロールレジスタ (CMNCR)

CMNCR は、各エリアに共通の制御を行う 32 ビットのレジスタです。パワーオンリセット時に H'00001010 に初期化されますが、マニュアルリセットおよびソフトウェアスタンバイモード時は初期化されず前の値を保持します。

ビット:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R
ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	BLOCK	DPRTY[1:0]		DMAIW[2:0]			DMA IWA	-	-	-	HIZ MEM	HIZ CNT
初期値:	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R	R	R	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~13	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
12	-	1	R	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。書き込む値も常に 1 にしてください。
11	BLOCK	0	R/W	バスロックビット BRE $\bar{Q}$ を受け付けるかどうかを指定します。 0: BRE $\bar{Q}$ を受け付けます。 1: BRE $\bar{Q}$ を受け付けません。
10, 9	DPRTY[1:0]	00	R/W	DMA バースト転送優先順位 本ビットは、DMA バースト転送中に対するリフレッシュ要求 / バス権使用要求の優先順位を指定します。 00: DMA バースト転送中にリフレッシュ要求とバス権使用要求を受け付ける。 01: DMA バースト転送中にリフレッシュ要求を受け付け、バス権使用要求は受け付けない。 10: DMA バースト転送中にリフレッシュ要求、バス権使用要求ともに受け付けない。 11: 予約 (設定禁止)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
8~6	DMAIW[2:0]	000	R/W	<p>DMA シングルアドレス転送時のアクセスサイクル間ウェイト指定</p> <p>本ビットは、DMA シングルアドレス転送時に DACK 付き外部デバイスからのデータ出力後に挿入するアイドルサイクル数を指定します。アイドルサイクルの挿入の方法は、後述の DMAIWA ビットの指定により異なります。</p> <p>000 : アイドルサイクルなし  001 : 1 アイドルサイクル挿入  010 : 2 アイドルサイクル挿入  011 : 4 アイドルサイクル挿入  100 : 6 アイドルサイクル挿入  101 : 8 アイドルサイクル挿入  110 : 10 アイドルサイクル挿入  111 : 12 アイドルサイクル挿入</p>
5	DMAIWA	0	R/W	<p>DMA シングルアドレス転送時のアクセスサイクル間ウェイト挿入方法指定</p> <p>本ビットは、DMAIW[2:0]ビットで指定したアイドルサイクルの挿入方法を指定します。本ビットが0の場合は、DACK 付き外部デバイスがデータバスをドライブ後、本 LSI を含む他のデバイスがデータバスをドライブするときにアイドルサイクルを挿入します。DACK 付き外部デバイスが連続してデータバスをドライブする場合は、アイドルサイクルを挿入しません。本ビットが1の場合は、DACK 付き外部デバイスへのアクセスが連続する場合でも、1回のアクセス終了後必ずアイドルサイクルが挿入されます。</p> <p>0 : DACK 付き外部デバイスがデータバスをドライブ後、他のデバイスがデータバスをドライブするときにアイドルサイクルを挿入  1 : DACK 付き外部デバイスアクセス後、常にアイドルサイクルを挿入</p>
4	-	1	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に1が読み出されます。書き込む値も常に1にしてください。</p>
3, 2	-	すべて0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。</p>
1	HIZMEM	0	R/W	<p>High-Z メモリコントロール</p> <p>本ビットは、A25~A0、BS、CSn、CE2x、RD/WR、WE<math>\bar{n}</math>/DQMxx/AH、RD、および FRAME のソフトウェアスタンバイモード時の端子状態を指定します。バス解放時は、本ビットにかかわらずハイインピーダンスになります。</p> <p>0 : ソフトウェアスタンバイモード時にハイインピーダンス  1 : ソフトウェアスタンバイモード時にドライブ</p>
0	HIZCNT	0	R/W	<p>High-Z コントロール</p> <p>本ビットは、CKIO、CKE、RAS<math>\bar{U}</math>、RAS<math>\bar{L}</math>、CAS<math>\bar{U}</math>、CAS<math>\bar{L}</math> のソフトウェアスタンバイモード時およびバス権解放時の状態を指定します。</p> <p>0 : CKIO、CKE、RAS<math>\bar{U}</math>、RAS<math>\bar{L}</math>、CAS<math>\bar{U}</math>、CAS<math>\bar{L}</math> は、ソフトウェアスタンバイモード時およびバス権解放時にハイインピーダンス  1 : CKIO、CKE、RAS<math>\bar{U}</math>、RAS<math>\bar{L}</math>、CAS<math>\bar{U}</math>、CAS<math>\bar{L}</math> は、ソフトウェアスタンバイモード時およびバス権解放時にドライブ</p>

### 8.4.2 CSn 空間バスコントロールレジスタ (CSnBCR) (n=0~8)

CSnBCR は、各空間に接続するメモリの種類、空間のデータバス幅、およびアクセスサイクル間ウェイト数を設定します。パワーオンリセット時は、H'36DB0x00 に初期化されますが、マニュアルリセットおよびソフトウェアスタンバイモード時は初期化されずに内容が保持されます。

レジスタの初期設定が終了するまでは、エリア 0 以外の外部メモリをアクセスしないでください。

アイドルサイクルなしの指定でも、アイドルサイクルが挿入される場合があります。詳細は、「8.5.12 アクセスサイクル間アイドル」を参照してください。

ビット:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	IWW[2:0]				IWRWD[2:0]			IWRWS[2:0]			IWRRD[2:0]		IWRRS[2:0]		
初期値:	0	0	1	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1
R/W:	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	TYPE[2:0]				-	BSZ[1:0]		-	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	1*	1*	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R/W	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R	R	R	R	R	R	R	R	R

【注】\* データバス幅を指定する外部端子 (MD2、MD0) の値をパワーオンリセット時にサンプリングします。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
30~28	IWW[2:0]	011	R/W	ライト - リード / ライト - ライトサイクル間アイドル指定 本ビットは、空間に接続されたメモリをアクセスした後に挿入するアイドルサイクル数を指定します。対象となるサイクルは、ライト - リードサイクルとライト - ライトサイクルの場合です。 000 : アイドルサイクルなし 001 : 1 アイドルサイクル挿入 010 : 2 アイドルサイクル挿入 011 : 4 アイドルサイクル挿入 100 : 6 アイドルサイクル挿入 101 : 8 アイドルサイクル挿入 110 : 10 アイドルサイクル挿入 111 : 12 アイドルサイクル挿入

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
27 ~ 25	IWRWD[2:0]	011	R/W	<p>別空間リード - ライトサイクル間アイドル指定</p> <p>本ビットは、空間に接続されたメモリをアクセスした後に挿入するアイドルサイクル数を指定します。対象となるサイクルは、連続するアクセスが別空間でかつリード - ライトサイクルの場合です。</p> <p>000 : アイドルサイクルなし  001 : 1 アイドルサイクル挿入  010 : 2 アイドルサイクル挿入  011 : 4 アイドルサイクル挿入  100 : 6 アイドルサイクル挿入  101 : 8 アイドルサイクル挿入  110 : 10 アイドルサイクル挿入  111 : 12 アイドルサイクル挿入</p>
24 ~ 22	IWRWS[2:0]	011	R/W	<p>同一空間リード - ライトサイクル間アイドル指定</p> <p>本ビットは、空間に接続されたメモリをアクセスした後に挿入するアイドルサイクル数を指定します。対象となるサイクルは、連続するアクセスが同一空間でかつリード - ライトサイクルの場合です。</p> <p>000 : アイドルサイクルなし  001 : 1 アイドルサイクル挿入  010 : 2 アイドルサイクル挿入  011 : 4 アイドルサイクル挿入  100 : 6 アイドルサイクル挿入  101 : 8 アイドルサイクル挿入  110 : 10 アイドルサイクル挿入  111 : 12 アイドルサイクル挿入</p>
21 ~ 19	IWRRD[2:0]	011	R/W	<p>別空間リード - リードサイクル間アイドル指定</p> <p>本ビットは、空間に接続されたメモリをアクセスした後に挿入するアイドルサイクル数を指定します。対象となるサイクルは、連続するアクセスが別空間でかつリード - リードサイクルの場合です。</p> <p>000 : アイドルサイクルなし  001 : 1 アイドルサイクル挿入  010 : 2 アイドルサイクル挿入  011 : 4 アイドルサイクル挿入  100 : 6 アイドルサイクル挿入  101 : 8 アイドルサイクル挿入  110 : 10 アイドルサイクル挿入  111 : 12 アイドルサイクル挿入</p>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
18~16	IWRRS[2:0]	011	R/W	<p>同一空間リード - リードサイクル間アイドル指定</p> <p>本ビットは、空間に接続されたメモリをアクセスした後に挿入するアイドルサイクル数を指定します。対象となるサイクルは、連続するアクセスが同一空間でかつリード - リードサイクルの場合です。</p> <p>000 : アイドルサイクルなし  001 : 1 アイドルサイクル挿入  010 : 2 アイドルサイクル挿入  011 : 4 アイドルサイクル挿入  100 : 6 アイドルサイクル挿入  101 : 8 アイドルサイクル挿入  110 : 10 アイドルサイクル挿入  111 : 12 アイドルサイクル挿入</p>
15	-	0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p>
14~12	TYPE[2:0]	000	R/W	<p>本ビットは、空間に接続するメモリの種類を設定します。</p> <p>000 : 通常空間  001 : バースト ROM (クロック非同期)  010 : MPX-I/O  011 : バイト選択付き SRAM  100 : SDRAM  101 : PCMCIA  110 : バースト MPX-I/O  111 : バースト ROM (クロック同期)</p> <p>エリアごとのメモリタイプは表 8.2 を参照してください。</p> <p>【注】 CS0 空間にバースト ROM を接続する場合は、CS0WCR レジスタを使用するバースト ROM で必要な設定に変更した後で TYPE[2:0] をバースト ROM の設定にしてください。</p>
11	-	0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p>



ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
10、9	BSZ[1:0]	11*	R/W	<p>データバス幅指定</p> <p>本ビットは、空間のデータバス幅を指定します。</p> <p>00：予約（設定禁止）</p> <p>01：8ビット</p> <p>10：16ビット</p> <p>11：32ビット</p> <p>MPX-I/O時は、アドレスによるバス幅選択</p> <p>【注】1. エリア5をMPX-I/Oに設定した場合は、本ビットの設定を11に設定すると、バス幅はCS5WCRのSZSELに従ったアドレスによりバス幅（8ビットまたは16ビット）が選択されます。また、固定バス幅では8または16ビットバス幅が設定可能です。</p> <p>2. エリア0から8の初期状態のデータバス幅は、外部端子で設定します。このときCS0BCRのBSZ[1:0]ビットへの書き込みは無視されますが、CS1BCR～CS8BCRのバス幅変更は可能です。</p> <p>3. エリア6をバーストMPX-I/Oに設定した場合は、バス幅は32ビットのみ設定が可能です。</p> <p>4. エリア5またはエリア6をPCMCIA空間に設定した場合は、バス幅は8または16ビットから選択が可能です。</p> <p>5. エリア2またはエリア3をSDRAM空間に設定した場合は、バス幅は16または32ビットから選択が可能です。</p> <p>6. エリア0をクロック同期バーストROM空間に設定した場合は、バス幅は16または32ビットから選択が可能です。</p>
8～0	-	すべて0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。</p>

【注】 \* データバス幅を指定する外部端子（MD2、MD0）の値をパワーオンリセット時にサンプリングします。

### 8.4.3 CSn 空間ウェイトコントロールレジスタ (CSnWCR) (n=0~8)

CSnWCR は、メモリアクセスに関する各種ウェイトサイクルの設定を行います。このレジスタのビット構成は、CSn 空間バスコントロールレジスタ (CSnBCR) に設定したメモリ種類 (TYPE[2:0]) により、以下のように変わります。対象となるエリアをアクセスする前に設定してください。また、CSnWCR は、CSnBCR レジスタを設定後に設定してください。

CSnWCR は、パワーオンリセット時は H'00000500 に初期化されますが、マニュアルリセットおよびソフトウェアスタンバイモード時は初期化されず内容が保持されます。

#### (1) 通常空間、バイト選択付き SRAM、MPX-I/O

##### • CS0WCR

ビット:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W
ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	SW[1:0]	WR[3:0]			WM	-	-	-	-	-	-	HW[1:0]	
初期値:	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R	R	R	R	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~22	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
21, 20	- *	すべて0	R/W	リザーブビット 通常空間インタフェース時は0にしてください。
19, 18	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
17, 16	- *	すべて0	R/W	リザーブビット 通常空間インタフェース時は0にしてください。
15~13	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
12, 11	SW[1:0]	00	R/W	アドレス、CS0 アサート RD、WEn アサート遅延サイクル数 本ビットは、アドレス、CS0 アサートから RD、WEn アサートまでの遅延サイクル数を指定します。  00 : 0.5 サイクル 01 : 1.5 サイクル 10 : 2.5 サイクル 11 : 3.5 サイクル

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
10~7	WR[3:0]	1010	R/W	<p>アクセスウェイトサイクル数</p> <p>本ビットは、リードおよびライトアクセスに必要なウェイトサイクル数を指定します。</p> <p>0000 : ウェイトサイクルなし</p> <p>0001 : 1 サイクル</p> <p>0010 : 2 サイクル</p> <p>0011 : 3 サイクル</p> <p>0100 : 4 サイクル</p> <p>0101 : 5 サイクル</p> <p>0110 : 6 サイクル</p> <p>0111 : 8 サイクル</p> <p>1000 : 10 サイクル</p> <p>1001 : 12 サイクル</p> <p>1010 : 14 サイクル</p> <p>1011 : 18 サイクル</p> <p>1100 : 24 サイクル</p> <p>1101 : 予約 (設定禁止)</p> <p>1110 : 予約 (設定禁止)</p> <p>1111 : 予約 (設定禁止)</p>
6	WM	0	R/W	<p>外部ウェイトマスク指定</p> <p>本ビットは、外部ウェイト入力を有効にするか無視するかを指定します。アクセスウェイトサイクル数が0の場合でも、本ビットの設定は有効です。</p> <p>0 : 外部ウェイト入力有効</p> <p>1 : 外部ウェイト入力無視</p>
5~2	-	すべて0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。</p>
1, 0	HW[1:0]	00	R/W	<p>RD、WE<math>\bar{n}</math> ネゲート アドレス、CS<math>\bar{0}</math> ネゲート遅延サイクル数</p> <p>本ビットは、RD、WE<math>\bar{n}</math> ネゲートから、アドレス、CS<math>\bar{0}</math> ネゲートまでの遅延サイクル数を指定します。</p> <p>00 : 0.5 サイクル</p> <p>01 : 1.5 サイクル</p> <p>10 : 2.5 サイクル</p> <p>11 : 3.5 サイクル</p>

【注】 \* CS0 空間にバースト ROM を接続し、起動後にバースト ROM インタフェースに切り替える場合には、ビット 21、20 でバースト数の指定、ビット 17、16 でバーストウェイトサイクル数の指定を行った後に、CS0BCR の TYPE[2:0] を設定してください。上記以外のリザーブビットへの 1 書き込みは行わないでください。

## • CS1WCR、CS7WCR、CS8WCR

ビット :	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	BAS	-	WW[2:0]		
初期値 :	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R	R/W	R/W	R/W
ビット :	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	SW[1:0]		WR[3:0]			WM	-	-	-	-	HW[1:0]		
初期値 :	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R	R	R	R	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~21	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
20	BAS	0	R/W	バイト選択付き SRAM バイトアクセス選択 本ビットは、バイト選択付き SRAM インタフェース時の $\overline{WE}n$ および $RD/\overline{WR}$ 信号のタイミングを設定します。 0: $\overline{WE}n$ はリードライトタイミングでアサート、 $RD/\overline{WR}$ はライトアクセスサイクル中アサート 1: $\overline{WE}n$ はリードライトアクセスサイクル中アサート、 $RD/\overline{WR}$ はライトタイミングでアサート
19	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
18~16	WW[2:0]	000	R/W	ライトアクセスウェイトサイクル数 本ビットには、ライトアクセスに必要なサイクル数を指定します。 000: WR[3:0]設定 (リードアクセスウェイト数) と同じサイクル 001: ウェイトサイクルなし 010: 1 サイクル 011: 2 サイクル 100: 3 サイクル 101: 4 サイクル 110: 5 サイクル 111: 6 サイクル
15~13	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
12、11	SW[1:0]	00	R/W	アドレス、 $\overline{CSn}$ アサート $\overline{RD}$ 、 $\overline{WEn}$ アサート遅延サイクル数 本ビットは、アドレス、 $\overline{CSn}$ アサートから $\overline{RD}$ 、 $\overline{WEn}$ アサートまでの遅延サイクル数を指定します。 00 : 0.5 サイクル 01 : 1.5 サイクル 10 : 2.5 サイクル 11 : 3.5 サイクル
10~7	WR[3:0]	1010	R/W	リードアクセスウェイトサイクル数 本ビットは、リードアクセスに必要なウェイトサイクル数を指定します。 0000 : ウェイトサイクルなし 0001 : 1 サイクル 0010 : 2 サイクル 0011 : 3 サイクル 0100 : 4 サイクル 0101 : 5 サイクル 0110 : 6 サイクル 0111 : 8 サイクル 1000 : 10 サイクル 1001 : 12 サイクル 1010 : 14 サイクル 1011 : 18 サイクル 1100 : 24 サイクル 1101 : 予約 (設定禁止) 1110 : 予約 (設定禁止) 1111 : 予約 (設定禁止)
6	WM	0	R/W	外部ウェイトマスク指定 本ビットは、外部ウェイト入力を有効にするか無視するかを指定します。アクセスウェイトサイクル数が0の場合でも、本ビットの設定は有効です。 0 : 外部ウェイト入力有効 1 : 外部ウェイト入力無視
5~2	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
1、0	HW[1:0]	00	R/W	$\overline{RD}$ 、 $\overline{WEn}$ ネゲート アドレス、 $\overline{CSn}$ ネゲート遅延サイクル数 本ビットは、 $\overline{RD}$ 、 $\overline{WEn}$ ネゲートから、アドレス、 $\overline{CSn}$ ネゲートまでの遅延サイクル数を指定します。 00 : 0.5 サイクル 01 : 1.5 サイクル 10 : 2.5 サイクル 11 : 3.5 サイクル

• CS2WCR、CS3WCR

ビット:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	BAS	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R	R	R	R
ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	WR[3:0]			WM	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R	R	R	R	R	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~21	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
20	BAS	0	R/W	バイト選択付き SRAM バイトアクセス選択 本ビットは、バイト選択付き SRAM インタフェース時の $\overline{WE}n$ および $RD/\overline{WR}$ 信号のタイミングを設定します。 0: $\overline{WE}n$ はリードライトタイミングでアサート、 $RD/\overline{WR}$ はライトアクセスサイクル中アサート 1: $\overline{WE}n$ はリードライトアクセスサイクル中アサート、 $RD/\overline{WR}$ はライトタイミングでアサート
19~11	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
10~7	WR[3:0]	1010	R/W	<p>アクセスウェイトサイクル数</p> <p>本ビットは、リードおよびライトアクセスに必要なウェイトサイクル数を指定します。</p> <p>0000 : ウェイトサイクルなし</p> <p>0001 : 1 サイクル</p> <p>0010 : 2 サイクル</p> <p>0011 : 3 サイクル</p> <p>0100 : 4 サイクル</p> <p>0101 : 5 サイクル</p> <p>0110 : 6 サイクル</p> <p>0111 : 8 サイクル</p> <p>1000 : 10 サイクル</p> <p>1001 : 12 サイクル</p> <p>1010 : 14 サイクル</p> <p>1011 : 18 サイクル</p> <p>1100 : 24 サイクル</p> <p>1101 : 予約 (設定禁止)</p> <p>1110 : 予約 (設定禁止)</p> <p>1111 : 予約 (設定禁止)</p>
6	WM	0	R/W	<p>外部ウェイトマスク指定</p> <p>本ビットは、外部ウェイト入力を有効にするか無視するかを指定します。アクセスウェイトサイクル数が0の場合でも、本ビットの設定は有効です。</p> <p>0 : 外部ウェイト入力有効</p> <p>1 : 外部ウェイト入力無視</p>
5~0	-	すべて0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。</p>

## • CS4WCR

ビット :	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	BAS	-	WW[2:0]		
初期値 :	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R	R/W	R/W	R/W
ビット :	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	SW[1:0]		WR[3:0]			WM	-	-	-	-	HW[1:0]		
初期値 :	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R	R	R	R	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~21	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
20	BAS	0	R/W	バイト選択付き SRAM バイトアクセス選択 本ビットは、バイト選択付き SRAM インタフェース時の $\overline{WE}n$ および $RD/\overline{WR}$ 信号のタイミングを設定します。 0: $\overline{WE}n$ はリードライトタイミングでアサート、 $RD/\overline{WR}$ はライトアクセスサイクル中アサート 1: $\overline{WE}n$ はリードライトアクセスサイクル中アサート、 $RD/\overline{WR}$ はライトタイミングでアサート
19	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
18~16	WW[2:0]	000	R/W	ライトアクセスウェイトサイクル数 本ビットには、ライトアクセスに必要なサイクル数を指定します。 000: WR[3:0]設定 (リードアクセスウェイト数)と同じサイクル 001: ウェイトサイクルなし 010: 1 サイクル 011: 2 サイクル 100: 3 サイクル 101: 4 サイクル 110: 5 サイクル 111: 6 サイクル
15~13	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。



ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
12、11	SW[1:0]	00	R/W	アドレス、 $\overline{CS4}$ アサート $\overline{RD}$ 、 $\overline{WEn}$ アサート遅延サイクル数 本ビットは、アドレス、 $\overline{CS4}$ アサートから $\overline{RD}$ 、 $\overline{WEn}$ アサートまでの遅延サイクル数を指定します。 00 : 0.5 サイクル 01 : 1.5 サイクル 10 : 2.5 サイクル 11 : 3.5 サイクル
10~7	WR[3:0]	1010	R/W	リードアクセスウェイトサイクル数 本ビットは、リードアクセスに必要なウェイトサイクル数を指定します。 0000 : ウェイトサイクルなし 0001 : 1 サイクル 0010 : 2 サイクル 0011 : 3 サイクル 0100 : 4 サイクル 0101 : 5 サイクル 0110 : 6 サイクル 0111 : 8 サイクル 1000 : 10 サイクル 1001 : 12 サイクル 1010 : 14 サイクル 1011 : 18 サイクル 1100 : 24 サイクル 1101 : 予約 (設定禁止) 1110 : 予約 (設定禁止) 1111 : 予約 (設定禁止)
6	WM	0	R/W	外部ウェイトマスク指定 本ビットは、外部ウェイト入力を有効にするか無視するかを指定します。アクセスウェイトサイクル数が0の場合でも、本ビットの設定は有効です。 0 : 外部ウェイト入力有効 1 : 外部ウェイト入力無視
5~2	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
1、0	HW[1:0]	00	R/W	$\overline{RD}$ 、 $\overline{WEn}$ ネゲート アドレス、 $\overline{CS4}$ ネゲート遅延サイクル数 本ビットは、 $\overline{RD}$ 、 $\overline{WEn}$ ネゲートから、アドレス、 $\overline{CS4}$ ネゲートまでの遅延サイクル数を指定します。 00 : 0.5 サイクル 01 : 1.5 サイクル 10 : 2.5 サイクル 11 : 3.5 サイクル

## • CS5WCR

ビット:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	SZSEL	MPXW/ BAS	-	WW[2:0]		
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W
ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	SW[1:0]		WR[3:0]			WM	-	-	-	-	HW[1:0]		
初期値:	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R	R	R	R	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明																		
31~22	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。																		
21	SZSEL	0	R/W	MPX-I/O インタフェースバス幅指定ビット 本ビットは、CS5BCR の BSZ[1:0]を 11 に設定したときのバス幅を選択するアドレスを指定します。本設定は、エリア 5 を MPX-I/O に設定したときにのみ有効です。 0: アドレス A14 によりバス幅選択 1: アドレス A21 によりバス幅選択 SZSEL ビットと A14、A21 によるバス幅選択の関係について示します。 <table border="1" data-bbox="581 987 1185 1180"> <thead> <tr> <th>SZSEL</th> <th>A14</th> <th>A21</th> <th>説明</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">0</td> <td>0</td> <td>影響なし</td> <td>8 ビットバス幅</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>影響なし</td> <td>16 ビットバス幅</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">1</td> <td>影響なし</td> <td>0</td> <td>8 ビットバス幅</td> </tr> <tr> <td>影響なし</td> <td>1</td> <td>16 ビットバス幅</td> </tr> </tbody> </table>	SZSEL	A14	A21	説明	0	0	影響なし	8 ビットバス幅	1	影響なし	16 ビットバス幅	1	影響なし	0	8 ビットバス幅	影響なし	1	16 ビットバス幅
SZSEL	A14	A21	説明																			
0	0	影響なし	8 ビットバス幅																			
	1	影響なし	16 ビットバス幅																			
1	影響なし	0	8 ビットバス幅																			
	影響なし	1	16 ビットバス幅																			
20	MPXW	0	R/W	MPX-I/O インタフェースアドレスウェイト 本設定は、エリア 5 を MPX-I/O に設定したときにのみ有効です。本ビットは、MPX-I/O インタフェースのアドレスサイクル挿入ウェイトを設定します。 0: ウェイトなし 1: 1 サイクルウェイト挿入																		
	BAS	0	R/W	バイト選択付き SRAM バイトアクセス選択 本設定は、エリア 5 をバイト選択付き SRAM に設定したときにのみ有効です。本ビットは、バイト選択付き SRAM インタフェース時の $\overline{WEn}$ および RD/ $\overline{WR}$ 信号のタイミングを設定します。 0: $\overline{WEn}$ はリードライトタイミングでアサート、RD/ $\overline{WR}$ はライトアクセスサイクル中アサート 1: $\overline{WEn}$ はリードライトアクセスサイクル中アサート、RD/ $\overline{WR}$ はライトタイミングでアサート																		

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
19	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
18~16	WW[2:0]	000	R/W	ライトアクセスウェイトサイクル数 本ビットには、ライトアクセスに必要なサイクル数を指定します。 000 : WR[3:0]設定 (リードアクセスウェイト数) と同じサイクル 001 : ウェイトサイクルなし 010 : 1 サイクル 011 : 2 サイクル 100 : 3 サイクル 101 : 4 サイクル 110 : 5 サイクル 111 : 6 サイクル
15~13	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
12, 11	SW[1:0]	00	R/W	アドレス、 $\overline{CS5}$ アサート $\overline{RD}$ 、 $\overline{WE\bar{n}}$ アサート遅延サイクル数 本ビットは、アドレス、 $\overline{CS5}$ アサートから $\overline{RD}$ 、 $\overline{WE\bar{n}}$ アサートまでの遅延サイクル数を指定します。 00 : 0.5 サイクル 01 : 1.5 サイクル 10 : 2.5 サイクル 11 : 3.5 サイクル

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
10~7	WR[3:0]	1010	R/W	リードアクセスウェイトサイクル数 本ビットは、リードアクセスに必要なウェイトサイクル数を指定します。 0000 : ウェイトサイクルなし 0001 : 1 サイクル 0010 : 2 サイクル 0011 : 3 サイクル 0100 : 4 サイクル 0101 : 5 サイクル 0110 : 6 サイクル 0111 : 8 サイクル 1000 : 10 サイクル 1001 : 12 サイクル 1010 : 14 サイクル 1011 : 18 サイクル 1100 : 24 サイクル 1101 : 予約 (設定禁止) 1110 : 予約 (設定禁止) 1111 : 予約 (設定禁止)
6	WM	0	R/W	外部ウェイトマスク指定 本ビットは、外部ウェイト入力を有効にするか無視するかを指定します。アクセスウェイトサイクル数が0の場合でも、本ビットの設定は有効です。 0 : 外部ウェイト入力有効 1 : 外部ウェイト入力無視
5~2	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
1, 0	HW[1:0]	00	R/W	RD、WE $\bar{n}$ ネゲート アドレス、CS $\bar{5}$ ネゲート遅延サイクル数 本ビットは、RD、WE $\bar{n}$ ネゲートから、アドレス、CS $\bar{5}$ ネゲートまでの遅延サイクル数を指定します。 00 : 0.5 サイクル 01 : 1.5 サイクル 10 : 2.5 サイクル 11 : 3.5 サイクル

• CS6WCR

ビット :	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	BAS	-	-	-	-
初期値 :	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R	R	R	R
ビット :	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	SW[1:0]	WR[3:0]			WM	-	-	-	-	-	-	HW[1:0]	
初期値 :	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R	R	R	R	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~21	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
20	BAS	0	R/W	バイト選択付き SRAM バイトアクセス選択 本ビットは、バイト選択付き SRAM インタフェース時の $\overline{WE}n$ および $RD/\overline{WR}$ 信号のタイミングを設定します。 0: $\overline{WE}n$ はリードライトタイミングでアサート、 $RD/\overline{WR}$ はライトアクセスサイクル中アサート 1: $\overline{WE}n$ はリードライトアクセスサイクル中アサート、 $RD/\overline{WR}$ はライトタイミングでアサート
19~13	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
12, 11	SW[1:0]	00	R/W	アドレス、 $\overline{CS}6$ アサート $\overline{RD}$ 、 $\overline{WE}n$ アサート遅延サイクル数 本ビットは、アドレス、 $\overline{CS}6$ アサートから $\overline{RD}$ 、 $\overline{WE}n$ アサートまでの遅延サイクル数を指定します。 00: 0.5 サイクル 01: 1.5 サイクル 10: 2.5 サイクル 11: 3.5 サイクル

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
10~7	WR[3:0]	1010	R/W	<p>アクセスウェイトサイクル数</p> <p>本ビットは、リードおよびライトアクセスに必要なウェイトサイクル数を指定します。</p> <p>0000 : ウェイトサイクルなし</p> <p>0001 : 1 サイクル</p> <p>0010 : 2 サイクル</p> <p>0011 : 3 サイクル</p> <p>0100 : 4 サイクル</p> <p>0101 : 5 サイクル</p> <p>0110 : 6 サイクル</p> <p>0111 : 8 サイクル</p> <p>1000 : 10 サイクル</p> <p>1001 : 12 サイクル</p> <p>1010 : 14 サイクル</p> <p>1011 : 18 サイクル</p> <p>1100 : 24 サイクル</p> <p>1101 : 予約 (設定禁止)</p> <p>1110 : 予約 (設定禁止)</p> <p>1111 : 予約 (設定禁止)</p>
6	WM	0	R/W	<p>外部ウェイトマスク指定</p> <p>本ビットは、外部ウェイト入力を有効にするか無視するかを指定します。アクセスウェイトサイクル数が0の場合でも、本ビットの設定は有効です。</p> <p>0 : 外部ウェイト入力有効</p> <p>1 : 外部ウェイト入力無視</p>
5~2	-	すべて0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。</p>
1, 0	HW[1:0]	00	R/W	<p>RD、WE<math>\bar{n}</math> ネゲート アドレス、CS<math>\bar{6}</math> ネゲート遅延サイクル数</p> <p>本ビットは、RD、WE<math>\bar{n}</math> ネゲートから、アドレス、CS<math>\bar{6}</math> ネゲートまでの遅延サイクル数を指定します。</p> <p>00 : 0.5 サイクル</p> <p>01 : 1.5 サイクル</p> <p>10 : 2.5 サイクル</p> <p>11 : 3.5 サイクル</p>

## (2) パースト ROM (クロック非同期)

## • CS0WCR

ビット:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	BST[1:0]	-	-	-	-	BW[1:0]
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W
ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	W[3:0]			WM	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R	R	R	R	R	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明																		
31~22	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。																		
21、20	BST[1:0]	00	R/W	パースト数指定 本ビットは、16 バイトアクセス発生時のパースト数を指定します。BST[1:0] の B'11 設定は予約ですので設定しないでください。 <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <thead> <tr> <th>バス幅</th> <th>BST[1:0]</th> <th>パースト数</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">8 ビット</td> <td>00</td> <td>16 パースト×1 回</td> </tr> <tr> <td>01</td> <td>4 パースト×4 回</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">16 ビット</td> <td>00</td> <td>8 パースト×1 回</td> </tr> <tr> <td>01</td> <td>2 パースト×4 回</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>4-4 または 2-4-2 パースト</td> </tr> <tr> <td>32 ビット</td> <td>xx</td> <td>4 パースト×1 回</td> </tr> </tbody> </table>	バス幅	BST[1:0]	パースト数	8 ビット	00	16 パースト×1 回	01	4 パースト×4 回	16 ビット	00	8 パースト×1 回	01	2 パースト×4 回	10	4-4 または 2-4-2 パースト	32 ビット	xx	4 パースト×1 回
バス幅	BST[1:0]	パースト数																				
8 ビット	00	16 パースト×1 回																				
	01	4 パースト×4 回																				
16 ビット	00	8 パースト×1 回																				
	01	2 パースト×4 回																				
	10	4-4 または 2-4-2 パースト																				
32 ビット	xx	4 パースト×1 回																				
19、18	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。																		
17、16	BW[1:0]	00	R/W	パーストウェイトサイクル数 本ビットは、パーストアクセス時の 2 回目以降のアクセスサイクルに挿入するウェイトサイクル数を指定します。 00 : ウェイトサイクルなし 01 : 1 サイクル 10 : 2 サイクル 11 : 3 サイクル																		
15~11	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。																		

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
10~7	W[3:0]	1010	R/W	<p>アクセスウェイトサイクル数</p> <p>本ビットは、1 回目のアクセスサイクルに挿入するウェイトサイクル数を指定します。</p> <p>0000 : ウェイトサイクルなし</p> <p>0001 : 1 サイクル</p> <p>0010 : 2 サイクル</p> <p>0011 : 3 サイクル</p> <p>0100 : 4 サイクル</p> <p>0101 : 5 サイクル</p> <p>0110 : 6 サイクル</p> <p>0111 : 8 サイクル</p> <p>1000 : 10 サイクル</p> <p>1001 : 12 サイクル</p> <p>1010 : 14 サイクル</p> <p>1011 : 18 サイクル</p> <p>1100 : 24 サイクル</p> <p>1101 : 予約 (設定禁止)</p> <p>1110 : 予約 (設定禁止)</p> <p>1111 : 予約 (設定禁止)</p>
6	WM	0	R/W	<p>外部ウェイトマスク指定</p> <p>本ビットは、外部ウェイト入力を有効にするか無視するかを指定します。アクセスウェイトサイクル数が 0 の場合でも、本ビットの設定は有効です。</p> <p>0 : 外部ウェイト入力有効</p> <p>1 : 外部ウェイト入力無視</p>
5~0	-	すべて 0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p>



## • CS4WCR

ビット :	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	BST[1:0]	-	-	-	-	BW[1:0]
初期値 :	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W
ビット :	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	SW[1:0]	W[3:0]			WM	-	-	-	-	-	-	-	HW[1:0]
初期値 :	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R	R	R	R	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明																		
31~22	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。																		
21, 20	BST[1:0]	00	R/W	バースト数指定 本ビットは、16 バイトアクセス発生時のバースト数を指定します。BST[1:0]の B'11 設定は予約ですので設定しないでください。 <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <thead> <tr> <th>バス幅</th> <th>BST[1:0]</th> <th>バースト数</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">8 ビット</td> <td>00</td> <td>16 バースト×1 回</td> </tr> <tr> <td>01</td> <td>4 バースト×4 回</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">16 ビット</td> <td>00</td> <td>8 バースト×1 回</td> </tr> <tr> <td>01</td> <td>2 バースト×4 回</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>4-4 または 2-4-2 バースト</td> </tr> <tr> <td>32 ビット</td> <td>xx</td> <td>4 バースト×1 回</td> </tr> </tbody> </table>	バス幅	BST[1:0]	バースト数	8 ビット	00	16 バースト×1 回	01	4 バースト×4 回	16 ビット	00	8 バースト×1 回	01	2 バースト×4 回	10	4-4 または 2-4-2 バースト	32 ビット	xx	4 バースト×1 回
バス幅	BST[1:0]	バースト数																				
8 ビット	00	16 バースト×1 回																				
	01	4 バースト×4 回																				
16 ビット	00	8 バースト×1 回																				
	01	2 バースト×4 回																				
	10	4-4 または 2-4-2 バースト																				
32 ビット	xx	4 バースト×1 回																				
19, 18	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。																		
17, 16	BW[1:0]	00	R/W	バーストウェイトサイクル数 本ビットは、バーストアクセス時の2回目以降のアクセスサイクルに挿入するウェイトサイクル数を指定します。 00 : ウェイトサイクルなし 01 : 1 サイクル 10 : 2 サイクル 11 : 3 サイクル																		
15~13	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。																		

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
12、11	SW[1:0]	00	R/W	アドレス、 $\overline{CS4}$ アサート $\overline{RD}$ 、 $\overline{WEn}$ アサート遅延サイクル数 本ビットは、アドレス、 $\overline{CS4}$ アサートから、 $\overline{RD}$ 、 $\overline{WEn}$ アサートまでの遅延サイクル数を指定します。 00 : 0.5 サイクル 01 : 1.5 サイクル 10 : 2.5 サイクル 11 : 3.5 サイクル
10~7	W[3:0]	1010	R/W	アクセスウェイトサイクル数 本ビットは、1 回目のアクセスサイクルに挿入するウェイトサイクル数を指定します。 0000 : ウェイトサイクルなし 0001 : 1 サイクル 0010 : 2 サイクル 0011 : 3 サイクル 0100 : 4 サイクル 0101 : 5 サイクル 0110 : 6 サイクル 0111 : 8 サイクル 1000 : 10 サイクル 1001 : 12 サイクル 1010 : 14 サイクル 1011 : 18 サイクル 1100 : 24 サイクル 1101 : 予約 (設定禁止) 1110 : 予約 (設定禁止) 1111 : 予約 (設定禁止)
6	WM	0	R/W	外部ウェイトマスク指定 本ビットは、外部ウェイト入力を有効にするか無視するかを指定します。アクセスウェイトサイクル数が 0 の場合でも、本ビットの設定は有効です。 0 : 外部ウェイト入力有効 1 : 外部ウェイト入力無視
5~2	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
1, 0	HW[1:0]	00	R/W	$\overline{RD}$ 、 $\overline{WE}$ n ネゲート アドレス、 $\overline{CS4}$ ネゲート遅延サイクル数 本ビットは、 $\overline{RD}$ 、 $\overline{WE}$ n ネゲートから、アドレス、 $\overline{CS4}$ ネゲートまでの遅延サイ クル数を指定します。 00 : 0.5 サイクル 01 : 1.5 サイクル 10 : 2.5 サイクル 11 : 3.5 サイクル

## (3) SDRAM\*

## • CS2WCR

ビット:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R
ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	A2CL[1:0]	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R	R	R	R	R	R	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~11	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
10	-	1	R	リザーブビット 読み出すと常に1が読み出されます。書き込む値も常に1にしてください。
9	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
8, 7	A2CL[1:0]	10	R/W	エリア2CASレイテンシ 本ビットは、エリア2のCASレイテンシを指定します。 00: 1サイクル 01: 2サイクル 10: 3サイクル 11: 4サイクル
6~0	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。

【注】 \* 1 エリアのみ SDRAM を接続する場合は、エリア3を SDRAM 設定としてください。このときエリア2は、通常空間設定またはバイト選択付き SRAM 設定としてください。

## • CS3WCR

ビット :	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値 :	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R
ビット :	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	WTRP[1:0]*	-	WTRCD[1:0]*	-	A3CL[1:0]	-	-	-	TRWL[1:0]*	-	WTRC[1:0]*	-	-	-	-
初期値 :	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W	R	R/W	R/W

【注】 \* エリア2とエリア3がともにSDRAMに設定されている場合は、WTRP[1:0]、WTRCD[1:0]、TRWL[1:0]、WTRC[1:0] ビットは共通の設定となります。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~15	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
14, 13	WTRP[1:0]*	00	R/W	プリチャージ完了待ちサイクル数 以下のプリチャージ完了待ちの最小サイクル数を指定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• オートプリチャージの起動から同一バンクに対する ACTV コマンド発行まで</li> <li>• PRE/PALL コマンド発行から同一バンクに対する ACTV コマンド発行まで</li> <li>• パワーダウンモード / ディープパワーダウンモード遷移まで</li> <li>• オートリフレッシュ時の PALL コマンド発行から REF コマンド発行まで</li> <li>• セルフリフレッシュ時の PALL コマンド発行から SELF コマンド発行まで</li> </ul> エリア2とエリア3の設定は共通となります。 00 : ウェイトサイクルなし 01 : 1 サイクル 10 : 2 サイクル 11 : 3 サイクル
12	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
11, 10	WTRCD[1:0]*	01	R/W	ACTV コマンド READ (A) / WRIT (A) コマンド間ウェイトサイクル数 本ビットは、ACTV コマンド発行後、READ (A) / WRIT (A) コマンド発行までの最小ウェイトサイクル数を指定します。エリア2とエリア3の設定は、共通となります。 00 : ウェイトサイクルなし 01 : 1 サイクル 10 : 2 サイクル 11 : 3 サイクル
9	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
8, 7	A3CL[1:0]	10	R/W	<p>エリア 3CAS レイテンシ</p> <p>本ビットは、エリア 3 の CAS レイテンシを指定します。</p> <p>00 : 1 サイクル 01 : 2 サイクル 10 : 3 サイクル 11 : 4 サイクル</p>
6, 5	-	すべて 0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p>
4, 3	TRWL[1:0]*	00	R/W	<p>プリチャージ起動待ちサイクル数</p> <p>以下のプリチャージ起動待ちの最小サイクル数を指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>本 LSI が WRITA コマンドを発行してから SDRAM 内でオートプリチャージが起動するまでのサイクル数</li> </ul> <p>WRITA コマンド発行後、同一バンクに対する ACTV コマンド発行までのサイクル数です。なお、SDRAM 内で WRITA コマンドを受けてから何サイクルでオートプリチャージが起動されるかは、各 SDRAM のデータシートで確認してください。そのサイクル数が、本ビットで指定されるサイクル数を超えないように本ビットを設定してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>本 LSI が WRIT コマンドを発行してから PRE コマンドを発行するまでのサイクル数</li> </ul> <p>バンクアクティブモード時に、同一バンクで別ロウアドレスへのアクセスを行う場合です。</p> <p>エリア 2 とエリア 3 の設定は共通となります。</p> <p>00 : ウェイトサイクルなし 01 : 1 サイクル 10 : 2 サイクル 11 : 3 サイクル</p>
2	-	0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
1, 0	WTRC[1:0]*	00	R/W	REF コマンド / セルフリフレッシュ解除 ACTV/REF/MRS コマンド間アイドルサイクル数 以下のコマンド間の最小アイドルサイクル数を指定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>REF コマンド発行後から ACTV/REF/MRS コマンド発行まで</li> <li>セルフリフレッシュ解除後から ACTV/REF/MRS コマンド発行まで</li> </ul> エリア 2 とエリア 3 の設定は共通となります。 00 : 2 サイクル 01 : 3 サイクル 10 : 5 サイクル 11 : 8 サイクル

【注】 \* エリア 2 とエリア 3 がともに SDRAM に設定されている場合は、WTRP[1:0]、WTRCD[1:0]、TRWL[1:0]、WTRC[1:0] ビットは共通の設定となります。

1 エリアのみ SDRAM を接続する場合は、エリア 3 を SDRAM 設定としてください。このときエリア 2 は、通常空間設定またはバイト選択付き SRAM 設定としてください。

## (4) PCMCIA

- CS5WCR、CS6WCR

ビット:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	SA[1:0]	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R	R	R	R
ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	TED[3:0]				PCW[3:0]			WM	-	-	TEH[3:0]				
初期値:	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~22	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
21、20	SA[1:0]	00	R/W	空間属性指定 PCMCIA インタフェース設定時は、本ビットによりメモリカードインタフェースおよび I/O カードインタフェースのいずれかを指定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>SA1           <ul style="list-style-type: none"> <li>0: A25=1 の空間をメモリカードインタフェース指定</li> <li>1: A25=1 の空間を I/O カードインタフェース指定</li> </ul> </li> <li>SA0           <ul style="list-style-type: none"> <li>0: A25=0 の空間をメモリカードインタフェース指定</li> <li>1: A25=0 の空間を I/O カードインタフェース指定</li> </ul> </li> </ul>
19~15	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。



ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
14~11	TED[3:0]	0000	R/W	<p>アドレス - RD/WE アサート遅延</p> <p>本ビットは、PCMCIA インタフェースにおけるアドレス出力からメモ리카ード時の RD/WE アサートまで、または I/O カード時の ICIORD/ICIOWR アサートまでの遅延時間を設定します。</p> <p>0000 : 0.5 サイクル  0001 : 1.5 サイクル  0010 : 2.5 サイクル  0011 : 3.5 サイクル  0100 : 4.5 サイクル  0101 : 5.5 サイクル  0110 : 6.5 サイクル  0111 : 7.5 サイクル  1000 : 8.5 サイクル  1001 : 9.5 サイクル  1010 : 10.5 サイクル  1011 : 11.5 サイクル  1100 : 12.5 サイクル  1101 : 13.5 サイクル  1110 : 14.5 サイクル  1111 : 15.5 サイクル</p>
10~7	PCW[3:0]	1010	R/W	<p>アクセスウェイトサイクル数</p> <p>本ビットは、挿入ウェイトステート数を設定します。</p> <p>0000 : 3 サイクル  0001 : 6 サイクル  0010 : 9 サイクル  0011 : 12 サイクル  0100 : 15 サイクル  0101 : 18 サイクル  0110 : 22 サイクル  0111 : 26 サイクル  1000 : 30 サイクル  1001 : 33 サイクル  1010 : 36 サイクル  1011 : 38 サイクル  1100 : 52 サイクル  1101 : 60 サイクル  1110 : 64 サイクル  1111 : 80 サイクル</p>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
6	WM	0	R/W	外部ウェイトマスク指定 本ビットは、外部ウェイト入力を有効にするか無視するかを指定します。アクセスウェイトサイクル数が0の場合でも本ビットの設定は有効です。 0: 外部ウェイト入力有効 1: 外部ウェイト入力無視
5、4	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
3~0	TEH[3:0]	0000	R/W	$\overline{RD}/\overline{WE}$ ネゲート - アドレス遅延 本ビットは、PCMCIA インタフェースにおけるメモ리카ード時の $\overline{RD}/\overline{WE}$ ネゲートからの、または I/O カード時の $\overline{ICIOR}/\overline{ICIOWR}$ ネゲートからのアドレスホールド時間を設定します。 0000 : 0.5 サイクル 0001 : 1.5 サイクル 0010 : 2.5 サイクル 0011 : 3.5 サイクル 0100 : 4.5 サイクル 0101 : 5.5 サイクル 0110 : 6.5 サイクル 0111 : 7.5 サイクル 1000 : 8.5 サイクル 1001 : 9.5 サイクル 1010 : 10.5 サイクル 1011 : 11.5 サイクル 1100 : 12.5 サイクル 1101 : 13.5 サイクル 1110 : 14.5 サイクル 1111 : 15.5 サイクル

## (5) パースト MPX-I/O

## • CS6WCR

ビット:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	MPXAW[1:0]	MPXMD	-	-	-	BW[1:0]
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R	R/W	R/W
ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	W[3:0]			WM	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R	R	R	R	R	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~22	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
21, 20	MPXAW[1:0]	00	R/W	アドレスサイクル挿入ウェイト数 本ビットは、アドレスサイクルに挿入するウェイト数を設定します。 00: ウェイトサイクルなし 01: 1 サイクル 10: 2 サイクル 11: 3 サイクル

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明																																											
19	MPXMD	0	R/W	<p>バースト MPX-I/O インタフェースモード指定</p> <p>本ビットは、16 バイトアクセス時のアクセスモードを指定します。</p> <p>0 : 転送サイズが 16 バイトによる 4 バースト 1 回</p> <p>1 : 転送サイズがクワッドワード (8 バイト) による 2 バースト 2 回</p> <p>MPXMD = 0 のときの転送サイズ</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>D31</th> <th>D30</th> <th>D29</th> <th>転送サイズ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="4">0</td> <td rowspan="2">0</td> <td>0</td> <td>バイト (1 バイト)</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>ワード (2 バイト)</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">1</td> <td>0</td> <td>ロングワード (4 バイト)</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>予約 クワッドワード (8 バイト)</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">1</td> <td rowspan="2">0</td> <td>0</td> <td>16 バイト</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>予約 (32 バイト)</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>予約 (64 バイト)</td> </tr> </tbody> </table> <p>MPXMD = 1 のときの転送サイズ</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>D31</th> <th>D30</th> <th>D29</th> <th>転送サイズ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="4">0</td> <td rowspan="2">0</td> <td>0</td> <td>バイト (1 バイト)</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>ワード (2 バイト)</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">1</td> <td>0</td> <td>ロングワード (4 バイト)</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>クワッドワード (8 バイト)</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>予約 (32 バイト)</td> </tr> </tbody> </table>	D31	D30	D29	転送サイズ	0	0	0	バイト (1 バイト)	1	ワード (2 バイト)	1	0	ロングワード (4 バイト)	1	予約 クワッドワード (8 バイト)	1	0	0	16 バイト	1	予約 (32 バイト)	1	0	予約 (64 バイト)	D31	D30	D29	転送サイズ	0	0	0	バイト (1 バイト)	1	ワード (2 バイト)	1	0	ロングワード (4 バイト)	1	クワッドワード (8 バイト)	1	0	0	予約 (32 バイト)
D31	D30	D29	転送サイズ																																												
0	0	0	バイト (1 バイト)																																												
		1	ワード (2 バイト)																																												
	1	0	ロングワード (4 バイト)																																												
		1	予約 クワッドワード (8 バイト)																																												
1	0	0	16 バイト																																												
		1	予約 (32 バイト)																																												
	1	0	予約 (64 バイト)																																												
D31	D30	D29	転送サイズ																																												
0	0	0	バイト (1 バイト)																																												
		1	ワード (2 バイト)																																												
	1	0	ロングワード (4 バイト)																																												
		1	クワッドワード (8 バイト)																																												
1	0	0	予約 (32 バイト)																																												
18	-	0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p>																																											
17、16	BW[1:0]	00	R/W	<p>バーストウェイトサイクル数</p> <p>本ビットは、バーストアクセス時の 2 回目以降のアクセスサイクルに挿入するウェイトサイクル数を指定します。</p> <p>00 : ウェイトサイクルなし</p> <p>01 : 1 サイクル</p> <p>10 : 2 サイクル</p> <p>11 : 3 サイクル</p>																																											
15~11	-	すべて 0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p>																																											

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
10~7	W[3:0]	1010	R/W	<p>アクセスウェイトサイクル数</p> <p>本ビットは、1回目のバーストアクセスサイクルまたはシングルアクセスに挿入するウェイトサイクル数を指定します。</p> <p>0000 : ウェイトサイクルなし</p> <p>0001 : 1 サイクル</p> <p>0010 : 2 サイクル</p> <p>0011 : 3 サイクル</p> <p>0100 : 4 サイクル</p> <p>0101 : 5 サイクル</p> <p>0110 : 6 サイクル</p> <p>0111 : 8 サイクル</p> <p>1000 : 10 サイクル</p> <p>1001 : 12 サイクル</p> <p>1010 : 14 サイクル</p> <p>1011 : 18 サイクル</p> <p>1100 : 24 サイクル</p> <p>1101 : 予約 (設定禁止)</p> <p>1110 : 予約 (設定禁止)</p> <p>1111 : 予約 (設定禁止)</p>
6	WM	0	R/W	<p>外部ウェイトマスク指定</p> <p>本ビットは、外部ウェイト入力を有効にするか無視するかを指定します。アクセスウェイトサイクル数が0の場合でも、本ビットの設定は有効です。</p> <p>0 : 外部ウェイト入力有効</p> <p>1 : 外部ウェイト入力無視</p>
5~0	-	すべて0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。</p>

## (6) パースト ROM (クロック同期)

## • CS0WCR

ビット:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	BW[1:0]
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W
ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	W[3:0]			WM	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R	R	R	R	R	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~18	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
17、16	BW[1:0]	00	R/W	パーストウェイトサイクル数 本ビットは、パーストアクセス時の2回目以降のアクセスサイクルに挿入するウェイトサイクル数を指定します。 00: ウェイトサイクルなし 01: 1 サイクル 10: 2 サイクル 11: 3 サイクル
15~11	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
10~7	W[3:0]	1010	R/W	<p>アクセスウェイトサイクル数</p> <p>本ビットは、1 回目のアクセスサイクルに挿入するウェイトサイクル数を指定します。</p> <p>0000 : ウェイトサイクルなし</p> <p>0001 : 1 サイクル</p> <p>0010 : 2 サイクル</p> <p>0011 : 3 サイクル</p> <p>0100 : 4 サイクル</p> <p>0101 : 5 サイクル</p> <p>0110 : 6 サイクル</p> <p>0111 : 8 サイクル</p> <p>1000 : 10 サイクル</p> <p>1001 : 12 サイクル</p> <p>1010 : 14 サイクル</p> <p>1011 : 18 サイクル</p> <p>1100 : 24 サイクル</p> <p>1101 : 予約 (設定禁止)</p> <p>1110 : 予約 (設定禁止)</p> <p>1111 : 予約 (設定禁止)</p>
6	WM	0	R/W	<p>外部ウェイトマスク指定</p> <p>本ビットは、外部ウェイト入力を有効にするか無視するかを指定します。アクセスウェイトサイクル数が 0 の場合でも、本ビットの設定は有効です。</p> <p>0 : 外部ウェイト入力有効</p> <p>1 : 外部ウェイト入力無視</p>
5~0	-	すべて 0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p>

## 8.4.4 SDRAM コントロールレジスタ (SDCR)

SDCR は、SDRAM のリフレッシュ方法やアクセス方法および接続する SDRAM の種類を指定します。

SDCR はパワーオンリセット時に H'00000000 に初期化されますが、マニュアルリセットおよびソフトウェアスタンバイモード時は初期化されずに内容が保持されます。

ビット:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	A2ROW[1:0]	-	-	A2COL[1:0]	
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R	R/W	R/W
ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	DEEP	SLOW	RFSH	RMODE	PDOWN	BACTV	-	-	-	A3ROW[1:0]	-	-	A3COL[1:0]	
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R	R	R	R/W	R/W	R	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~21	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
20, 19	A2ROW[1:0]	00	R/W	エリア2ロウアドレスビット数 本ビットは、エリア2のロウアドレスのビット数を指定します。 00: 11ビット 01: 12ビット 10: 13ビット 11: 予約(設定禁止)
18	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
17, 16	A2COL[1:0]	00	R/W	エリア2カラムアドレスビット数 本ビットは、エリア2のカラムアドレスのビット数を指定します。 00: 8ビット 01: 9ビット 10: 10ビット 11: 予約(設定禁止)
15, 14	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。



ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
13	DEEP	0	R/W	<p>ディープパワーダウンモード</p> <p>ローパワーSDRAM に対してのみ有効です。本ビットを 1 の状態で RFSH ビットおよび RMODE ビットを 1 にすると、ディープパワーダウンエントリコマンドを発行してローパワーSDRAM はディープパワーダウンモードに遷移します。</p> <p>0: セルフリフレッシュモード 1: ディープパワーダウンモード</p>
12	SLOW	0	R/W	<p>低周波数モード</p> <p>本ビットは、SDRAM に対するコマンド、アドレス、ライトデータを出力するタイミング、およびリードデータを取り込むタイミングを指定します。本ビットを 1 に設定すると、SDRAM に対するコマンド、アドレス、およびライトデータを通常より半サイクル遅い CKIO の立ち下がりに同期して出力します。また、SDRAM からのリードデータを通常より半サイクル早い CKIO の立ち上がりで取り込みます。これにより、コマンド、アドレス、ライトデータ、およびリードデータのホールド時間を延長することができます。このモードは、SDRAM を低周波数で動作させるときに適したモードです。</p> <p>0: SDRAM に対するコマンド、アドレス、およびライトデータを CKIO の立ち上がりに同期して出力する。SDRAM からのリードデータを CKIO の立ち上がりに同期して取り込む。 1: SDRAM に対するコマンド、アドレス、およびライトデータを CKIO の立ち下がりに同期して出力する。SDRAM からのリードデータを CKIO の立ち下がりに同期して取り込む。</p>
11	RFSH	0	R/W	<p>リフレッシュ制御</p> <p>本ビットは、SDRAM に対してリフレッシュを行うかどうかを指定します。</p> <p>0: リフレッシュしない 1: リフレッシュする</p>
10	RMODE	0	R/W	<p>リフレッシュ制御</p> <p>本ビットは、RFSH ビットが 1 のとき、オートリフレッシュを行うかセルフリフレッシュを行うかを指定します。RFSH ビットを 1 かつ本ビットを 1 に設定すると、その直後にセルフリフレッシュモードに入ります。RFSH ビットを 1 かつ本ビットを 0 に設定すると、RTCSR、RTCNT、および RTCOR レジスタに設定した内容に従いオートリフレッシュを行います。</p> <p>0: オートリフレッシュを行う 1: セルフリフレッシュを行う</p>
9	PDOWN	0	R	<p>パワーダウンモード</p> <p>本ビットは、SDRAM に対するアクセス終了後に、SDRAM をパワーダウンモードにするかどうかを指定します。本ビットを 1 に設定すると、アクセス終了後 CKE 端子をローレベルにして SDRAM をパワーダウンモードにします。</p> <p>0: アクセス終了後、SDRAM をパワーダウンモードにしない 1: アクセス終了後、SDRAM をパワーダウンモードにする</p>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
8	BACTV	0	R/W	バンクアクティブモード 本ビットは、オートプリチャージモード (READA および WRITA コマンドを使用) でアクセスするのか、バンクアクティブモード (READ および WRIT コマンドを使用) でアクセスするのかを指定します。 0: オートプリチャージモード (READA および WRITA コマンドを使用) 1: バンクアクティブモード (READ および WRIT コマンドを使用) 【注】 バンクアクティブモードは、エリア 3 でのみ設定可能です。このときバス幅は、16 または 32 ビットから設定可能です。エリア 2 およびエリア 3 とともに SDRAM に設定する場合は、オートプリチャージモードに設定してください。
7~5	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
4, 3	A3ROW[1:0]	00	R/W	エリア 3 ロウアドレスビット数 本ビットは、エリア 3 のロウアドレスのビット数を指定します。 00: 11 ビット 01: 12 ビット 10: 13 ビット 11: 予約 (設定禁止)
2	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
1, 0	A3COL[1:0]	00	R/W	エリア 3 カラムアドレスビット数 本ビットは、エリア 3 のカラムアドレスのビット数を指定します。 00: 8 ビット 01: 9 ビット 10: 10 ビット 11: 予約 (設定禁止)

### 8.4.5 リフレッシュタイムコントロール / ステータスレジスタ (RTCSR)

RTCSR は、SDRAM のリフレッシュに関する各種設定を行います。パワーオンリセット時には H'00000000 に初期化されますが、マニュアルリセットおよびソフトウェアスタンバイモード時は初期化されずに内容が保持されます。

書き込み時には、書き込みデータの上位 16 ビットを H'A55A としてライトプロテクトを解除してください。

リフレッシュタイムカウンタ (RTCNT) をカウントアップするクロックは、パワーオンリセットでのみ位相を合わせるため、CKS[2:0] を B'000 以外に設定してタイマを動作させた最初のコンペアマッチフラグセットまでの期間には誤差を含みますのでご注意ください。

ビット:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R
ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	CMF	CMIE	CKS[2:0]			RRC[2:0]		
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~8	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。
7	CMF	0	R/W	コンペアマッチフラグ 本ビットは、リフレッシュタイムカウンタ (RTCNT) とリフレッシュタイムコンスタントレジスタ (RTCOR) の値が一致したことを示すステータスフラグです。次の条件でセット / クリアされます。 0: クリア条件: CMF = 1 の状態で RTCSR を読み出した後に、CMF に 0 を書き込んだとき 1: セット条件: RTCNT = RTCOR になったとき
6	CMIE	0	R/W	コンペアマッチインタラプトイネーブル 本ビットは、RTCSR の CMF ビットが 1 にセットされたとき、CMF による割り込み要求を許可するか禁止するかを設定します。 0: CMF による割り込み要求を禁止 1: CMF による割り込み要求を許可

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
5~3	CKS[2:0]	000	R/W	クロックセレクト 本ビットは、リフレッシュタイマカウンタ (RTCNT) をカウントアップするクロックを選択します。 000 : カウントアップ停止 001 : B /4 010 : B /16 011 : B /64 100 : B /256 101 : B /1024 110 : B /2048 111 : B /4096
2~0	RRC[2:0]	000	R/W	リフレッシュ回数 本ビットは、リフレッシュタイマカウンタ (RTCNT) とリフレッシュタイムコンスタントレジスタ (RTCOR) の値が一致してリフレッシュ要求が発生したとき、連続してリフレッシュを行う回数を指定します。本機能により、リフレッシュを発生させる周期を長くすることができます。 000 : 1回 001 : 2回 010 : 4回 011 : 6回 100 : 8回 101 : 予約 (設定禁止) 110 : 予約 (設定禁止) 111 : 予約 (設定禁止)

#### 8.4.6 リフレッシュタイマカウンタ (RTCNT)

RTCNT は、8 ビットのカウンタで、RTCSR の CKS[2:0] ビットで選択したクロックによりカウントアップされます。RTCNT と RTCOR の値が一致すると、RTCNT は 0 にクリアされます。また、255 までカウントアップすると次は 0 に戻ります。書き込み時には、書き込みデータの上位 16 ビットを H'A55A としてライトプロテクトを解除してください。パワーオンリセット時には H'00000000 に初期化されますが、マニュアルリセットおよびソフトウェアスタンバイモード時は初期化されません。

ビット :	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値 :	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R
ビット :	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値 :	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~8	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。
7~0		すべて0	R/W	8ビットのカウンタ

#### 8.4.7 リフレッシュタイムコンスタントレジスタ (RTCOR)

RTCOR は、8ビットのレジスタです。RTCOR と RTCNT の値が一致すると、RTCSR の CMF ビットが1にセットされ、RTCNT は0にクリアされます。

SDCR の RFSH ビットが1にセットされている場合は、この一致信号によってリフレッシュ要求が発生します。リフレッシュ要求は、実際にリフレッシュ動作が行われるまで保持されます。次の一致までにリフレッシュ要求が処理されない場合は、前の要求は無効となります。

バス解放中にリフレッシュ要求が発生した場合に、 $\overline{\text{REFOUT}}$  信号をアサートすることができます。詳細については「8.5.6 (9) リフレッシュ要求とバスサイクルの関係」または「8.5.13 バスアービトラーション」を参照してください。

RTCSR の CMIE ビットが1にセットされていると、この一致信号によって割り込み要求が発生します。割り込み要求は、RTCSR の CMF ビットがクリアされるまで続けて出力されます。CMF ビットのクリアは、割り込みのみに影響を及ぼし、リフレッシュ要求がこれによってクリアされることはありません。したがって、リフレッシュを行いながらリフレッシュ要求の数を割り込みを用いてカウントするなど、リフレッシュとインターバルタイム割り込みの同時設定を行うことも可能です。

書き込み時には、書き込みデータの上位16ビットを H'A55A としてライトプロテクトを解除してください。パワーオンリセット時には H'00000000 に初期化されますが、マニュアルリセットおよびソフトウェアスタンバイモード時は初期化されずに内容が保持されます。

ビット:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R
ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-								
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~8	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。
7~0		すべて0	R/W	8ビットのレジスタ

### 8.4.8 AC 特性切り替えレジスタ (ACSWR)

クロックモード2の場合にSDRAMを使用する場合は、AC特性切り替えレジスタ (ACSWR) および AC 特性切り替えキーレジスタ (ACKEYR) を設定してください。また、クロックモード7では初期値のまま、何も設定しないでください。

ACSWR は、パワーオンリセット時は H'00000000 に初期化されますが、マニュアルリセットおよびソフトウェアスタンバイモード時は初期化されずに内容が保持されます。

本レジスタは誤って書き換えられないように、特別なシーケンスによってのみ書き込むことができます。「8.4.10 ACSWR への書き込みシーケンス」に設定手順を示します。読み出しは通常のロングワードリードで行います。

ビット:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R
ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	ACOSW[3:0]			
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31~4	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
3~0	ACOSW [3:0]	0000	R/W	AC 特性スイッチ AC 特性の切り替えを設定します。 0000: 遅延時間を延長しない 1001: 切り替えを行い、遅延時間を延長する 上記以外: 設定禁止

### 8.4.9 AC 特性切り替えキーレジスタ (ACKEYR)

ACKEYR は、AC 特性切り替えレジスタ (ACSWR) をアクセスするために必要となる書き込み専用の 8 ビットレジスタで、書き込み値は無視されます。読み出すと不定値が読み出されます。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	ACKEY[7:0]							
初期値:	-	-	-	-	-	-	-	-
R/W:	W	W	W	W	W	W	W	W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7~0	ACKEY[7:0]	-	W	AC キー ACSWR レジスタに書き込む場合に、本ビットへの書き込み動作が必要となります。書き込む値は何であってもかまいません。

### 8.4.10 ACSWR への書き込みシーケンス

ACSWR に書き込む場合のシーケンスを図 8.2 に示します。書き込みは内蔵 RAM 上で実行する必要があります。

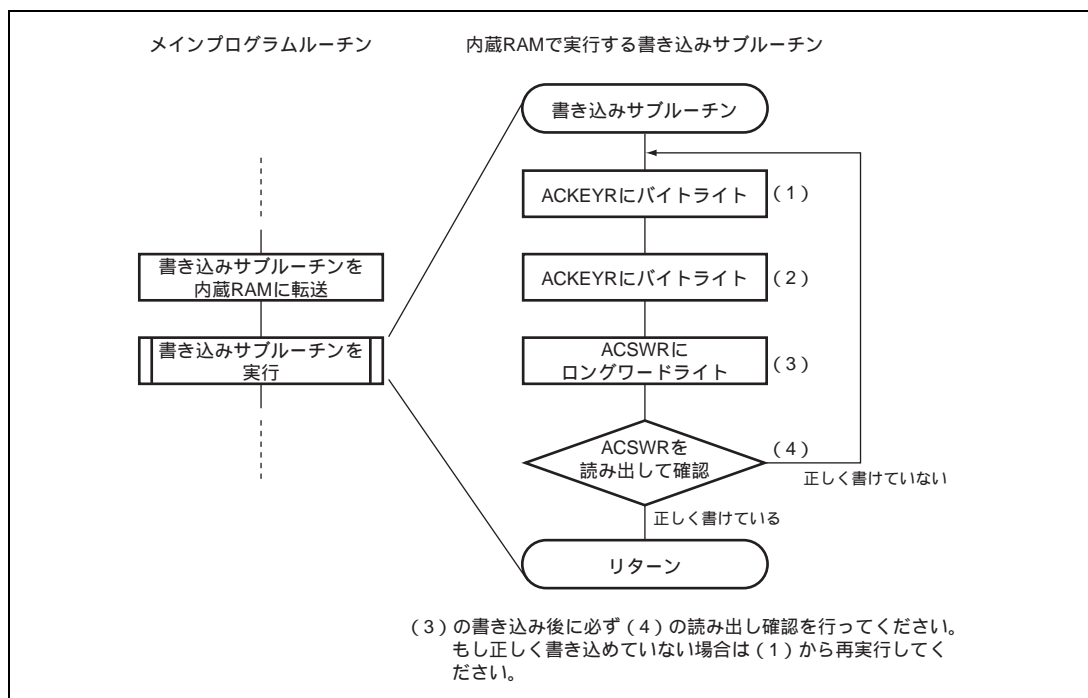


図 8.2 ACSWR 書き込みシーケンス推奨例

## 8.5 動作説明

### 8.5.1 エンディアン / アクセスサイズとデータアライメント

本 LSI では、バイトデータの並び方を上位バイト (MSB) が 0 番地側になるビッグエンディアンをサポートしています。

また、データバス幅は、通常メモリ、バイト選択付き SRAM としては 8 ビット、16 ビット、および 32 ビット幅の 3 種類から選べ、SDRAM は 16 ビットおよび 32 ビット幅の 2 種類から選べます。PCMCIA インタフェースの場合は、8 ビットおよび 16 ビット幅の 2 種類から選べます。MPX-I/O では、8 ビットあるいは 16 ビット幅固定もしくはアクセスするアドレスにより、8 ビットあるいは 16 ビットの可変となります。バースト MPX-I/O では、32 ビット幅固定です。データのアライメントは、各デバイスのデータバス幅にあわせて行われます。したがって、8 ビット幅のデバイスからロングワードデータを読み出すためには、4 回の読み出し動作が必要です。本 LSI では、それぞれのインタフェース間で、データのアライメントおよびデータ長の変換を自動的に行います。

デバイスのデータ幅とアクセスの単位との関係を表 8.5 ~ 表 8.7 に示します。

表 8.5 32 ビット外部デバイスのアクセスとデータアライメント

オペレーション	データバス				ストロープ信号			
	D31 ~ D24	D23 ~ D16	D15 ~ D8	D7 ~ D0	WE3、 DQMUU	WE2、 DQMUL	WE1、 DQMLU	WE0、 DQMLL
0 番地バイト アクセス	データ 7~0	-	-	-	アサート	-	-	-
1 番地バイト アクセス	-	データ 7~0	-	-	-	アサート	-	-
2 番地バイト アクセス	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート	-
3 番地バイト アクセス	-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート
0 番地ワード アクセス	データ 15~8	データ 7~0	-	-	アサート	アサート	-	-
2 番地ワード アクセス	-	-	データ 15~8	データ 7~0	-	-	アサート	アサート
0 番地ロング ワードアクセス	データ 31~24	データ 23~16	データ 15~8	データ 7~0	アサート	アサート	アサート	アサート



表 8.6 16 ビット外部デバイスのアクセスとデータアライメント

オペレーション		データバス				ストロープ信号			
		D31 ~ D24	D23 ~ D16	D15 ~ D8	D7 ~ D0	WE3、 DQMUU	WE2、 DQMUL	WE1、 DQMLU	WE0、 DQMLL
0 番地バイト アクセス		-	-	データ 7~0	-	-	アサート	-	
1 番地バイト アクセス		-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート
2 番地バイト アクセス		-	-	データ 7~0	-	-	アサート	-	
3 番地バイト アクセス		-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート
0 番地ワード アクセス		-	-	データ 15~8	データ 7~0	-	-	アサート	アサート
2 番地ワード アクセス		-	-	データ 15~8	データ 7~0	-	-	アサート	アサート
0 番地 ロング ワード アクセス	1 回目 (0 番地)	-	-	データ 31~24	データ 23~16	-	-	アサート	アサート
	2 回目 (2 番地)	-	-	データ 15~8	データ 7~0	-	-	アサート	アサート

表 8.7 8 ビット外部デバイスのアクセスとデータアライメント

オペレーション		データバス				ストロープ信号			
		D31 ~ D24	D23 ~ D16	D15 ~ D8	D7 ~ D0	WE3、 DQMUU	WE2、 DQMUL	WE1、 DQMLU	WE0、 DQMLL
0 番地バイト アクセス		-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート
1 番地バイト アクセス		-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート
2 番地バイト アクセス		-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート
3 番地バイト アクセス		-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート
0 番地 ワード アクセス	1 回目 (0 番地)	-	-	-	データ 15~8	-	-	-	アサート
	2 回目 (1 番地)	-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート
2 番地 ワード アクセス	1 回目 (2 番地)	-	-	-	データ 15~8	-	-	-	アサート
	2 回目 (3 番地)	-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート
0 番地 ロング ワード アクセス	1 回目 (0 番地)	-	-	-	データ 31~24	-	-	-	アサート
	2 回目 (1 番地)	-	-	-	データ 23~16	-	-	-	アサート
	3 回目 (2 番地)	-	-	-	データ 15~8	-	-	-	アサート
	4 回目 (3 番地)	-	-	-	データ 7~0	-	-	-	アサート

## 8.5.2 通常空間インタフェース

### (1) 基本タイミング

通常空間アクセスは、おもにバイト選択端子のない SRAM の直結を考慮してストローブ信号を出力します。バイト選択付き端子のある SRAM を使用する場合は、「8.5.8 バイト選択付き SRAM インタフェース」を参照ください。図 8.3 に通常空間アクセスの基本タイミングを示します。ウェイトのない通常アクセスは、2 サイクルで終了します。 $\overline{BS}$  信号はバスサイクルの開始を表し、1 サイクルアサートされます。

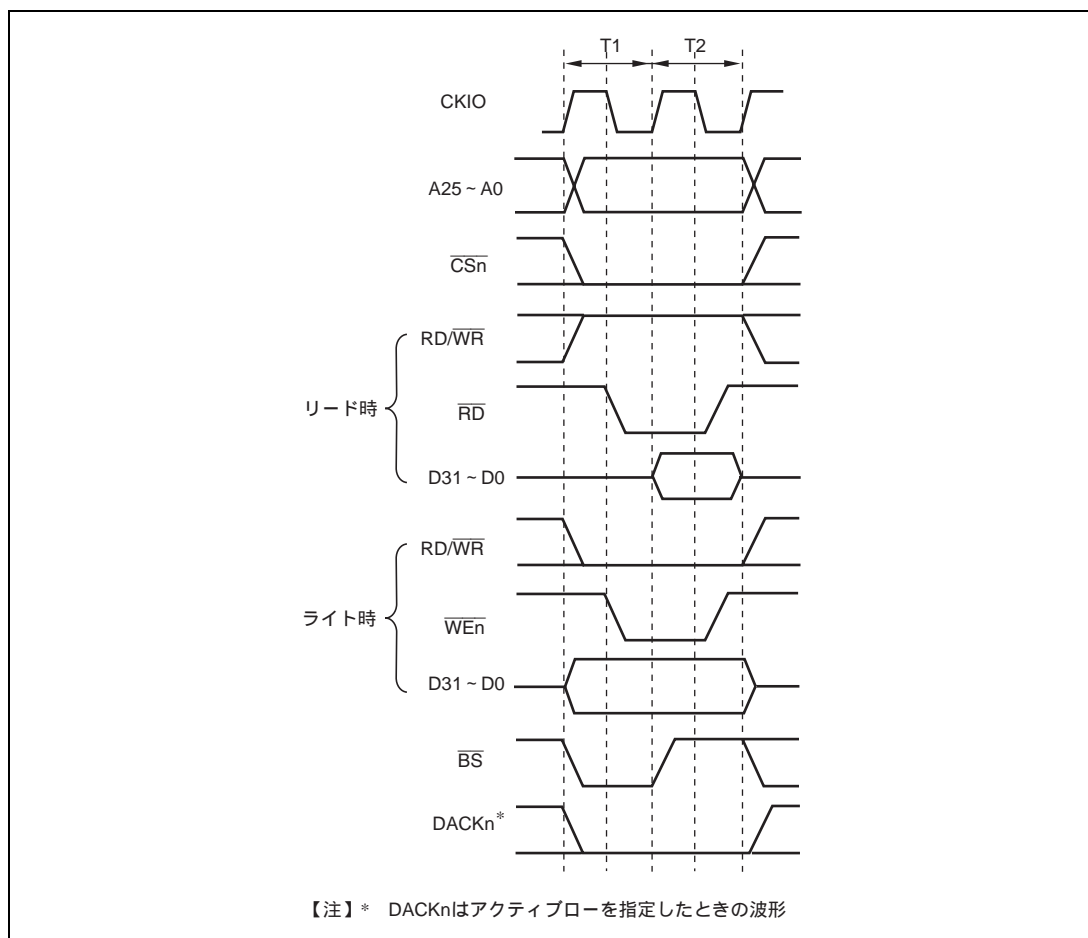


図 8.3 通常空間基本アクセス (アクセスウェイト 0)

リード時は、外部バスに対してアクセスサイズの指定がありません。アドレスの最下位ビットに正しいアクセス開始アドレスが出力されていますがアクセスサイズの指定がないので、32 ビットデバイスでは 32 ビットを、16 ビットデバイスでは 16 ビットを常に読み出すことになります。ライト時には、書き込みを行うバイトの  $\overline{WEn}$  信号のみがアサートされます。

データバスにバッファを設ける場合には、 $\overline{RD}$  を用いてリードデータの出力制御を行う必要があります。 $\overline{RD/WR}$  信号は、アクセスを行っていないときはリード状態 (ハイレベル出力) となっているため、これを用いて外付け

データバッファの制御を行うと出力が衝突する危険性があるので注意が必要です。

図 8.4、図 8.5 に通常空間連続アクセスの例を示します。CSnWCR の WM ビットを 0 に設定すると、設定した CSn 空間アクセスの後に外部ウェイトを評価するために 1 サイクル T<sub>nop</sub> が挿入されます (図 8.4)。しかし、CSnWCR の WM ビットを 1 に設定すると、外部ウェイトが無視され T<sub>nop</sub> サイクルの挿入を抑制することができます (図 8.5)。

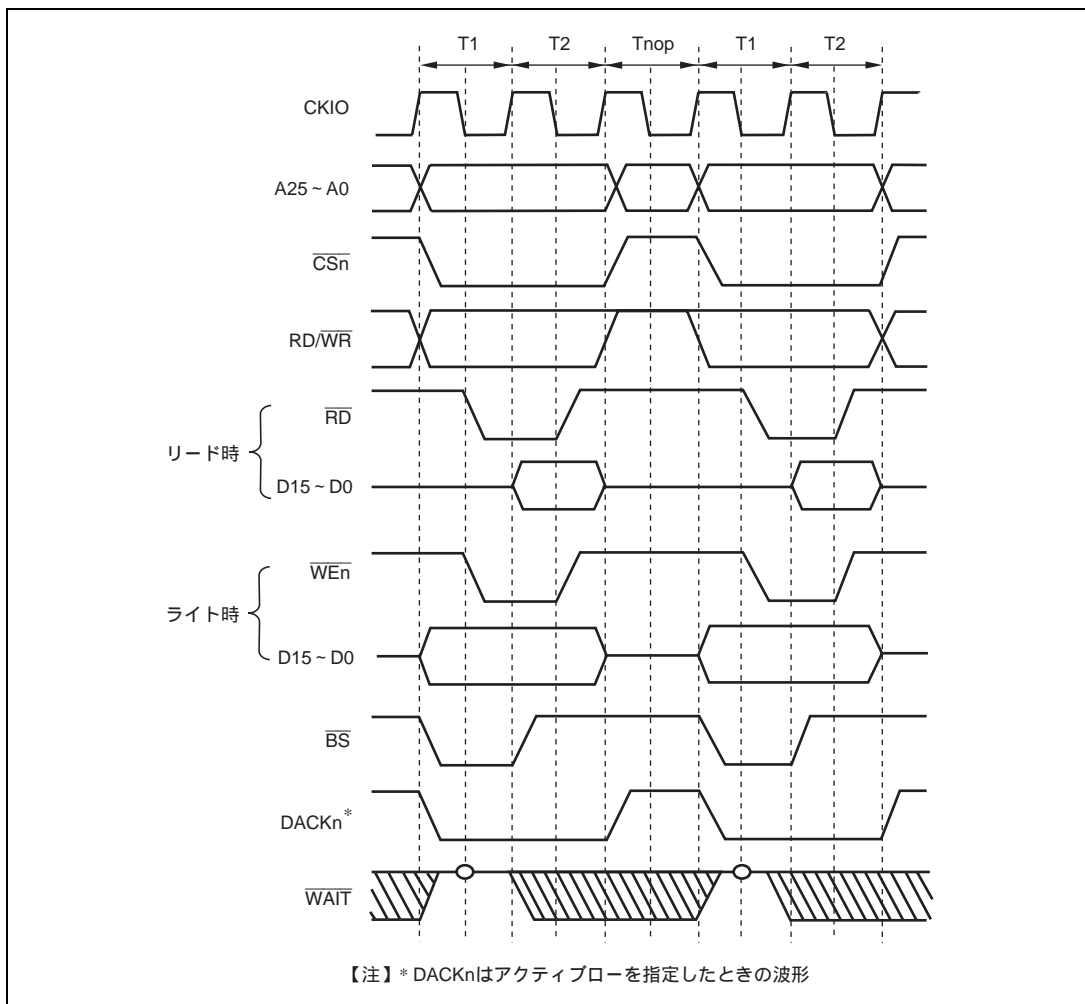


図 8.4 通常空間連続アクセス例 1  
バス幅 16 ビット、ロングワードアクセス、CSnWCR.WM ビット = 0  
(アクセスウェイト 0、サイクル間ウェイト 0)

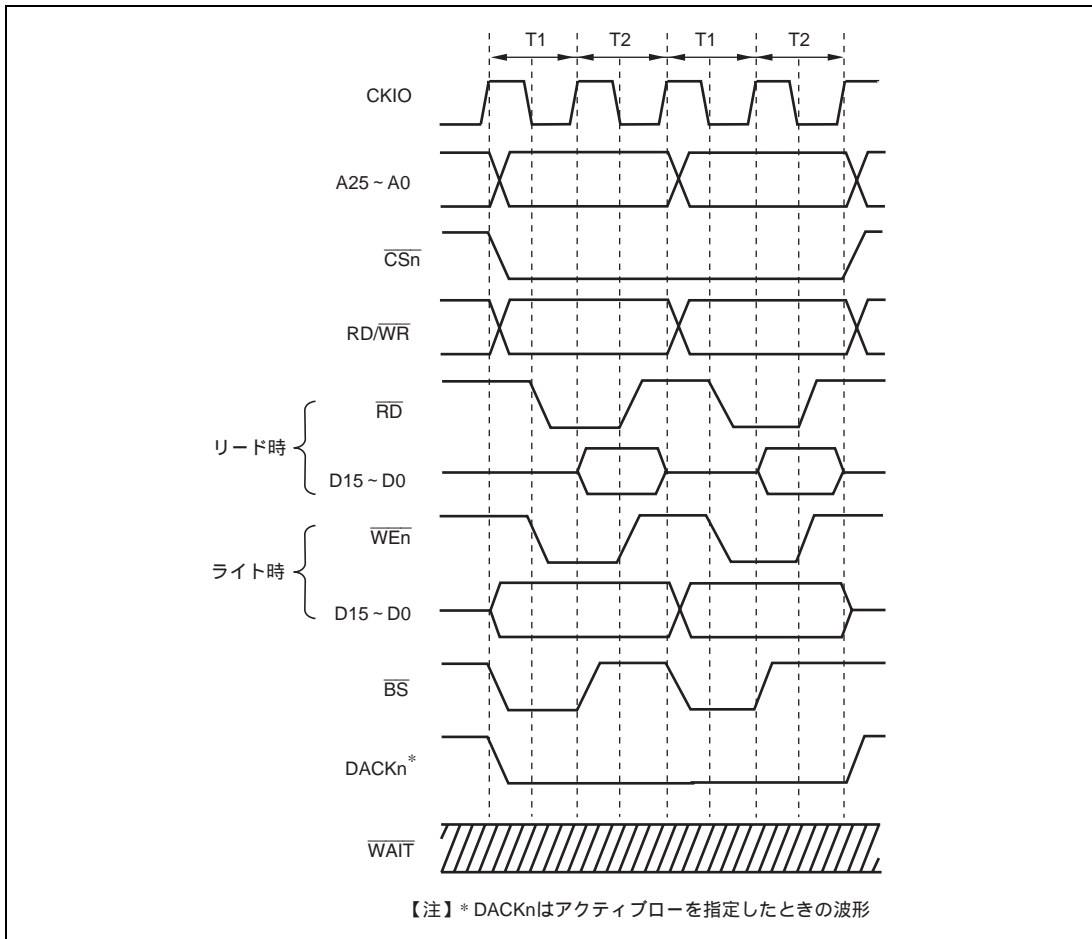


図 8.5 通常空間連続アクセス例 2

バス幅 16 ビット、ロングワードアクセス、CSnWCR.WM ビット = 1  
 (アクセスウェイト 0、サイクル間ウェイト 0)

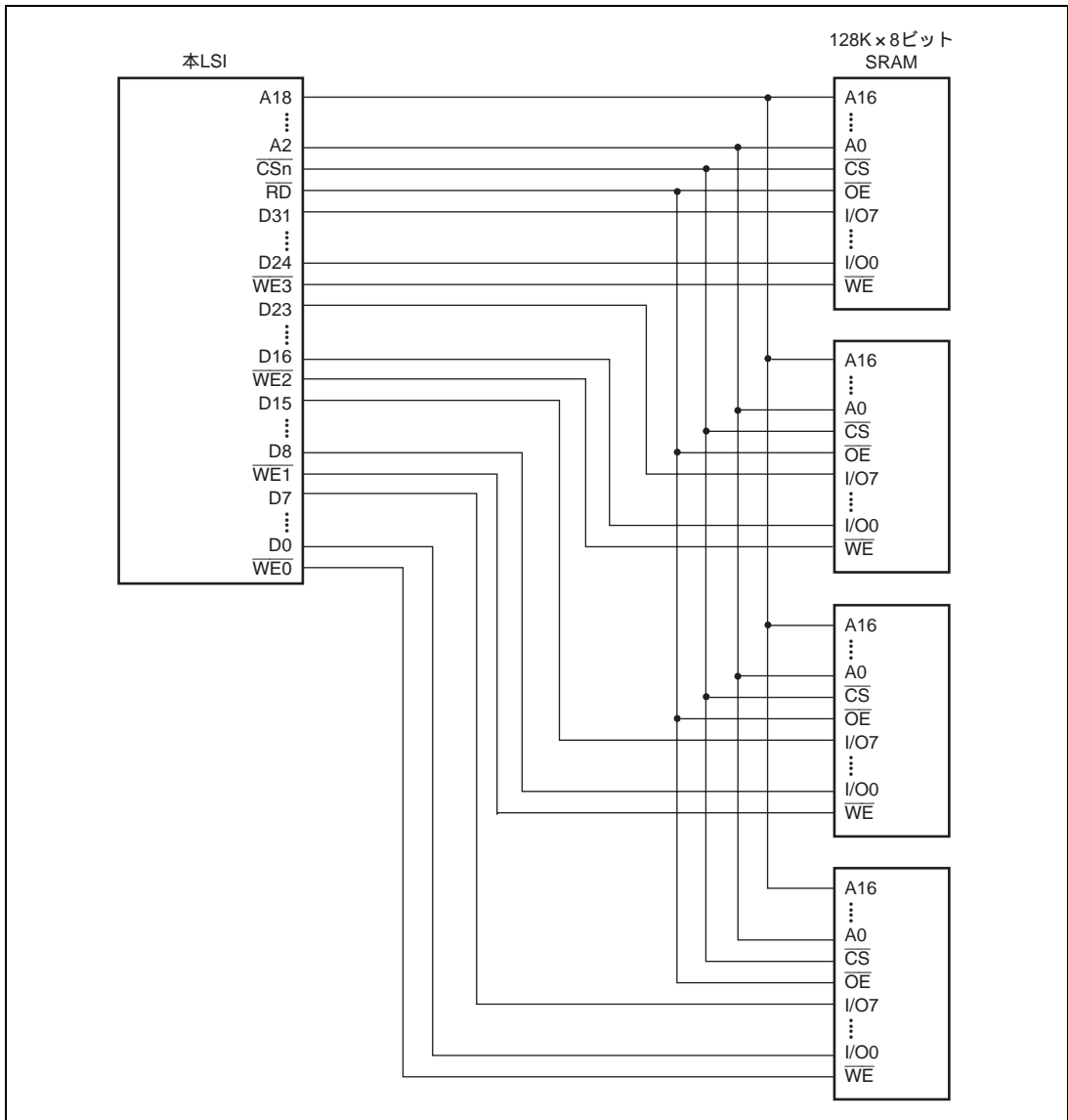


図 8.6 32 ビットデータ幅 SRAM 接続例

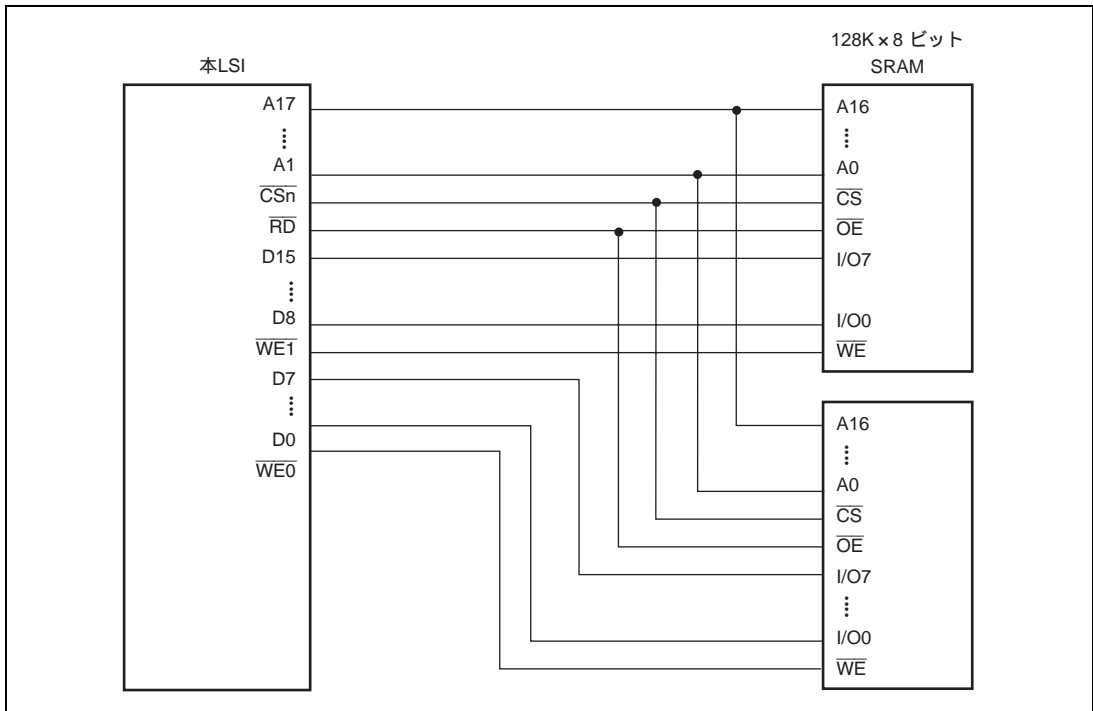


図 8.7 16 ビットデータ幅 SRAM 接続例

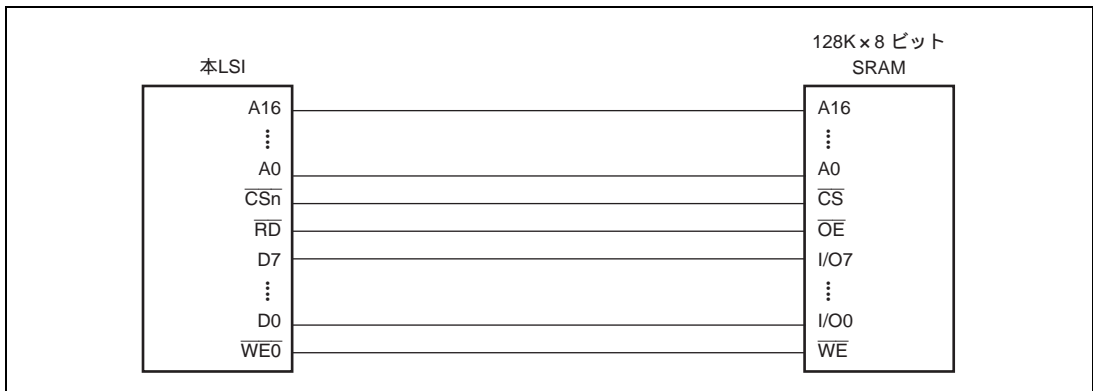


図 8.8 8 ビットデータ幅 SRAM 接続例

### 8.5.3 アクセスウェイト制御

CSnWCR の WR[3:0]ビットの設定により、通常空間アクセスのウェイトサイクルの挿入を制御できます。エリア 1、4、5、7、およびエリア 8 では、リードアクセスとライトアクセスで独立にウェイトサイクルを挿入することが可能です。エリア 0、2、3、およびエリア 6 のアクセスウェイトは、リードおよびライトサイクルで共通となります。図 8.9 に示す通常空間のアクセスでは、 $T_w$  のサイクルがウェイトサイクルとして指定サイクル数だけ挿入されます。

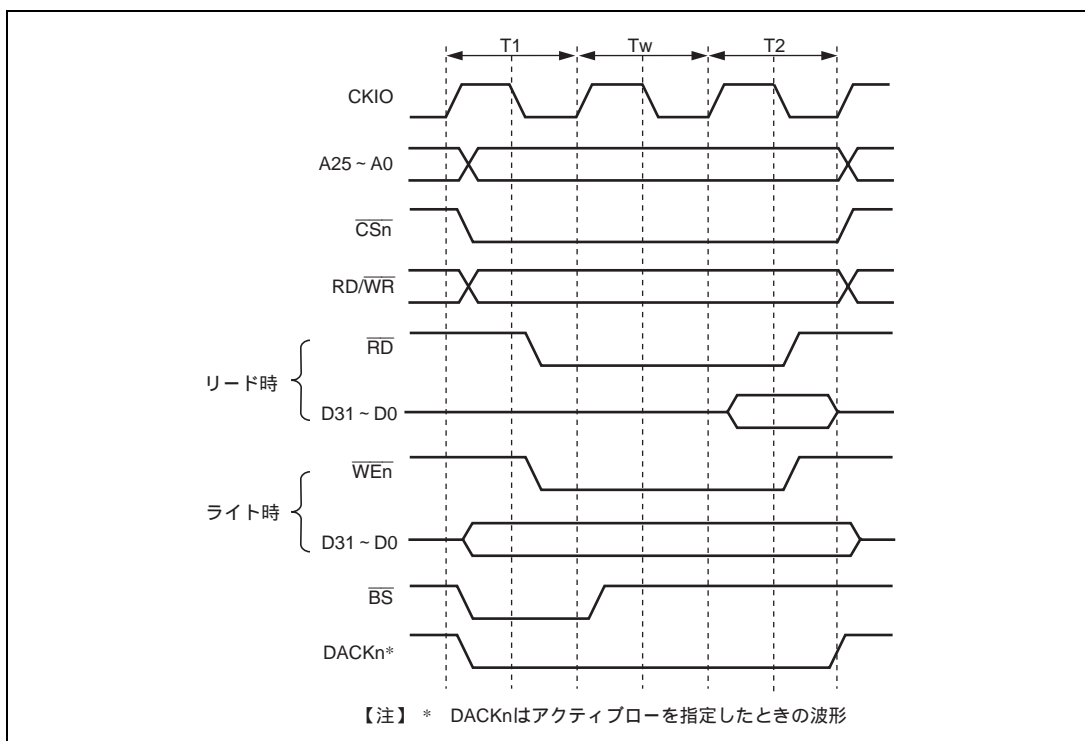


図 8.9 通常空間アクセスのウェイトタイミング (ソフトウェアウェイトのみ)



CSnWCR の WM ビットを 0 としたときには、外部からのウェイト入力  $\overline{\text{WAIT}}$  信号もサンプリングされます。 $\overline{\text{WAIT}}$  信号のサンプリングを図 8.10 に示します。ソフトウェアウェイトとして 2 サイクルのウェイトを指定しています。 $\overline{\text{WAIT}}$  信号は、T1 または Tw サイクルから T2 サイクルに移行する際に、CKIO の立ち下がりでサンプリングされます。

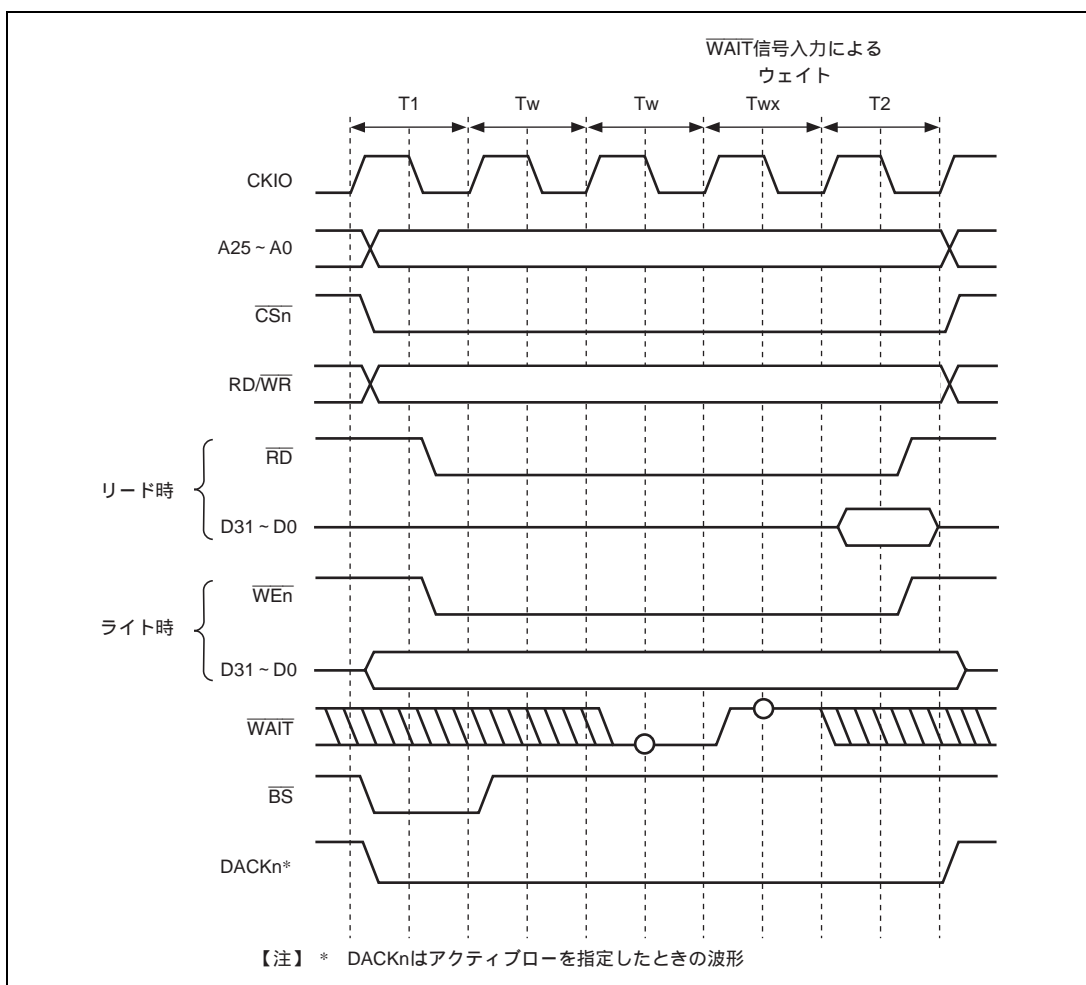


図 8.10 通常空間アクセスのウェイトタイミング (WAIT 信号によるウェイト挿入)

### 8.5.4 $\overline{\text{CSn}}$ アサート期間拡張

$\overline{\text{CSnWCR}}$  の SW[1:0] ビットの設定により、 $\overline{\text{CSn}}$  アサートから  $\overline{\text{RD}}$  と  $\overline{\text{WE}}_n$  アサートまでのサイクル数を指定できます。また、HW[1:0] ビットの設定により、 $\overline{\text{RD}}$  と  $\overline{\text{WE}}_n$  ネゲートから  $\overline{\text{CSn}}$  ネゲートまでのサイクル数を指定できます。これにより、外部デバイスとのフレキシブルなインタフェースがとれます。例を図 8.11 に示します。Th および Tf サイクルが通常サイクルの前と後ろにそれぞれ付加されています。これらのサイクルでは、 $\overline{\text{RD}}$  と  $\overline{\text{WE}}_n$  以外はアサートされませんが、 $\overline{\text{RD}}$  と  $\overline{\text{WE}}_n$  はアサートされません。また、データは Tf サイクルまで延長して出力されるので、書き込み動作の遅いデバイスなどに有効です。

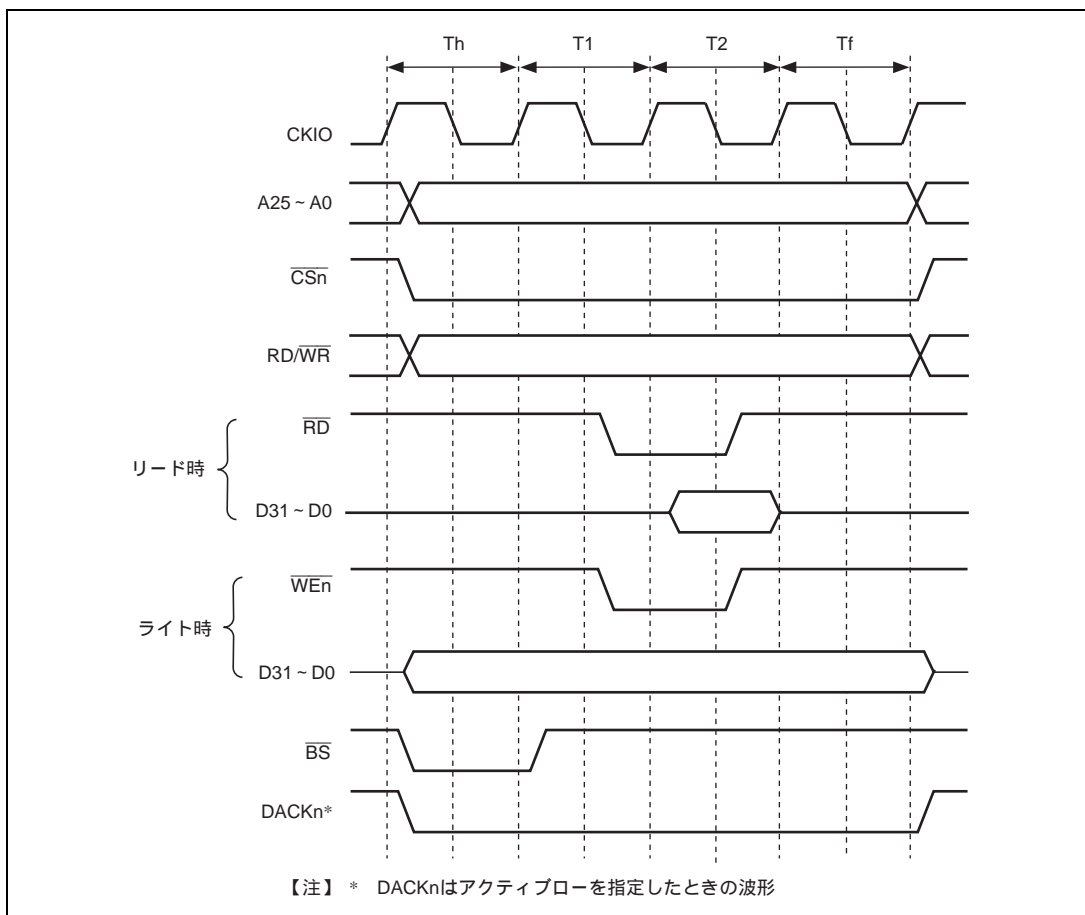


図 8.11  $\overline{\text{CSn}}$  アサート期間拡張

### 8.5.5 MPX-I/O インタフェース

MPX 空間のアクセスタイミングを以下に示します。MPX 空間では、 $\overline{CS5}$ 、 $\overline{AH}$ 、 $\overline{RD}$ 、および  $\overline{WE_n}$  信号でアクセスが制御されます。MPX 空間の基本アクセスは、アドレス出力が 2 サイクル行われた後に、続けて通常空間のアクセスが行われます。アドレス出力サイクルおよびデータ入出力サイクルのバス幅は、8 ビットまたは 16 ビット固定もしくはアクセスするアドレスにより、8 ビットあるいは 16 ビットの可変となります。

D15 ~ D0 または D7 ~ D0 からのアドレスの出力は Ta2 サイクルから Ta3 サイクルまで行われ、Ta1 サイクルはハイインピーダンス状態となり、連続アクセス時でもアイドルサイクルの挿入なしにアドレスとデータの衝突を防ぐことができます。また、CS5WCR の MPXW ビットを 1 に設定することにより、アドレス出力は 3 サイクルとなります。

$\overline{RD}/\overline{WR}$  信号は  $\overline{CS5}$  信号と同じタイミングで出力され、リードサイクルではハイレベルが、ライトサイクルではローレベルが出力されます。

データサイクルは、通常空間アクセスと同一のサイクルとなります。

タイミングチャートを図 8.12、図 8.13、図 8.14 に示します。

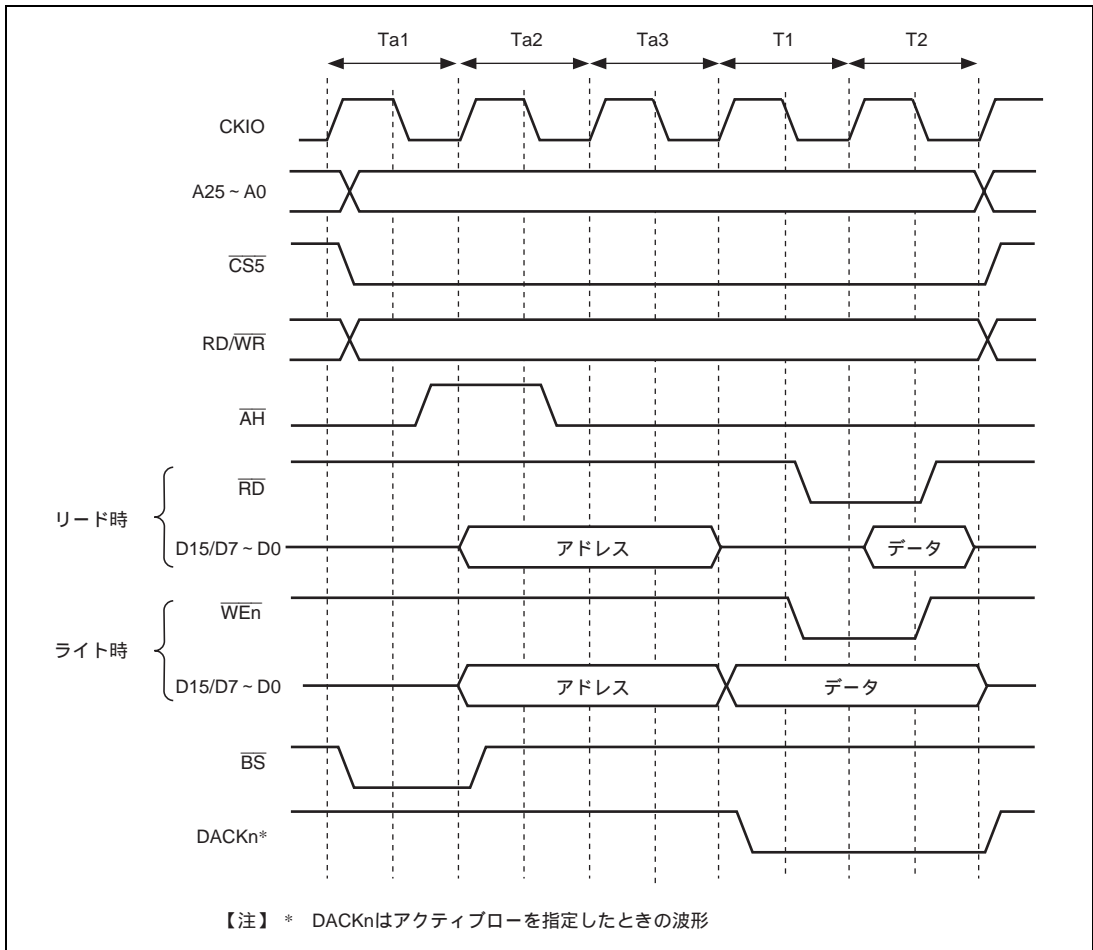


図 8.12 MPX 空間アクセスタイミング  
(アドレスサイクルノーウェイト、データサイクルノーウェイト)

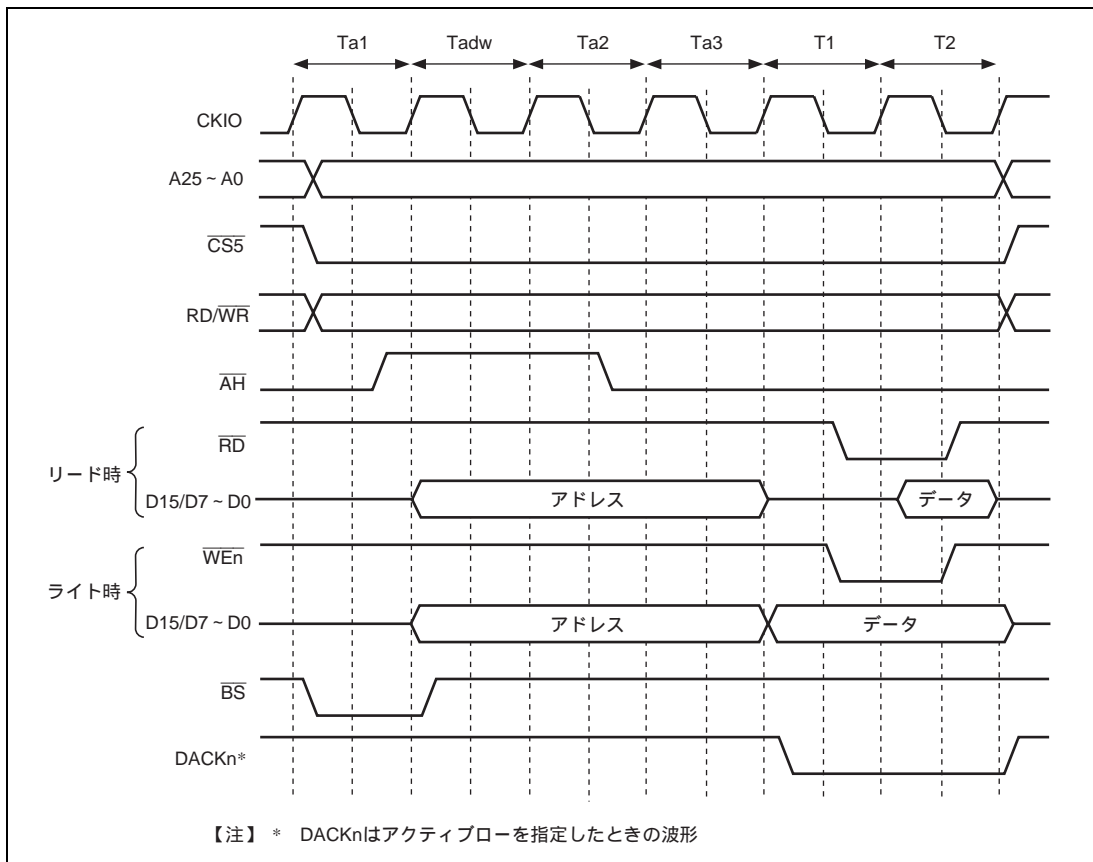


図 8.13 MPX 空間アクセスタイミング  
(アドレスサイクルウェイト 1、データサイクルノーウェイト)

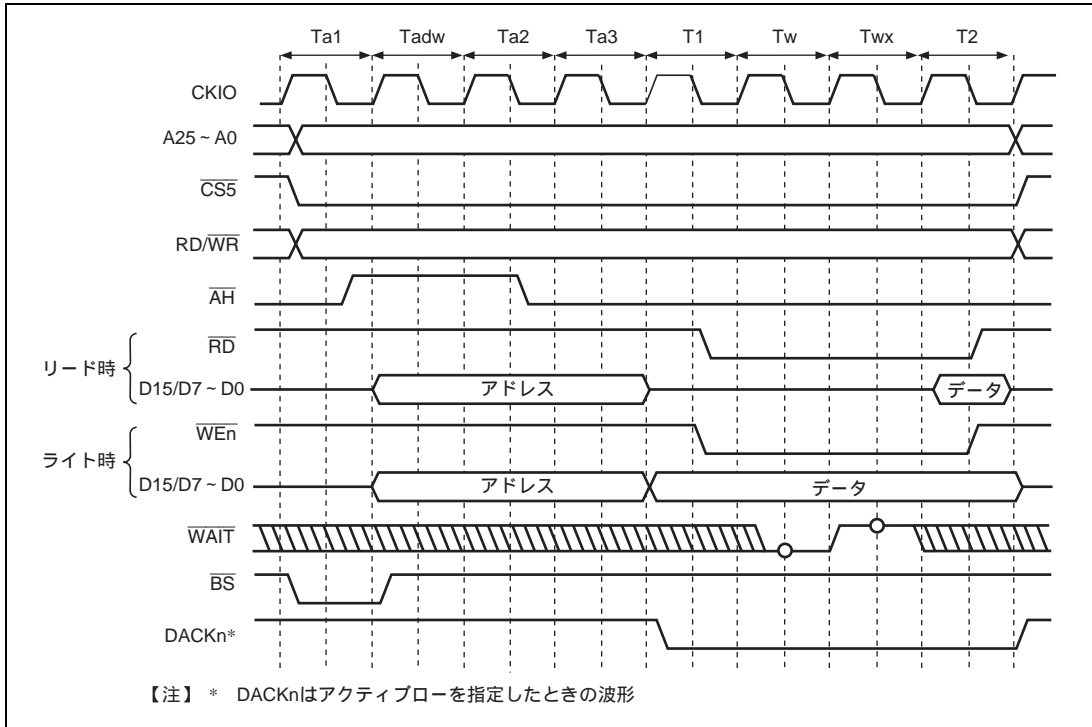


図 8.14 MPX 空間アクセスタイミング  
(アドレスサイクルアクセスウェイト1、データサイクルウェイト1、外部ウェイト1)

### 8.5.6 SDRAM インタフェース

#### (1) SDRAM 直結インタフェース

本 LSI に接続可能な SDRAM は、ロウアドレスが 11 / 12 / 13 ビット、カラムアドレスが 8 / 9 / 10 ビット、バンク数が 4 以下、リード - ライトコマンドサイクルで A10 端子をプリチャージモードの設定に使用する製品です。

SDRAM を直結するための制御信号は、 $\overline{RASU}$ 、 $\overline{RASL}$ 、 $\overline{CASU}$ 、 $\overline{CASL}$ 、 $\overline{RD/WR}$ 、 $\overline{DQM0U}$ 、 $\overline{DQM0L}$ 、 $\overline{DQMLU}$ 、 $\overline{DQMLL}$ 、 $\overline{CKE}$ 、および  $\overline{CS2}$  と  $\overline{CS3}$  です。 $\overline{CS2}$  と  $\overline{CS3}$  を除く信号は各空間に共通であり、 $\overline{CKE}$  を除く信号は  $\overline{CS2}$  または  $\overline{CS3}$  がアサートされているときのみ有効になります。最大 2 空間に SDRAM を接続することができます。SDRAM を接続する空間のデータバス幅は、32 ビットまたは 16 ビットに設定可能です。

SDRAM の動作モードとしては、バーストリード/シングルライト (バースト長 1) とバーストリード/バーストライト (バースト長 1) をサポートしています。

$\overline{RASU}$ 、 $\overline{RASL}$ 、 $\overline{CASU}$ 、 $\overline{CASL}$ 、 $\overline{RD/WR}$ 、および特定のアドレス信号によって、SDRAM に対するコマンドが指定されます。コマンドは、NOP、オートリフレッシュ (REF)、セルフリフレッシュ (SELF)、全バンクプリチャージ (PALL)、指定バンクプリチャージ (PRE)、バンクアクティブ (ACTV)、リード (READ)、プリチャージ付きリード (READA)、ライト (WRIT)、プリチャージ付きライト (WRITA)、およびモードレジスタ書き込み (MRS、EMRS) などをサポートしています。

アクセスするバイトの指定は、 $\overline{DQM0U}$ 、 $\overline{DQM0L}$ 、 $\overline{DQMLU}$ 、および  $\overline{DQMLL}$  によって行われます。該当する  $\overline{DQMxx}$  がローレベルのバイトに対してリード/ライトが行われます。 $\overline{DQMxx}$  とアクセスするバイトの関係は、

「8.5.1 エンディアン/アクセスサイズとデータアライメント」を参照してください。

図 8.15 ~ 図 8.17 に本 LSI と SDRAM との接続例を示します。

図 8.17 に示すように本 LSI では同一 CS 空間内に  $\overline{\text{RASU}}$ 、 $\overline{\text{RASL}}$ 、 $\overline{\text{CASU}}$ 、および  $\overline{\text{CASL}}$  を用いることにより、32M バイト以下の SDRAM のセットを 2 つ接続することができます。この場合、同一 CS 空間内に  $\overline{\text{RASL}}$  と  $\overline{\text{CASL}}$  で指定される SDRAM の 4 バンクと、 $\overline{\text{RASU}}$  と  $\overline{\text{CASU}}$  で指定される SDRAM の 4 バンクの計 8 バンクが存在します。A25=0 のアドレスのアクセスにおいて、 $\overline{\text{RASL}}$  と  $\overline{\text{CASL}}$  がアサートされ、A25=1 のアドレスのアクセスにおいて  $\overline{\text{RASU}}$  と  $\overline{\text{CASU}}$  がアサートされます。

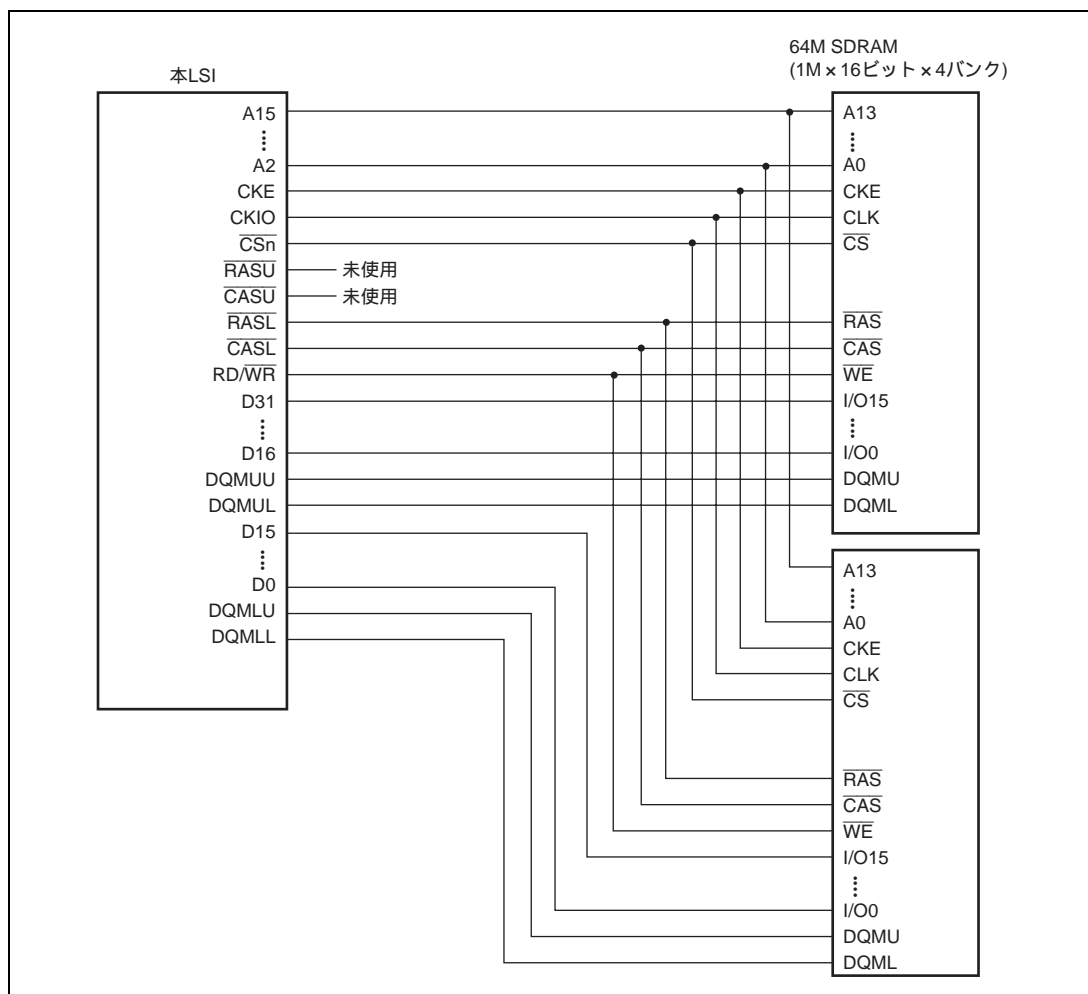
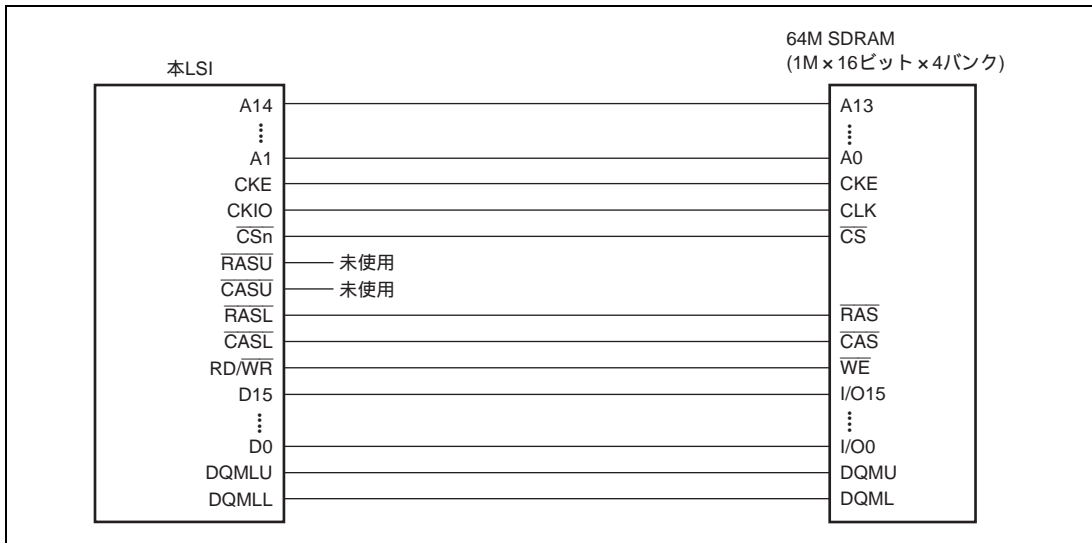
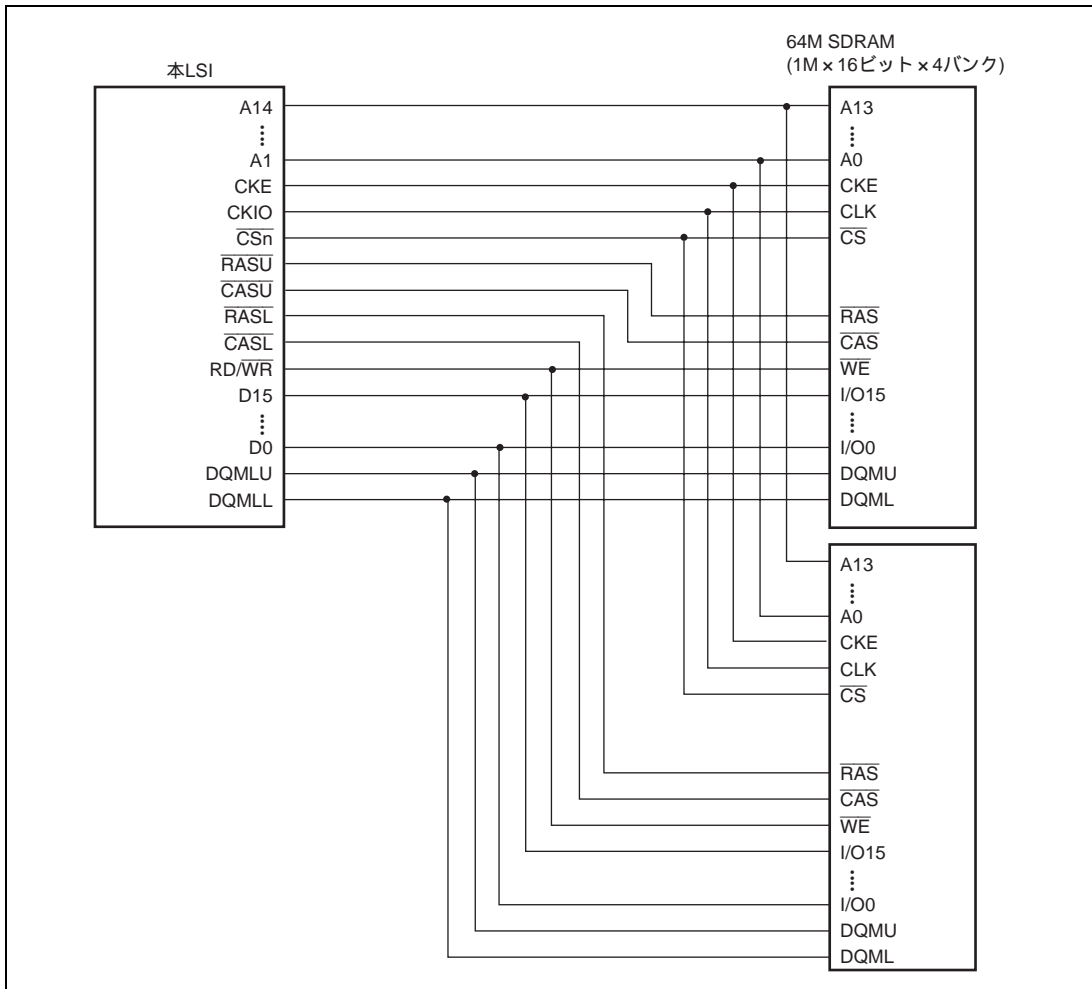


図 8.15 32 ビットデータ幅 SDRAM 接続例 ( $\overline{\text{RASU}}$ 、 $\overline{\text{CASU}}$  未使用)

図 8.16 16 ビットデータ幅 SDRAM 接続例 ( $\overline{\text{RASU}}$ 、 $\overline{\text{CASU}}$  未使用)



図 8.17 16 ビットデータ幅 SDRAM 接続例 ( $\overline{\text{RASU}}$ 、 $\overline{\text{CASU}}$  使用)

## (2) アドレスマルチプレクス

CSnBCR の BSZ[1:0]ビット、SDCR の A2ROW[1:0]ビット、A2COL[1:0]ビット、A3ROW[1:0]ビット、および A3COL[1:0]ビットの設定に従って、外付けのアドレスマルチプレクス回路なしに SDRAM を接続できるようにアドレスのマルチプレクスを行います。表 8.8 ~ 表 8.13 に BSZ[1:0]、A2ROW[1:0]ビット、A2COL[1:0]ビット、A3ROW[1:0]ビット、および A3COL[1:0]ビットの設定とアドレス端子に出力されるビットの関係を示します。この表以外の設定は、行わないください。この表以外の設定を行った場合の動作は、保証されません。A25 ~ A18 は、マルチプレクスを行わず常に本来のアドレスが出力されています。

データバス幅が 16 ビットするとき (BSZ[1:0] = B'10) は、SDRAM の A0 端子はワードアドレスの指定を行います。したがって、SDRAM の A0 端子を本 LSI の A1 端子に接続し、以下 A1 端子を A2 端子にという順で接続してください。データバス幅が 32 ビットするとき (BSZ[1:0] = B'11) は、SDRAM の A0 端子はロングワードアドレスの指定を行います。したがって、SDRAM の A0 端子を本 LSI の A2 端子に接続し、以下 A1 端子を A3 端子にという順で接続してください。

表 8.8 BSZ[1:0]、A2/3ROW[1:0]、A2/3COL[1:0]とアドレスマルチプレクスの関係 (1)

設 定				
BSZ[1:0]	A2/3ROW[1:0]	A2/3COL[1:0]		
11 (32ビット)	00 (11ビット)	00 (8ビット)		
本 LSI の 出力端子	ロウアドレス 出力サイクル	カラムアドレス 出力サイクル	SDRAM の 端子	機能
A17	A25	A17		未使用
A16	A24	A16		
A15	A23	A15		
A14	A22*2	A22*2	A12(BA1)	バンク指定
A13	A21*2	A21*2	A11(BA0)	
A12	A20	L/H*1	A10/AP	アドレス/ プリチャージ 指定
A11	A19	A11	A9	アドレス
A10	A18	A10	A8	
A9	A17	A9	A7	
A8	A16	A8	A6	
A7	A15	A7	A5	
A6	A14	A6	A4	
A5	A13	A5	A3	
A4	A12	A4	A2	
A3	A11	A3	A1	
A2	A10	A2	A0	
A1	A9	A1		
A0	A8	A0		
接続メモリ例				
64Mビット品 (512Kワード×32ビット×4バンク、カラム8ビット品) 1個 16Mビット品 (512Kワード×16ビット×2バンク、カラム8ビット品) 2個				

設 定				
BSZ[1:0]	A2/3ROW[1:0]	A2/3COL[1:0]		
11 (32ビット)	01 (12ビット)	00 (8ビット)		
本 LSI の 出力端子	ロウアドレス 出力サイクル	カラムアドレス 出力サイクル	SDRAM の 端子	機能
A17	A25	A17		未使用
A16	A24	A16		
A15	A23*2	A23*2		
A14	A22*2	A22*2	A12(BA0)	
A13	A21	A13	A11	アドレス
A12	A20	L/H*1	A10/AP	アドレス/ プリチャージ 指定
A11	A19	A11	A9	アドレス
A10	A18	A10	A8	
A9	A17	A9	A7	
A8	A16	A8	A6	
A7	A15	A7	A5	
A6	A14	A6	A4	
A5	A13	A5	A3	
A4	A12	A4	A2	
A3	A11	A3	A1	
A2	A10	A2	A0	
A1	A9	A1		
A0	A8	A0		
接続メモリ例				
128Mビット品 (1Mワード×32ビット×4バンク、カラム8ビット品) 1個 64Mビット品 (1Mワード×16ビット×4バンク、カラム8ビット品) 2個				

【注】 \*1 L/Hはコマンド指定に使われるビットであり、アクセスモードによってローまたはハイに固定されます。

\*2 バンクアドレス指定

表 8.9 BSZ[1:0]、A2/3ROW[1:0]、A2/3COL[1:0]とアドレスマルチプレクスの関係 (2)

設 定			SDRAM の 端子	機 能	設 定			SDRAM の 端子	機 能
BSZ[1:0]	A2/3ROW[1:0]	A2/3COL[1:0]			BSZ[1:0]	A2/3ROW[1:0]	A2/3COL[1:0]		
11 (32 ビット)	01 (12 ビット)	01 (9 ビット)			11 (32 ビット)	01 (12 ビット)	10 (10 ビット)		
本 LSI の 出力端子	ロウアドレス 出力サイクル	カラムアドレス 出力サイクル			本 LSI の 出力端子	ロウアドレス 出力サイクル	カラムアドレス 出力サイクル		
A17	A26	A17		未使用	A17	A27	A17		未使用
A16	A25	A16			A16	A26	A16		
A15	A24*2	A24*2	A13(BA1)	バンク指定	A15	A25*2*3	A25*2*3	A13(BA1)	バンク指定
A14	A23*2	A23*2	A12(BA0)		A14	A24*2	A24*2	A12(BA0)	
A13	A22	A13	A11	アドレス	A13	A23	A13	A11	アドレス
A12	A21	L/H*1	A10/AP	アドレス/ プリチャージ 指定	A12	A22	L/H*1	A10/AP	アドレス/ プリチャージ 指定
A11	A20	A11	A9		A11	A21	A11	A9	
A10	A19	A10	A8		A10	A20	A10	A8	
A9	A18	A9	A7		A9	A19	A9	A7	
A8	A17	A8	A6		A8	A18	A8	A6	
A7	A16	A7	A5		A7	A17	A7	A5	
A6	A15	A6	A4		A6	A16	A6	A4	
A5	A14	A5	A3		A5	A15	A5	A3	
A4	A13	A4	A2		A4	A14	A4	A2	
A3	A12	A3	A1		A3	A13	A3	A1	
A2	A11	A2	A0		A2	A12	A2	A0	
A1	A10	A1		未使用	A1	A11	A1		未使用
A0	A9	A0			A0	A10	A0		
接続メモリ例					接続メモリ例				
256M ビット品 (2M ワード×32 ビット×4 バンク、カラム 9 ビット品) 1 個					512M ビット品 (4M ワード×32 ビット×4 バンク、カラム 10 ビット品) 1 個				
128M ビット品 (2M ワード×16 ビット×4 バンク、カラム 9 ビット品) 2 個					256M ビット品 (4M ワード×16 ビット×4 バンク、カラム 10 ビット品) 2 個				

【注】 \*1 L/H はコマンド指定に使われるビットであり、アクセスモードによってローまたはハイに固定されます。

\*2 バンクアドレス指定

\*3 A25 がバンクアドレス指定のため、RASL のみアサートされます。RASU は、アサートされません。

表 8.10 BSZ[1:0]、A2/3ROW[1:0]、A2/3COL[1:0]とアドレスマルチプレクスの関係 (3)

設 定					
BSZ[1:0]	A2/3ROW[1:0]	A2/3COL[1:0]			
11 (32 ビット)	10 (13 ビット)	01 (9 ビット)			
本 LSI の出力端子	ロウアドレス 出力サイクル	カラムアドレス 出力サイクル	SDRAM の端子	機能	
A17	A26	A17		未使用	
A16	A25 <sup>*2*</sup> <sup>*3</sup>	A25 <sup>*2*</sup> <sup>*3</sup>	A14(BA1)	バンク指定	
A15	A24 <sup>*2</sup>	A24 <sup>*2</sup>	A13(BA0)		
A14	A23	A14	A12	アドレス	
A13	A22	A13	A11		
A12	A21	L/H <sup>*1</sup>	A10/AP	アドレス / プリチャージ指定	
A11	A20	A11	A9	アドレス	
A10	A19	A10	A8		
A9	A18	A9	A7		
A8	A17	A8	A6		
A7	A16	A7	A5		
A6	A15	A6	A4		
A5	A14	A5	A3		
A4	A13	A4	A2		
A3	A12	A3	A1		
A2	A11	A2	A0		
A1	A10	A1			未使用
A0	A9	A0			
接続メモリ例					
512M ビット品 (4M ワード × 32 ビット × 4 バンク、カラム 9 ビット品) 1 個					
256M ビット品 (4M ワード × 16 ビット × 4 バンク、カラム 9 ビット品) 2 個					

【注】 \*1 L/H はコマンド指定に使われるビットであり、アクセスモードによってローまたはハイに固定されます。

\*2 バンクアドレス指定

\*3 A25 がバンクアドレス指定のため、 $\overline{\text{RASL}}$ のみアサートされます。 $\overline{\text{RASU}}$ は、アサートされません。

表 8.11 BSZ[1:0]、A2/3ROW[1:0]、A2/3COL[1:0]とアドレスマルチプレクスの関係 (4)

設 定			SDRAMの 端子	機能
BSZ[1:0]	A2/3ROW[1:0]	A2/3COL[1:0]		
10 (16ビット)	00 (11ビット)	00 (8ビット)		
本LSIの 出力端子	ロウアドレス 出力サイクル	カラムアドレス 出力サイクル		
A17	A25	A17		未使用
A16	A24	A16		
A15	A23	A15		
A14	A22	A14		
A13	A21	A21		
A12	A20 <sup>*2</sup>	A20 <sup>*2</sup>	A11(BA)	バンク指定
A11	A19	L/H <sup>*1</sup>	A10/AP	アドレス/ プリチャージ 指定
A10	A18	A10	A9	アドレス
A9	A17	A9	A8	
A8	A16	A8	A7	
A7	A15	A7	A6	
A6	A14	A6	A5	
A5	A13	A5	A4	
A4	A12	A4	A3	
A3	A11	A3	A2	
A2	A10	A2	A1	
A1	A9	A1	A0	
A0	A8	A0		未使用
接続メモリ例				
16Mビット品 (512Kワード×16ビット×2バンク、カラム8ビット品) 1個				

設 定			SDRAMの 端子	機能
BSZ[1:0]	A2/3ROW[1:0]	A2/3COL[1:0]		
10 (16ビット)	01 (12ビット)	00 (8ビット)		
本LSIの 出力端子	ロウアドレス 出力サイクル	カラムアドレス 出力サイクル		
A17	A25	A17		未使用
A16	A24	A16		
A15	A23	A15		
A14	A22 <sup>*2</sup>	A22 <sup>*2</sup>	A13(BA1)	バンク指定
A13	A21 <sup>*2</sup>	A21 <sup>*2</sup>	A12(BA0)	
A12	A20	A12	A11	アドレス
A11	A19	L/H <sup>*1</sup>	A10/AP	アドレス/ プリチャージ 指定
A10	A18	A10	A9	アドレス
A9	A17	A9	A8	
A8	A16	A8	A7	
A7	A15	A7	A6	
A6	A14	A6	A5	
A5	A13	A5	A4	
A4	A12	A4	A3	
A3	A11	A3	A2	
A2	A10	A2	A1	
A1	A9	A1	A0	
A0	A8	A0		未使用
接続メモリ例				
64Mビット品 (1Mワード×16ビット×4バンク、カラム8ビット品) 1個				

【注】 \*1 L/Hはコマンド指定に使われるビットであり、アクセスモードによってローまたはハイに固定されます。

\*2 バンクアドレス指定

表 8.12 BSZ[1:0]、A2/3ROW[1:0]、A2/3COL[1:0]とアドレスマルチプレクスの関係 (5)

設 定					設 定				
BSZ[1:0]	A2/3ROW[1:0]	A2/3COL[1:0]			BSZ[1:0]	A2/3ROW[1:0]	A2/3COL[1:0]		
10 (16 ビット)	01 (12 ビット)	01 (9 ビット)			10 (16 ビット)	01 (12 ビット)	10 (10 ビット)		
本 LSI の 出力端子	ロウアドレス 出力サイクル	カラムアドレス 出力サイクル	SDRAM の 端子	機能	本 LSI の 出力端子	ロウアドレス 出力サイクル	カラムアドレス 出力サイクル	SDRAM の 端子	機能
A17	A26	A17		未使用	A17	A27	A17		未使用
A16	A25	A16			A16	A26	A16		
A15	A24	A15			A15	A25	A15		
A14	A23*2	A23*2	A13(BA1)	バンク指定	A14	A24*2	A24*2	A13(BA1)	バンク指定
A13	A22*2	A22*2	A12(BA0)		A13	A23*2	A23*2	A12(BA0)	
A12	A21	A12	A11	アドレス	A12	A22	A12	A11	アドレス
A11	A20	L/H*1	A10/AP	アドレス/ プリチャージ 指定	A11	A21	L/H*1	A10/AP	アドレス/ プリチャージ 指定
A10	A19	A10	A9	アドレス	A10	A20	A10	A9	アドレス
A9	A18	A9	A8		A9	A19	A9	A8	
A8	A17	A8	A7		A8	A18	A8	A7	
A7	A16	A7	A6		A7	A17	A7	A6	
A6	A15	A6	A5		A6	A16	A6	A5	
A5	A14	A5	A4		A5	A15	A5	A4	
A4	A13	A4	A3		A4	A14	A4	A3	
A3	A12	A3	A2		A3	A13	A3	A2	
A2	A11	A2	A1		A2	A12	A2	A1	
A1	A10	A1	A0		A1	A11	A1	A0	
A0	A9	A0		未使用	A0	A10	A0		未使用
接続メモリ例					接続メモリ例				
128M ビット品 (2M ワード×16 ビット×4 バンク、カラム 9 ビット品) 1 個					256M ビット品 (4M ワード×16 ビット×4 バンク、カラム 10 ビット品) 1 個				

【注】 \*1 L/H はコマンド指定に使われるビットであり、アクセスモードによってローまたはハイに固定されます。

\*2 バンクアドレス指定

表 8.13 BSZ[1:0]、A2/3ROW[1:0]、A2/3COL[1:0]とアドレスマルチプレクスの関係 (6)

設 定			SDRAMの 端子	機能
BSZ[1:0]	A2/3ROW[1:0]	A2/3COL[1:0]		
10 (16ビット)	10 (13ビット)	01 (9ビット)		
本LSIの出 力端子	ロウアドレス 出力サイクル	カラムアドレス 出力サイクル		
A17	A26	A17		未使用
A16	A25	A16		
A15	A24 <sup>*2</sup>	A24 <sup>*2</sup>	A14(BA1)	バンク指定
A14	A23 <sup>*2</sup>	A23 <sup>*2</sup>	A13(BA0)	
A13	A22	A13	A12	アドレス
A12	A21	A12	A11	
A11	A20	L/H <sup>*1</sup>	A10/AP	アドレス/ プリチャージ 指定
A10	A19	A10	A9	アドレス
A9	A18	A9	A8	
A8	A17	A8	A7	
A7	A16	A7	A6	
A6	A15	A6	A5	
A5	A14	A5	A4	
A4	A13	A4	A3	
A3	A12	A3	A2	
A2	A11	A2	A1	
A1	A10	A1	A0	
A0	A9	A0		未使用
接続メモリ例				
256Mビット品 (4Mワード×16ビット×4バンク、カラム9ビット品) 1個				

設 定			SDRAMの 端子	機能
BSZ[1:0]	A2/3ROW[1:0]	A2/3COL[1:0]		
10 (16ビット)	10 (13ビット)	10 (10ビット)		
本LSIの出 力端子	ロウアドレス 出力サイクル	カラムアドレス 出力サイクル		
A17	A27	A17		未使用
A16	A26	A16		
A15	A25 <sup>*2a3</sup>	A25 <sup>*2a3</sup>	A14(BA1)	バンク指定
A14	A24 <sup>*2</sup>	A24 <sup>*2</sup>	A13(BA0)	
A13	A23	A13	A12	アドレス
A12	A22	A12	A11	
A11	A21	L/H <sup>*1</sup>	A10/AP	アドレス/ プリチャージ 指定
A10	A20	A10	A9	アドレス
A9	A19	A9	A8	
A8	A18	A8	A7	
A7	A17	A7	A6	
A6	A16	A6	A5	
A5	A15	A5	A4	
A4	A14	A4	A3	
A3	A13	A3	A2	
A2	A12	A2	A1	
A1	A11	A1	A0	
A0	A10	A0		未使用
接続メモリ例				
512Mビット品 (8Mワード×16ビット×4バンク、カラム10ビット品) 1個				

【注】 \*1 L/Hはコマンド指定に使われるビットであり、アクセスモードによってローまたはハイに固定されます。

\*2 バンクアドレス指定

\*3 A25がバンクアドレス指定のため、 $\overline{\text{RASL}}$ のみアサートされます。 $\overline{\text{RASU}}$ はアサートされません。

## (3) パーストリード

本 LSI でパーストリードが発生する条件は以下のとおりです。

1. データバス幅よりもリードのアクセスサイズが大きいとき
2. キャッシュミス時の16バイト転送時
3. DMACでの16バイト転送のとき

本 LSI は、SDRAM に対し常にパースト長 1 でアクセスします。たとえば、32 ビットのデータバスに接続された SDRAM から連続して 16 バイト分のデータを読み出すときは、パースト長 1 のリードを 4 回連続して行います。このときのアクセスをパースト数 4 のパーストリードと呼びます。表 8.14 にアクセスサイズとパースト数の関係を示します。

表 8.14 アクセスサイズとパースト数の関係

バス幅	アクセスサイズ	パースト数
16 ビット	8 ビット	1
	16 ビット	1
	32 ビット	2
	16 バイト	8
32 ビット	8 ビット	1
	16 ビット	1
	32 ビット	1
	16 バイト	4

パーストリード時のタイミングチャートを図 8.18 と図 8.19 に示します。パーストリードでは ACTV コマンド出力を行う  $T_r$  サイクルに続いて、READ コマンドを  $T_{c1}$ 、 $T_{c2}$ 、 $T_{c3}$  サイクルに、READA コマンドを  $T_{c4}$  サイクルに発行し、 $T_{d1}$  から  $T_{d4}$  のサイクルに外部クロック (CKIO) の立ち上がりでリードデータを受け取ります。Tap サイクルは SDRAM 内部で READA コマンドによるオートプリチャージの完了を待つサイクルであり、この間は同一のバンクに対して新たなコマンドの発行は行いません。ただし、別の CS 空間や同じ SDRAM の異なるバンクに対するアクセスは可能です。CS3WCR の WTRP[1:0] ビットの指定によって Tap のサイクル数を決定します。

本 LSI では、様々な周波数で SDRAM と接続するために CS3WCR の各ビットを設定することによりウェイトサイクルを挿入することができます。各種ウェイトの設定を行った例が図 8.19 となります。ACTV コマンド出力サイクル  $T_r$  から READ コマンド出力サイクル  $T_{c1}$  までのサイクル数は、CS3WCR の WTRCD[1:0] によって指定することができます。WTRCD[1:0] の設定が 1 サイクル以上の場合、 $T_r$  サイクルと  $T_{c1}$  サイクルの間に NOP コマンド発行サイクル  $T_{rw}$  サイクルが挿入されます。READ コマンド出力サイクル  $T_{c1}$  からリードデータ取りこみサイクル  $T_{d1}$  までのサイクル数は、CS2WCR の A2CL[1:0] ビットおよび CS3WCR の A3CL[1:0] ビットによって CS2 と CS3 の空間でそれぞれ独立に指定することができます。このサイクル数は、SDRAM の CAS レイテンシに相当します。SDRAM の CAS レイテンシの仕様は 3 サイクルまでですが、本 LSI では、1 サイクルから 4 サイクルまで設定できます。これは、本 LSI と SDRAM の間にラッチを含む回路を設けて接続するためのものです。

$T_{de}$  サイクルは、本 LSI 内部にリードデータを転送するために必要なアイドルサイクルで、パーストリード、



シングルリード時に必ず 1 サイクル発生します。

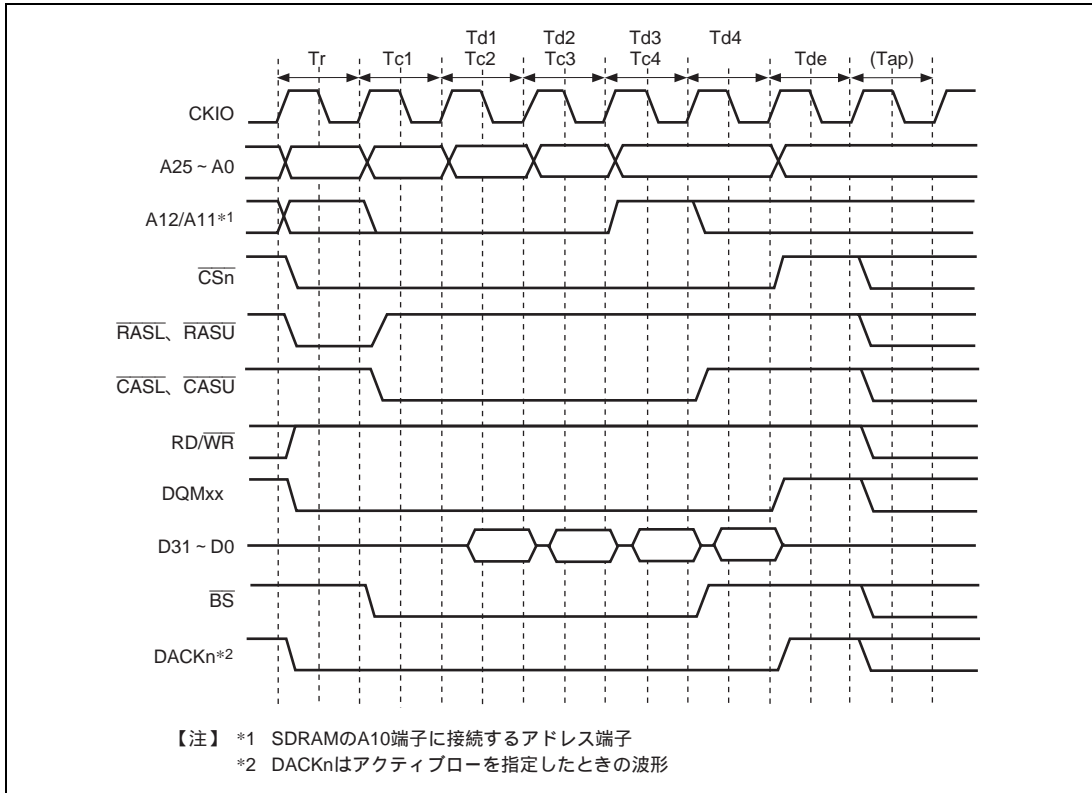


図 8.18 バーストリード基本タイミング (CAS レイテンシ 1、オートプリチャージ)

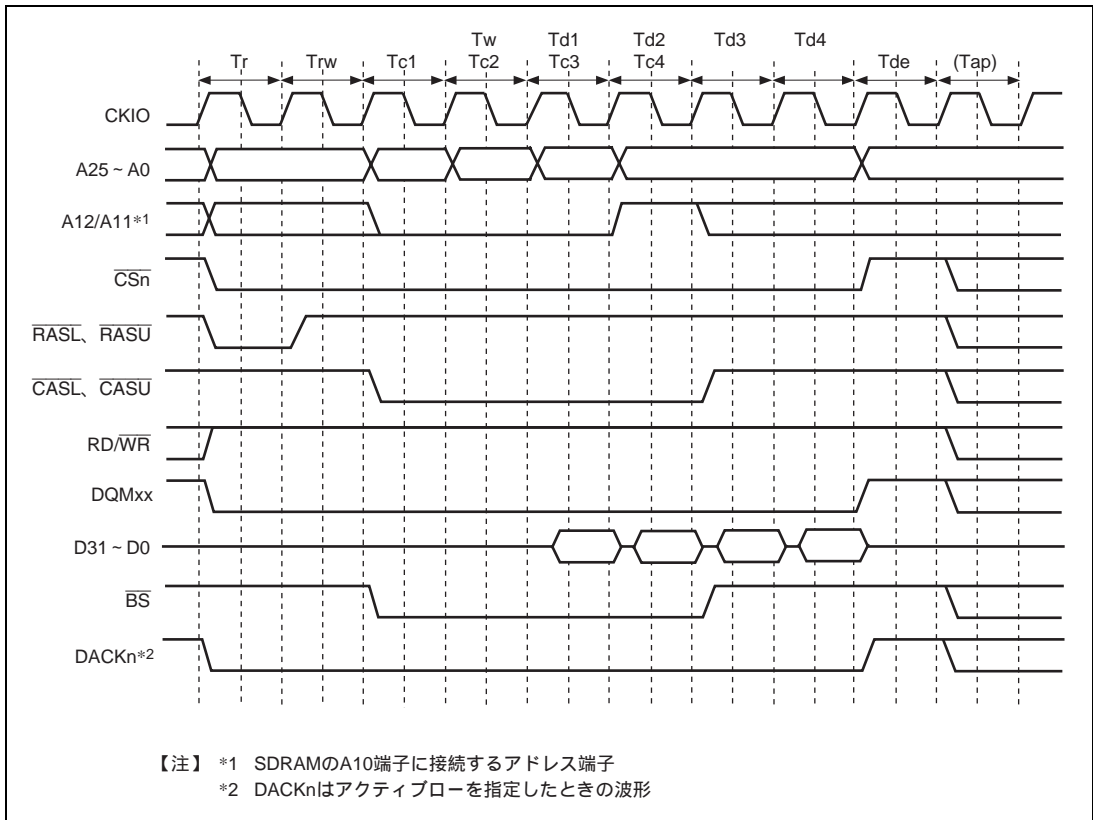


図 8.19 バーストリードウェイト指定タイミング  
(CAS レイテンシ 2、WTRCD[1:0]=1 サイクル、オートプリチャージ)

## (4) シングルリード

キャッシュ無効空間でかつデータバス幅がアクセスサイズ以上のときは、リードアクセスは1回で終了します。SDRAMは、バースト長1のバーストリードに設定しているので必要なデータのみ出力します。1回で終了するリードアクセスをシングルリードと呼びます。

シングルリードの基本タイミングチャートを図8.20に示します。

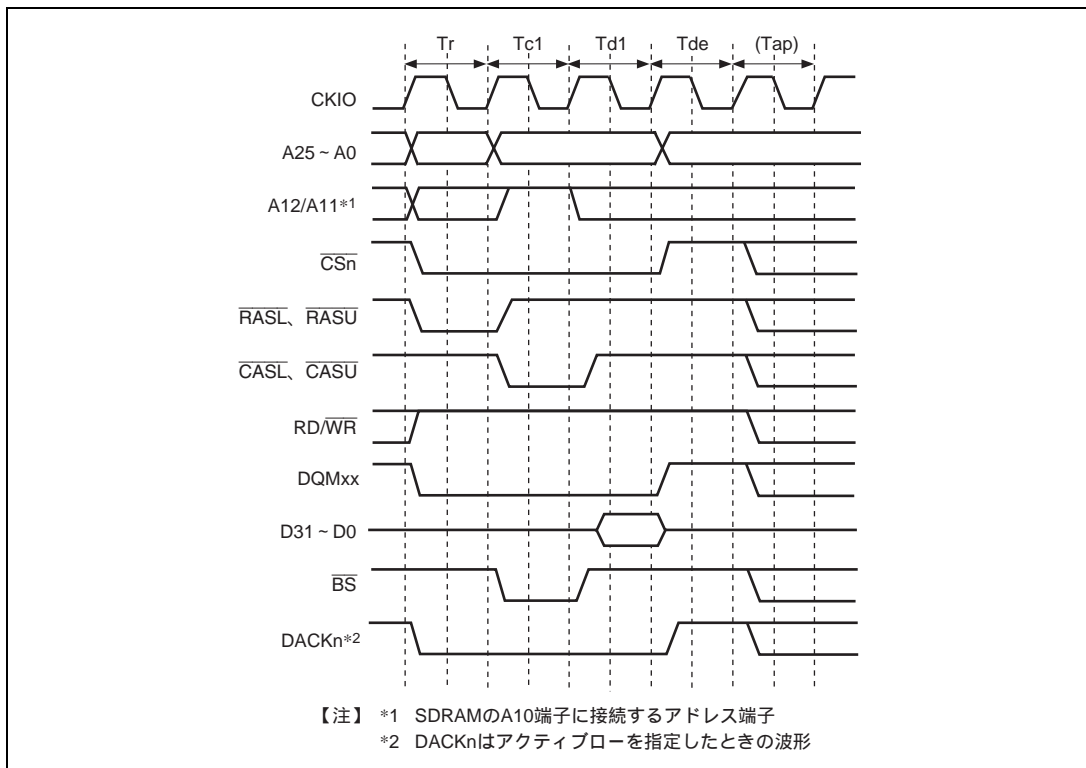


図 8.20 シングルリードの基本タイミング (CAS レイテンシ 1、オートプリチャージ)

### (5) パーストライト

本 LSI でパーストライトが発生する条件は、以下のとおりです。

1. データバス幅よりもライトのアクセスサイズが大きいとき
2. キャッシュのコピーバックが発生したとき
3. DMACでの16バイト転送のとき

本 LSI は、SDRAM に対し常にパースト長 1 でアクセスします。たとえば、32 ビットのデータバスに接続された SDRAM から連続して 16 バイト分のデータを書き込むときは、パースト長 1 のライトを 4 回連続して行います。このときのアクセスをパースト数 4 のパーストライトと呼びます。アクセスサイズとパースト数の関係は、表 8.14 に従います。図 8.21 にパーストライト時のタイミングチャートを示します。パーストライトでは ACTV コマンド出力を行う Tr サイクルに続いて WRIT コマンドを Tc1、Tc2、Tc3 サイクルに、オートプリチャージを行う WRITA コマンドを Tc4 サイクルに発行します。ライトサイクルでは、ライトデータはライトコマンドと同時に出力します。オートプリチャージ付きライトコマンド出力後は、オートプリチャージが起動されるまでの時間を待つ Trw1 サイクル、そしてオートプリチャージの完了を待つ Tap サイクルが続きます。Tap サイクルは SDRAM 内部で WRITA コマンドによるオートプリチャージの完了を待つサイクルです。Trw1 サイクルおよび Tap サイクルの間は同一のバンクに対して新たなコマンドの発行は行いません。ただし、別の CS 空間や同じ SDRAM の異なるバンクに対するアクセスは可能です。Trw1 サイクルは CS3WCR の TRWL[1:0]ビットおよび Tap サイクルは CS3WCR の WTRP[1:0]ビットの指定で決定されます。

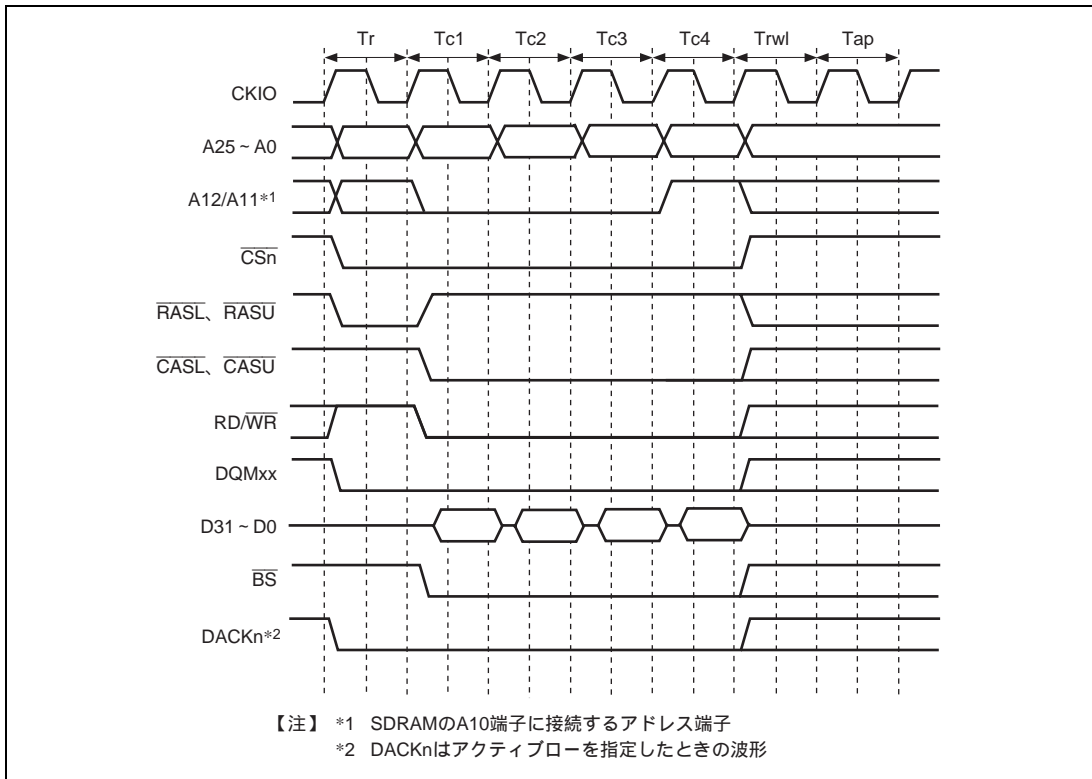


図 8.21 バーストライト基本タイミング (オートプリチャージ)

## (6) シングルライト

キャッシュ無効空間でかつデータバス幅がアクセスサイズ以上のときは、ライトアクセスは1回で終了します。SDRAMは、シングルライトまたはバースト長1のバーストライトに設定しているため、必要なデータのみライトされます。1回で終了するライトアクセスをシングルライトと呼びます。シングルライトの基本タイミングチャートを図8.22に示します。

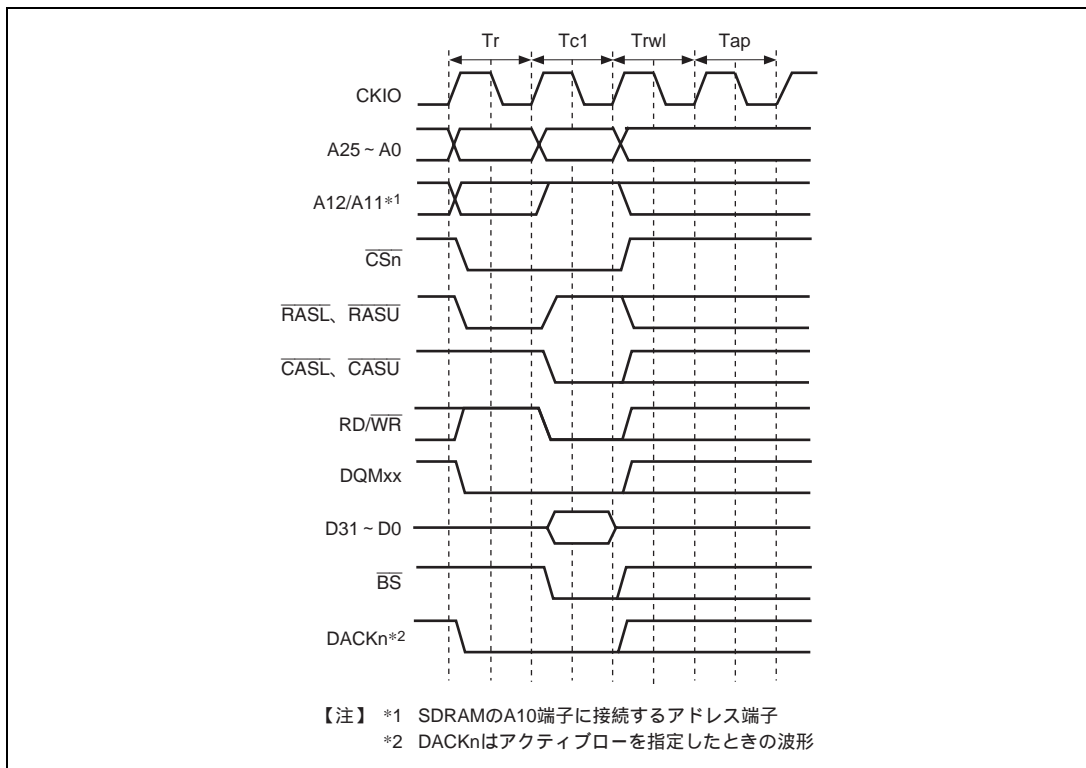


図 8.22 シングルライト基本タイミング (オートプリチャージ)

### (7) バンクアクティブ

同一のロウアドレスに対するアクセスを高速実行するため、SDRAM のバンク機能を使用することができます。SDCR の BACTV ビットが 1 の場合は、オートプリチャージなしのコマンド (READ または WRIT) を使用してアクセスを行います。これをバンクアクティブ機能といいます。ただし、バンクアクティブ機能が有効なのは、エリア 3 に対してのみです。エリア 3 をバンクアクティブモードに設定している場合は、エリア 2 空間は通常空間またはバイト選択付き SRAM に設定してください。エリア 2 およびエリア 3 の両空間を SDRAM 設定とする場合は、オートプリチャージモードとしてください。

バンクアクティブ機能を用いた場合は、アクセスが終了してもプリチャージは行われません。同じバンクの同じロウアドレスにアクセスする場合は、ACTV コマンドを発行せずに、ただちに READ または WRIT コマンドを発行することができます。SDRAM の内部は複数のバンクに分かれているので、それぞれのバンクで 1 つずつのロウアドレスをアクティブ状態としておくことができます。次のアクセスが異なるロウアドレスに対するものであった場合には、最初に PRE コマンドを発行して当該バンクのプリチャージを行い、プリチャージ完了後 ACTV コマンド、READ または WRIT コマンドの順に発行します。異なるロウアドレスに対するアクセスが続く場合には、アクセス要求があってからプリチャージを行うため、かえってアクセス時間が延びてしまう可能性があります。PRE コマンド発行から ACTV コマンド発行までのサイクル数は、CS3WCR の WTRP[1:0] ビットで指定します。

書き込みの場合は、オートプリチャージを行うと、WRITA コマンド発行後 Trwl + Tap サイクルの間同一バンクに対してコマンドを発行できません。バンクアクティブモードを用いると、同一ロウアドレスの場合には続けて READ または WRIT コマンドを発行することができます。したがって、1 つの書き込みごとに Trwl + Tap サイクルだけサイクル数を短縮することができます。

各バンクをアクティブ状態にしておける時間 (tRAS) には、制限があります。プログラムの実行によって、この制限を守る周期で異なるロウアドレスにアクセスする保証がない場合には、リフレッシュ周期を tRAS 以下に設定する必要があります。

図 8.23 にオートプリチャージのないバーストリードサイクルを、図 8.24 には同一のロウアドレスに対するバーストリードサイクルを、図 8.25 には異なるロウアドレスに対するバーストリードサイクルを示します。同様に、図 8.26 にオートプリチャージのないシングルライトサイクルを、図 8.27 に同一のロウアドレスに対するシングルライトサイクルを、図 8.28 には異なるロウアドレスに対するシングルライトサイクルを示します。

図 8.24 において READ コマンドを発行する Tc サイクルに先立って、何も行わない Tnop サイクルが挿入されています。これは SDRAM からのデータリード時に、読み出しバイト指定を行う DQMxx 信号について、2 サイクルのレイテンシを守るために挿入されています。CAS レイテンシが 2 以上の場合には、Tc サイクル以降に DQMxx 信号をアサートしても 2 サイクルのレイテンシが守られるので、Tnop サイクルの挿入は行われません。

バンクアクティブ機能が設定されている空間のそれぞれのバンクに対するアクセスのみを見た場合は、同一のロウアドレスに対するアクセスが続くかぎり、図 8.23 または図 8.26 で始まり、図 8.24 または図 8.27 を繰り返します。間に別の空間や別のバンクに対するアクセスがあっても影響しません。バンクアクティブ中に別のロウアドレスに対するアクセスが発生した場合は、図 8.24 または図 8.27 の代わりに図 8.25 または図 8.28 のバスサイクルを行います。バンクアクティブモードでも、リフレッシュサイクルの後またはバスアービトラーションによるバス解放の後には、すべてのバンクが非アクティブな状態になります。

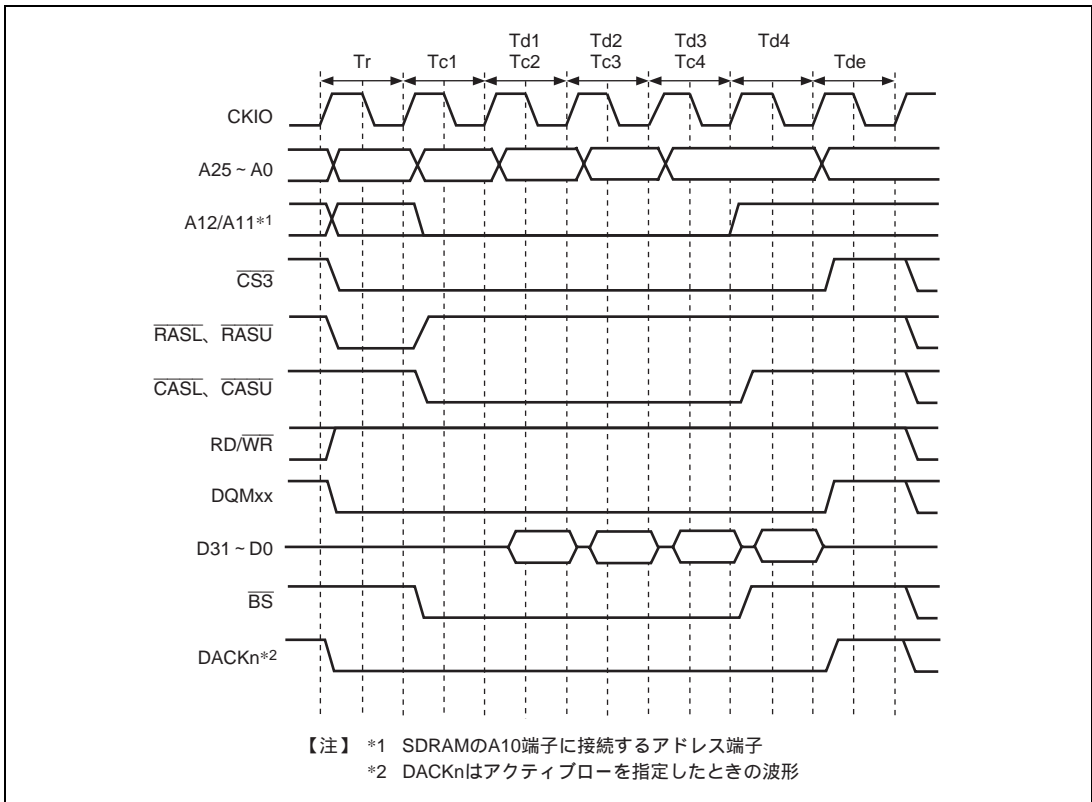


図 8.23 バーストリードタイミング (バンクアクティブ、異なるバンク、CAS レイテンシ 1)



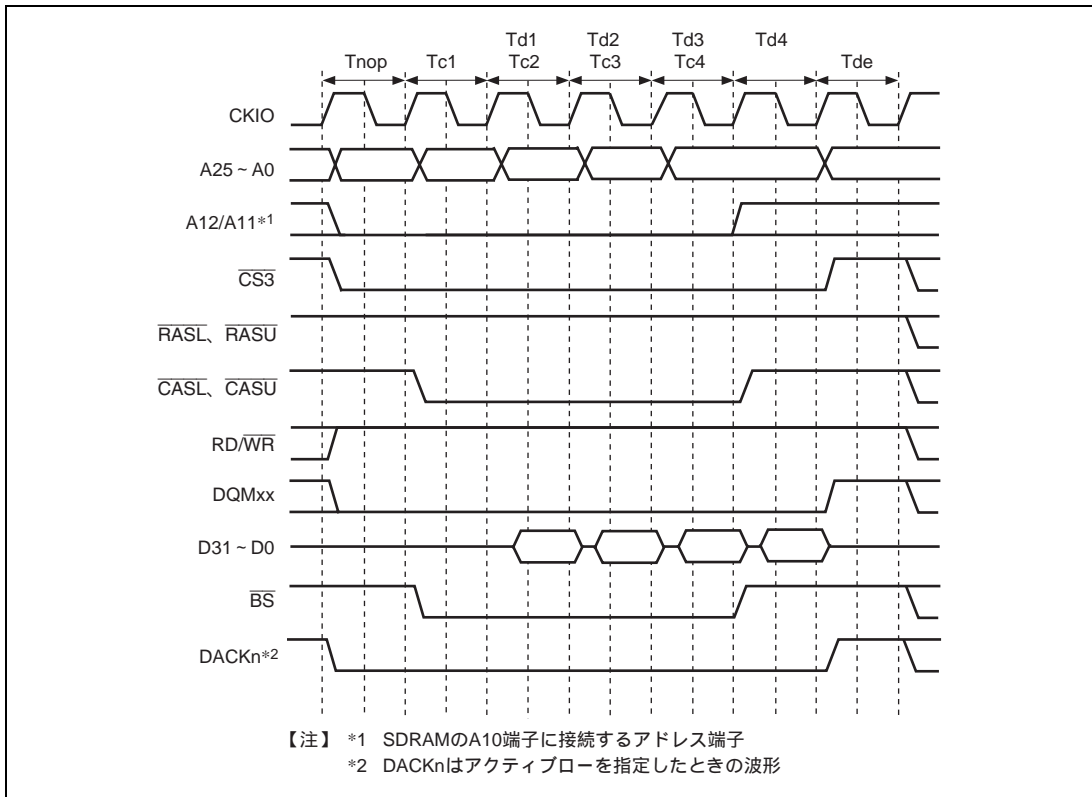


図 8.24 バーストリードタイミング (バンクアクティブ、同一バンクで同一ロウアドレス、CAS レイテンシ 1)

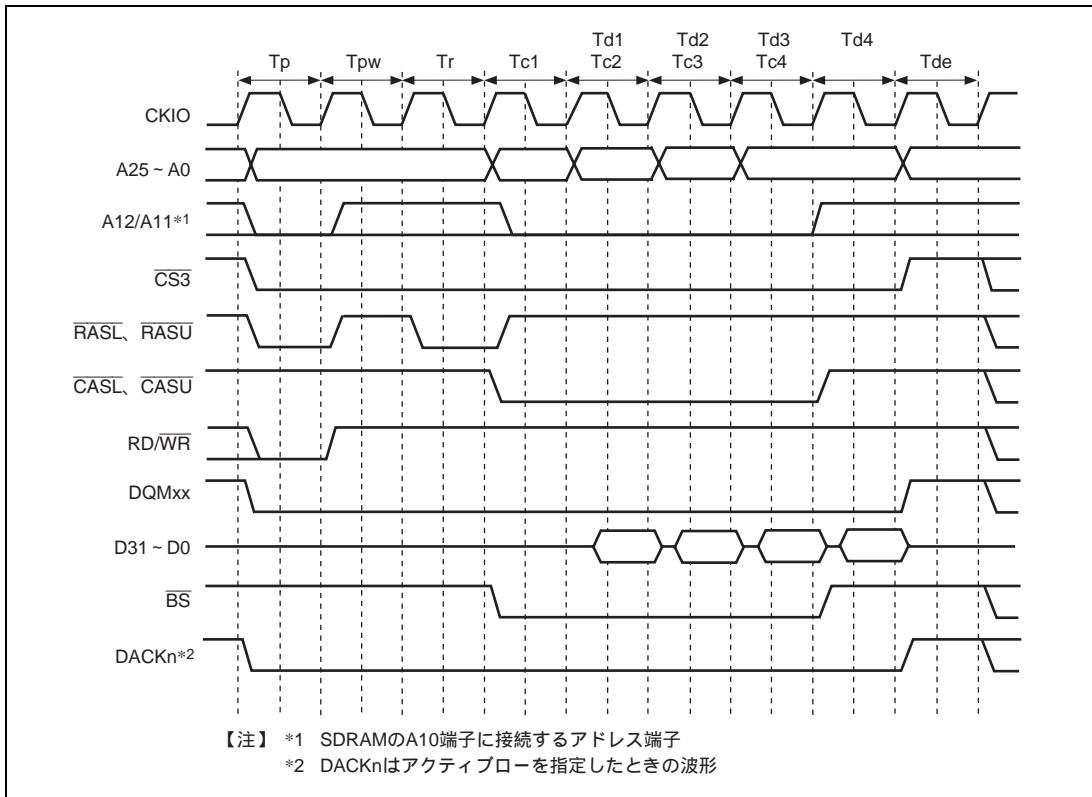


図 8.25 バーストリードタイミング  
(バンクアクティブ、同一バンクで異なるロウアドレス、CAS レイテンシ 1)

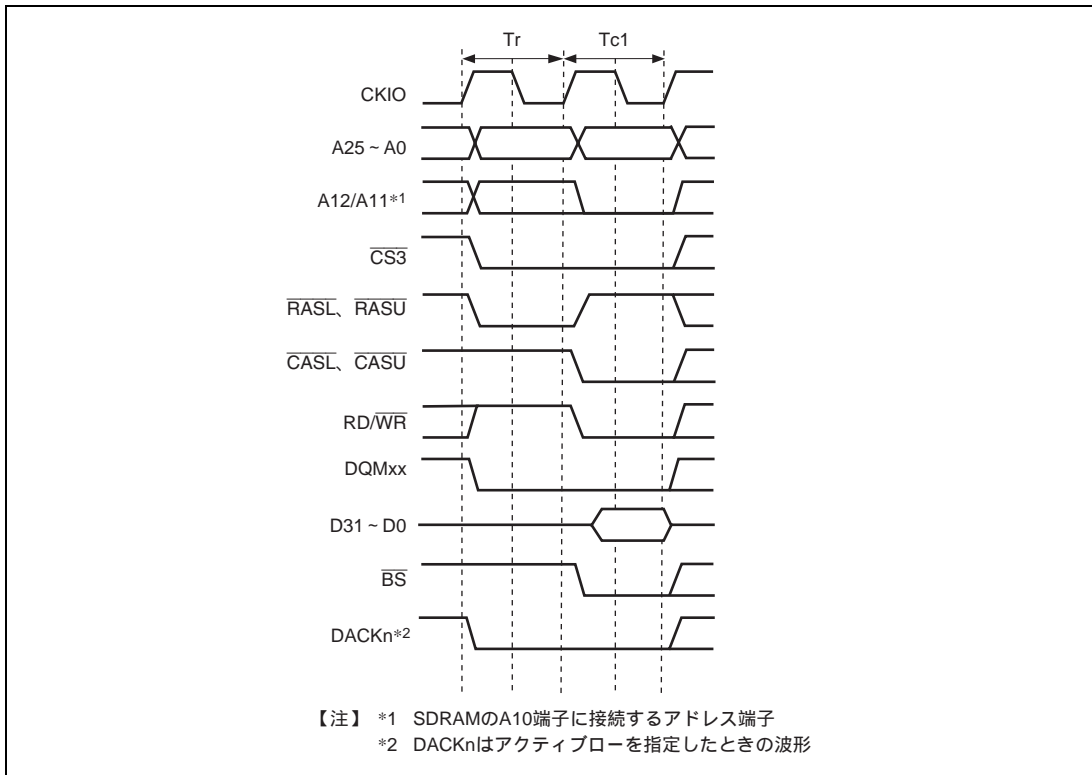


図 8.26 シングルライトタイミング (バンクアクティブ、異なるバンク)

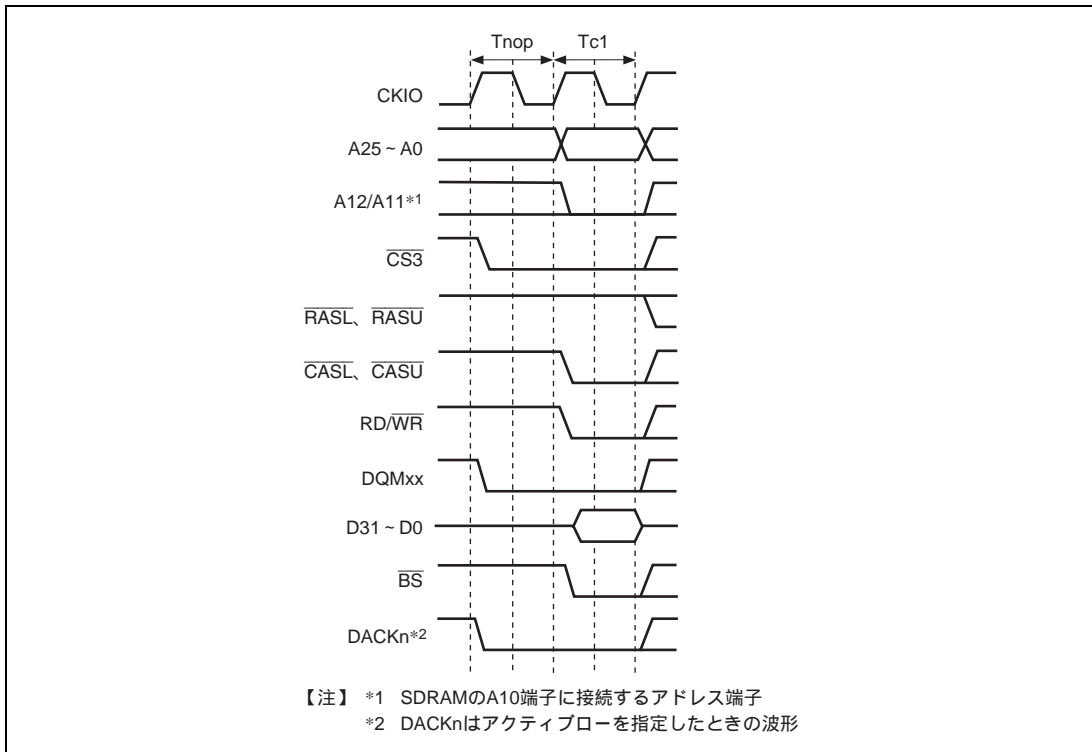


図 8.27 シングルライトタイミング (バンクアクティブ、同一バンクで同一ロウアドレス)

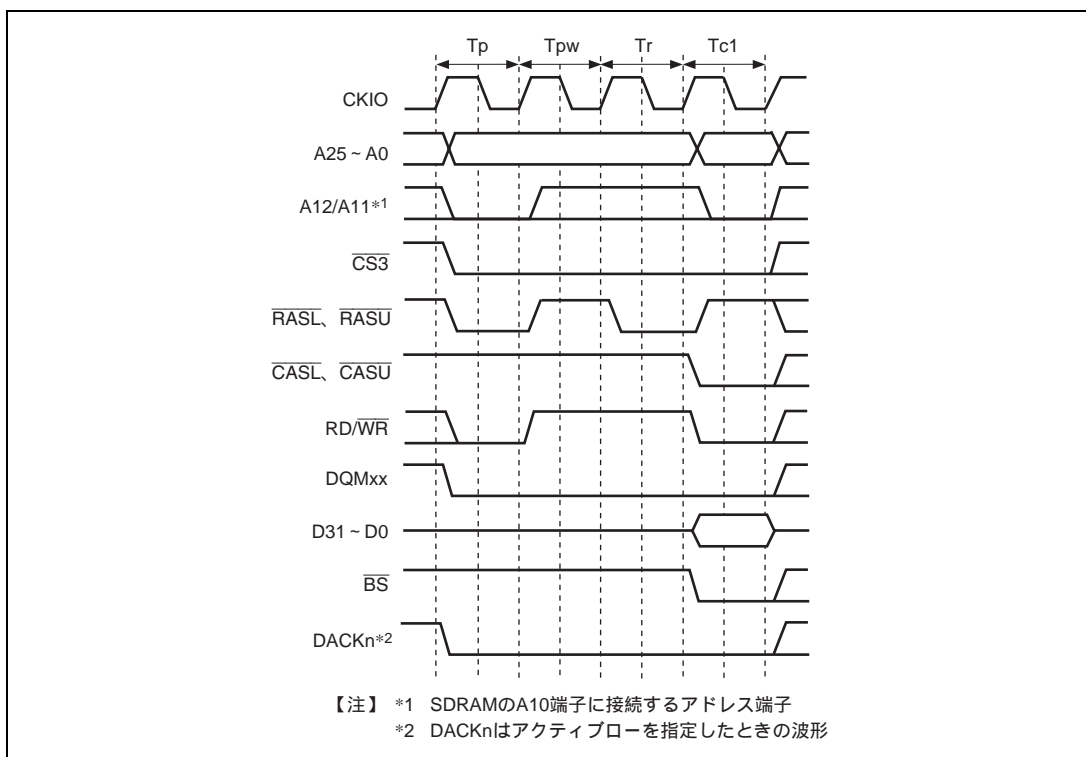


図 8.28 シングルライトタイミング (バンクアクティブ、同一バンクで異なるロウアドレス)

#### (8) リフレッシュ

BSCは、SDRAMのリフレッシュを制御する機能を備えています。SDCRのRFSHビットを1に、RMODEビットを0に設定することによって、オートリフレッシュを行うことができます。また、RTCSRのRRC[2:0]ビットを設定することにより、連続してリフレッシュを発生させることができます。さらに、長時間SDRAMにアクセスしないときは、RFSHビットとRMODEビットをともに1にすることによって、消費電力が少ないセルフリフレッシュを起動することができます。

## (a) オートリフレッシュ

RTCSR の CKS[2:0]ビットで選択した入力クロックと、RTCOR に設定した値とで決まる間隔で RTCSR の RRC[2:0]ビットに設定した回数のリフレッシュが行われます。使用する SDRAM のリフレッシュ間隔規定を満たすように、各レジスタの設定を行ってください。最初に RTCOR、RTCNT、SDCR の RFSH ビットおよび RMODE ビットの設定を行い、次いで RTCSR の CKS[2:0]ビットおよび RRC[2:0]ビットの設定を行ってください。CKS[2:0]ビットによって入力クロックを選択すると、RTCNT はそのときの値からカウントアップを開始します。RTCNT の値は常に RTCOR の値と比較されており、両者の値が一致するとリフレッシュ要求が発生し、RRC[2:0]ビットに設定された回数のオートリフレッシュが実行されます。同時に RTCNT は 0 にクリアされ、カウントアップが再開されます。

図 8.29 にオートリフレッシュサイクルのタイミングを示します。オートリフレッシュが起動されると、プリチャージ中のバンクがある場合は、その完了を待った後、すべてのバンクをアクティブ状態からプリチャージ状態にするため、 $T_p$  サイクルで PALL コマンドを発行します。次いで、CS3WCR の WTRP[1:0]ビットで設定された数のアイドルサイクル挿入後、REF コマンドを  $T_{rr}$  サイクルに発行します。 $T_{rr}$  サイクル後 CS3WCR の WTRC[1:0]ビットで指定されるサイクル数の間は、新たなコマンドの発行は行いません。SDRAM のリフレッシュサイクル時間の規定 ( $t_{RC}$ ) を満たすように WTRC[1:0]ビットを設定する必要があります。CS3WCR の WTRP[1:0]ビットの設定値が 1 サイクル以上の場合には、 $T_p$  サイクルと  $T_{rr}$  サイクルの間にアイドルサイクルが挿入されます。

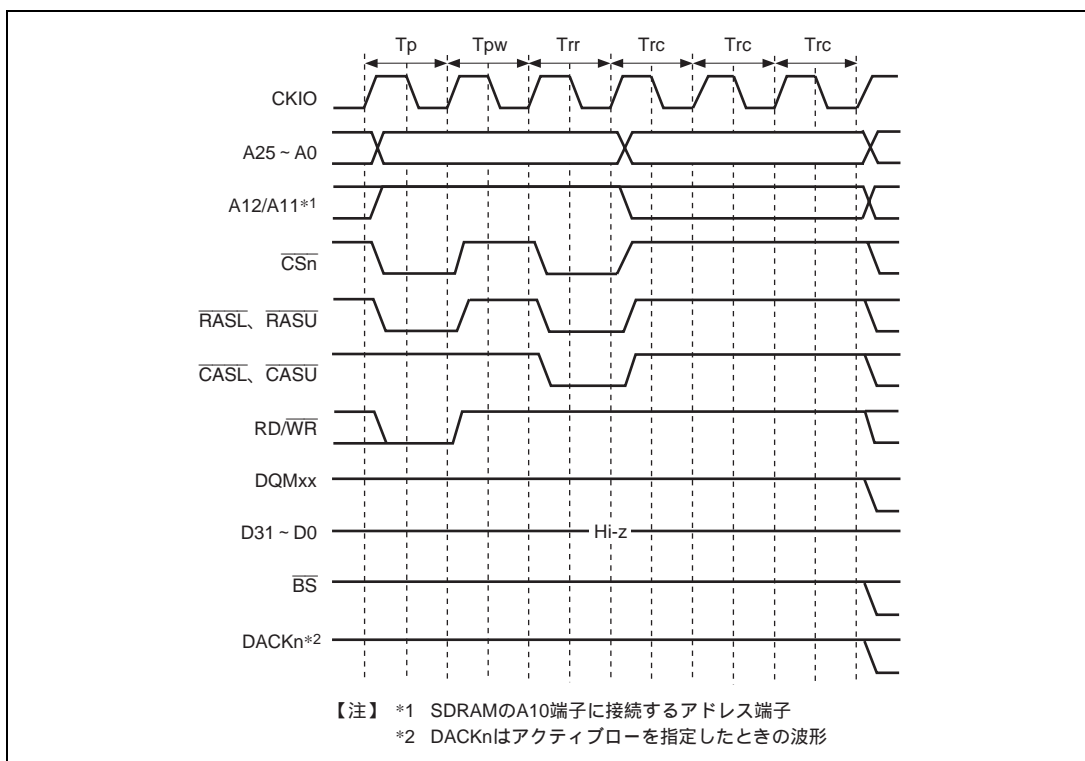


図 8.29 オートリフレッシュタイミング

### (b) セルフリフレッシュ

セルフリフレッシュは、SDRAM の内部でリフレッシュタイミングとリフレッシュアドレスを生成する一種のスタンバイモードです。SDCR の RFSH ビットと RMODE ビットをともに 1 にすることによって起動します。セルフリフレッシュが起動されると、プリチャージ中のバンクがある場合は、その完了を待った後、 $T_p$  サイクルで PALL コマンドを発行します。次いで、CS3WCR の WTRP[1:0] ビットで設定されたアイドルサイクルを挿入後、SELF コマンドを発行します。セルフリフレッシュ状態の間は、SDRAM にアクセスすることができません。セルフリフレッシュの解除は、RMODE ビットを 0 にすることによって行われます。セルフリフレッシュ解除後、CS3WCR の WTRC[1:0] ビットで指定されるサイクル数の間はコマンドの発行を行いません。

セルフリフレッシュのタイミングを図 8.30 に示します。セルフリフレッシュ解除後、ただちにオートリフレッシュが正しい間隔で行われるように設定を行ってください。オートリフレッシュの設定をしている状態からセルフリフレッシュにした場合は、セルフリフレッシュ解除時に RFSH = 1、RMODE = 0 とすれば、オートリフレッシュが再開されます。セルフリフレッシュ解除からオートリフレッシュ開始までに時間がかかる場合には、(RTCOR の値 - 1) を RTCNT に設定することにより、ただちにオートリフレッシュを開始することができます。

セルフリフレッシュに設定した後は、本 LSI をスタンバイ状態にした場合にもセルフリフレッシュ状態は継続され、割り込みによるスタンバイ状態からの復帰後もセルフリフレッシュ状態が保持されます。ただし、CMNCR レジスタの HIZCNT ビットを 1 に設定し、スタンバイ状態でも CKE 他端子をドライブする必要があります。

また PLL 回路の逡倍率を変更する場合、CKIO 出力が不安定になったり、ローレベルとなります。CKIO 出力については「第 3 章 クロックパルス発振器 (CPG)」をご覧ください。逡倍率変更の前にセルフリフレッシュ状態にすることで、SDRAM の内容を保持することができます。

マニュアルリセットによってもセルフリフレッシュ状態が解除されることはありません。

パワーオンリセットの場合には、BSC のレジスタが初期化されるため、セルフリフレッシュ状態が解除されません。

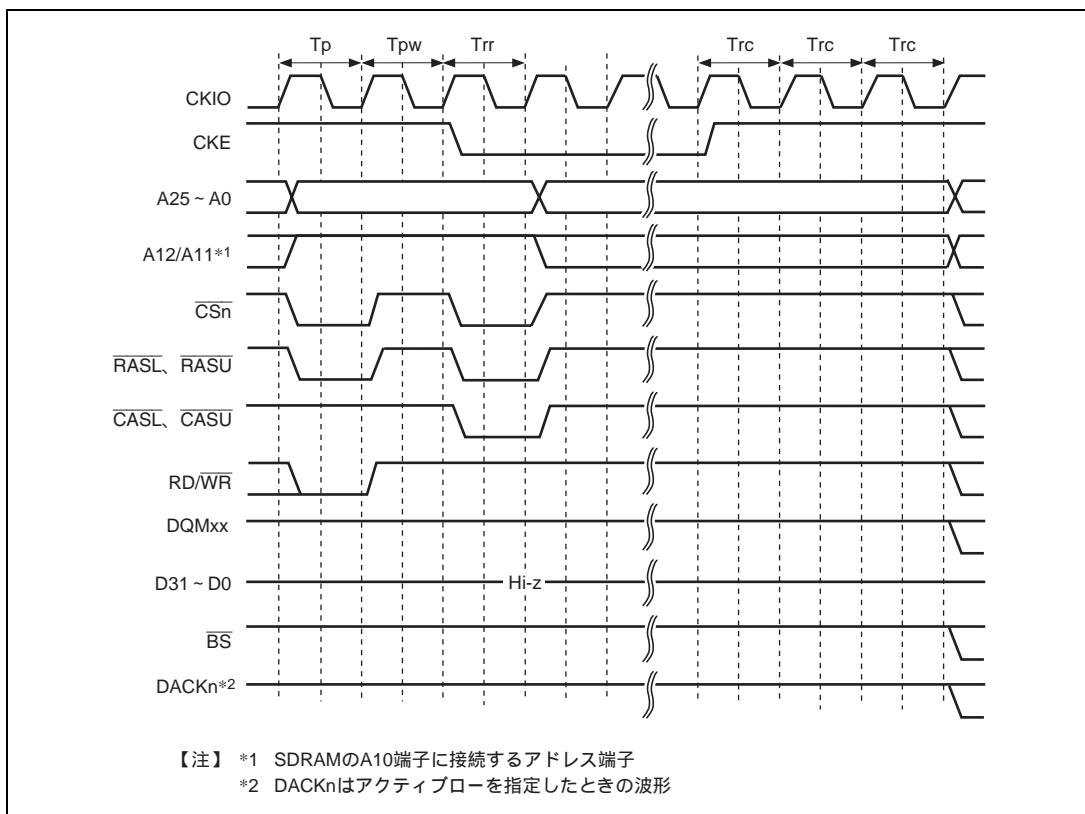


図 8.30 セルフリフレッシュタイミング

## (9) リフレッシュ要求とバスサイクルの関係

バスサイクル実行中にリフレッシュ要求が発生した場合は、リフレッシュの実行はバスサイクルの完了まで待たされます。また、バスアービトレーション機能でバスを解放しているときにリフレッシュ要求が発生した場合は、バス権を獲得するまでリフレッシュの実行は待たされます。本 LSI はリフレッシュの実行が待たされている間に、バス権を要求する信号として  $\overline{\text{REFOUT}}$  端子を設けています。 $\overline{\text{REFOUT}}$  端子の選択については「第 19 章 ピンファンクションコントローラ (PFC)」をご覧ください。バス権を獲得するまで  $\overline{\text{REFOUT}}$  をローレベルにアサートし続けます。

外部デバイスは  $\overline{\text{REFOUT}}$  アサートにより、 $\overline{\text{BREQ}}$  をネゲートしバス権を返してください。外部デバイスがリフレッシュ間隔の規定時間以上バス権を返さない場合、リフレッシュ動作ができず SDRAM の内容は保証できなくなりますので注意してください。

リフレッシュの実行を待たされている状態で新たなリフレッシュ要求が発生した場合には、前のリフレッシュ要求は消滅します。リフレッシュを正しく行うためには、リフレッシュ間隔よりも長いバスサイクルや、バス権の占有が起こらないようにする必要があります。

セルフリフレッシュ中にバス権要求が発生しても、バスの解放はセルフリフレッシュが解除されるまで行われません。



## (10) 低周波数モード

SDCR の SLOW ビットを 1 に設定すると、コマンド、アドレス、ライトデータの出力、およびリードデータの取り込みを、SDRAM を低周波数で動作させるのに適したタイミングで行います。

図 8.31 に低周波数モードでのアクセスタイミングを示します。このモードでは、コマンド、アドレス、ライトデータを通常より半サイクル遅い CKIO の立ち下がりに同期して出力します。また、リードデータを通常より半サイクル早い CKIO の立ち下がりで取り込みます。これにより、コマンド、アドレス、ライトデータ、リードデータのホールド時間を延長することができます。

SLOW ビットを 1 に設定して高周波数で SDRAM を動作させると、コマンド、アドレス、ライトデータ、リードデータのセットアップ時間が確保できなくなる可能性があります。SLOW ビットの設定は、動作周波数やボードのタイミング設計を考慮して決定してください。

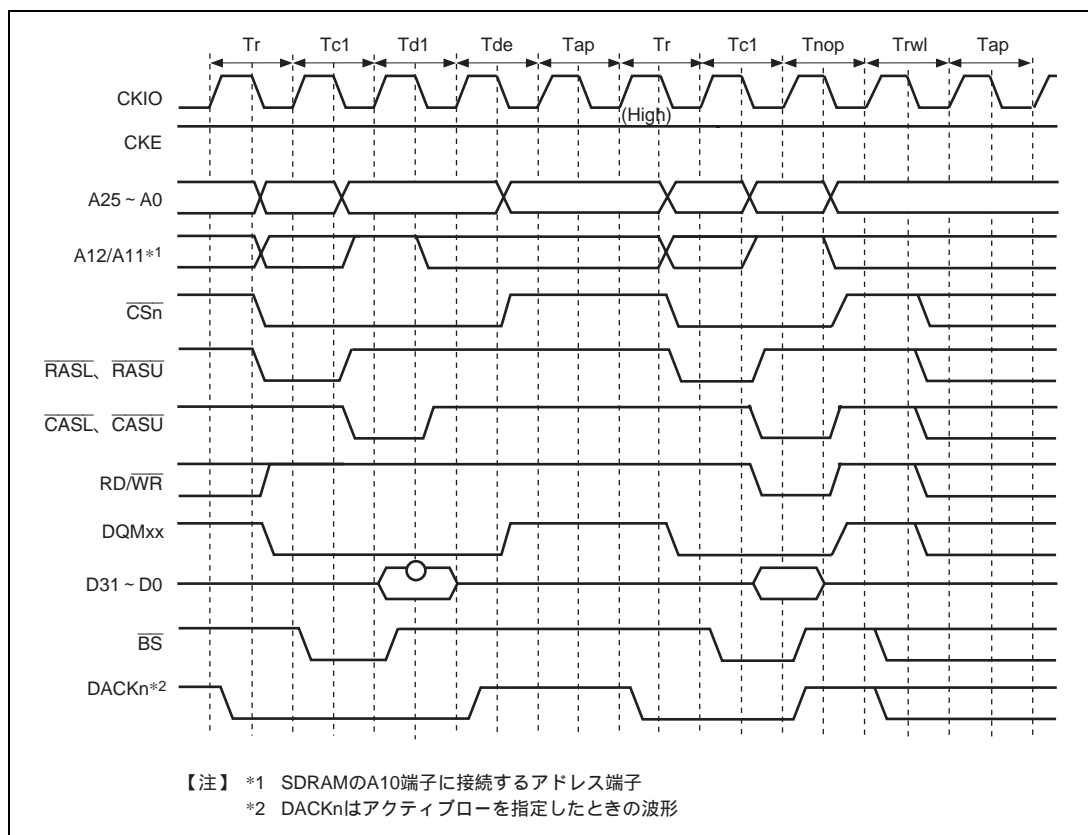


図 8.31 低周波数モードでのアクセスタイミング

## (11) パワーダウンモード

SDCR の PDOWN ビットを 1 に設定すると、非アクセス時には CKE を L レベルにして SDRAM をパワーダウンモードに移させます。これにより非アクセス時の消費電力を大幅に抑えることができます。ただし、アクセス発生時には SDRAM のパワーダウンモードを解除するために CKE をアサートするサイクルが挿入されるため、1 サイクルのオーバーヘッドが発生します。図 8.32 にパワーダウンモードでのアクセスタイミングを示します。

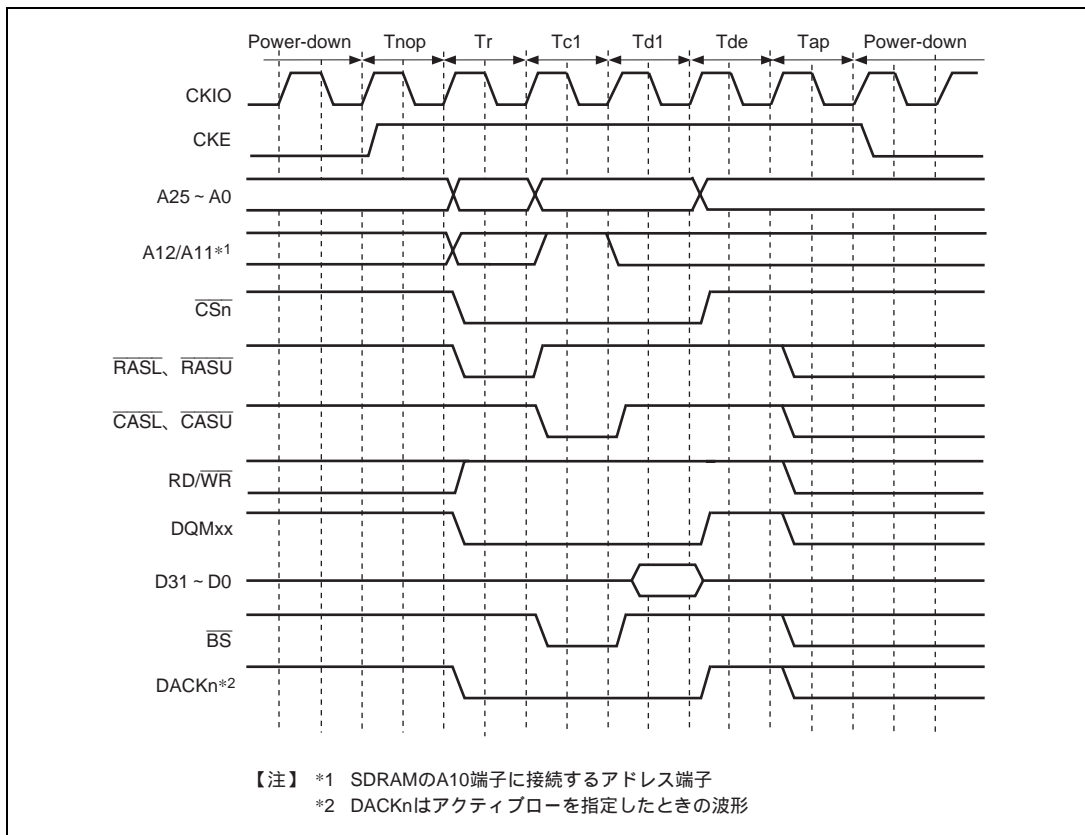


図 8.32 パワーダウンモードでのアクセスタイミング

## (12) パワーオンシーケンス

SDRAM を使用するためには、パワーオン後、使用する SDRAM で規定されたポーズ期間の後に、SDRAM に対してモード設定を行う必要があります。ポーズ期間は、パワーオンリセット生成回路またはソフトウェアなどで実現してください。

SDRAM の初期化を正しく行うためには、まず BSC のレジスタを設定した後、SDRAM のモードレジスタに対する書き込みを行います。SDRAM のモードレジスタの設定は  $\overline{CS}_n$ 、 $\overline{RAS}_U$ 、 $\overline{RAS}_L$ 、 $\overline{CAS}_U$ 、 $\overline{CAS}_L$ 、および  $\overline{RD}/\overline{WR}$  の組み合わせで、その時点のアドレス信号の値が SDRAM に取り込まれます。設定したい値を X とすると X + (エリア 2 : H'FFFC4000、エリア 3 : H'FFFC5000 番地) にワードライトを行うことによって、値 X が SDRAM 内のモードレジスタに書き込まれます。このときライトデータは、無視されます。本 LSI でサポートしているバーストリード/シングルライト (バースト長 1) またはバーストリード/バーストライト (バースト長 1)、CAS レイテンシ 2~3、ラップタイプ=シーケンシャル、およびバースト長 1 を設定するには、表 8.15 に示すアクセスアドレスに任意のデータをワードライトします。このとき、外部アドレス端子の A12 以上のビットには 0 が出力されません。

表 8.15 SDRAM モードレジスタライト時のアクセスアドレス

## • エリア2設定

バーストリード/シングルライト (バースト長 1) の場合

データバス幅	CAS レイテンシ	アクセスアドレス	外部アドレス端子
16 ビット	2	H'FFFC4440	H'0000440
	3	H'FFFC4460	H'0000460
32 ビット	2	H'FFFC4880	H'0000880
	3	H'FFFC48C0	H'00008C0

バーストリード/バーストライト (バースト長 1) の場合

データバス幅	CAS レイテンシ	アクセスアドレス	外部アドレス端子
16 ビット	2	H'FFFC4040	H'0000040
	3	H'FFFC4060	H'0000060
32 ビット	2	H'FFFC4080	H'0000080
	3	H'FFFC40C0	H'00000C0

## • エリア3設定

バーストリード/シングルライト (バースト長 1) の場合

データバス幅	CAS レイテンシ	アクセスアドレス	外部アドレス端子
16 ビット	2	H'FFFC5440	H'0000440
	3	H'FFFC5460	H'0000460
32 ビット	2	H'FFFC5880	H'0000880
	3	H'FFFC58C0	H'00008C0

## バーストリード/バーストライト (バースト長 1) の場合

データバス幅	CAS レイテンシ	アクセスアドレス	外部アドレス端子
16 ビット	2	H'FFFC5040	H'0000040
	3	H'FFFC5060	H'0000060
32 ビット	2	H'FFFC5080	H'0000080
	3	H'FFFC50C0	H'00000C0

モードレジスタ設定タイミングを図 8.33 に示します。まず全バンクプリチャージコマンド (PALL) を発行し、次いでオートリフレッシュコマンド (REF) を 8 回発行します。そして最後に、モードレジスタ書き込みコマンド (MRS) を発行します。PALL と 1 回目の REF の間に CS3WCR の WTRP[1:0] ビットに設定した数のアイドルサイクルが挿入され、REF と REF、および 8 回目の REF と MRS の間に CS3WCR の WTRC[1:0] ビットに設定した数のアイドルサイクルが挿入されます。また、MRS と次に発行するコマンドの間に 1 サイクル以上のアイドルサイクルが挿入されます。

SDRAM は全バンクプリチャージ (PALL) に先立って、電源投入後に一定のアイドル時間を確保しなければなりません。必要なアイドル時間は、SDRAM のマニュアルを参照してください。リセット信号のパルス幅がこのアイドル時間より長い場合には、ただちにモードレジスタの設定を行っても問題ありませんが、短い場合は注意する必要があります。

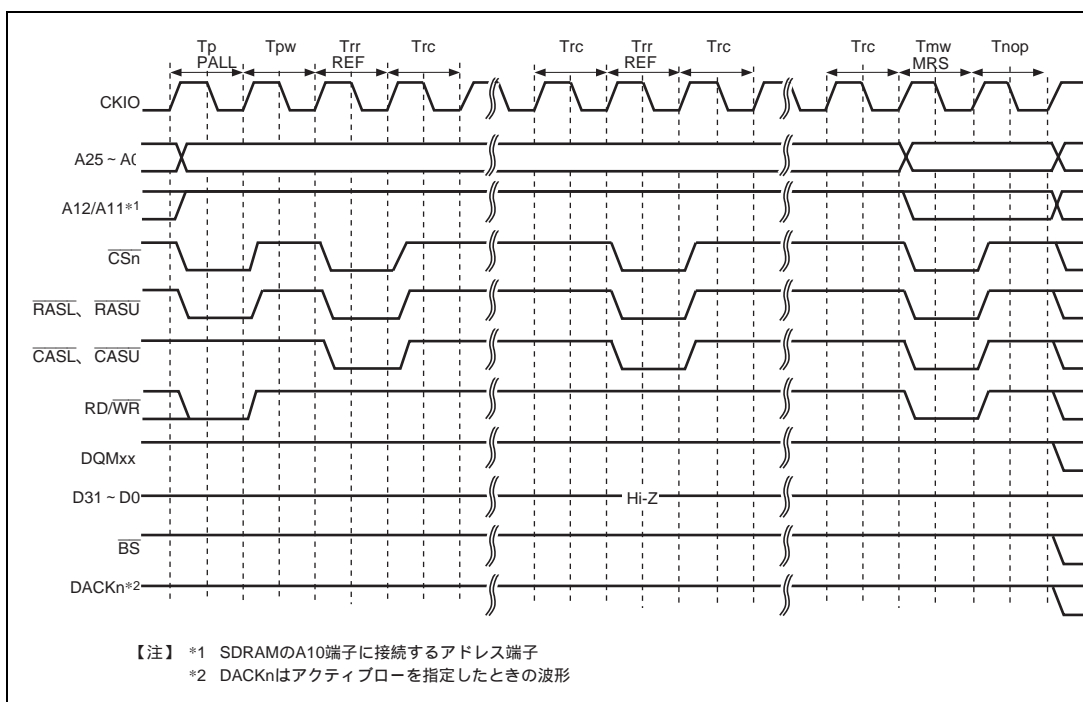


図 8.33 SDRAM モードレジスタ書き込みタイミング (JEDEC 準拠)

## (13) ローパワー-SDRAM

ローパワー-SDRAM は、通常の SDRAM と同様のプロトコルによりアクセス可能なメモリです。

ローパワー-SDRAM と通常 SDRAM の仕様上の相違点は、セルフリフレッシュ時にメモリの一部のみセルフリフレッシュ状態にするパースャルリフレッシュや、ユーザの使用条件 (温度) によるリフレッシュ時の低電力化を行うなどの制御を細やかに設定できることです。パースャルリフレッシュは、ある特定の領域以外はワークエリアでデータが失われても問題ないシステムに有効です。詳細は、ご使用になるローパワー-SDRAM のデータシートをご覧ください。

ローパワー-SDRAM には、通常の SDRAM と同じモードレジスタに加え拡張モードレジスタを備えています。拡張モードレジスタ書き込みコマンドは EMRS と呼ばれ、本 LSI では EMRS コマンド発行をサポートしています。

EMRS 発行は、下記の表に従います。たとえば H'FFFC5XX0 に H'0YYYYYYY のデータをロングワードでライトすると、CS3 空間に対して PALL REF×8 MRS EMRS のシーケンスでコマンドを発行します。そして MRS 発行時のアドレスは H'0000XX0 に、および EMRS 発行時のアドレスは H'YYYYYYYY になります。また H'FFFC5XX0 に H'1YYYYYYY のデータをロングワードでライトすると、CS3 空間に対して PALL MRS EMRS のシーケンスでコマンドを発行します。

表 8.16 EMRS コマンド発行時の出力アドレス

発行コマンド	アクセスアドレス	アクセスデータ	ライト アクセス サイズ	MRS コマンド時 発行アドレス	EMRS コマンド時 発行アドレス
CS2 MRS	H'FFFC4XX0	H'*****	16 ビット	H'0000XX0	-----
CS3 MRS	H'FFFC5XX0	H'*****	16 ビット	H'0000XX0	-----
CS2 MRS + EMRS (リフレッシュあり)	H'FFFC4XX0	H'0YYYYYYY	32 ビット	H'0000XX0	H'YYYYYYYY
CS3 MRS + EMRS (リフレッシュあり)	H'FFFC5XX0	H'0YYYYYYY	32 ビット	H'0000XX0	H'YYYYYYYY
CS2 MRS + EMRS (リフレッシュなし)	H'FFFC4XX0	H'1YYYYYYY	32 ビット	H'0000XX0	H'YYYYYYYY
CS3 MRS + EMRS (リフレッシュなし)	H'FFFC5XX0	H'1YYYYYYY	32 ビット	H'0000XX0	H'YYYYYYYY

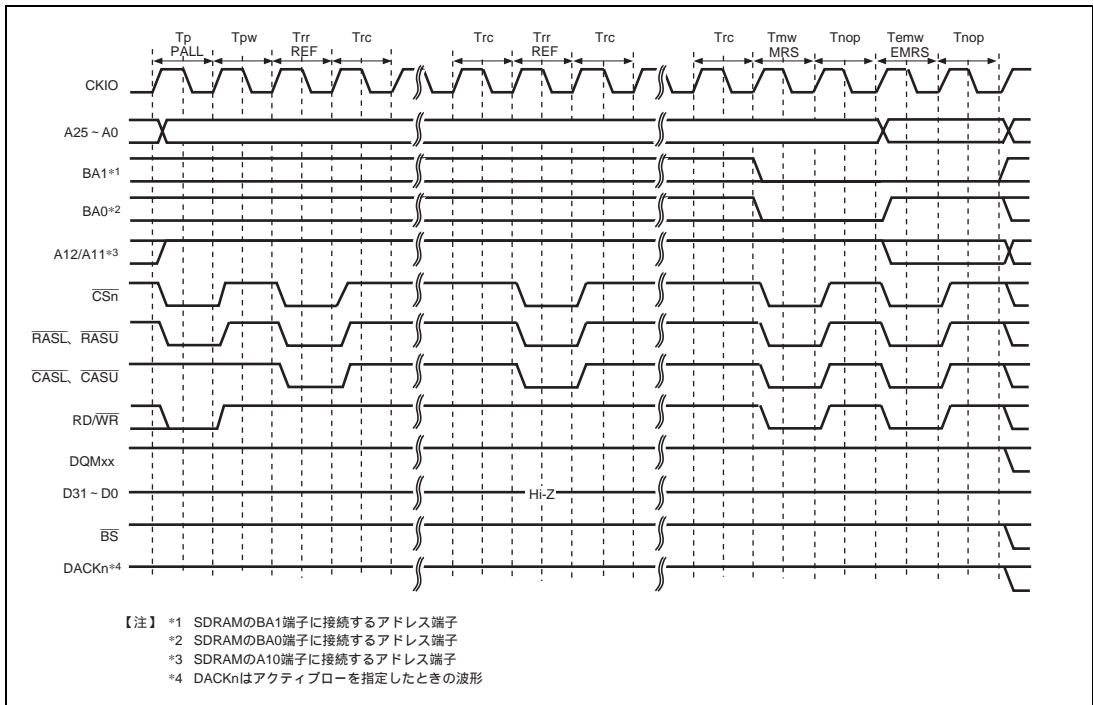


図 8.34 EMRS コマンド発行タイミング

- ディープパワーダウンモード

ローパワーSDRAMには、ディープパワーダウンモードという低消費電力モードもあります。

パースナルセルフリフレッシュが、ある特定領域のみセルフリフレッシュを行うのに対して、ディープパワーダウンモードではメモリ全体のセルフリフレッシュ動作を行いません。

本モードは、メモリ全体を作業エリアとして用いるシステムに有効です。

SDCRのDEEPビットを1、RFSHビットを1に設定した状態でRMODEビットに1を書き込むと、ローパワーSDRAMはディープパワーダウンモードに遷移します。RMODEビットに0を書き込むとCKEがハイレベルとなりディープパワーダウンモードは解除されます。ディープパワーダウン解除後のアクセスは、パワーアップシーケンスをやり直してから行ってください。

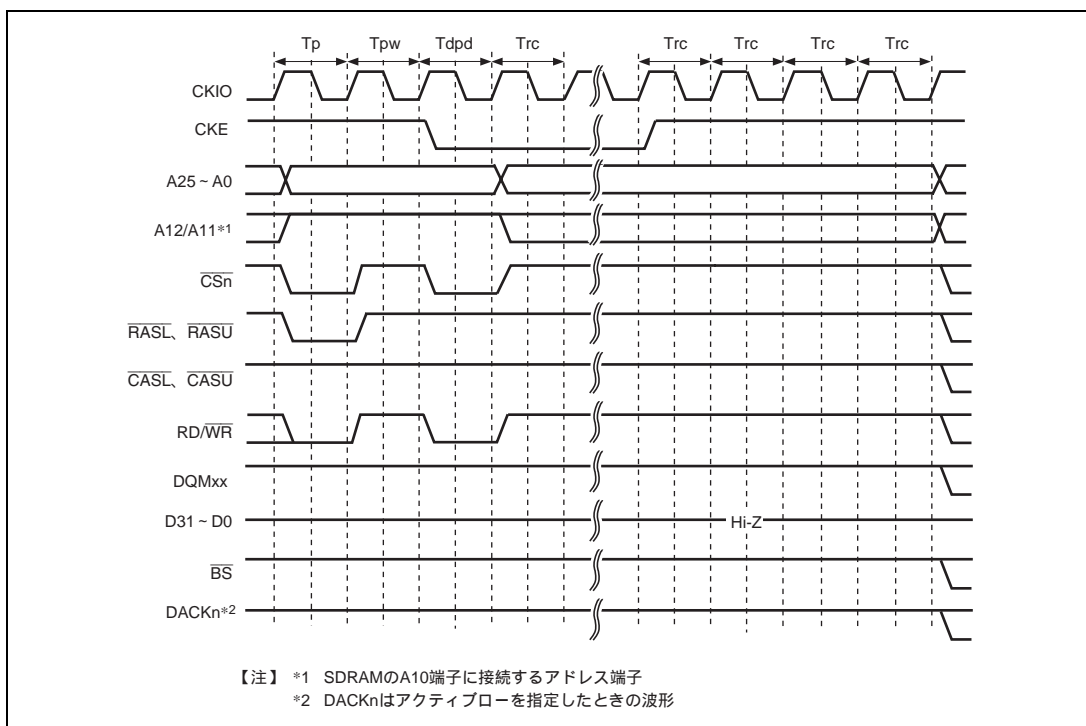


図 8.35 ディープパワーダウンモード遷移タイミング

### 8.5.7 バースト ROM (クロック非同期) インタフェース

バースト ROM (クロック非同期) インタフェースは、バーストモードあるいはページモードなどと呼ばれるアドレスの切り替えによって、高速に読み出しのできる機能を有するメモリをアクセスするためのものです。基本的には通常空間と同じようなアクセスを行います。最初のサイクルを終了する際に  $\overline{RD}$  信号のネゲートを行わず、アドレスのみを切り替えて、2 回目以降のアクセスを行います。2 回目以降のアクセスでは、アドレスの変化が CKIO の立ち下がりになります。

最初のアクセスサイクルに対しては、CSnWCR の W[3:0] ビットに設定された数のウェイトサイクルが挿入されます。2 回目以降のアクセスサイクルに対しては、CSnWCR の BW[1:0] ビットに設定された数のウェイトサイクルが挿入されます。

バースト ROM (クロック非同期) アクセス時は、 $\overline{BS}$  信号は最初のアクセスサイクルに対してのみアサートされます。また、外部ウェイト入力も最初のアクセスサイクルにのみ有効です。

バースト ROM (クロック非同期) インタフェースでバースト動作を行わないシングルアクセスおよびライトアクセス時は、通常空間と同じアクセスタイミングになります。また、16 バイトのライトアクセスに関して制限事項があります。詳細は「8.6 使用上の注意事項」を参照してください。

表 8.17 にバス幅およびアクセスサイズとバースト数の関係を、図 8.36 にタイムチャートを示します。

表 8.17 バス幅およびアクセスサイズとバースト数の関係

バス幅	アクセスサイズ	CSnWCR.BST[1:0] ビット	バースト数	アクセス回数
8 ビット	8 ビット	影響なし	1	1
	16 ビット	影響なし	2	1
	32 ビット	影響なし	4	1
	16 バイト	00	16	1
		01	4	4
16 ビット	8 ビット	影響なし	1	1
	16 ビット	影響なし	1	1
	32 ビット	影響なし	2	1
	16 バイト	00	8	1
		00	2	4
		10*	4	2
		2、4、2	3	
32 ビット	8 ビット	影響なし	1	1
	16 ビット	影響なし	1	1
	32 ビット	影響なし	1	1
	16 バイト	影響なし	4	1

【注】 \* バス幅 16 ビット、アクセスサイズ 16 バイト、CSnWCR.BST[1:0] が "10" の場合、アクセス先頭アドレスによってバースト数とアクセス回数が変わり、H'xxx0、H'xxx8 番地の場合 4-4 バースト、H'xxx4、H'xxxC 番地の場合 2-4-2 バーストアクセスとなります。



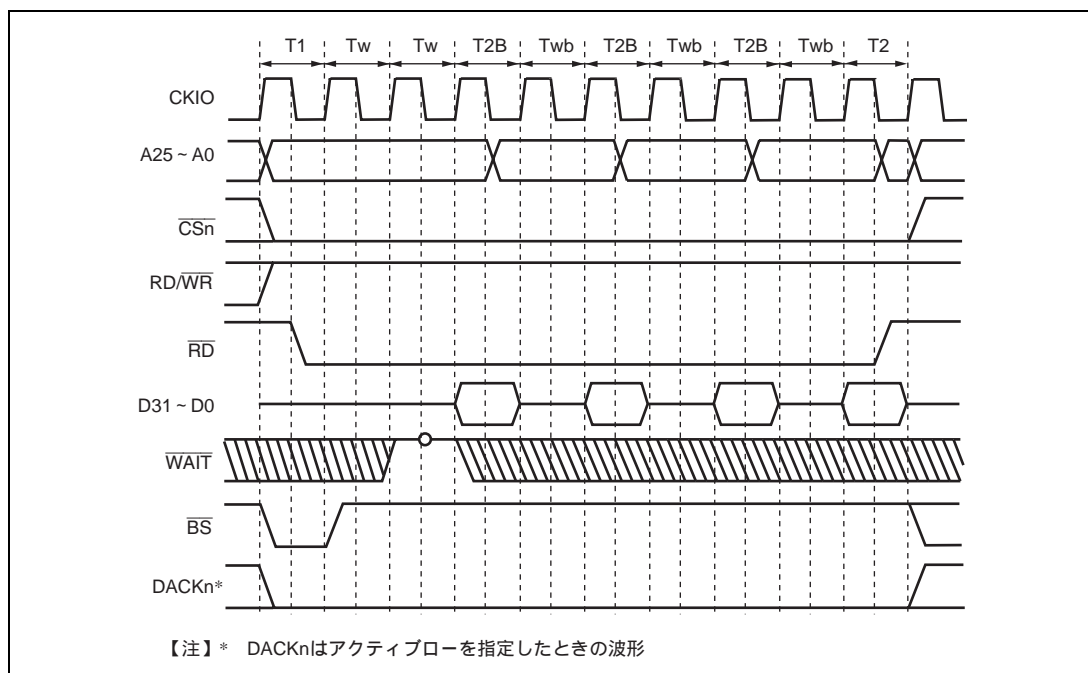


図 8.36 バースト ROM (クロック非同期) アクセス  
(バス幅 32 ビット 16 バイト転送 (バースト数 4)、初回アクセスウェイト 2、2 回目以降アクセスウェイト 1)

### 8.5.8 バイト選択付き SRAM インタフェース

バイト選択付き SRAM インタフェースは、リードまたはライトいずれのバスサイクルでもバイト選択端子 ( $\overline{WEn}$ ) を出力するメモリインタフェースです。このインタフェースは 16 ビットのデータ端子を持ち、UB あるいは LB のような上位バイト選択端子および下位バイト選択端子のある SRAM をアクセスするためのものです。

$CSnWCR$  の BAS ビットが 0 (初期値) のとき、バイト選択付き SRAM インタフェースのライトアクセスタイミングは、通常空間インタフェースと同一です。一方、リード動作では、 $\overline{WEn}$  端子のタイミングが通常空間インタフェースと異なり、 $\overline{WEn}$  端子からバイト選択信号を出力します。図 8.37 に基本アクセスタイミングを示します。特にライト時は、バイト選択端子 ( $\overline{WEn}$ ) のタイミングでメモリに書き込まれます。ご使用になるメモリのデータシートをご確認ください。

$CSnWCR$  の BAS ビットが 1 のとき、 $\overline{WEn}$  端子と  $RD/\overline{WR}$  端子のタイミングが変化します。図 8.38 に基本アクセスタイミングを示します。特にライト時は、ライトイネーブル端子 ( $RD/\overline{WR}$ ) のタイミングでメモリに書き込まれます。 $RD/\overline{WR}$  のネグートタイミングからのライトデータのホールドタイミングは、 $CSnWCR$  の HW[1:0] ビットを設定することにより確保してください。図 8.39 にソフトウェア設定時のアクセスタイミングを示します。

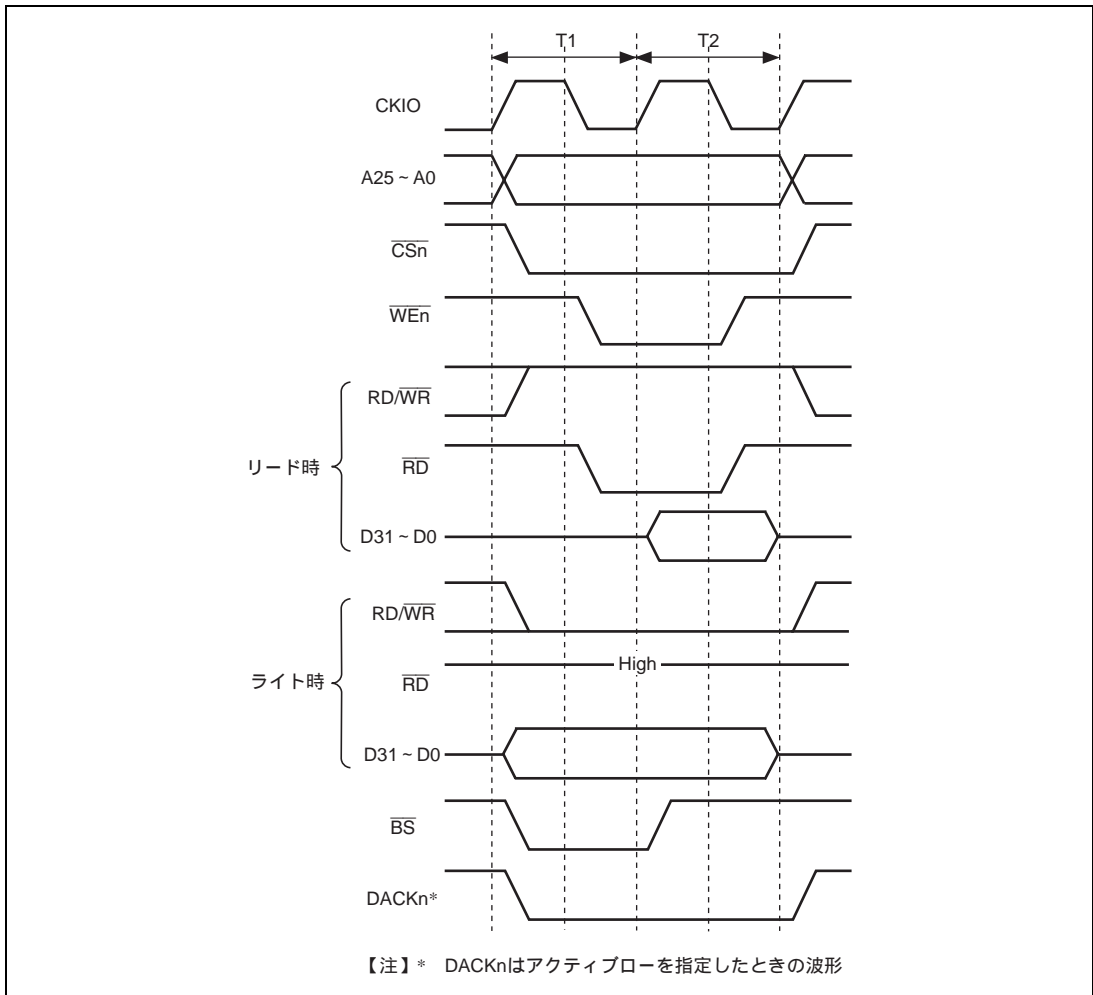


図 8.37 BAS=0、バイト選択付き SRAM 基本アクセスタイミング

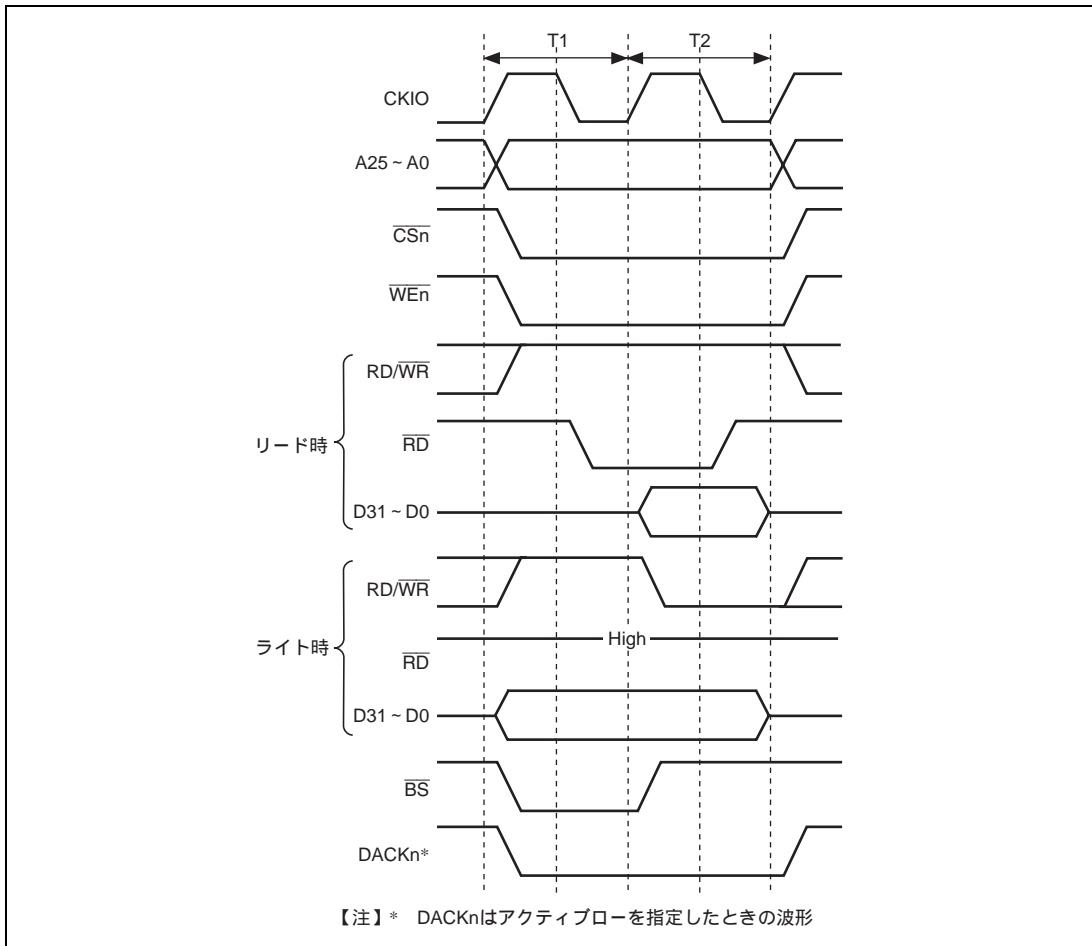


図 8.38 BAS=1、バイト選択付き SRAM 基本アクセスタイミング

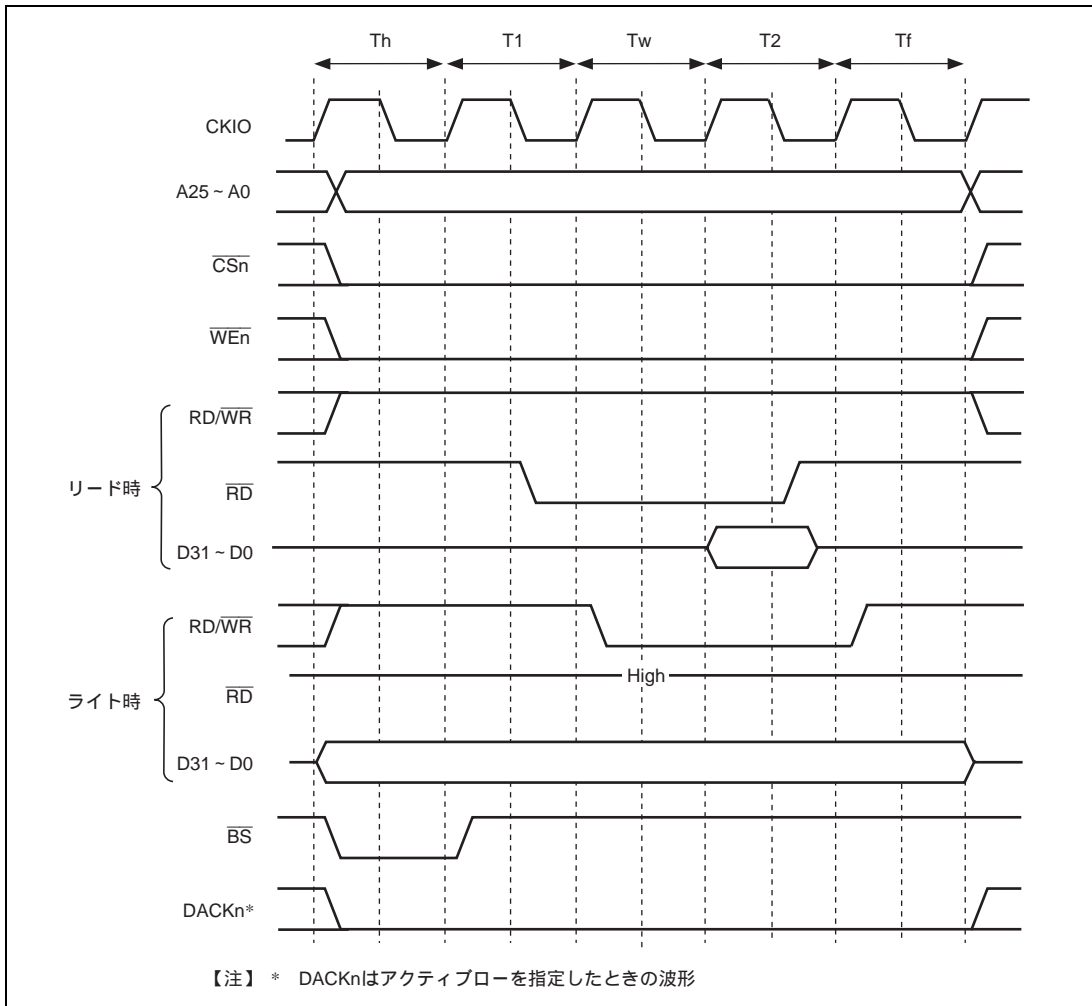


図 8.39 BAS=1、バイト選択付き SRAM ウェイトタイミング  
(SW[1:0]=01、WR[3:0]=0001、HW[1:0]=01)

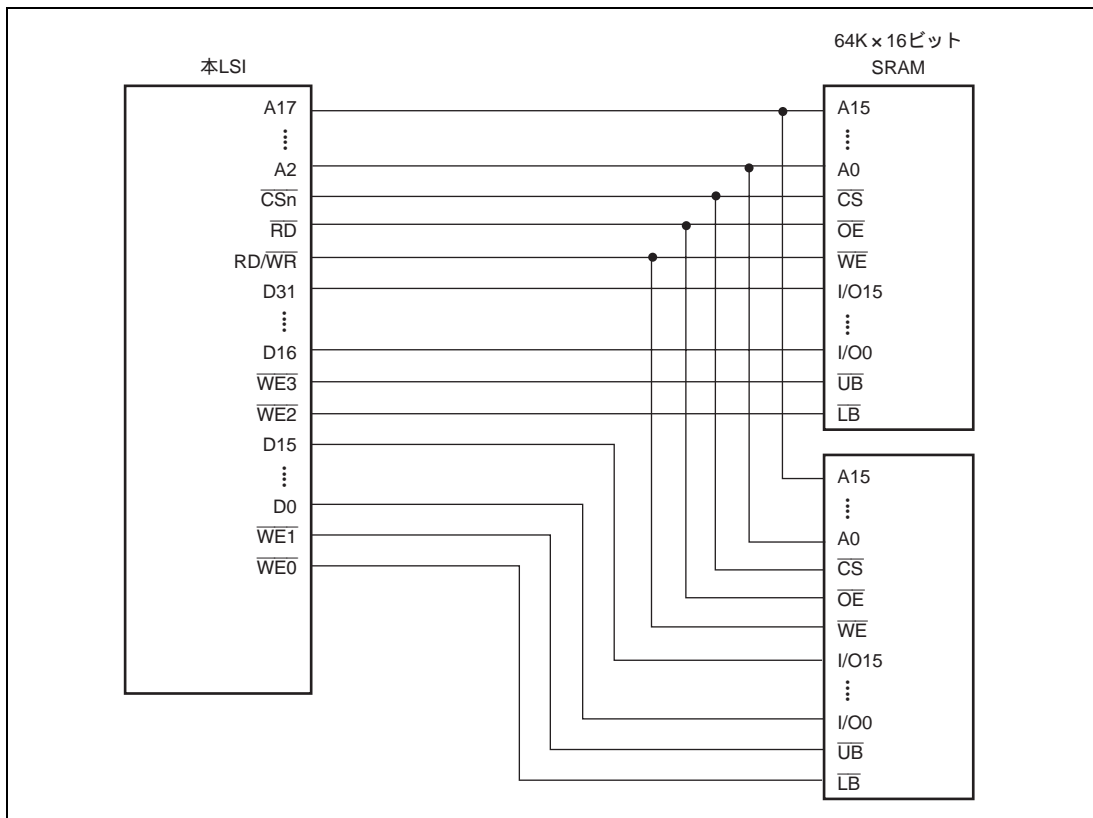


図 8.40 32 ビットデータ幅バイト選択付き SRAM 接続例

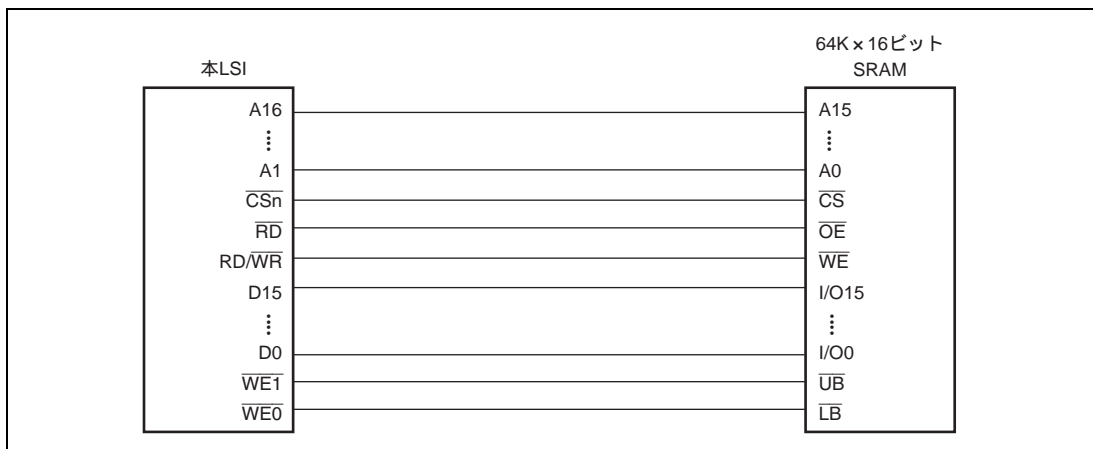


図 8.41 16 ビットデータ幅バイト選択付き SRAM 接続例

### 8.5.9 PCMCIA インタフェース

本 LSI では、エリア 5 およびエリア 6 が CSnBCR (n=5, 6) の TYPE[2:0] ビットを B'101 に設定することで、JEIDA 仕様 Ver4.2 (PCMCIA2.1 Rev2.1) で定める IC メモリカードおよび I/O カードインタフェースになります。また、CSnWCR (n=5, 6) の SA[1:0] ビットにより各エリアの前半 32MB と後半の 32MB に対して IC メモリカードあるいは I/O カードインタフェースに設定できます。たとえば、CS5WCR の SA1 ビットを 1 に、また CS5WCR の SA0 ビットを 0 に設定するとエリア 5 の前半の 32MB が IC メモリカードインタフェースおよび後半の 32MB が I/O カードインタフェースとなります。

PCMCIA インタフェースを使用する場合は、CS5BCR の BSZ[1:0] ビットもしくは CS6BCR の BSZ[1:0] ビットによって、バスサイズは 8 ビットまたは 16 ビットに設定してください。

図 8.42 に本 LSI で PCMCIA カードの接続例を示します。PCMCIA カードは活性挿入 (システムの電源を供給中にカードの抜き差しを行うこと) を行えるようにするため、本 LSI のバスインタフェースと PCMCIA カードの間に 3 ステートバッファを接続する必要があります。

JEIDA および PCMCIA の規格では、ビッグエンディアンモードでの動作が明確に規定されていないため、本 LSI のビッグエンディアンモードの PCMCIA インタフェースは独自にインタフェースを規定しています。

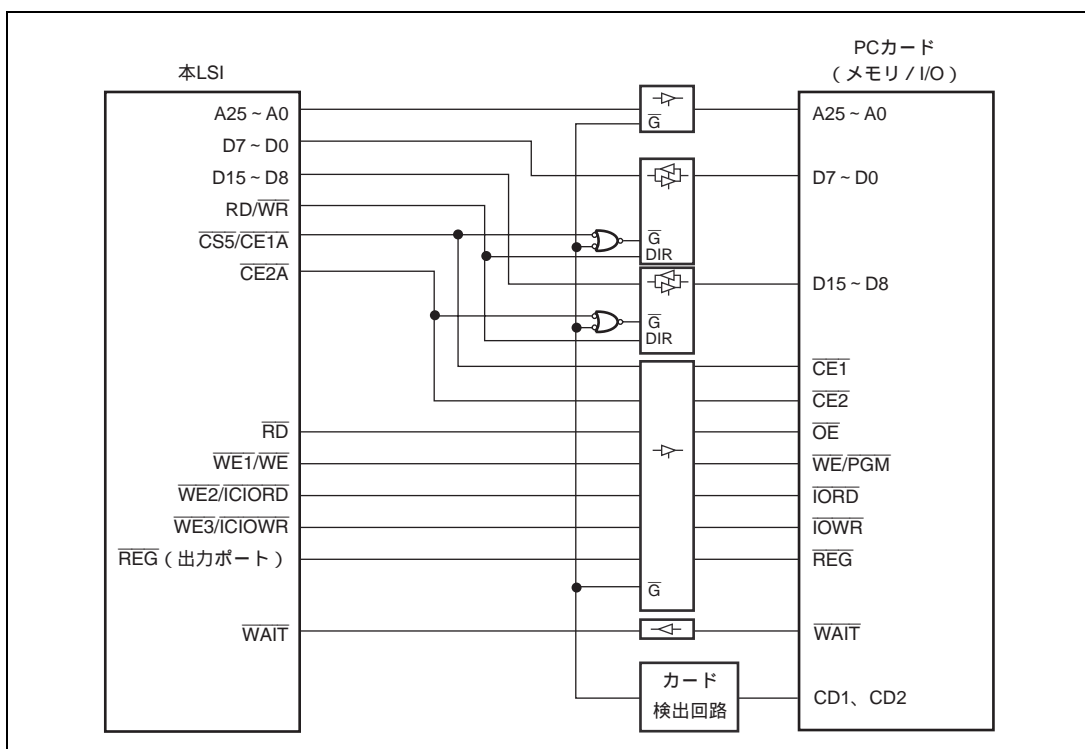


図 8.42 PCMCIA インタフェース接続例

## (1) メモリカードインタフェース基本タイミング

図 8.43 に PCMCIA の IC メモリカードインタフェースの基本タイミングを示します。エリア 5 およびエリア 6 を PCMCIA インタフェースに設定した場合は、CS5WCR および CS6WCR の SA[1:0] ビットの設定に従い、IC メモリカードインタフェースとしてバスアクセスを行うことができます。外部バス周波数 (CKIO) が高くなると、 $\overline{RD}$  や  $\overline{WE}$  に対してアドレス (A25~A0)、カードイネーブル ( $\overline{CE1A}$ 、 $\overline{CE2A}$ 、 $\overline{CE1B}$ 、 $\overline{CE2B}$ )、書き込みサイクル時の書き込みデータ (D15~D0) のセットアップ時間、およびホールド時間が足りなくなります。これに対して、本 LSI では CS5WCR もしくは CS6WCR によってエリア 5 およびエリア 6 の各エリアに対して、それぞれセットアップ時間およびホールド時間を設定することができます。また、通常空間インタフェースと同じようにソフトウェアウェイトおよび  $\overline{WAIT}$  端子によるハードウェアウェイトを行うことができます。図 8.44 に PCMCIA メモリバスウェイトタイミングを示します。

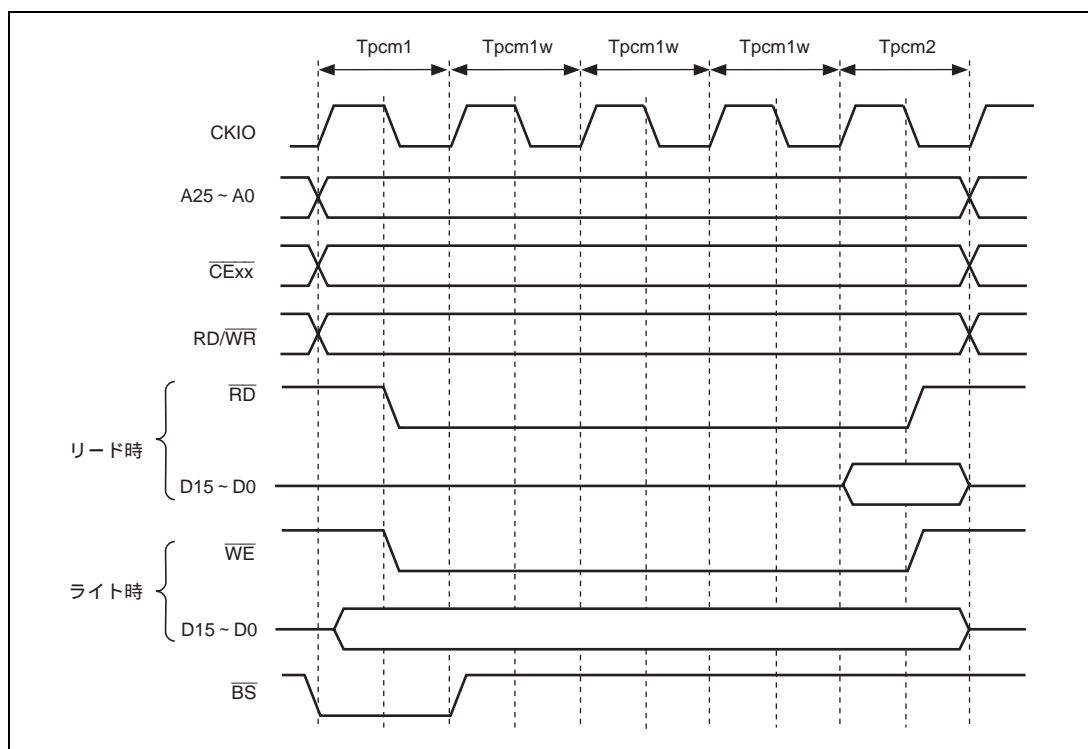


図 8.43 PCMCIA メモリカードインタフェース基本タイミング

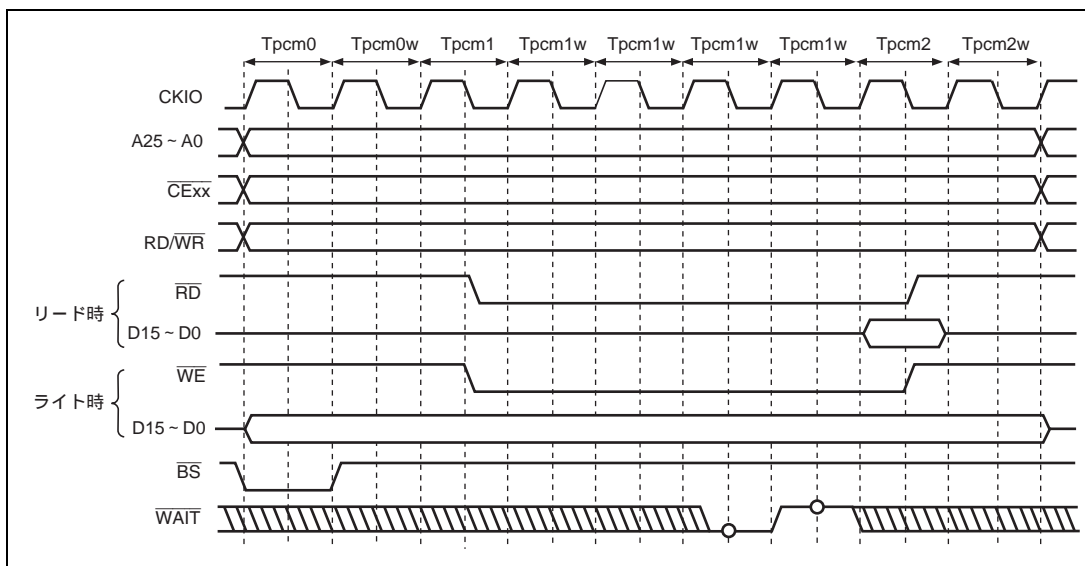


図 8.44 PCMCIA メモリカードインタフェースウェイトタイミング  
(TED[3:0]=B'0010、PCW[3:0]=B'0000、TEH[3:0]=B'0001、ハードウェイト 1)

コモンメモリとアトリビュートメモリの切り替え信号  $\overline{REG}$  はポートなどを利用して生成します。また、一例として図 8.46 に示すように、コモンメモリとアトリビュートメモリの合計のメモリ空間が 32M バイト以下で足りる場合は、A24 端子を  $\overline{REG}$  信号として利用することで、コモンメモリ空間 16M バイトとアトリビュートメモリ空間 16M バイトとして使うことができます。



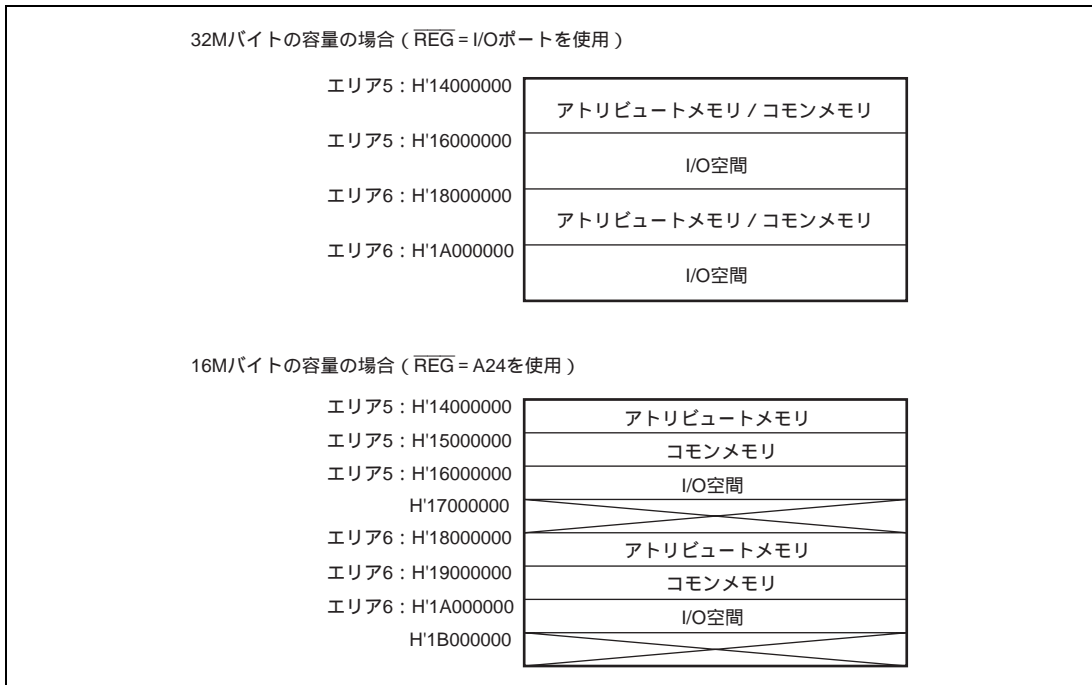


図 8.45 PCMCIA 空間割り付け例 (CS5WCR.SA[1:0]=B'10、CS6WCR.SA[1:0]=B'10)

## (2) I/O カードインタフェース基本タイミング

図 8.46 および図 8.47 に PCMCIA の I/O カードインタフェースのタイミングを示します。

PCMCIA の I/O カードをアクセスする場合は、キャッシュ無効領域に対してアクセスしてください。

I/O カードインタフェースと IC メモリカードインタフェースの切り替えは、CS5WCR および CS6WCR の SA[1:0] ビットの設定に従い、アクセスするアドレスによって行います。

I/O カードの出力である  $\overline{\text{IOIS16}}$  信号によるダイナミックなバス幅変更はできません。バス幅の変更は、必ず CS5BCR または CS6BCR の設定変更で行ってください。また、I/O カードインタフェースのバス幅に関して制限事項があります。詳細は「8.6 使用上の注意事項」を参照してください。

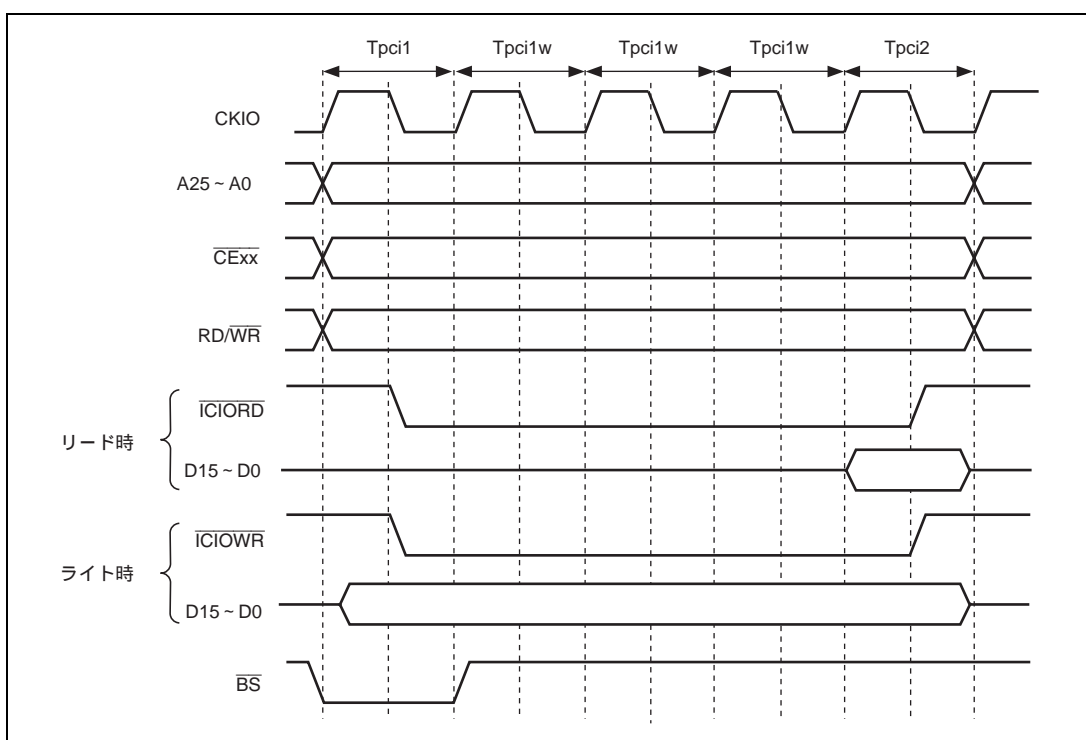


図 8.46 PCMCIA I/O カードインタフェース基本タイミング

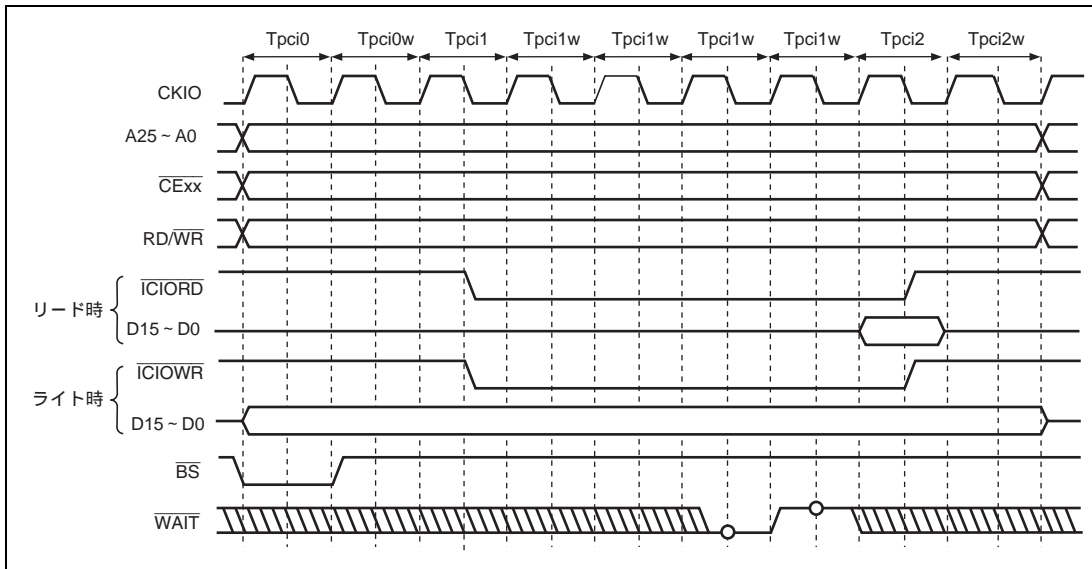


図 8.47 PCMCIA I/O カードインタフェースウェイトタイミング  
(TED[3:0]=B'0010、PCW[3:0]=B'0000、TEH[3:0]=B'0001、ハードウェイト 1)

### 8.5.10 バースト MPX-I/O インタフェース

図 8.48 にバースト MPX デバイス接続例を、図 8.49 ~ 図 8.52 にバースト MPX 空間アクセスタイミングを示します。

CS6BCR の TYPE[2:0]ビットの設定により、エリア 6 をアドレス/データマルチプレクス I/O インタフェースに設定することができます。本インタフェースにより、アドレス/データマルチプレクス形式の 32 ビットシングルバスを使用した外部メモリコントローラチップとの接続を容易に行えます。アドレスは、D25 ~ D0 に出力されます。アクセスサイズは、アドレスサイクル時 D31 ~ D29 に出力されます。D31 ~ D29 出力とアクセスサイズの対応は、「8.4.3 (5) バースト MPX-I/O」の CS6WCR の説明をご覧ください。

アドレス端子 A25 ~ A0 には、本来のアドレスが出力されます。

バースト MPX-I/O インタフェースを使用する場合は、バスサイズは 32 ビット固定となります。CS6BCR の BSZ[1:0]ビットの設定は 32 ビットに設定してください。また、ウェイトは、ソフトウェイトと  $\overline{\text{WAIT}}$  端子によるハードウェイトの挿入が可能です。

なお、リード時は、ソフトウェイトを 0 に設定していてもアドレス出力の次に自動的に 1 サイクルのウェイトが挿入されます。

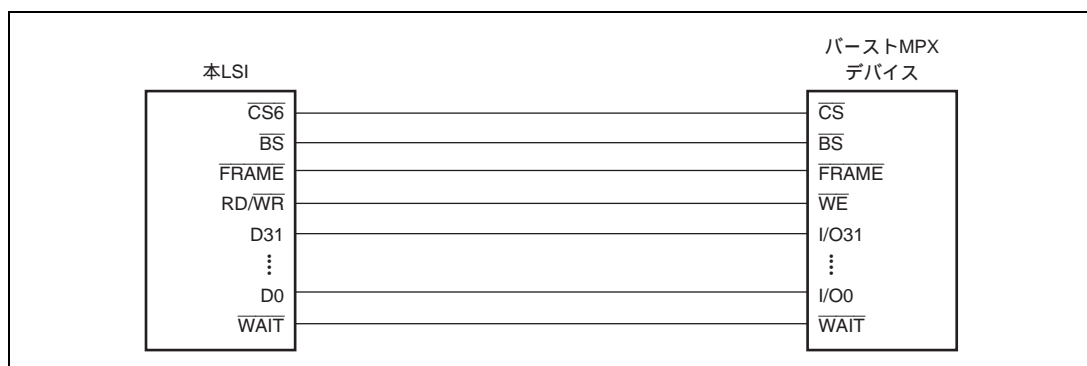


図 8.48 バースト MPX デバイス接続例

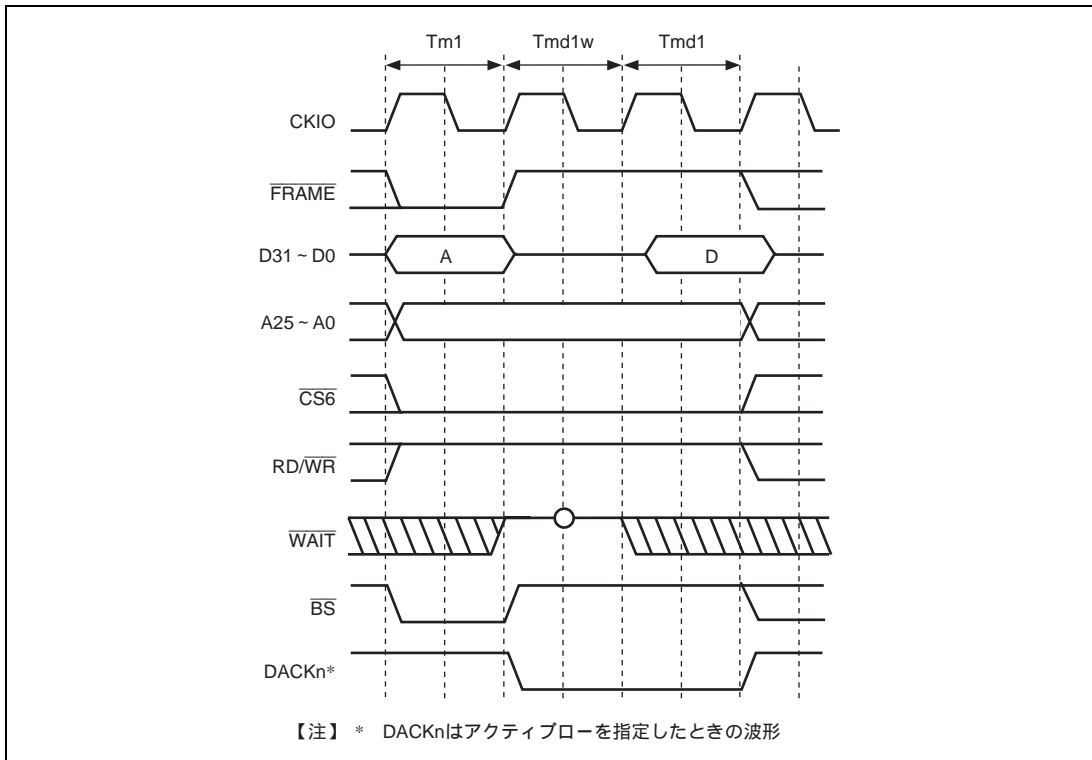


図 8.49 バースト MPX 空間アクセスタイミング  
(シングルリード、ノーウェイトまたはソフトウェイト 1)

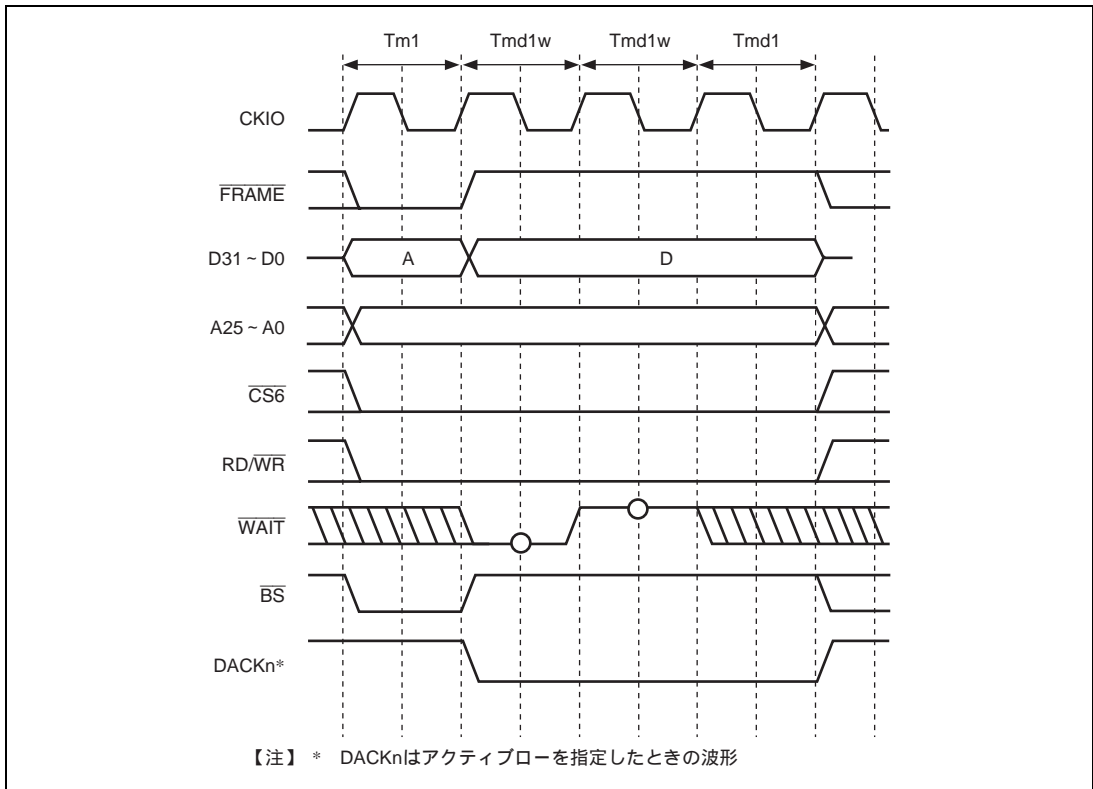


図 8.50 バースト MPX 空間アクセスタイミング  
(シングルライト、ソフトウェイト1、ハードウェイト1)

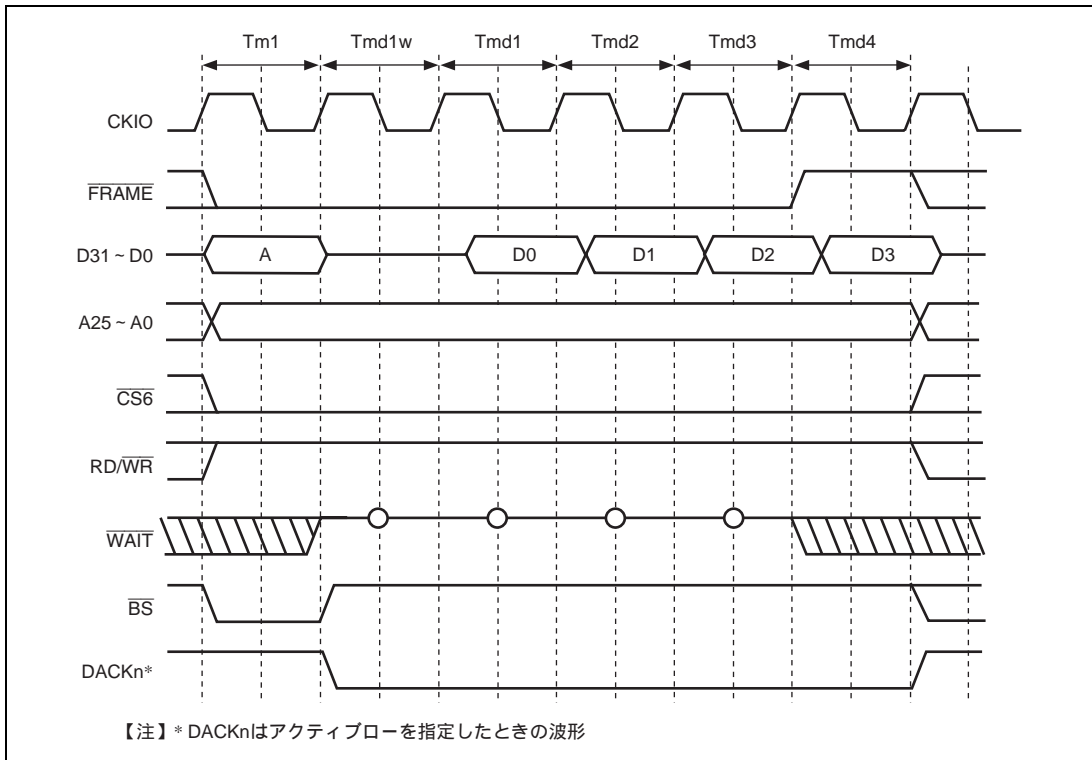


図 8.51 バースト MPX 空間アクセスタイミング  
(バーストリード、ノーウェイトまたはソフトウェイト 1、CS6WCR.MPXMD=0)

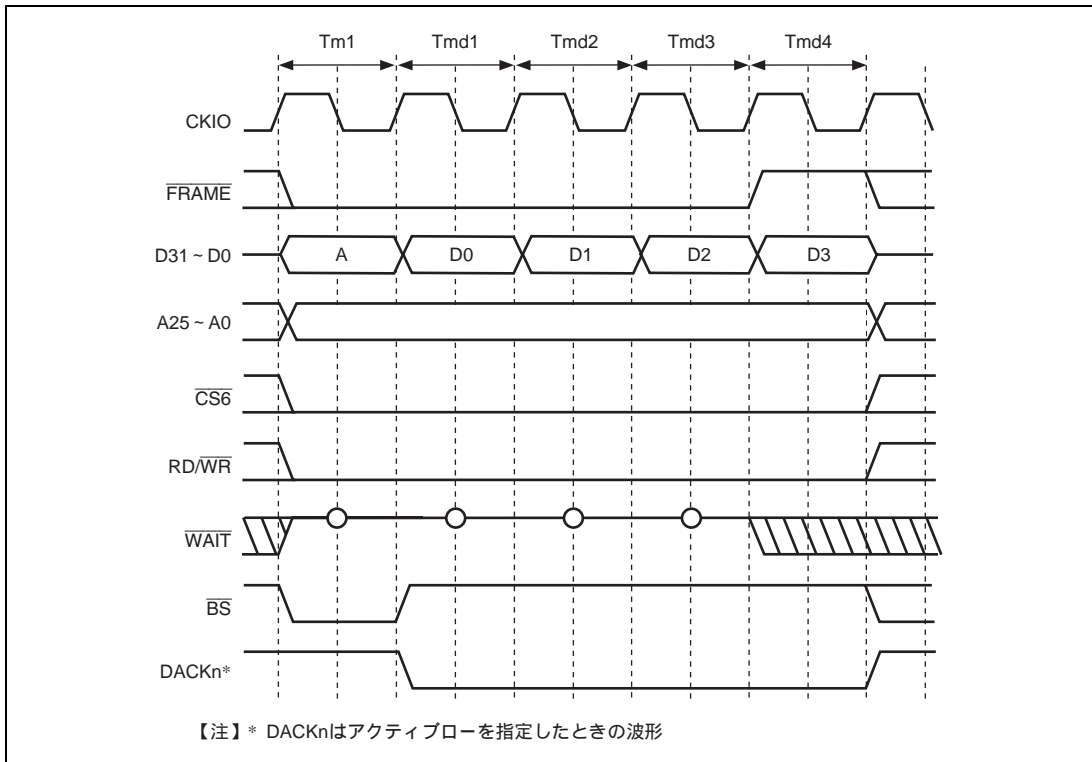


図 8.52 バースト MPX 空間アクセスタイミング (バーストライト、ノーウェイト、CS6WCR.MPXMD = 0)



### 8.5.11 バースト ROM (クロック同期) インタフェース

バースト ROM (クロック同期) インタフェースは、シンクロナスパースト機能を有する ROM を高速にアクセスするためのものです。基本的には、通常空間と同じようなアクセスを行います。本インタフェースは、エリア 0 でのみ設定可能です。

最初のアクセスサイクルに対しては、CS0WCR の W[3:0]ビットに設定された数のウェイトサイクルが挿入されます。2 回目以降のアクセスサイクルに対しては、CS0WCR の BW[1:0]ビットに設定された数のウェイトサイクルが挿入されます。

バースト ROM (クロック同期) アクセス時は、 $\overline{BS}$  信号は最初のアクセスサイクルに対してのみアサートされます。また、外部ウェイト入力も最初のときのみ有効です。

メモリの設定はバス幅が 16 ビット時には、バースト長は 8、バス幅が 32 ビット時はバースト長は 4 に設定してください。バス幅 8 ビットはサポートしていません。本インタフェースではすべてのリードアクセスに対して、バースト動作を行います。たとえば 16 ビットバス幅でロングワードアクセス時は、必要な 2 データの読み込みを行った後に、残りの不要な 6 データの空読み出しを行います。

このような空読み出しサイクルは、メモリアクセスタイムの増加をもたらし、プログラム実行速度の低下および DMA 転送速度の低下を招くので、キャッシュ有効空間でのキャッシュフィルによる 16 バイトリードや、DMA による 16 バイトリードを有効に活用することが重要です。ライトアクセス時は、通常空間アクセスと同様のタイミングとなります。

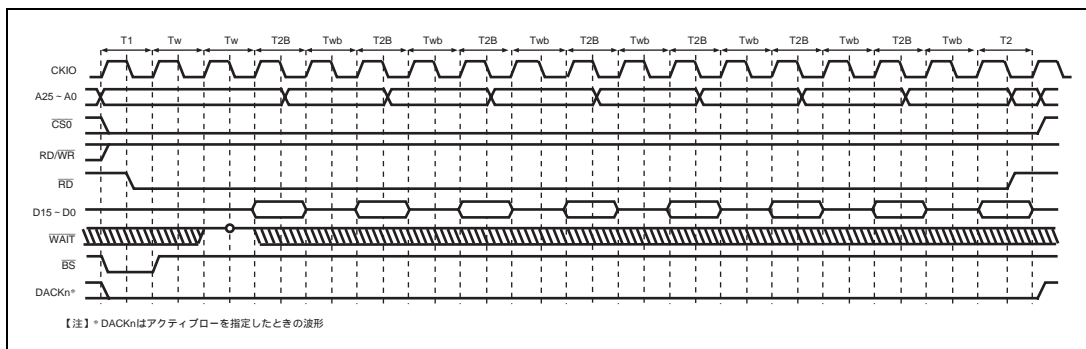


図 8.53 バースト ROM (クロック同期) アクセス  
(バースト長 8、初回アクセスウェイト 2、2 回目以降アクセスウェイト 1)

### 8.5.12 アクセスサイクル間アイドル

LSI の動作周波数が高くなってきたため、低速なデバイスからのデータ出力が完了した際のデータバッファのオフが間に合わず、次のデバイスのデータ出力と衝突してデバイスの信頼度を低下させたり、誤動作を引き起こす場合があります。これを防止するため、連続するアクセス間にアクセスサイクル間アイドル (ウェイト) を挿入して、データの衝突を回避する機能を設けました。

アクセスサイクル間アイドルのサイクル数は、CSnWCR の WM ビットおよび CSnBCR の IWW[2:0]、IWRWD[2:0]、IWRWS[2:0]、IWRRD[2:0]、IWRRS[2:0] の各ビット、および CMNCR の DMAIW[2:0]、DMAIWA ビットで指定します。アクセスサイクル間アイドルは、以下の条件のとき挿入が可能です。

1. 連続するアクセスがライト - リード、ライト - ライトの場合
2. 連続するアクセスが別空間でかつリード - ライトの場合
3. 連続するアクセスが同一空間でかつリード - ライトの場合
4. 連続するアクセスが別空間でかつリード - リードの場合
5. 連続するアクセスが同一空間でかつリード - リードの場合
6. DMA シングルアドレス転送で外部デバイスによるデータ出力サイクル後の本 LSI を含む別デバイスによるデータ出力の場合 (DMAIWA = 0)
7. DMA シングルアドレス転送で外部デバイスによるデータ出力サイクル後にアクセス発生の場合 (DMAIWA = 1)

上記のアクセスサイクル間アイドルサイクル数の指定につきましては、各レジスタの説明をご覧ください。

これらのレジスタで指定するアクセスサイクル間ウェイトのアイドルサイクル以外に、内部バスとのインタフェースや、マルチプレクスされた端子 ( $\overline{WE}_n$ ) の最小パルス幅確保のため、アイドルサイクルを挿入する場合があります。以下にアイドルサイクルの詳細、アイドルサイクル数の試算方法について説明します。

$\overline{CS}_n$  ネゲートから  $\overline{CS}_n$  または  $\overline{CS}_m$  アサートまでの外部バスアイドルサイクル数について説明します。ここで  $\overline{CS}_n$  および  $\overline{CS}_m$  には、PCMCIA の  $\overline{CE2A}$ 、 $\overline{CE2B}$  も含まれます。

外部バスのアイドルサイクル数を定める項目としては、表 8.18 の 8 項目あります。これらの関係を図 8.54 に示します。

表 8.18 アイドルサイクル数を決める項目

項番	内容	説明	範囲	注意事項
(1)	CMNCR.DMAIW[2:0] 設定	DMA によるシングルアドレス転送時のアイドルサイクル数を指定します。シングルアドレス転送時のみ有効になる項目で、アクセス終了後に発生するアイドルサイクルです。	0~12	アイドル数を 0 に設定すると、DACK 信号が連続アサートする場合があります。DACK 付きデバイスの認識するサイクル数と DMAC 転送数に不一致が発生し、誤動作につながりますので、ご注意ください。
(2)	CSnBCR.IW***[2:0] 設定	シングルアドレス転送以外の場合のアイドルサイクル数を指定します。前後サイクルの組み合わせごとに指定できます。たとえば CS1 空間リード後の他 CS 空間リードの場合に、アイドル数を 6 サイクル以上に設定したい場合、CS1BCR.IWRRD[2:0]を B'100 に設定します。シングルアドレス転送以外のときのみ有効となる項目で、アクセス終了後に発生するアイドルサイクルです。	0~12	連続アクセスできないメモリ種の場合には、0 に設定しないようにご注意ください。
(3)	CSnWCR の SDRAM 関係設定	SDRAM アクセス時のプリチャージ完了 / 起動待ち、コマンド間アイドル数を指定します。SDRAM アクセス時にのみ有効となる項目で、アクセス終了後に発生するアイドルサイクルです。	0~3	使用する SDRAM のスペックに合わせて設定してください。
(4)	CSnWCR.WM ビット設定	SDRAM 以外のメモリでは、外部 WAIT 端子入力を有効 / 無効にする設定ができます。0 (外部 WAIT 有効) の場合、外部 WAIT 端子状態の評価のための 1 アイドルサイクルがアクセス終了後に挿入されます。1 (無効) の場合には、本アイドルサイクルは発生しません。	0~1	
(5)	リードデータ転送サイクル	リードアクセスの終了後に発生する 1 アイドルサイクルです。分割されたアクセスの最初および途中のアクセスでは発生しません。また、CSnWCR.HW[1:0]が B'00 以外の場合にも発生しません。	0~1	SDRAM、PCMCIA のリードサイクルでは必ず 1 サイクルのアイドルが発生します。
(6)	内部バスアイドル他	CPU、DMAC などからの外部バスアクセス要求および結果の受け渡しは、内部バスを経由します。内部バスのアイドルサイクルおよび外部バス以外のアクセス中は、外部バスはアイドル状態になります。外部データバス幅以上のアクセスサイズの場合、BSC で分割アクセスを行います。分割サイクル間では内部バスアイドルサイクル他の影響はありません。	0~	I :B のクロック比によっては内部バスアイドル数が"0"にならない場合があります。クロック比と内部バスの最小アイドル数の関係を表 8.19、表 8.20 に示します。

項番	内容	説明	範囲	注意事項
(7)	ライトデータ到着待ちサイクル	ライトアクセスの場合、ライトデータの到着を待ってから外部バスのライトサイクルが発生します。このライトデータ待ちがライトサイクルの前に発生するアイドルサイクルになります。ただし、前サイクルがライトの場合で、内部バスアイドル他が前アクセスのライトサイクル長より短い場合、前アクセスと平行して処理されるため、本アイドルサイクルは発生しません(ライトバッファ効果)。	0~1	ライト ライトおよびライトリードアクセスの場合、左記ライトバッファの効果で、連続アクセスが発生しやすくなります。連続アクセスできない場合は、CSnBCRなどでサイクル間アイドルの最低数を指定してください。
(8)	異種メモリ間アイドル	ピンマルチ端子の最小パルス幅確保のために、メモリ種切り替え後のアクセスが発生する前に、アイドルサイクルが挿入される場合があります。メモリ種によっては、メモリ種切り替えを行わなくてもアイドルサイクルが発生するものもあります。	0~2.5	メモリ種ごとに決まっています。表 8.21 を参照してください。

(1)/(2)項(どちらか一方が有効になります)、(3)/(4)項(どちらか一方が有効になります)、(5)+(6)+(7)項(順番に発生するので加算されます)および(8)項の4項目が平行して発生しますので、これらのうちの最大のものが外部バスアイドル数となります。最低アイドル数を確保する場合には、(1)/(2)項のレジスタ設定を行ってください。

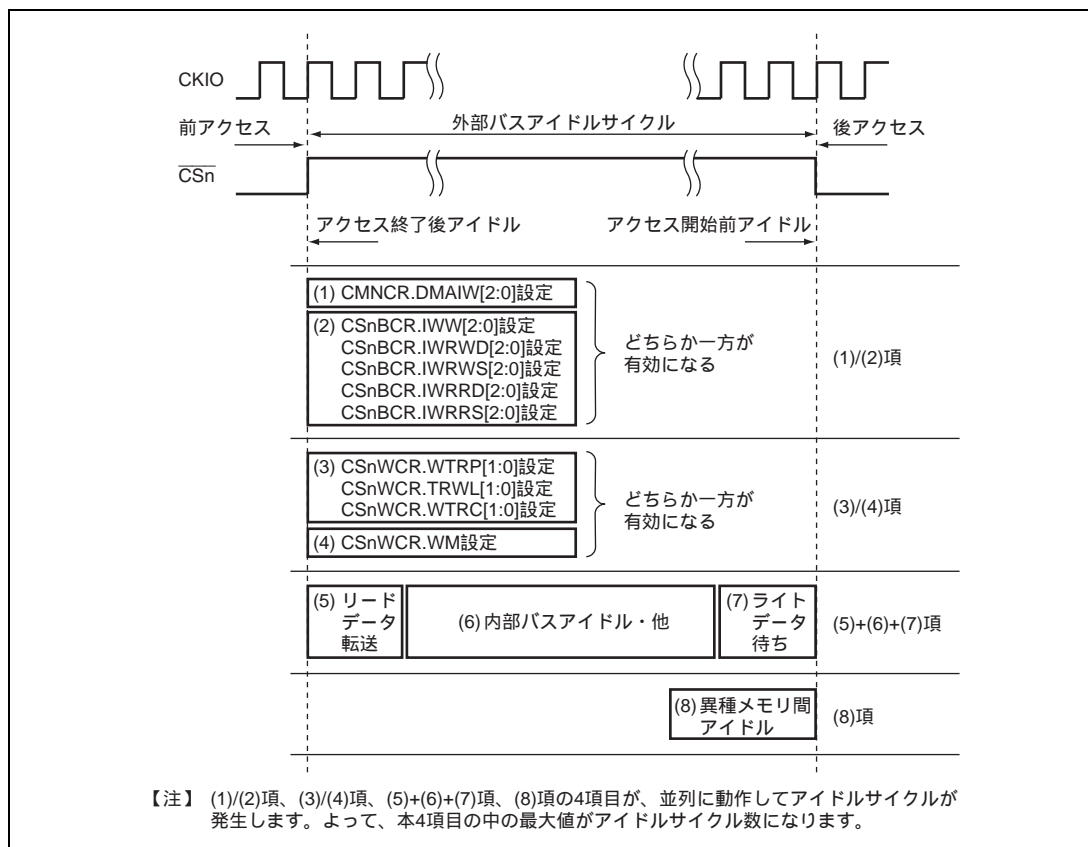


図 8.54 アイドルサイクルの構成

表 8.19 内部バスの最小アイドル数 (CPU 動作)

CPU 動作	クロック比 (I : B)					
	8:1	6:1	4:1	3:1	2:1	1:1
ライト ライト	1	1	2	2	2	3
ライト リード	0	0	0	0	0	1
リード ライト	1	1	2	2	2	3
リード リード	0	0	0	0	0	1

表 8.20 内部バスの最小アイドル数 (DMAC 動作)

DMAC 動作	転送モード	
	デュアルアドレス	シングルアドレス
ライト ライト	0	2
ライト リード	0 または 2	0
リード ライト	0	0
リード リード	0	2

- 【注】
- デュアルアドレス転送のライト ライト、リード リード動作は分割されたサイクルの実行中です。
  - デュアルアドレス転送のライト リードの 0 は異なるチャンネルが連続起動した場合、2 は同一のチャンネルが連続起動した場合です。
  - シングルアドレスのライト リード、リード ライトは異なるチャンネルを連続起動した場合です。  
「ライト」は DACK 付きデバイス 外部メモリ、「リード」は外部メモリ DACK 付きデバイスへの転送です。

表 8.21 異種メモリ間アクセス時の前に挿入されるアイドルサイクル数

		後サイクル									
		SRAM	バースト ROM (非同期)	MPX-I/O	バイト SRAM (BAS=0)	バイト SRAM (BAS=1)	SDRAM	SDRAM (低周波モード)	PCMCIA	バースト MPX	バースト ROM (同期)
前 サイ クル	SRAM	0	0	1	0	1	1	1.5	0	0	0
	バースト ROM (非同期)	0	0	1	0	1	1	1.5	0	0	0
	MPX-I/O	1	1	0	1	1	1	1.5	1	1	1
	バイト SRAM (BAS=0)	0	0	1	0	1	1	1.5	0	0	0
	バイト SRAM (BAS=1)	1	1	2	1	0	0	1.5	1	1	1
	SDRAM	1	1	2	1	0	0	-	1	1	1
	SDRAM (低周波モード)	1.5	1.5	2.5	1.5	0.5	-	1	1.5	1.5	1.5
	PCMCIA	0	0	1	0	1	1	1.5	0	0	0
	バースト MPX	0	0	1	0	1	1	1.5	0	0	0
	バースト ROM (同期)	0	0	1	0	1	1	1.5	0	0	0

サイクル間アイドルの最低数を試算する例を図 8.55 に示します。なお、実際の動作ではライトバッファの効果により試算値よりもアイドルサイクルが短くなったり、CPU の命令実行や CPU レジスタ競合によるスプリットにより内部バスアイドルサイクルが発生して試算値よりもアイドルサイクルが増加することがありますので、試算値を使用する場合には、これらの誤差の発生を見込んでおいてください。

## サイクル間アイドル数の試算例

CPUアクセスで、CS1空間からCS2空間へデータを転送する例を考えます。転送は、CS1リード CS1リード CS2ライト CS2ライト CS1リード ...を繰り返すものとします。

## • 条件

CS1BCRおよびCS2BCRのサイクル間アイドル指定はすべて0を指定。

CS1WCRおよびCS2WCRのWMビットは1 (外部WAIT端子無効)、HW[1:0]は00 (CSネゲート延長しない)。

I :B は4:1とし、転送の間は他の処理を行わない。

CS1およびCS2ともに、通常SRAMを接続し、バス幅32ビットでアクセスサイズも32ビットで行う。

アイドル数を定める項目を、各サイクル間ごとに試算します。下表で、Rはリード、Wはライトを示します。

項目	R R	R W	W W	W R	備 考
(1)/(2)	0	0	0	0	CSnBCRの設定が0であるため
(3)/(4)	0	0	0	0	WMビットが1であるため
(5)	1	1	0	0	リードサイクル後に発生
(6)	0	2	2	0	表8.19のI :B = 4:1の部分を参照
(7)	0	1	0	0	ライトバッファ効果で2回目では発生しない
(5)+(6)+(7)	1	4	2	0	
(8)	0	0	0	0	SRAM SRAMであるため
試算アイドル サイクル数	1	4	2	0	(1)/(2)項、(3)/(4)項、(5)+(6)+(7)項、(8)項の中の 最大値
実際に発生する アイドル数	1	4	2	1	W Rで不一致が発生した原因は、(6)の内部アイドル 数を0と試算したが、実際にはループ判定命令の実行 のため、内部アイドルが発生したため。

図 8.55 アイドルサイクル数の試算例と実際の比較

### 8.5.13 バスアービトレーション

本 LSI でのバスアービトレーションは、通常状態でバス権を有し、他のデバイスからのバス権要求を受けてバスの解放を行います。

バス権の受け渡しはバスサイクルの切れ目で行われます。バス権を要求されたとき、バスサイクルを行っていないければ、ただちにバス権の解放を行います。バスサイクルの最中の場合は、バスサイクルが完了するまで待ち、バス権の解放を行います。LSI 外部から見るとバスサイクルを行っていない場合でも、アクセスサイクル間ウェイトを挿入するなど、内部的にはバスサイクルが開始されている場合があるため、 $\overline{CS}_n$  信号その他のバス制御信号を見て、ただちにバスが解放されるかどうかを判断することはできません。バス解放が行われない状態を以下に示します。

1. キャッシュミスによる16バイト転送中
2. キャッシュのコピーバック中
3. TAS命令のリードサイクルとライトサイクル間
4. データバス幅がアクセスサイズよりも小さいことによって生じる複数のバスサイクル(たとえば8ビットデータバス幅のメモリにロングワードアクセスを行う場合のバスサイクル間)
5. DMACでの16バイト転送時
6. CMNCRのBLOCKビットを1に設定時

また、CMNCR の DPRTY[1:0]ビットによって、DMAC パースト転送中にバス権使用要求の受け付けの有無を選択可能です。

本 LSI は、バス権要求を受けないかぎりバス権を保有しています。外部からのバス権要求  $\overline{BREQ}$  のアサート(ローレベル)を受け、実行中のバスサイクルが終わり次第バスの解放を行い、バス使用許可  $\overline{BACK}$  をアサート(ローレベル)します。外部デバイスがバスを解放したことを示す  $\overline{BREQ}$  のネゲート(ハイレベル)を受けて  $\overline{BACK}$  をネゲート(ハイレベル)し、バスの使用を再開します。

SDRAM インタフェース使用時は、アクティブなバンクがある場合、全バンクプリチャージコマンド (PALL) を発行し、これを完了させた後バスの解放を行います。

具体的なバス解放シーケンスは次のとおりです。まず、CKIO の立ち上がりに同期してアドレスバスおよび、データバスをハイインピーダンスにします。この 0.5 サイクル後にバス使用許可信号を CKIO の立ち下がりに同期してアサートします。これに続く CKIO の立ち上がりで、バス制御信号 ( $\overline{BS}$ 、 $\overline{CS}_n$ 、 $\overline{RAS}_U$ 、 $\overline{RAS}_L$ 、 $\overline{CAS}_U$ 、 $\overline{CAS}_L$ 、 $\overline{CKE}$ 、 $\overline{DQM}_{xx}$ 、 $\overline{WE}_n$ 、 $\overline{RD}$ 、および  $\overline{RD}/\overline{WR}$ ) をハイインピーダンスにします。これらのバス制御信号は、遅くともハイインピーダンスにする 1 サイクル前には、ハイレベルにされています。バス権要求信号のサンプリングは、CKIO の立ち下がりで行います。なお、 $\overline{CKE}$ 、 $\overline{RAS}_U$ 、 $\overline{RAS}_L$ 、 $\overline{CAS}_U$ 、 $\overline{CAS}_L$  は、CMNCR の HIZCNT ビットの設定により、バス解放中でも直前の値でドライブし続けることもできます。

外部デバイスからバス権を再獲得するときのシーケンスは、次のとおりです。 $\overline{BREQ}$  のネゲートを CKIO の立ち下がり検出すると、1.5 サイクル後にバス制御信号は、ハイレベルでドライブを開始します。これに続くクロックの立ち下がり、バス使用許可信号をネゲートします。アドレスバスおよびデータバスのドライブを開始す



るのは、これに続く CKIO の立ち上がりです。バス制御信号をアサートしてバスサイクルを実際に開始するのは、最も早い場合にはアドレスおよびデータ信号をドライブするのと同じクロックの立ち上がりからです。バスアービトラージタイミングを図 8.56 に示します。

バス権解放中に SDRAM のリフレッシュが必要になった場合、バス権を返してもらいが必要があり、その要求信号として  $\overline{\text{REFOUT}}$  を設けています。 $\overline{\text{REFOUT}}$  端子の選択については「第 19 章 ピンファンクションコントローラ (PFC)」をご覧ください。 $\overline{\text{REFOUT}}$  はバス権を獲得できるまでローレベルにアサートし続けます。外部デバイスは  $\overline{\text{REFOUT}}$  アサートにより  $\overline{\text{BREQ}}$  をネゲートし、バス権を返してください。リフレッシュ間隔の規定時間以上バス権を返さない場合、リフレッシュ実行ができないため SDRAM の内容の保証はできなくなりますのでご注意ください。

バス権解放中の SLEEP 命令の実行 (スリープモードまたはソフトウェアスタンバイモードへの遷移) は、本 LSI がバス権を獲得するまで実行されません。バス権解放中のマニュアルリセットも同様です。

ソフトウェアスタンバイモードのとき、 $\overline{\text{BREQ}}$  入力は無視され、 $\overline{\text{BACK}}$  出力はハイインピーダンス状態になります。この状態でバス権要求が必要な場合は、 $\overline{\text{BACK}}$  端子をプルダウンしておくことにより、ソフトウェアスタンバイモードへの遷移と同時にバス権解放状態となります。

バス権要求 ( $\overline{\text{BREQ}}$  のローレベルアサート) 後のバス権解放 ( $\overline{\text{BREQ}}$  のハイレベルネゲート) は、バス使用許可 ( $\overline{\text{BACK}}$  のローレベルアサート) 後に行ってください。 $\overline{\text{BACK}}$  アサート前に  $\overline{\text{BREQ}}$  をネゲートすると、 $\overline{\text{BERQ}}$  ネゲートタイミングによっては  $\overline{\text{BACK}}$  が 1 サイクルだけアサートされ、外部デバイスと本 LSI 間でバスの衝突が発生する可能性があります。

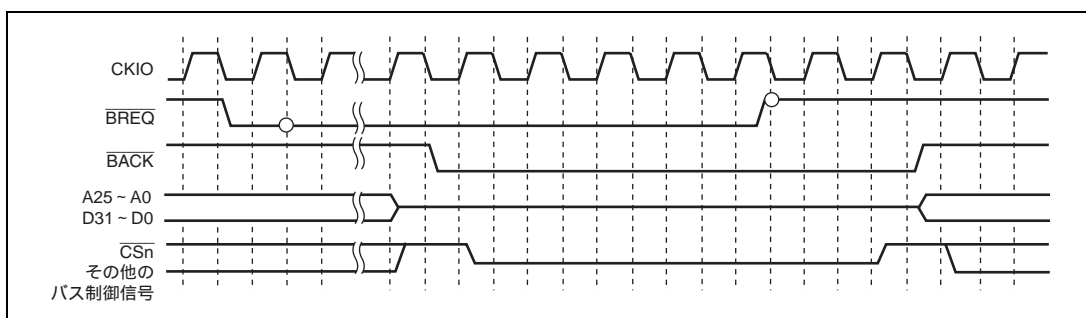


図 8.56 バスアービトラージ (クロックモード 7)

### 8.5.14 その他

#### (1) リセット

バスステートコントローラ (BSC) は、パワーオンリセットでのみ完全な初期化が行われます。パワーオンリセット時にはリセットの内部クロック同期化後、バスサイクルの途中であるなしにかかわらずすべての信号をネゲートし、データ出力バッファをオフにします。また、制御レジスタはすべて初期化されます。ソフトウェアスタンバイ、スリープ、およびマニュアルリセットでは、バスステートコントローラの制御レジスタの初期化は一切行われません。マニュアルリセットが行われると、現在実行中のバスサイクルはそのバスサイクルに限り終了まで実行されます。マニュアルリセット信号のアサート中も RTCNT のカウントアップが行われるためリフレッシュ要求が発生し、リフレッシュサイクルが起動されます。

#### (2) LSI 内部バスマスタからみたアクセス

本 LSI の内部は、CPU バス、内部バス、および周辺バスの 3 つのバスに分割されています。CPU およびキャッシュメモリは CPU バスに、CPU を除く内部バスマスタおよびバスステートコントローラは内部バスに、低速な周辺モジュールは周辺バスにそれぞれ接続されています。また、キャッシュメモリ以外の内蔵メモリは CPU バスと内部バスの双方に接続されています。CPU バスから内部バスのアクセスは行えますが、逆は行えません。このため以下のようなことが発生します。

CPU を除く内部バスマスタ (DMAC など) からキャッシュメモリ以外の内蔵メモリへのアクセスは行えますが、キャッシュメモリへのアクセスは行えません。CPU を除く内部バスマスタにより外部メモリへの書き込みが行われ、その結果として外部メモリの内容とキャッシュの内容に食い違いが発生することがあります。CPU を除く内部バスマスタにより外部メモリへの書き込みが行われた場合、その番地へのデータがキャッシュにある可能性があるときには、キャッシュメモリのページをソフトウェアで行う必要があります。

キャッシュ有効空間の場合、CPU が読み出しアクセスを開始し、キャッシュの検索が行われます。キャッシュにデータが保持されている場合は、これを取りこみアクセスは完了します。キャッシュ内にデータがない場合には、内部バスを介してキャッシュデータのフィルを行うため、4 つの連続したロングワードリードが起動されます。バイトまたはワードオランダアクセス時および奇数ワード境界 ( $4n+2$ ) への分岐時のミスヒットに関しても、チップ外部インタフェース上は必ず 4 つのロングワードアクセスでフィルを行います。キャッシュ無効空間の場合は、実際のアクセスアドレスに従ってアクセスを行います。アクセスが偶数ワード境界 ( $4n$ ) への命令フェッチの場合にはロングワードアクセス、奇数ワード境界 ( $4n+2$ ) への命令フェッチの場合にはワードアクセスとなります。

内蔵周辺モジュールの読み出しサイクルの場合は、内部バスと周辺バスを介して読み出しサイクルが起動されます。読み出しデータは、周辺バス、内部バス、CPU バスを經由して CPU に送られます。

キャッシュ有効空間での書き込みサイクルは、キャッシュのライト方式により動作が異なります。

ライトバックモード時は、キャッシュの検索を行い該当アドレスのデータがあった場合にはキャッシュに書き込みを行います。実際のメモリへの書き込みは、該当アドレスの置き換えが発生するまで行われません。該当アドレスのデータがなかった場合には、キャッシュの更新が行われます。まず置き換え対象となるデータを内部バッファへ退避し、次に該当アドレスのデータを含む 16 バイトのデータ読み出しを行い、該当アドレスのデータを更新します。それに続き、最初に退避した 16 バイトのデータの書き戻しサイクルが行われます。

ライトスルーモード時は、キャッシュの検索を行い該当アドレスのデータがあった場合にはキャッシュへの書き込みと並行して内部バスを經由して実際の書き込みが行われます。該当アドレスのデータがなかった場合には、キャッシュの更新は行わずに内部バスを經由して実際の書き込みのみ行われます。

バスステートコントローラには一段のライトバッファがあるため、ライトサイクルではチップ外部のバスサイクルが完了しなくても内部バスを別のアクセスに使用することができます。チップ外部の低速メモリに対して書き込みを行った後に、内蔵周辺モジュールに対する読み出しまたは書き込みを行う場合は、低速メモリへの書き込みの完了を待たずに内蔵周辺モジュールへのアクセスが可能です。

読み出しでは、常に動作の完了まで CPU は待たされるので、実際のデバイスに対するデータの書き込みが完了したことを確認してから処理を続行したい場合は、続けて同じアドレスに対するダミーの読み出しアクセスを行うと書き込みの終了を確認できます。

DMAC などの別のバスマスタからのアクセスでも同様にバスステートコントローラのライトバッファは働きます。したがって、デュアルアドレスの DMA 転送を行う場合は、書き込みサイクルの完了を待たずに次の読み出しサイクルの起動がかけられます。ただし、DMA のソースアドレスとデスティネーションアドレスがともに外部メモリ空間である場合には、前の書き込みサイクルが完了するまで次の読み出しサイクルの開始は待たされます。

なお、ライトバッファの動作中に BSC のレジスタを変更すると、正しいライトアクセスができなくなりますので、ライトアクセス直後に BSC のレジスタの変更は行わないでください。必要な場合にはライトデータのダミーリードを実行後に BSC のレジスタを変更してください。

### (3) 内蔵周辺モジュールのアクセス

内蔵周辺モジュールのレジスタへのアクセスは、内部バスから周辺モジュールクロック (P ) で 2 サイクル以上かかります。一方、CPU から内蔵周辺レジスタに書き込みを行う際、CPU はレジスタ書き込みの完了を待たずに、後続の命令を実行します。

例として低消費電力のために、ソフトウェアスタンバイモードに遷移する場合で説明します。この遷移のために、STBCR レジスタの STBY ビットを 1 に設定後 SLEEP 命令を実行する必要がありますが、SLEEP 命令の実行前に STBCR レジスタをダミーリードしなければなりません。ダミーリードを行わないと、STBY ビットが 1 にセットされる前に CPU が SLEEP 命令を実行するため、目的のソフトウェアスタンバイモードには遷移せず、スリープモードに遷移します。STBY ビットへの書き込みを待つために STBCR レジスタのダミーリードが必要です。

本例のように、後続命令実行時に内蔵周辺レジスタによる変更を反映させたい場合には、レジスタ書き込み命令の後に同じレジスタのダミーリードを実施し、その後に目的の後続命令を実行してください。

## 8.6 使用上の注意事項

### 8.6.1 バースト ROM インタフェース

クロック非同期のバーストROM インタフェースを使用する場合で、以下の3条件をすべて満たす場合に、ライトアクセス直後の外部バス空間からのリード/ライトアクセスが正常に実行されない場合があります。

1. クロック非同期のバーストROMインタフェースを16ビットバス幅で使用 (CSnBCR.TYPE[2:0]設定がB'001、かつCSnWCR.BSZ[1:0]設定がB'10)
2. バースト数を4に設定 (CSnWCR.BST[1:0]設定がB'10)
3. 上記設定のバーストROMインタフェースに対して、オペランドキャッシュのライトバックが発生またはDMACによる16バイト転送のライトアクセスが発生

### 8.6.2 PCMCIA の I/O カードインタフェース

PCMCIA の I/O カードインタフェースにおいて、以下の2条件をすべて満たす場合に、バス幅を16ビットに設定したにもかかわらず、リードおよびライトアクセスが8ビットバス幅になる場合があります。

1. PCMCIAのI/Oカードインタフェースを16ビットバス幅に設定 (CSnBCR.TYPE[2:0]設定がB'101、CSnBCR.BSZ[1:0]設定がB'10、かつCSnWCR.SA[1:0]設定がB'00以外)
2. アドレス - RD/ $\overline{\text{WR}}$ アサート遅延を0.5サイクル以外に設定 (CSnWCR.TED[3:0]設定がB'0000以外)

### 8.6.3 バースト MPX-I/O インタフェース

SDRAM のオートリフレッシュとバースト MPX-I/O インタフェースのリードおよびライトアクセスが競合した場合に、SDRAM 空間の  $\overline{\text{CS}}$  信号とバースト MPX-I/O 空間の  $\overline{\text{CS}}$  信号の両方が有効になり、バースト MPX-I/O のアクセスが正常に行われない場合があります。

SDRAM インタフェースとバースト MPX-I/O インタフェースを同時に使用しないでください。どちらか片方のみの使用は問題ありません。また、バースト MPX-I/O 以外のインタフェースと SDRAM インタフェースの併用には問題ありません。

---

## 9. ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)

---

ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC) は、DACK (転送要求受け付け信号) 付き外部デバイス、外部メモリ、内蔵メモリ、メモリマップト外部デバイス、および内蔵周辺モジュール間のデータ転送を CPU に代わって高速に行うことができます。

### 9.1 特長

- チャンネル数：CH0～CH7の8チャンネル
  - CH0～CH3の4チャンネルのみ、外部リクエストの受け付けが可能です。
- アドレス空間：アーキテクチャ上は4GB
- 転送データ単位：バイト、ワード (2バイト)、ロングワード (4バイト)、16バイト (ロングワード×4)
- 最大転送回数：16,777,216 (24ビット) 回
- アドレスモード：シングルアドレスモードとデュアルアドレスモードから選択可能
- 転送要求：
  - 外部リクエスト、内蔵周辺モジュールリクエスト、オートリクエストの3種類から選択可能
  - 内蔵周辺モジュールリクエストを発行できるモジュールには以下のモジュールがあります。
  - SCIF：8要因、IIC3：2要因、A/D変換器：2要因、MTU2：5要因、CMT：2要因
- バスモード：サイクルスチールモード (通常モードとインターミットモード) とバーストモードから選択可能
- 優先順位：チャンネル優先順位固定モードとラウンドロビンモードから選択可能
- 割り込み要求：データ転送1/2終了時またはデータ転送終了時にCPUへ割り込み要求を発生可能
  - CHCRのHEビット、HIEビットにより、DMAC転送が初期設定の1/2回終了した時点でCPUに対する割り込みを設定します。
- 外部リクエスト検出：DREQ入力のロー/ハイレベル検出、立ち上がり/立ち下がりエッジ検出から選択可能
- 転送要求受け付け信号・転送終了信号：DACKおよびTENDIはアクティブレベルを設定可能
- DMA設定のレジスタにリロード機能を備えていますので、実行中のDMA転送と同じ設定でのDMA転送を再設定することなく繰り返し実行することができます。また、DMA転送中にリロードレジスタをあらかじめ設定しておくことで、次のDMA転送を異なる設定で実行することができます。
  - このリロード機能は、チャンネルごとにON/OFFの設定が可能です。

図 9.1 に DMAC のブロック図を示します。

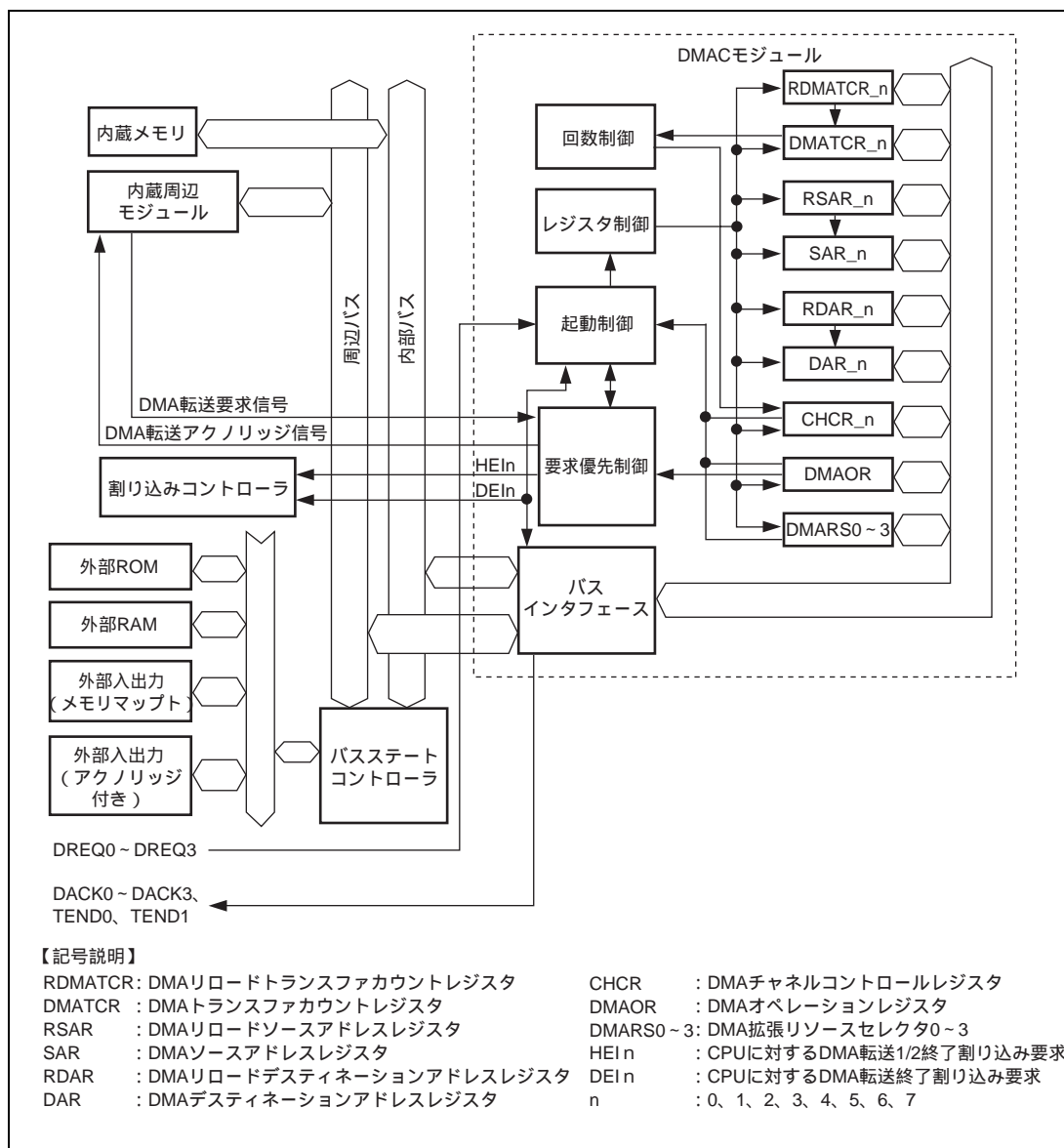


図 9.1 DMAC のブロック図

## 9.2 入出力端子

DMAC 関係の外部端子を以下に示します。

外部バスに接続する端子の構成を表 9.1 に示します。DMAC としては、外部バス用に 4 チャンネル分の端子 (CH0 ~ CH3) を持っています。

表 9.1 外部バスに対する端子構成

チャンネル	名称	端子名	入出力	機能
0	DMA 転送要求	DREQ0	入力	外部デバイスからチャンネル 0 への DMA 転送要求入力
	DMA 転送要求受け付け	DACK0	出力	DMAC チャンネル 0 から外部デバイスへの DMA 転送要求受け付け出力
1	DMA 転送要求	DREQ1	入力	外部デバイスからチャンネル 1 への DMA 転送要求入力
	DMA 転送要求受け付け	DACK1	出力	DMAC チャンネル 1 から外部デバイスへの DMA 転送要求受け付け出力
2	DMA 転送要求	DREQ2	入力	外部デバイスからチャンネル 2 への DMA 転送要求入力
	DMA 転送要求受け付け	DACK2	出力	DMAC チャンネル 2 から外部デバイスへの DMA 転送要求受け付け出力
3	DMA 転送要求	DREQ3	入力	外部デバイスからチャンネル 3 への DMA 転送要求入力
	DMA 転送要求受け付け	DACK3	出力	DMAC チャンネル 3 から外部デバイスへの DMA 転送要求受け付け出力
0	DMA 転送終了	TEND0	出力	DMAC チャンネル 0 の DMA 転送終了出力
1	DMA 転送終了	TEND1	出力	DMAC チャンネル 1 の DMA 転送終了出力

### 9.3 レジスタの説明

DMAC には以下のレジスタがあります。各チャンネルごとに 4 本の制御レジスタと 3 本のリロードレジスタがあり、すべてのチャンネルに共通な制御レジスタが 1 本あります。さらに、2 チャンネルごとに 1 本の拡張リソースセクタレジスタがあります。各チャンネルのレジスタについては、チャンネル 0 の SAR は SAR\_0 のように表記しています。

表 9.2 レジスタ構成

チャンネル	レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセスサイズ
0	DMA ソースアドレスレジスタ_0	SAR_0	R/W	H'00000000	H'FFFE1000	16、32
	DMA デスティネーションアドレスレジスタ_0	DAR_0	R/W	H'00000000	H'FFFE1004	16、32
	DMA トランスファカウントレジスタ_0	DMATCR_0	R/W	H'00000000	H'FFFE1008	16、32
	DMA チャンネルコントロールレジスタ_0	CHCR_0	R/W*	H'00000000	H'FFFE100C	8、16、32
	DMA リロードソースアドレスレジスタ_0	RSAR_0	R/W	H'00000000	H'FFFE1100	16、32
	DMA リロードデスティネーションアドレスレジスタ_0	RDAR_0	R/W	H'00000000	H'FFFE1104	16、32
	DMA リロードトランスファカウントレジスタ_0	RDMATCR_0	R/W	H'00000000	H'FFFE1108	16、32
1	DMA ソースアドレスレジスタ_1	SAR_1	R/W	H'00000000	H'FFFE1010	16、32
	DMA デスティネーションアドレスレジスタ_1	DAR_1	R/W	H'00000000	H'FFFE1014	16、32
	DMA トランスファカウントレジスタ_1	DMATCR_1	R/W	H'00000000	H'FFFE1018	16、32
	DMA チャンネルコントロールレジスタ_1	CHCR_1	R/W*	H'00000000	H'FFFE101C	8、16、32
	DMA リロードソースアドレスレジスタ_1	RSAR_1	R/W	H'00000000	H'FFFE1110	16、32
	DMA リロードデスティネーションアドレスレジスタ_1	RDAR_1	R/W	H'00000000	H'FFFE1114	16、32
	DMA リロードトランスファカウントレジスタ_1	RDMATCR_1	R/W	H'00000000	H'FFFE1118	16、32



チャンネル	レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセス サイズ
2	DMA ソースアドレスレジスタ_2	SAR_2	R/W	H'00000000	H'FFFE1020	16、32
	DMA デスティネーションアドレス レジスタ_2	DAR_2	R/W	H'00000000	H'FFFE1024	16、32
	DMA トランスファカウントレジスタ_2	DMATCR_2	R/W	H'00000000	H'FFFE1028	16、32
	DMA チャンネルコントロールレジスタ_2	CHCR_2	R/W*1	H'00000000	H'FFFE102C	8、16、32
	DMA リロードソースアドレス レジスタ_2	RSAR_2	R/W	H'00000000	H'FFFE1120	16、32
	DMA リロードデスティネーション アドレスレジスタ_2	RDAR_2	R/W	H'00000000	H'FFFE1124	16、32
	DMA リロードトランスファカウント レジスタ_2	RDMATCR_2	R/W	H'00000000	H'FFFE1128	16、32
3	DMA ソースアドレスレジスタ_3	SAR_3	R/W	H'00000000	H'FFFE1030	16、32
	DMA デスティネーションアドレス レジスタ_3	DAR_3	R/W	H'00000000	H'FFFE1034	16、32
	DMA トランスファカウントレジスタ_3	DMATCR_3	R/W	H'00000000	H'FFFE1038	16、32
	DMA チャンネルコントロールレジスタ_3	CHCR_3	R/W*1	H'00000000	H'FFFE103C	8、16、32
	DMA リロードソースアドレス レジスタ_3	RSAR_3	R/W	H'00000000	H'FFFE1130	16、32
	DMA リロードデスティネーション アドレスレジスタ_3	RDAR_3	R/W	H'00000000	H'FFFE1134	16、32
	DMA リロードトランスファカウント レジスタ_3	RDMATCR_3	R/W	H'00000000	H'FFFE1138	16、32
4	DMA ソースアドレスレジスタ_4	SAR_4	R/W	H'00000000	H'FFFE1040	16、32
	DMA デスティネーションアドレス レジスタ_4	DAR_4	R/W	H'00000000	H'FFFE1044	16、32
	DMA トランスファカウントレジスタ_4	DMATCR_4	R/W	H'00000000	H'FFFE1048	16、32
	DMA チャンネルコントロールレジスタ_4	CHCR_4	R/W*1	H'00000000	H'FFFE104C	8、16、32
	DMA リロードソースアドレス レジスタ_4	RSAR_4	R/W	H'00000000	H'FFFE1140	16、32
	DMA リロードデスティネーション アドレスレジスタ_4	RDAR_4	R/W	H'00000000	H'FFFE1144	16、32
	DMA リロードトランスファカウント レジスタ_4	RDMATCR_4	R/W	H'00000000	H'FFFE1148	16、32

チャンネル	レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセス サイズ
5	DMA ソースアドレスレジスタ_5	SAR_5	R/W	H'00000000	H'FFFE1050	16、32
	DMA デスティネーションアドレス レジスタ_5	DAR_5	R/W	H'00000000	H'FFFE1054	16、32
	DMA トランスファカウンタレジスタ_5	DMATCR_5	R/W	H'00000000	H'FFFE1058	16、32
	DMA チャンネルコントロールレジスタ_5	CHCR_5	R/W*1	H'00000000	H'FFFE105C	8、16、32
	DMA リロードソースアドレス レジスタ_5	RSAR_5	R/W	H'00000000	H'FFFE1150	16、32
	DMA リロードデスティネーション アドレスレジスタ_5	RDAR_5	R/W	H'00000000	H'FFFE1154	16、32
	DMA リロードトランスファカウンタ レジスタ_5	RDMATCR_5	R/W	H'00000000	H'FFFE1158	16、32
6	DMA ソースアドレスレジスタ_6	SAR_6	R/W	H'00000000	H'FFFE1060	16、32
	DMA デスティネーションアドレス レジスタ_6	DAR_6	R/W	H'00000000	H'FFFE1064	16、32
	DMA トランスファカウンタレジスタ_6	DMATCR_6	R/W	H'00000000	H'FFFE1068	16、32
	DMA チャンネルコントロールレジスタ_6	CHCR_6	R/W*1	H'00000000	H'FFFE106C	8、16、32
	DMA リロードソースアドレス レジスタ_6	RSAR_6	R/W	H'00000000	H'FFFE1160	16、32
	DMA リロードデスティネーション アドレスレジスタ_6	RDAR_6	R/W	H'00000000	H'FFFE1164	16、32
	DMA リロードトランスファカウンタ レジスタ_6	RDMATCR_6	R/W	H'00000000	H'FFFE1168	16、32
7	DMA ソースアドレスレジスタ_7	SAR_7	R/W	H'00000000	H'FFFE1070	16、32
	DMA デスティネーションアドレス レジスタ_7	DAR_7	R/W	H'00000000	H'FFFE1074	16、32
	DMA トランスファカウンタレジスタ_7	DMATCR_7	R/W	H'00000000	H'FFFE1078	16、32
	DMA チャンネルコントロールレジスタ_7	CHCR_7	R/W*1	H'00000000	H'FFFE107C	8、16、32
	DMA リロードソースアドレス レジスタ_7	RSAR_7	R/W	H'00000000	H'FFFE1170	16、32
	DMA リロードデスティネーション アドレスレジスタ_7	RDAR_7	R/W	H'00000000	H'FFFE1174	16、32
	DMA リロードトランスファカウンタ レジスタ_7	RDMATCR_7	R/W	H'00000000	H'FFFE1178	16、32

チャネル	レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセス サイズ
共通	DMA オペレーションレジスタ	DMAOR	R/W*2	H'0000	H'FFFE1200	8、16
0/1	DMA 拡張リソースセクタ 0	DMARS0	R/W	H'0000	H'FFFE1300	16
2/3	DMA 拡張リソースセクタ 1	DMARS1	R/W	H'0000	H'FFFE1304	16
4/5	DMA 拡張リソースセクタ 2	DMARS2	R/W	H'0000	H'FFFE1308	16
6/7	DMA 拡張リソースセクタ 3	DMARS3	R/W	H'0000	H'FFFE130C	16

【注】 \*1 CHCRn の HE、TE ビットは、フラグをクリアするために、1 リード後の 0 ライトのみ可能です。

\*2 DMAOR の AE、NMIF ビットは、フラグをクリアするために、1 リード後の 0 ライトのみ可能です。

### 9.3.1 DMA ソースアドレスレジスタ (SAR)

SAR は、読み出し / 書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、DMA 転送元アドレスを指定します。DMA 転送中は、次の転送元アドレスを示しています。シングルアドレスモードにおいて、転送元が DACK 付きの外部デバイスの転送をする場合には SAR は無視されます。

ワード(2 バイト)、ロングワード(4 バイト)、16 バイト単位のデータ転送を行う場合は、それぞれ 2 バイト、4 バイト、16 バイト境界のアドレスを指定してください。

パワーオンリセット時は H'00000000 に初期化され、マニュアルリセット、ソフトウェアスタンバイモード、およびモジュールスタンバイ時には値を保持します。

ビット :	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値 :	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
ビット :	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値 :	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

### 9.3.2 DMA デスティネーションアドレスレジスタ (DAR)

DAR は、読み出し / 書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、DMA 転送先のアドレスを指定します。DMA 転送中は、次の転送先アドレスを示しています。シングルアドレスモードにおいて、転送先が DACK 付きの外部デバイスの転送をする場合には DAR は無視されます。

ワード(2 バイト)、ロングワード(4 バイト)、16 バイト単位のデータ転送を行う場合は、それぞれ 2 バイト、4 バイト、16 バイト境界のアドレスを指定してください。

パワーオンリセット時は H'00000000 に初期化され、マニュアルリセット、ソフトウェアスタンバイモード、およびモジュールスタンバイ時には値を保持します。

ビット:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

### 9.3.3 DMA トランスファカウントレジスタ (DMATCR)

DMATCR は、読み出し / 書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、DMA 転送回数を指定します。転送回数は、設定値が H'00000001 のときは 1 回、H'00FFFFFF のときは 16,777,215 回で、H'00000000 のときは 16,777,216 回(最大転送回数)になります。DMA 転送中は、残りの転送回数を示しています。

DMATCR の上位 8 ビットは、読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

16 バイト転送のときは、16 バイト転送 1 回 (128 ビット) で 1 回のカウントをします。

パワーオンリセット時は H'00000000 に初期化され、マニュアルリセット、ソフトウェアスタンバイモード、およびモジュールスタンバイ時には値を保持します。

ビット:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

### 9.3.4 DMA チャンネルコントロールレジスタ (CHCR)

CHCR は、読み出し / 書き込み可能な 32 ビットのレジスタで、DMA 転送モードを制御します。

外部端子 DREQ、DACK の仕様を決めるビット (DO、AM、AL、DL、DS) については、チャンネル 0~3 で読み書き可能となっていますが、チャンネル 4~7 では対応するビットはリザーブビットとなっています。

さらに外部端子 TEND の仕様を決めるビット (TL) については、チャンネル 0、1 で読み書き可能となっていますが、チャンネル 2~7 では対応するビットはリザーブビットとなっています。

パワーオンリセット時は H'00000000 に初期化され、マニュアルリセット、ソフトウェアスタンバイモード、およびモジュールスタンバイ時には値を保持します。

ビット :	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	TC	-	-	RLD	-	-	-	-	DO	TL	-	-	HE	HIE	AM	AL
初期値 :	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R	R	R/W	R	R	R	R	R/W	R/W	R	R	R/(W)*	R/W	R/W	R/W

ビット :	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	DM[1:0]		SM[1:0]		RS[3:0]			DL	DS	TB	TS[1:0]		IE	TE	DE	
初期値 :	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/(W)*	R/W

【注】\* フラグをクリアするため、1を読み出した後に0を書き込むことのみ可能です。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
31	TC	0	R/W	トランスファカウントモード 1回の転送要求で1回転送するか、DMATCRの設定回数転送するかを設定します。ただし、TC=0に設定した場合には、TBビットを1(バーストモード)に設定しないでください。また、転送要求元をSCIF、IIC3に設定した場合には、TC=1に設定しないでください。 0: 1回の転送要求で1回転送 1: 1回の転送要求でDMATCRの設定回数転送
30, 29	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
28	RLD	0	R/W	リロード機能 ON/OFF リロード機能を、有効 (ON) にするか、無効 (OFF) にするかを設定します。 0: リロード機能は無効 (OFF) 1: リロード機能は有効 (ON)
27~24	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
23	DO	0	R/W	<p>DMA オーバラン</p> <p>DREQ をオーバラン 0 で検出するか、オーバラン 1 で検出するかを選択します。</p> <p>本ビットは CHCR_0~3 のレベル検出のときのみ有効です。CHCR_4~7 ではリザーブビットで読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p> <p>0 : DREQ をオーバラン 0 で検出 1 : DREQ をオーバラン 1 で検出</p>
22	TL	0	R/W	<p>トランスファエンドレベル</p> <p>TEND 信号をハイアクティブにするかローアクティブにするかを指定します。</p> <p>本ビットは CHCR_0、1 でのみ有効です。CHCR_2~7 ではリザーブビットで読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p> <p>0 : TEND をローアクティブ出力 1 : TEND をハイアクティブ出力</p>
21、20	-	すべて 0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p>
19	HE	0	R(W)*	<p>ハーフエンドフラグ</p> <p>転送回数が、転送開始前にセットした DMATCR の値の半分以上になると、HE ビットは 1 にセットされます。転送回数が、転送開始前にセットした DMATCR の半分に満たない状態で、NMI 割り込み、DMA アドレスエラーによって転送が終了した場合、および DE ビット、DMAOR の DME ビットをクリアして転送を終了させた場合には、HE ビットはセットされません。また、HE ビットがセットされてから、NMI 割り込み、DMA アドレスエラーによって転送が終了した場合、および DE ビット、DMAOR の DME ビットをクリアして転送を終了させた場合には、HE ビットはセットされたままです。HE ビットをクリアするには、HE ビットの 1 を読み出してから 0 を書き込んでください。</p> <p>0 : DMA 転送中または DMA 転送中断で、 DMATCR &gt; ( 転送前にセットした DMATCR ) / 2</p> <p>[ クリア条件 ]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>HE ビットの 1 を読み出してから 0 を書き込む</li> </ul> <p>1 : DMATCR ( 転送前にセットした DMATCR ) / 2</p>
18	HIE	0	R/W	<p>ハーフエンドインタラプトイネーブル</p> <p>転送回数が、転送開始前にセットした DMATCR の値に半分になった時点で、CPU に割り込み要求するかどうかを指定します。HIE ビットを 1 にセットした場合、HE ビットがセットされると、CPU に対し割り込みを要求します。</p> <p>0 : DMATCR = ( 転送前にセットした DMATCR ) / 2 で、割り込み要求を禁止 1 : DMATCR = ( 転送前にセットした DMATCR ) / 2 で、割り込み要求を許可</p>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
17	AM	0	R/W	<p>アクノリッジモード</p> <p>デュアルアドレスモードで、DACK および TEND をデータ読み出しサイクルで出力するか、書き込みサイクルで出力するかを選択します。</p> <p>シングルアドレスモード時は、本ビットの指定に関係なく DACK および TEND は常に出力されます。</p> <p>本ビットは CHCR_0~3 でのみ有効です。CHCR_4~7 ではリザーブビットで読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p> <p>0 : 読み出しサイクルで DACK および TEND を出力 (デュアルアドレスモード)</p> <p>1 : 書き込みサイクルで DACK および TEND を出力 (デュアルアドレスモード)</p>
16	AL	0	R/W	<p>アクノリッジレベル</p> <p>DACK 信号をハイアクティブにするかローアクティブにするかを指定します。</p> <p>本ビットは CHCR_0~3 でのみ有効です。CHCR_4~7 ではリザーブビットで読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p> <p>0 : DACK をローアクティブ出力</p> <p>1 : DACK をハイアクティブ出力</p>
15、14	DM[1:0]	00	R/W	<p>デスティネーションアドレスモード</p> <p>DMA 転送先のアドレスの増減を指定します (シングルアドレスモードにおいて、DACK 付き外部デバイスへの転送をする場合には、DM1、DM0 ビットは無視されます)。</p> <p>00 : デスティネーションアドレスは固定 (16 バイト単位転送時は設定禁止)</p> <p>01 : デスティネーションアドレスは増加 (バイト単位転送時は+1、ワード単位転送時は+2、ロングワード単位転送時は+4、16 バイト単位転送時は+16)</p> <p>10 : デスティネーションアドレスは減少 (バイト単位転送時は-1、ワード単位転送時は-2、ロングワード単位転送時は-4、16 バイト単位転送時は設定禁止)</p> <p>11 : 設定禁止</p>
13、12	SM[1:0]	00	R/W	<p>ソースアドレスモード</p> <p>DMA 転送元のアドレスの増減を指定します (シングルアドレスモードにおいて、DACK 付き外部デバイスから転送をする場合には、SM1、SM0 ビットは無視されます)。</p> <p>00 : ソースアドレスは固定 (16 バイト単位転送時は設定禁止)</p> <p>01 : ソースアドレスは増加 (バイト単位転送時は+1、ワード単位転送時は+2、ロングワード単位転送時は+4、16 バイト単位転送時は+16)</p> <p>10 : ソースアドレスは減少 (バイト単位転送時は-1、ワード単位転送時は-2、ロングワード単位転送時は-4、16 バイト単位転送時は設定禁止)</p> <p>11 : 設定禁止</p>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
11~8	RS[3:0]	0000	R/W	<p>リソースセレクト</p> <p>DMAC に入力する転送要求元を指定します。転送要求元の変更は、必ず DMA イネーブルビット (DE) が 0 の状態で行ってください。</p> <p>0000 : 外部リクエスト、デュアルアドレスモード</p> <p>0001 : 設定禁止</p> <p>0010 : 外部リクエスト、シングルアドレスモード 外部アドレス空間 DACK 付き外部デバイス</p> <p>0011 : 外部リクエスト、シングルアドレスモード DACK 付き外部デバイス 外部アドレス空間</p> <p>0100 : オートリクエスト</p> <p>0101 : 設定禁止</p> <p>0110 : 設定禁止</p> <p>0111 : 設定禁止</p> <p>1000 : DMA 拡張リソースセクタ</p> <p>1001 : 設定禁止</p> <p>1010 : 設定禁止</p> <p>1011 : 設定禁止</p> <p>1100 : 設定禁止</p> <p>1101 : 設定禁止</p> <p>1110 : 設定禁止</p> <p>1111 : 設定禁止</p> <p>【注】外部リクエストの指定は CHCR_0~3 のみ有効です。 CHCR_4~7 では外部リクエストの指定をしても、何も実行されません。</p>
7	DL	0	R/W	DREQ レベル
6	DS	0	R/W	<p>DREQ エッジセレクト</p> <p>DREQ 入力の検出方法と検出レベルを選択します。</p> <p>本ビットは CHCR_0~3 でのみ有効です。CHCR_4~7 ではリザーブビットで読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p> <p>また転送要求元を内蔵周辺モジュール、またはオートリクエストに指定した場合、本ビットは無効です。</p> <p>00 : ローレベル検出</p> <p>01 : 立ち下がりエッジ検出</p> <p>10 : ハイレベル検出</p> <p>11 : 立ち上がりエッジ検出</p>



ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
5	TB	0	R/W	<p>トランスファバスモード</p> <p>DMA 転送のバスモードを選択します。ただし、TC=0 に設定した場合には、バーストモードに設定しないでください。</p> <p>0 : サイクルスチールモード 1 : バーストモード</p>
4, 3	TS[1:0]	00	R/W	<p>トランスファサイズ</p> <p>DMA 転送の単位を選択します。転送元または転送先が、転送サイズが指定された内蔵周辺モジュールのレジスタの場合には、必ずその転送サイズを選んでください。</p> <p>00 : バイト単位 01 : ワード (2 バイト) 単位 10 : ロングワード (4 バイト) 単位 11 : 16 バイト (ロングワード×4) 単位</p>
2	IE	0	R/W	<p>インタラプトイネーブル</p> <p>DMA 転送終了時に CPU に割り込み要求するかどうかを指定します。IE ビットを 1 にセットした場合、TE ビットがセットされると、CPU に対し割り込み (DEI) を要求します。</p> <p>0 : 割り込み要求を禁止 1 : 割り込み要求を許可</p>
1	TE	0	R/(W)*	<p>トランスファエンドフラグ</p> <p>DMATCR の値が 0 になり、DMA 転送が終了すると、TE ビットは 1 にセットされます。DMATCR が 0 にならないときに、NMI 割り込み、DMA アドレスエラーによって転送が終了した場合、および DE ビット、DMA オペレーションレジスタ (DMAOR) の DME ビットをクリアして転送を終了させた場合には、TE ビットはセットされません。TE ビットをクリアするには、TE ビットの 1 を読み出してから 0 を書き込みます。</p> <p>TE ビットがセットされていると、DE ビットを 1 にしていても転送は許可されません。</p> <p>0 : DMA 転送中または DMA 転送中断 [クリア条件] • TE ビットの 1 を読み出してから 0 を書き込む 1 : (DMATCR=0 により) DMA 転送終了</p>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
0	DE	0	R/W	<p>DMA イネーブル</p> <p>DMA 転送を許可または禁止します。オートリクエストモードでは、DE ビットおよび DMAOR の DME ビットを 1 にセットすると転送を開始します。ただし、TE ビット、DMAOR の NMIF ビット、AE ビットのすべてが 0 であることが必要です。外部リクエスト、周辺モジュールリクエストでは、DE ビットと DME ビットを 1 にセットした後で、さらに該当デバイスまたは該当周辺モジュールから DMA 転送要求があると転送を開始します。ただし、この場合にもオートリクエストモードと同じく、TE ビット、NMIF ビット、AE ビットのすべてが 0 であることが必要です。DE ビットをクリアすると、転送を中断することができます。</p> <p>0 : DMA 転送を禁止 1 : DMA 転送を許可</p>

【注】 \* フラグをクリアするため、1 を読み出した後に 0 を書き込むことのみ可能です。

### 9.3.5 DMA リロードソースアドレスレジスタ (RSAR)

RSAR は、読み出し / 書き込み可能な 32 ビットのレジスタです。

リロード機能を ON に設定している場合には、現在の DMA 転送が終了した時点で、RSAR の内容がソースアドレスレジスタ (SAR) に書き込まれます。この場合、DMA 転送中にあらかじめ設定を行っておくことで、次の DMA 転送のための設定をプリセットしておくことができます。リロード機能を OFF に設定している場合には、動作に何も影響を与えません。

ワード(2 バイト)、ロングワード(4 バイト)、16 バイト単位のデータ転送を行う場合は、それぞれ 2 バイト、4 バイト、16 バイト境界のアドレスを指定してください。

パワーオンリセット時は H'00000000 に初期化され、マニュアルリセット、ソフトウェアスタンバイモード、およびモジュールスタンバイ時には値を保持します。

ビット :	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値 :	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
ビット :	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値 :	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

### 9.3.6 DMA リロードデスティネーションアドレスレジスタ (RDAR)

RDAR は、読み出し / 書き込み可能な 32 ビットのレジスタです。

リロード機能を ON に設定している場合には、現在の DMA 転送が終了した時点で、RDAR の内容がデスティネーションアドレスレジスタ (DAR) に書き込まれます。この場合、DMA 転送中にあらかじめ設定を行っておくことで、次回の DMA 転送のための設定をプリセットしておくことができます。リロード機能を OFF に設定している場合には、動作に何も影響を与えません。

ワード (2 バイト)、ロングワード (4 バイト)、16 バイト単位のデータ転送を行う場合は、それぞれ 2 バイト、4 バイト、16 バイト境界のアドレスを指定してください。

パワーオンリセット時は H'00000000 に初期化され、マニュアルリセット、ソフトウェアスタンバイモード、およびモジュールスタンバイ時には値を保持します。

ビット:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

### 9.3.7 DMA リロードトランスファカウンタレジスタ (RDMATCR)

RDMATCR は、読み出し / 書き込み可能な 32 ビットのレジスタです。

リロード機能を ON に設定している場合には、現在の DMA 転送が終了した時点で、RDMATCR の内容がトランスファカウンタレジスタ (DMATCR) に書き込まれます。この場合、DMA 転送中にあらかじめ設定を行っておくことで、次回の DMA 転送のための設定をプリセットしておくことができます。リロード機能を OFF に設定している場合には、動作に何も影響を与えません。

RDMATCR の上位 8 ビットは、読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

DMATCR 同様、転送回数は、設定値が H'00000001 のときは 1 回、H'00FFFFFF のときは 16,777,215 回で、H'00000000 のときは 16,777,216 回 (最大転送回数) になります。また、16 バイト転送のときは、16 バイト転送 1 回 (128 ビット) で 1 回のカウントをします。

パワーオンリセット時は H'00000000 に初期化され、マニュアルリセット、ソフトウェアスタンバイモード、およびモジュールスタンバイ時には値を保持します。

ビット:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

## 9.3.8 DMA オペレーションレジスタ (DMAOR)

DMAOR は、読み出し / 書き込み可能な 16 ビットレジスタで、DMA 転送時のチャンネルの優先順位を指定します。また、DMA の転送状態 (ステータス) も示します。

パワーオンリセット時は H'0000 に初期化され、マニュアルリセット、ソフトウェアスタンバイモード、およびモジュールスタンバイ時には値を保持します。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	CMS[1:0]		-	-	PR[1:0]		-	-	-	-	-	AE	NMIF	DME
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W	R	R	R	R	R	R/(W)*	R/(W)*	R/W

【注】\* フラグをクリアするため、1を読み出した後に0を書き込むことのみ可能です。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15, 14	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
13, 12	CMS[1:0]	00	R/W	サイクルスチールモードセレクト サイクルスチールモード時に通常モードとインターミットモードを選択します。 インターミットモードを有効にするためには、全チャンネルのバスモードがサイクルスチールモードであることが必要です。 00: 通常モード 01: 設定禁止 10: インターミットモード 16 B クロックで 16 クロックに 1 回 DMA 転送を実行 11: インターミットモード 64 B クロックで 64 クロックに 1 回 DMA 転送を実行
11, 10	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
9, 8	PR[1:0]	00	R/W	プライオリティモード 同時に複数のチャンネルに転送要求があった場合に、実行するチャンネルの優先順位を決定するビットです。 00: 固定モード 1: CH0>CH1>CH2>CH3>CH4>CH5>CH6>CH7 01: 固定モード 2: CH0>CH4>CH1>CH5>CH2>CH6>CH3>CH7 10: 設定禁止 11: ラウンドロビンモード (CH0~CH3のみラウンド対象)
7~3	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
2	AE	0	R/(W)* <sup>1</sup>	<p>アドレスエラーフラグ</p> <p>DMAC によるアドレスエラーが生じたことを示します。AE ビットがセットされると、CHCR の DE ビットと DMAOR の DME ビットを 1 にセットしても、DMA 転送は許可されません。AE ビットをクリアするには、AE ビットの 1 を読み出してから 0 を書き込みます。</p> <p>0 : DMAC によるアドレスエラーなし 1 : DMAC によるアドレスエラー発生</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• AE ビットの 1 を読み出してから 0 を書き込む</li> </ul>
1	NMIF	0	R/(W)* <sup>1</sup>	<p>NMI フラグ</p> <p>NMI 割り込みが発生したことを示します。NMIF ビットがセットされると、CHCR の DE ビットと DMAOR の DME ビットを 1 にセットしても、DMA 転送は許可されません。NMIF ビットをクリアするには、NMIF ビットの 1 を読み出してから 0 を書き込みます。*<sup>2</sup></p> <p>NMI が入力されたとき、実行中の DMA 転送の一転送単位までは行われず、DMAC が動作していないときに、NMI 割り込みが入力されても、NMIF ビットは 1 にセットされます。</p> <p>0 : NMI 割り込みなし 1 : NMI 割り込み発生</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• NMIF ビットの 1 を読み出してから 0 を書き込む*<sup>2</sup></li> </ul>
0	DME	0	R/W	<p>DMA マスタイネーブル</p> <p>すべてのチャンネルの DMA 転送を許可または禁止します。DME ビットおよび CHCR の DE ビットを 1 にセットすると、DMA 転送が許可されます。ただし、転送を行うチャンネルの CHCR にある TE ビットと DMAOR の NMIF ビット、AE ビットのすべてが 0 であることが必要です。DME ビットをクリアすると、すべてのチャンネルの DMA 転送が中断されます。</p> <p>0 : 全チャンネルの DMA 転送を禁止 1 : 全チャンネルの DMA 転送を許可</p>

【注】 \*1 フラグをクリアするため、1 を読み出した後に 0 を書き込むことのみ可能です。

\*2 当該フラグが 1 にセットされるタイミングでリードを行うと、0 が読み出されますが、内部的に 1 をリードした状態となる場合があります。そのため、0 ライトを行うと、当該フラグが 1 リード後の 0 ライトと同じ状態となり 0 クリアされることがあります。詳細は「9.5.4 フラグビット使用上の注意事項」を参照してください。

1 転送終了後にプライオリティモードビットの設定が変更された場合、優先順位が初期化されます。

たとえば、固定モード2で再設定した場合、優先順位は CH0>CH4>CH1>CH5>CH2>CH6>CH3>CH7 となり、固定モード1で再設定した場合は優先順位は CH0>CH1>CH2>CH3>CH4>CH5>CH6>CH7 となります。また、ラウンドロビンモードに再設定した場合は、転送終了チャンネルはリセットされます。

表 9.3 に、プライオリティモードビットの各モード (モード0~2) の優先順位の遷移を示します。各モードは転送終了したチャンネルによって、次にリクエストを受けるチャンネルの優先順位が最大3通りに変化します。

たとえば、転送終了したチャンネルが CH1 のとき、次にリクエストを受け付けるチャンネルの優先順位は、CH2>CH3>CH0>CH1>CH4>CH5>CH6>CH7 となります。また、転送終了したチャンネルが CH4、CH5、CH6、CH7 の場合にはラウンドロビンの対象外となるため、チャンネル4、チャンネル5、チャンネル6、またはチャンネル7が転送終了しても優先順位は変化しません。

また、アドレスエラー発生時の DMAC の内部処理動作は、次のようになります。

- アドレスエラーが発生しない場合 : Read (転送元 DMAC内部) Write (DMAC内部 転送先)
- アドレスエラーがソースアドレスで発生 : Nop Nop
- アドレスエラーがデスティネーションアドレスで発生 : Read Nop

表 9.3 プライオリティモードビットの組み合わせ

モード	転送終了	プライオリティモードビット		転送終了後の優先順位 : 高 低							
	CH No.	PR[1]	PR[0]	優先順位 0	優先順位 1	優先順位 2	優先順位 3	優先順位 4	優先順位 5	優先順位 6	優先順位 7
モード0 (固定モード1)	任意	0	0	CH0	CH1	CH2	CH3	CH4	CH5	CH6	CH7
モード1 (固定モード2)	任意	0	1	CH0	CH4	CH1	CH5	CH2	CH6	CH3	CH7
モード2 (ラウンドロビンモード)	CH0	1	1	CH1	CH2	CH3	CH0	CH4	CH5	CH6	CH7
	CH1	1	1	CH2	CH3	CH0	CH1	CH4	CH5	CH6	CH7
	CH2	1	1	CH3	CH0	CH1	CH2	CH4	CH5	CH6	CH7
	CH3	1	1	CH0	CH1	CH2	CH3	CH4	CH5	CH6	CH7
	CH4	1	1	CH0	CH1	CH2	CH3	CH4	CH5	CH6	CH7
	CH5	1	1	CH0	CH1	CH2	CH3	CH4	CH5	CH6	CH7
	CH6	1	1	CH0	CH1	CH2	CH3	CH4	CH5	CH6	CH7
	CH7	1	1	CH0	CH1	CH2	CH3	CH4	CH5	CH6	CH7

### 9.3.9 DMA 拡張リソースセクタ 0~3 (DMARS0~DMARS3)

DMARS は、読み出し/書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、チャンネルごとに周辺モジュールからの DMA 転送要求元を指定します。DMARS0 はチャンネル 0 および 1、DMARS1 はチャンネル 2 および 3、DMARS2 はチャンネル 4 および 5、DMARS3 はチャンネル 6 および 7 を設定します。設定可能な組み合わせを表 9.4 に示します。

SCIF からの 8 要因、IIC3 からの 2 要因、A/D 変換器からの 2 要因、MTU2 からの 5 要因、CMT からの 2 要因に対して転送要求を受け付けることができるように設定できます。

パワーオンリセット時は H'0000 に初期化され、マニュアルリセット、ソフトウェアスタンバイモード、およびモジュールスタンバイ時には値を保持します。

- DMARS0

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	CH1 MID[5:0]					CH1 RID[1:0]		CH0 MID[5:0]					CH0 RID[1:0]			
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

- DMARS1

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	CH3 MID[5:0]					CH3 RID[1:0]		CH2 MID[5:0]					CH2 RID[1:0]			
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

- DMARS2

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	CH5 MID[5:0]					CH5 RID[1:0]		CH4 MID[5:0]					CH4 RID[1:0]			
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

- DMARS3

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	CH7 MID[5:0]					CH7 RID[1:0]		CH6 MID[5:0]					CH6 RID[1:0]			
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

各モジュールからの転送要求は、以下の MID、RID を設定します。

表 9.4 DMARS の設定

周辺モジュール	1チャンネル分の 設定値((MID,RID))	MID	RID	機能
SCIF_0	H'81	B'100000	B'01	送信
	H'82		B'10	受信
SCIF_1	H'85	B'100001	B'01	送信
	H'86		B'10	受信
SCIF_2	H'89	B'100010	B'01	送信
	H'8A		B'10	受信
SCIF_3	H'8D	B'100011	B'01	送信
	H'8E		B'10	受信
IIC3	H'A1	B'101000	B'01	送信
	H'A2		B'10	受信
A/D 変換器_0	H'B3	B'101100	B'11	-
A/D 変換器_1	H'B7	B'101101	B'11	-
MTU2_0	H'E3	B'111000	B'11	-
MTU2_1	H'E7	B'111001	B'11	-
MTU2_2	H'EB	B'111010	B'11	-
MTU2_3	H'EF	B'111011	B'11	-
MTU2_4	H'F3	B'111100	B'11	-
CMT_0	H'FB	B'111110	B'11	-
CMT_1	H'FF	B'111111	B'11	-

表 9.4 以外の MID または RID を設定したときの動作は保証できません。DMARS レジスタからの転送要求は、CHCR\_0~7 レジスタのリソースセレクトビット (RS[3:0]) = B'1000 に設定したときのみ有効です。B'1000 以外の場合は、DMARS を設定しても転送要求元として受け付けられません。



## 9.4 動作説明

DMAC は DMA 転送要求があると決められたチャネルの優先順位に従って転送を開始し、転送終了条件が満たされると転送を終了します。転送要求にはオートリクエスト、外部リクエスト、内蔵周辺モジュールリクエストの3種類のモードがあります。バスモードはバーストモードとサイクルスチールモードを選択することができます。

### 9.4.1 転送フロー

DMA ソースアドレスレジスタ (SAR)、DMA デスティネーションアドレスレジスタ (DAR)、DMA トランスファカウンタレジスタ (DMATCR)、DMA チャネルコントロールレジスタ (CHCR)、DMA オペレーションレジスタ (DMAOR)、DMA 拡張リソースセレクト (DMARS) に目的の転送条件設定後、DMAC は以下の順序でデータを転送します。

1. 転送許可状態かどうか (DE=1、DME=1、TE=0、AE=0、NMIF=0) をチェックします。
2. 転送許可状態で転送要求が発生すると1転送単位のデータ (TS0、TS1 ビットの設定により決定) を転送します。オートリクエストモードの場合はDEビットおよびDMEビットが1にセットされると自動的に転送を開始します。1回の転送を行うごとにDMATCRの値を1デクリメントします。具体的な転送フローは、アドレスモード、バスモードにより異なります。
3. 指定された回数の半分の転送を超える (DMATCRの値が初期値の1/2になる) と、CHCRのHIEビットに1がセットしてあれば、CPUにHEI割り込みを発生します。
4. 指定された回数の転送を終える (DMATCRの値が0になる) と、転送を正常に終了します。このときCHCRのIEビットに1がセットしてあれば、CPUにDEI割り込みを発生します。
5. DMACによるアドレスエラーかNMI割り込みが発生した場合には、転送を中断します。またCHCRのDEビットかDMAORのDMEビットを0にしても中断します。

図 9.2 に上記のフローチャートを示します。

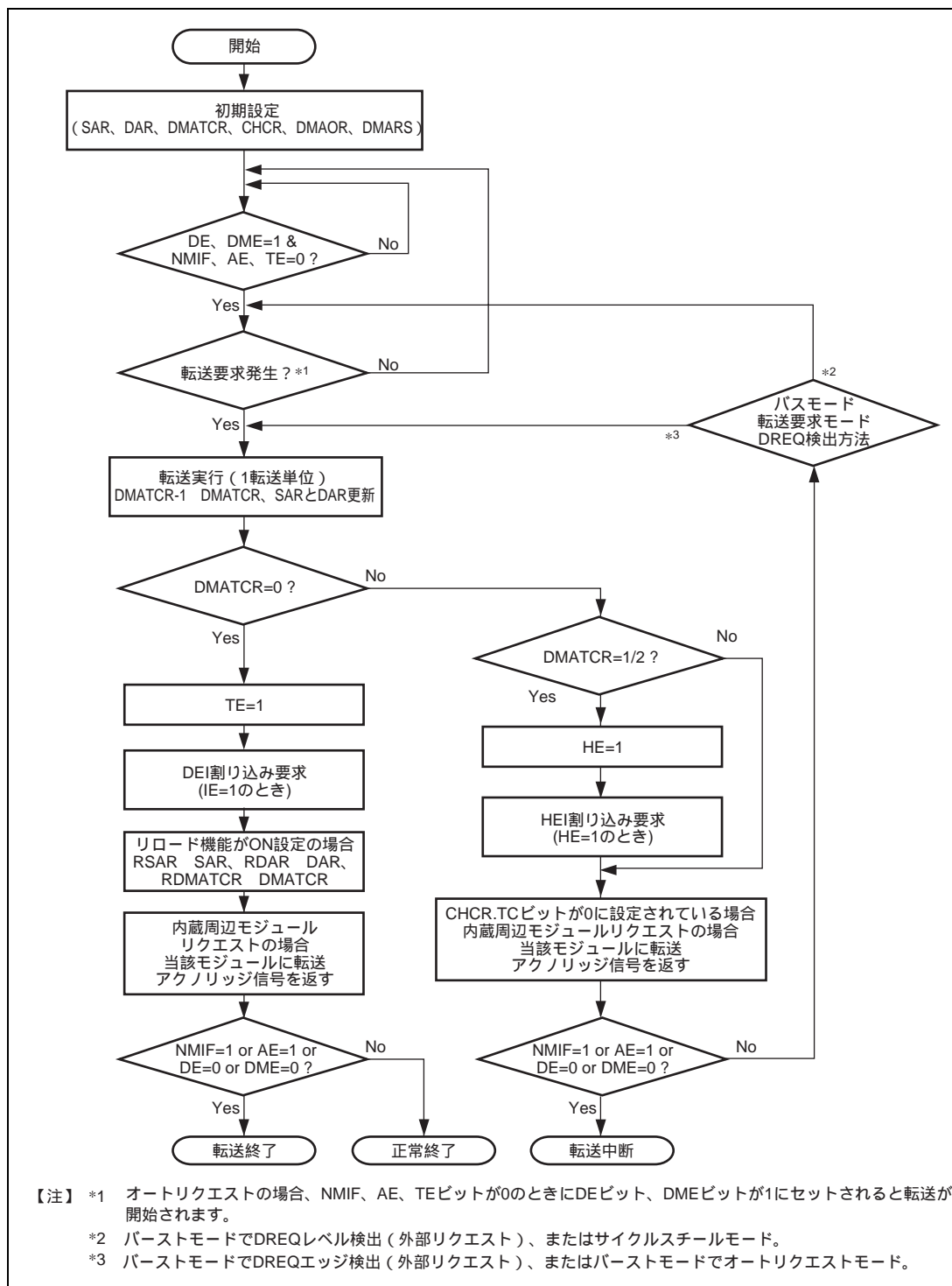


図 9.2 DMA 転送フローチャート

### 9.4.2 DMA 転送要求

DMA 転送要求はデータの転送元または転送先に発生させるのが基本的な使い方ですが、転送元でも転送先でもない外部デバイスや内蔵周辺モジュールに発生させる使い方でもできます。

転送要求にはオートリクエスト、外部リクエスト、内蔵周辺モジュールリクエストの 3 種類があります。転送要求の選択は CHCR\_0 ~ CHCR\_7 の RS[3:0] ビットおよび DMARS0、DMARS1、DMARS2、DMARS3 レジスタによって行います。

#### (1) オートリクエストモード

オートリクエストモードは、メモリ同士の転送や、転送要求を発生できない内蔵周辺モジュールとメモリ転送のように、転送要求信号が外部から来ない場合に、DMAC 内部で自動的に転送要求信号を発生するモードです。CHCR\_0 ~ CHCR\_7 の DE ビットおよび DMAOR の DME ビットを 1 にセットすると転送が開始されます。ただし CHCR\_0 ~ CHCR\_7 の TE ビット、DMAOR の AE ビット、NMIF ビットがすべて 0 である必要があります。

#### (2) 外部リクエストモード

外部リクエストモードは、LSI の外部デバイスからの転送要求信号 (DREQ0 ~ DREQ3) によって転送を開始させるモードです。システムに応じて表 9.5 に示すモードの中から 1 つを選んで使います。DMA 転送が許可されているとき (DE = 1、DME = 1、TE = 0、AE = 0、NMIF = 0) に DREQ が入力されると DMA 転送が開始されます。

表 9.5 RS ビットによる外部リクエストモードの選択

RS[3]	RS[2]	RS[1]	RS[0]	アドレスモード	転送元	転送先
0	0	0	0	デュアルアドレスモード	任意	任意
0	0	1	0	シングルアドレスモード	外部メモリまたは メモリマップト外部デバイス	DACK 付き外部デバイス
			1		DACK 付き外部デバイス	外部メモリまたは メモリマップト外部デバイス

DREQ をエッジで検出するかレベルで検出するかは、表 9.6 に示す CHCR\_0 ~ CHCR\_3 の DL ビットと DS ビットで選択します。転送要求元は必ずしもデータの転送元が転送先である必要はありません。

表 9.6 DL、DS ビットによる外部リクエスト検出の選択

CHCR		外部リクエスト検出方法
DL	DS	
0	0	ローレベル検出
	1	立ち下がり検出
1	0	ハイレベル検出
	1	立ち上がり検出

DREQ が受け付けられると DREQ 端子は要求受け付け不可能状態 (不感帯) となります。受け付けた DREQ に対するアクノリッジ DACK を出力した後、再び DREQ 端子は要求を受け付けることが可能になります。

DREQ をレベル検出で使う場合、DACK を出力して次の DREQ を検出するタイミングによって、リクエストと同じ回数の転送を実行して中断する場合 (オーバーラン 0) と、リクエストより 1 つ多い回数の転送を実行して中断する場合 (オーバーラン 1) があります。オーバーランを 0 にするか 1 にするかは、CHCR の DO ビットで選択します。

表 9.7 DO ビットによる外部リクエスト検出の選択

CHCR の DO ビット	外部リクエスト
0	オーバーラン 0
1	オーバーラン 1

### (3) 内蔵周辺モジュールリクエストモード

内蔵周辺モジュールリクエストモードでは、内蔵周辺モジュールからの DMA 転送要求信号によって転送が実行されます。

内蔵周辺モジュールから DMAC に対する DMA 転送要求信号としては、SCIF からの送信 FIFO データエンプティと受信 FIFO データフル、IIC3 からの送信データエンプティと受信データフル、A/D 変換器からの A/D 変換終了、MTU2 からのインプットキャプチャ/コンペアマッチ、CMT からのコンペアマッチがあります。

内蔵周辺モジュールリクエストモード選択時に、DMA 転送許可状態 (DE = 1、DME = 1、TE = 0、AE = 0、NMIF = 0) ならば、転送要求信号によって転送が実行されます。

転送要求を SCIF からの送信 FIFO データエンプティに設定した場合、転送先を当該 SCIF の送信 FIFO データレジスタとする必要があります。同様に転送要求を SCIF からの受信 FIFO データフルに設定した場合、転送元を当該 SCIF の受信 FIFO データレジスタとする必要があります。転送要求を IIC3 からの送信データエンプティに設定した場合には転送先を ICDRT に、転送要求を IIC3 からの受信データフルに設定した場合には転送元を ICDRR にする必要があります。転送要求を A/D 変換器からの A/D 変換終了に設定した場合、転送元を A/D データレジスタ (ADDR) とする必要があります。転送要求を MTU2 からのインプットキャプチャ/コンペアマッチ、CMT からのコンペアマッチに設定した場合、データの転送元、転送先ともに任意のアドレス設定が可能です。

表 9.8 RS3～RS0 ビットによる内蔵周辺モジュールリクエストモードの選択

CHCR RS[3:0]	DMARS		DMA 転送 要求元	DMA 転送要求信号	転送元	転送先	バスモード
	MID	RID					
1000	100000	01	SCIF_0 送信	TXI0 (送信 FIFO データエンプティ)	任意	SCFTDR_0	サイクル スチール
		10	SCIF_0 受信	RXI0 (受信 FIFO データフル)	SCFRDR_0	任意	
	100001	01	SCIF_1 送信	TXI1 (送信 FIFO データエンプティ)	任意	SCFTDR_1	
		10	SCIF_1 受信	RXI1 (受信 FIFO データフル)	SCFRDR_1	任意	
	100010	01	SCIF_2 送信	TXI2 (送信 FIFO データエンプティ)	任意	SCFTDR_2	
		10	SCIF_2 受信	RXI2 (受信 FIFO データフル)	SCFRDR_2	任意	
	100011	01	SCIF_3 送信	TXI3 (送信 FIFO データエンプティ)	任意	SCFTDR_3	
		10	SCIF_3 受信	RXI3 (受信 FIFO データフル)	SCFRDR_3	任意	
	101000	01	IIC3 送信	TXI (送信データエンプティ)	任意	ICDRT	サイクル スチール
		10	IIC3 受信	RXI (受信データフル)	ICDRR	任意	
	101100	11	A/D 変換器_0	ADI0 (A/D 変換終了)	ADDR0	任意	サイクル スチール
	101101	11	A/D 変換器_1	ADI1 (A/D 変換終了)	ADDR1	任意	サイクル スチール
	111000	11	MTU2_0	TGI0A (インプットキャプチャ/ コンペアマッチ)	任意	任意	サイクル スチール/ バースト
	111001	11	MTU2_1	TGI1A (インプットキャプチャ/ コンペアマッチ)	任意	任意	
111010	11	MTU2_2	TGI2A (インプットキャプチャ/ コンペアマッチ)	任意	任意		
111011	11	MTU2_3	TGI3A (インプットキャプチャ/ コンペアマッチ)	任意	任意		
111100	11	MTU2_4	TGI4A (インプットキャプチャ/ コンペアマッチ)	任意	任意		
111110	11	CMT_0	CMIO (コンペアマッチ)	任意	任意		
111111	11	CMT_1	CMI1 (コンペアマッチ)	任意	任意	サイクル スチール/ バースト	

### 9.4.3 チャンネルの優先順位

DMAC は同時に複数のチャンネルに対して転送要求があった場合には、決められた優先順位に従って転送を行います。チャンネルの優先順位は固定モード 1、固定モード 2、ラウンドロビンモードの 3 種類のモードから選択できます。モードの選択は DMAOR の PR1、PR0 ビットにより行います。

#### (1) 固定モード

固定モード 1 および 2 ではチャンネルの優先順位は変化しません。

各モードの優先順位は以下のとおりです。

- 固定モード 1 : CH0>CH1>CH2>CH3>CH4>CH5>CH6>CH7
- 固定モード 2 : CH0>CH4>CH1>CH5>CH2>CH6>CH3>CH7

これらの選択は DMAOR の PR1、PR0 ビットにより行います。

#### (2) ラウンドロビンモード

ラウンドロビンモードでは、1 つのチャンネルで 1 転送単位 (バイト、ワード、ロングワード、または 16 バイト単位) の転送が終了するごとにそのチャンネルの優先順位がラウンドロビン対象チャンネル内で一番低くなるように優先順位を変更します。なお、ラウンドロビンの対象となるチャンネルは CH0 ~ CH3 の 4 チャンネルのみです。これ以外のチャンネルはラウンドロビンモードでも優先順位は変更されません。この動作を図 9.3 に示します。なおリセット直後のラウンドロビンモードの優先順位は、CH0>CH1>CH2>CH3>CH4>CH5>CH6>CH7 です。

ラウンドロビンモードを指定した場合、複数のチャンネルのバスモードでサイクルスチールモードとバーストモードを混在させないでください。

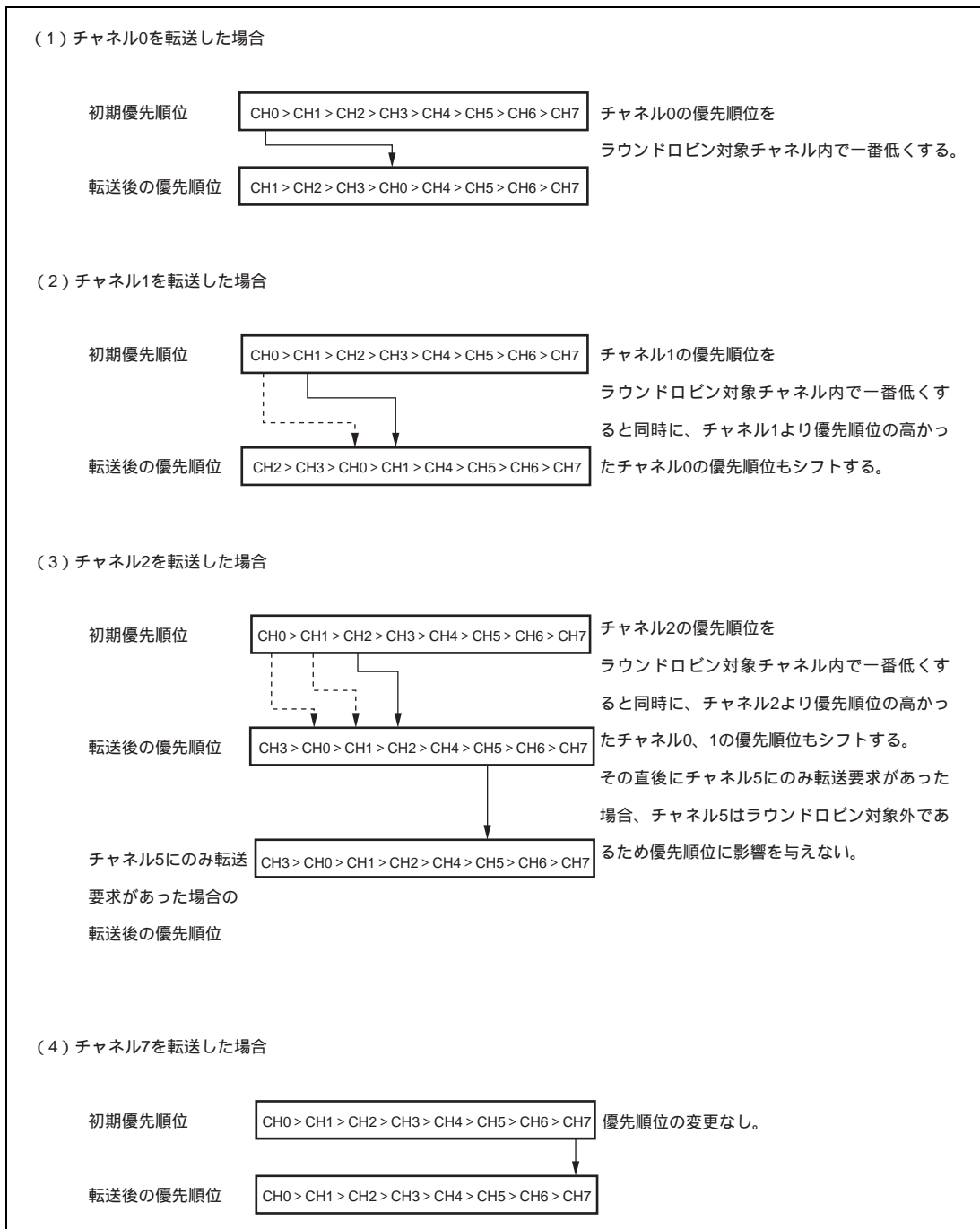


図 9.3 ラウンドロビンモード

図 9.4 にチャンネル 0 とチャンネル 3 に同時に転送要求が発生し、チャンネル 0 の転送中にチャンネル 1 の転送要求が発生した場合のチャンネルの優先順位の変化を示します。この場合の DMAC の動作は以下のようになります。

1. チャンネル0とチャンネル3に同時に転送要求が発生します。
2. チャンネル0のほうがチャンネル3より優先順位が高いため、チャンネル0の転送を開始します（チャンネル3は転送待ち）。
3. チャンネル0の転送中にチャンネル1に転送要求が発生します（チャンネル1とチャンネル3は転送待ち）。
4. チャンネル0の転送を終了すると、チャンネル0の優先順位をラウンドロビン対象チャンネル内で一番低くします。
5. この時点でチャンネル1のほうがチャンネル3より優先順位が高いため、チャンネル1の転送を開始します（チャンネル3は転送待ち）。
6. チャンネル1の転送を終了すると、チャンネル1の優先順位をラウンドロビン対象チャンネル内で一番低くします。
7. チャンネル3の転送を開始します。
8. チャンネル3の転送を終了すると、チャンネル3の優先順位がラウンドロビン対象チャンネル内で一番低くなるように、チャンネル3と一緒にチャンネル2の優先順位を低くします。

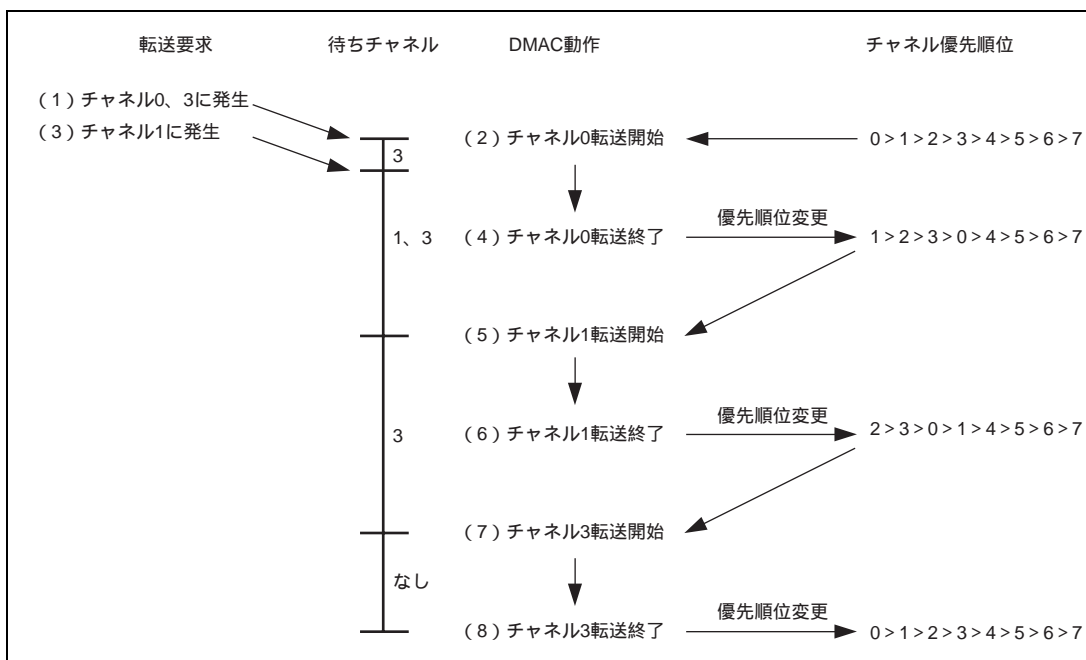


図 9.4 ラウンドロビンモードでのチャンネル優先順位



#### 9.4.4 DMA 転送の種類

DMA 転送は、転送元と転送先を何回のバスサイクルでアクセスするかによって、シングルアドレスモード転送とデュアルアドレスモード転送に分けられます。具体的な転送動作タイミングは、バスモードによって違います。バスモードには、サイクルスチールモードとバーストモードがあります。表 9.9 に DMAC がサポートできる転送を示します。

表 9.9 サポートできる DMA 転送

転送元	転送先				
	DACK 付き 外部デバイス	外部メモリ	メモリマップト 外部デバイス	内蔵周辺 モジュール	内蔵メモリ
DACK 付き 外部デバイス	不可	デュアル、 シングル	デュアル、 シングル	不可	不可
外部メモリ	デュアル、 シングル	デュアル	デュアル	デュアル	デュアル
メモリマップト 外部デバイス	デュアル、 シングル	デュアル	デュアル	デュアル	デュアル
内蔵周辺 モジュール	不可	デュアル	デュアル	デュアル	デュアル
内蔵メモリ	不可	デュアル	デュアル	デュアル	デュアル

- 【注】
1. デュアル：デュアルアドレスモード
  2. シングル：シングルアドレスモード
  3. 内蔵周辺モジュールは、ロングワードサイズのアクセスを許可しているレジスタに限り 16 バイト転送ができます。

## (1) アドレスモード

## (a) デュアルアドレスモード

デュアルアドレスモードは、転送元と転送先をともにアドレスによってアクセス (選択) する場合に使うモードです。転送元と転送先は外部でも内部でも構いません。このモードでは、DMAC は、読み出しサイクルで転送元を、書き込みサイクルで転送先をアクセスし、2つのバスサイクルで転送を行います。このとき、転送データは一時的にDMACに格納されます。たとえば、図9.5のような外部メモリ同士の転送では、読み出しサイクルで一方の外部メモリからデータがDMACに読み出され、続く書き込みサイクルでそのデータがもう一方の外部メモリに書き込まれます。

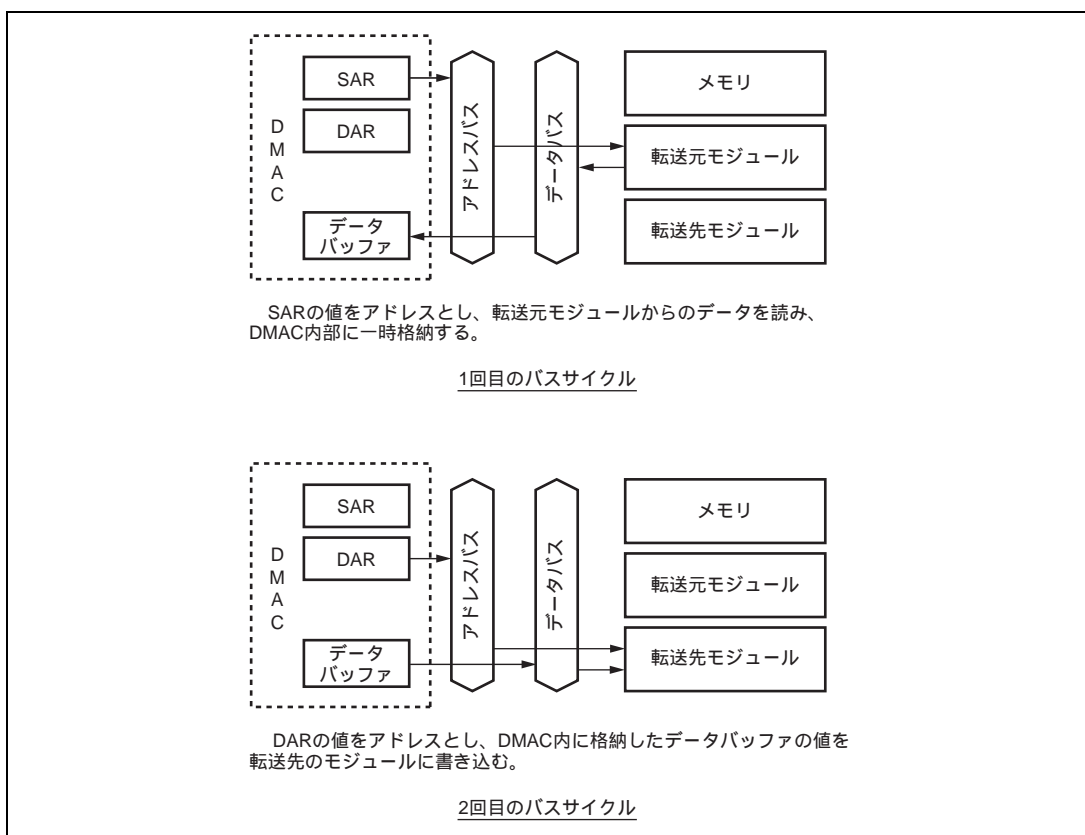


図 9.5 デュアルアドレスモードのデータフロー

転送要求は、オートリクエスト、外部リクエスト、内蔵周辺モジュールリクエストのいずれでも可能です。デュアルアドレスモードでは、DACK はリードサイクルあるいはライトサイクルに出力可能です。リードサイクルとライトサイクルのどちらに出力するかはCHCRのAMビットによって設定可能です。

図 9.6 にデュアルアドレスモードでの DMA 転送タイミング例を示します。

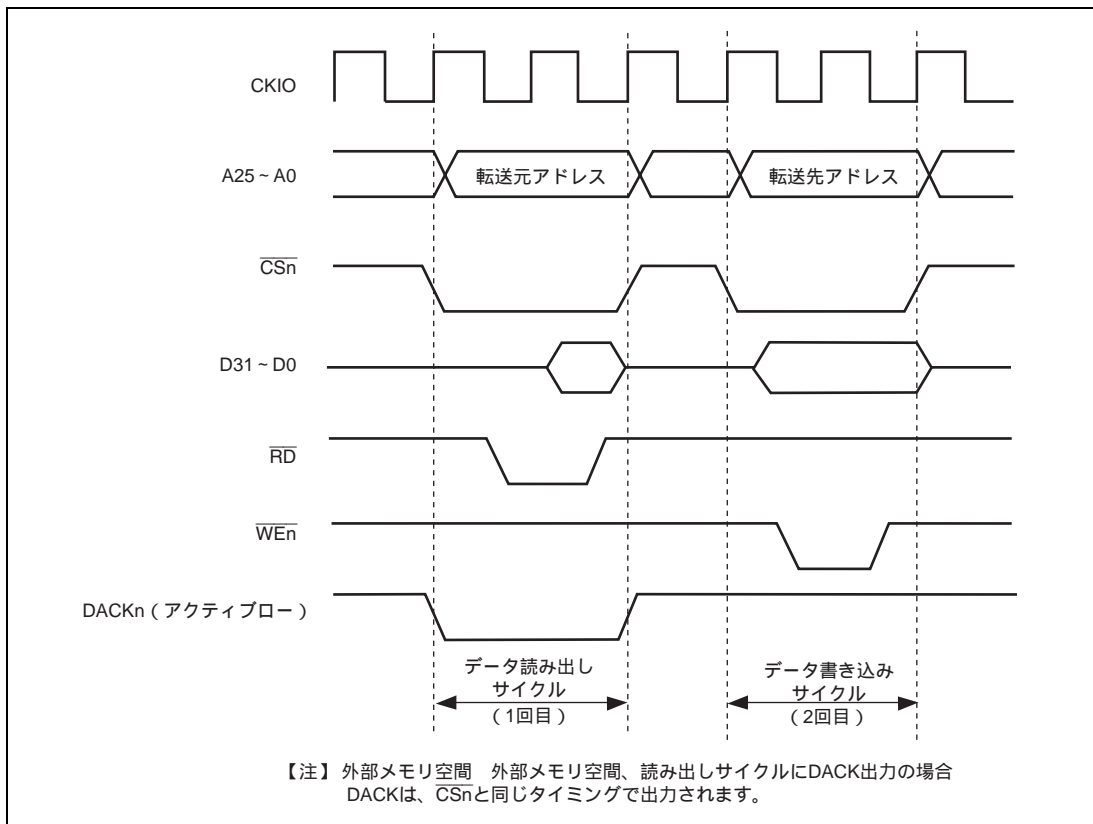


図 9.6 デュアルアドレスモードの DMA 転送タイミング例  
(転送元：通常メモリ、転送先：通常メモリ)

## (b) シングルアドレスモード

シングルアドレスモードは、転送元と転送先がともに外部で、そのうちの一方を DACK 信号によってアクセス (選択) し、もう一方をアドレスによってアクセスする場合に使うモードです。このモードでは、DMAC は、転送要求受け付け信号 DACK を一方の外部デバイスに出力してアクセスすると同時に、転送相手にアドレスを出して、1 つのバスサイクルで DMA 転送を行います。たとえば、図 9.7 のような外部メモリと DACK 付き外部デバイスとの転送では、外部デバイスがデータバスにデータを出力するのと同じバスサイクルでそのデータが外部メモリに書き込まれます。

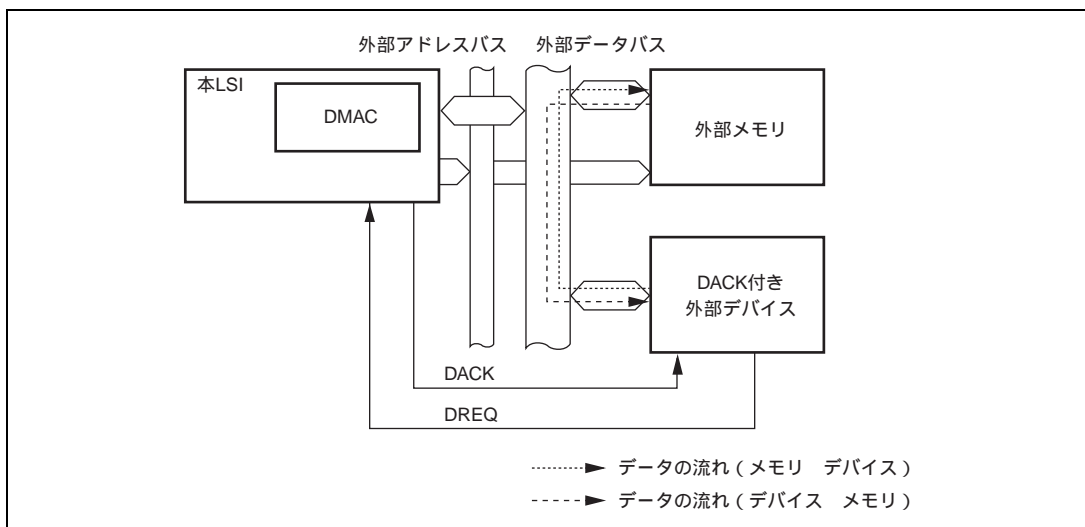


図 9.7 シングルアドレスモードのデータフロー

シングルアドレスモードで可能な転送は、(1) DACK 付き外部デバイスとメモリマップト外部デバイス間転送、(2) DACK 付き外部デバイスと外部メモリ間転送です。いずれの場合も転送要求は外部リクエスト (DREQ) のみです。

図 9.8 にシングルアドレスモードでの DMA 転送タイミング例を示します。

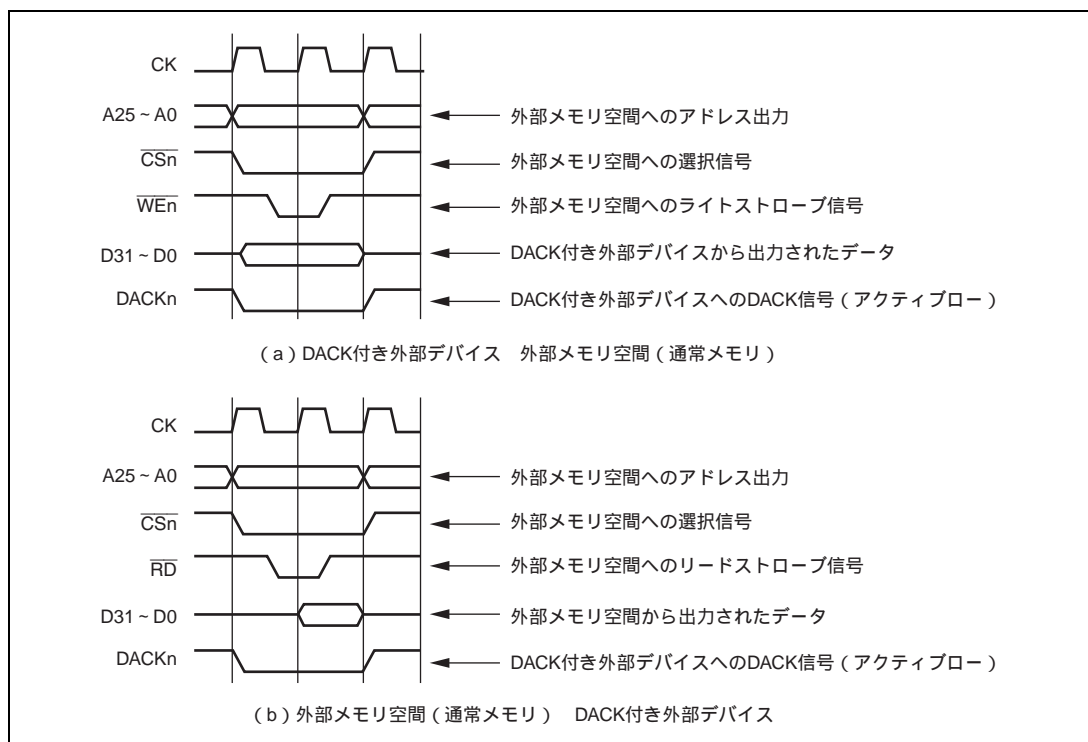


図 9.8 シングルアドレスモードの DMA 転送タイミング例

## (2) バスモード

バスモードにはサイクルスチールモードとバーストモードがあります。モードの選択は、CHCR の TB ビットで行います。

### (a) サイクルスチールモード

#### ● 通常モード

サイクルスチールの通常モードでは、DMACは一回の転送単位 (バイト、ワード、ロングワード、または16バイト単位) の転送を終了するたびにバス権を他のバスマスタに渡します。その後転送要求があれば、他のバスマスタからバス権を取り戻し、再び1転送単位の転送を行い、その転送を終了するとまたバス権を他のバスマスタに渡します。これを転送終了条件が満たされるまで繰り返します。

サイクルスチール通常モードは、転送要求元、転送元、転送先にかかわらずすべての転送区間で使えます。

図9.9にサイクルスチール通常モードでのDMA転送タイミング例を示します。図の例での転送条件は以下のとおりです。

- デュアルアドレスモード
- DREQローレベル検出

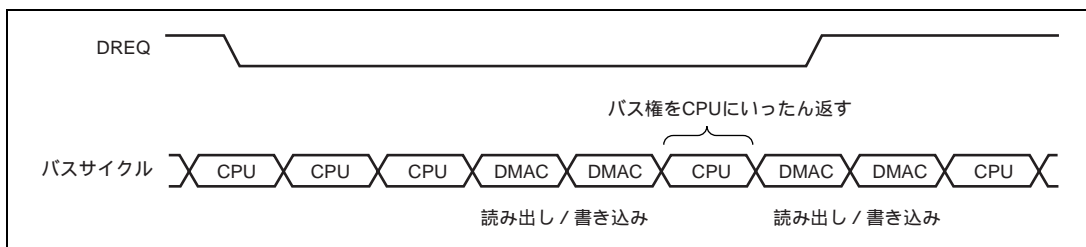


図 9.9 サイクルスチール通常モードの DMA 転送例 (デュアルアドレス、DREQ ローレベル検出)

- インターミットモード16、インターミットモード64

サイクルスチールのインターミットモードでは、DMACは一回の転送単位 (バイト、ワード、ロングワード、または16バイト単位) の転送を終了するたびにバス権を他のバスマスタに渡します。その後転送要求があれば、B クロックカウントで16クロックまたは64クロック待った後に、他のバスマスタからバス権を取り戻し、再び1転送単位の転送を行い、その転送を終了するとまたバス権を他のバスマスタに渡します。これを転送終了条件が満たされるまで繰り返します。このためDMA転送によるバス占有割合をサイクルスチール通常モードに比べ、低く抑えることが可能です。

DMACが再びバス権を取り戻すときに、キャッシュミスによるエントリの更新などが行われているときなどは、DMA転送がさらに待たされる場合があります。

インターミットモードは、転送要求元、転送元、および転送先にかかわらずすべての転送区間で使えますが、すべてのチャンネルのバスモードがサイクルスチールモードである必要があります。

図9.10にサイクルスチールインターミットモードでのDMA転送タイミング例を示します。図の例での転送条件は以下のとおりです。

- デュアルアドレスモード
- DREQローレベル検出

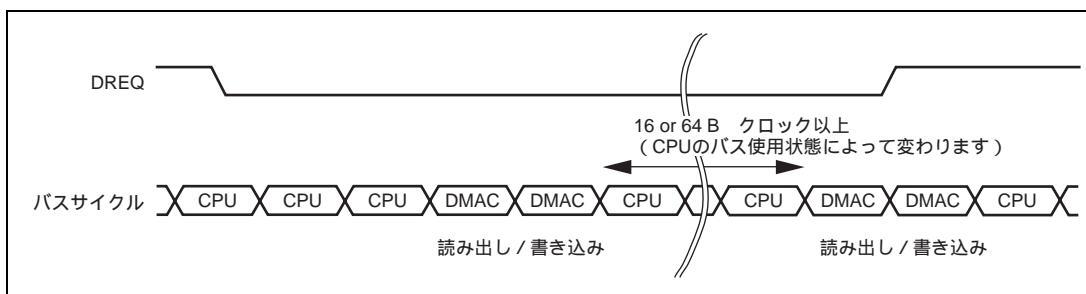


図 9.10 サイクルスチールインターミットモードの DMA 転送例  
(デュアルアドレス、DREQ ローレベル検出)

## (b) バーストモード

バーストモードでは、DMAC は一度バス権を取ると、転送終了条件が満たされるまでバス権を解放せずに転送を続けます。ただし、外部リクエストモードで、DREQ をレベルで検出する場合には、DREQ がアクティブなレベルでなくなると、転送終了条件が満たされていないにもかかわらず、すでに要求を受け付けた DMAC 転送要求を終了後に他のバスマスタにバス権を渡します。

図 9.11 にバーストモードでの DMA 転送タイミングを示します。

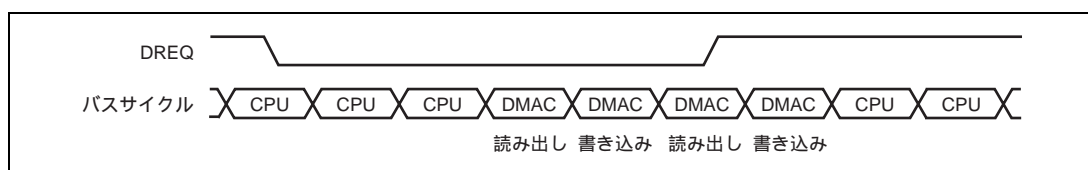


図 9.11 バーストモードの DMA 転送例 (デュアルアドレス、DREQ ローレベル検出)

## (3) DMA 転送区間とリクエストモード、バスモードの関係

表 9.10 に DMA 転送区間とリクエストモードおよびバスモードなどの関連事項を示します。

表 9.10 DMA 転送区間とリクエストモード、バスモードとの関連一覧

アドレスモード	転送区間	リクエストモード	バスモード	転送サイズ (ビット)	使用可能チャンネル
デュアル	DACK 付き外部デバイスと外部メモリ	外部	B/C	8/16/32/128	0~3
	DACK 付き外部デバイスとメモリマップト外部デバイス	外部	B/C	8/16/32/128	0~3
	外部メモリと外部メモリ	すべて可 <sup>*4</sup>	B/C	8/16/32/128	0~7 <sup>*3</sup>
	外部メモリとメモリマップト外部デバイス	すべて可 <sup>*4</sup>	B/C	8/16/32/128	0~7 <sup>*3</sup>
	メモリマップト外部デバイスとメモリマップト外部デバイス	すべて可 <sup>*4</sup>	B/C	8/16/32/128	0~7 <sup>*3</sup>
	外部メモリと内蔵周辺モジュール	すべて可 <sup>*1</sup>	B/C <sup>*5</sup>	8/16/32/128 <sup>*2</sup>	0~7 <sup>*3</sup>
	メモリマップト外部デバイスと内蔵周辺モジュール	すべて可 <sup>*1</sup>	B/C <sup>*5</sup>	8/16/32/128 <sup>*2</sup>	0~7 <sup>*3</sup>
	内蔵周辺モジュールと内蔵周辺モジュール	すべて可 <sup>*1</sup>	B/C <sup>*5</sup>	8/16/32/128 <sup>*2</sup>	0~7 <sup>*3</sup>
	内蔵メモリと内蔵メモリ	すべて可 <sup>*4</sup>	B/C	8/16/32/128	0~7 <sup>*3</sup>
	内蔵メモリとメモリマップト外部デバイス	すべて可 <sup>*4</sup>	B/C	8/16/32/128	0~7 <sup>*3</sup>
	内蔵メモリと内蔵周辺モジュール	すべて可 <sup>*1</sup>	B/C <sup>*5</sup>	8/16/32/128 <sup>*2</sup>	0~7 <sup>*3</sup>
	内蔵メモリと外部メモリ	すべて可 <sup>*4</sup>	B/C	8/16/32/128	0~7 <sup>*3</sup>
シングル	DACK 付き外部デバイスと外部メモリ	外部	B/C	8/16/32/128	0~3
	DACK 付き外部デバイスとメモリマップト外部デバイス	外部	B/C	8/16/32/128	0~3

## 【記号説明】

B : バースト

C : サイクルスチール

- 【注】 \*1 外部リクエスト、オートリクエスト、内蔵周辺モジュールリクエストのいずれでも可能です。ただし、内蔵周辺モジュールリクエストの場合には、転送要求元が MTU2、CMT の場合を除いて、転送元または転送先がそれぞれの要求元レジスタである必要があります。
- \*2 転送元または転送先である内蔵周辺モジュールのレジスタで許されるアクセスサイズです。
- \*3 転送要求が外部リクエストの場合にはチャンネル 0~3 のみ。
- \*4 外部リクエスト、オートリクエスト、内蔵周辺モジュールリクエストのいずれでも可能です。ただし、内蔵周辺モジュールリクエストの場合には、MTU2、CMT の場合のみ可能です。
- \*5 内蔵周辺モジュールリクエストの場合には、転送要求元が MTU2、CMT の場合を除いてサイクルスチールのみ。



## (4) バスモードとチャンネルの優先順位

優先順位固定モード (CH0>CH1) において、チャンネル1がバーストモードで転送中でも、それより優先順位の高いチャンネル0に転送要求が発生すると、ただちにチャンネル0の転送を開始します。

このとき、チャンネル0もバーストモードの場合は優先順位の高いチャンネル0の転送がすべて終了してから、チャンネル1が転送を続けます。

また、チャンネル0がサイクルスチールモードの場合、まず優先順位の高いチャンネル0が1転送単位の転送を行った後、バス権を解放せずに連続してチャンネル1が転送されます。その後も、チャンネル0 チャンネル1 チャンネル0 チャンネル1 というように交互に転送が行われます。つまりバス状態は、サイクルスチールモード転送終了後のCPUサイクルがバーストモード転送に置き換わった形になります (以後バーストモードの優先実行と呼ぶ)。この例を図9.12に示します。競合するバーストモードが複数チャンネルある場合は、その中で一番優先順位の高いチャンネルが優先実行されます。

DMA転送を複数チャンネルで行う場合は、競合するすべてのバースト転送が終了するまでバス権はバスマスタに解放しません。

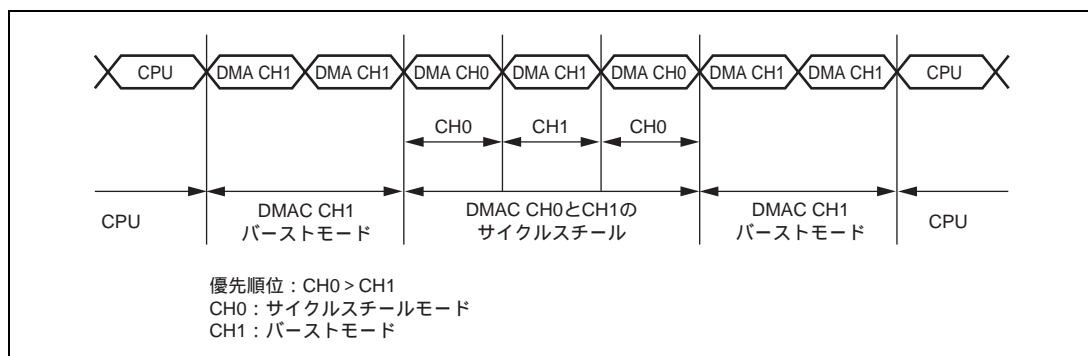


図 9.12 複数チャンネルが動作する場合のバス状態

ラウンドロビンモードでは、図 9.3 に示した仕様で優先順位が変化します。ただし、サイクルスチールモードのチャンネルとバーストモードのチャンネルを混在しないでください。

### 9.4.5 バスサイクルのステート数と DREQ 端子のサンプリングタイミング

#### (1) バスサイクルのステート数

DMAC がバスマスタのときのバスサイクルのステート数は、CPU がバスマスタのときと同様にバススタートコントローラ (BSC) で制御されます。詳細は、「第 8 章 バススタートコントローラ (BSC)」を参照してください。

#### (2) DREQ 端子のサンプリングタイミング

各バスモードに対する DREQ 入力のサンプリングタイミングを図 9.13 ~ 図 9.16 に示します。

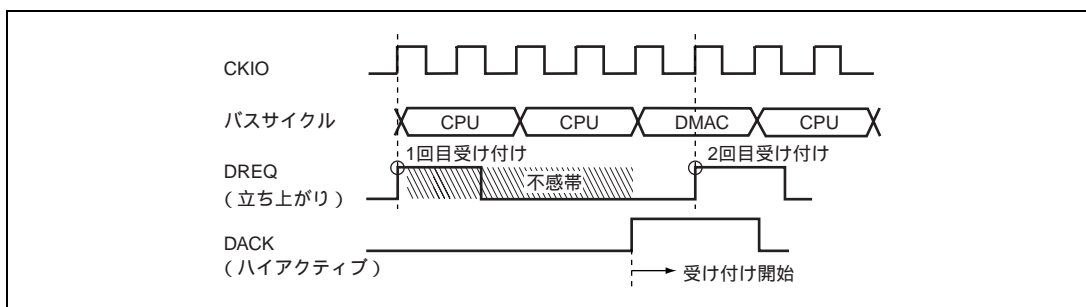


図 9.13 サイクルスチールモード・エッジ検出時の DREQ 入力検出タイミング

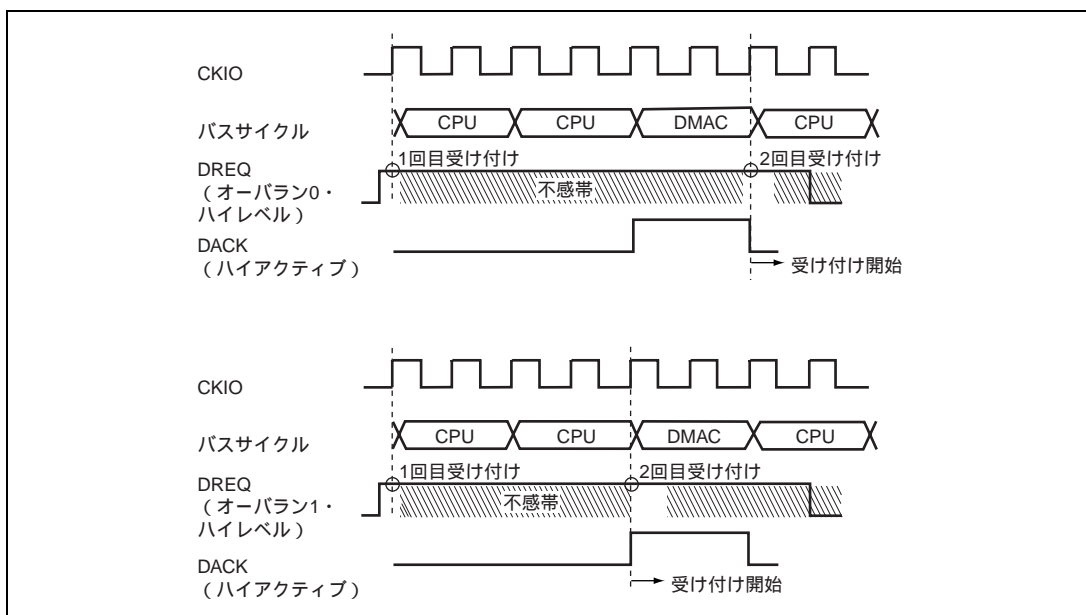


図 9.14 サイクルスチールモード・レベル検出時の DREQ 入力検出タイミング

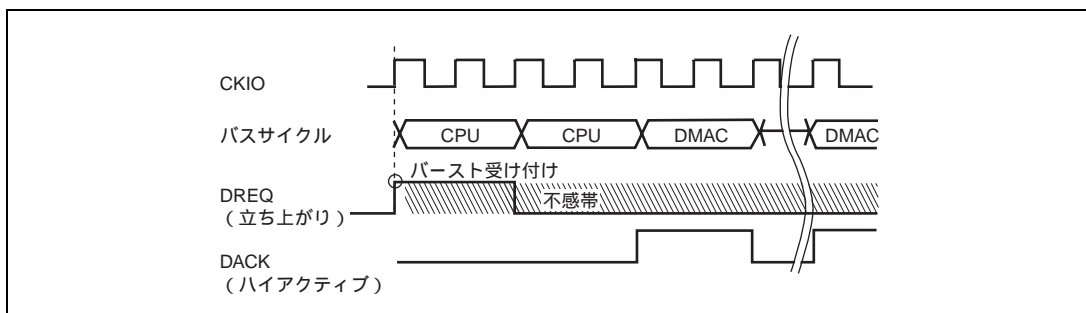


図 9.15 バーストモード・エッジ検出時の DREQ 入力検出タイミング

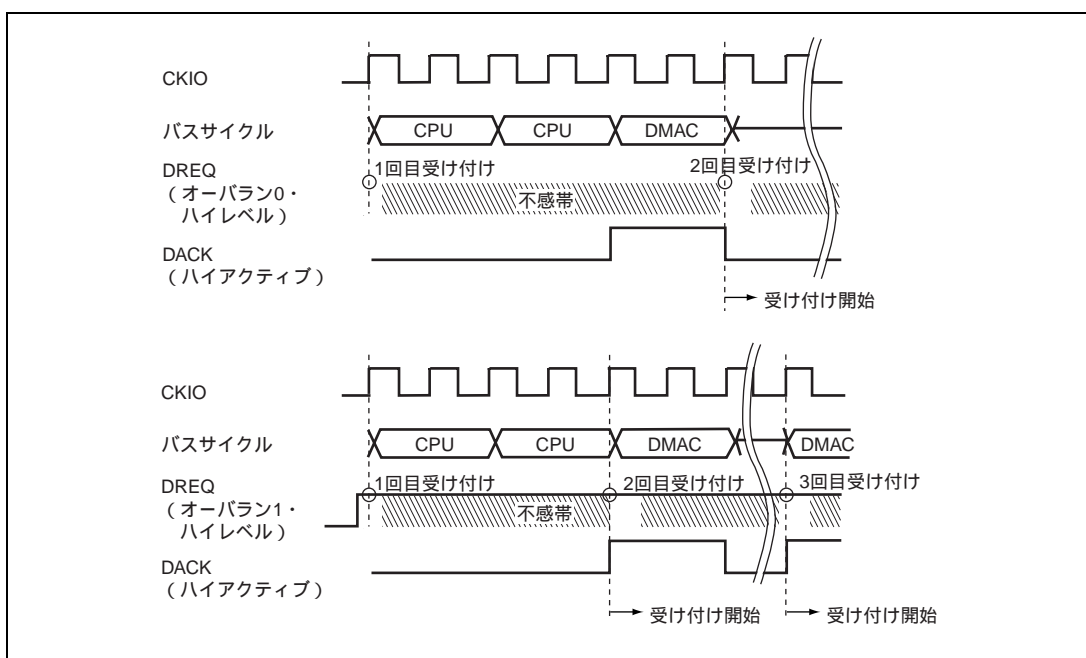


図 9.16 バーストモード・レベル検出時の DREQ 入力検出タイミング

図 9.17 に TEND 出力のタイミングを示します。

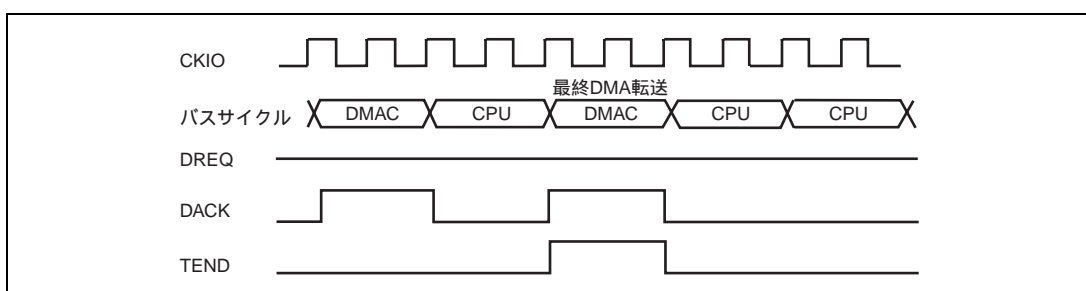


図 9.17 DMA 転送終了信号タイミング (サイクルスチール・レベル検出)

8 ビット、16 ビット、32 ビット外部デバイスに 16 バイト転送を行ったり、8 ビット、16 ビット外部デバイスにロングワードアクセスしたり、8 ビット外部デバイスにワードアクセスをする場合は、DMA 転送単位が複数のバスサイクルに分割されます。DMA 転送サイズが複数のバスサイクルに分割され、かつバスサイクル間で  $\overline{CS}$  がネゲートする設定の場合、データをアライメントするために  $\overline{CS}$  と同様に DACK 出力および TEND 出力が分割されるので注意してください。この例を図 9.18 に示します。また、分割された DACK では、DREQ のサンプリングを正しく検出できず、最大 1 回のオーバーランが余計に発生する可能性があります。DACK が分割されない設定を用いるか、DACK が分割される場合は、外部デバイスのバス幅以下の転送サイズを指定するようにしてください。

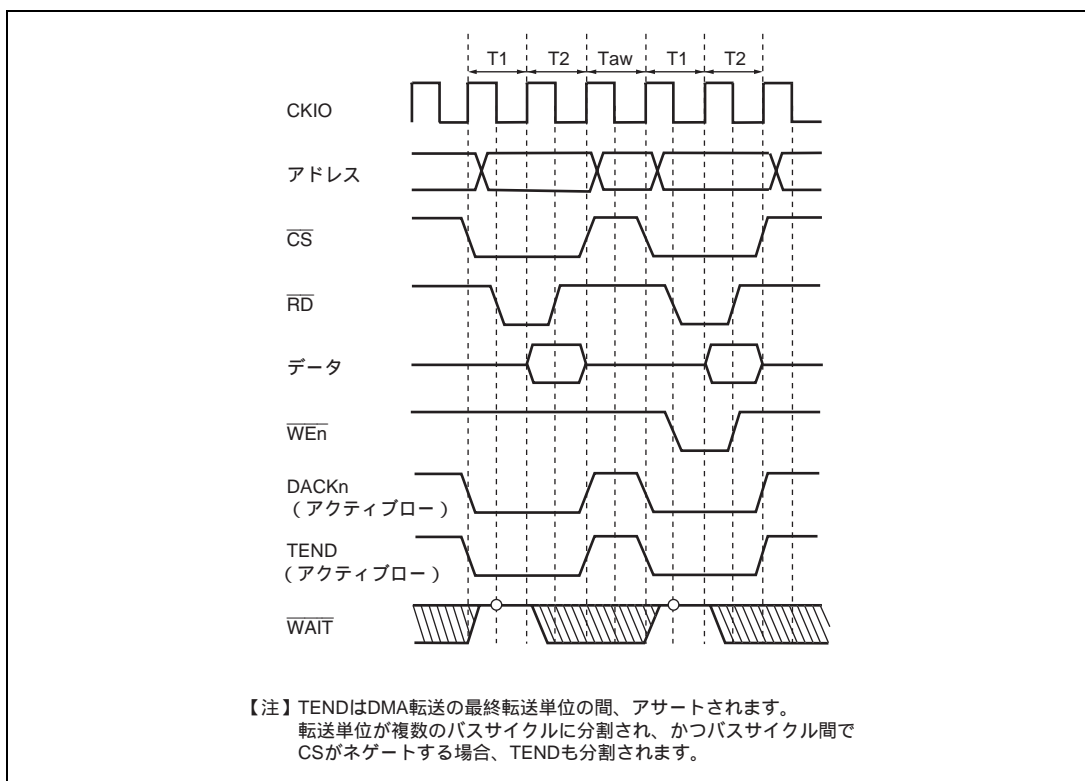


図 9.18 BSC 通常メモリアクセス (ノーウェイト、アイドルサイクル1、16 ビットデバイスへのロングワードアクセス)

## 9.5 使用上の注意事項

### 9.5.1 ハーフエンドフラグのセットおよびハーフエンド割り込み

DMAC のリロード機能を用いて DMA 転送を行う場合、DMA リロードトランスファカウントレジスタ (RDMATCR<sub>n</sub>) に、転送開始時に設定した DMA トランスファカウントレジスタ (DMATCR<sub>n</sub>) の値と異なる値を設定すると、DMA チャンネルコントロールレジスタ (CHCR<sub>n</sub>) のハーフエンドフラグ (HE) の動作が不正になります。リロード動作によって DMATCR<sub>n</sub> の値が書き換えられても、ハーフエンドフラグのセットは転送開始時に設定されていた値にもとづいて行われてしまうため、ハーフエンドフラグのセットタイミングがずれる、あるいはハーフエンドフラグがセットされないといった現象が発生します。RDMATCR<sub>n</sub> に DMATCR<sub>n</sub> と異なる値を設定した状態で、リロード機能を用いた DMA 転送を行う場合には、ハーフエンドフラグおよびハーフエンド割り込みを使用しないでください。

### 9.5.2 DACK 出力および TEND 出力のタイミング

外部メモリが MPX-I/O またはバースト MPX-I/O の場合、DACK 出力はデータサイクルのタイミングでアサートされます。詳細は「8.5.5 MPX-I/O インタフェース」または「8.5.10 バースト MPX-I/O インタフェース」の各図を参照してください。

MPX-I/O およびバースト MPX-I/O 以外のメモリ種の場合には、該当 CS アサートと同一タイミングで DACK 出力もアサートされます。

TEND 出力はメモリ種によらず、常に該当 CS アサートと同一タイミングでアサートされます。

### 9.5.3 DREQ サンプリング

外部アクセスにおいて、DACK が分割して出力される場合、DREQ のサンプリングが当該外部アクセス中に、最大 2 回受け付けられる場合があります。

以下の条件で、外部アクセスにおける DACK が分割して出力されます。

(1) バス幅とアクセスサイズが以下のいずれかであり、

- 16バイトアクセス
- 8ビット空間にロングワードアクセス
- 8ビット空間にワードアクセス
- 16ビット空間にロングワードアクセス

(2) かつ、該当空間のアクセス指定が以下のいずれかの場合

- ライト - リード / ライト - ライトサイクル間アイドル指定 (CSnBCR.IWW[2:0]) が1サイクル以上
- 同一空間リード - リードサイクル間アイドル指定 (CSnBCR.IWRRS[2:0]) が1サイクル以上
- 外部ウェイトマスク指定 (CSnWCR.WM) が0

この条件において、DREQ の検出方法とアクセス内容が以下のいずれかになったとき、最大 2 回の受け付けが行われます。

- DREQレベル検出で、ライトアクセス
- DREQエッジ検出で、ライトアクセスおよびリードアクセス

これらの条件の場合の DREQ 端子の検出タイミングを図 9.19 ~ 図 9.22 に示します。

上記条件での外部アクセスは以下としてください。

- DREQエッジ検出時は、当該バスサイクル中に1回のみDREQエッジ入力してください。
- DREQレベル検出でオーバラン0設定の場合、当該バスサイクル中の最初のDACK出力のネゲート検出後、次のDACK出力ネゲート前までに、DREQ入力をネゲートしてください。
- DREQレベル検出でオーバラン1設定の場合、当該バスサイクル中の最初のDACK出力のアサート検出後、次のDACK出力アサート前までに、DREQ入力をネゲートしてください。

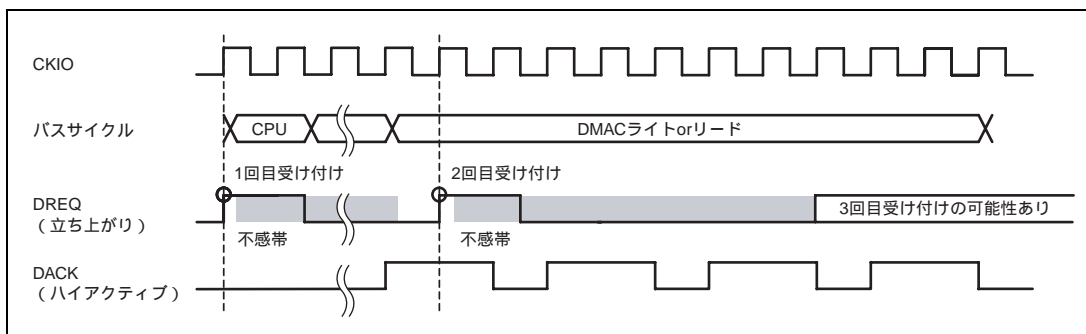


図 9.19 サイクルスチールモード・エッジ検出時の DREQ 入力検出タイミング  
サイクル間アイドルにより DACK が 4 分割される場合

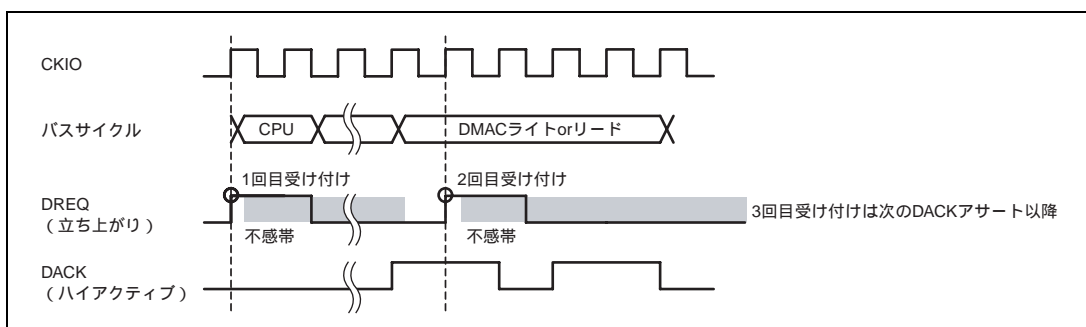


図 9.20 サイクルスチールモード・エッジ検出時の DREQ 入力検出タイミング  
サイクル間アイドルにより DACK が 2 分割される場合

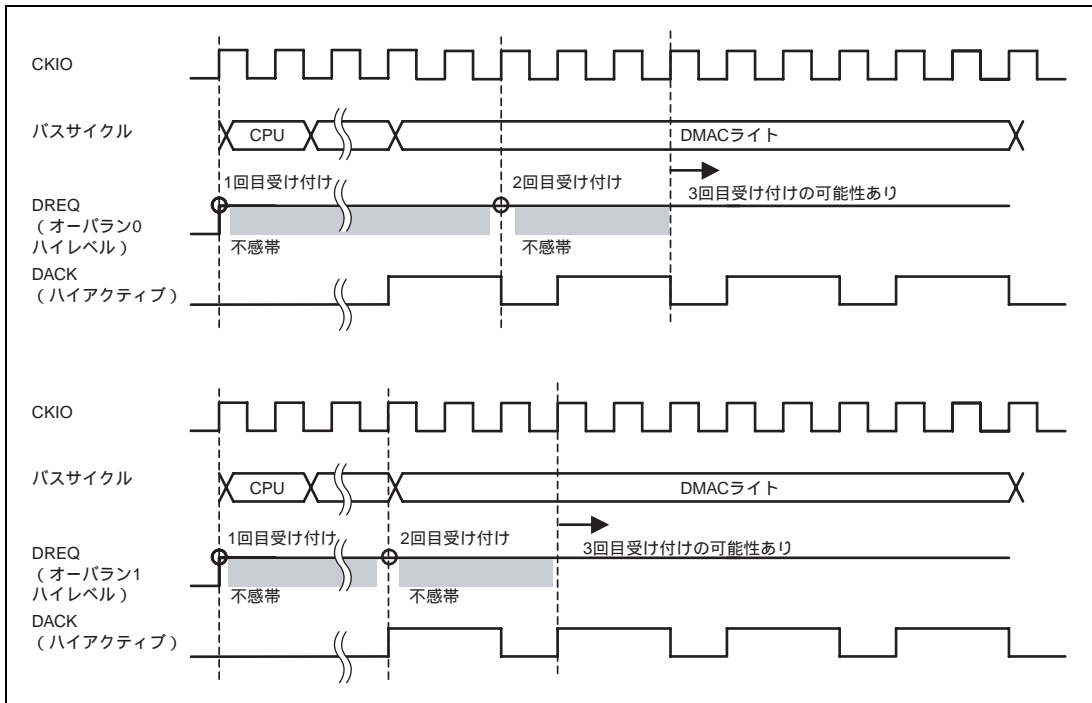


図 9.21 サイクルスチールモード・レベル検出時の DREQ 入力検出タイミング  
サイクル間アイドルにより DACK が 4 分割される場合

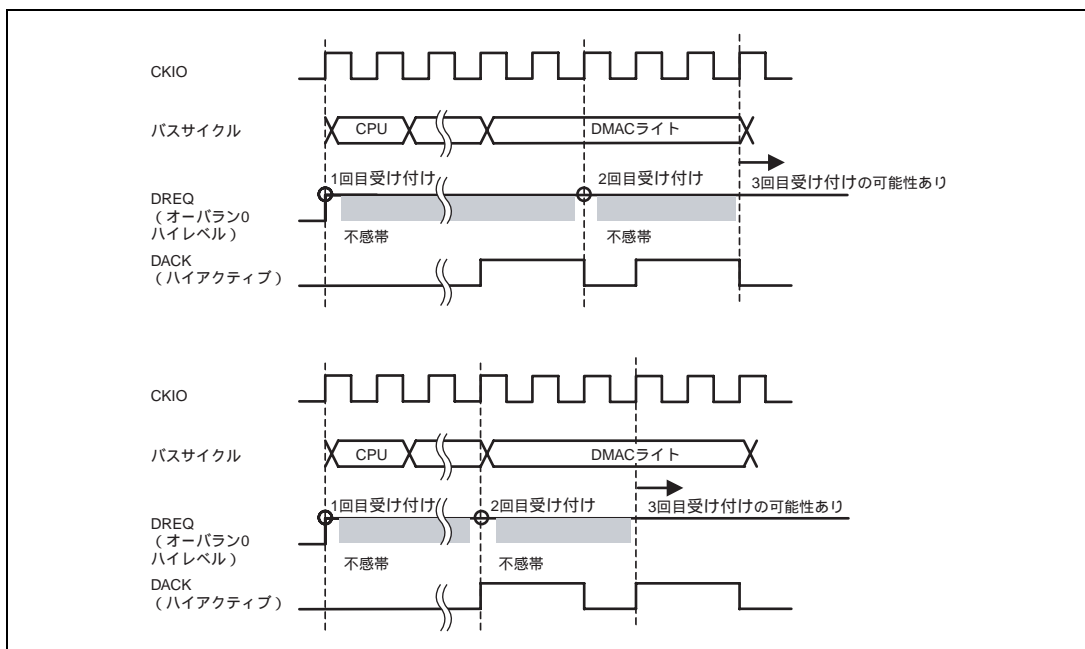


図 9.22 サイクルスチールモード・レベル検出時の DREQ 入力検出タイミング  
サイクル間アイドルにより DACK が 2 分割される場合

#### 9.5.4 フラグビット使用上の注意事項

DMA オペレーションレジスタ (DMAOR) の NMIF ビット (NMI フラグ) に関して、当該フラグが 1 にセットされるタイミングでリードを行うと、0 が読み出されますが、内部的に 1 をリードした状態となります場合があります。そのため、0 ライトを行うと、当該フラグが 1 リード後の 0 ライトと同じ状態となり 0 クリアされることがあります。

当該フラグを使用する場合は、意図せずにビットをクリアしないように以下の方法でリード/ライトを行ってください。

1. 明示的にクリアする場合は、1 リード後の 0 ライトを行ってください。
2. それ以外の場合は、当該ビットへ 1 ライトを行ってください。

なお、当該フラグビットを使用しない場合は、常に 0 ライト (明示的にクリアするときは 1 リード後 0 ライト) で問題ありません。



---

## 10. マルチファンクションタイマパルスユニット 2 (MTU2)

---

本 LSI は、6 チャンネルの 16 ビットタイマにより構成されるマルチファンクションタイマパルスユニット 2 (MTU2) を内蔵しています。

### 10.1 特長

- 最大16本のパルス入出力、3本のパルス入力が可能
- 各チャンネルごとに8種類のカウント入力クロックを選択可能 (チャンネル5は4種類)
- チャンネル0~4は次の動作を設定可能：コンペアマッチによる波形出力、インプットキャプチャ機能、カウンタクリア動作、複数のタイマカウンタ (TCNT) への同時書き込み、コンペアマッチ/インプットキャプチャによる同時クリア、カウンタの同期動作による各レジスタの同期入出力、同期動作と組み合わせることによる最大12相のPWM出力  
ただし、チャンネル5はコンペアマッチによる波形出力は不可
- チャンネル0、3、4はパツファ動作を設定可能
- チャンネル1、2はそれぞれ独立に位相計数モードを設定可能
- カスケード接続動作
- 内部16ビットバスによる高速アクセス
- 28種類の割り込み要因
- レジスタデータの自動転送が可能
- A/D変換器の変換スタートトリガを生成可能
- モジュールスタンバイモードの設定可能
- CH3、4連動動作により相補PWM、リセットPWM3相のポジ、ネガ計6相波形出力設定可能
- CH0、3、4を連動して、相補PWM、リセットPWMを用いたAC同期モータ (ブラシレスDCモータ) 駆動モードが設定可能で、2種 (チョッピング、レベル) の波形出力が選択可能
- CH5により、デッドタイム補償用カウンタ機能が可能
- 相補PWMモード時、カウンタの山/谷での割り込み、およびA/D変換器の変換スタートトリガを間引くことが可能

表 10.1 MTU2 の機能一覧

項 目	チャンネル 0	チャンネル 1	チャンネル 2	チャンネル 3	チャンネル 4	チャンネル 5
カウントクロック	P / 1 P / 4 P / 16 P / 64 TCLKA TCLKB TCLKC TCLKD	P / 1 P / 4 P / 16 P / 64 P / 256 TCLKA TCLKB	P / 1 P / 4 P / 16 P / 64 P / 1024 TCLKA TCLKB TCLKC	P / 1 P / 4 P / 16 P / 64 P / 256 P / 1024 TCLKA TCLKB	P / 1 P / 4 P / 16 P / 64 P / 256 P / 1024 TCLKA TCLKB	P / 1 P / 4 P / 16 P / 64
ジェネラルレジスタ (TGR)	TGRA_0 TGRB_0 TGRE_0	TGRA_1 TGRB_1	TGRA_2 TGRB_2	TGRA_3 TGRB_3	TGRA_4 TGRB_4	TGRU_5 TGRV_5 TGRW_5
ジェネラルレジスタ/ バッファレジスタ	TGRC_0 TGRD_0 TGRF_0	-	-	TGRC_3 TGRD_3	TGRC_4 TGRD_4	-
入出力端子	TIOC0A TIOC0B TIOC0C TIOC0D	TIOC1A TIOC1B	TIOC2A TIOC2B	TIOC3A TIOC3B TIOC3C TIOC3D	TIOC4A TIOC4B TIOC4C TIOC4D	入力端子 TIC5U TIC5V TIC5W
カウンタクリア機能	TGR の コンペアマッチ または インプット キャプチャ	TGR の コンペアマッチ または インプット キャプチャ	TGR の コンペアマッチ または インプット キャプチャ	TGR の コンペアマッチ または インプット キャプチャ	TGR の コンペアマッチ または インプット キャプチャ	TGR の コンペアマッチ または インプット キャプチャ
コンペア マッチ出力	0 出力					-
	1 出力					-
	トグル出力					-
インプットキャプチャ機能						
同期動作						-
PWM モード 1						-
PWM モード 2				-	-	-
相補 PWM モード	-	-	-			-
リセット PWM モード	-	-	-			-
AC 同期モータ駆動モード		-	-			-
位相計数モード	-			-	-	-
バッファ動作		-	-			-
デッドタイム補償用 カウンタ機能	-	-	-	-	-	

項 目	チャンネル0	チャンネル1	チャンネル2	チャンネル3	チャンネル4	チャンネル5
DMAC の起動	TGR の コンペアマッチ または インプット キャプチャ	TGR の コンペアマッチ または インプット キャプチャ	TGR の コンペアマッチ または インプット キャプチャ	TGR の コンペアマッチ または インプット キャプチャ	TGR の コンペアマッチ または インプット キャプチャと TCNT オーバフロー/ アンダフロー	-
A/D 変換開始トリガ	TGRA_0 の コンペアマッチ または インプット キャプチャ TGRE_0 の コンペアマッチ	TGRA_1 の コンペアマッチ または インプット キャプチャ	TGRA_2 の コンペアマッチ または インプット キャプチャ	TGRA_3 の コンペアマッチ または インプット キャプチャ	TGRA_4 の コンペアマッチ または インプット キャプチャ 相補 PWM モード時 TCNT_4 の アンダフロー (谷)	-
割り込み要因	7 要因 <ul style="list-style-type: none"> <li>• コンペアマッ チ / インプッ トキャプチャ 0A</li> <li>• コンペアマッ チ / インプッ トキャプチャ 0B</li> <li>• コンペアマッ チ / インプッ トキャプチャ 0C</li> <li>• コンペアマッ チ / インプッ トキャプチャ 0D</li> <li>• コンペアマッ チ 0E</li> <li>• コンペアマッ チ 0F</li> <li>• オーバフロー</li> </ul>	4 要因 <ul style="list-style-type: none"> <li>• コンペアマッ チ / インプッ トキャプチャ 1A</li> <li>• コンペアマッ チ / インプッ トキャプチャ 1B</li> <li>• オーバフロー</li> <li>• アンダフロー</li> </ul>	4 要因 <ul style="list-style-type: none"> <li>• コンペアマッ チ / インプッ トキャプチャ 2A</li> <li>• コンペアマッ チ / インプッ トキャプチャ 2B</li> <li>• オーバフロー</li> <li>• アンダフロー</li> </ul>	5 要因 <ul style="list-style-type: none"> <li>• コンペアマッ チ / インプッ トキャプチャ 3A</li> <li>• コンペアマッ チ / インプッ トキャプチャ 3B</li> <li>• コンペアマッ チ / インプッ トキャプチャ 3C</li> <li>• コンペアマッ チ / インプッ トキャプチャ 3D</li> <li>• オーバフロー</li> </ul>	5 要因 <ul style="list-style-type: none"> <li>• コンペアマッ チ / インプッ トキャプチャ 4A</li> <li>• コンペアマッ チ / インプッ トキャプチャ 4B</li> <li>• コンペアマッ チ / インプッ トキャプチャ 4C</li> <li>• コンペアマッ チ / インプッ トキャプチャ 4D</li> <li>• オーバフロー / アンダフロー</li> </ul>	3 要因 <ul style="list-style-type: none"> <li>• コンペアマッ チ / インプッ トキャプチャ 5U</li> <li>• コンペアマッ チ / インプッ トキャプチャ 5V</li> <li>• コンペアマッ チ / インプッ トキャプチャ 5W</li> </ul>

項 目	チャンネル0	チャンネル1	チャンネル2	チャンネル3	チャンネル4	チャンネル5
A/D 変換開始要求 ディレイド機能	-	-	-	-	<ul style="list-style-type: none"> <li>• TADCORA_4 と TCNT_4 の 一致で、A/D 変 換開始要求</li> <li>• TADCORB_4 と TCNT_4 の 一致で、A/D 変 換開始要求</li> </ul>	-
割り込み間引き機能	-	-	-	<ul style="list-style-type: none"> <li>• TGRA_3 のコ ンペアマッチ 割り込みを間 引き</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• TCIV_4 割り込 みを間引き</li> </ul>	-

## 【記号説明】

: 可能

- : 不可

図 10.1 に MTU2 のブロック図を示します。

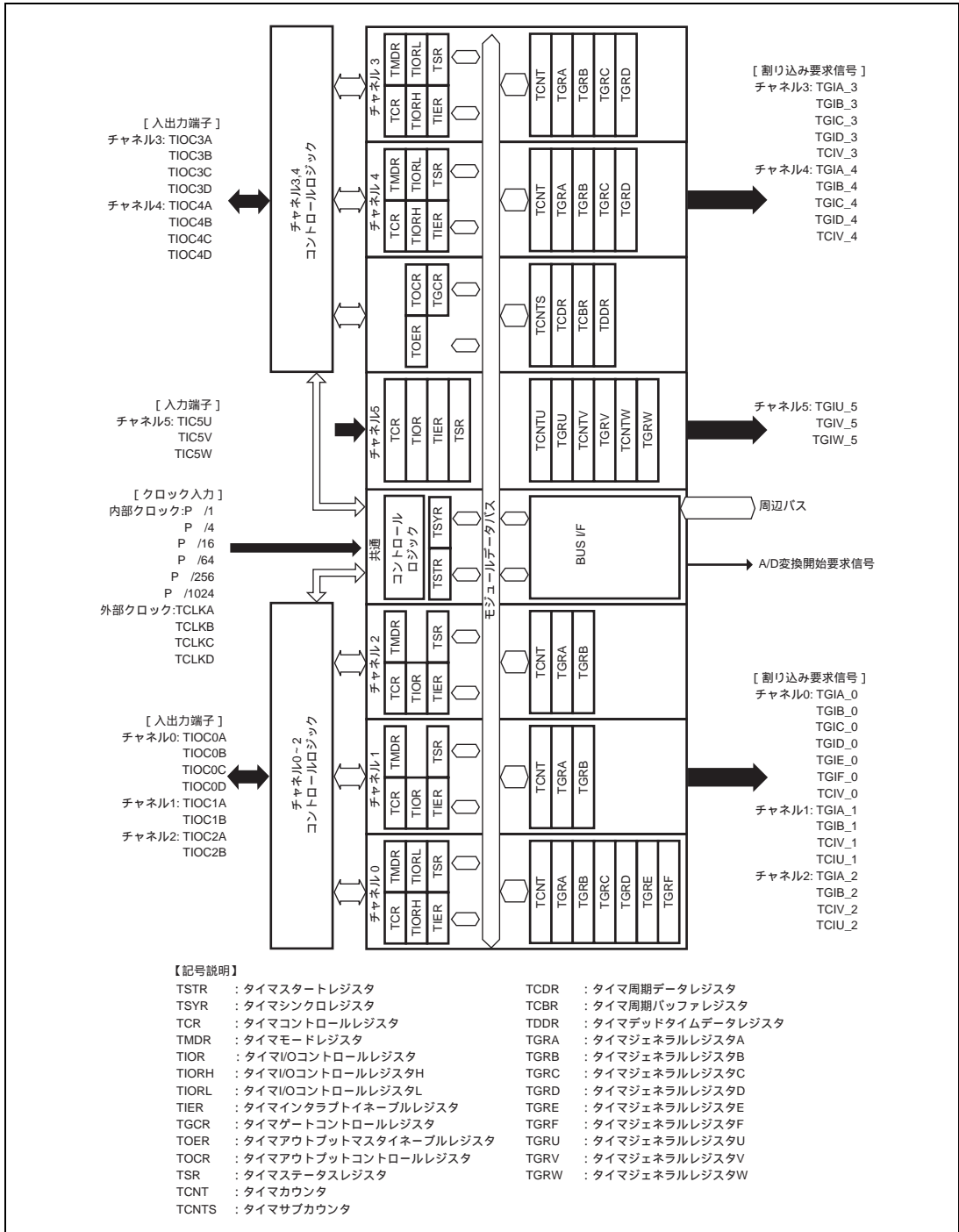


図 10.1 MTU2 のブロック図

## 10.2 入出力端子

表 10.2 端子構成

チャンネル	端子名	入出力	機能
共通	TCLKA	入力	外部クロック A 入力端子 (チャンネル 1 の位相計数モード A 相入力)
	TCLKB	入力	外部クロック B 入力端子 (チャンネル 1 の位相計数モード B 相入力)
	TCLKC	入力	外部クロック C 入力端子 (チャンネル 2 の位相計数モード A 相入力)
	TCLKD	入力	外部クロック D 入力端子 (チャンネル 2 の位相計数モード B 相入力)
0	TIOC0A	入出力	TGRA_0 のインプットキャプチャ入力 / アウトプットコンペア出力 / PWM 出力端子
	TIOC0B	入出力	TGRB_0 のインプットキャプチャ入力 / アウトプットコンペア出力 / PWM 出力端子
	TIOC0C	入出力	TGRC_0 のインプットキャプチャ入力 / アウトプットコンペア出力 / PWM 出力端子
	TIOC0D	入出力	TGRD_0 のインプットキャプチャ入力 / アウトプットコンペア出力 / PWM 出力端子
1	TIOC1A	入出力	TGRA_1 のインプットキャプチャ入力 / アウトプットコンペア出力 / PWM 出力端子
	TIOC1B	入出力	TGRB_1 のインプットキャプチャ入力 / アウトプットコンペア出力 / PWM 出力端子
2	TIOC2A	入出力	TGRA_2 のインプットキャプチャ入力 / アウトプットコンペア出力 / PWM 出力端子
	TIOC2B	入出力	TGRB_2 のインプットキャプチャ入力 / アウトプットコンペア出力 / PWM 出力端子
3	TIOC3A	入出力	TGRA_3 のインプットキャプチャ入力 / アウトプットコンペア出力 / PWM 出力端子
	TIOC3B	入出力	TGRB_3 のインプットキャプチャ入力 / アウトプットコンペア出力 / PWM 出力端子
	TIOC3C	入出力	TGRC_3 のインプットキャプチャ入力 / アウトプットコンペア出力 / PWM 出力端子
	TIOC3D	入出力	TGRD_3 のインプットキャプチャ入力 / アウトプットコンペア出力 / PWM 出力端子
4	TIOC4A	入出力	TGRA_4 のインプットキャプチャ入力 / アウトプットコンペア出力 / PWM 出力端子
	TIOC4B	入出力	TGRB_4 のインプットキャプチャ入力 / アウトプットコンペア出力 / PWM 出力端子
	TIOC4C	入出力	TGRC_4 のインプットキャプチャ入力 / アウトプットコンペア出力 / PWM 出力端子
	TIOC4D	入出力	TGRD_4 のインプットキャプチャ入力 / アウトプットコンペア出力 / PWM 出力端子

チャンネル	端子名	入出力	機能
5	TIC5U	入力	TGRU_5 のインプットキャプチャ入力 / 外部パルス入力端子
	TIC5V	入力	TGRV_5 のインプットキャプチャ入力 / 外部パルス入力端子
	TIC5W	入力	TGRW_5 のインプットキャプチャ入力 / 外部パルス入力端子

【注】 相補 PWM モードの端子構成は、「10.4.8 相補 PWM モード」の表 10.54 を参照してください。

### 10.3 レジスタの説明

MTU2 には各チャンネルに以下のレジスタがあります。これらのレジスタのアドレスおよび各処理状態におけるレジスタの状態については「第 24 章 レジスタ一覧」を参照してください。各チャンネルのレジスタ名についてはチャンネル 0 の TCR は TCR\_0 と表記してあります。

表 10.3 レジスタ構成

チャンネル	レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセス サイズ
0	タイマコントロールレジスタ_0	TCR_0	R/W	H'00	H'FFFE4300	8
	タイマモードレジスタ_0	TMDR_0	R/W	H'00	H'FFFE4301	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ H_0	TIORH_0	R/W	H'00	H'FFFE4302	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ L_0	TIORL_0	R/W	H'00	H'FFFE4303	8
	タイマインタラプトイネーブル レジスタ_0	TIER_0	R/W	H'00	H'FFFE4304	8
	タイマステータスレジスタ_0	TSR_0	R/W	H'C0	H'FFFE4305	8
	タイマカウンタ_0	TCNT_0	R/W	H'0000	H'FFFE4306	16
	タイマジェネラルレジスタ A_0	TGRA_0	R/W	H'FFFF	H'FFFE4308	16
	タイマジェネラルレジスタ B_0	TGRB_0	R/W	H'FFFF	H'FFFE430A	16
	タイマジェネラルレジスタ C_0	TGRC_0	R/W	H'FFFF	H'FFFE430C	16
	タイマジェネラルレジスタ D_0	TGRD_0	R/W	H'FFFF	H'FFFE430E	16
	タイマジェネラルレジスタ E_0	TGRE_0	R/W	H'FFFF	H'FFFE4320	16
	タイマジェネラルレジスタ F_0	TGRF_0	R/W	H'FFFF	H'FFFE4322	16
	タイマインタラプトイネーブル レジスタ 2_0	TIER2_0	R/W	H'00	H'FFFE4324	8
	タイマステータスレジスタ 2_0	TSR2_0	R/W	H'C0	H'FFFE4325	8
	タイマバッファ動作転送モード レジスタ_0	TBTM_0	R/W	H'00	H'FFFE4326	8
1	タイマコントロールレジスタ_1	TCR_1	R/W	H'00	H'FFFE4380	8
	タイマモードレジスタ_1	TMDR_1	R/W	H'00	H'FFFE4381	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ_1	TIOR_1	R/W	H'00	H'FFFE4382	8
	タイマインタラプトイネーブル レジスタ_1	TIER_1	R/W	H'00	H'FFFE4384	8
	タイマステータスレジスタ_1	TSR_1	R/W	H'C0	H'FFFE4385	8
	タイマカウンタ_1	TCNT_1	R/W	H'0000	H'FFFE4386	16
	タイマジェネラルレジスタ A_1	TGRA_1	R/W	H'FFFF	H'FFFE4388	16
	タイマジェネラルレジスタ B_1	TGRB_1	R/W	H'FFFF	H'FFFE438A	16
	タイマインプットキャプチャ コントロールレジスタ	TICCR	R/W	H'00	H'FFFE4390	8



チャネル	レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセス サイズ
2	タイマコントロールレジスタ_2	TCR_2	R/W	H'00	H'FFFE4000	8
	タイマモードレジスタ_2	TMDR_2	R/W	H'00	H'FFFE4001	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ_2	TIOR_2	R/W	H'00	H'FFFE4002	8
	タイマインタラプトイネーブル レジスタ_2	TIER_2	R/W	H'00	H'FFFE4004	8
	タイマステータスレジスタ_2	TSR_2	R/W	H'00	H'FFFE4005	8
	タイマカウンタ_2	TCNT_2	R/W	H'0000	H'FFFE4006	16
	タイマジェネラルレジスタ A_2	TGRA_2	R/W	H'FFFF	H'FFFE4008	16
	タイマジェネラルレジスタ B_2	TGRB_2	R/W	H'FFFF	H'FFFE400A	16
3	タイマコントロールレジスタ_3	TCR_3	R/W	H'00	H'FFFE4200	8
	タイマモードレジスタ_3	TMDR_3	R/W	H'00	H'FFFE4202	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ H_3	TIORH_3	R/W	H'00	H'FFFE4204	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ L_3	TIORL_3	R/W	H'00	H'FFFE4205	8
	タイマインタラプトイネーブル レジスタ_3	TIER_3	R/W	H'00	H'FFFE4208	8
	タイマステータスレジスタ_3	TSR_3	R/W	H'00	H'FFFE422C	8
	タイマカウンタ_3	TCNT_3	R/W	H'0000	H'FFFE4210	16
	タイマジェネラルレジスタ A_3	TGRA_3	R/W	H'FFFF	H'FFFE4218	16
	タイマジェネラルレジスタ B_3	TGRB_3	R/W	H'FFFF	H'FFFE421A	16
	タイマジェネラルレジスタ C_3	TGRC_3	R/W	H'FFFF	H'FFFE4224	16
	タイマジェネラルレジスタ D_3	TGRD_3	R/W	H'FFFF	H'FFFE4226	16
	タイマバッファ動作転送モード レジスタ_3	TBTM_3	R/W	H'00	H'FFFE4238	8
4	タイマコントロールレジスタ_4	TCR_4	R/W	H'00	H'FFFE4201	8
	タイマモードレジスタ_4	TMDR_4	R/W	H'00	H'FFFE4203	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ H_4	TIORH_4	R/W	H'00	H'FFFE4206	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ L_4	TIORL_4	R/W	H'00	H'FFFE4207	8
	タイマインタラプトイネーブル レジスタ_4	TIER_4	R/W	H'00	H'FFFE4209	8
	タイマステータスレジスタ_4	TSR_4	R/W	H'00	H'FFFE422D	8
	タイマカウンタ_4	TCNT_4	R/W	H'0000	H'FFFE4212	16
	タイマジェネラルレジスタ A_4	TGRA_4	R/W	H'FFFF	H'FFFE421C	16
	タイマジェネラルレジスタ B_4	TGRB_4	R/W	H'FFFF	H'FFFE421E	16
	タイマジェネラルレジスタ C_4	TGRC_4	R/W	H'FFFF	H'FFFE4228	16
	タイマジェネラルレジスタ D_4	TGRD_4	R/W	H'FFFF	H'FFFE422A	16
	タイマバッファ動作転送モード レジスタ_4	TBTM_4	R/W	H'00	H'FFFE4239	8

チャンネル	レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセス サイズ
4	タイマ A/D 変換開始要求コントロール レジスタ	TADCR	R/W	H'0000	H'FFFE4240	16
	タイマ A/D 変換開始要求周期設定 レジスタ A_4	TADCORA_4	R/W	H'FFFF	H'FFFE4244	16
	タイマ A/D 変換開始要求周期設定 レジスタ B_4	TADCORB_4	R/W	H'FFFF	H'FFFE4246	16
	タイマ A/D 変換開始要求周期設定 バッファレジスタ A_4	TADCOBRA_4	R/W	H'FFFF	H'FFFE4248	16
	タイマ A/D 変換開始要求周期設定 バッファレジスタ B_4	TADCOBRB_4	R/W	H'FFFF	H'FFFE424A	16
5	タイマコントロールレジスタ U_5	TCRU_5	R/W	H'00	H'FFFE4084	8
	タイマコントロールレジスタ V_5	TCRV_5	R/W	H'00	H'FFFE4094	8
	タイマコントロールレジスタ W_5	TCRW_5	R/W	H'00	H'FFFE40A4	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ U_5	TIORU_5	R/W	H'00	H'FFFE4086	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ V_5	TIORV_5	R/W	H'00	H'FFFE4096	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ W_5	TIORW_5	R/W	H'00	H'FFFE40A6	8
	タイマインタラプトイネーブル レジスタ_5	TIER_5	R/W	H'00	H'FFFE40B2	8
	タイマステータスレジスタ_5	TSR_5	R/W	H'00	H'FFFE40B0	8
	タイマスタートレジスタ_5	TSTR_5	R/W	H'00	H'FFFE40B4	8
	タイマカウンタ U_5	TCNTU_5	R/W	H'0000	H'FFFE4080	16
	タイマカウンタ V_5	TCNTV_5	R/W	H'0000	H'FFFE4090	16
	タイマカウンタ W_5	TCNTW_5	R/W	H'0000	H'FFFE40A0	16
	タイマジェネラルレジスタ U_5	TGRU_5	R/W	H'FFFF	H'FFFE4082	16
	タイマジェネラルレジスタ V_5	TGRV_5	R/W	H'FFFF	H'FFFE4092	16
	タイマジェネラルレジスタ W_5	TGRW_5	R/W	H'FFFF	H'FFFE40A2	16
	タイマコンペアマッチクリアレジスタ	TCNTCMPCLR	R/W	H'00	H'FFFE40B6	8
	共通	タイマスタートレジスタ	TSTR	R/W	H'00	H'FFFE4280
タイマシンクロレジスタ		TSYR	R/W	H'00	H'FFFE4281	8
タイマカウンタシンクロスタート レジスタ		TCSYSTR	R/W	H'00	H'FFFE4282	8
タイマリードライトイネーブル レジスタ		TRWER	R/W	H'01	H'FFFE4284	8

チャンネル	レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセス サイズ
3/4 共通	タイマアウトプットマスタイネーブル レジスタ	TOER	R/W	H'00	H'FFFE420A	8
	タイマアウトプットコントロール レジスタ 1	TOCR1	R/W	H'00	H'FFFE420E	8
	タイマアウトプットコントロール レジスタ 2	TOCR2	R/W	H'00	H'FFFE420F	8
	タイマゲートコントロールレジスタ	TGCR	R/W	H80	H'FFFE420D	8
	タイマ周期データレジスタ	TCDR	R/W	H'FFFF	H'FFFE4214	16
	タイマデッドタイムデータレジスタ	TDDR	R/W	H'FFFF	H'FFFE4216	16
	タイマサブカウンタ	TCNTS	R	H'0000	H'FFFE4220	16
	タイマ周期バッファレジスタ	TCBR	R/W	H'FFFF	H'FFFE4222	16
	タイマ割り込み間引き設定レジスタ	TITCR	R/W	H'00	H'FFFE4230	8
	タイマ割り込み間引き回数カウンタ	TITCNT	R	H'00	H'FFFE4231	8
	タイマバッファ転送設定レジスタ	TBTER	R/W	H'00	H'FFFE4232	8
	タイマデッドタイムイネーブル レジスタ	TDER	R/W	H'01	H'FFFE4234	8
	タイマシンクロクリアレジスタ	TSYCR	R/W	H'00	H'FFFE4250	8
	タイマ波形コントロールレジスタ	TWCR	R/W	H'00	H'FFFE4260	8
	タイマアウトプットレベルバッファ レジスタ	TOLBR	R/W	H'00	H'FFFE4236	8

### 10.3.1 タイマコントロールレジスタ (TCR)

TCR は、各チャンネルの TCNT を制御する 8 ビットの読み出し/書き込み可能なレジスタです。MTU2 には、チャンネル 0~4 に各 1 本、チャンネル 5 には TCRU/V/W\_5 の 3 本、計 8 本の TCR があります。TCR の設定は、TCNT の動作が停止した状態で行ってください。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	CCLR[2:0]			CKEG[1:0]		TPSC[2:0]		
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
7~5	CCLR[2:0]	000	R/W	カウンタクリア 2、1、0 TCNT のカウンタクリア要因を選択します。詳細は表 10.4、表 10.5 を参照してください。
4、3	CKEG[1:0]	00	R/W	クロックエッジ 1、0 入力クロックのエッジを選択します。内部クロックを両エッジでカウントすると、入力クロックの周期が 1/2 になります (例: P / 4 の両エッジ = P / 2 の立ち上がりエッジ)。チャンネル 1、2 で位相計数モードを使用する場合は、本設定は無視され、位相計数モードの設定が優先されます。内部クロックのエッジ選択は、入力クロックが P / 4 もしくはそれより遅い場合に有効です。入力クロックに P / 1、あるいは他のチャンネルのオーバーフロー/アンダフローを選択した場合、値は書き込みませんが、動作は初期値となります。 00: 立ち上がりエッジでカウント 01: 立ち下がりエッジでカウント 1x: 両エッジでカウント
2~0	TPSC[2:0]	000	R/W	タイムプリスケラ 2、1、0 TCNT のカウンタクロックを選択します。各チャンネル独立にクロックソースを選択することができます。詳細は表 10.6 ~ 表 10.9 を参照してください。

【記号説明】 x : Don't care

表 10.4 CCLR2~CCLR0 (チャンネル 0、3、4)

チャンネル	ビット 7	ビット 6	ビット 5	説 明
	CCLR2	CCLR1	CCLR0	
0、3、4	0	0	0	TCNT のクリア禁止
	0	0	1	TGRA のコンペアマッチ / インพุットキャプチャで TCNT クリア
	0	1	0	TGRB のコンペアマッチ / インพุットキャプチャで TCNT クリア
	0	1	1	同期クリア / 同期動作をしている他のチャンネルのカウントクリアで TCNT をクリア* <sup>1</sup>
	1	0	0	TCNT のクリア禁止
	1	0	1	TGRC のコンペアマッチ / インพุットキャプチャで TCNT クリア* <sup>2</sup>
	1	1	0	TGRD のコンペアマッチ / インพุットキャプチャで TCNT クリア* <sup>2</sup>
	1	1	1	同期クリア / 同期動作をしている他のチャンネルのカウントクリアで TCNT をクリア* <sup>1</sup>

【注】 \*1 同期動作の設定は、TSYR の SYNC ビットを 1 にセットすることにより行います。

\*2 TGRC または TGRD をバッファレジスタとして使用している場合は、バッファレジスタの設定が優先され、コンペアマッチ / インพุットキャプチャが発生しないため、TCNT はクリアされません。

表 10.5 CCLR2~CCLR0 (チャンネル 1、2)

チャンネル	ビット 7	ビット 6	ビット 5	説 明
	リザーブ* <sup>2</sup>	CCLR1	CCLR0	
1、2	0	0	0	TCNT のクリア禁止
	0	0	1	TGRA のコンペアマッチ / インพุットキャプチャで TCNT クリア
	0	1	0	TGRB のコンペアマッチ / インพุットキャプチャで TCNT クリア
	0	1	1	同期クリア / 同期動作をしている他のチャンネルのカウントクリアで TCNT をクリア* <sup>1</sup>

【注】 \*1 同期動作の設定は、TSYR の SYNC ビットを 1 にセットすることにより行います。

\*2 チャンネル 1、2 ではビット 7 はリザーブです。読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込みは無効です。

表 10.6 TPSC2~TPSC0 (チャンネル0)

チャンネル	ビット2	ビット1	ビット0	説明
	TPSC2	TPSC1	TPSC0	
0	0	0	0	内部クロック : P /1 でカウント
	0	0	1	内部クロック : P /4 でカウント
	0	1	0	内部クロック : P /16 でカウント
	0	1	1	内部クロック : P /64 でカウント
	1	0	0	外部クロック : TCLKA 端子入力でカウント
	1	0	1	外部クロック : TCLKB 端子入力でカウント
	1	1	0	外部クロック : TCLKC 端子入力でカウント
	1	1	1	外部クロック : TCLKD 端子入力でカウント

表 10.7 TPSC2~TPSC0 (チャンネル1)

チャンネル	ビット2	ビット1	ビット0	説明
	TPSC2	TPSC1	TPSC0	
1	0	0	0	内部クロック : P /1 でカウント
	0	0	1	内部クロック : P /4 でカウント
	0	1	0	内部クロック : P /16 でカウント
	0	1	1	内部クロック : P /64 でカウント
	1	0	0	外部クロック : TCLKA 端子入力でカウント
	1	0	1	外部クロック : TCLKB 端子入力でカウント
	1	1	0	内部クロック : P /256 でカウント
	1	1	1	TCNT_2 のオーバフロー / アンダフローでカウント

【注】 チャンネル1 が位相計数モード時、この設定は無効になります。

表 10.8 TPSC2~TPSC0 (チャンネル2)

チャンネル	ビット2	ビット1	ビット0	説明
	TPSC2	TPSC1	TPSC0	
2	0	0	0	内部クロック : P /1 でカウント
	0	0	1	内部クロック : P /4 でカウント
	0	1	0	内部クロック : P /16 でカウント
	0	1	1	内部クロック : P /64 でカウント
	1	0	0	外部クロック : TCLKA 端子入力でカウント
	1	0	1	外部クロック : TCLKB 端子入力でカウント
	1	1	0	外部クロック : TCLKC 端子入力でカウント
	1	1	1	内部クロック : P /1024 でカウント

【注】 チャンネル2 が位相計数モード時、この設定は無効になります。

表 10.9 TPSC2~TPSC0 (チャンネル 3、4)

チャンネル	ビット 2	ビット 1	ビット 0	説 明
	TPSC2	TPSC1	TPSC0	
3、4	0	0	0	内部クロック : P / 1 でカウント
	0	0	1	内部クロック : P / 4 でカウント
	0	1	0	内部クロック : P / 16 でカウント
	0	1	1	内部クロック : P / 64 でカウント
	1	0	0	内部クロック : P / 256 でカウント
	1	0	1	内部クロック : P / 1024 でカウント
	1	1	0	外部クロック : TCLKA 端子入力でカウント
	1	1	1	外部クロック : TCLKB 端子入力でカウント

表 10.10 TPSC1、TPSC0 (チャンネル 5)

チャンネル	ビット 1	ビット 0	説 明
	TPSC1	TPSC0	
5	0	0	内部クロック : P / 1 でカウント
	0	1	内部クロック : P / 4 でカウント
	1	0	内部クロック : P / 16 でカウント
	1	1	内部クロック : P / 64 でカウント

【注】 チャンネル 5 では、ビット 7~2 はリザーブビットです。読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

### 10.3.2 タイマモードレジスタ (TMDR)

TMDR は、8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、各チャンネルの動作モードの設定を行います。MTU2 には、チャンネル 0~4 に各 1 本、計 5 本の TMDR があります。TMDR の設定は、TCNT の動作が停止した状態で行ってください。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	BFE	BFB	BFA	MD[3:0]			
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
7	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
6	BFE	0	R/W	<p>バッファ動作 E</p> <p>TGRE_0 と TGRF_0 を通常動作またはバッファ動作させるかどうかを選択します。</p> <p>TGRF をバッファレジスタとして使用した場合も、TGRF のコンペアマッチは発生します。</p> <p>チャンネル 1、2、3、4 ではリザーブビットです。読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p> <p>0 : TGRE_0 と TGRF_0 は通常動作 1 : TGRE_0 と TGRF_0 はバッファ動作</p>
5	BFB	0	R/W	<p>バッファ動作 B</p> <p>TGRB を通常動作させるか、TGRB と TGRD を組み合わせてバッファ動作させるかを設定します。TGRD をバッファレジスタとして使用した場合、相補 PWM モード以外では TGRD のインプットキャプチャ/アウトプットコンペアは発生しません。</p> <p>TGRD を持たないチャンネル 1、2 ではこのビットはリザーブビットになります。読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p> <p>0 : TGRB と TGRD は通常動作 1 : TGRB と TGRD はバッファ動作</p>
4	BFA	0	R/W	<p>バッファ動作 A</p> <p>TGRA を通常動作させるか、TGRA と TGRC を組み合わせてバッファ動作させるかを設定します。TGRC をバッファレジスタとして使用した場合、相補 PWM モード以外では TGRC のインプットキャプチャ/アウトプットコンペアは発生しませんが、相補 PWM モード時は TGRC のコンペアマッチが発生します。また、チャンネル 4 のコンペアマッチが相補 PWM モードの Tb 区間に発生した場合は TGFC がセットされますので、タイムインタラプトイネーブルレジスタ_4 (TIER_4) の TGIEC ビットは 0 にしてください。</p> <p>TGRC を持たないチャンネル 1、2 ではこのビットはリザーブビットになります。読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p> <p>0 : TGRA と TGRC は通常動作 1 : TGRA と TGRC はバッファ動作</p>
3~0	MD[3:0]	0000	R/W	<p>モード 3~0</p> <p>MD3~MD0 はタイマの動作モードを設定します。</p> <p>詳細は表 10.11 を参照してください。</p>



表 10.11 MD3~MD0 ビットによる動作モードの設定

ビット3	ビット2	ビット1	ビット0	説明
MD3	MD2	MD1	MD0	
0	0	0	0	通常動作
0	0	0	1	設定禁止
0	0	1	0	PWM モード 1
0	0	1	1	PWM モード 2* <sup>1</sup>
0	1	0	0	位相計数モード 1* <sup>2</sup>
0	1	0	1	位相計数モード 2* <sup>2</sup>
0	1	1	0	位相計数モード 3* <sup>2</sup>
0	1	1	1	位相計数モード 4* <sup>2</sup>
1	0	0	0	リセット同期 PWM モード* <sup>3</sup>
1	0	0	1	設定禁止
1	0	1	x	設定禁止
1	1	0	0	設定禁止
1	1	0	1	相補 PWM モード 1 (山で転送)* <sup>3</sup>
1	1	1	0	相補 PWM モード 2 (谷で転送)* <sup>3</sup>
1	1	1	1	相補 PWM モード 3 (山・谷で転送)* <sup>3</sup>

【記号説明】 x : Don't care

【注】 \*1 チャンネル 3、4 では、PWM モード 2 の設定はできません。

\*2 チャンネル 0、3、4 では、位相計数モードの設定はできません。

\*3 リセット同期 PWM モード、相補 PWM モードの設定は、チャンネル 3 のみ可能です。

チャンネル 3 をリセット同期 PWM モードまたは相補 PWM モードに設定した場合、チャンネル 4 の設定は無効となり自動的にチャンネル 3 の設定に従います。ただし、チャンネル 4 にはリセット同期 PWM モード、相補 PWM モードを設定しないでください。

チャンネル 0、1、2 では、リセット同期 PWM モード、相補 PWM モードの設定はできません。

### 10.3.3 タイマ I/O コントロールレジスタ (TIOR)

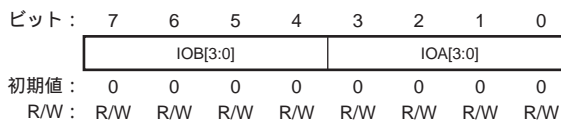
TIOR は、TGR を制御する 8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタです。MTU2 には、チャンネル 0、3、4 に各 2 本、チャンネル 1、2 に各 1 本、チャンネル 5 には TIORU/V/W\_5 の 3 本、計 11 本の TIOR があります。

TIOR は TMDR の設定が、通常動作、PWM モード、位相係数モードの場合に設定します。

TIOR で指定した初期出力はカウンタ停止した (TSTR の CST ビットを 0 にクリアした) 状態で有効になります。また、PWM モード 2 の場合にはカウンタが 0 にクリアされた時点での出力を指定します。

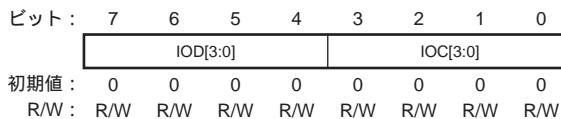
TGRC、あるいは TGRD をバッファ動作に設定した場合は、本設定は無効となり、バッファレジスタとして動作します。

- TIORH\_0、TIOR\_1、TIOR\_2、TIORH\_3、TIORH\_4



ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7~4	IOB[3:0]	0000	R/W	I/O コントロール B3 ~ B0 IOB3 ~ IOB0 ビットは TGRB の機能を設定します。 下記の表を参照してください。 TIORH_0 : 表 10.12    TIOR_1 : 表 10.14    TIOR_2 : 表 10.15 TIORH_3 : 表 10.16    TIORH_4 : 表 10.18
3~0	IOA[3:0]	0000	R/W	I/O コントロール A3 ~ A0 IOA3 ~ IOA0 は TGRA の機能を設定します。 下記の表を参照してください。 TIORH_0 : 表 10.20    TIOR_1 : 表 10.22    TIOR_2 : 表 10.23 TIORH_3 : 表 10.24    TIORH_4 : 表 10.26

- TIORL\_0、TIORL\_3、TIORL\_4



ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7~4	IOD[3:0]	0000	R/W	I/O コントロール D3 ~ D0 IOD3 ~ IOD0 ビットは TGRD の機能を設定します。 下記の表を参照してください。 TIORL_0 : 表 10.13    TIORL_3 : 表 10.17    TIORL_4 : 表 10.19
3~0	IOC[3:0]	0000	R/W	I/O コントロール C3 ~ C0 IOC3 ~ IOC0 ビットは TGRC の機能を設定します。 下記の表を参照してください。 TIORL_0 : 表 10.21    TIORL_3 : 表 10.25    TIORL_4 : 表 10.27

- TIORU\_5、TIORV\_5、TIORW\_5

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	IOC[4:0]				
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
7~5	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
4~0	IOC[4:0]	00000	R/W	I/O コントロール C4~C0 IOC4~IOC0 ビットは TGRU/V/W_5 の機能を設定します。 詳細については表 10.28 を参照してください。

表 10.12 TIORH\_0 (チャンネル0)

ビット7	ビット6	ビット5	ビット4	説 明	
IOB3	IOB2	IOB1	IOB0	TGRB_0 の機能	TIOC0B 端子の機能
0	0	0	0	アウトプットコンペアレジスタ	出力保持*
0	0	0	1		初期出力は0出力 コンペアマッチで0出力
0	0	1	0		初期出力は0出力 コンペアマッチで1出力
0	0	1	1		初期出力は0出力 コンペアマッチでトグル出力
0	1	0	0		出力保持
0	1	0	1		初期出力は1出力 コンペアマッチで0出力
0	1	1	0		初期出力は1出力 コンペアマッチで1出力
0	1	1	1		初期出力は1出力 コンペアマッチでトグル出力
1	0	0	0	インプットキャプチャレジスタ	立ち上がりエッジでインプットキャプチャ
1	0	0	1		立ち下がりエッジでインプットキャプチャ
1	0	1	x		両エッジでインプットキャプチャ
1	1	x	x		キャプチャ入力元はチャンネル1 / カウントクロック TCNT_1 のカウントアップ / カウントダウンでインプットキャプチャ

【記号説明】 x : Don't care

【注】 \* パワーオンリセット後、TIOR を設定するまでは0が出力されます。

表 10.13 TIORL\_0 (チャンネル 0)

ビット 7	ビット 6	ビット 5	ビット 4	説 明	
IOD3	IOD2	IOD1	IOD0	TGRD_0 の機能	TIOC0D 端子の機能
0	0	0	0	アウトプットコンペアレジスタ*2	出力保持*1
0	0	0	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	0	1	0		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	0	1	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチでトグル出力
0	1	0	0		出力保持
0	1	0	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	1	1	0		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	1	1	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチでトグル出力
1	0	0	0	インプットキャプチャレジスタ*2	立ち上がりエッジでインプットキャプチャ
1	0	0	1		立ち下がりエッジでインプットキャプチャ
1	0	1	x		両エッジでインプットキャプチャ
1	1	x	x		キャプチャ入力元はチャンネル 1 / カウントクロック TCNT_1 のカウントアップ / カウントダウンでイン プットキャプチャ

【記号説明】 x : Don't care

【注】 \*1 パワーオンリセット後、TIOR を設定するまでは 0 が出力されます。

\*2 TMDR\_0 の BFB ビットを 1 にセットして TGRD\_0 をバッファレジスタとして使用した場合は、本設定は無効になり、インプットキャプチャ / アウトプットコンペアは発生しません。

表 10.14 TIOR\_1 (チャンネル 1)

ビット 7	ビット 6	ビット 5	ビット 4	説 明	
IOB3	IOB2	IOB1	IOB0	TGRB_1 の機能	TIOC1B 端子の機能
0	0	0	0	TGRB_1 はアウトプットコンペアレジスタ	出力保持*
0	0	0	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	0	1	0		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	0	1	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチでトグル出力
0	1	0	0		出力保持
0	1	0	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	1	1	0		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	1	1	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチでトグル出力
1	0	0	0	インプットキャプチャレジスタ	立ち上がりエッジでインプットキャプチャ
1	0	0	1		立ち下がりエッジでインプットキャプチャ
1	0	1	x		両エッジでインプットキャプチャ
1	1	x	x		TGRC_0 のコンペアマッチ / インプットキャプチャの発生でインプットキャプチャ

【記号説明】 x : Don't care

【注】 \* パワーオンリセット後、TIOR を設定するまでは 0 が出力されます。

表 10.15 TIOR\_2 (チャンネル 2)

ビット 7	ビット 6	ビット 5	ビット 4	説 明	
IOB3	IOB2	IOB1	IOB0	TGRB_2 の機能	TIOC2B 端子の機能
0	0	0	0	TGRB_2 はアウトプットコンペアレジスタ	出力保持*
0	0	0	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	0	1	0		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	0	1	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチでトグル出力
0	1	0	0		出力保持
0	1	0	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	1	1	0		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	1	1	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチでトグル出力
1	x	0	0	インプットキャプチャレジスタ	立ち上がりエッジでインプットキャプチャ
1	x	0	1		立ち下がりエッジでインプットキャプチャ
1	x	1	x		両エッジでインプットキャプチャ

【記号説明】 x : Don't care

【注】 \* パワーオンリセット後、TIOR を設定するまでは 0 が出力されます。

表 10.16 TIORH\_3 (チャンネル 3)

ビット 7	ビット 6	ビット 5	ビット 4	説 明	
IOB3	IOB2	IOB1	IOB0	TGRB_3 の機能	TIOC3B 端子の機能
0	0	0	0	アウトプットコンペア レジスタ	出力保持*
0	0	0	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	0	1	0		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	0	1	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチでトグル出力
0	1	0	0		出力保持
0	1	0	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	1	1	0		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	1	1	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチでトグル出力
1	x	0	0	インプットキャプチャ レジスタ	立ち上がりエッジでインプットキャプチャ
1	x	0	1		立ち下がりエッジでインプットキャプチャ
1	x	1	x		両エッジでインプットキャプチャ

【記号説明】 x : Don't care

【注】 \* パワーオンリセット後、TIOR を設定するまでは 0 が出力されます。

表 10.17 TIORL\_3 (チャンネル 3)

ビット 7	ビット 6	ビット 5	ビット 4	説 明	
IOD3	IOD2	IOD1	IOD0	TGRD_3 の機能	TIOC3D 端子の機能
0	0	0	0	アウトプットコンペアレジスタ*2	出力保持*1
0	0	0	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	0	1	0		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	0	1	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチでトグル出力
0	1	0	0		出力保持
0	1	0	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	1	1	0		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	1	1	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチでトグル出力
1	x	0	0		インプットキャプチャレジスタ*2
1	x	0	1	立ち下がりエッジでインプットキャプチャ	
1	x	1	x	両エッジでインプットキャプチャ	

【記号説明】 x : Don't care

【注】 \*1 パワーオンリセット後、TIOR を設定するまでは 0 が出力されます。

\*2 TMDR\_3 の BFB ビットを 1 にセットして TGRD\_3 をバッファレジスタとして使用した場合は、本設定は無効になり、インプットキャプチャ/アウトプットコンペアは発生しません。



表 10.18 TIORH\_4 (チャンネル 4)

ビット 7	ビット 6	ビット 5	ビット 4	説 明	
IOB3	IOB2	IOB1	IOB0	TGRB_4 の機能	TIOC4B 端子の機能
0	0	0	0	TGRB_4 はアウトプットコンペアレジスタ	出力保持*
0	0	0	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	0	1	0		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	0	1	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチでトグル出力
0	1	0	0		出力保持
0	1	0	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	1	1	0		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	1	1	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチでトグル出力
1	x	0	0	インプットキャプチャレジスタ	立ち上がりエッジでインプットキャプチャ
1	x	0	1		立ち下がりエッジでインプットキャプチャ
1	x	1	x		両エッジでインプットキャプチャ

【記号説明】 x : Don't care

【注】 \* パワーオンリセット後、TIOR を設定するまでは 0 が出力されます。

表 10.19 TIORL\_4 (チャンネル 4)

ビット 7	ビット 6	ビット 5	ビット 4	説 明	
IOD3	IOD2	IOD1	IOD0	TGRD_4 の機能	TIOC4D 端子の機能
0	0	0	0	アウトプットコンペアレジスタ* <sup>2</sup>	出力保持* <sup>1</sup>
0	0	0	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	0	1	0		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	0	1	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチでトグル出力
0	1	0	0		出力保持
0	1	0	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	1	1	0		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	1	1	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチでトグル出力
1	x	0	0	インプットキャプチャレジスタ* <sup>2</sup>	立ち上がりエッジでインプットキャプチャ
1	x	0	1		立ち下がりエッジでインプットキャプチャ
1	x	1	x		両エッジでインプットキャプチャ

【記号説明】 x : Don't care

【注】 \*1 パワーオンリセット後、TIOR を設定するまでは 0 が出力されません。

\*2 TMDR\_4 の BFB ビットを 1 にセットして、TGRD\_4 をバッファレジスタとして使用した場合は、本設定は無効になりインプットキャプチャ / アウトプットコンペアは発生しません。

表 10.20 TIORH\_0 (チャンネル 0)

ビット 3	ビット 2	ビット 1	ビット 0	説 明	
IOA3	IOA2	IOA1	IOA0	TGRA_0 の機能	TIOC0A 端子の機能
0	0	0	0	アウトプットコンペアレジスタ	出力保持*
0	0	0	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	0	1	0		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	0	1	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチでトグル出力
0	1	0	0		出力保持
0	1	0	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	1	1	0		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	1	1	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチでトグル出力
1	0	0	0	インプットキャプチャレジスタ	立ち上がりエッジでインプットキャプチャ
1	0	0	1		立ち下がりエッジでインプットキャプチャ
1	0	1	x		両エッジでインプットキャプチャ
1	1	x	x		キャプチャ入力元はチャンネル 1 / カウントクロック TCNT_1 のカウントアップ / カウントダウンでイン プットキャプチャ

【記号説明】 x : Don't care

【注】 \* パワーオンリセット後、TIOR を設定するまでは 0 が出力されます。

表 10.21 TIORL\_0 (チャンネル 0)

ビット 3	ビット 2	ビット 1	ビット 0	説 明	
IOC3	IOC2	IOC1	IOC0	TGRC_0 の機能	TIOC0C の端子の機能
0	0	0	0	アウトプットコンペアレジスタ*2	出力保持*1
0	0	0	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	0	1	0		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	0	1	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチでトグル出力
0	1	0	0		出力保持
0	1	0	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	1	1	0		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	1	1	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチでトグル出力
1	0	0	0	インプットキャプチャレジスタ*2	立ち上がりエッジでインプットキャプチャ
1	0	0	1		立ち下がりエッジでインプットキャプチャ
1	0	1	x		両エッジでインプットキャプチャ
1	1	x	x		キャプチャ入力元はチャンネル 1 / カウントクロック TCNT_1 のカウントアップ / カウントダウンでインプットキャプチャ

【記号説明】 x : Don't care

【注】 \*1 パワーオンリセット後、TIOR を設定するまでは 0 が出力されます。

\*2 TMDR\_0 の BFA ビットを 1 にセットして TGRC\_0 をバッファレジスタとして使用した場合は、本設定は無効になり、インプットキャプチャ / アウトプットコンペアは発生しません。

表 10.22 TIOR\_1 (チャンネル 1)

ビット 3	ビット 2	ビット 1	ビット 0	説 明	
IOA3	IOA2	IOA1	IOA0	TGRA_1 の機能	TIOC1A 端子の機能
0	0	0	0	アウトプットコンペア レジスタ	出力保持*
0	0	0	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	0	1	0		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	0	1	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチでトグル出力
0	1	0	0		出力保持
0	1	0	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	1	1	0		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	1	1	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチでトグル出力
1	0	0	0	インプットキャプチャ レジスタ	立ち上がりエッジでインプットキャプチャ
1	0	0	1		立ち下がりエッジでインプットキャプチャ
1	0	1	x		両エッジでインプットキャプチャ
1	1	x	x		TGRA_0 のコンペアマッチ / インプットキャプチャ の発生でインプットキャプチャ

【記号説明】 x : Don't care

【注】 \* パワーオンリセット後、TIOR を設定するまでは 0 が出力されます。

表 10.23 TIOR\_2 (チャンネル 2)

ビット 3	ビット 2	ビット 1	ビット 0	説 明	
IOA3	IOA2	IOA1	IOA0	TGRA_2 の機能	TIOC2A 端子の機能
0	0	0	0	アウトプットコンペアレジスタ	出力保持*
0	0	0	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	0	1	0		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	0	1	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチでトグル出力
0	1	0	0		出力保持
0	1	0	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	1	1	0		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	1	1	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチでトグル出力
1	x	0	0	インプットキャプチャレジスタ	立ち上がりエッジでインプットキャプチャ
1	x	0	1		立ち下がりエッジでインプットキャプチャ
1	x	1	x		両エッジでインプットキャプチャ

【記号説明】 x : Don't care

【注】 \* パワーオンリセット後、TIOR を設定するまでは 0 が出力されます。

表 10.24 TIORH\_3 (チャンネル 3)

ビット 3	ビット 2	ビット 1	ビット 0	説 明	
IOA3	IOA2	IOA1	IOA0	TGRA_3 の機能	TIOC3A 端子の機能
0	0	0	0	アウトプットコンペア レジスタ	出力保持*
0	0	0	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	0	1	0		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	0	1	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチでトグル出力
0	1	0	0		出力保持
0	1	0	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	1	1	0		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	1	1	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチでトグル出力
1	x	0	0	インプットキャプチャ レジスタ	立ち上がりエッジでインプットキャプチャ
1	x	0	1		立ち下がりエッジでインプットキャプチャ
1	x	1	x		両エッジでインプットキャプチャ

【記号説明】 x : Don't care

【注】 \* パワーオンリセット後、TIOR を設定するまでは 0 が出力されます。

表 10.25 TIORL\_3 (チャンネル 3)

ビット 3	ビット 2	ビット 1	ビット 0	説 明	
IOC3	IOC2	IOC1	IOC0	TGRC_3 の端子	TIOC3C 端子の機能
0	0	0	0	アウトプットコンペアレジスタ*2	出力保持*1
0	0	0	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	0	1	0		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	0	1	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチでトグル出力
0	1	0	0		出力保持
0	1	0	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	1	1	0		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	1	1	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチでトグル出力
1	x	0	0		インプットキャプチャレジスタ*2
1	x	0	1	立ち下がりエッジでインプットキャプチャ	
1	x	1	x	両エッジでインプットキャプチャ	

【記号説明】 x : Don't care

【注】 \*1 パワーオンリセット後、TIOR を設定するまでは 0 が出力されず。

\*2 TMDR\_3 の BFA ビットを 1 にセットして TGRC\_3 をバッファレジスタとして使用した場合は、本設定は無効になり、インプットキャプチャ/アウトプットコンペアは発生しません。



表 10.26 TIORH\_4 (チャンネル 4)

ビット 3	ビット 2	ビット 1	ビット 0	説 明	
IOA3	IOA2	IOA1	IOA0	TGRA_4 の機能	TIOC4A 端子の機能
0	0	0	0	アウトプットコンペアレジスタ	出力保持*
0	0	0	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	0	1	0		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	0	1	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチでトグル出力
0	1	0	0		出力保持
0	1	0	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	1	1	0		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	1	1	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチでトグル出力
1	x	0	0	インプットキャプチャレジスタ	立ち上がりエッジでインプットキャプチャ
1	x	0	1		立ち下がりエッジでインプットキャプチャ
1	x	1	x		両エッジでインプットキャプチャ

【記号説明】 x : Don't care

【注】 \* パワーオンリセット後、TIOR を設定するまでは 0 が出力されます。

表 10.27 TIORL\_4 (チャンネル 4)

ビット 3	ビット 2	ビット 1	ビット 0	説 明	
IOC3	IOC2	IOC1	IOC0	TGRC_4 の機能	TIOC4C 端子の機能
0	0	0	0	アウトプットコンペアレジスタ* <sup>2</sup>	出力保持* <sup>1</sup>
0	0	0	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	0	1	0		初期出力は 0 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	0	1	1		初期出力は 0 出力 コンペアマッチでトグル出力
0	1	0	0		出力保持
0	1	0	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 0 出力
0	1	1	0		初期出力は 1 出力 コンペアマッチで 1 出力
0	1	1	1		初期出力は 1 出力 コンペアマッチでトグル出力
1	x	0	0	インプットキャプチャレジスタ* <sup>2</sup>	立ち上がりエッジでインプットキャプチャ
1	x	0	1		立ち下がりエッジでインプットキャプチャ
1	x	1	x		両エッジでインプットキャプチャ

【記号説明】 x : Don't care

【注】 \*1 パワーオンリセット後、TIOR を設定するまでは 0 が出力されず。

\*2 TMDR\_4 の BFA ビットを 1 にセットして、TGRC\_4 をバッファレジスタとして使用した場合は、本設定は無効になり、インプットキャプチャ/アウトプットコンペアは発生しません。

表 10.28 TIORU\_5、TIORV\_5、TIORW\_5 (チャンネル 5)

ビット 4	ビット 3	ビット 2	ビット 1	ビット 0	説 明	
IOC4	IOC3	IOC2	IOC1	IOC0	TGRU_5、TGRV_5、 TGRW_5 の機能	TIC5U、TIC5V、TIC5W 端子の機能
0	0	0	0	0	コンペアマッチ レジスタ	コンペアマッチ
0	0	0	0	1		設定禁止
0	0	0	1	x		設定禁止
0	0	1	x	x		設定禁止
0	1	x	x	x		設定禁止
1	0	0	0	0	インプットキャプチャ レジスタ	設定禁止
1	0	0	0	1		立ち上がりエッジでインプットキャプチャ
1	0	0	1	0		立ち下がりエッジでインプットキャプチャ
1	0	0	1	1		両エッジでインプットキャプチャ
1	0	1	x	x		設定禁止
1	1	0	0	0		設定禁止
1	1	0	0	1		外部入力信号の Low パルス幅測定用 谷でキャプチャ
1	1	0	1	0		外部入力信号の Low パルス幅測定用 山でキャプチャ
1	1	0	1	1		外部入力信号の Low パルス幅測定用 山と谷でキャプチャ
1	1	1	0	0		設定禁止
1	1	1	0	1		外部入力信号の High パルス幅測定用 谷でキャプチャ
1	1	1	1	0		外部入力信号の High パルス幅測定用 山でキャプチャ
1	1	1	1	1		外部入力信号の High パルス幅測定用 山と谷でキャプチャ

【記号説明】 x : Don't care

### 10.3.4 タイマコンペアマッチクリアレジスタ (TCNTCMPCLR)

TCNTCMPCLR は、8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、TCNTU\_5、TCNTV\_5、TCNTW\_5 のクリア要求を設定することができます。MTU2 には、チャンネル 5 に 1 本の TCNTCMPCLR があります。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	CMP CLR5U	CMP CLR5V	CMP CLR5W
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7~3	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
2	CMPCLR5U	0	R/W	TCNT コンペアクリア 5U TGRU_5 のコンペアマッチ / インพุットキャプチャによる、TCNTU_5 クリア要求を許可または禁止します。 0: TCNTU_5 と TGRU_5 のコンペアマッチ / インพุットキャプチャによる、TCNTU_5 の H'0000 クリアを禁止 1: TCNTU_5 と TGRU_5 のコンペアマッチ / インพุットキャプチャによる、TCNTU_5 の H'0000 クリアを許可
1	CMPCLR5V	0	R/W	TCNT コンペアクリア 5V TGRV_5 のコンペアマッチ / インพุットキャプチャによる、TCNTV_5 クリア要求を許可または禁止します。 0: TCNTV_5 と TGRV_5 のコンペアマッチ / インพุットキャプチャによる、TCNTV_5 の H'0000 クリアを禁止 1: TCNTV_5 と TGRV_5 のコンペアマッチ / インพุットキャプチャによる、TCNTV_5 の H'0000 クリアを許可
0	CMPCLR5W	0	R/W	TCNT コンペアクリア 5W TCNTW_5 と TGRW_5 のコンペアマッチ / インพุットキャプチャによる、TCNTW_5 クリア要求を許可または禁止します。 0: TCNTW_5 と TGRW_5 のコンペアマッチ / インพุットキャプチャによる、TCNTW_5 の H'0000 クリアを禁止 1: TCNTW_5 と TGRW_5 のコンペアマッチ / インพุットキャプチャによる、TCNTW_5 の H'0000 クリアを許可

### 10.3.5 タイマインタラプトイネーブルレジスタ (TIER)

TIER は、8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、各チャンネルの割り込み要求の許可、禁止を制御します。MTU2 には、チャンネル 0 に 2 本、チャンネル 1~5 に各 1 本、計 7 本の TIER があります。

- TIER\_0、TIER\_1、TIER\_2、TIER\_3、TIER\_4

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	TTGE	TTGE2	TCIEU	TCIEV	TGIED	TGIEC	TGIEB	TGIEA
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7	TTGE	0	R/W	A/D 変換開始要求イネーブル TGRA のインプットキャプチャ / コンペアマッチによる A/D 変換器開始要求の発生を許可または禁止します。 0: A/D 変換開始要求の発生を禁止 1: A/D 変換開始要求の発生を許可
6	TTGE2	0	R/W	A/D 変換開始要求イネーブル 2 相補 PWM モードで、TCNT_4 のアンダフロー (谷) による A/D 変換要求の発生を許可または禁止します。 チャンネル 0~3 ではリザーブビットです。読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。 0: TCNT_4 のアンダフロー (谷) による A/D 変換要求を禁止 1: TCNT_4 のアンダフロー (谷) による A/D 変換要求を許可
5	TCIEU	0	R/W	アンダフローインタラプトイネーブル チャンネル 1、2 で TSR の TCFU フラグが 1 にセットされたとき、TCFU フラグによる割り込み要求 (TCIU) を許可または禁止します。 チャンネル 0、3、4 ではリザーブビットです。読み出すと常に 0 が読み出されません。書き込む値も常に 0 にしてください。 0: TCFU による割り込み要求 (TCIU) を禁止 1: TCFU による割り込み要求 (TCIU) を許可
4	TCIEV	0	R/W	オーバフローインタラプトイネーブル TSR の TCFV フラグが 1 にセットされたとき、TCFV フラグによる割り込み要求 (TCIV) を許可または禁止します。 0: TCFV による割り込み要求 (TCIV) を禁止 1: TCFV による割り込み要求 (TCIV) を許可

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
3	TGIED	0	R/W	<p>TGR インタラプトイネーブル D</p> <p>チャンネル 0、3、4 で TSR の TGFD ビットが 1 にセットされたとき、TGFD ビットによる割り込み要求 (TGID) を許可または禁止します。</p> <p>チャンネル 1、2 ではリザーブビットです。読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p> <p>0 : TGFD ビットによる割り込み要求 (TGID) を禁止 1 : TGFD ビットによる割り込み要求 (TGID) を許可</p>
2	TGIEC	0	R/W	<p>TGR インタラプトイネーブル C</p> <p>チャンネル 0、3、4 で TSR の TGFC ビットが 1 にセットされたとき、TGFC ビットによる割り込み要求 (TGIC) を許可または禁止します。</p> <p>チャンネル 1、2 ではリザーブビットです。読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p> <p>0 : TGFC ビットによる割り込み要求 (TGIC) を禁止 1 : TGFC ビットによる割り込み要求 (TGIC) を許可</p>
1	TGIEB	0	R/W	<p>TGR インタラプトイネーブル B</p> <p>TSR の TGFB ビットが 1 にセットされたとき、TGFB ビットによる割り込み要求 (TGIB) を許可または禁止します。</p> <p>0 : TGFB ビットによる割り込み要求 (TGIB) を禁止 1 : TGFB ビットによる割り込み要求 (TGIB) を許可</p>
0	TGIEA	0	R/W	<p>TGR インタラプトイネーブル A</p> <p>TSR の TGFA ビットが 1 にセットされたとき、TGFA ビットによる割り込み要求 (TGIA) を許可または禁止します。</p> <p>0 : TGFA ビットによる割り込み要求 (TGIA) を禁止 1 : TGFA ビットによる割り込み要求 (TGIA) を許可</p>

## • TIER2\_0

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	TTGE2	-	-	-	-	-	TGIEF	TGIEE
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R	R	R	R	R	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7	TTGE2	0	R/W	A/D 変換開始要求イネーブル 2 TCNT_0 と TGRE_0 のコンペアマッチによる A/D 変換開始要求の発生を許可または禁止します。 0: TCNT_0 と TGRE_0 のコンペアマッチによる A/D 変換開始要求を禁止する 1: TCNT_0 と TGRE_0 のコンペアマッチによる A/D 変換開始要求を許可する
6~2	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
1	TGIEF	0	R/W	TGR インタラプトイネーブル F TCNT_0 と TGRF_0 のコンペアマッチによる割り込み要求の発生を許可または禁止します。 0: TGFE ビットによる割り込み要求 (TGIF) を禁止 1: TGFE ビットによる割り込み要求 (TGIF) を許可
0	TGIEE	0	R/W	TGR インタラプトイネーブル E TCNT_0 と TGRE_0 のコンペアマッチによる割り込み要求の発生を許可または禁止します。 0: TGEE ビットによる割り込み要求 (TGIE) を禁止 1: TGEE ビットによる割り込み要求 (TGIE) を許可

## • TIER\_5

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	TGIE5U	TGIE5V	TGIE5W
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
7~3	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
2	TGIE5U	0	R/W	TGR インタラプトイネーブル 5U TSR_5 の CMFU5 ビットに1がセットされたとき、CMFU5 ビットによる割り込み要求 (TGIU_5) を許可または禁止します。  0 : TGIU_5 割り込み要求を禁止 1 : TGIU_5 割り込み要求を許可
1	TGIE5V	0	R/W	TGR インタラプトイネーブル 5V TSR_5 の CMFV5 ビットに1がセットされたとき、CMFV5 ビットによる割り込み要求 (TGIV_5) を許可または禁止します。  0 : TGIV_5 割り込み要求を禁止 1 : TGIV_5 割り込み要求を許可
0	TGIE5W	0	R/W	TGR インタラプトイネーブル 5W TSR_5 の CMFW5 ビットに1がセットされたとき、CMFW5 ビットによる割り込み要求 (TGIW_5) を許可または禁止します。  0 : TGIW_5 割り込み要求を禁止 1 : TGIW_5 割り込み要求を許可



### 10.3.6 タイマステータスレジスタ (TSR)

TSR は、8 ビットの読み出し/書き込み可能なレジスタで、各チャンネルのステータスの表示を行います。MTU2 には、チャンネル 0 に 2 本、チャンネル 1~5 に各 1 本、計 7 本の TSR があります。

- TSR\_0、TSR\_1、TSR\_2、TSR\_3、TSR\_4

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	TCFD	-	TCFU	TCFV	TGFD	TGFC	TGFB	TGFA
初期値:	1	1	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R/(W)*1	R/(W)*1	R/(W)*1	R/(W)*1	R/(W)*1	R/(W)*1

【注】\*1 フラグをクリアするため、1を読み出した後に0を書き込むことのみ可能です。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
7	TCFD	1	R	カウント方向フラグ チャンネル 1~4 の TCNT のカウント方向を示すステータスフラグです。 チャンネル 0 ではリザーブビットです。読み出すと常に 1 が読み出されます。書き込む値も常に 1 にしてください。 0 : TCNT はダウンカウント 1 : TCNT はアップカウント
6	-	1	R	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。書き込む値も常に 1 にしてください。
5	TCFU	0	R/(W)*1	アンダフローフラグ チャンネル 1、2 が位相計数モードのとき、TCNT のアンダフローの発生を示すステータスフラグです。フラグをクリアするための 0 ライトのみ可能です。 チャンネル 0、3、4 ではリザーブビットです。読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。 [クリア条件] • TCFU=1 の状態で TCFU をリード後、TCFU に 0 をライトしたとき*2 [セット条件] • TCNT の値がアンダフロー (H'0000 H'FFFF) したとき
4	TCFV	0	R/(W)*1	オーバフローフラグ TCNT のオーバフローの発生を示すステータスフラグです。フラグをクリアするための 0 ライトのみ可能です。 [クリア条件] • TCFV=1 の状態で TCFV をリード後、TCFV に 0 をライトしたとき*2 [セット条件] • TCNT の値がオーバフローしたとき (H'FFFF H'0000) チャンネル 4 では相補 PWM モードで TCNT_4 の値がアンダフロー (H'0001 H'0000) したときにも本フラグがセットされます。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
3	TGFD	0	R/(W)* <sup>1</sup>	<p>インプットキャプチャ/アウトプットコンペアフラグ D</p> <p>チャンネル 0、3、4 の TGRD のインプットキャプチャまたはコンペアマッチの発生を示すステータスフラグです。フラグをクリアするための 0 ライトのみ可能です。チャンネル 1、2 ではリザーブビットです。読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• TGFD = 1 の状態で TGFD をリード後、TGFD に 0 をライトしたとき*<sup>2</sup></li> </ul> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• TGRD がアウトプットコンペアレジスタとして機能している場合、TCNT = TGRD になったとき</li> <li>• TGRD がインプットキャプチャとして機能している場合、インプットキャプチャ信号により TCNT の値が TGRD に転送されたとき</li> </ul>
2	TGFC	0	R/(W)* <sup>1</sup>	<p>インプットキャプチャ/アウトプットコンペアフラグ C</p> <p>チャンネル 0、3、4 の TGRC のインプットキャプチャまたはコンペアマッチの発生を示すステータスフラグです。フラグをクリアするための 0 ライトのみ可能です。チャンネル 1、2 ではリザーブビットです。読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• TGFC = 1 の状態で TGFC をリード後、TGFC に 0 をライトしたとき*<sup>2</sup></li> </ul> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• TGRC がアウトプットコンペアレジスタとして機能している場合、TCNT = TGRC になったとき</li> <li>• TGRC がインプットキャプチャとして機能している場合、インプットキャプチャ信号により TCNT の値が TGRC に転送されたとき</li> </ul>
1	TGFB	0	R/(W)* <sup>1</sup>	<p>インプットキャプチャ/アウトプットコンペアフラグ B</p> <p>TGRB のインプットキャプチャまたはコンペアマッチの発生を示すステータスフラグです。フラグをクリアするための 0 ライトのみ可能です。</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• TGFB = 1 の状態で TGFB をリード後、TGFB に 0 をライトしたとき*<sup>2</sup></li> </ul> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• TGRB がアウトプットコンペアレジスタとして機能している場合、TCNT = TGRB になったとき</li> <li>• TGRB がインプットキャプチャとして機能している場合、インプットキャプチャ信号により TCNT の値が TGRB に転送されたとき</li> </ul>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
0	TGFA	0	R/(W)* <sup>1</sup>	<p>インプットキャプチャ/アウトプットコンペアフラグ A</p> <p>TGRA のインプットキャプチャまたはコンペアマッチの発生を示すステータスフラグです。フラグをクリアするための 0 ライトのみ可能です。</p> <p>[ クリア条件 ]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• TGIA 割り込みにより DMAC が起動されたとき</li> <li>• TGFA = 1 の状態で TGFA をリード後、TGFA に 0 をライトしたとき*<sup>2</sup></li> </ul> <p>[ セット条件 ]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• TGRA がアウトプットコンペアレジスタとして機能している場合、TCNT = TGRA になったとき</li> <li>• TGRA がインプットキャプチャとして機能している場合、インプットキャプチャ信号により TCNT の値が TGRA に転送されたとき</li> </ul>

【注】 \*1 フラグをクリアするため、1 を読み出した後に 0 を書き込むことのみ可能です。

\*2 1 を読み出した後、0 を書き込む前に次のフラグセットが発生した場合は、0 を書き込んでもフラグはクリアされません。再度 1 を読み出して 0 を書き込んでください。

## • TSR2\_0

ビット :	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	TGFF	TGFE
初期値 :	1	1	0	0	0	0	0	0
R/W :	R	R	R	R	R	R	R/(W)*1	R/(W)*1

【注】 \*1 フラグをクリアするため、1を読み出した後に0を書き込むことのみ可能です。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
7, 6	-	すべて 1	R	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。書き込む値も常に 1 にしてください。
5~2	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
1	TGFF	0	R/(W)*1	コンペアマッチフラグ F TCNT_0 と TGRF_0 のコンペアマッチの発生を示すステータスフラグです。 [クリア条件] • TGFF = 1 の状態で TGFF をリード後、TGFF に 0 をライトしたとき*2 [セット条件] • TGRF_0 をコンペアレジスタとして機能している場合、TCNT_0 = TGRF_0 になったとき
0	TGFE	0	R/(W)*1	コンペアマッチフラグ E TCNT_0 と TGRE_0 のコンペアマッチの発生を示すステータスフラグです。 [クリア条件] • TGFE = 1 の状態で TGFE をリード後、TGFE に 0 をライトしたとき*2 [セット条件] • TGRE_0 をコンペアレジスタとして機能している場合、TCNT_0 = TGRE_0 になったとき

【注】 \*1 フラグをクリアするため、1を読み出した後に0を書き込むことのみ可能です。

\*2 1を読み出した後、0を書き込む前に次のフラグセットが発生した場合は、0を書き込んでフラグはクリアされません。再度1を読み出して0を書き込んでください。

## • TSR\_5

ビット :	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	CMFU5	CMFV5	CMFW5
初期値 :	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R	R	R	R	R	R/(W)*1	R/(W)*1	R/(W)*1

【注】\*1 フラグをクリアするため、1を読み出した後に0を書き込むことのみ可能です。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7~3	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
2	CMFU5	0	R/(W)*1	コンペアマッチ / インพุットキャプチャフラグ U5 TGRU_5 のインพุットキャプチャまたはコンペアマッチの発生を示すステータスフラグです。フラグをクリアするための 0 ライトのみ可能です。 [クリア条件] <ul style="list-style-type: none"> <li>• CMFU5 = 1 の状態で CMFU5 をリード後、CMFU5 に 0 をライトしたとき</li> </ul> [セット条件] <ul style="list-style-type: none"> <li>• TGRU_5 がコンペアマッチレジスタとして機能している場合、TCNTU_5 = TGRU_5 になったとき</li> <li>• TGRU_5 がインพุットキャプチャとして機能している場合、インพุットキャプチャ信号により TCNTU_5 の値が TGRU_5 に転送されたとき</li> <li>• TGRU_5 が外部入力信号のパルス幅測定として機能している場合、TCNTU_5 の値が TGRU_5 に転送されたとき*2</li> </ul>
1	CMFV5	0	R/(W)*1	コンペアマッチ / インพุットキャプチャフラグ V5 TGRV_5 のインพุットキャプチャまたはコンペアマッチの発生を示すステータスフラグです。フラグをクリアするための 0 ライトのみ可能です。 [クリア条件] <ul style="list-style-type: none"> <li>• CMFV5 = 1 の状態で CMFV5 をリード後、CMFV5 に 0 をライトしたとき</li> </ul> [セット条件] <ul style="list-style-type: none"> <li>• TGRV_5 がコンペアマッチレジスタとして機能している場合、TCNTV_5 = TGRV_5 になったとき</li> <li>• TGRV_5 がインพุットキャプチャとして機能している場合、インพุットキャプチャ信号により TCNTV_5 の値が TGRV_5 に転送されたとき</li> <li>• TGRV_5 が外部入力信号のパルス幅測定として機能している場合、TCNTV_5 の値が TGRV_5 に転送されたとき*2</li> </ul>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
0	CMFW5	0	R/(W)*1	<p>コンペアマッチ/インプットキャプチャフラグ W5</p> <p>TGRW_5 のインプットキャプチャまたはコンペアマッチの発生を示すステータスフラグです。</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• CMFW5 = 1 の状態で CMFW5 をリード後、CMFW5 に 0 をライトしたとき</li> </ul> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• TGRW_5 がコンペアマッチレジスタとして機能している場合、TCNTW_5 = TGRW_5 になったとき</li> <li>• TGRW_5 がインプットキャプチャとして機能している場合、インプットキャプチャ信号により TCNTW_5 の値が TGRW_5 に転送されたとき</li> <li>• TGRW_5 が外部入力信号のパルス幅測定として機能している場合、TCNTW_5 の値が TGRW_5 に転送されたとき*2</li> </ul>

【注】 \*1 フラグをクリアするため、1 を読み出した後に 0 を書き込むことのみ可能です。

\*2 転送するタイミングは、タイマ I/O コントロールレジスタ U\_5/V\_5/W\_5 (TIORU\_5/V\_5/W\_5) の IOC ビットで設定します。

### 10.3.7 タイマバッファ動作転送モードレジスタ (TBTM)

TBTM は、8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、PWM モード時のバッファレジスタからタイマジェネラルレジスタへの転送タイミングの設定を行います。MTU2 には、チャンネル 0、3、4 に各 1 本、計 3 本の TBTM があります。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	TTSE	TTSB	TTSA
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
7~3	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
2	TTSE	0	R/W	タイミングセレクト E バッファ動作時の TGRF_0 から TGRE_0 への転送タイミングを設定します。 チャンネル 3、4 ではリザーブビットです。読み出すと常に 0 が読み出されます。 書き込む値も常に 0 にしてください。 0: チャンネル 0 のコンペアマッチ E 発生時 1: TCNT_0 クリア時
1	TTSB	0	R/W	タイミングセレクト B 各チャンネルのバッファ動作時の TGRD から TGRB への転送タイミングを設定します。 0: 各チャンネルのコンペアマッチ B 発生時 1: 各チャンネルの TCNT クリア時
0	TTSA	0	R/W	タイミングセレクト A 各チャンネルのバッファ動作時の TGRC から TGRA への転送タイミングを設定します。 0: 各チャンネルのコンペアマッチ A 発生時 1: 各チャンネルの TCNT クリア時

### 10.3.8 タイマインプットキャプチャコントロールレジスタ (TICCR)

TICCR は、8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、TCNT\_1 と TCNT\_2 のカスケード接続時のインプットキャプチャ条件を制御します。MTU2 には、チャンネル 1 に 1 本の TICCR があります。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	I2BE	I2AE	I1BE	I1AE
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7~4	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
3	I2BE	0	R/W	インプットキャプチャイネーブル TGRB_1 のインプットキャプチャ条件に TIOC2B 端子を追加する / しないを選択します。 0 : TIOC2B 端子を TGRB_1 のインプットキャプチャ条件に追加しない 1 : TIOC2B 端子を TGRB_1 のインプットキャプチャ条件に追加する
2	I2AE	0	R/W	インプットキャプチャイネーブル TGRA_1 のインプットキャプチャ条件に TIOC2A 端子を追加する / しないを選択します。 0 : TIOC2A 端子を TGRA_1 のインプットキャプチャ条件に追加しない 1 : TIOC2A 端子を TGRA_1 のインプットキャプチャ条件に追加する
1	I1BE	0	R/W	インプットキャプチャイネーブル TGRB_2 のインプットキャプチャ条件に TIOC1B 端子を追加する / しないを選択します。 0 : TIOC1B 端子を TGRB_2 のインプットキャプチャ条件に追加しない 1 : TIOC1B 端子を TGRB_2 のインプットキャプチャ条件に追加する
0	I1AE	0	R/W	インプットキャプチャイネーブル TGRA_2 のインプットキャプチャ条件に TIOC1A 端子を追加する / しないを選択します。 0 : TIOC1A 端子を TGRA_2 のインプットキャプチャ条件に追加しない 1 : TIOC1A 端子を TGRA_2 のインプットキャプチャ条件に追加する



### 10.3.9 タイマシンクロクリアレジスタ (TSYCR)

TSYCR は、8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、MTU2 からの MTU2S の TCNT\_3、TCNT\_4 の同期クリア条件の設定を行います。MTU2S には、チャンネル 3 に 1 本の TSYCR があります。ただし MTU2 には TSYCR はありません。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	CE0A	CE0B	CE0C	CE0D	CE1A	CE1B	CE2A	CE2B
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7	CE0A	0	R/W	クリアイネーブル 0A MTU2 の TSR_0 の TGFA フラグセットでのクリア禁止 / 許可を設定します。 0 : TSR_0 の TGFA フラグセットでのクリア禁止 1 : TSR_0 の TGFA フラグセットでのクリア許可
6	CE0B	0	R/W	クリアイネーブル 0B MTU2 の TSR_0 の TGFB フラグセットでのクリア禁止 / 許可を設定します。 0 : TSR_0 の TGFB フラグセットでのクリア禁止 1 : TSR_0 の TGFB フラグセットでのクリア許可
5	CE0C	0	R/W	クリアイネーブル 0C MTU2 の TSR_0 の TGFC フラグセットでのクリア禁止 / 許可を設定します。 0 : TSR_0 の TGFC フラグセットでのクリア禁止 1 : TSR_0 の TGFC フラグセットでのクリア許可
4	CE0D	0	R/W	クリアイネーブル 0D MTU2 の TSR_0 の TGFD フラグセットでのクリア禁止 / 許可を設定します。 0 : TSR_0 の TGFD フラグセットでのクリア禁止 1 : TSR_0 の TGFD フラグセットでのクリア許可
3	CE1A	0	R/W	クリアイネーブル 1A MTU2 の TSR_1 の TGFA フラグセットでのクリア禁止 / 許可を設定します。 0 : TSR_1 の TGFA フラグセットでのクリア禁止 1 : TSR_1 の TGFA フラグセットでのクリア許可
2	CE1B	0	R/W	クリアイネーブル 1B MTU2 の TSR_1 の TGFB フラグセットでのクリア禁止 / 許可を設定します。 0 : TSR_1 の TGFB フラグセットでのクリア禁止 1 : TSR_1 の TGFB フラグセットでのクリア許可
1	CE2A	0	R/W	クリアイネーブル 2A MTU2 の TSR_2 の TGFA フラグセットでのクリア禁止 / 許可を設定します。 0 : TSR_2 の TGFA フラグセットでのクリア禁止 1 : TSR_2 の TGFA フラグセットでのクリア許可

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
0	CE2B	0	R/W	クリアイネーブル 2B MTU2 の TSR_2 の TGFB フラグセットでのクリア禁止 / 許可を設定します。 0 : TSR_2 の TGFB フラグセットでのクリア禁止 1 : TSR_2 の TGFB フラグセットでのクリア許可

### 10.3.10 タイマ A/D 変換開始要求コントロールレジスタ (TADCR)

TADCR は、16 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、A/D 変換開始要求の許可 / 禁止の設定と、割り込み間引きと A/D 変換開始要求を連動する / しないを設定します。MTU2 には、チャンネル 4 に 1 本の TADCR があります。

ビット	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	BF[1:0]	-	-	-	-	-	-	-	UT4AE	DT4AE	UT4BE	DT4BE	ITA3AE	ITA4VE	ITB3AE	ITB4VE
初期値	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0*	0	0*	0*	0*	0*	0*
R/W	R/W	R/W	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

【注】\* 相補PWMモード以外では、1に設定しないでください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15, 14	BF[1:0]	00	R/W	TADCOBRA/B_4 転送タイミングセレクト TADCOBRA/B_4 から TADCORA/B_4 への転送タイミングを選択します。 詳細は表 10.29 を参照してください。
13~8	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
7	UT4AE	0	R/W	アップカウント TRG4AN イネーブル TCNT_4 のアップカウント時に A/D 変換の開始要求 (TRG4AN) の許可 / 禁止を設定します。 0 : TCNT_4 のアップカウント時に A/D 変換の開始要求 (TRG4AN) を禁止 1 : TCNT_4 のアップカウント時に A/D 変換の開始要求 (TRG4AN) を許可
6	DT4AE	0*	R/W	ダウンカウント TRG4AN イネーブル TCNT_4 のダウンカウント時に A/D 変換の開始要求 (TRG4AN) の許可 / 禁止を設定します。 0 : TCNT_4 のダウンカウント時に A/D 変換の開始要求 (TRG4AN) を禁止 1 : TCNT_4 のダウンカウント時に A/D 変換の開始要求 (TRG4AN) を許可
5	UT4BE	0	R/W	アップカウント TRG4BN イネーブル TCNT_4 のアップカウント時に A/D 変換の開始要求 (TRG4BN) の許可 / 禁止を設定します。 0 : TCNT_4 のアップカウント時に A/D 変換の開始要求 (TRG4BN) を禁止 1 : TCNT_4 のアップカウント時に A/D 変換の開始要求 (TRG4BN) を許可

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
4	DT4BE	0*	R/W	ダウンカウント TRG4BN イネーブル TCNT_4 のダウンカウント時に A/D 変換の開始要求 (TRG4BN) の許可 / 禁止を設定します。 0 : TCNT_4 のダウンカウント時に A/D 変換の開始要求 (TRG4BN) を禁止 1 : TCNT_4 のダウンカウント時に A/D 変換の開始要求 (TRG4BN) を許可
3	ITA3AE	0*	R/W	TGIA_3 割り込み間引き運動イネーブル A/D 変換の開始要求 (TRG4AN) を TGIA_3 割り込み間引き機能と連動する / しないを選択します。 0 : TGIA_3 割り込み間引き機能と連動しない 1 : TGIA_3 割り込み間引き機能と連動する
2	ITA4VE	0*	R/W	TCIV_4 割り込み間引き運動イネーブル A/D 変換の開始要求 (TRG4AN) を TCIV_4 割り込み間引き機能と連動する / しないを選択します。 0 : TCIV_4 割り込み間引き機能と連動しない 1 : TCIV_4 割り込み間引き機能と連動する
1	ITB3AE	0*	R/W	TGIA_3 割り込み間引き運動イネーブル A/D 変換の開始要求 (TRG4BN) を TGIA_3 割り込み間引き機能と連動する / しないを選択します。 0 : TGIA_3 割り込み間引き機能と連動しない 1 : TGIA_3 割り込み間引き機能と連動する
0	ITB4VE	0*	R/W	TCIV_4 割り込み間引き運動イネーブル A/D 変換の開始要求 (TRG4BN) を TCIV_4 割り込み間引き機能と連動する / しないを選択します。 0 : TCIV_4 割り込み間引き機能と連動しない 1 : TCIV_4 割り込み間引き機能と連動する

- 【注】
1. TADCR の 8 ビット単位でのアクセスは禁止です。常に 16 ビット単位でアクセスしてください。
  2. 割り込み間引きが禁止のとき (タイマ割り込み間引き設定レジスタ (TITCR) の T3AEN、T4VEN ビットを 0 に設定したとき、または TITCR の間引き回数設定ビット (3ACOR、4VCOR) を 0 に設定したとき) は、必ず割り込み間引き機能と連動しない (タイマ A/D 変換開始要求コントロールレジスタ (TADCR) の ITA3AE、ITA4VE、ITB3AE、ITB4VE ビットを 0 に設定) 設定にしてください。
  3. 割り込み間引きが禁止のときに、割り込み間引きと連動する設定にした場合、A/D 変換の開始要求が行われません。
- \* 相補 PWM モード以外では、1 に設定しないでください。

表 10.29 BF1、BF0 ビットによる転送タイミングの設定

ビット7	ビット6	説 明
BF1	BF0	
0	0	周期設定バッファレジスタから周期設定レジスタへ転送しない
0	1	TCNT_4 の山で周期設定バッファレジスタから周期設定レジスタへ転送する* <sup>1</sup>
1	0	TCNT_4 の谷で周期設定バッファレジスタから周期設定レジスタへ転送する* <sup>2</sup>
1	1	TCNT_4 の山と谷で周期設定バッファレジスタから周期設定レジスタへ転送する* <sup>2</sup>

【注】 \*1 相補 PWM モードでは TCNT\_4 の山、リセット同期 PWM モードでは TCNT\_3 が TGRA\_3 とコンペアマッチしたとき、PWM モード 1 / 通常動作モードでは TCNT\_4 が TGRA\_4 とコンペアマッチしたときに、周期設定バッファレジスタから周期設定レジスタへ転送します。

\*2 相補 PWM モード以外では設定禁止です。

### 10.3.11 タイマ A/D 変換開始要求周期設定レジスタ (TADCORA/B\_4)

TADCORA/B\_4 は、16 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタです。TCNT\_4 と一致したとき、対応する A/D 変換開始要求を発生します。

TADCORA/B\_4 の初期値は H'FFFF です。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
初期値:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

【注】 TADCORA/B\_4の8ビット単位でのアクセスは禁止です。常に16ビット単位でアクセスしてください。

### 10.3.12 タイマ A/D 変換開始要求周期設定バッファレジスタ (TADCOBRA/B\_4)

TADCOBRA/B\_4 は、16 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタです。TADCORA/B\_4 のバッファレジスタから山か谷で TADCORA/B\_4 に転送します。

TADCOBRA/B\_4 の初期値は H'FFFF です。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
初期値:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

【注】 TADCOBRA/B\_4の8ビット単位でのアクセスは禁止です。常に16ビット単位でアクセスしてください。

### 10.3.13 タイマカウンタ (TCNT)

TCNT は、16 ビットの読み出し / 書き込み可能なカウンタです。チャンネル 0~4 に各 1 本、チャンネル 5 に TCNTU/V/W\_5 の 3 本、計 8 本の TCNT があります。

TCNT は、リセット時に H'0000 に初期化されます。

TCNT の 8 ビット単位でのアクセスは禁止です。常に 16 ビット単位でアクセスしてください。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

【注】 TCNTの8ビット単位でのアクセスは禁止です。常に16ビット単位でアクセスしてください。

### 10.3.14 タイマジェネラルレジスタ (TGR)

TGR は、16 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタです。チャンネル 0 に 6 本、チャンネル 1、2 に各 2 本、チャンネル 3、4 に各 4 本、チャンネル 5 に 3 本、計 21 本のジェネラルレジスタがあります。

TGRA、TGRB、TGRC、TGRD はアウトプットコンペア / インพุットキャプチャ兼用のレジスタです。チャンネル 0、3、4 の TGRC と TGRD は、バッファレジスタとして動作設定することができます。TGR とバッファレジスタの組み合わせは、TGRA - TGRC、TGRB - TGRD になります。

TGRE\_0、TGRF\_0 はコンペアレジスタとして機能し、TCNT\_0 と TGRE\_0 が一致したとき、A/D 変換開始要求を発生することができます。TGRF は、バッファレジスタとして動作設定することができます。TGR とバッファレジスタの組み合わせは、TGRE - TGRF になります。

TGRU\_5、TGRV\_5、TGRW\_5 はコンペアマッチ / インพุットキャプチャ / 外部パルス幅測定兼用のレジスタです。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
初期値:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

【注】 TGRの8ビット単位でのアクセスは禁止です。常に16ビット単位でアクセスしてください。TGRの初期値は、H'FFFFです。

### 10.3.15 タイマスタートレジスタ (TSTR)

TSTR は、8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、チャンネル 0~4 の TCNT の動作 / 停止を選択します。

TSTR\_5 は、8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、チャンネル 5 の TCNTU/V/W\_5 の動作 / 停止を選択します。

TMDR へ動作モードを設定する場合や TCR へ TCNT のカウントクロックを設定する場合は、TCNT のカウンタ動作を停止してから行ってください。

- TSTR

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	CST4	CST3	-	-	-	CST2	CST1	CST0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R	R	R	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
7	CST4	0	R/W	カウンタスタート 4、3
6	CST3	0	R/W	TCNT の動作または停止を選択します。 TIOC 端子を出力状態で動作中に、CST ビットに 0 をライトするとカウンタは停止しますが、TIOC 端子のアウトプットコンペア出力レベルは保持されます。 CST ビットが 0 の状態で TIOR へのライトを行うと、設定した初期出力値に端子の出力レベルが更新されます。 0 : TCNT_4、TCNT_3 のカウント動作は停止 1 : TCNT_4、TCNT_3 はカウント動作
5~3	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
2	CST2	0	R/W	カウンタスタート 2~0
1	CST1	0	R/W	TCNT の動作または停止を選択します。
0	CST0	0	R/W	TIOC 端子を出力状態で動作中に、CST ビットに 0 をライトするとカウンタは停止しますが、TIOC 端子のアウトプットコンペア出力レベルは保持されます。 CST ビットが 0 の状態で TIOR へのライトを行うと、設定した初期出力値に端子の出力レベルが更新されます。 0 : TCNT_2~TCNT_0 のカウント動作は停止 1 : TCNT_2~TCNT_0 はカウント動作

## • TSTR\_5

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	CSTU5	CSTV5	CSTW5
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7~3	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
2	CSTU5	0	R/W	カウンタスタート U5 TCNTU_5 の動作または停止を選択します。 0 : TCNTU_5 のカウンタ動作は停止 1 : TCNTU_5 のカウンタ動作
1	CSTV5	0	R/W	カウンタスタート V5 TCNTV_5 の動作または停止を選択します。 0 : TCNTV_5 のカウンタ動作は停止 1 : TCNTV_5 のカウンタ動作
0	CSTW5	0	R/W	カウンタスタート W5 TCNTW_5 の動作または停止を選択します。 0 : TCNTW_5 のカウンタ動作は停止 1 : TCNTW_5 のカウンタ動作

## 10.3.16 タイマシンクロレジスタ (TSYR)

TSYR は、8 ビットの読み出し/書き込み可能なレジスタで、チャンネル 0~4 の TCNT の独立動作または同期動作を選択します。対応するビットを 1 にセットしたチャンネルが同期動作を行います。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	SYNC4	SYNC3	-	-	-	SYNC2	SYNC1	SYNC0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R	R	R	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7	SYNC4	0	R/W	タイマ同期 4、3
6	SYNC3	0	R/W	他のチャンネルとの独立動作または同期動作を選択します。 同期動作を選択すると、複数の TCNT の同期プリセットや、他チャンネルのカウントクリアによる同期クリアが可能となります。 同期動作の設定には、最低 2 チャンネルの SYNC ビットを 1 にセットする必要があります。同期クリアの設定には、SYNC ビットの他に TCR の CCLR2~CCLR0 ビットで、TCNT のクリア要因を設定する必要があります。 0: TCNT_4、TCNT_3 は独立動作 (TCNT のプリセット/クリアは他チャンネルと無関係) 1: TCNT_4、TCNT_3 は同期動作 TCNT の同期プリセット/同期クリアが可能
5~3	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
2	SYNC2	0	R/W	タイマ同期 2~0
1	SYNC1	0	R/W	他のチャンネルとの独立動作または同期動作を選択します。
0	SYNC0	0	R/W	同期動作を選択すると、複数の TCNT の同期プリセットや、他チャンネルのカウントクリアによる同期クリアが可能となります。 同期動作の設定には、最低 2 チャンネルの SYNC ビットを 1 にセットする必要があります。同期クリアの設定には、SYNC ビットの他に TCR の CCLR2~CCLR0 ビットで、TCNT のクリア要因を設定する必要があります。 0: TCNT_2~TCNT_0 は独立動作 (TCNT のプリセット/クリアは他チャンネルと無関係) 1: TCNT_2~TCNT_0 は同期動作 TCNT の同期プリセット/同期クリアが可能



### 10.3.17 タイマカウンタシンクロスタートレジスタ (TCSYSTR)

TCSYSTR は、8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、MTU2 と MTU2S のカウンタの同期スタートを行います。ただし MTU2S には TCSYSTR はありません。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	SCH0	SCH1	SCH2	SCH3	SCH4	-	SCH3S	SCH4S
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/(W)*	R/(W)*	R/(W)*	R/(W)*	R/(W)*	R	R/(W)*	R/(W)*

【注】\* レジスタをセットするために1を書き込むことのみ可能です。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7	SCH0	0	R/(W)*	シンクロスタート MTU2 の TCNT_0 のシンクロスタートを制御します。 0 : MTU2 の TCNT_0 をシンクロスタートしない 1 : MTU2 の TCNT_0 をシンクロスタートする [クリア条件] • SCH0 = 1 の状態で、MTU2 の TSTR の CST0 ビットに 1 をセットしたとき
6	SCH1	0	R/(W)*	シンクロスタート MTU2 の TCNT_1 のシンクロスタートを制御します。 0 : MTU2 の TCNT_1 をシンクロスタートしない 1 : MTU2 の TCNT_1 をシンクロスタートする [クリア条件] • SCH1 = 1 の状態で、MTU2 の TSTR の CST1 ビットに 1 をセットしたとき
5	SCH2	0	R/(W)*	シンクロスタート MTU2 の TCNT_2 のシンクロスタートを制御します。 0 : MTU2 の TCNT_2 をシンクロスタートしない 1 : MTU2 の TCNT_2 をシンクロスタートする [クリア条件] • SCH2 = 1 の状態で、MTU2 の TSTR の CST2 ビットに 1 をセットしたとき
4	SCH3	0	R/(W)*	シンクロスタート MTU2 の TCNT_3 のシンクロスタートを制御します。 0 : MTU2 の TCNT_3 をシンクロスタートしない 1 : MTU2 の TCNT_3 をシンクロスタートする [クリア条件] • SCH3 = 1 の状態で、MTU2 の TSTR の CST3 ビットに 1 をセットしたとき

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
3	SCH4	0	R/(W)*	シンクロスタート MTU2 の TCNT_4 のシンクロスタートを制御します。 0 : MTU2 の TCNT_4 をシンクロスタートしない 1 : MTU2 の TCNT_4 をシンクロスタートする [クリア条件] • SCH4 = 1 の状態で、MTU2 の TSTR の CST4 ビットに 1 をセットしたとき
2	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
1	SCH3S	0	R/(W)*	シンクロスタート MTU2S の TCNT_3S のシンクロスタートを制御します。 0 : MTU2S の TCNT_3S をシンクロスタートしない 1 : MTU2S の TCNT_3S をシンクロスタートする [クリア条件] • SCH3S = 1 の状態で、MTU2S の TSTRS の CST3 ビットに 1 をセットしたとき
0	SCH4S	0	R/(W)*	シンクロスタート MTU2S の TCNT_4S のシンクロスタートを制御します。 0 : MTU2S の TCNT_4S をシンクロスタートしない 1 : MTU2S の TCNT_4S をシンクロスタートする [クリア条件] • SCH4S = 1 の状態で、MTU2S の TSTRS の CST4 ビットに 1 をセットしたとき

【注】 \* レジスタをセットするために 1 を書き込むことのみ可能です。

### 10.3.18 タイマリードライトイネーブルレジスタ (TRWER)

TRWER は、8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタです。チャンネル 3、4 の誤書き込み防止の対象レジスタ / カウンタのアクセス許可 / 禁止を設定します。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	RWE
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	1
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
7~1	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
0	RWE	1	R/W	リードライトイネーブル 誤書き込み防止のレジスタへのリードライト許可 / 禁止を設定します。 0 : レジスタのリードライトを禁止する 1 : レジスタのリードライトを許可する [クリア条件] • RWE = 1 の状態で RWE をリード後、RWE に 0 をライトしたとき

- 誤書き込み防止の対象レジスタ / カウンタ

TCR\_3、4、TMDR\_3、4、TIORH\_3、4、TIORL\_3、4、TIER\_3、4、TGRA\_3、4、TGRB\_3、4、TOER、TOCR1、TOCR2、TGCR、TCDR、TDDR と TCNT\_3、4 の計 22 レジスタです。

### 10.3.19 タイマアウトプットマスタイネーブルレジスタ (TOER)

TOER は、8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、出力端子の TIOC4D、TIOC4C、TIOC3D、TIOC4B、TIOC4A、TIOC3B の出力設定の許可 / 禁止を行います。これらの端子は TOER の各ビットの設定をしないと正しく出力されません。チャンネル 3、4 において、TOER はチャンネル 3、4 の TIOR 設定の前に値をセットしてください。

TOER の設定はチャンネル 3、4 の TCNT のカウント動作を停止した状態で行ってください。

ビット :	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	OE4D	OE4C	OE3D	OE4B	OE4A	OE3B
初期値 :	1	1	0	0	0	0	0	0
R/W :	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
7、6	-	すべて 1	R	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。書き込む値も常に 1 にしてください。
5	OE4D	0	R/W	マスタイネーブル TIOC4D TIOC4D 端子の MTU2 出力を許可 / 禁止します。 0 : MTU2 出力禁止 (非アクティブレベル) * 1 : MTU2 出力許可
4	OE4C	0	R/W	マスタイネーブル TIOC4C TIOC4C 端子の MTU2 出力を許可 / 禁止します。 0 : MTU2 出力禁止 (非アクティブレベル) * 1 : MTU2 出力許可
3	OE3D	0	R/W	マスタイネーブル TIOC3D TIOC3D 端子の MTU2 出力を許可 / 禁止します。 0 : MTU2 出力禁止 (非アクティブレベル) * 1 : MTU2 出力許可
2	OE4B	0	R/W	マスタイネーブル TIOC4B TIOC4B 端子の MTU2 出力を許可 / 禁止します。 0 : MTU2 出力禁止 (非アクティブレベル) * 1 : MTU2 出力許可
1	OE4A	0	R/W	マスタイネーブル TIOC4A TIOC4A 端子の MTU2 出力を許可 / 禁止します。 0 : MTU2 出力禁止 (非アクティブレベル) * 1 : MTU2 出力許可
0	OE3B	0	R/W	マスタイネーブル TIOC3B TIOC3B 端子の MTU2 出力を許可 / 禁止します。 0 : MTU2 出力禁止 (非アクティブレベル) * 1 : MTU2 出力許可

【注】 \* 非アクティブレベルは、タイマアウトプットコントロールレジスタ 1/2 (TOCR1/2) の設定によります。詳細は、「10.3.20 タイマアウトプットコントロールレジスタ 1 (TOCR1)」、「10.3.21 タイマアウトプットコントロールレジスタ 2 (TOCR2)」を参照してください。なお、相補 PWM モード / リセット同期 PWM モード以外で MTU2 出力する場合は 1 に設定してください。0 に設定した場合はローレベルが出力されます。

### 10.3.20 タイマアウトプットコントロールレジスタ 1 (TOCR1)

TOCR1 は、8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、相補 PWM モード / リセット同期 PWM モードの PWM 周期に同期したトグル出力の許可 / 禁止、および PWM 出力の出力レベル反転の制御を行います。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	PSYE	-	-	TOCL	TOCS	OLSN	OLSP
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R/W	R	R	R/(W)* <sup>3</sup>	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
6	PSYE	0	R/W	PWM 同期出力イネーブル PWM 周期に同期したトグル出力の許可 / 禁止を設定します。 0 : トグル出力を禁止 1 : トグル出力を許可
5, 4	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
3	TOCL	0	R/(W)* <sup>3</sup>	TOC レジスタ書き込み禁止ビット* <sup>1</sup> TOCR1 レジスタの TOCS ビット、OLSN ビット、OLSP ビットへの書き込み禁止 / 許可の設定をします。 0 : TOCS ビット、OLSN ビット、OLSP ビットへの書き込みを許可 1 : TOCS ビット、OLSN ビット、OLSP ビットへの書き込みを禁止
2	TOCS	0	R/W	TOC セレクトビット 相補 PWM モード / リセット同期 PWM モードの出力レベルの設定を TOCR1 と TOCR2 のどちらの設定を有効にするか選択します。 0 : TOCR1 の設定を有効にする 1 : TOCR2 の設定を有効にする
1	OLSN	0	R/W	出力レベルセレクト N* <sup>2</sup> * <sup>4</sup> リセット同期 PWM モード / 相補 PWM モード時に、逆相の出力レベルを選択します。表 10.30 を参照してください。
0	OLSP	0	R/W	出力レベルセレクト P* <sup>2</sup> リセット同期 PWM モード / 相補 PWM モード時に、正相の出力レベルを選択します。表 10.31 を参照してください。

- 【注】 \*1 TOCL ビットを 1 に設定することにより、CPU 暴走時の誤書き込みを防止することができます。
- \*2 TOCS ビットを 0 に設定することにより、本設定が有効になります。
- \*3 パワーオンリセット後、1 回のみ 1 を書き込みできます。1 を書き込み後は、0 を書き込むことはできません。
- \*4 デッドタイムを生成しない場合、逆相の出力は正相の反転となります。なお、OLSP、OLSN に同じ値を設定してください。

表 10.30 出力レベルセレクト機能

ビット 1	機 能			
OLSN	初期出力	アクティブ レベル	コンペアマッチ出力	
			アップカウント	ダウンカウント
0	ハイレベル	ローレベル	ハイレベル	ローレベル
1	ローレベル	ハイレベル	ローレベル	ハイレベル

【注】 逆相波形の初期出力値は、カウント開始後デッドタイム経過後にアクティブレベルに変化します。

表 10.31 出力レベルセレクト機能

ビット 0	機 能			
OLSP	初期出力	アクティブ レベル	コンペアマッチ出力	
			アップカウント	ダウンカウント
0	ハイレベル	ローレベル	ローレベル	ハイレベル
1	ローレベル	ハイレベル	ハイレベル	ローレベル

OLSN=1、OLSP=1 の場合の相補 PWM モードの出力例 (1 相分) を図 10.2 に示します。

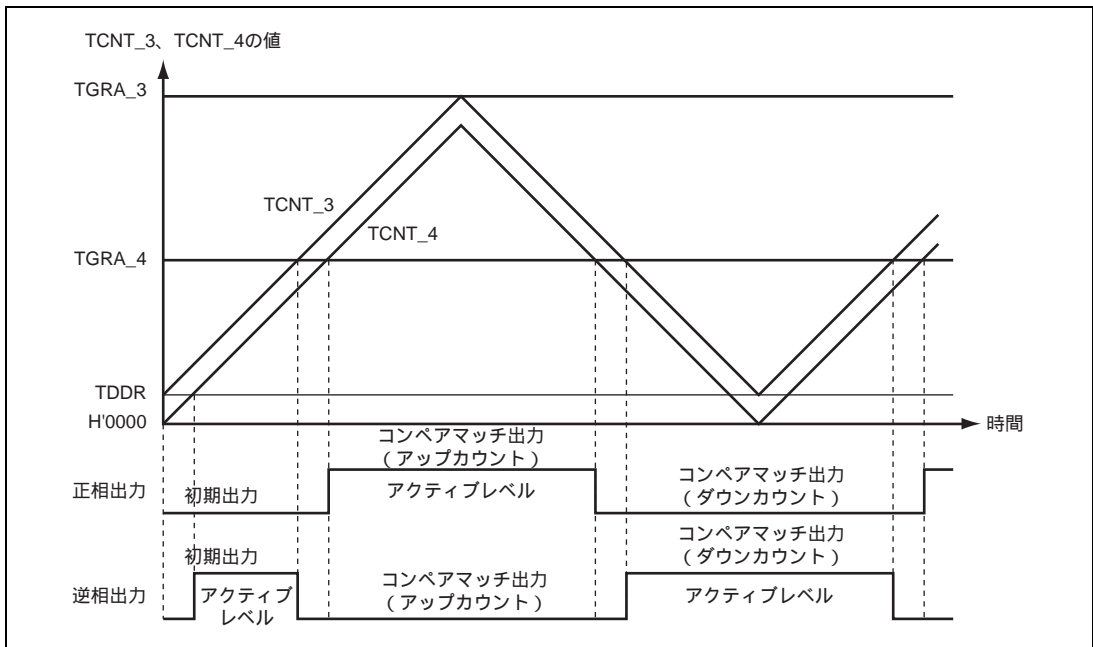


図 10.2 相補 PWM モードの出力レベルの例

### 10.3.21 タイマアウトプットコントロールレジスタ 2 (TOCR2)

TOCR2 は、8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、相補 PWM モード / リセット同期 PWM モードにおける PWM 出力の出力レベル反転の制御を行います。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	BF[1:0]	OLS3N	OLS3P	OLS2N	OLS2P	OLS1N	OLS1P	
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7, 6	BF[1:0]	00	R/W	TOLBR バッファ転送タイミングセレクト TOLBR から TOCR2 へのバッファ転送タイミングを選択します。 詳細は表 10.32 を参照してください。
5	OLS3N	0	R/W	出力レベルセレクト 3N* リセット同期 PWM モード / 相補 PWM モード時に、TIOC4D の出力レベルを選択します。表 10.33 を参照してください。
4	OLS3P	0	R/W	出力レベルセレクト 3P* リセット同期 PWM モード / 相補 PWM モード時に、TIOC4B の出力レベルを選択します。表 10.34 を参照してください。
3	OLS2N	0	R/W	出力レベルセレクト 2N* リセット同期 PWM モード / 相補 PWM モード時に、TIOC4C の出力レベルを選択します。表 10.35 を参照してください。
2	OLS2P	0	R/W	出力レベルセレクト 2P* リセット同期 PWM モード / 相補 PWM モード時に、TIOC4A の出力レベルを選択します。表 10.36 を参照してください。
1	OLS1N	0	R/W	出力レベルセレクト 1N* リセット同期 PWM モード / 相補 PWM モード時に、TIOC3D の出力レベルを選択します。表 10.37 を参照してください。
0	OLS1P	0	R/W	出力レベルセレクト 1P* リセット同期 PWM モード / 相補 PWM モード時に、TIOC3B の出力レベルを選択します。表 10.38 を参照してください。

【注】 \* TOCR1 の TOCS ビットを 1 に設定することにより、本設定が有効になります。

デッドタイムを生成しない場合、逆相の出力は正相の反転となります。なお、OLSiP、OLSiN に同じ値を設定してください (i=1、2、3)。

表 10.32 BF1、BF0 ビットの設定

ビット7	ビット6	説 明	
BF1	BF0	相補 PWM モード時	リセット PWM モード時
0	0	バッファレジスタ (TOLBR) から TOCR2 へ転送しない	バッファレジスタ (TOLBR) から TOCR2 へ転送しない
0	1	TCNT_4 の山でバッファレジスタ (TOLBR) から TOCR2 へ転送する	TCNT_3/4 カウンタクリア時にバッファレジスタ (TOLBR) から TOCR2 へ転送する
1	0	TCNT_4 の谷でバッファレジスタ (TOLBR) から TOCR2 へ転送する	設定禁止
1	1	TCNT_4 の山と谷でバッファレジスタ (TOLBR) から TOCR2 へ転送する	設定禁止

表 10.33 TIOC4D 出力レベルセレクト機能

ビット5	機 能			
OLS3N	初期出力	アクティブ レベル	コンペアマッチ出力	
			アップカウント	ダウンカウント
0	ハイレベル	ローレベル	ハイレベル	ローレベル
1	ローレベル	ハイレベル	ローレベル	ハイレベル

【注】 逆相波形の初期出力値は、カウント開始後デッドタイム経過後にアクティブレベルに変化します。

表 10.34 TIOC4B 出力レベルセレクト機能

ビット4	機 能			
OLS3P	初期出力	アクティブ レベル	コンペアマッチ出力	
			アップカウント	ダウンカウント
0	ハイレベル	ローレベル	ローレベル	ハイレベル
1	ローレベル	ハイレベル	ハイレベル	ローレベル

表 10.35 TIOC4C 出力レベルセレクト機能

ビット3	機 能			
OLS2N	初期出力	アクティブ レベル	コンペアマッチ出力	
			アップカウント	ダウンカウント
0	ハイレベル	ローレベル	ハイレベル	ローレベル
1	ローレベル	ハイレベル	ローレベル	ハイレベル

【注】 逆相波形の初期出力値は、カウント開始後デッドタイム経過後にアクティブレベルに変化します。



表 10.36 TIOC4A 出力レベルセレクト機能

ビット 2	機 能			
OLS2P	初期出力	アクティブ レベル	コンペアマッチ出力	
			アップカウント	ダウンカウント
0	ハイレベル	ローレベル	ローレベル	ハイレベル
1	ローレベル	ハイレベル	ハイレベル	ローレベル

表 10.37 TIOC3D 出力レベルセレクト機能

ビット 1	機 能			
OLS1N	初期出力	アクティブ レベル	コンペアマッチ出力	
			アップカウント	ダウンカウント
0	ハイレベル	ローレベル	ハイレベル	ローレベル
1	ローレベル	ハイレベル	ローレベル	ハイレベル

【注】 逆相波形の初期出力値は、カウント開始後デッドタイム経過後にアクティブレベルに変化します。

表 10.38 TIOC4B 出力レベルセレクト機能

ビット 0	機 能			
OLS1P	初期出力	アクティブ レベル	コンペアマッチ出力	
			アップカウント	ダウンカウント
0	ハイレベル	ローレベル	ローレベル	ハイレベル
1	ローレベル	ハイレベル	ハイレベル	ローレベル

### 10.3.22 タイマアウトプットレベルバッファレジスタ (TOLBR)

TOLBR は TOCR2 のバッファレジスタで、相補 PWM モード / リセット同期 PWM モードにおける PWM 出力レベルの設定を行います。TOLBR レジスタは 8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタです。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	OLS3N	OLS3P	OLS2N	OLS2P	OLS1N	OLS1P
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7, 6	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
5	OLS3N	0	R/W	TOCR2 の OLS3N ビットにバッファ転送する値を設定してください。
4	OLS3P	0	R/W	TOCR2 の OLS3P ビットにバッファ転送する値を設定してください。
3	OLS2N	0	R/W	TOCR2 の OLS2N ビットにバッファ転送する値を設定してください。
2	OLS2P	0	R/W	TOCR2 の OLS2P ビットにバッファ転送する値を設定してください。
1	OLS1N	0	R/W	TOCR2 の OLS1N ビットにバッファ転送する値を設定してください。
0	OLS1P	0	R/W	TOCR2 の OLS1P ビットにバッファ転送する値を設定してください。

PWM 出力レベルの設定をバッファ動作で行う場合の設定手順例を図 10.3 に示します。

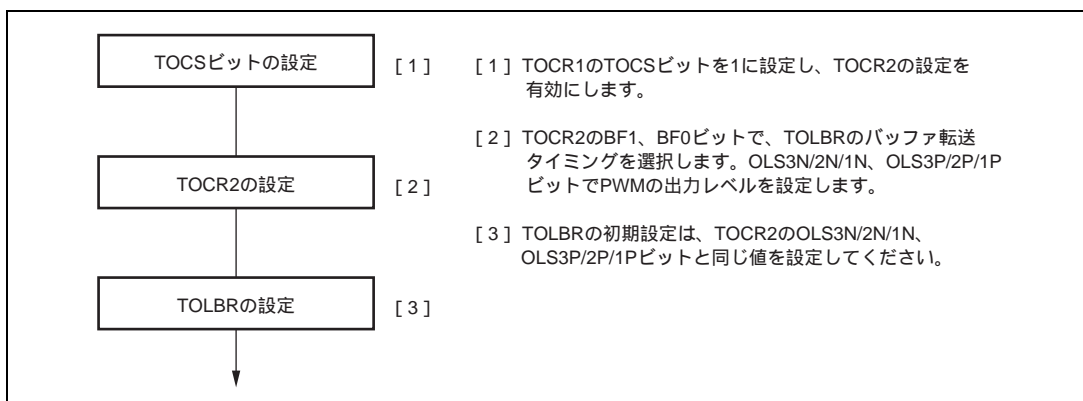


図 10.3 PWM 出力レベルの設定をバッファ動作で行う場合の設定手順例

### 10.3.23 タイマゲートコントロールレジスタ (TGCR)

TGCR は、リセット同期 PWM モード / 相補 PWM モード時、ブラシレス DC モータ制御に必要な波形出力の制御を行います。TGCR レジスタは 8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタです。相補 PWM モード / リセット同期 PWM モード以外では、本レジスタの設定は無効です。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	BDC	N	P	FB	WF	VF	UF
初期値:	1	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
7	-	1	R	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。書き込む値も常に 1 にしてください。
6	BDC	0	R/W	ブラシレス DC モータ 本レジスタの機能を有効にするか、無効にするかを選択します。 0: 通常出力 1: 本レジスタの機能を有効
5	N	0	R/W	逆相出力 (N) 制御 逆相端子 (TIOC3D 端子、TIOC4C 端子、TIOC4D 端子) を出力時、レベル出力するか、リセット同期 PWM / 相補 PWM 出力するかを選択します。 0: レベル出力 1: リセット同期 PWM / 相補 PWM 出力
4	P	0	R/W	正相出力 (P) 制御 正相端子の出力 (TIOC3B 端子、TIOC4A 端子、TIOC4B 端子) を出力時、レベル出力するか、リセット同期 PWM / 相補 PWM 出力するかを選択します。 0: レベル出力 1: リセット同期 PWM / 相補 PWM 出力
3	FB	0	R/W	外部フィードバック信号許可 正相 / 逆相の出力の切り替えを MTU2 / チャネル 0 の TGRA、TGRB、TGRC のインプットキャプチャ信号で自動的に行うか、TGCR のビット 2~0 に 0 または 1 を書き込むことによって行うかを選択します。 0: 出力の切り替えは、外部入力 (入力元は、チャネル 0 の TGRA、TGRB、TGRC のインプットキャプチャ信号) 1: 出力の切り替えはソフトウェアで行う (TGCR の UF、VF、WF の設定値)
2	WF	0	R/W	出力相切り替え 2~0 正相 / 逆相の出力相の ON、OFF を設定します。これらのビットの設定は本レジスタの FB ビットが 1 のときのみ有効です。このときは、ビット 2~0 の設定が、外部入力の代わりになります。表 10.39 を参照してください。
1	VF	0	R/W	
0	UF	0	R/W	

表 10.39 出力レベルセレクト機能

ビット 2	ビット 1	ビット 0	機 能					
			TIOC3B	TIOC4A	TIOC4B	TIOC3D	TIOC4C	TIOC4D
WF	VF	UF	U相	V相	W相	U相	V相	W相
0	0	0	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
0	0	1	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON
0	1	0	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF
0	1	1	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON
1	0	0	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF
1	0	1	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
1	1	0	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF
1	1	1	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF

### 10.3.24 タイマサブカウンタ (TCNTS)

TCNTS は、相補 PWM モードに設定したときのみ使用される 16 ビットの読み出し専用カウンタです。TCNTS の初期値は H'0000 です。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R

【注】 TCNTSの8ビット単位でのアクセスは禁止です。常に16ビット単位でアクセスしてください。

### 10.3.25 タイマデッドタイムデータレジスタ (TDDR)

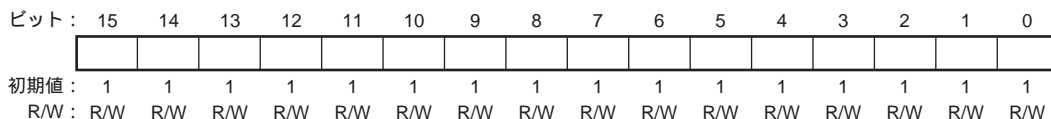
TDDR は、相補 PWM モード時のみ使用される 16 ビットのレジスタで、相補 PWM モード時 TCNT\_3 と TCNT\_4 カウンタのオフセット値を設定します。相補 PWM モード時に TCNT\_3、TCNT\_4 カウンタをクリアして再スタートするときは、TDDR レジスタの値が TCNT\_3 カウンタにロードされカウント動作を開始します。TDDR の初期値は H'FFFF です。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
初期値:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

【注】 TDDRの8ビット単位でのアクセスは禁止です。常に16ビット単位でアクセスしてください。

### 10.3.26 タイマ周期データレジスタ (TCDR)

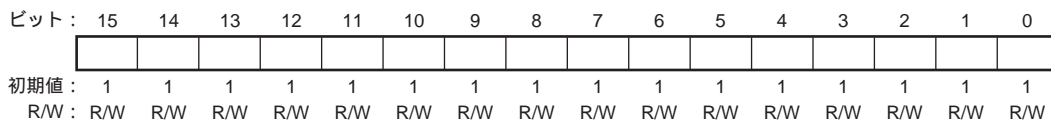
TCDR は、相補 PWM モード時のみ使用される 16 ビットのレジスタです。TCDR レジスタの値は PWM キャリア周期の 1/2 の値を設定してください。本レジスタは、相補 PWM モード時 TCNTS カウンタと常時比較され、一致すると TCNTS カウンタはカウント方向を切り替えます (ダウンカウント アップカウント)。TCDR の初期値は H'FFFF です。



【注】 TCDRの8ビット単位でのアクセスは禁止です。常に16ビット単位でアクセスしてください。

### 10.3.27 タイマ周期バッファレジスタ (TCBR)

TCBR は、相補 PWM モード時のみ使用される 16 ビットのレジスタで、TCDR レジスタのバッファレジスタとして機能します。TMDR レジスタで設定した転送タイミングで TCBR レジスタの値が TCDR レジスタに転送されます。TCBR の初期値は H'FFFF です。



【注】 TCBRの8ビット単位でのアクセスは禁止です。常に16ビット単位でアクセスしてください。

## 10.3.28 タイマ割り込み間引き設定レジスタ (TITCR)

TITCR は、8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、割り込み間引きの禁止 / 許可、割り込み間引き回数の設定を制御します。MTU2 には 1 本の TITCR があります。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	T3AEN	3ACOR[2:0]		T4VEN	4VCOR[2:0]			
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
7	T3AEN	0	R/W	T3AEN TGIA_3 割り込みの間引きの禁止 / 許可を設定します。 0 : TGIA_3 割り込みの間引きを禁止する 1 : TGIA_3 割り込みの間引きを許可する
6~4	3ACOR[2:0]	000	R/W	TGIA_3 割り込みの間引き回数を 0~7 回で設定します。* 詳細は表 10.40 を参照してください。
3	T4VEN	0	R/W	T4VEN TCIV_4 割り込みの間引きの禁止 / 許可を設定します。 0 : TCIV_4 割り込みの間引きを禁止する 1 : TCIV_4 割り込みの間引きを許可する
2~0	4VCOR[2:0]	000	R/W	TCIV_4 割り込みの間引き回数を 0~7 回で設定します。* 詳細は表 10.41 を参照してください。

【注】 \* 割り込み間引き回数に 0 を設定すると間引きは行いません。  
また、割り込み間引き回数の変更前に、必ず T3AEN、T4VEN ビットを 0 に設定して間引き回数カウンタ (TITCNT) をクリアしてください。

表 10.40 3ACOR2~3ACOR0 ビットによる割り込み間引き回数の設定

ビット 6	ビット 5	ビット 4	説 明
3ACOR2	3ACOR1	3ACOR0	
0	0	0	TGIA_3 の割り込み間引きを行わない
0	0	1	TGIA_3 の割り込み間引き回数を 1 回に設定
0	1	0	TGIA_3 の割り込み間引き回数を 2 回に設定
0	1	1	TGIA_3 の割り込み間引き回数を 3 回に設定
1	0	0	TGIA_3 の割り込み間引き回数を 4 回に設定
1	0	1	TGIA_3 の割り込み間引き回数を 5 回に設定
1	1	0	TGIA_3 の割り込み間引き回数を 6 回に設定
1	1	1	TGIA_3 の割り込み間引き回数を 7 回に設定

表 10.41 4VCOR2~4VCOR0 ビットによる割り込み間引き回数の設定

ビット2	ビット1	ビット0	説明
4VCOR2	4VCOR1	4VCOR0	
0	0	0	TCIV_4 の割り込み間引きを行わない
0	0	1	TCIV_4 の割り込み間引き回数を 1 回に設定
0	1	0	TCIV_4 の割り込み間引き回数を 2 回に設定
0	1	1	TCIV_4 の割り込み間引き回数を 3 回に設定
1	0	0	TCIV_4 の割り込み間引き回数を 4 回に設定
1	0	1	TCIV_4 の割り込み間引き回数を 5 回に設定
1	1	0	TCIV_4 の割り込み間引き回数を 6 回に設定
1	1	1	TCIV_4 の割り込み間引き回数を 7 回に設定

### 10.3.29 タイマ割り込み間引き回数カウンタ (TITCNT)

TITCNT は、8 ビットの読み出し可能なカウンタです。MTU2 には 1 本の TITCNT があります。TITCNT は、TCNT\_3 および TCNT\_4 のカウント動作停止後も、値を保持します。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	3ACNT[2:0]			-	4VCNT[2:0]		
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。
6~4	3ACNT[2:0]	000	R	TGIA_3 割り込みカウンタ TITCR の T3AEN ビットに 1 を設定時、TGIA_3 割り込み要因が発生したときに 1 カウントアップします。 [クリア条件] <ul style="list-style-type: none"> <li>• TITCR の 3ACOR2 ~ 3ACOR0 と TITCNT の 3ACNT2 ~ 3ACNT0 が一致したとき</li> <li>• TITCR の T3AEN ビットが 0 のとき</li> <li>• TITCR の 3ACOR2 ~ 3ACOR0 が 0 のとき</li> </ul>
3	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
2~0	4VCNT[2:0]	000	R	TCIV_4 割り込みカウンタ TITCR の T4VEN ビットに 1 を設定時、TCIV_4 割り込み要因が発生したときに 1 カウントアップします。 [ クリア条件 ] <ul style="list-style-type: none"> <li>• TITCR の 4VCOR2~4VCOR0 と TITCNT の 4VCNT2~4VCNT0 が一致したとき</li> <li>• TITCR の T4VEN ビットが 0 のとき</li> <li>• TITCR の 4VCOR2~4VCOR0 が 0 のとき</li> </ul>

【注】 TITCNT の値をクリアするには、TITCR の T3AEN ビットと T4VEN ビットを 0 にクリアしてください。

### 10.3.30 タイマバッファ転送設定レジスタ (TBTER)

TBTER は、8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、相補 PWM モードで使用するバッファレジスタ\* からテンポラリレジスタへの転送を抑止する / しない、または割り込み間引き機能と連動する / しないを設定します。MTU2 には 1 本の TBTER があります。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	BTE[1:0]	
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
7~2	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
1, 0	BTE[1:0]	00	R/W	相補 PWM モードで使用するバッファレジスタ* からテンポラリレジスタへの転送を抑止する / しない、または割り込み間引き機能と連動する / しないを設定します。詳細は表 10.42 を参照してください。

【注】 \* 対象バッファレジスタ  
TGRC\_3、TGRD\_3、TGRC\_4、TGRD\_4、TCBR



表 10.42 BTE1、BTE0 ビットの設定

ビット 1	ビット 0	説 明
BTE1	BTE0	
0	0	バッファレジスタからテンポラリレジスタへの転送を抑制しない*1 また、割り込み間引き機能と連動しない
0	1	バッファレジスタからテンポラリレジスタへの転送を抑制する
1	0	バッファレジスタからテンポラリレジスタへの転送を割り込み間引き機能と連動する*2
1	1	設定禁止

【注】 \*1 TMDR の MD3 ~ MD0 の設定に従い転送します。詳細は「10.4.8 相補 PWM モード」を参照してください。

\*2 割り込み間引きが禁止のとき (タイマ割り込み間引き設定レジスタ (TITCR) の T3AEN、T4VEN ビットを 0 に設定したとき、または TITCR の間引き回数設定ビット (3ACOR、4VCOR) を 0 に設定したとき) は、必ずバッファ転送を割り込み間引きと連動しない設定 (タイマバッファ転送レジスタ (TBTER) の BTE1 を 0 に設定) にしてください。

割り込み間引きが禁止のときに、バッファ転送を割り込み間引きと連動する設定にした場合、バッファ転送は行われません。

### 10.3.31 タイマデッドタイムイネーブルレジスタ (TDER)

TDER は、8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタです。チャンネル 3 に 1 本あり、相補 PWM モードのデッドタイム生成を制御できます。MTU2 には 1 本の TDER があります。TDER の設定は、TCNT の動作が停止した状態で行ってください。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	TDER
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	1
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R/(W)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
7~1	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
0	TDER	1	R/(W)	デッドタイムイネーブルレジスタ デッドタイムの生成をする / しないを設定します。 0: デッドタイムを生成しない 1: デッドタイムを生成する* [クリア条件] • TDER = 1 の状態で TDER をリード後、TDER に 0 をライトしたとき

【注】 \* TDDR 1 に設定してください。

### 10.3.32 タイマ波形コントロールレジスタ (TWCR)

TWCR は、8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタです。相補 PWM モードで TNCT\_3、TNCT\_4 の同期カウンタクリアが発生した場合の出力波形の制御と、TGRA\_3 のコンペアマッチによるカウンタクリアをする / しないを設定します。TWCR の CCE ビット、WRE ビットの設定は、TCNT の動作が停止した状態で行ってください。

ビット :	7	6	5	4	3	2	1	0
	CCE	-	-	-	-	-	SCC	WRE
初期値 :	0*	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/(W)	R	R	R	R	R	R/(W)	R/(W)

【注】 \* 相補PWMモード1のとき以外は、1に設定しないでください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
7	CCE	0*	R/(W)	コンペアマッチクリアイネーブル 相補 PWM モードで、TGRA_3 のコンペアマッチによるカウンタクリアをする / しないを設定します。 0 : TGRA_3 のコンペアマッチによるカウンタクリアをしない 1 : TGRA_3 のコンペアマッチによるカウンタクリアをする [セット条件] • CCE = 0 の状態で CCE をリード後、CCE に 1 をライトしたとき
6~2	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
1	SCC	0	R/(W)	同期クリアコントロール 相補 PWM モードで MTU2 - MTU2S カウンタ同期クリアが発生したときに、MTU2S の TCNT_3、TCNT_4 をクリアする / しないを設定します。 本機能を使用する際は、MTU2S を相補 PWM モードに設定してください。 また、カウンタ動作中に SCC ビットを書き換える場合、CCE ビット、WRE ビットの値を変更しないようにしてください。 SCC ビットの設定により MTU2 からの同期クリアが無効になるのは、谷の Tb 区間以外で同期クリアが発生したときのみです。TCNT_3、TCNT_4 スタート直後を含む谷の Tb 区間で同期クリアが発生した場合は、MTU2S の TCNT_3、TCNT_4 がクリアされます。 相補 PWM モードの谷の Tb 区間については、図 10.40 を参照してください。 MTU2 ではリザーブビットです。読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。 0 : MTU2 - MTU2S 同期クリア機能による MTU2S の TCNT_3、TCNT_4 のクリア有効 1 : MTU2 - MTU2S 同期クリア機能による MTU2S の TCNT_3、TCNT_4 のクリア無効 [セット条件] • SCC = 0 の状態で SCC をリード後、SCC に 1 をライトしたとき

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
0	WRE	0	R/(W)	<p>初期出力抑止イネーブル</p> <p>相補 PWM モードで同期カウンタクリアが起きたときの出力波形を選択します。本機能によって初期出力が抑止されるのは、相補 PWM モードの谷の Tb 区間で同期クリアが発生したときのみです。それ以外のときに同期クリアが発生した場合は、WRE ビットの設定によらず、TOCR レジスタで設定した初期値を出力します。また、TCNT_3、TCNT_4 スタート直後の谷の Tb 区間で同期クリアが発生した場合も、TOCR レジスタで設定した初期値を出力します。</p> <p>相補 PWM モードの谷の Tb 区間については、図 10.40 を参照してください。</p> <p>0 : TOCR レジスタで設定した初期出力値を出力 1 : 初期出力を抑止する</p> <p>[ セット条件 ]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• WRE = 0 の状態で WRE をリード後、WRE に 1 をライトしたとき</li> </ul>

【注】 \* 相補 PWM モード 1 のとき以外は、1 に設定しないでください。

### 10.3.33 バスマスタとのインタフェース

タイマカウンタ (TCNT)、ジェネラルレジスタ (TGR)、タイマサブカウンタ (TCNTS)、タイマ周期バッファレジスタ (TCBR)、タイマデッドタイムデータレジスタ (TDDR)、タイマ周期データレジスタ (TCDR)、タイマ A/D 変換開始要求コントロールレジスタ (TADCR)、タイマ A/D 変換開始要求周期設定レジスタ (TADCOR)、およびタイマ A/D 変換開始要求周期設定バッファレジスタ (TADCOBR) は 16 ビットのレジスタです。バスマスタとの間のデータバスは 16 ビット幅なので、16 ビット単位での読み出し / 書き込みが可能です。8 ビット単位での読み出し / 書き込みはできません。常に 16 ビット単位でアクセスしてください。

上記以外のレジスタは 8 ビットのレジスタです。CPU との間のデータバスは 16 ビット幅なので、16 ビット単位での読み出し / 書き込みが可能です。また、8 ビット単位での読み出し / 書き込みもできます。

## 10.4 動作説明

### 10.4.1 基本動作

各チャンネルには、TCNT と TGR があります。TCNT は、アップカウント動作を行い、フリーランニング動作、周期カウンタ動作、または外部イベントカウンタ動作が可能です。

TGR は、それぞれインプットキャプチャレジスタまたはアウトプットコンペアレジスタとして使用することができます。

MTU2 の外部端子の機能設定は必ずピンファンクションコントローラ (PFC) で行ってください。

#### (1) カウンタの動作

TSTR の CST0 ~ CST4 ビット、TSTR\_5 の CSTU5、CSTV5、CSTW5 ビットを 1 にセットすると、対応するチャンネルの TCNT はカウント動作を開始します。フリーランニングカウンタ動作、周期カウンタ動作などが可能です。

#### (a) カウント動作の設定手順例

カウント動作の設定手順例を図 10.4 に示します。

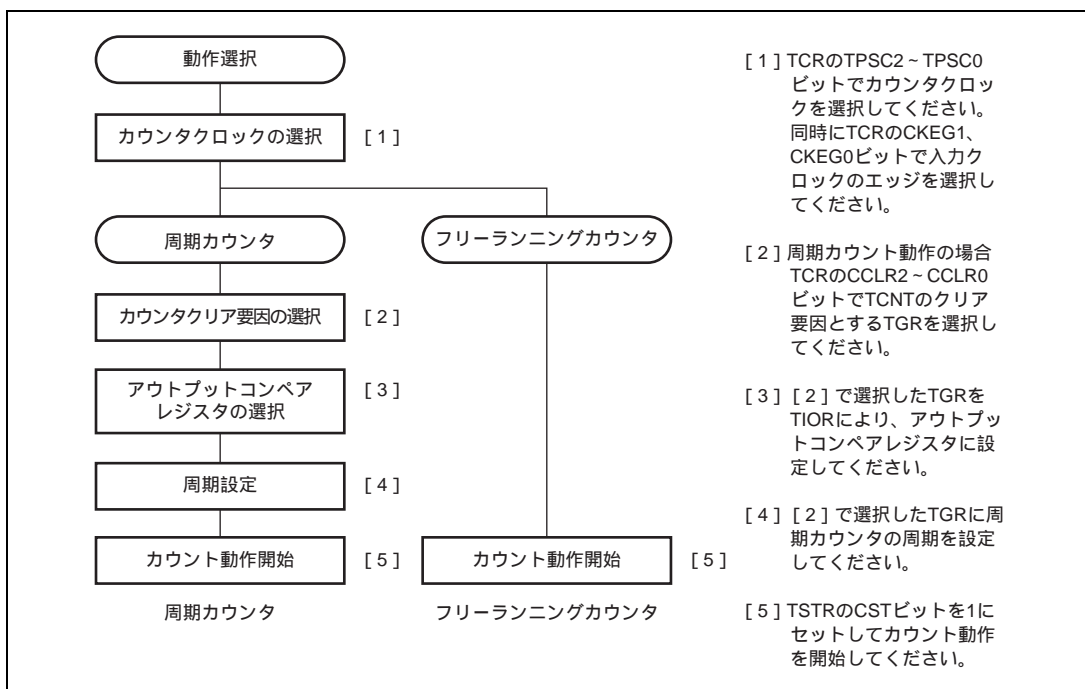


図 10.4 カウンタ動作設定手順例

## (b) フリーランニングカウンタ動作と周期カウンタ動作

MTU2 の TCNT は、リセット直後はすべてフリーランニングカウンタの設定となっており、TSTR の対応するビットを 1 にセットするとフリーランニングカウンタとしてアップカウンタ動作を開始します。TCNT がオーバーフロー(H'FFFF H'0000)すると、TSR の TCFV ビットが 1 にセットされます。このとき、対応する TIER の TCIEV ビットが 1 ならば、MTU2 は割り込みを要求します。TCNT はオーバーフロー後、H'0000 からアップカウンタ動作を継続します。

フリーランニングカウンタの動作を図 10.5 に示します。

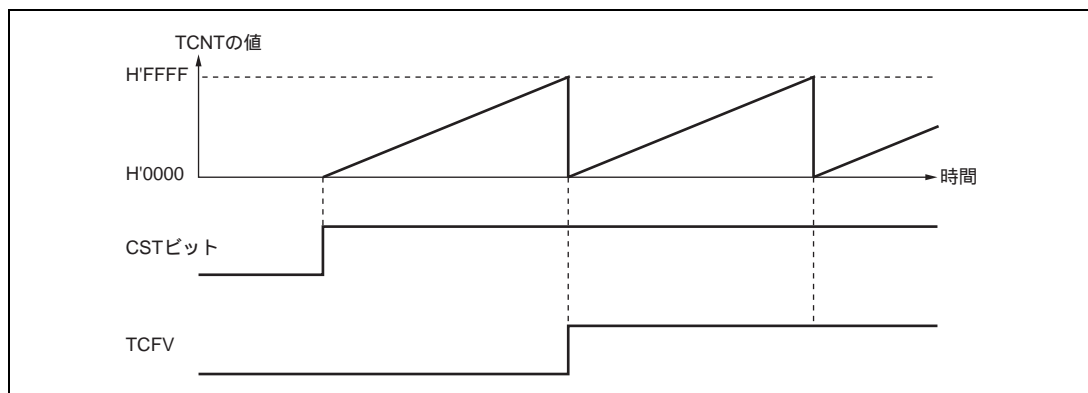


図 10.5 フリーランニングカウンタの動作

TCNT のクリア要因にコンペアマッチを選択したときは、対応するチャンネルの TCNT は周期カウンタ動作を行います。周期設定用の TGR をアウトプットコンペアレジスタに設定し、TCR の CCLR2 ~ CCLR0 ビットによりコンペアマッチによるカウンタクリアを選択します。設定後、TSTR の対応するビットを 1 にセットすると、周期カウンタとしてアップカウンタ動作を開始します。カウント値が TGR の値と一致すると、TSR の TGF ビットが 1 にセットされ、TCNT は H'0000 にクリアされます。

このとき対応する TIER の TGIE ビットが 1 ならば、MTU2 は割り込みを要求します。TCNT はコンペアマッチ後、H'0000 からアップカウンタ動作を継続します。

周期カウンタの動作を図 10.6 に示します。

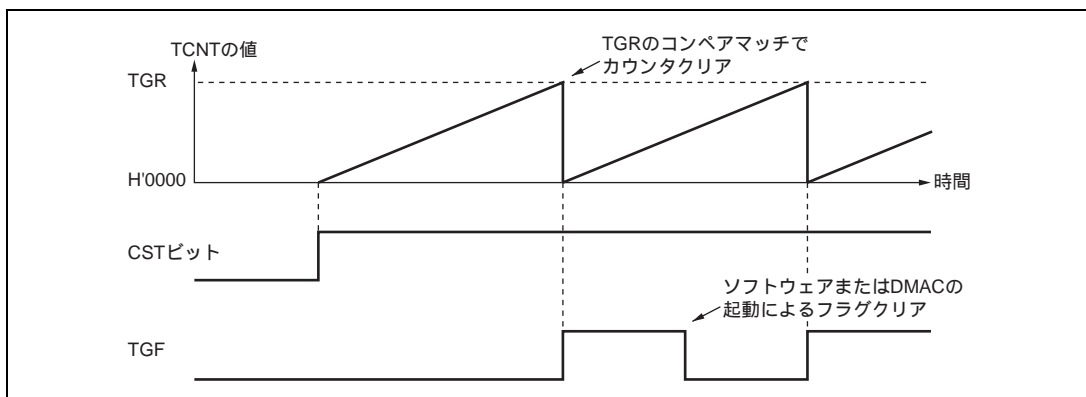


図 10.6 周期カウンタの動作

## (2) コンペアマッチによる波形出力機能

MTU2 は、コンペアマッチにより対応する出力端子から 0 出力 / 1 出力 / トグル出力を行うことができます。

## (a) コンペアマッチによる波形出力動作の設定手順例

コンペアマッチによる波形出力動作の設定手順例を図 10.7 に示します。

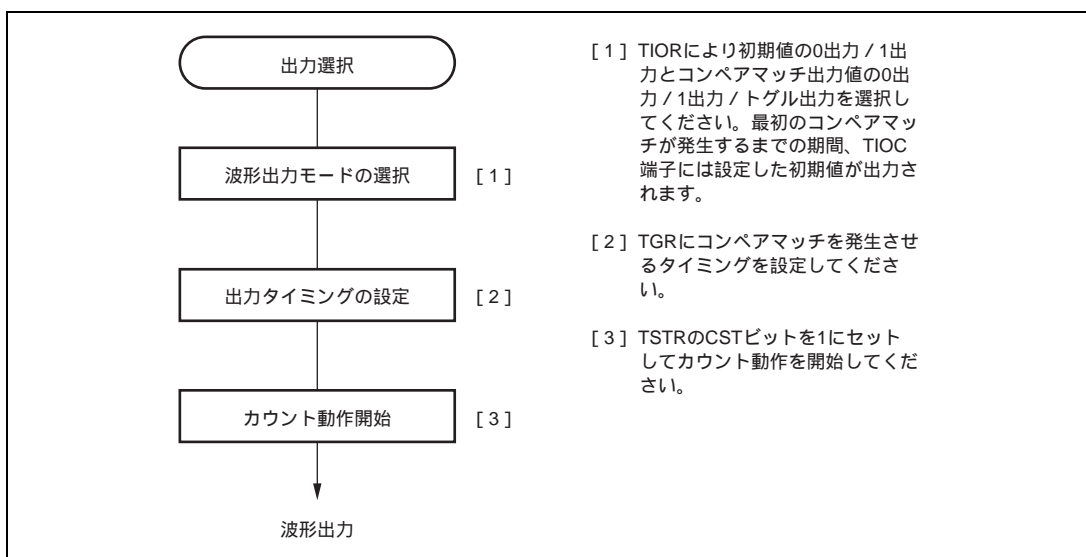


図 10.7 コンペアマッチによる波形出力動作例

## (b) 波形出力動作例

0 出力 / 1 出力例を図 10.8 に示します。

TCNT をフリーランニングカウンタ動作とし、コンペアマッチ A により 1 出力、コンペアマッチ B により 0 出力となるように設定した場合の例です。設定したレベルと端子のレベルが一致した場合には、端子のレベルは変化しません。

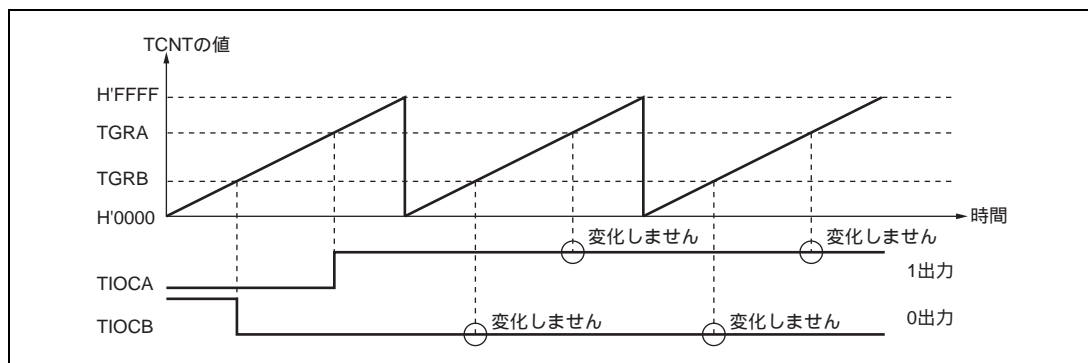


図 10.8 0 出力 / 1 出力の動作例

トグル出力の例を図 10.9 に示します。

TCNT を周期カウンタ動作 (コンペアマッチ B によりカウンタクリア) に、コンペアマッチ A、B ともトグル出力となるように設定した場合の例です。

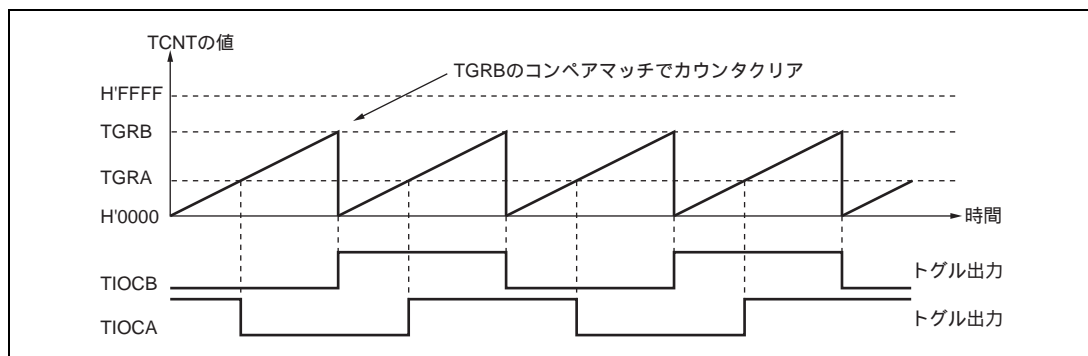


図 10.9 トグル出力の動作例

## (3) インพุットキャプチャ機能

TIOC 端子の入力エッジを検出して TCNT の値を TGR に転送することができます。

検出エッジは立ち上がりエッジ / 立ち下がりエッジ / 両エッジから選択できます。また、チャンネル 0、1 は別のチャンネルのカウント入力クロックやコンペアマッチ信号をインพุットキャプチャの要因とすることもできます。

【注】 チャンネル 0、1 で別のチャンネルのカウント入力クロックをインพุットキャプチャ入力とする場合は、インพุットキャプチャ入力とするカウント入力クロックに P / 1 を選択しないでください。P / 1 を選択した場合は、インพุットキャプチャは発生しません。

## (a) インพุットキャプチャ動作の設定手順例

インพุットキャプチャ動作の設定手順例を図 10.10 に示します。

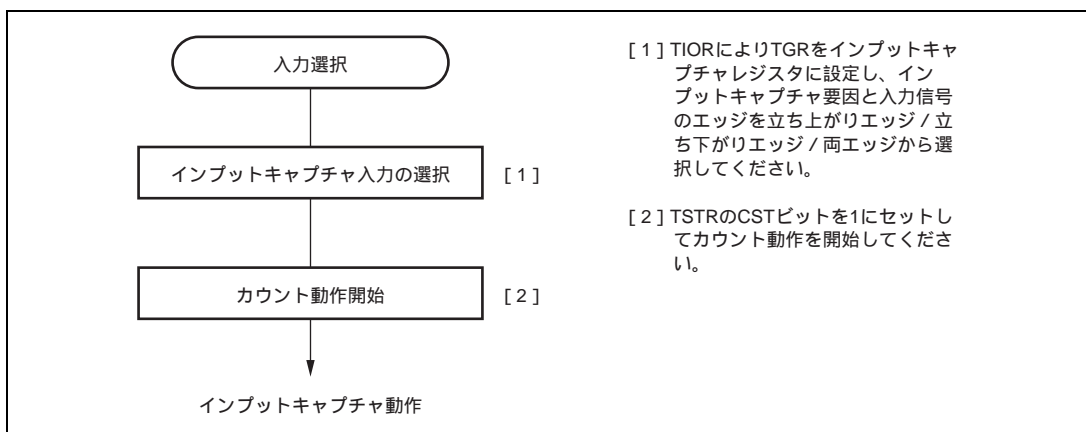


図 10.10 インพุットキャプチャ動作の設定例



## (b) インพุットキャプチャ動作例

インพุットキャプチャ動作例を図 10.11 に示します。

TIOCA 端子のインพุットキャプチャ入力エッジは立ち上がり / 立ち下がり両エッジ、また TIOCB 端子のインพุットキャプチャ入力エッジは立ち下がりエッジを選択し、TCNT は TGRB のインพุットキャプチャでカウンタクリアされるように設定した場合の例です。

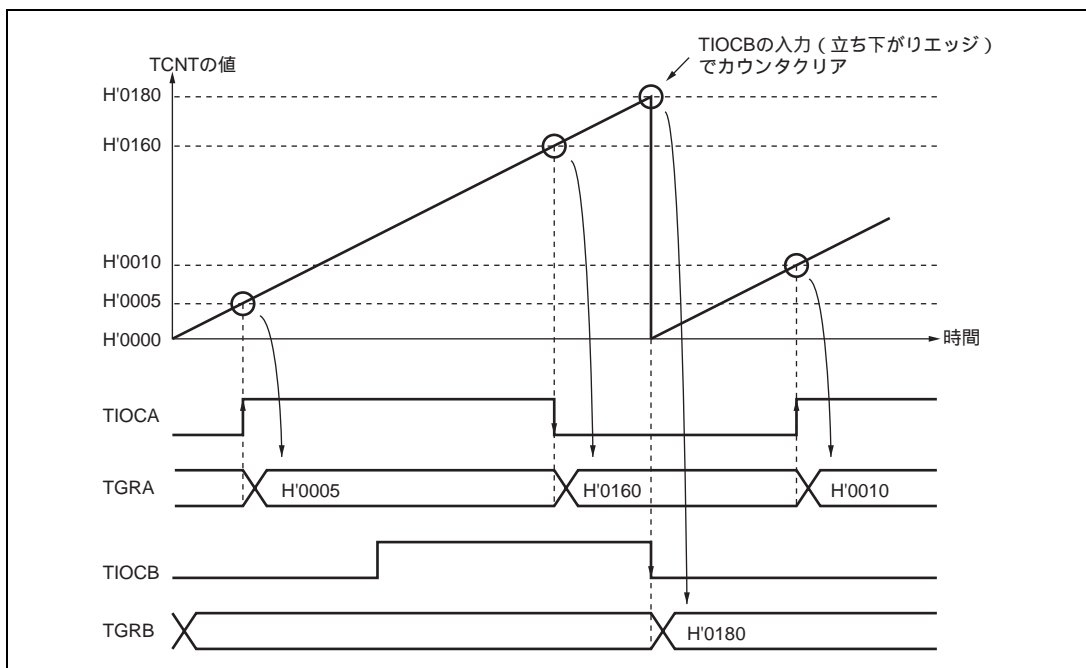


図 10.11 インพุットキャプチャ動作例

## 10.4.2 同期動作

同期動作は、複数の TCNT の値を同時に書き換えることができます (同期プリセット)。また、TCR の設定により複数の TCNT を同時にクリアすることができます (同期クリア)。

同期動作により、1 つのタイムベースに対して動作する TGR の本数を増加することができます。

チャンネル 0~4 はすべて同期動作の設定が可能です。

チャンネル 5 は同期動作できません。

### (1) 同期動作の設定手順例

同期動作の設定手順例を図 10.12 に示します。

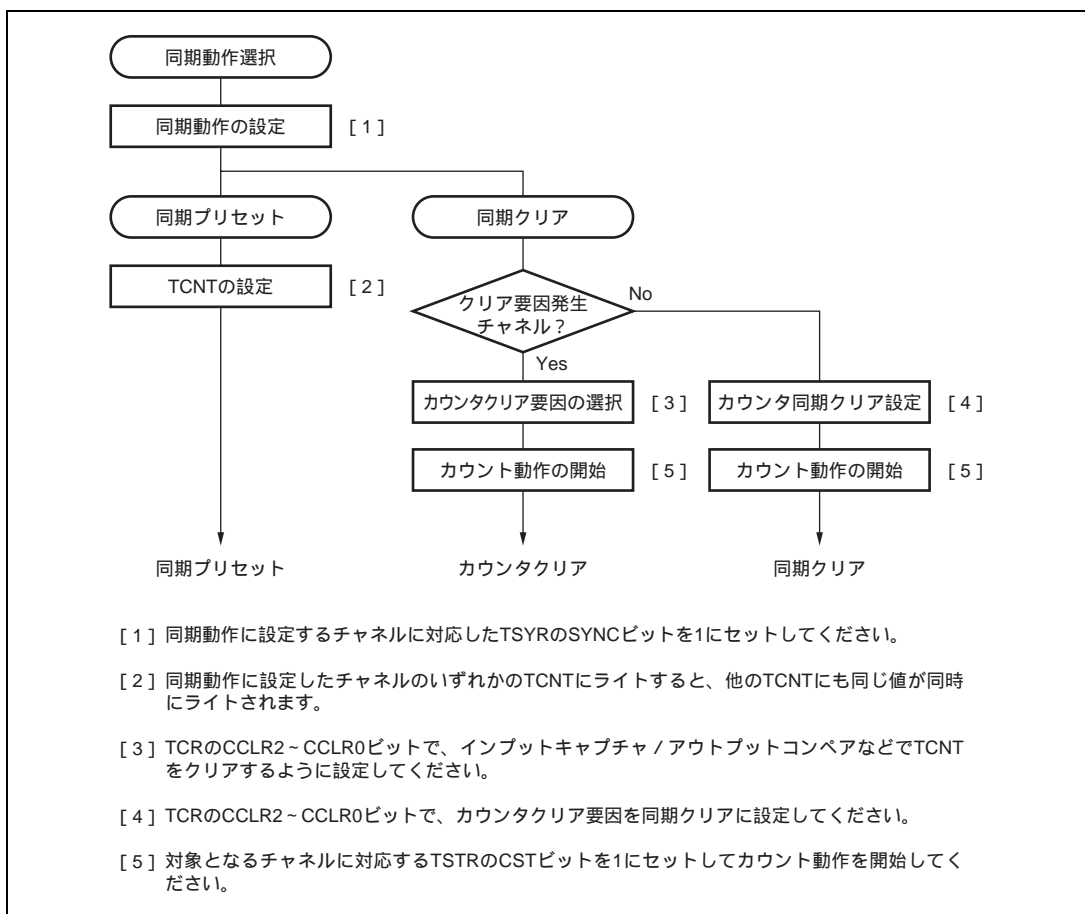


図 10.12 同期動作の設定手順例

## (2) 同期動作の例

同期動作の例を図 10.13 に示します。

チャンネル 0~2 を同期動作かつ PWM モード 1 に設定し、チャンネル 0 のカウンタクリア要因を TGRB\_0 のコンペアマッチ、またチャンネル 1、2 のカウンタクリア要因を同期クリアに設定した場合の例です。

3 相の PWM 波形を TIOC0A、TIOC1A、TIOC2A 端子から出力します。このとき、チャンネル 0~2 の TCNT は同期プリセット、TGRB\_0 のコンペアマッチによる同期クリアを行い、TGRB\_0 に設定したデータが PWM 周期となります。

PWM モードについては、「10.4.5 PWM モード」を参照してください。

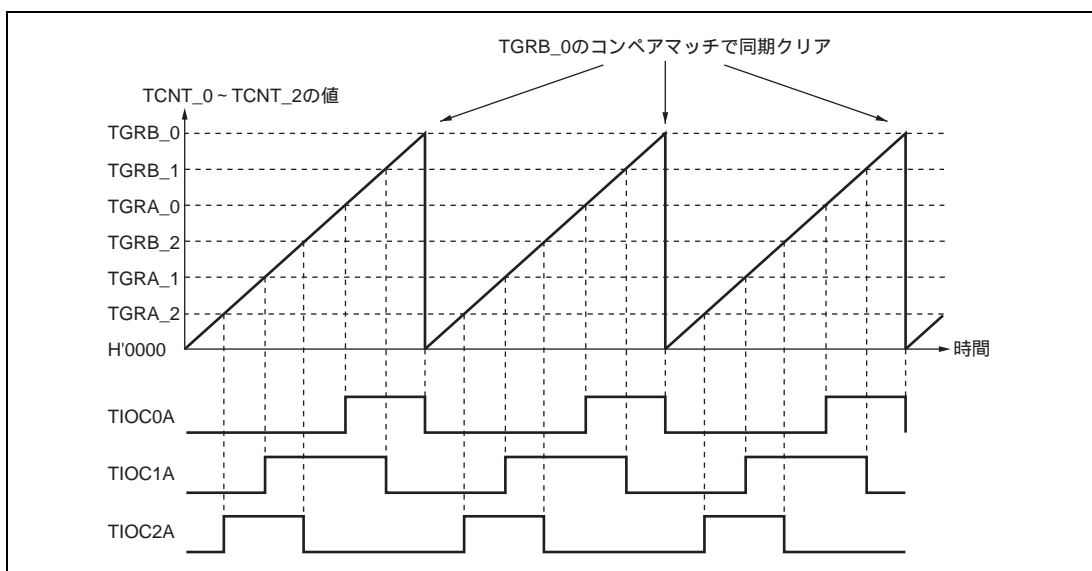


図 10.13 同期動作の動作例

### 10.4.3 バッファ動作

バッファ動作は、チャンネル0、3、4が持つ機能です。TGRC と TGRD をバッファレジスタとして使用することができます。また、チャンネル0 は TGRF もバッファレジスタとして使用することができます。

バッファ動作は、TGR をインプットキャプチャレジスタに設定した場合と、コンペアマッチレジスタに設定した場合のそれぞれで動作内容が異なります。

【注】 TGRE\_0 はインプットキャプチャレジスタに設定できません。コンペアマッチレジスタとしてのみ動作します。

表 10.43 にバッファ動作時のレジスタの組み合わせを示します。

表 10.43 レジスタの組み合わせ

チャンネル	タイムジェネラルレジスタ	バッファレジスタ
0	TGRA_0	TGRC_0
	TGRB_0	TGRD_0
	TGRE_0	TGRF_0
3	TGRA_3	TGRC_3
	TGRB_3	TGRD_3
4	TGRA_4	TGRC_4
	TGRB_4	TGRD_4

- TGRがアウトプットコンペアレジスタの場合

コンペアマッチが発生すると、対応するチャンネルのバッファレジスタの値がタイムジェネラルレジスタに転送されます。

この動作を図 10.14 に示します。

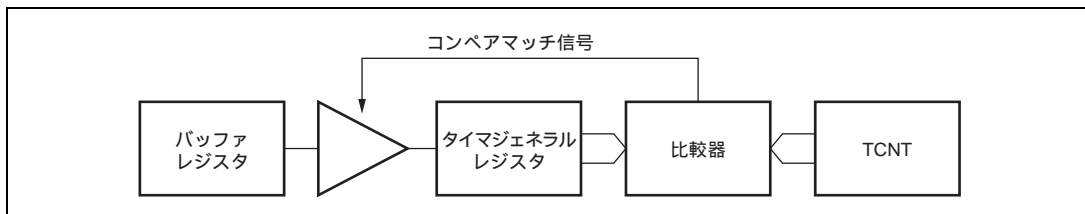


図 10.14 コンペアマッチバッファ動作

- TGRがインプットキャプチャレジスタの場合

インプットキャプチャが発生すると、TCNT の値を TGR に転送すると同時に、それまで格納されていた TGR の値をバッファレジスタに転送します。

この動作を図 10.15 に示します。

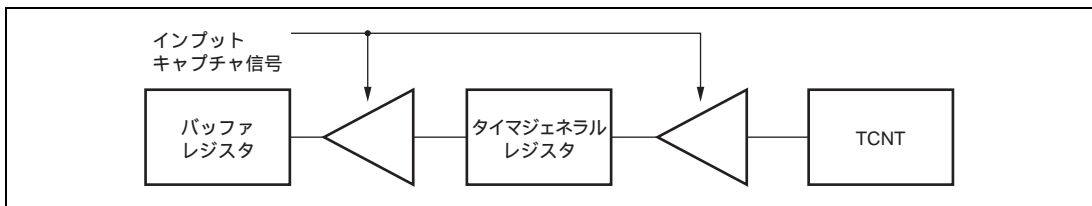


図 10.15 インプットキャプチャバッファ動作

(1) バッファ動作の設定手順例

バッファ動作の設定手順例を図 10.16 に示します。

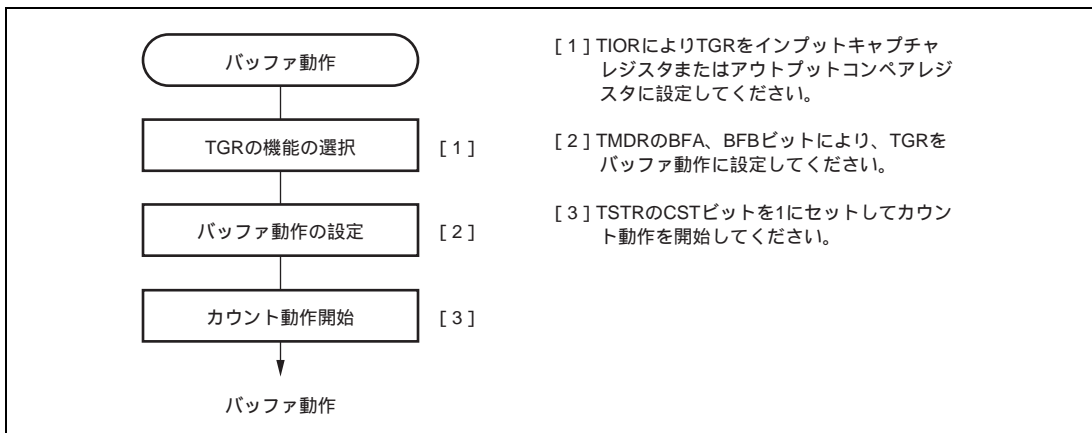


図 10.16 バッファ動作の設定手順例

## (2) バッファ動作例

## (a) TGR がアウトプットコンペアレジスタの場合

チャンネル 0 を PWM モード 1 に設定し、TGRA と TGRC をバッファ動作に設定した場合の動作例を図 10.16 に示します。TCNT はコンペアマッチ B によりクリア、出力はコンペアマッチ A で 1 出力、コンペアマッチ B で 0 出力に設定した例です。この例では、TBTM の TTSA ビットは 0 に設定しています。

バッファ動作が設定されているため、コンペアマッチ A が発生すると出力を変化させると同時に、バッファレジスタ TGRC の値がタイマジェネラルレジスタ TGRA に転送されます。この動作は、コンペアマッチ A が発生する度に繰り返されます。

PWM モードについては、「10.4.5 PWM モード」を参照してください。

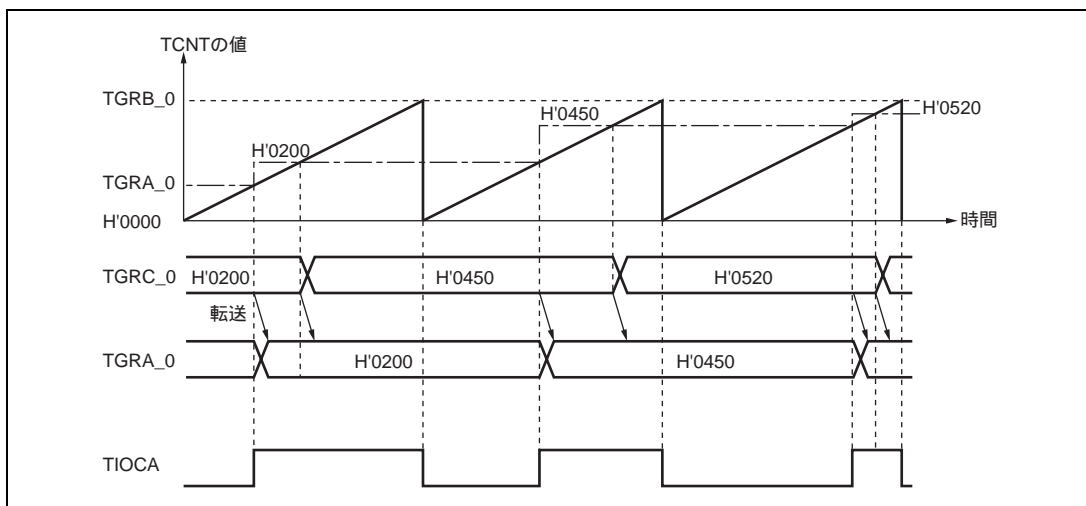


図 10.17 バッファ動作例 (1)

## (b) TGR が入力キャプチャレジスタの場合

TGRA を入力キャプチャレジスタに設定し、TGRA と TGRC をバッファ動作に設定したときの動作例を図 10.18 に示します。

TCNT は TGRA の入力キャプチャでカウンタクリア、TIOCA 端子の入力キャプチャ入力エッジは立ち上がりエッジ / 立ち下がりエッジの両エッジが選択されています。

バッファ動作が設定されているため、入力キャプチャ A により TCNT の値が TGRA に格納されると同時に、それまで TGRA に格納されていた値が TGRC に転送されます。

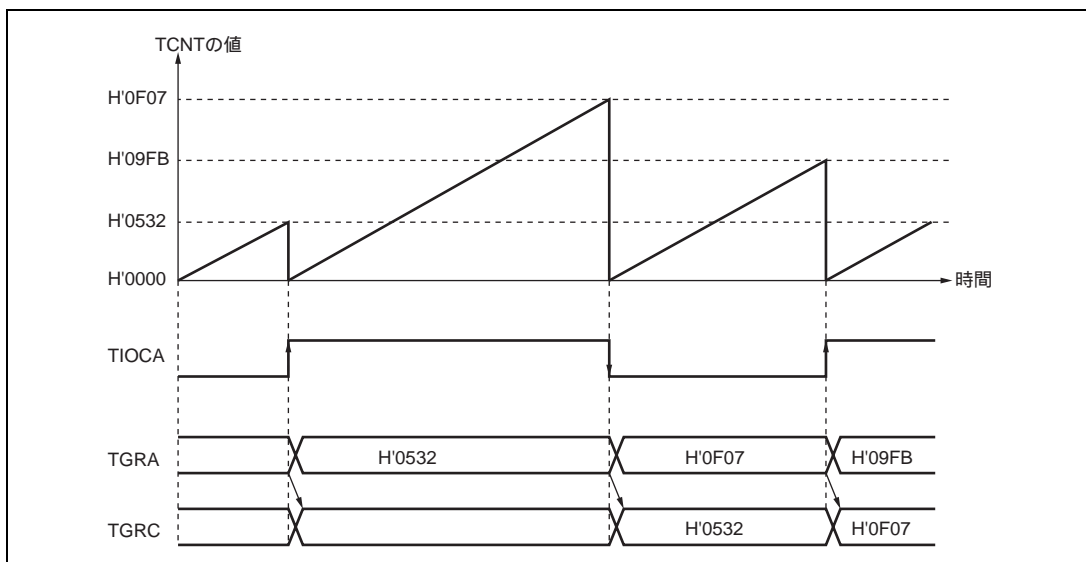


図 10.18 バッファ動作例 (2)

## (3) バッファ動作時のバッファレジスタからタイマジェネラルレジスタへの転送タイミング選択

バッファ動作転送モードレジスタ (TBTM\_0、TBTM\_3、TBTM\_4) を設定することで、チャンネル 0 では PWM モード 1、2 時の、チャンネル 3、4 では PWM モード 1 時の、バッファレジスタからタイマジェネラルレジスタへの転送タイミングを選択できます。選択できるバッファ転送タイミングは、コンペアマッチ発生時 (初期値) と TCNT クリア時のいずれか一方です。ここで TCNT のクリア時とは次の条件のいずれかが成立したときです。

- TCNTがオーバーフローしたとき (H'FFFF H'0000)
- カウンタ動作中、TCNTにH'0000がライトされたとき
- TCRのCCLR2～CCLR0ビットで設定したクリア要因で、TCNTがH'0000になったとき

【注】 TBTM の設定は TCNT が停止した状態で行ってください。

チャンネル 0 を PWM モード 1 に設定し、TGRA\_0 と TGRC\_0 をバッファ動作に設定した場合の動作例を図 10.19 に示します。TCNT\_0 はコンペアマッチ B によりクリア、出力はコンペアマッチ A で 1 出力、コンペアマッチ B で 0 出力、TBTM\_0 の TTSA ビットは 1 に設定しています。

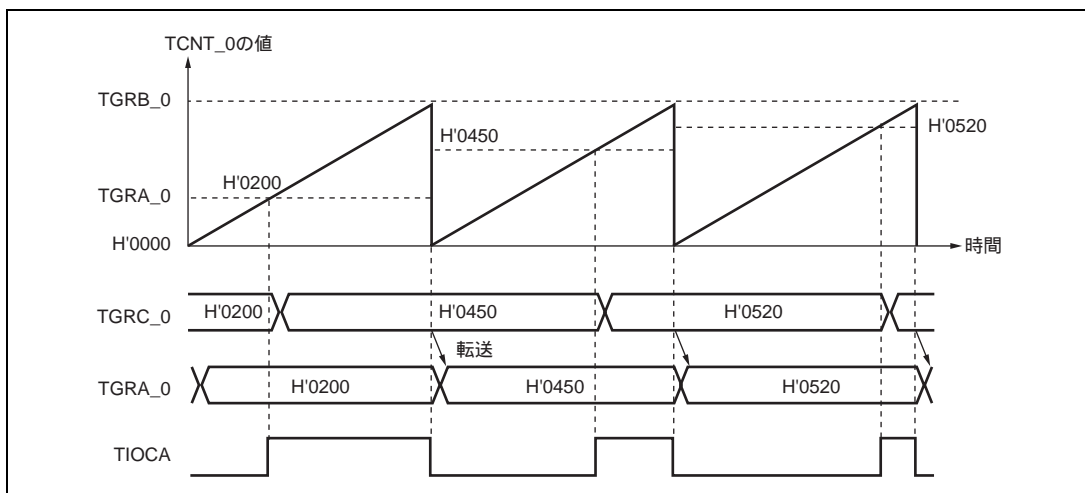


図 10.19 TGRC\_0 から TGRA\_0 のバッファ転送タイミングを TCNT\_0 クリア時に選択した場合の動作例

#### 10.4.4 カスケード接続動作

カスケード接続動作は、2 チャンルの 16 ビットカウンタを接続して 32 ビットカウンタとして動作させる機能です。

この機能は、チャンネル 1 のカウンタクロックを TCR の TPSC2 ~ TPSC0 ビットで TCNT\_2 のオーバフロー / アンダフローでカウントに設定することにより動作します。

アンダフローが発生するのは、下位 16 ビットの TCNT が位相計数モードのときのみです。

表 10.44 にカスケード接続の組み合わせを示します。

【注】 チャンネル 1 を位相計数モードに設定した場合は、カウンタクロックの設定は無効となり、独立して位相計数モードで動作します。

表 10.44 カスケード接続組み合わせ

組み合わせ	上位 16 ビット	下位 16 ビット
チャンネル 1 とチャンネル 2	TCNT_1	TCNT_2

カスケード動作時に、TCNT\_1 と TCNT\_2 の同時インプットキャプチャをする場合、インプットキャプチャコントロールレジスタ (TICCR) で設定することで、インプットキャプチャ条件となる入力端子を追加することができます。インプットキャプチャの条件となるエッジ検出は、本来の入力端子と追加した入力端子の OR を取った信号に対して行われます。詳細は「(4) カスケード接続動作例 (c)」を参照してください。カスケード接続時のインプットキャプチャについては「10.7.22 カスケード接続における TCNT\_1、TCNT\_2 同時インプットキャプチャ」を参照してください。

TICCR 設定値とインプットキャプチャ入力端子の対応を表 10.45 に示します。



表 10.45 TICCR 設定値とインプットキャプチャ入力端子の対応

対象となるインプットキャプチャ	TICCR 設定値	インプットキャプチャ入力端子
TCNT_1 から TGRA_1 への インプットキャプチャ	I2AE ビット = 0 (初期値)	TIOC1A
	I2AE ビット = 1	TIOC1A、TIOC2A
TCNT_1 から TGRB_1 への インプットキャプチャ	I2BE ビット = 0 (初期値)	TIOC1B
	I2BE ビット = 1	TIOC1B、TIOC2B
TCNT_2 から TGRA_2 への インプットキャプチャ	I1AE ビット = 0 (初期値)	TIOC2A
	I1AE ビット = 1	TIOC2A、TIOC1A
TCNT_2 から TGRB_2 への インプットキャプチャ	I1BE ビット = 0 (初期値)	TIOC2B
	I1BE ビット = 1	TIOC2B、TIOC1B

## (1) カスケード接続動作の設定手順例

カスケード接続動作の設定手順例を図 10.20 に示します。

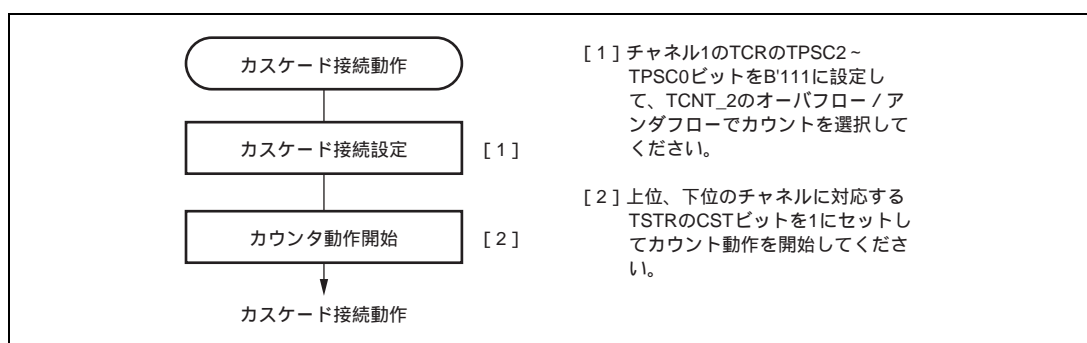


図 10.20 カスケード接続動作設定手順

## (2) カスケード接続動作例 (a)

TCNT\_1 は TCNT\_2 のオーバーフロー/アンダフローでカウント、チャンネル2 を位相計数モードに設定したときの動作を図 10.21 に示します。

TCNT\_1 は、TCNT\_2 のオーバーフローでアップカウント、TCNT\_2 のアンダフローでダウンカウントされます。

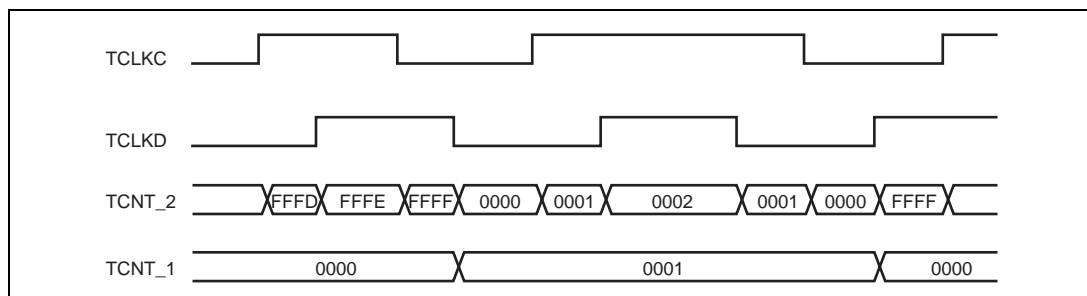


図 10.21 カスケード接続動作例 (a)

## (3) カスケード接続動作例 (b)

TCNT\_1、TCNT\_2 をカスケード接続し、TICCR の I2AE ビットに 1 をセットして、TIOC2A 端子を TGRA\_1 の入力キャプチャ条件に追加した場合の動作を図 10.22 に示します。この例では TIOR\_1 の IOA0 ~ IOA3 の設定は、( TIOC1A の ) 立ち上がりエッジで入力キャプチャに設定しています。また、TIOR\_2 の IOA0 ~ IOA3 の設定は、( TIOC2A の ) 立ち上がりエッジで入力キャプチャに設定しています。

この場合、TIOC1A と TIOC2A の両方の立ち上がりエッジが TGRA\_1 の入力キャプチャ条件に設定されます。また、TGRA\_2 の入力キャプチャ条件は TIOC2A の立ち上がりエッジとなります。

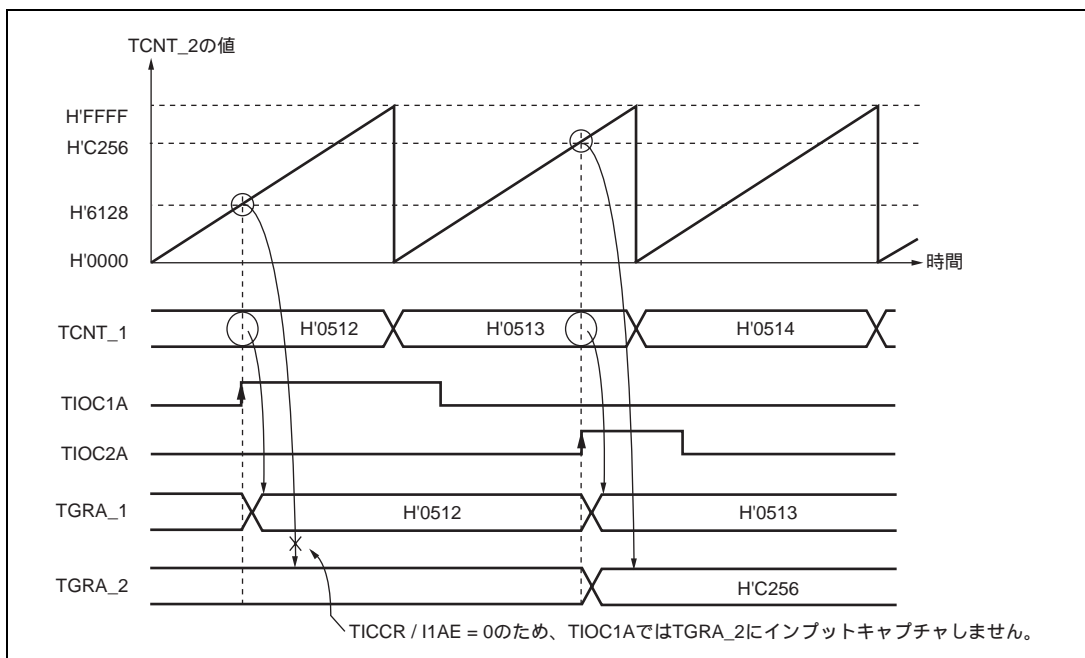


図 10.22 カスケード接続動作例 (b)

## (4) カスケード接続動作例 (c)

TCNT\_1、TCNT\_2 をカスケード接続し、TICCR の I2AE ビットと I1AE に 1 をセットして、TIOC2A 端子を TGRA\_1 の入力キャプチャ条件に追加し、TIOC1A 端子を TGRA\_2 の入力キャプチャ条件に追加した場合の動作を図 10.23 に示します。この例では TIOR\_1、TIOR\_2 の IOA0 ~ IOA3 の設定は、どちらも両エッジで入力キャプチャに設定しています。この場合、TIOC1A と TIOC2A 入力の OR が TGRA\_1 および TGRA\_2 の入力キャプチャ条件となります。

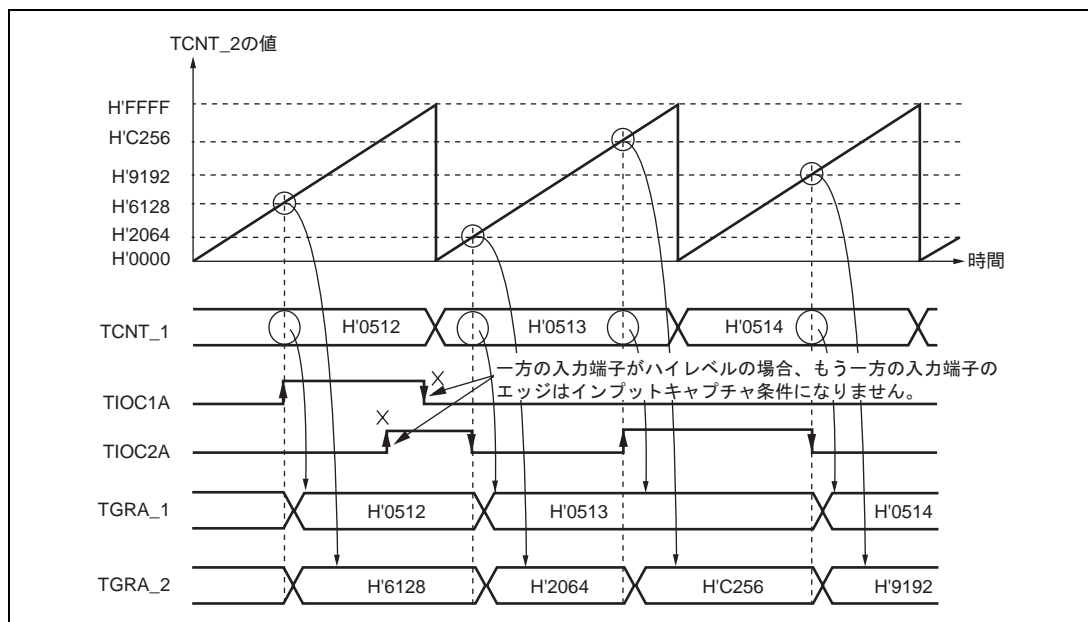


図 10.23 カスケード接続動作例 (c)

## (5) カスケード接続動作例 (d)

TCNT\_1、TCNT\_2 をカスケード接続し、TICCR の I2AE ビットに 1 をセットして、TIOC2A 端子を TGRA\_1 の入力キャプチャ条件に追加した場合の動作を図 10.24 に示します。この例では TIOR\_1 の IOA0 ~ IOA3 の設定は、TGRA\_0 のコンペアマッチ / インพุットキャプチャの発生でインพุットキャプチャに設定しています。また、TIOR\_2 の IOA0 ~ IOA3 の設定は、(TIOC2A の) 立ち上がりエッジでインพุットキャプチャに設定しています。

この場合、TIOR\_1 の設定が TGRA\_0 のコンペアマッチ / インพุットキャプチャの発生でインพุットキャプチャのため、TICCR の I2AE ビットを 1 にセットしても TIOC2A のエッジが TGRA\_1 のインพุットキャプチャ条件になることはありません。

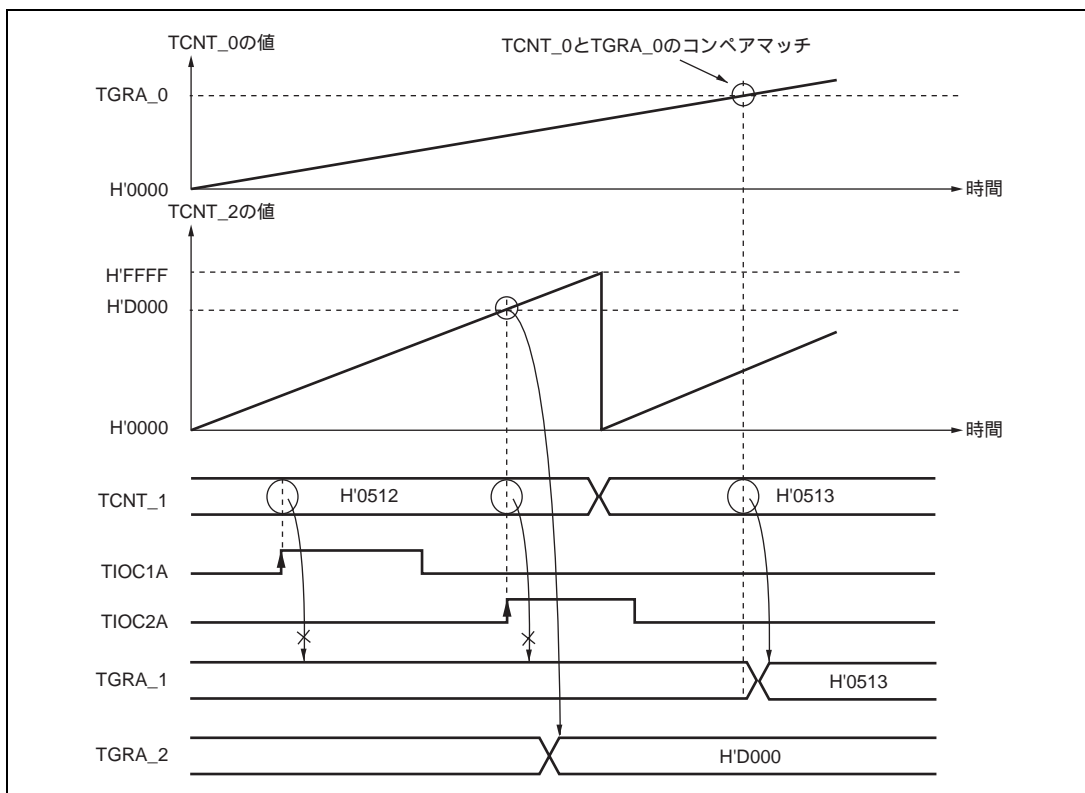


図 10.24 カスケード接続動作例 (d)

### 10.4.5 PWM モード

PWM モードは出力端子よりそれぞれ PWM 波形を出力するモードです。各 TGR のコンペアマッチによる出力レベルは 0 出力 / 1 出力 / トグル出力の中から選択可能です。

各 TGR の設定により、デューティ 0 ~ 100% の PWM 波形が出力できます。

TGR のコンペアマッチをカウンタクリア要因とすることにより、そのレジスタに周期を設定することができます。全チャンネル独立に PWM モードに設定できます。同期動作も可能です。

PWM モードは次に示す 2 種類あります。

- PWMモード1

TGRAとTGRB、TGRCとTGRDをペアで使用して、TIOCA、TIOCC端子からPWM出力を生成します。TIOCA、TIOCC端子からコンペアマッチA、CによってTIORのIOA3～IOA0、IOC3～IOC0ビットで指定した出力を、また、コンペアマッチB、DによってTIORのIOB3～IOB0、IOD3～IOD0ビットで指定した出力を行います。初期出力値はTGRA、TGRCに設定した値になります。ペアで使用するTGRの設定値が同一の場合、コンペアマッチが発生しても出力値は変化しません。

PWMモード1では、最大8相のPWM出力が可能です。

- PWMモード2

TGRの1本を周期レジスタ、他のTGRをデューティレジスタに使用してPWM出力を生成します。コンペアマッチによって、TIOCRで指定した出力を行います。また、同期レジスタのコンペアマッチによるカウンタのクリアで各端子の出力値はTIOCRで設定した初期値が出力されます。周期レジスタとデューティレジスタの設定値が同一の場合、コンペアマッチが発生しても出力値は変化しません。

PWMモード2では、同期動作と併用することにより最大8相のPWM出力が可能です。

PWM出力端子とレジスタの対応を表10.46に示します。

表 10.46 各 PWM 出力のレジスタと出力端子

チャンネル	レジスタ	出力端子	
		PWM モード 1	PWM モード 2
0	TGRA_0	TIOC0A	TIOC0A
	TGRB_0		TIOC0B
	TGRC_0	TIOC0C	TIOC0C
	TGRD_0		TIOC0D
1	TGRA_1	TIOC1A	TIOC1A
	TGRB_1		TIOC1B
2	TGRA_2	TIOC2A	TIOC2A
	TGRB_2		TIOC2B
3	TGRA_3	TIOC3A	設定できません
	TGRB_3		
	TGRC_3	TIOC3C	
	TGRD_3		
4	TGRA_4	TIOC4A	
	TGRB_4		
	TGRC_4	TIOC4C	
	TGRD_4		

【注】 PWM モード 2 のとき、周期を設定した TGR の PWM 出力はできません。

## (1) PWM モードの設定手順例

PWM モードの設定手順例を図 10.25 に示します。

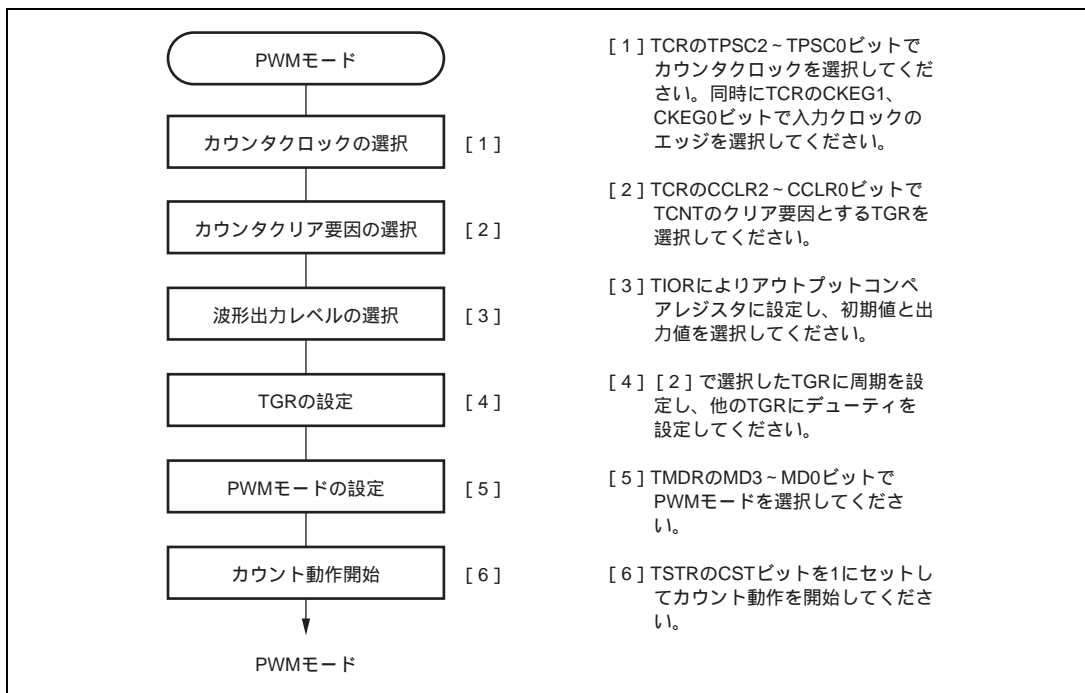


図 10.25 PWM モードの設定手順例

## (2) PWM モードの動作例

PWM モード 1 の動作例を図 10.26 に示します。

この図は、TCNTのクリア要因を TGRA のコンペアマッチとし、TGRA の初期出力値と出力値を 0、TGRB の出力値を 1 に設定した場合の例です。

この場合、TGRA に設定した値が周期となり、TGRB に設定した値がデューティになります。

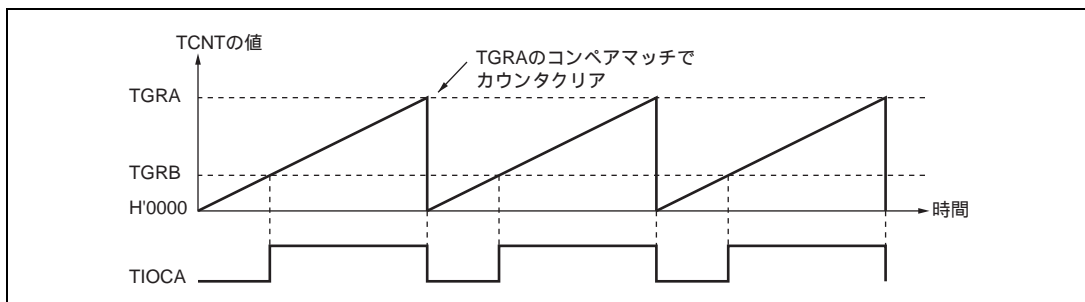


図 10.26 PWM モードの動作例

PWM モード 2 の動作例を図 10.27 に示します。

この図は、チャンネル 0 と 1 を同期動作させ、TCNT のクリア要因を TGRB\_1 のコンペアマッチとし、他の TGR (TGRA\_0~TGRD\_0、TGRA\_1) の初期出力値を 0、出力値を 1 に設定して 5 相の PWM 波形を出力させた場合の例です。

この場合、TGRB\_1 に設定した値が周期となり、他の TGR に設定した値がデューティになります。

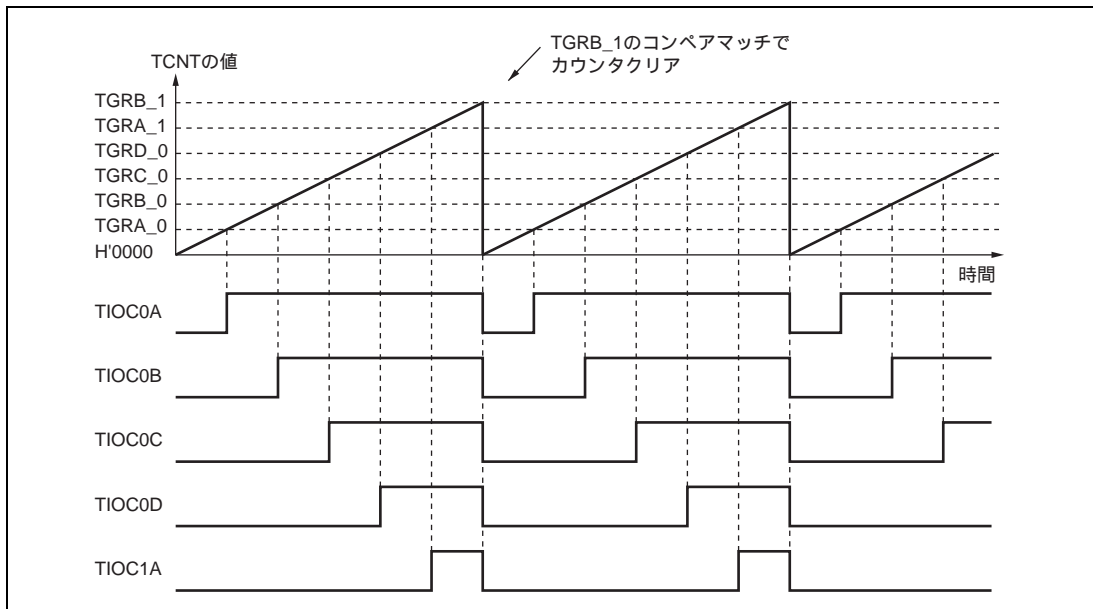


図 10.27 PWM モードの動作例

PWM モードで、デューティ 0%、デューティ 100% の PWM 波形を出力する例を図 10.28 に示します。

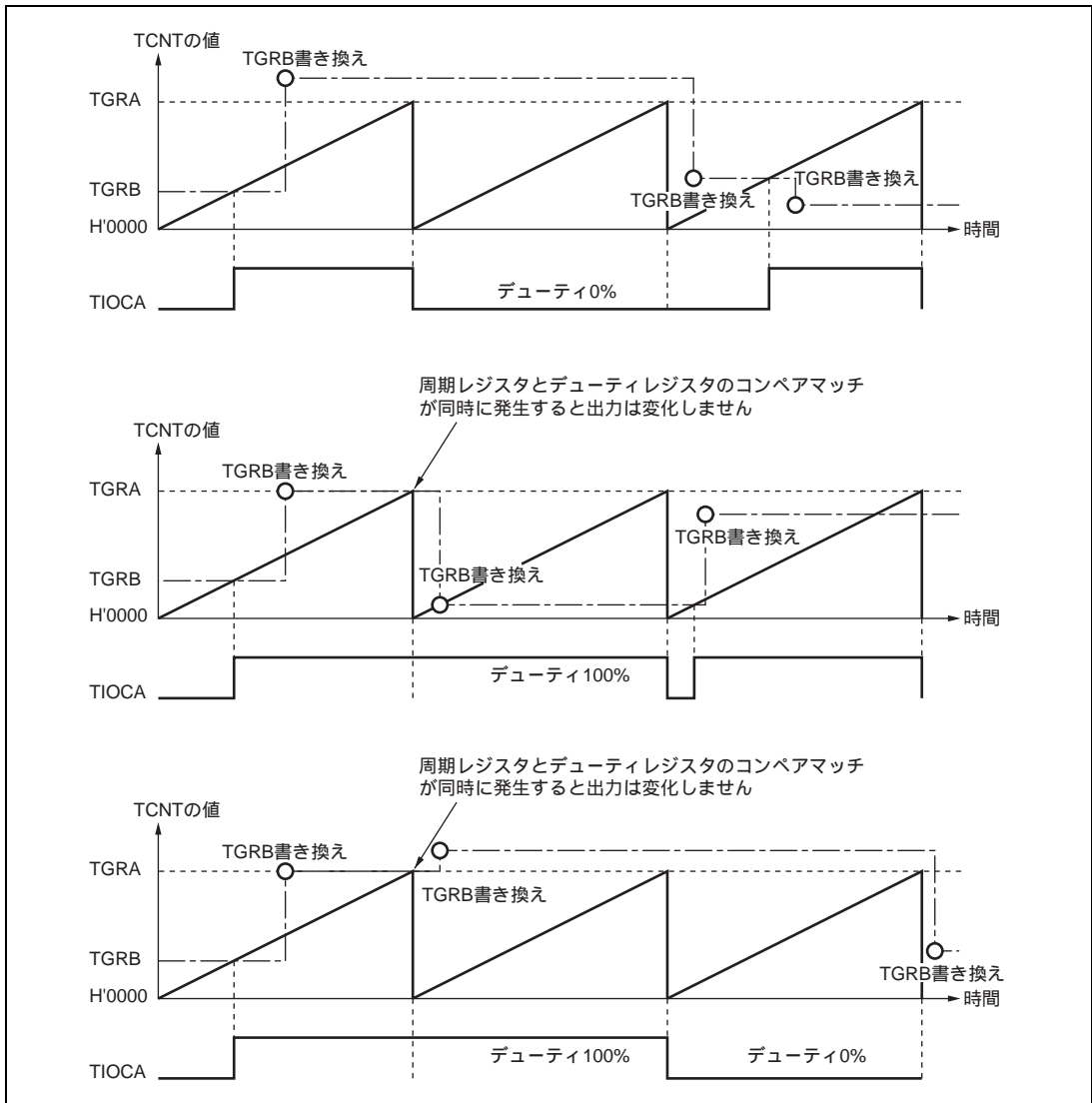


図 10.28 PWM モード動作例



### 10.4.6 位相計数モード

位相計数モードは、チャンネル 1、2 の設定により、2 本の外部クロック入力の位相差を検出し、TCNT をアップ / ダウンカウントします。

位相計数モードに設定すると、TCR の TPSC2 ~ TPSC0 ビット、CKEG1、CKEG0 ビットの設定にかかわらずカウンタ入力クロックは外部クロックを選択し、TCNT はアップ / ダウンカウンタとして動作します。ただし、TCR の CCLR1、CCLR0 ビット、TIOR、TIER、TGR の機能は有効ですので、インプットキャプチャ / コンペアマッチ機能や割り込み機能は使用することができます。

2 相エンコーダパルスの入力として使用できます。

TCNT がアップカウント時、オーバフローが発生すると TSR の TCFV フラグがセットされます。また、ダウンカウント時にアンダフローが発生すると、TCFU フラグがセットされます。

TSR の TCFD ビットはカウント方向フラグです。TCFD フラグをリードすることにより、TCNT がアップカウントしているかダウンカウントしているかを確認することができます。

表 10.47 に外部クロック端子とチャンネルの対応を示します。

表 10.47 位相計数モードクロック入力端子

チャンネル	外部クロック端子	
	A 相	B 相
チャンネル 1 を位相計数モードとするとき	TCLKA	TCLKB
チャンネル 2 を位相計数モードとするとき	TCLKC	TCLKD

#### (1) 位相計数モードの設定手順例

位相計数モードの設定手順例を図 10.29 に示します。

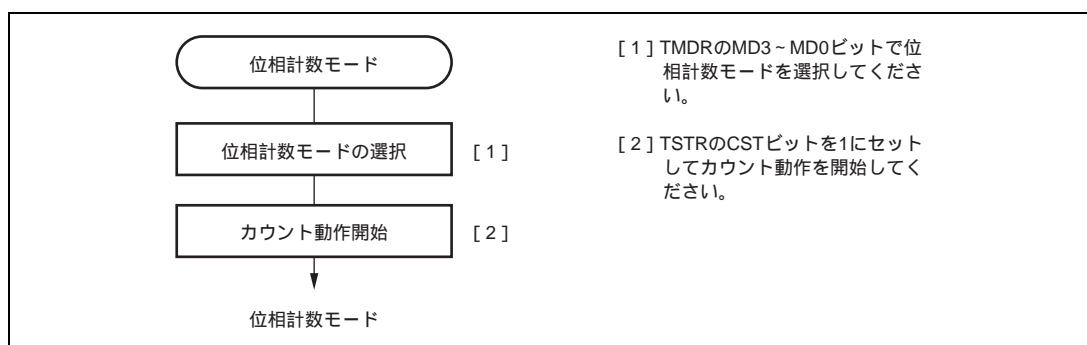


図 10.29 位相計数モードの設定手順例

## (2) 位相計数モードの動作例

位相計数モードでは、2本の外部クロックの位相差で TCNT がアップ/ダウンカウントします。また、カウント条件により 4 つのモードがあります。

## (a) 位相計数モード 1

位相計数モード 1 の動作例を図 10.30 に、TCNT のアップ/ダウンカウント条件を表 10.48 に示します。

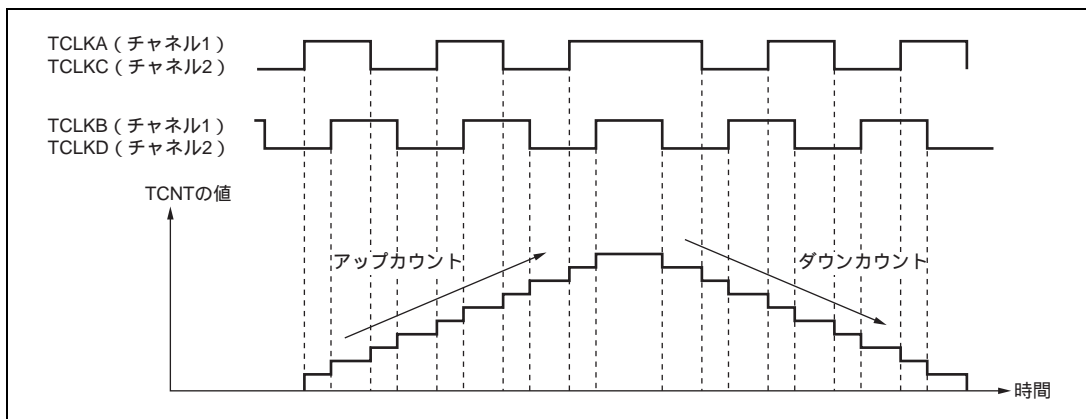


図 10.30 位相計数モード 1 の動作例

表 10.48 位相計数モード 1 のアップ/ダウンカウント条件

TCLKA (チャンネル 1) TCLKC (チャンネル 2)	TCLKB (チャンネル 1) TCLKD (チャンネル 2)	動作内容
High レベル	↑	アップカウント
Low レベル	↓	
↑	Low レベル	
↓	High レベル	
High レベル	↓	ダウンカウント
Low レベル	↑	
↑	High レベル	
↓	Low レベル	

## 【記号説明】

↑ : 立ち上がりエッジ

↓ : 立ち下がりエッジ

## (b) 位相計数モード 2

位相計数モード 2 の動作例を図 10.31 に、TCNT のアップ/ダウンカウント条件を表 10.49 に示します。

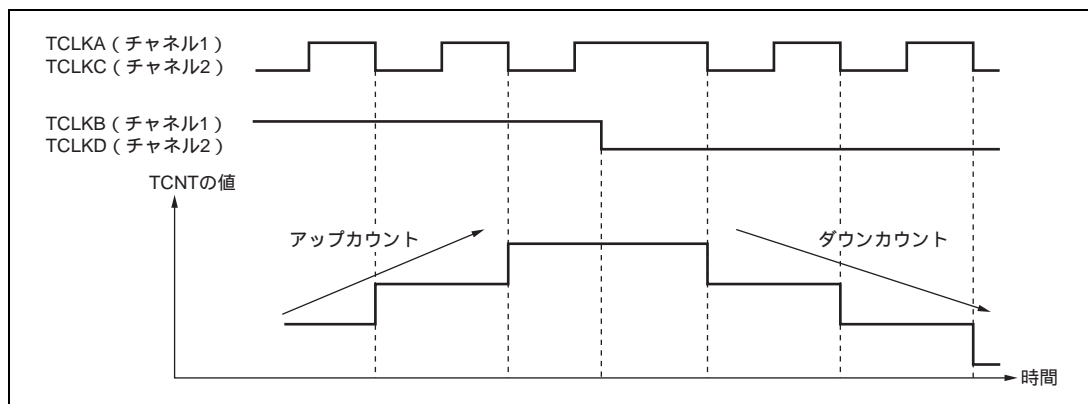


図 10.31 位相計数モード 2 の動作例

表 10.49 位相計数モード 2 のアップ/ダウンカウント条件

TCLKA (チャンネル 1) TCLKC (チャンネル 2)	TCLKB (チャンネル 1) TCLKD (チャンネル 2)	動作内容
High レベル		カウントしない (Don't care)
Low レベル		カウントしない (Don't care)
	Low レベル	カウントしない (Don't care)
	High レベル	アップカウント
High レベル		カウントしない (Don't care)
Low レベル		カウントしない (Don't care)
	High レベル	カウントしない (Don't care)
	Low レベル	ダウンカウント

## 【記号説明】

: 立ち上がりエッジ

: 立ち下がりエッジ

## (c) 位相計数モード 3

位相計数モード 3 の動作例を図 10.32 に、TCNT のアップ/ダウンカウント条件を表 10.50 に示します。

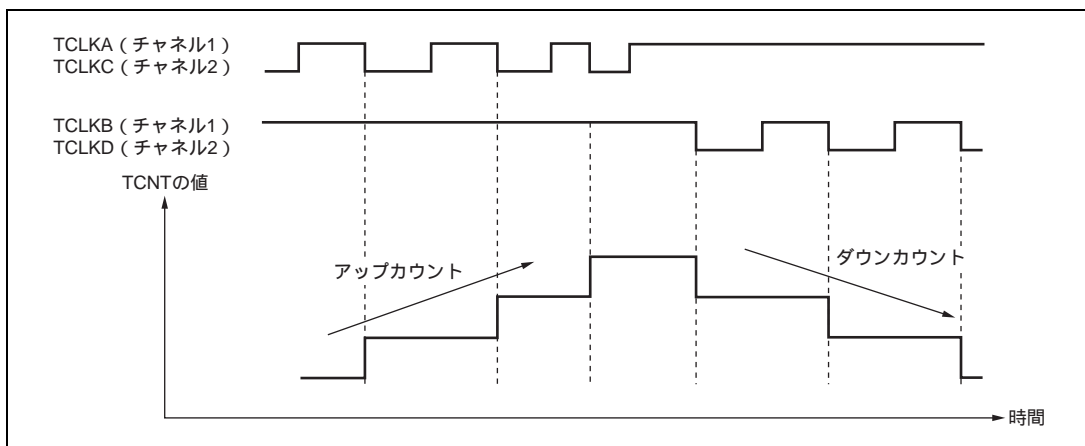


図 10.32 位相計数モード 3 の動作例

表 10.50 位相計数モード 3 のアップ/ダウンカウント条件

TCLKA (チャンネル 1) TCLKC (チャンネル 2)	TCLKB (チャンネル 1) TCLKD (チャンネル 2)	動作内容
High レベル	↑	カウントしない (Don't care)
Low レベル	↓	カウントしない (Don't care)
↑	Low レベル	カウントしない (Don't care)
↓	High レベル	アップカウント
High レベル	↓	ダウンカウント
Low レベル	↑	カウントしない (Don't care)
↑	High レベル	カウントしない (Don't care)
↓	Low レベル	カウントしない (Don't care)

## 【記号説明】

↑ : 立ち上がりエッジ

↓ : 立ち下がりエッジ

## (d) 位相計数モード 4

位相計数モード 4 の動作例を図 10.33 に、TCNT のアップ/ダウンカウント条件を表 10.51 に示します。

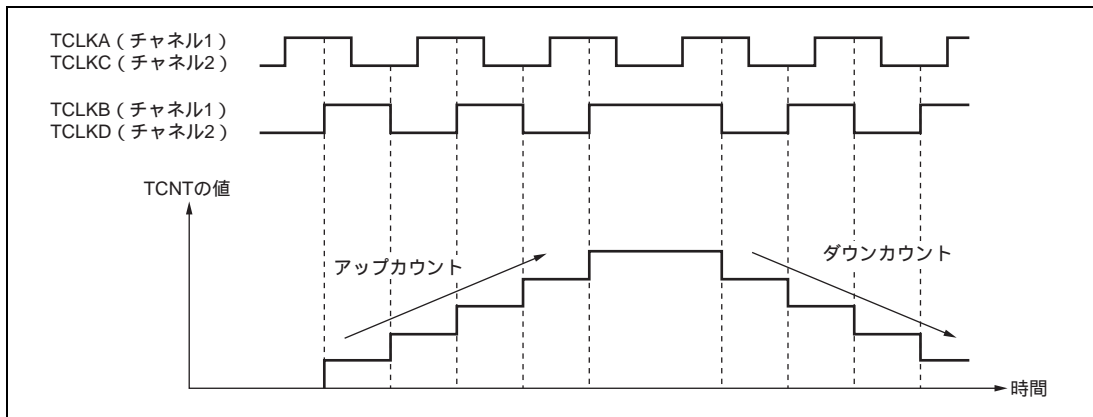


図 10.33 位相計数モード 4 の動作例

表 10.51 位相計数モード 4 のアップ/ダウンカウント条件

TCLKA (チャンネル 1) TCLKC (チャンネル 2)	TCLKB (チャンネル 1) TCLKD (チャンネル 2)	動作内容
High レベル		アップカウント
Low レベル		
	Low レベル	カウントしない (Don't care)
	High レベル	
High レベル		ダウンカウント
Low レベル		
	High レベル	カウントしない (Don't care)
	Low レベル	

## 【記号説明】

: 立ち上がりエッジ

: 立ち下がりエッジ

## (3) 位相計数モード応用例

チャンネル1を位相計数モードに設定し、チャンネル0と連携してサーボモータの2相エンコーダパルスを入力して位置または速度を検出する例を図10.34に示します。

チャンネル1は位相計数モード1に設定し、TCLKAとTCLKBにエンコーダパルスのA相、B相を入力します。

チャンネル0はTCNTをTGRC\_0のコンペアマッチでカウンタクリアとして動作させ、TGRA\_0とTGRC\_0はコンペアマッチ機能で使用して、速度制御周期と位置制御周期を設定します。TGRB\_0は入力キャプチャ機能で使用し、TGRB\_0とTGRD\_0をバッファ動作させます。TGRB\_0の入力キャプチャ要因は、チャンネル1のカウンタ入力クロックとし、2相エンコーダの4倍パルスのパルス幅を検出します。

チャンネル1のTGRA\_1とTGRB\_1は、入力キャプチャ機能に設定し、入力キャプチャ要因はチャンネル0のTGRA\_0とTGRC\_0のコンペアマッチを選択し、それぞれの制御周期時のアップ/ダウンカウンタの値を格納します。

これにより、正確な位置/速度検出を行うことができます。

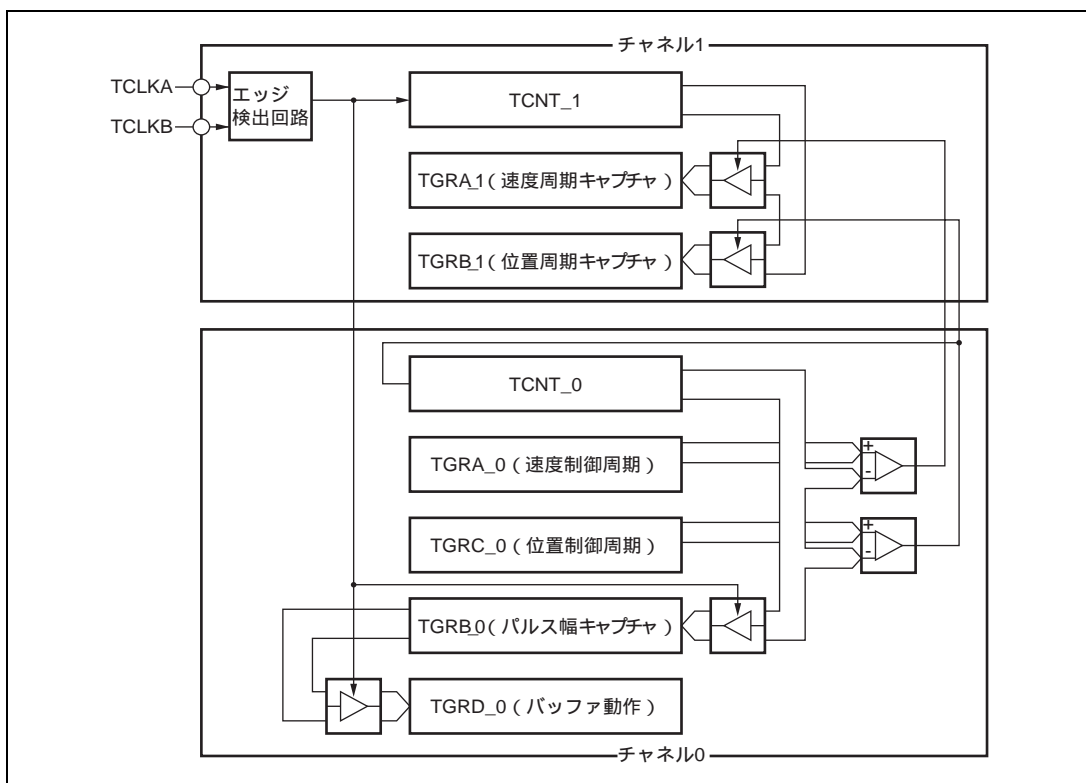


図 10.34 位相計数モードの応用例

### 10.4.7 リセット同期 PWM モード

リセット同期 PWM モードは、チャンネル 3、4 を組み合わせることにより、一方の波形変化点が共通の関係となる PWM 波形（正相・逆相）を 3 相出力します。

リセット同期 PWM モードに設定すると、TIOC3B、TIOC3D、TIOC4A、TIOC4C、TIOC4B、および TIOC4D 端子は PWM 出力端子となり、タイマカウンタ 3 (TCNT\_3) はアップカウンタとして機能します。

使用される PWM 出力端子を表 10.52 に、使用するレジスタの設定を表 10.53 に示します。

表 10.52 リセット同期 PWM モード時の出力端子

チャンネル	出力端子	説明
3	TIOC3B	PWM 出力端子 1
	TIOC3D	PWM 出力端子 1' (PWM 出力 1 の逆相波形)
4	TIOC4A	PWM 出力端子 2
	TIOC4C	PWM 出力端子 2' (PWM 出力 2 の逆相波形)
	TIOC4B	PWM 出力端子 3
	TIOC4D	PWM 出力端子 3' (PWM 出力 3 の逆相波形)

表 10.53 リセット同期 PWM モード時のレジスタ設定

レジスタ	設定内容
TCNT_3	H'0000 を初期設定
TCNT_4	H'0000 を初期設定
TGRA_3	TCNT_3 のカウント周期を設定
TGRB_3	TIOC3B、TIOC3D 端子より出力される PWM 波形の変化点を設定
TGRA_4	TIOC4A、TIOC4C 端子より出力される PWM 波形の変化点を設定
TGRB_4	TIOC4B、TIOC4D 端子より出力される PWM 波形の変化点を設定

## (1) リセット同期 PWM モードの設定手順例

リセット同期 PWM モードの設定手順例を図 10.35 に示します。

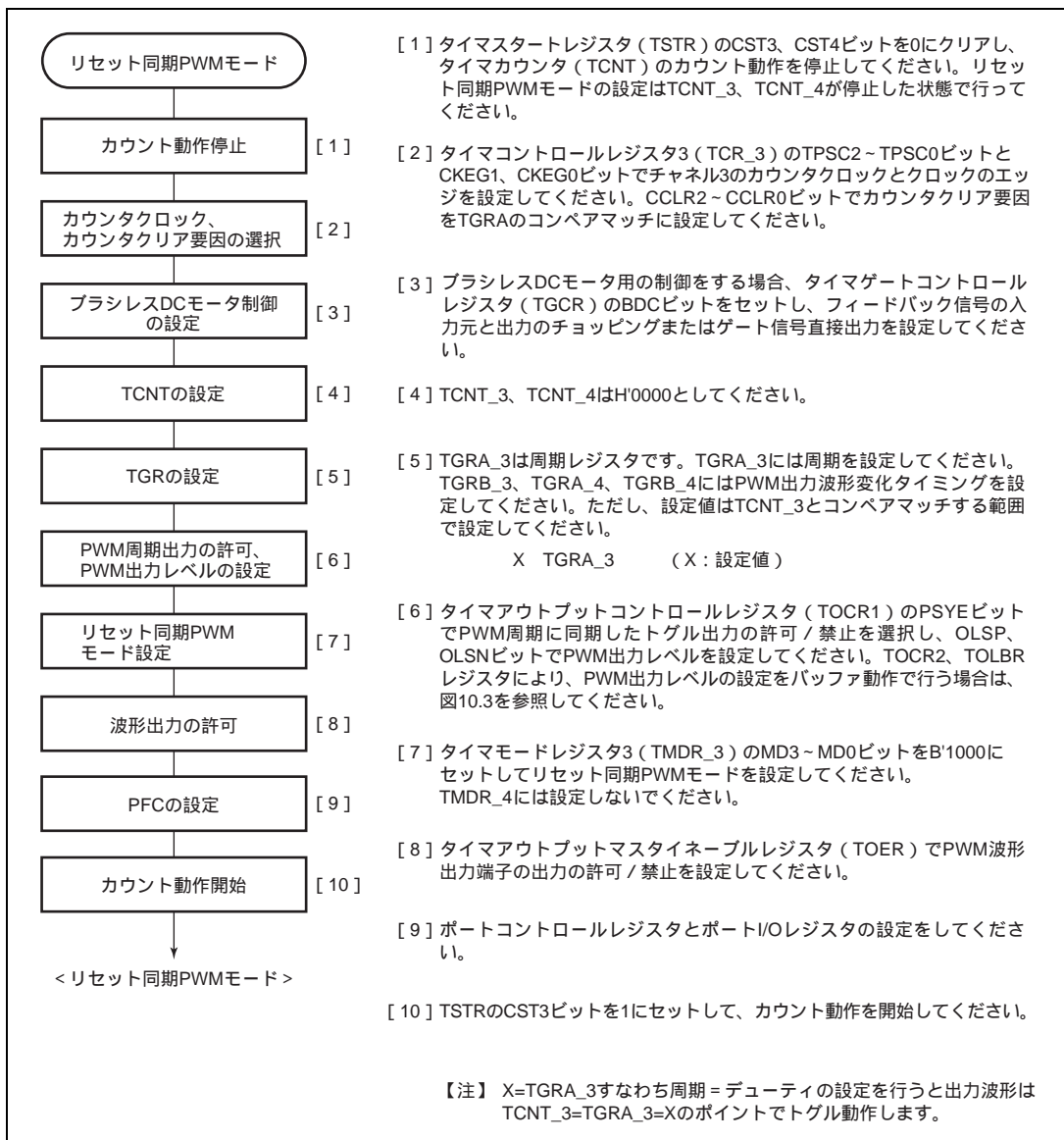


図 10.35 リセット同期 PWM モードの設定手順例



## (2) リセット同期 PWM モードの動作例

リセット同期 PWM モードの動作例を図 10.36 に示します。

リセット同期 PWM モードでは、TCNT\_3 と TCNT\_4 はアップカウンタとして動作します。TCNT\_3 が TGRA\_3 とコンペアマッチするとカウンタはクリアされ H'0000 からカウントアップを再開します。PWM 出力端子は、それぞれ TGRB\_3、TGRA\_4、TGRB\_4 のコンペアマッチおよびカウンタクリアが発生する度にトグル出力を行います。

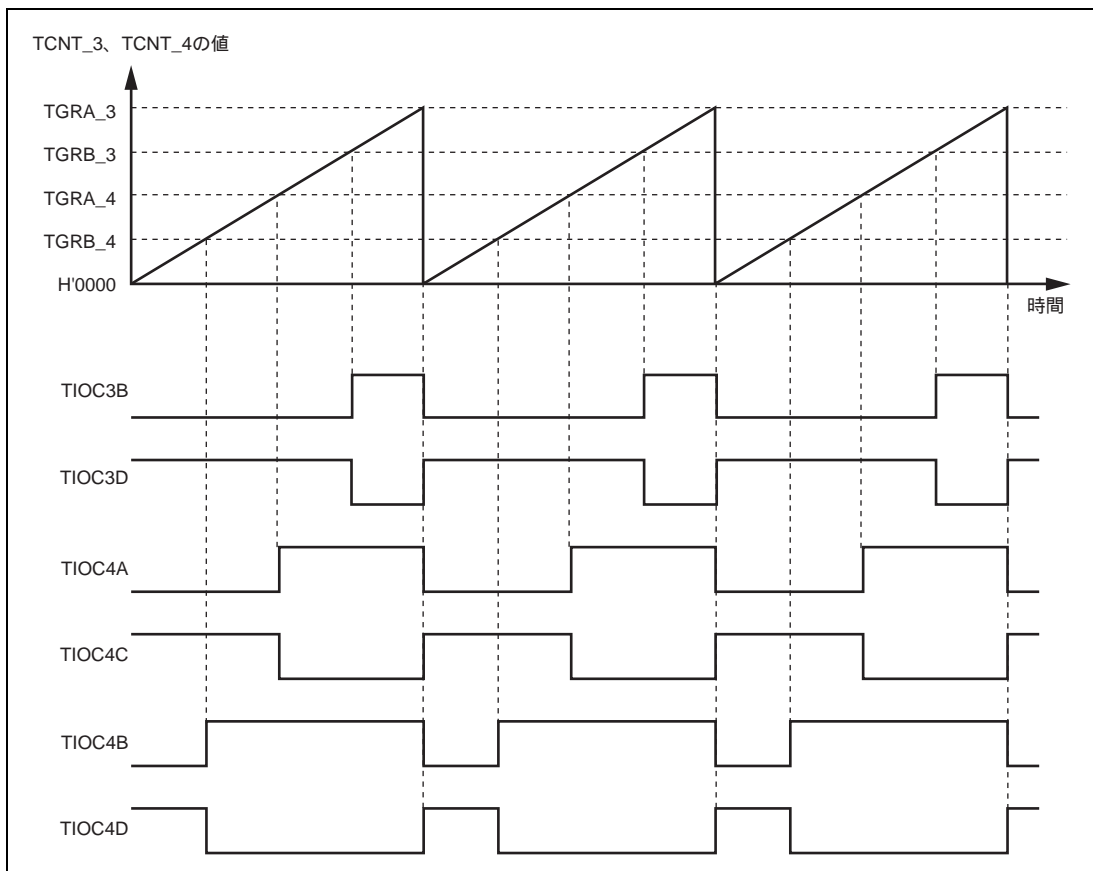


図 10.36 リセット同期 PWM モードの動作例 (TOCR の OLSN = 1、OLSP = 1 に設定した場合)

### 10.4.8 相補 PWM モード

相補 PWM モードは、チャンネル 3、4 を組み合わせることにより、正相と逆相がノンオーバーラップの関係にある PWM 波形を 3 相出力します。ノンオーバーラップ時間を持たない設定も可能です。

相補 PWM モードに設定すると、TIOC3B、TIOC3D、TIOC4A、TIOC4B、TIOC4C、TIOC4D 端子は PWM 出力端子となり、TIOC3A 端子は PWM 周期に同期したトグル出力として設定することが可能です。

また、TCNT\_3 と TCNT\_4 はアップ/ダウンカウンタとして機能します。

使用される PWM 出力端子を表 10.54 に、使用するレジスタの設定を表 10.55 に示します。

また、PWM 出力を外部信号により直接 OFF する機能が、ポートの機能としてサポートされています。

表 10.54 相補 PWM モード時の出力端子

チャンネル	出力端子	説明
3	TIOC3A	PWM 周期に同期したトグル出力 (または入出力ポート)
	TIOC3B	PWM 出力端子 1
	TIOC3C	入出力ポート*
	TIOC3D	PWM 出力端子 1' (PWM 出力 1 とノンオーバーラップ関係にある逆相波形。ノンオーバーラップ時間を持たない設定も可能)
4	TIOC4A	PWM 出力端子 2
	TIOC4C	PWM 出力端子 2' (PWM 出力 2 とノンオーバーラップ関係にある逆相波形。ノンオーバーラップ時間を持たない設定も可能)
	TIOC4B	PWM 出力端子 3
	TIOC4D	PWM 出力端子 3' (PWM 出力 3 とノンオーバーラップ関係にある逆相波形。ノンオーバーラップ時間を持たない設定も可能)

【注】 \* TIOC3C 端子は相補 PWM モード時、タイマ入出力端子に設定しないでください。

表 10.55 相補 PWM モード時のレジスタ設定

チャンネル	カウンタ / レジスタ	説明	CPU からの読み出し / 書き込み
3	TCNT_3	デッドタイムレジスタに設定した値からカウンタアップスタート	TRWER の設定*によりマスク可能
	TGRA_3	TCNT_3 の上限値を設定 (キャリア周期の 1/2 + デッドタイム)	TRWER の設定*によりマスク可能
	TGRB_3	PWM 出力 1 のコンペアレジスタ	TRWER の設定*によりマスク可能
	TGRC_3	TGRA_3 のバッファレジスタ	常に読み出し / 書き込み可能
	TGRD_3	PWM 出力 1/TGRB_3 のバッファレジスタ	常に読み出し / 書き込み可能
4	TCNT_4	H'0000 を初期設定しカウンタアップスタート	TRWER の設定*によりマスク可能
	TGRA_4	PWM 出力 2 のコンペアレジスタ	TRWER の設定*によりマスク可能
	TGRB_4	PWM 出力 3 のコンペアレジスタ	TRWER の設定*によりマスク可能
	TGRC_4	PWM 出力 2/TGRA_4 のバッファレジスタ	常に読み出し / 書き込み可能
	TGRD_4	PWM 出力 3/TGRB_4 のバッファレジスタ	常に読み出し / 書き込み可能

チャンネル	カウンタ / レジスタ	説明	CPU からの 読み出し / 書き込み
	タイマデッドタイムデータレジスタ (TDDR)	TCNT_4 と TCNT_3 のオフセット値(デッドタイムの値)を設定	TRWER の設定*によりマスク可能
	タイマ周期データレジスタ (TCDR)	TCNT_4 の上限値の値を設定 (キャリア周期の 1/2)	TRWER の設定*によりマスク可能
	タイマ周期バッファレジスタ (TCBR)	TCDR のバッファレジスタ	常に読み出し / 書き込み可能
	サブカウンタ (TCNTS)	デッドタイム生成のためのサブカウンタ	読み出しのみ可能
	テンポラリレジスタ 1 (TEMP1)	PWM 出力 1/TGRB_3 のテンポラリレジスタ	読み出し / 書き込み不可
	テンポラリレジスタ 2 (TEMP2)	PWM 出力 2/TGRA_4 のテンポラリレジスタ	読み出し / 書き込み不可
	テンポラリレジスタ 3 (TEMP3)	PWM 出力 3/TGRB_4 のテンポラリレジスタ	読み出し / 書き込み不可

【注】 \* TRWER (タイマリードライトイネーブルレジスタ) の設定によりアクセスの許可 / 禁止が可能です。

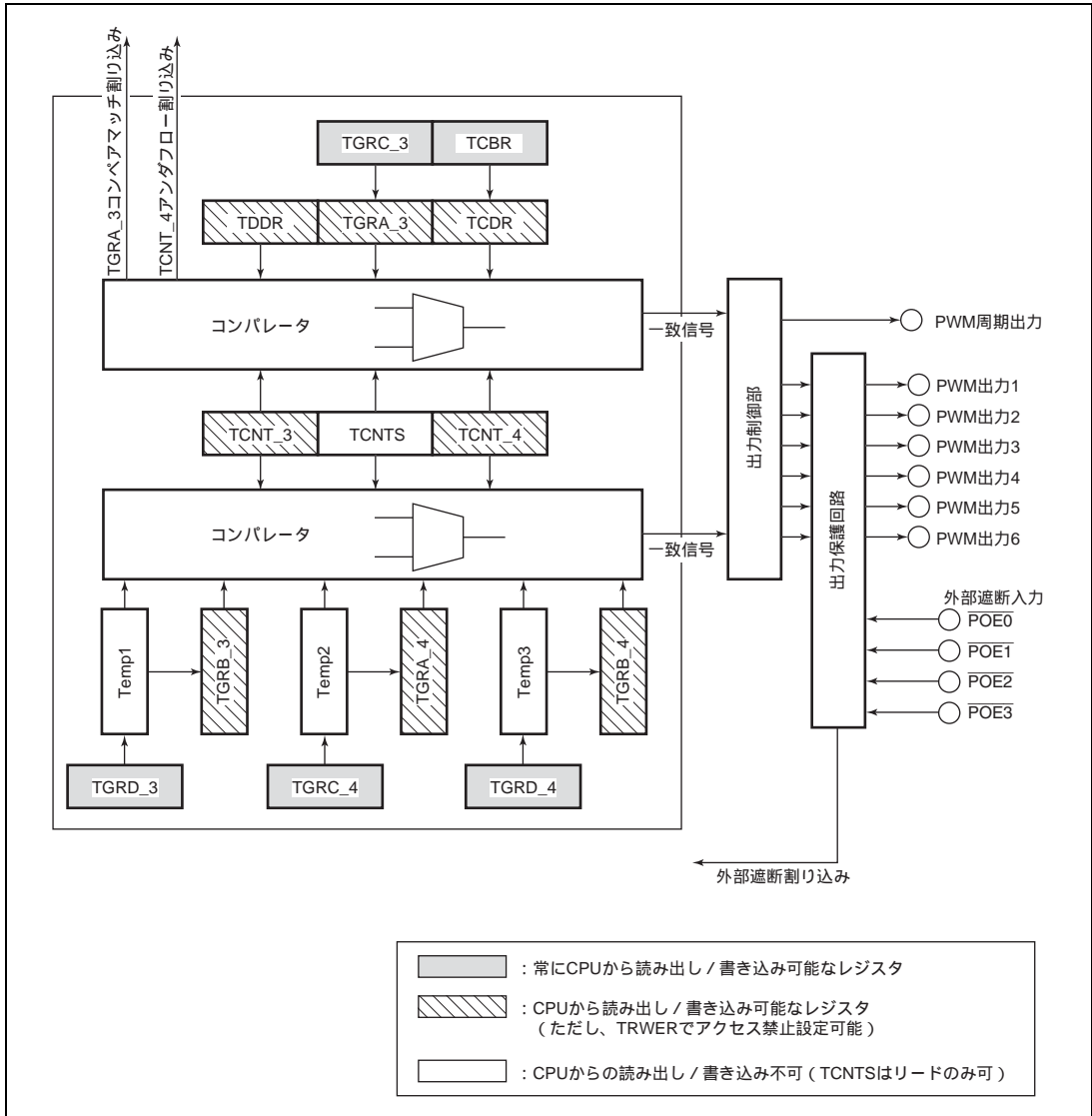


図 10.37 相補 PWM モード時のチャンネル 3、4 ブロック図

## (1) 相補 PWM モードの設定手順例

相補 PWM モードの設定手順例を図 10.38 に示します。



図 10.38 相補 PWM モードの設定手順例

## (2) 相補 PWM モードの動作概要

相補 PWM モードでは、6 相の PWM 出力が可能です。図 10.39 に相補 PWM モードのカウンタの動作を示します。図 10.40 に相補 PWM モードの動作例を示します。

## (a) カウンタの動作

相補 PWM モードでは、TCNT\_3、TCNT\_4、および TCNTS の 3 本のカウンタがアップダウンカウント動作を行います。

TCNT\_3 は、相補 PWM モードに設定され TSTR の CST ビットが 0 のとき、TDDR に設定された値が自動的に初期値として設定されます。

CST ビットが 1 に設定されると、TGRA\_3 に設定された値までアップカウント動作を行い、TGRA\_3 と一致するとダウンカウントに切り替わります。その後、TDDR と一致するとアップカウントに切り替わり、この動作を繰り返します。

また、TCNT\_4 は、初期値として H'0000 を設定します。

CST ビットが 1 に設定されると、TCNT\_3 に同期して動作しアップカウントを行い、TCDR と一致するとダウンカウントに切り替わります。この後、H'0000 と一致するとアップカウントに切り替わり、この動作を繰り返します。

TCNTS は、読み出しのみ可能なカウンタです。初期値を設定する必要はありません。

TCNT\_3、4 がアップダウンカウント時、TCNT\_3 が TCDR と一致するとダウンカウントを開始し、TCNTS が TCDR と一致するとアップカウントに切り替わります。また、TGRA\_3 と一致すると H'0000 にクリアされます。

TCNT\_3、TCNT\_4 がダウンカウント時、TCNT\_4 が TDDR と一致するとアップカウントを開始し、TCNTS が TDDR と一致するとダウンカウントに切り替わります。また、H'0000 に一致すると TCNTS は TGRA\_3 の値が設定されます。

TCNTS は、カウント動作をしている期間だけ PWM デューティが設定されているコンペアレジスタおよびテンポラリレジスタと比較されます。

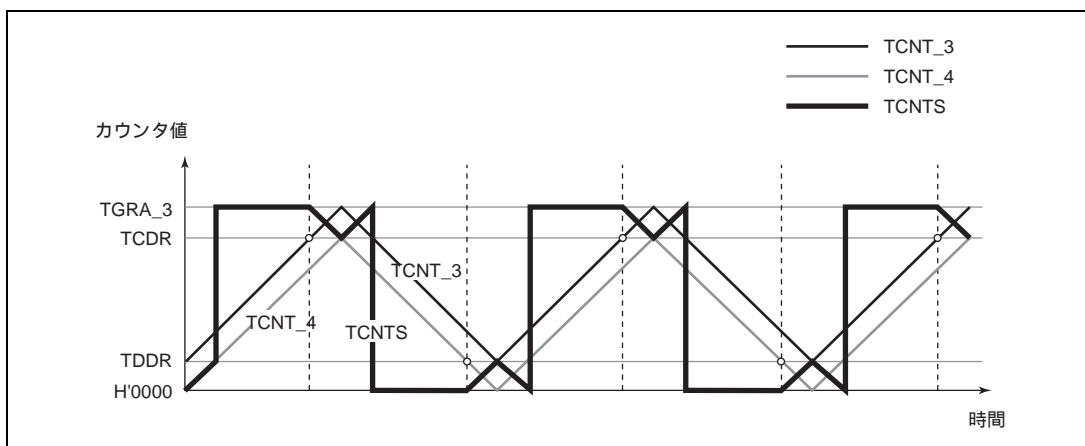


図 10.39 相補 PWM モードのカウンタ動作

### (b) レジスタの動作

相補 PWM モードでは、コンペアレジスタ、バッファレジスタ、およびテンポラリレジスタの 9 本のレジスタを使用します。図 10.40 に相補 PWM モードの動作例を示します。

PWM 出力を行うためにカウンタと常に比較されているレジスタが、TGRB\_3、TGRA\_4、TGRB\_4 です。これらのレジスタとカウンタが一致するとタイマアウトプットコントロールレジスタ (TOCR) の OLSN、OLSP ビットで設定した値が出力されます。

これらのコンペアレジスタのバッファレジスタが、TGRD\_3、TGRC\_4、TGRD\_4 です。

また、バッファレジスタとコンペアレジスタの間にはテンポラリレジスタがあります。テンポラリレジスタは、CPU からアクセスできません。

コンペアレジスタのデータを変更するためには、対応するバッファレジスタに変更するデータを書き込んでください。バッファレジスタは、常時読み出し / 書き込みが可能です。

バッファレジスタに書き込まれたデータは、Ta 区間では常時テンポラリレジスタに転送されます。また Tb 区間では、テンポラリレジスタには転送されません。この区間でバッファレジスタに書き込まれたデータは Tb 区間が終了後テンポラリレジスタに転送されます。

テンポラリレジスタに転送された値は、Tb 区間が終了する TCNTS がアップカウント時に TGRA\_3 が一致したとき、またはダウンカウント時に H'0000 と一致したときにコンペアレジスタに転送されます。この、テンポラリレジスタからコンペアレジスタに転送するタイミングは、タイマモードレジスタ (TMDR) の MD3 ~ MD0 ビットで選択できます。図 10.40 は、谷で変更するモードを選択した例です。

テンポラリレジスタへのデータの転送が行われない Tb (図 10.40 では Tb1) 区間では、テンポラリレジスタは、コンペアレジスタと同じ機能を持ち、カウンタと比較されます。このため、この区間では、1 相の出力に対して 2 本のコンペアマッチレジスタを持つことになり、コンペアレジスタには変更前のデータ、テンポラリレジスタには新しく変更するデータが入っています。この区間では、TCNT\_3、4、および TCNTS の 3 本のカウンタとコンペアレジスタ、テンポラリレジスタの 2 本のレジスタが比較され、PWM 出力を制御します。

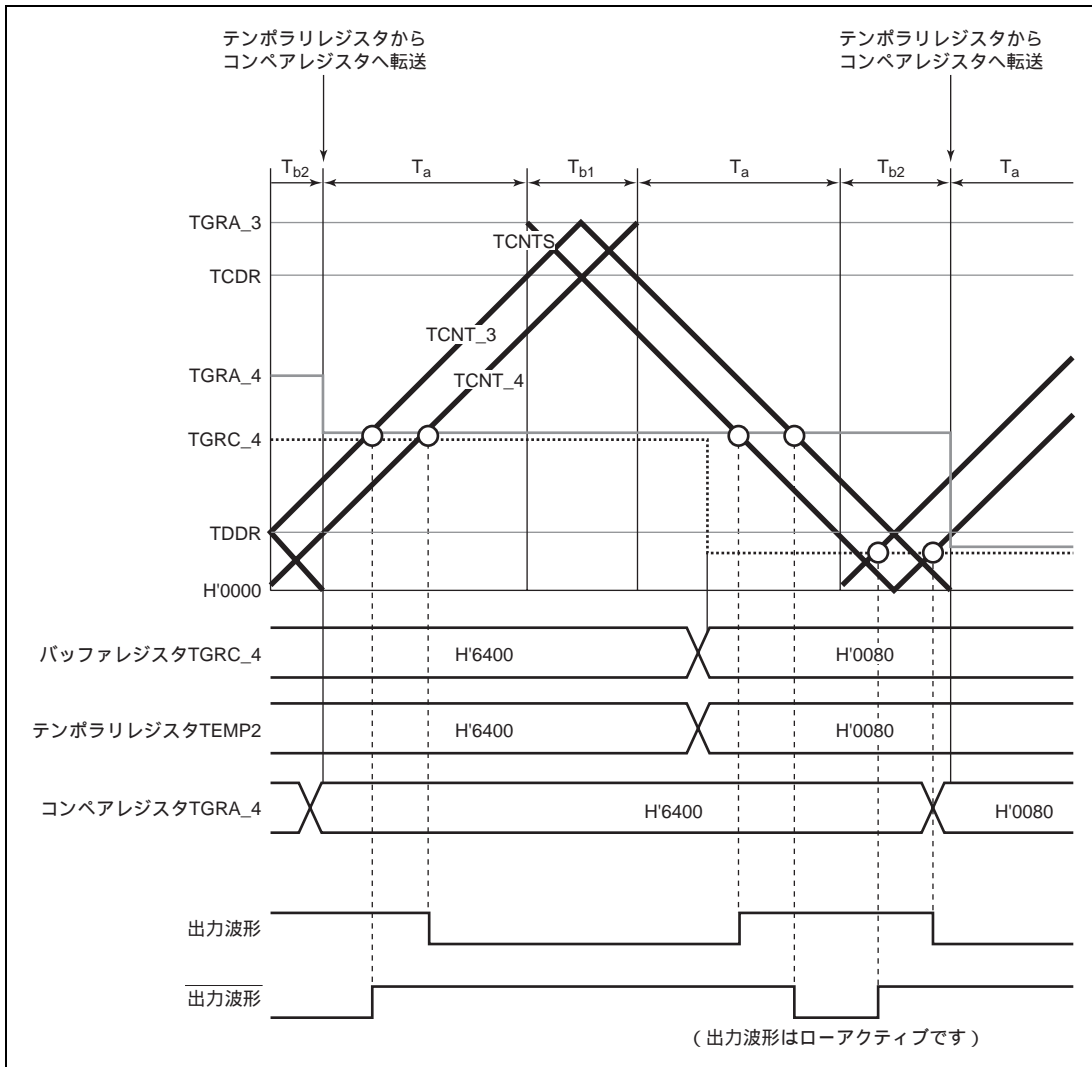


図 10.40 相補 PWM モード動作例

## (c) 初期設定

相補 PWM モードでは、初期設定に必要なレジスタが 6 本あります。また、デッドタイム生成の有無を設定するレジスタが 1 本あります（デッドタイムを生成しない場合のみ設定してください）。

タイマモードレジスタ (TMDR) の MD3 ~ MD0 ビットで相補 PWM モードに設定する前に、次のレジスタの初期値を設定してください。

TGRC\_3 は TGRA\_3 のバッファレジスタとして動作し、PWM キャリア周期の  $1/2 + \text{デッドタイム } T_d$  を設定します。タイマ周期バッファレジスタ (TCBR) は、タイマ周期データレジスタ (TCDR) のバッファレジスタとして動作し、PWM キャリア周期の  $1/2$  を設定します。また、タイマデッドタイムデータレジスタ (TDDR) には、デッドタイム  $T_d$  を設定します。



デッドタイムを生成しない場合は、タイマデッドタイムイネーブルレジスタ (TDER) の TDER ビットを 0 に設定し、TGRC\_3、TGRA\_3 には、PWM キャリア周期の  $1/2+1$  を、TDDR には 1 を設定します。

バッファレジスタ TGRD\_3、TGRC\_4、TGRD\_4 の 3 本には、それぞれ PWM デューティの初期値を設定します。TDDR を除く 5 本のバッファレジスタに設定した値は、相補 PWM モードに設定すると同時にそれぞれ対応するコンペアレジスタに転送されます。

また、TCNT\_4 は、相補 PWM モードに設定する前に H'0000 に設定してください。

表 10.56 初期設定に必要なレジスタとカウンタ

レジスタ / カウンタ	設定値
TGRC_3	PWM キャリア周期の $1/2 + \text{デッドタイム Td}$ (TDER でデッドタイム生成をなしに設定した場合は PWM キャリア周期の $1/2+1$ )
TDDR	デッドタイム Td (TDER でデッドタイム生成をなしに設定した場合 1)
TCBR	PWM キャリア周期の $1/2$
TGRD_3、TGRC_4、TGRD_4	各相の PWM デューティの初期値
TCNT_4	H'0000

【注】 TGRC\_3 の設定値は、必ず、TCBR に設定する PWM キャリア周期の  $1/2$  の値と TDDR に設定するデッドタイム Td の値の和としてください。ただし、TDER でデッドタイム生成をなしに設定した場合は、PWM キャリア周期の  $1/2+1$  としてください。

#### (d) PWM 出力レベルの設定

相補 PWM モードでは、PWM パルスの出力レベルをタイマアウトプットコントロールレジスタ 1 (TOCR1) の OLSN、OLSP ビット、または、タイマアウトプットコントロールレジスタ 2 (TOCR2) の OLS1P ~ OLS3P、OLS1N ~ OLS3N ビットで設定します。

出力レベルは、6 相出力の正相の 3 相、逆相の 3 相ごとに設定できます。

なお、出力レベルの設定 / 変更は、相補 PWM モードを解除した状態で行ってください。

#### (e) デッドタイムの設定

相補 PWM モードでは、正相と逆相がノンオーバーラップの関係にある PWM パルスを出力します。また、このノンオーバーラップ時間をデッドタイム時間と呼びます。

ノンオーバーラップ時間は、タイマデッドタイムデータレジスタ (TDDR) に設定します。TDDR に設定した値が、TCNT\_3 のカウンタスタート値となり、TCNT\_3 と TCNT\_4 のノンオーバーラップを生成します。TDDR の内容変更は、相補 PWM モードを解除した状態で行ってください。

#### (f) デッドタイムを生成しない設定

デッドタイムを生成しない設定は、タイマデッドタイムイネーブルレジスタ (TDER) の TDER ビットを 0 に設定します。TDER は、TDER = 1 の状態で TDER をリード後、TDER に 0 をライトしたときのみ、0 に設定できません。

TGRA\_3、TGRC\_3 には PWM キャリア周期の  $1/2+1$  を設定し、タイマデッドタイムデータレジスタ (TDDR) には 1 を設定します。

デッドタイムを生成しない設定にすると、デッドタイムなしの PWM 波形を出力できます。図 10.41 にデッドタイムを生成しない場合の動作例を示します。

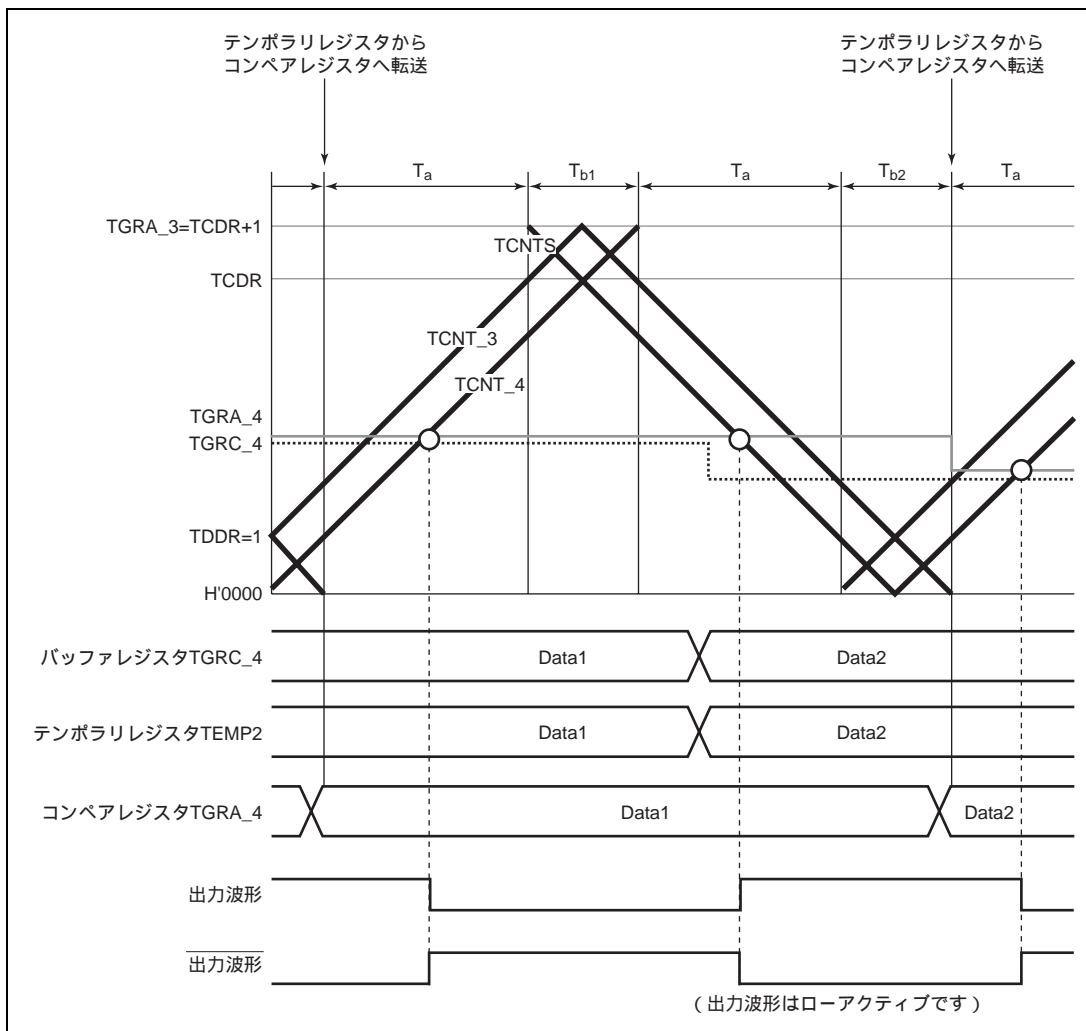


図 10.41 デッドタイムを生成しない場合の動作例

#### (g) PWM 周期の設定

相補 PWM モードでは、PWM パルスの周期を TCNT3 の上限値を設定する TGRA\_3 と TCNT\_4 の上限値を設定する TCDR の 2 つのレジスタに設定します。これらの 2 つのレジスタの関係は、次の関係になるよう設定してください。

デッドタイム生成あり :  $TGRA\_3 \text{ の設定値} = TCDR \text{ の設定値} + TDDR \text{ の設定値}$

デッドタイム生成なし :  $TGRA\_3 \text{ の設定値} = TCDR \text{ の設定値} + 1$

また、TGRA\_3、TCDR の設定は、バッファレジスタの TGRC\_3、TCBR に値を設定することで行ってください。

TGRC\_3、TCBR に設定した値は、タイマモードレジスタ (TMDR) の MD3 ~ MD0 で選択した転送タイミングで TGRA\_3、TCDR に同時に転送されます。

変更した PWM 周期は、データ更新が山で行われる場合は次の周期から、谷で行われる場合はその周期から反映されます。図 10.42 に PWM 周期を山で変更する場合の動作例を示します。

なお、各バッファレジスタのデータの更新方法については、次の「(h) レジスタデータの更新」の項を参照してください。

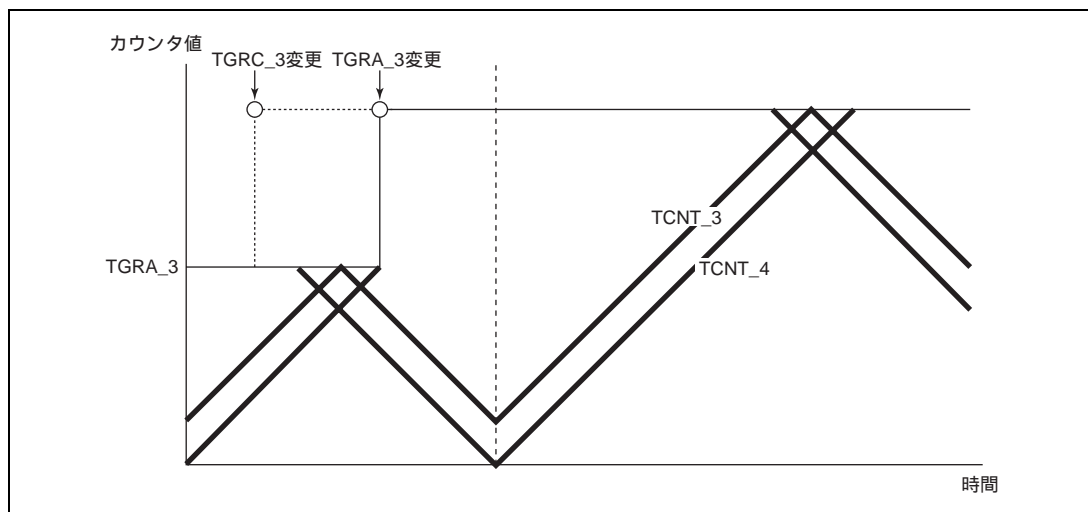


図 10.42 PWM 周期の変更例

#### (h) レジスタデータの更新

相補 PWM モードでは、コンペアレジスタのデータを更新する場合はバッファレジスタを使用します。更新データは、バッファレジスタに常時書き込むことができます。また、バッファレジスタを持った動作中に変更可能なレジスタは、PWM デューティ用およびキャリア周期用の 5 本あります。

これらのレジスタとバッファレジスタの間には、それぞれテンポラリレジスタがあります。サブカウンタ TCNTS がカウント動作していない期間では、バッファレジスタのデータが更新されるとテンポラリレジスタの値も書き換えます。TCNTS がカウント動作中は、バッファレジスタからテンポラリレジスタへの転送は行われず、TCNTS が停止後、バッファレジスタに書かれている値が転送されます。

テンポラリレジスタの値は、タイマモードレジスタ (TMDR) の MD3 ~ MD0 ビットで設定したデータ更新タイミングでコンペアレジスタへ転送されます。図 10.43 に相補 PWM モード時のデータ更新例を示します。この図は、カウンタの山と谷の両方でデータが更新されるモードの例です。

また、バッファレジスタのデータを書き換える場合は、最後に必ず TGRD\_4 への書き込みを行ってください。バッファレジスタからテンポラリレジスタへのデータ転送は、TGRD\_4 に書き込みした後、5 本すべてのレジスタ同時に行われます。

なお、5 本すべてのレジスタの更新を行わない場合、または TGRD\_4 のデータを更新しない場合も、更新するレジスタのデータを書き込んだ後、必ず TGRD\_4 に書き込み動作を行ってください。またこのとき、TGRD\_4 に書き込むデータは、書き込み動作以前と同じデータを書き込んでください。

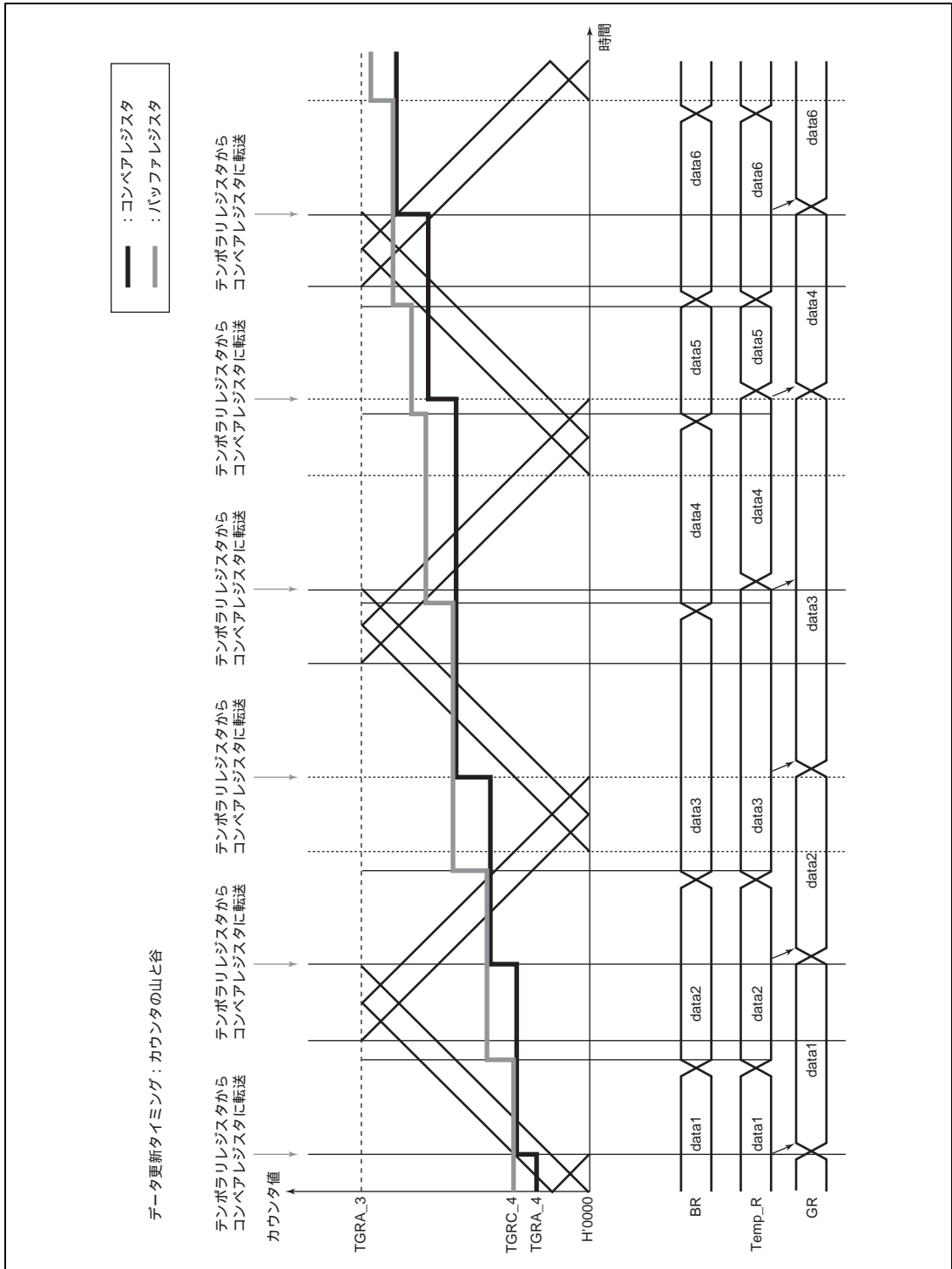


図 10.43 相補 PWM モードのデータ更新例

## (i) 相補 PWM モードの初期出力

相補 PWM モードでは、タイマアウトプットコントロールレジスタ 1 (TOCR1) の OLSN、OLSP ビットの設定または、タイマアウトプットコントロールレジスタ 2 (TOCR2) の OLS1N ~ OLS3N、OLS1P ~ OLS3P ビットの設定で、初期出力が決まります。

この初期出力は、PWM パルスのノンアクティブレベルで、タイマモードレジスタ (TMDR) で相補 PWM モードを設定してから TCNT\_4 がデッドタイムレジスタ (TDDR) に設定された値より大きくなるまで出力されます。

図 10.44 に相補 PWM モードの初期出力例を示します。

また、PWM デューティの初期値が TDDR の値より小さい場合の波形例を図 10.45 に示します。

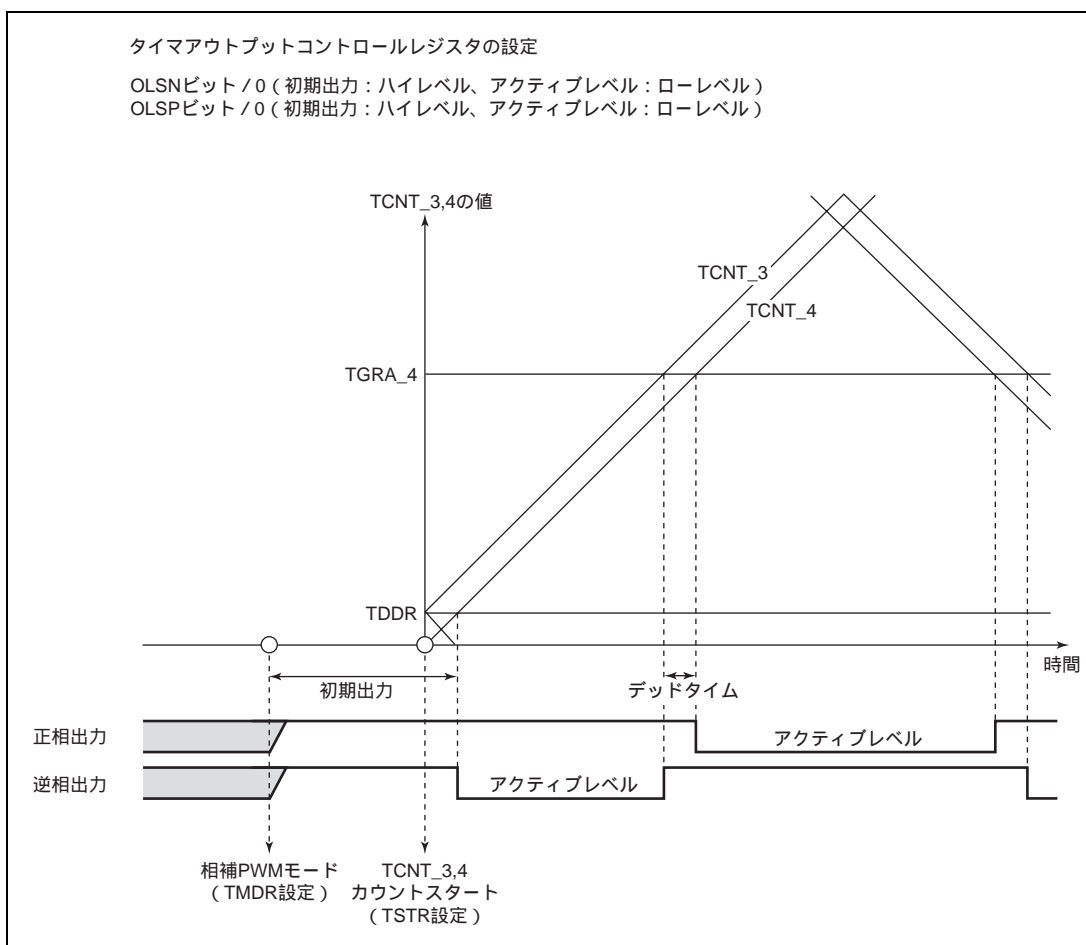


図 10.44 相補 PWM モードの初期出力例 (1)

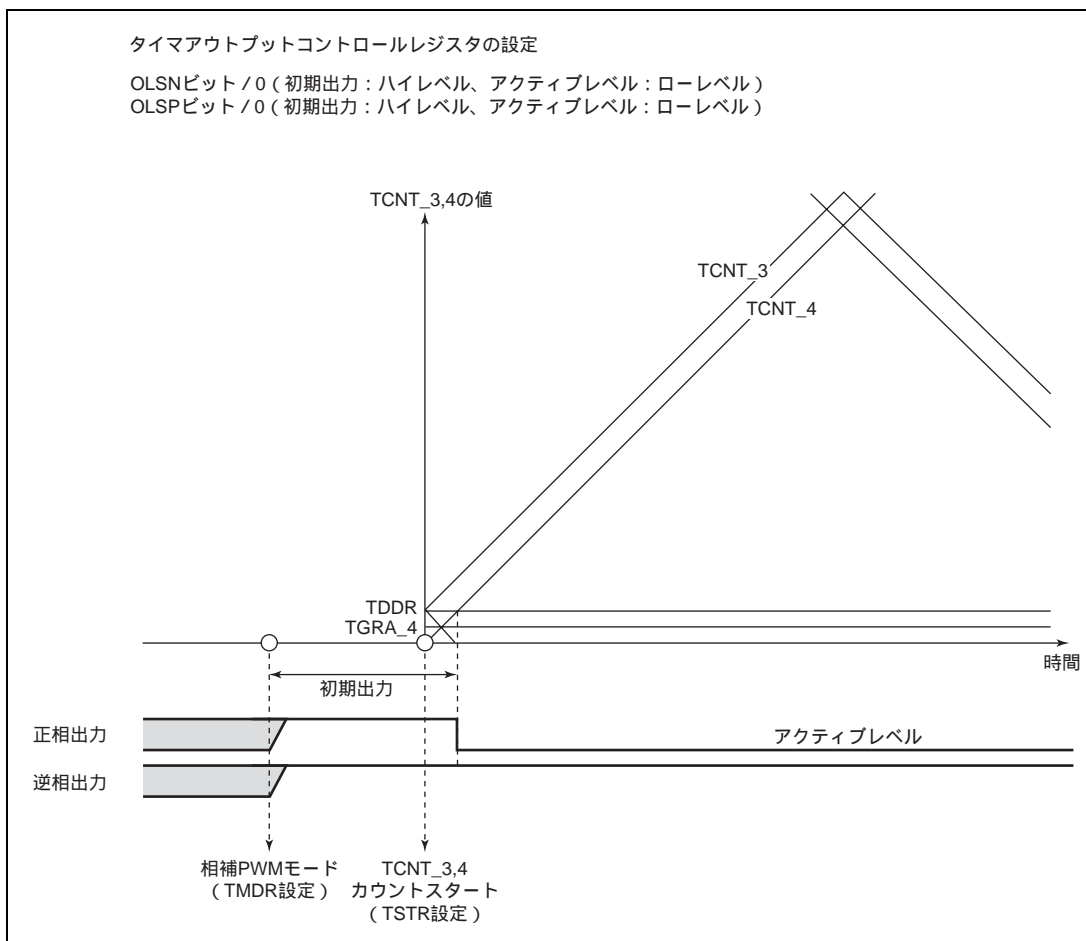


図 10.45 相補 PWM モードの初期出力例 (2)

## (j) 相補 PWM モードの PWM 出力生成方法

相補 PWM モードでは、正相と逆相がノンオーバーラップ時間を持った PWM 波形を 3 相出力します。このノンオーバーラップ時間をデッドタイムと呼びます。

PWM 波形は、カウンタとデータレジスタのコンペアマッチが発生したとき、タイマアウトプットコントロールレジスタで選択した出力レベルが出力されることで生成されます。また、TCNTS がカウント動作する期間では、0~100%まで連続した PWM パルスを作るため、データレジスタの値とテンポラリレジスタの値が同時に比較されます。このとき、ON、OFF のコンペアマッチが発生するタイミングが前後することがありますが、デッドタイムを確保し正相 / 逆相の ON 時間が重ならないようにするため、各相を OFF するコンペアマッチが優先されます。

図 10.46 ~ 図 10.48 に相補 PWM モードの波形生成例を示します。

正相 / 逆相の OFF タイミングは、実線のカウンタとのコンペアマッチで生成され、ON タイミングは実線のカウンタからデッドタイム分遅れて動作している点線のカウンタとのコンペアマッチで生成されます。ここで、T1 期間では、逆相を OFF する a のコンペアマッチが最優先され、a より先に発生したコンペアマッチは無視されます。また、T2 期間では、正相を OFF する c のコンペアマッチが最優先され、c より先に発生したコンペアマッチは無視されます。

また、図 10.46 に示すように通常の場合のコンペアマッチは、a b c d (または c d a' b') の順番で発生します。

コンペアマッチが a b c d の順番からはずれる場合は、逆相の OFF されている時間がデッドタイムの 2 倍より短いため、正相が ON しないことを示します。または c d a' b' の順番からはずれる場合は、正相の OFF されている時間がデッドタイムの 2 倍より短いため、逆相が ON しないことを示します。

図 10.47 に示すように a のコンペアマッチの次に c のコンペアマッチが先に発生した場合は、b のコンペアマッチを無視して d のコンペアマッチで、逆相を OFF します。これは、正相の ON タイミングである b のコンペアマッチより正相の OFF である c のコンペアマッチが先に発生することにより、正相を OFF することが優先されるためです (ゆえに正相は OFF から OFF のため波形は変化しません)。

同様に、図 10.48 に示す例では、c のコンペアマッチより前にテンポラリレジスタの新しいデータとのコンペアマッチ a' が発生しますが、正相を OFF する c が起こるまで他のコンペアマッチは無視されます。このため、逆相は ON しません。

このように、相補 PWM モードでは、OFF するタイミングのコンペアマッチが優先され、ON するタイミングのコンペアマッチが OFF より先に発生しても無視されます。

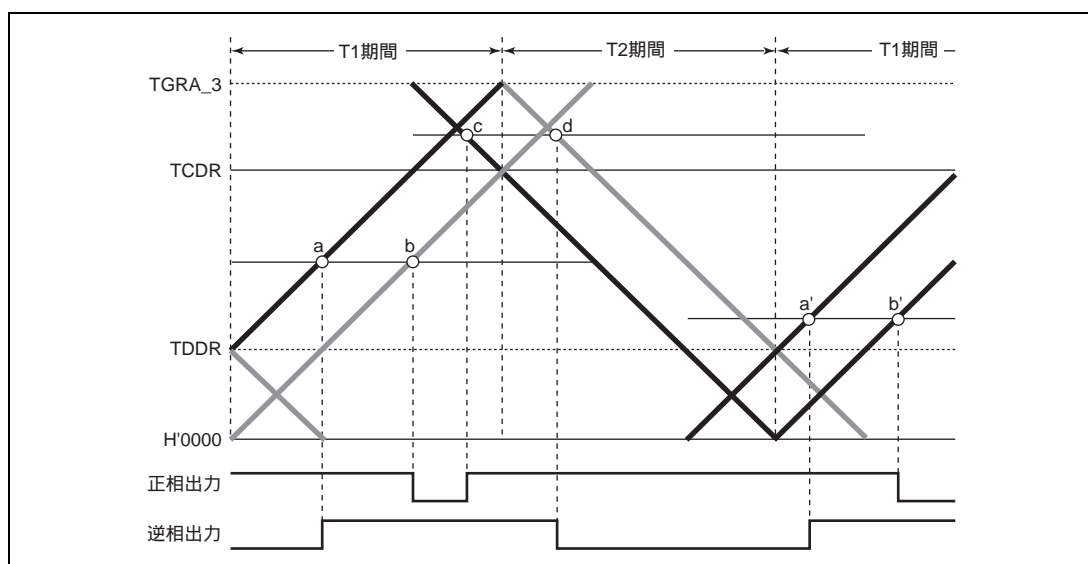


図 10.46 相補 PWM モード波形出力例 (1)

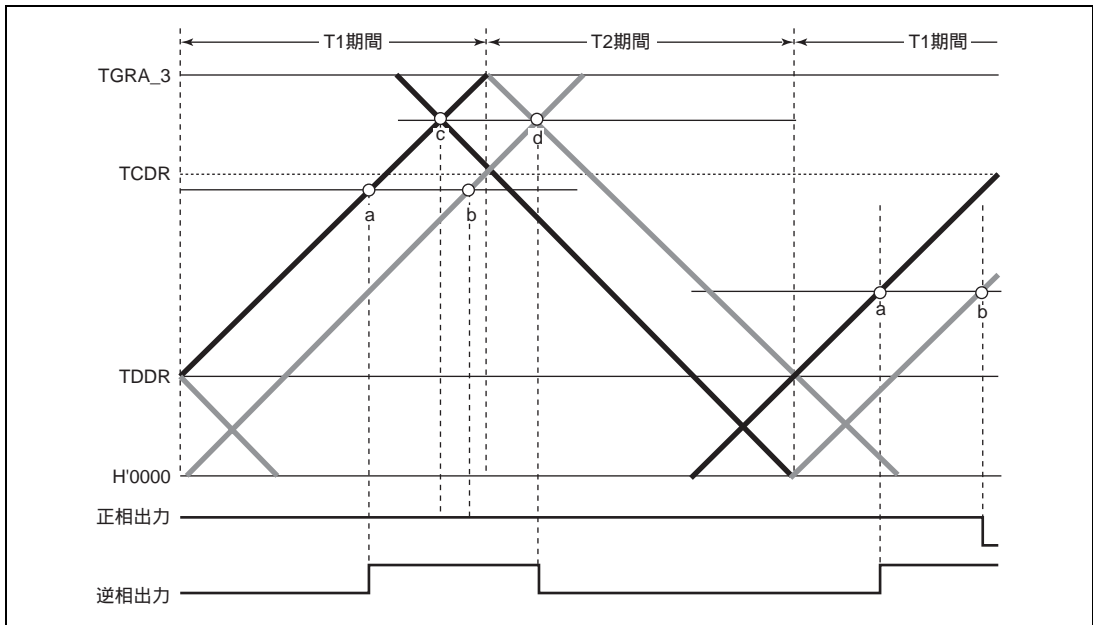


図 10.47 相補 PWM モード波形出力例 (2)

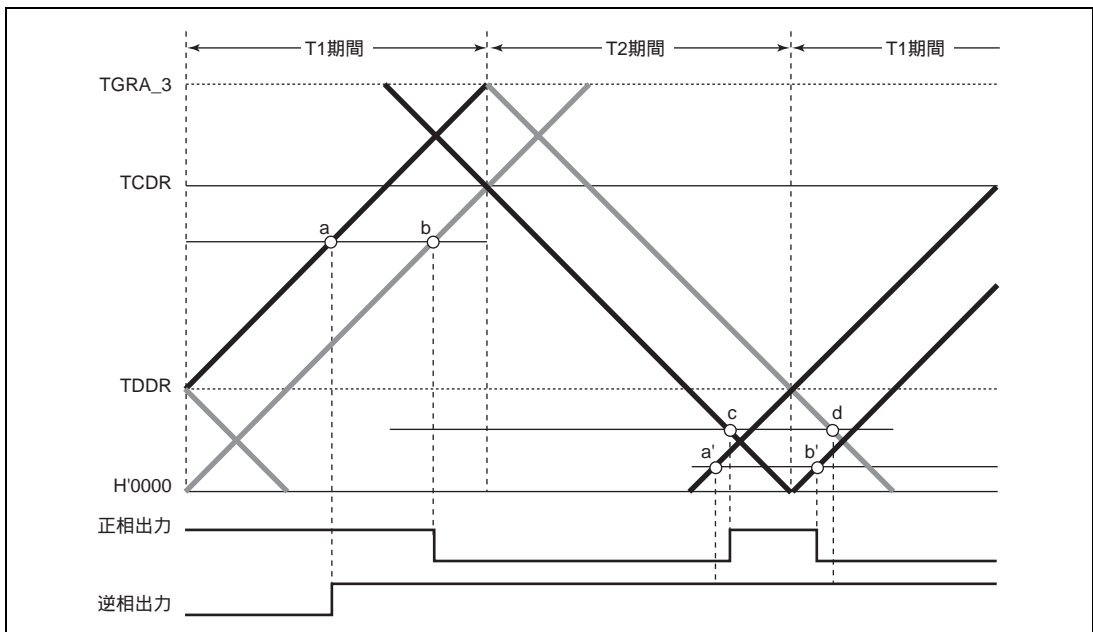


図 10.48 相補 PWM モード波形出力例 (3)



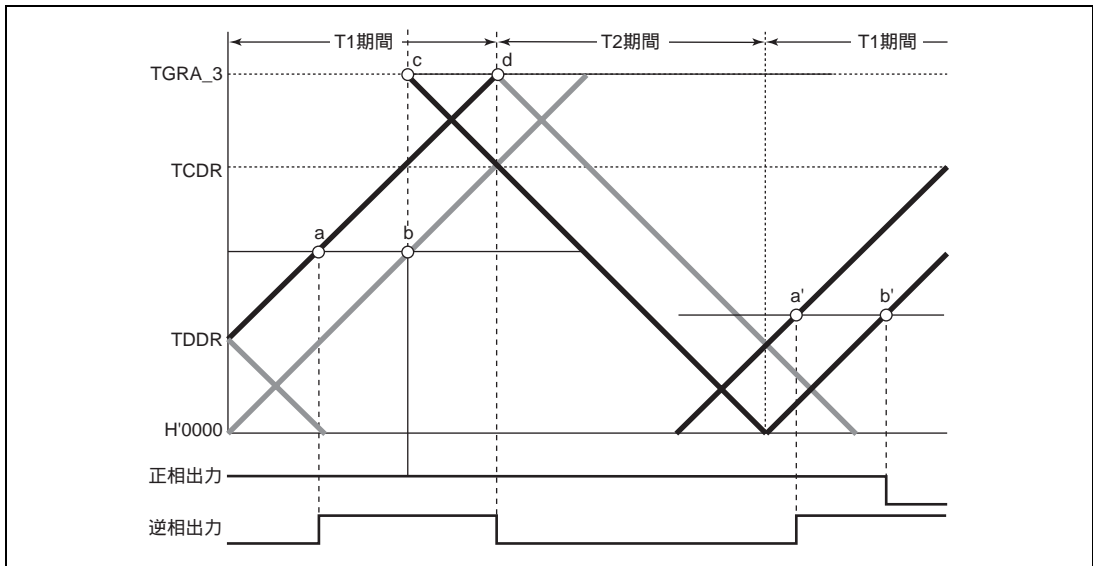


図 10.49 相補 PWM モード 0%、100%波形出力例 (1)

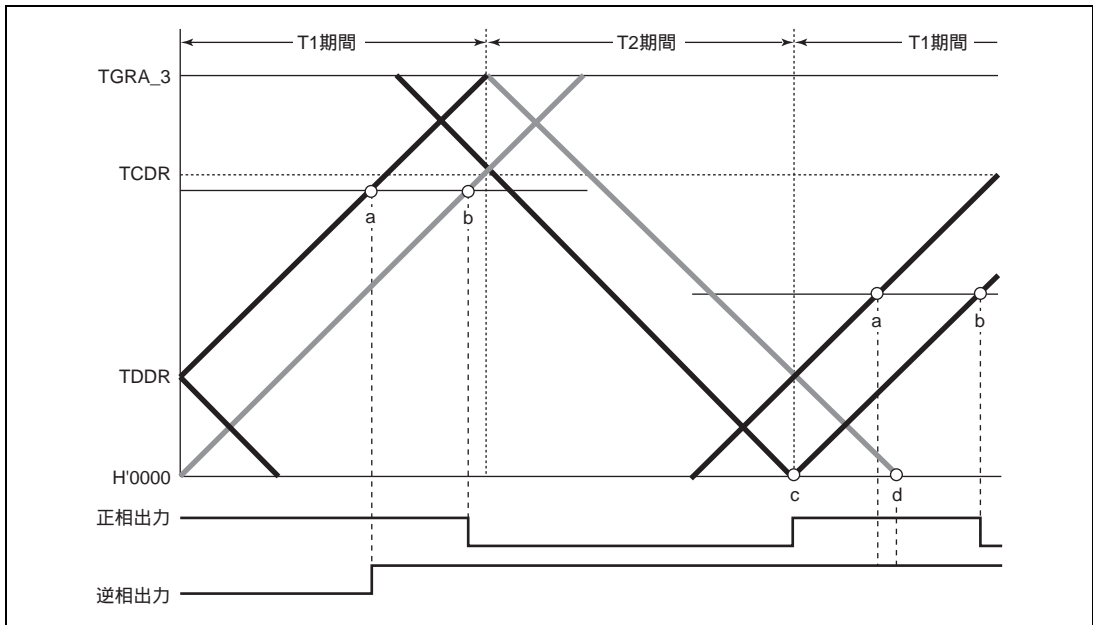


図 10.50 相補 PWM モード 0%、100%波形出力例 (2)

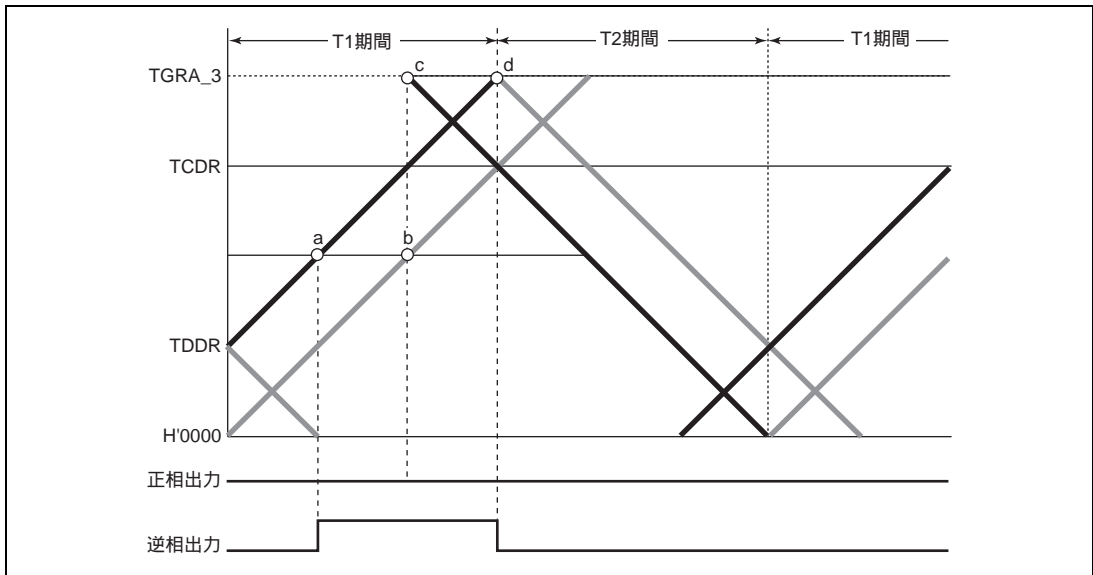


図 10.51 相補 PWM モード 0%、100%波形出力例 (3)

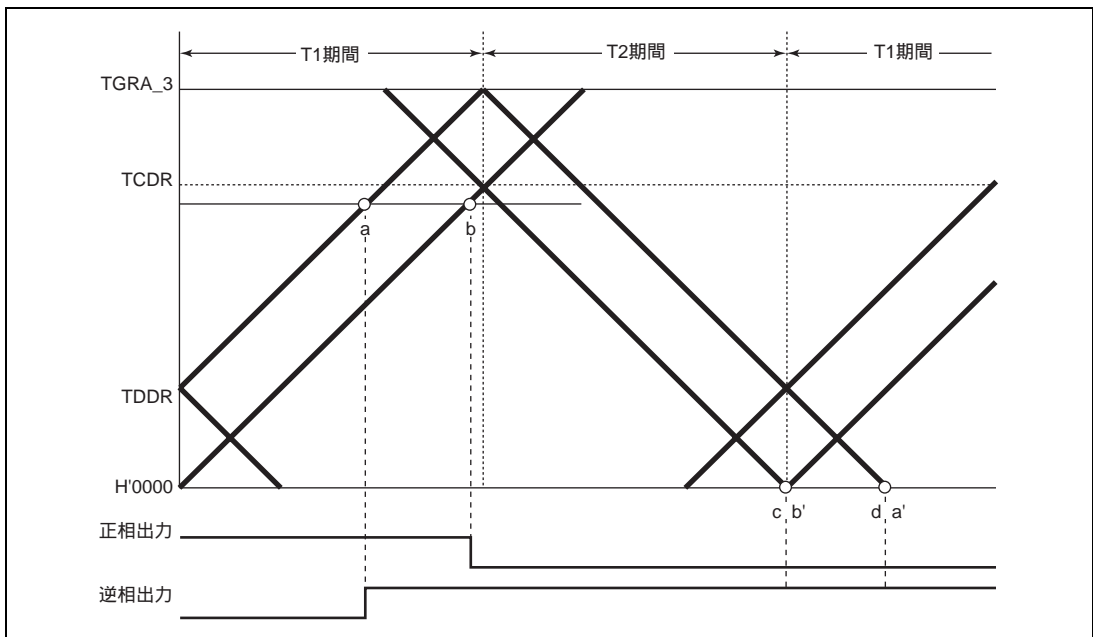


図 10.52 相補 PWM モード 0%、100%波形出力例 (4)

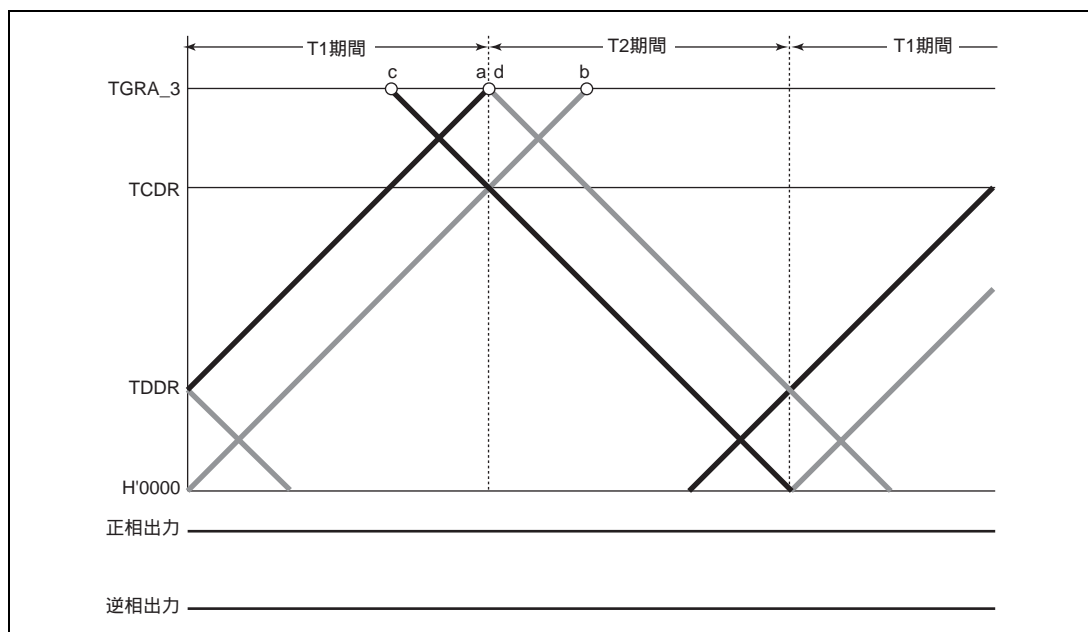


図 10.53 相補 PWM モード 0%、100% 波形出力例 (5)

## (k) 相補 PWM モードのデューティ 0%、100% 出力

相補 PWM モードでは、デューティ 0%、100% を任意に出力可能です。図 10.49 ~ 図 10.53 に出力例を示します。

デューティ 100% 出力は、データレジスタの値を H'0000 に設定すると出力されます。このときの波形は、正相が 100% ON 状態の波形です。また、デューティ 0% 出力は、データレジスタの値を TGRA\_3 の値と同じ値を設定すると出力されます。このときは、正相が 100% OFF 状態の波形です。

このとき、コンペアマッチは ON、OFF 同時に発生しますが、同じ相の ON するコンペアマッチと OFF するコンペアマッチが同時に発生すると、両方のコンペアマッチとも無視をされ波形は変化しません。

## (l) PWM 周期に同期したトグル出力

相補 PWM モードでは、タイマアウトプットコントロールレジスタ (TOCR) の PSYE ビットを 1 にセットすることにより PWM キャリア周期に同期したトグル出力が可能です。トグル出力の波形例を図 10.54 に示します。

この出力は、TCNT\_3 と TGRA\_3 のコンペアマッチと TCNT4 と H'0000 のコンペアマッチでトグルを行います。

このトグル出力の出力端子は、TIOC3A 端子です。また、初期出力は 1 出力です。

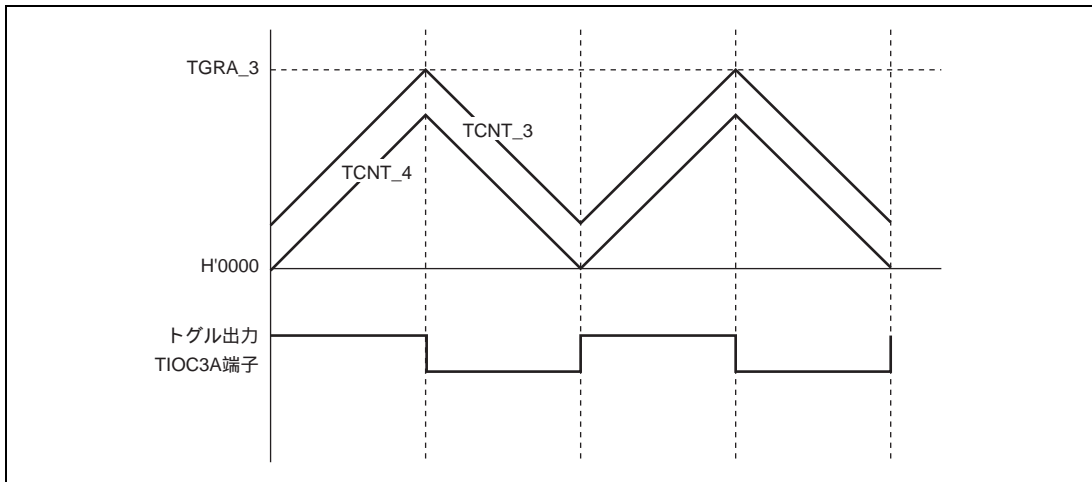


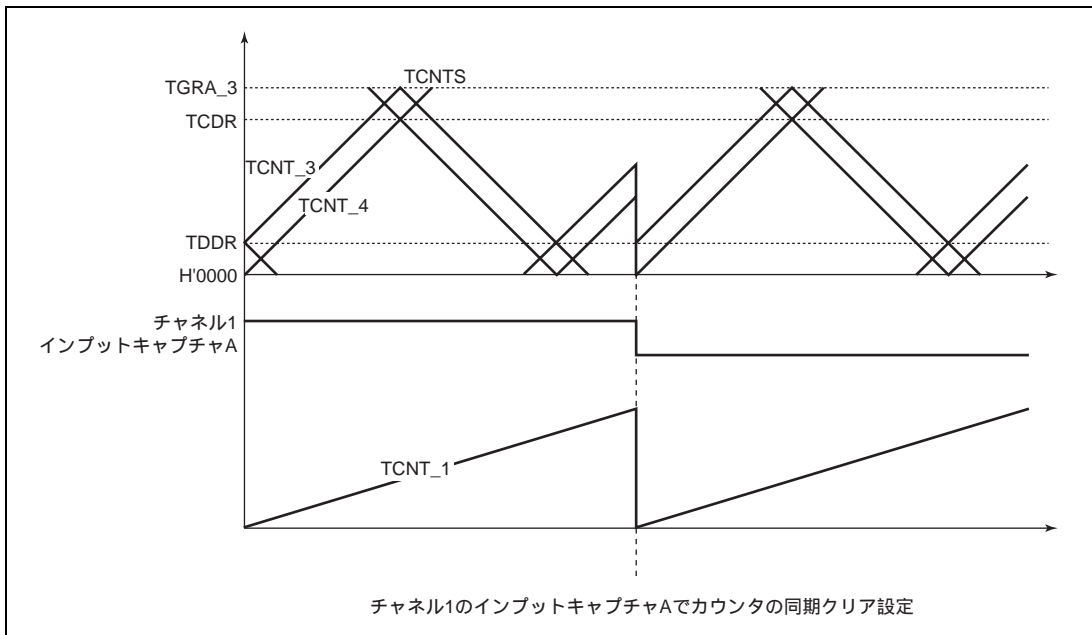
図 10.54 PWM 出力に同期したトグル出力波形例

## (m) 他のチャンネルによるカウンタクリア

相補 PWM モード時、タイマシンクロレジスタ (TSYR) により他のチャンネルとの同期モードに設定し、またタイマコントロールレジスタ (TCR) の CCLR2 ~ CCLR0 により同期クリアを選択することにより他のチャンネルによる TCNT\_3、TCNT\_4、および TCNTS のクリアをすることが可能です。

図 10.55 に動作例を示します。

この機能を使うことによって、外部信号によるカウンタクリアおよび再スタートが可能です。



チャンネル1のインプットキャプチャAでカウンタの同期クリア設定

図 10.55 他のチャンネルに同期したカウンタクリア

## (n) 相補 PWM モードでの同期カウンタクリア時出力波形制御

TWCR レジスタの WRE ビットを 1 に設定することにより、相補 PWM モードの谷の  $T_b$  区間で同期カウンタクリアが起こった場合の初期出力を抑止することができます。これにより、同期カウンタクリア時の急激なデューティの変化を抑止することができます。

WRE ビットを 1 に設定することで初期出力を抑止することができるのは、同期クリアが図 10.56 の、のような谷の  $T_b$  区間で入ってきたときのみです。それ以外のタイミングで同期クリアが起こった場合は、TOCR レジスタの OLS ビットで設定した初期値が出力されます。また、谷の  $T_b$  区間であっても、図 10.56 ので示すカウンタスタート直後の初期出力期間で同期クリアが起こった場合には、初期出力の抑止は行いません。

初期出力を抑止する場合、コンペアレジスタ TGRB\_3、TGRA\_4、TGRB\_4 のすべてが、デッドタイムデータレジスタ TDDR の 2 倍以上になるように設定してください。TDDR が 2 倍未満の状態同期クリアすると、PWM 出力のデッドタイムが短くなる（消失）、もしくは、初期出力の抑止期間中に PWM 逆相出力から、不正なアクティブレベルが出力される場合があります。詳細は、「10.7.23 相補 PWM モードでの同期カウンタクリア時出力波形制御における注意事項」を参照してください。

本機能は MTU2、MTU2S のどちらでも使用することができます。MTU2、MTU2S のカウンタクリア要因はそれぞれ、MTU2 では MTU2 のチャンネル 0~2 からの同期クリア、MTU2S では MTU2 のチャンネル 0~2 のフラグセット（コンペアマッチ/インプットキャプチャ）です。

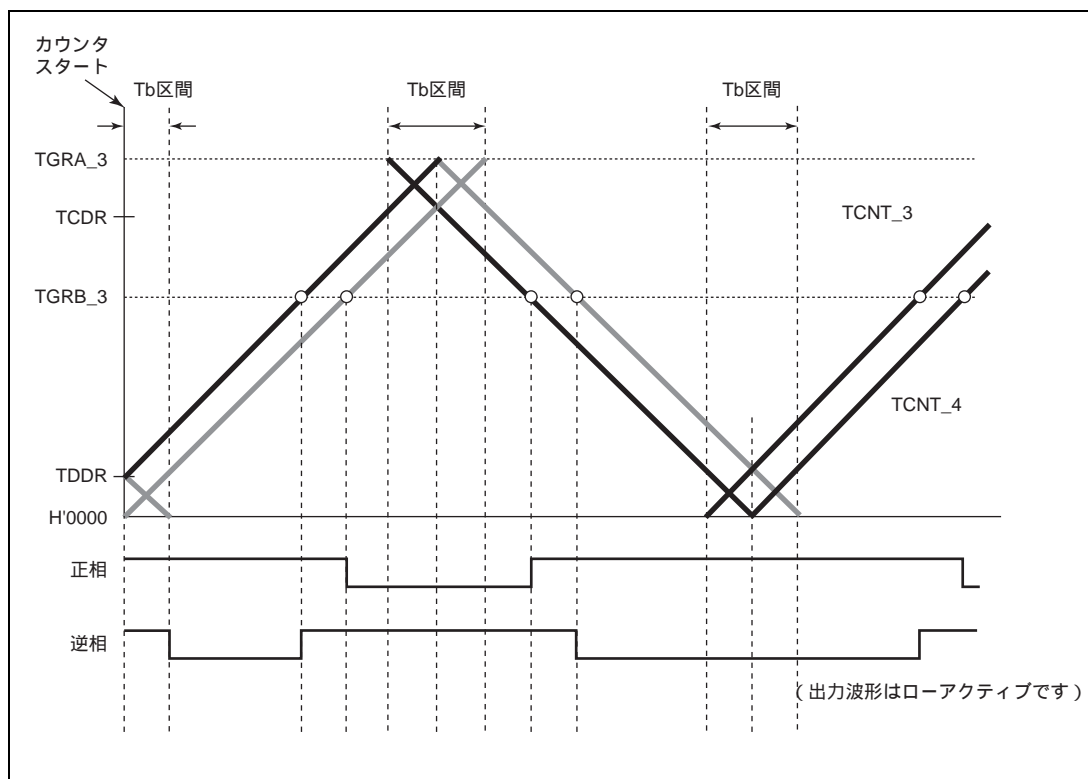


図 10.56 同期カウンタクリアタイミング

- 相補PWMモードでの同期カウンタクリア時出力波形制御の設定手順例

相補 PWM モードでの同期カウンタクリア時出力波形制御の設定手順例を図 10.57 に示します。

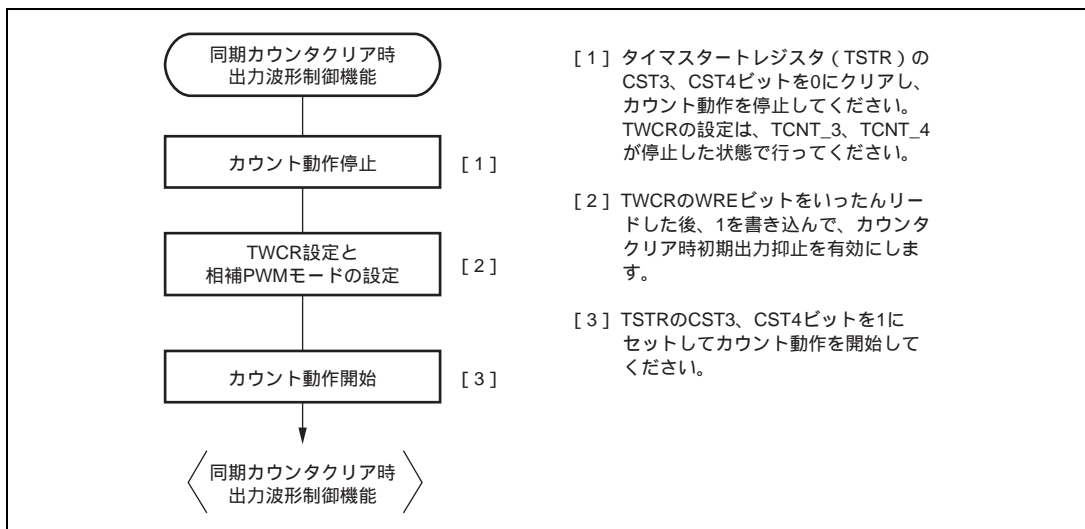


図 10.57 相補 PWM モードでの同期カウンタクリア時出力波形制御の設定手順例

- 相補PWMモードでの同期カウンタクリア時出力波形制御動作例

図 10.58 ~ 図 10.61 に、TWCR の WRE ビットを 1 に設定した状態で MTU2 を相補 PWM 動作をさせ、同期カウンタクリアをした場合の動作例を示します。ここで、図 10.58 ~ 図 10.61 の同期カウンタクリアのタイミングは、それぞれ図 10.56 の 、 、 、 で示したタイミングです。

この例は、MTU2S では TWCR の SCC ビットを 0、WRE ビットを 1 に設定した状態で MTU2S を相補 PWM 動作させ、同期カウンタクリアをした場合に相当します。

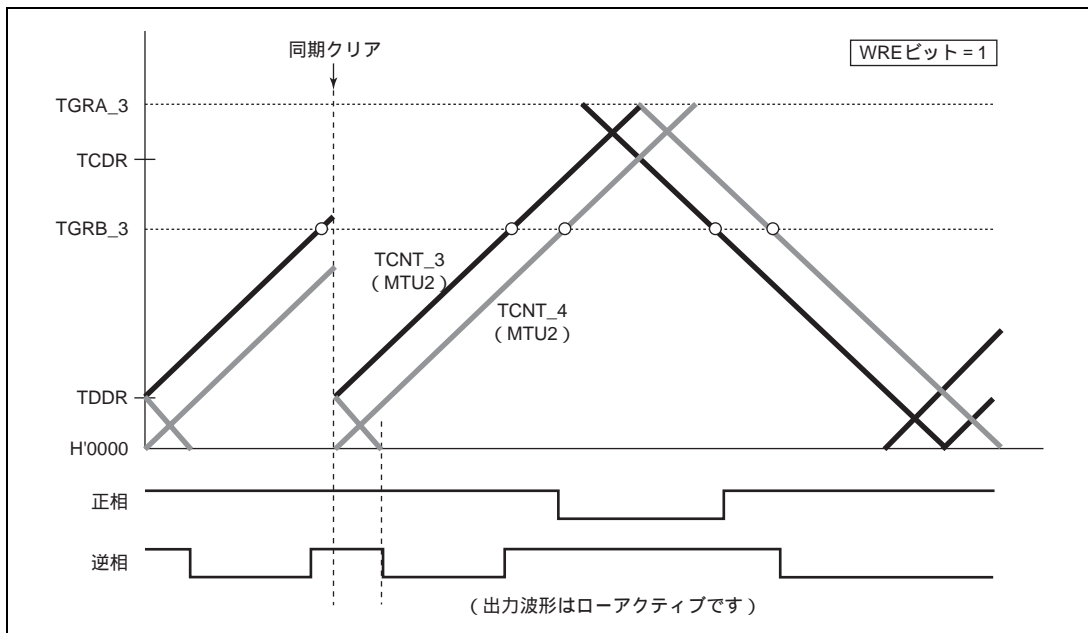


図 10.58 アップカウント中のデッドタイム時に同期クリアが発生した場合  
(図 10.56 のタイミング、MTU2 の TWCR レジスタの WRE ビット=1)

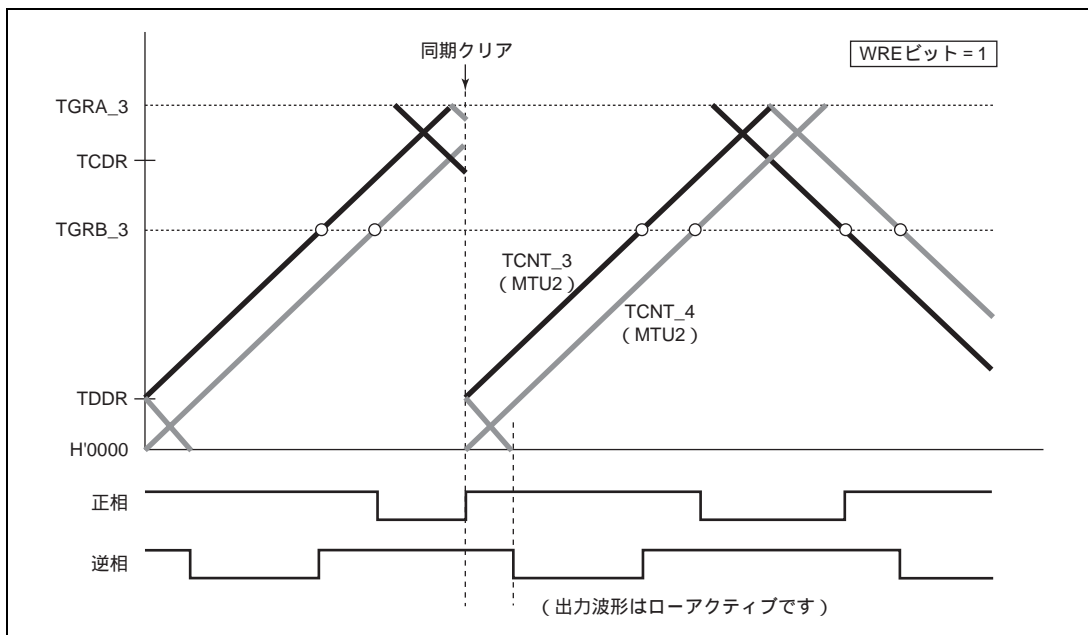


図 10.59 山の Tb 区間で同期クリアが発生した場合  
(図 10.56 のタイミング、MTU2 の TWCR レジスタの WRE ビット=1)

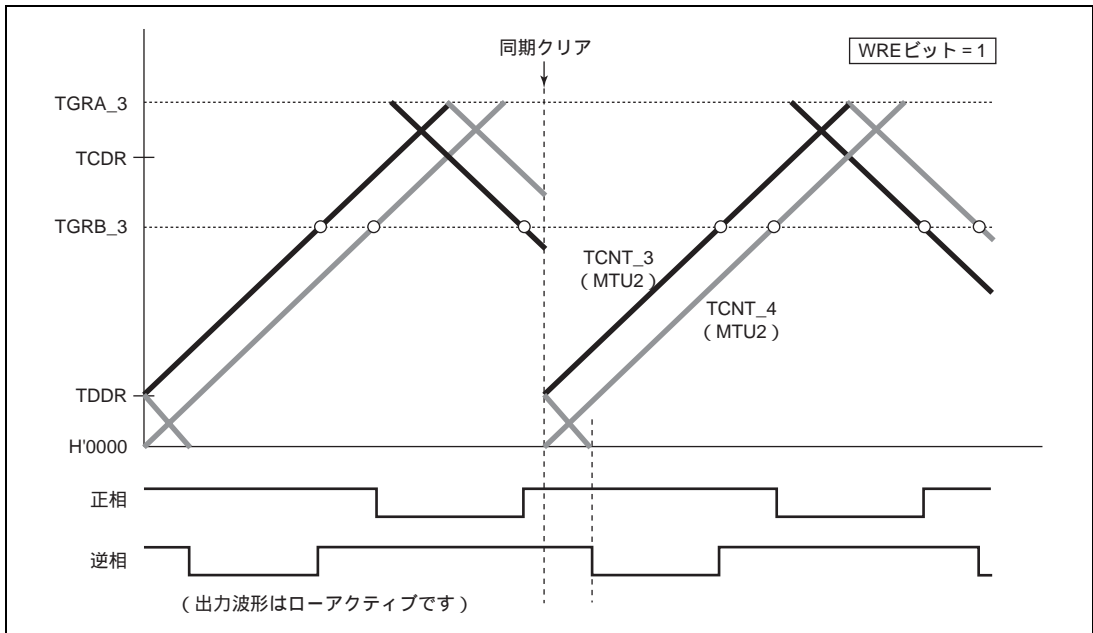


図 10.60 ダウンカウント中のデッドタイム時に同期クリアが発生した場合  
( 図 10.56 のタイミング 、 TWCR レジスタの WRE ビット = 1 )

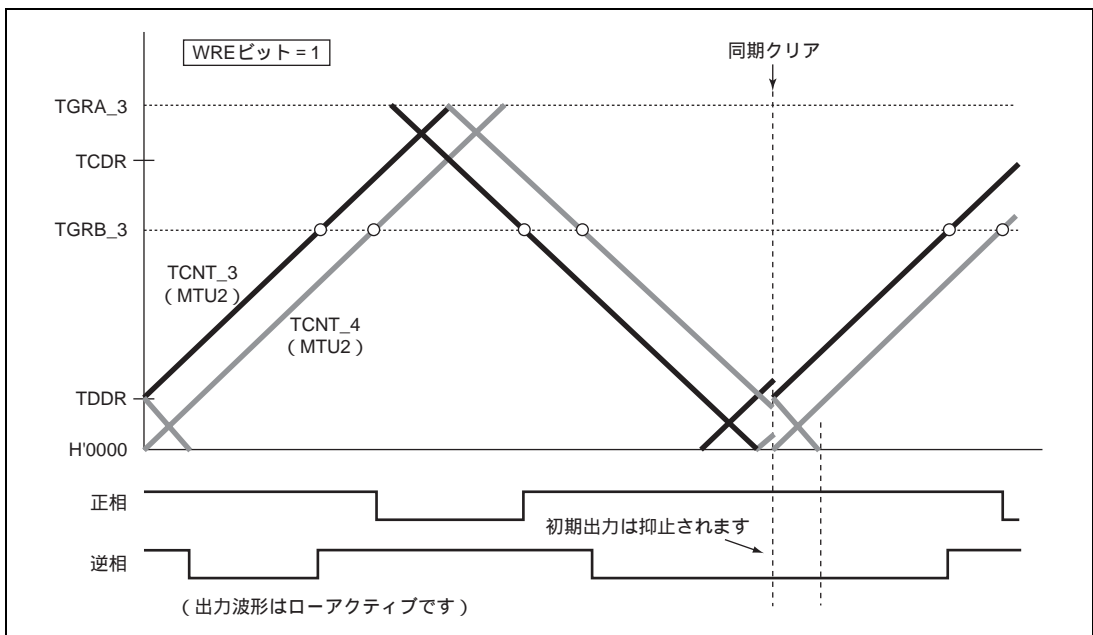


図 10.61 谷の Tb 区間で同期クリアが発生した場合  
( 図 10.56 のタイミング 、 TWCR レジスタの WRE ビット = 1 )



## (o) MTU2 - MTU2S カウンタ同期クリアの抑止機能

MTU2S では、TWCR レジスタの SCC ビットを 1 に設定することにより、MTU2 からの同期クリアを抑止することができます。

SCC ビットの設定によって MTU2 からの同期クリアが抑止できるのは、図 10.62 で示す区間です。

また、本機能を使用する際は、MTU2S を相補 PWM モードに設定してください。

MTU2 からの同期クリアについての詳細は、「10.4.10 (2) MTU2 フラグセット要因を利用した MTU2S カウンタクリア (MTU2 - MTU2S カウンタ同期クリア)」を参照してください。

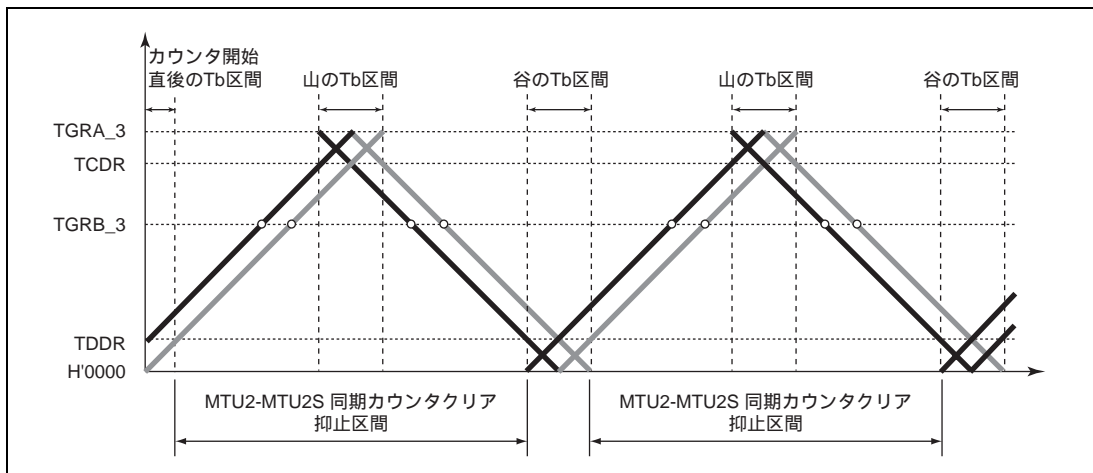


図 10.62 TWCR の SCC ビットセットによる、MTU2 - MTU2S 同期クリア抑止区間

- MTU2 - MTU2S同期カウンタクリア抑止機能の設定手順例

MTU2 - MTU2S 同期カウンタクリア抑止機能の設定手順例を図 10.63 に示します。

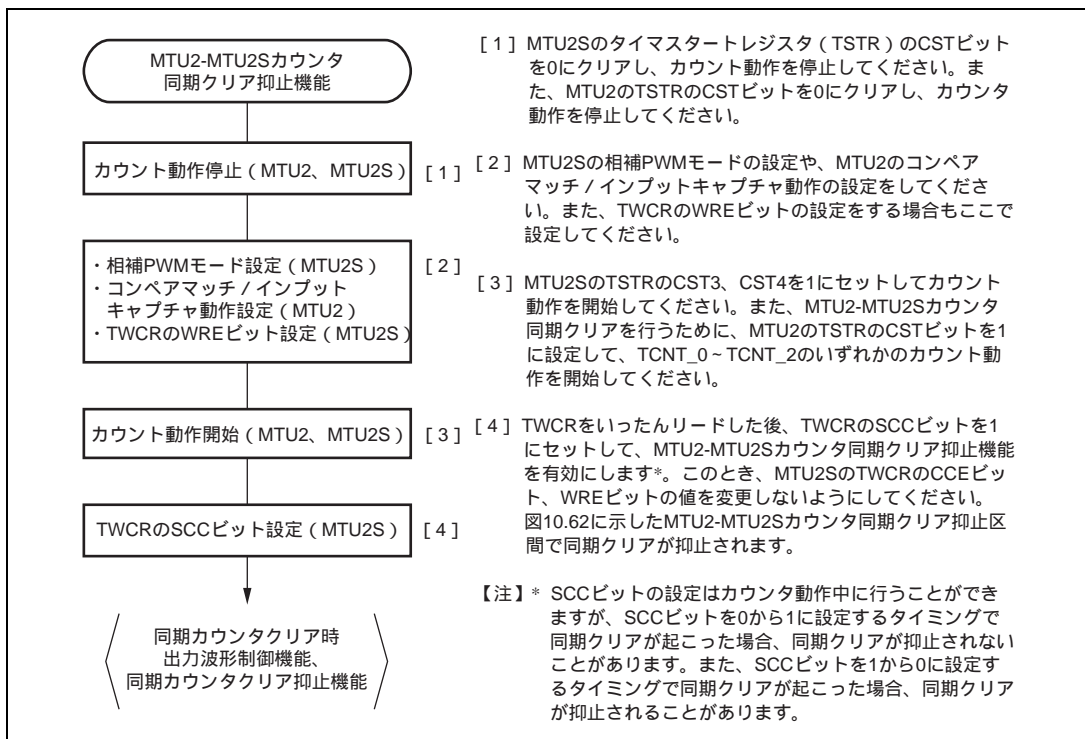


図 10.63 MTU2 - MTU2S 同期カウンタクリア抑止機能の設定手順例

- MTU2 - MTU2S同期カウンタクリア抑止機能の動作例

図 10.64 ~ 図 10.67 に、MTU2S の TWCR の SCC ビットを 1 に設定して MTU2S を相補 PWM 動作をさせ、MTU2 - MTU2S カウンタ同期クリア抑止機能を有効にした場合の動作例を示します。ここで、図 10.64 ~ 図 10.67 の同期カウンタクリアのタイミングは、それぞれ図 10.56 の 、 、 、 で示したタイミングです。また、この例では MTU2S の TWCR の WRE ビットは 1 に設定しています。

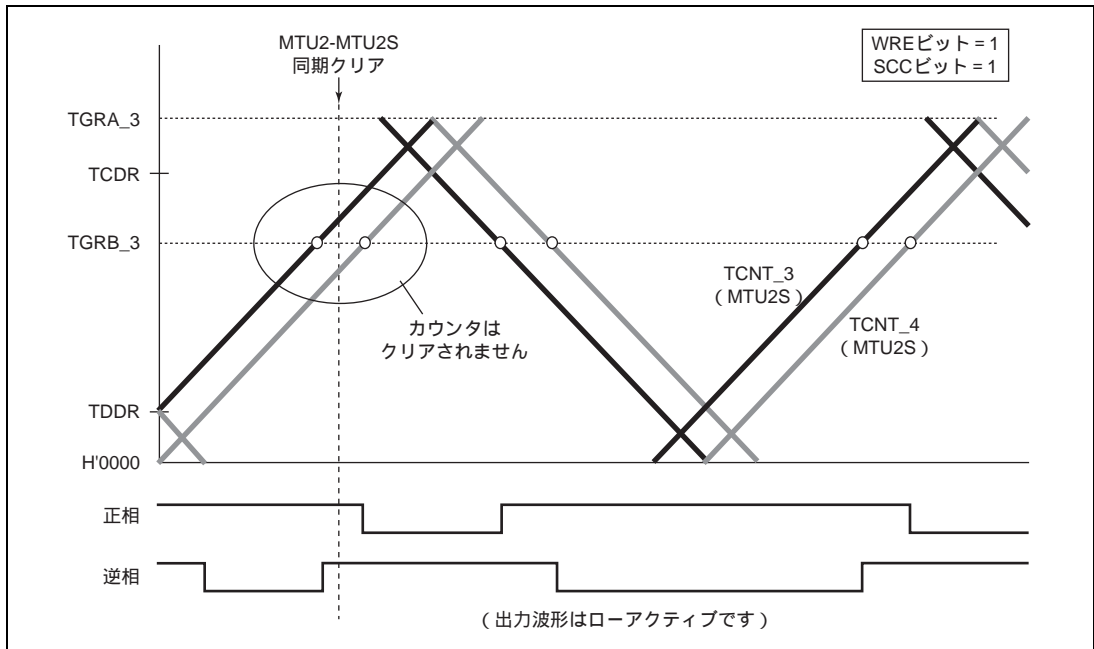


図 10.64 アップカウント中のデッドタイム時に同期クリアが発生した場合  
 (図 10.56 のタイミング、MTU2S の TWCR レジスタの WRE ビット=1、SCC ビット=1)

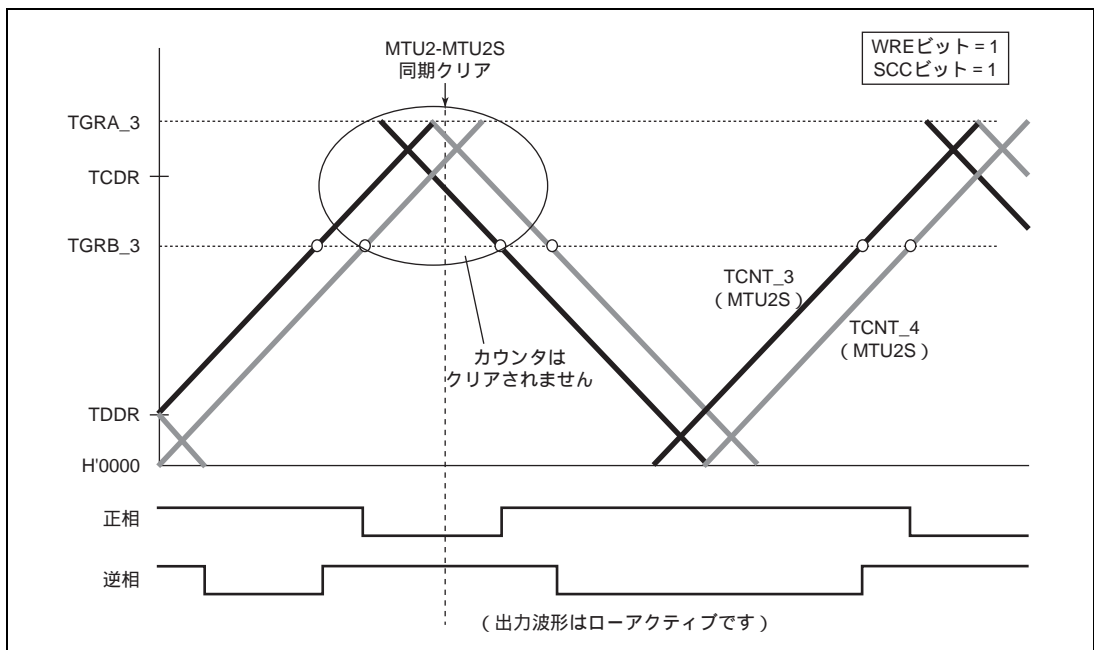


図 10.65 山の Tb 区間で同期クリアが発生した場合  
 (図 10.56 のタイミング、MTU2S の TWCR レジスタの WRE ビット=1、SCC ビット=1)

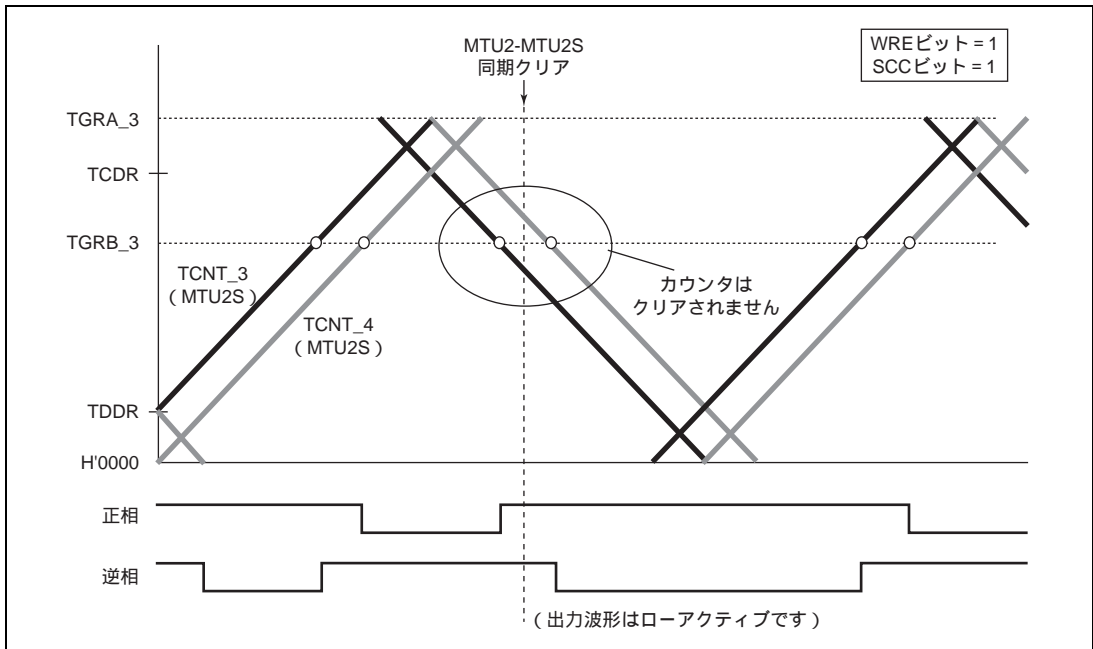


図 10.66 ダウンカウント中のデッドタイム時に同期クリアが発生した場合  
(図 10.56 のタイミング、MTU2S の TWCR レジスタの WRE ビット=1、SCC ビット=1)

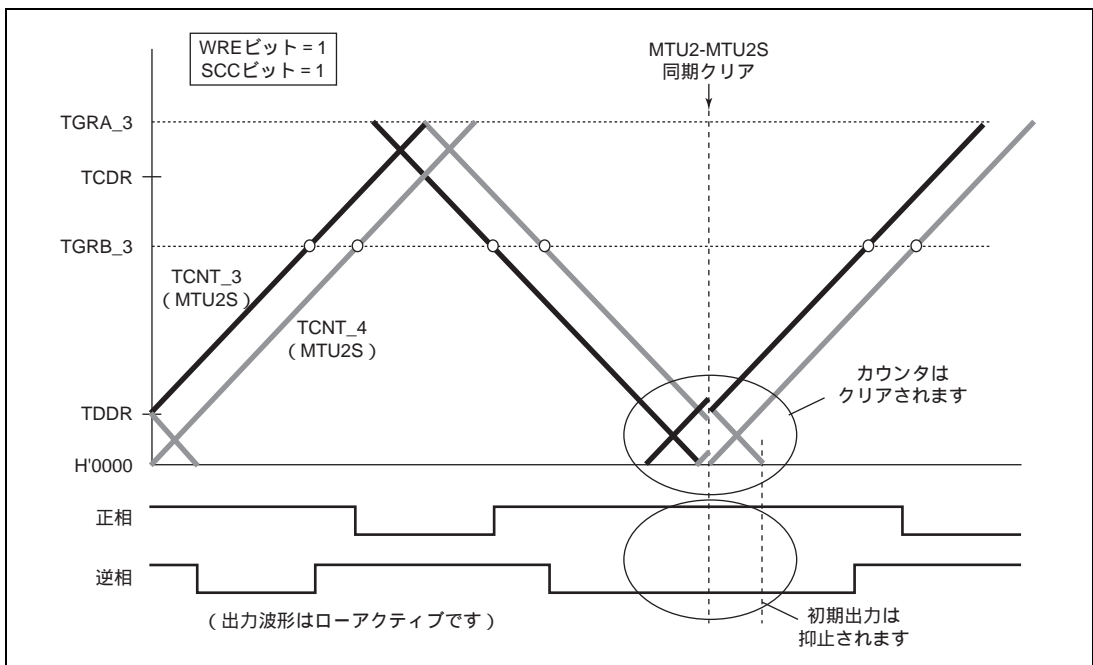


図 10.67 谷の Tb 区間で同期クリアが発生した場合  
(図 10.56 のタイミング、MTU2S の TWCR レジスタの WRE ビット=1、SCC ビット=1)

## (p) TGRA\_3 のコンペアマッチによるカウンタクリア

相補 PWM モードでは、タイマ波形コントロールレジスタ (TWCR) の CCE ビットを設定することにより、TGRA\_3 のコンペアマッチで TCNT\_3、TCNT\_4、および TCNTS をクリアすることが可能です。

図 10.68 に動作例を示します。

- 【注】
1. 相補 PWM モード 1 (山で転送) でのみ使用してください。
  2. 他のチャネルとの同期クリア機能に設定しないでください。(タイマシンクロレジスタ (TSYR) の SYNC0 ~ SYNC4 ビットを 1、タイマシンクロクリアレジスタ (TSYCR) の CE0A/B/C/D、CE1A/B/C/D ビットを 1 に設定しないでください)
  3. PWM デューティは、H'0000 を設定しないでください。
  4. タイマアウトプットコントロールレジスタ 1 (TOCR1) の PSYE ビットを 1 に設定しないでください。

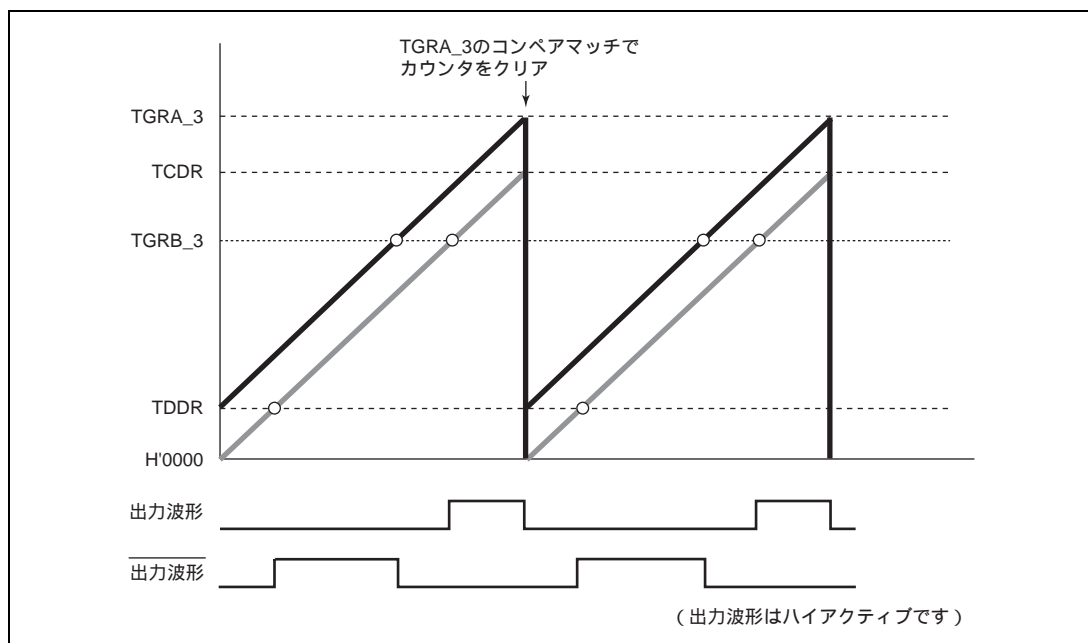


図 10.68 TGRA\_3 のコンペアマッチにおけるカウンタクリアの動作例

## (q) AC 同期モータ (ブラシレス DC モータ) の駆動波形出力例

相補 PWM モードでは、タイマゲートコントロールレジスタ (TGCR) を使ってブラシレス DC モータを簡単に制御することができます。図 10.69 ~ 図 10.72 に TGCR を使用したブラシレス DC モータの駆動波形例を示します。

3 相ブラシレス DC モータの出力相の切り替えに、ホール素子などで検出した外部信号で行う場合、TGCR の FB ビットを 0 に設定します。この場合、磁極位置を示す外部信号をチャンネル 0 のタイマ入力端子 TIOC0A、TIOC0B、TIOC0C 端子に入力します (PFC で設定してください)。TIOC0A、TIOC0B、TIOC0C 端子の 3 つの端子にエッジが発生すると、出力の ON/OFF が自動的に切り替わります。

FB ビットが 1 の場合は、TGCR の UF、VF、WF ビットの各ビットに 0 または 1 を設定すると、出力の ON/OFF が切り替わります。

駆動波形の出力は、相補 PWM モードの 6 相出力端子から出力されます。

この6相出力はNビットまたはPビットを1に設定することにより、ON出力時、相補PWMモードの出力を使用し、チョッピング出力を行うことが可能です。NビットまたはPビットが0の場合は、レベル出力になります。

また、6相出力のアクティブレベル(ON出力時レベル)は、NビットおよびPビットの設定にかかわらず、タイムアウトコントロールレジスタ(TOCR)のOLSNビット、OLSPビットで設定できます。

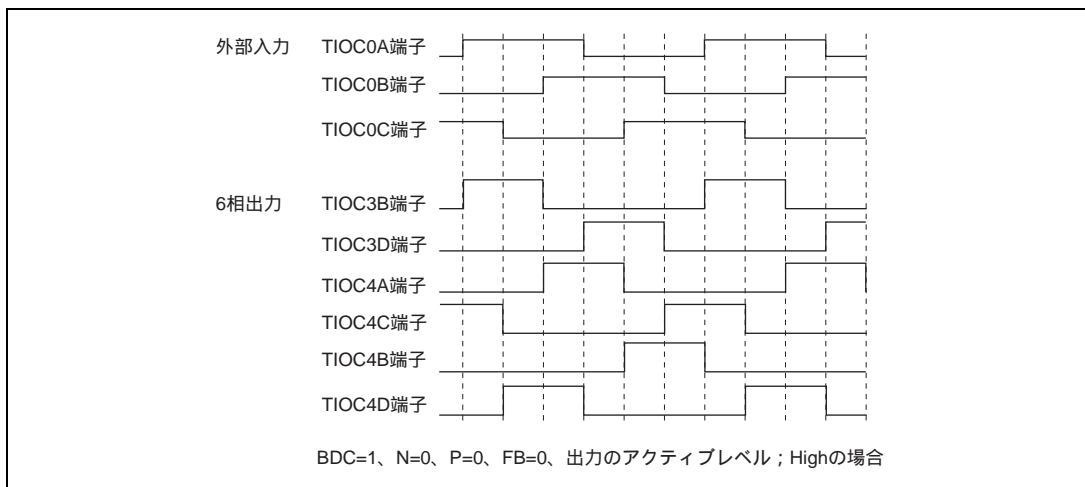


図 10.69 外部入力による出力相の切り替え動作例(1)

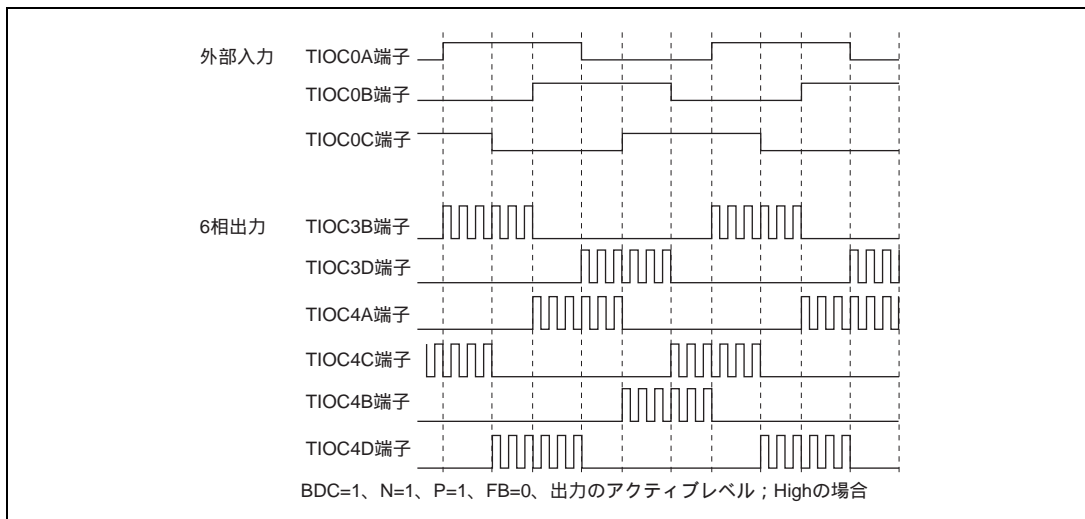


図 10.70 外部入力による出力相の切り替え動作例(2)

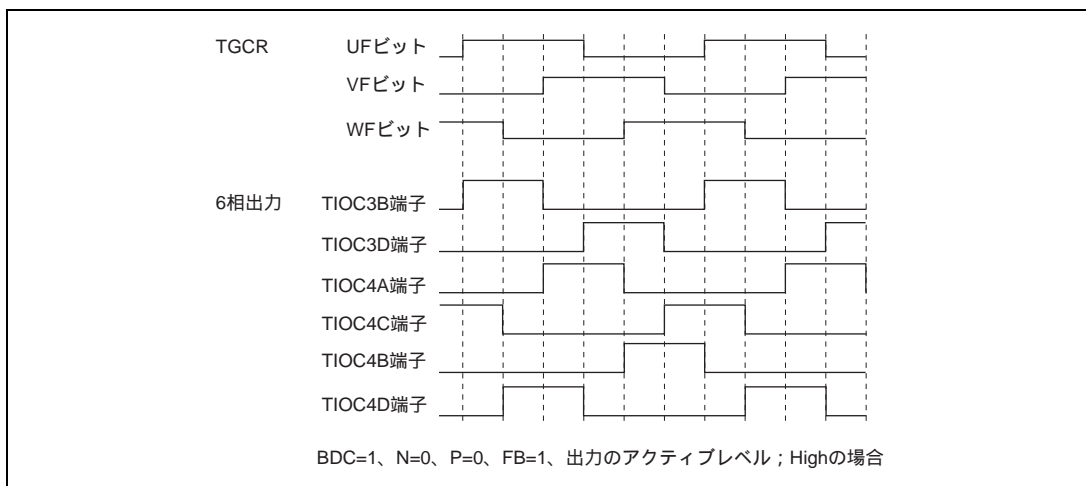


図 10.71 UF、VF、WF ビット設定による出力相の切り替え動作例 (1)

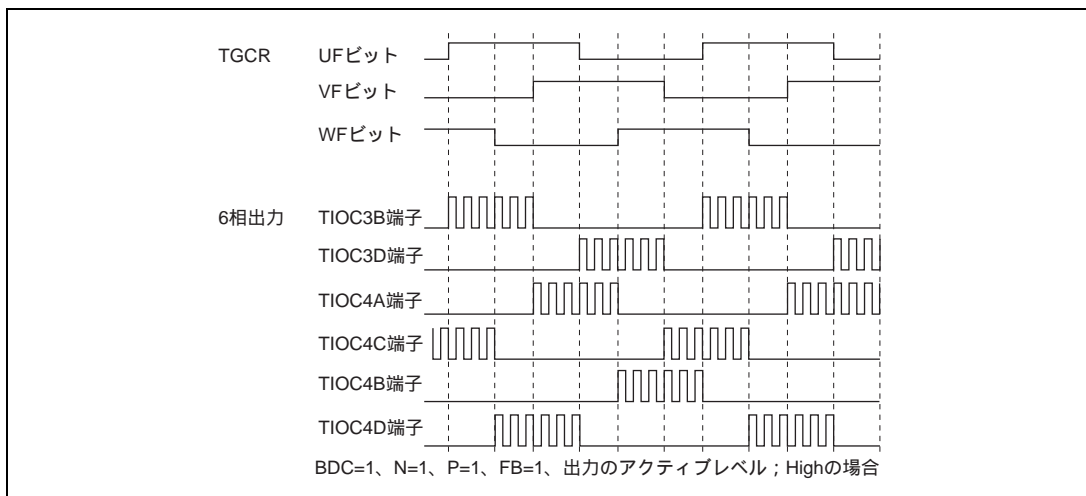


図 10.72 UF、VF、WF ビット設定による出力相の切り替え動作例 (2)

## (r) A/D 変換開始要求の設定

相補 PWM モード時、A/D 変換の開始要求は TGRA\_3 のコンペアマッチ、TCNT\_4 のアンダフロー（谷）、チャンネル 3、4 以外のチャンネルのコンペアマッチを使用して行うことが可能です。

TGRA\_3 のコンペアマッチを使用して開始要求を設定すると、TCNT\_3 の山で A/D 変換をスタートさせることができます。

A/D 変換の開始要求は、タイムインタラプトイネーブルレジスタ (TIER) の TTGE ビットを 1 にセットすることで設定できます。TCNT\_4 のアンダフロー（谷）の A/D 変換の開始要求は、TIER\_4 の TTGE2 ビットを 1 にセットすることで設定できます。

## (3) 相補 PWM モードの割り込み間引き機能

チャンネル 3 とチャンネル 4 の TGIA\_3 (山の割り込み)、および TCIV\_4 (谷の割り込み) は、タイマ割り込み間引き設定レジスタ (TITCR) を設定することにより、最大で 7 回まで割り込みを間引くことが可能です。

タイマバッファ転送レジスタ (TBTER) を設定することにより、バッファレジスタからテンポラリレジスタ / コンペアレジスタへの転送を連動して間引くことが可能です。バッファレジスタとの連動については、「(c) 割り込み間引きと連動したバッファ転送制御」を参照してください。

タイマ A/D 変換要求コントロールレジスタ (TADCR) を設定することにより、A/D 変換開始要求ディレイド機能の A/D 変換開始要求を連動して間引くことが可能です。A/D 変換開始要求ディレイド機能との連動については「10.4.9 A/D 変換開始要求ディレイド機能」を参照してください。

タイマ割り込み間引き設定レジスタ (TITCR) の設定は、TIER\_3、TIER\_4 レジスタの設定で TGIA\_3 と TCIV\_4 割り込み要求を禁止した状態、かつコンペアマッチによる TGFA\_3、TCFV\_4 フラグセットが発生しない状態で行ってください。また、間引き回数の変更前に、必ず T3AEN、T4VEN ビットを 0 にして、間引きカウンタをクリアしてください。

## (a) 割り込み間引き機能の設定手順例

割り込み間引き機能の設定手順例を図 10.73 に示します。また、割り込み間引き回数の変更可能期間を図 10.74 に示します。

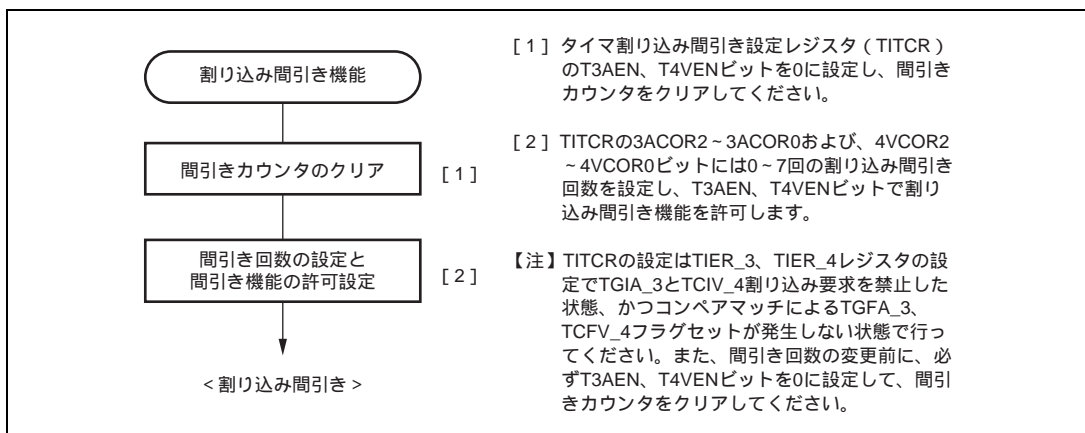


図 10.73 割り込み間引き機能の設定手順例



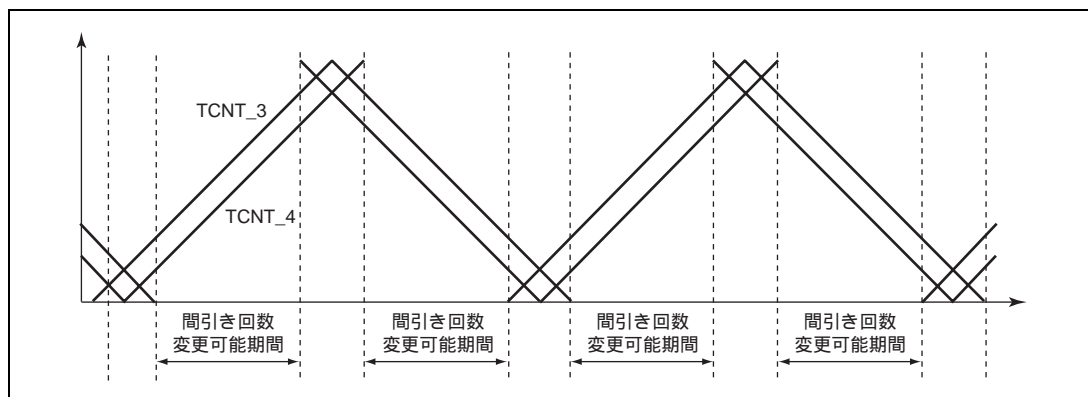


図 10.74 割り込み間引き回数の変更可能期間

## (b) 割り込み間引き機能の動作例

タイマ割り込み間引き設定レジスタ (TITCR) の 3ACOR ビットで割り込みの間引き回数を 3 回に設定し、T3AEN ビットを 1 に設定した場合の、TGIA\_3 割り込み間引きの動作例を図 10.75 に示します。

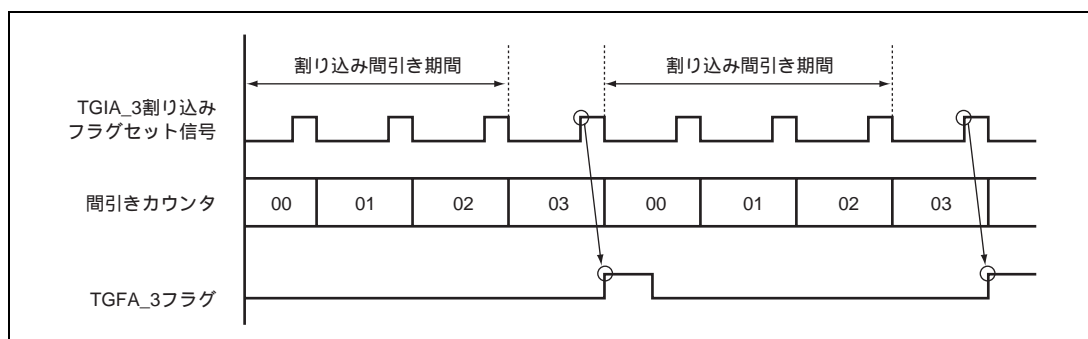


図 10.75 割り込み間引き機能の動作例

## (c) 割り込み間引きと連動したバッファ転送制御

タイマバッファ転送設定レジスタ (TBTER) レジスタの BTE1、BTE0 ビットを設定することで、相補 PWM モード時、バッファレジスタからテンポラリレジスタへのバッファ転送をする / しない、または割り込み間引きと連動する / しないを選択することが可能です。

バッファ転送を抑制する設定 (BTE1 = 0、BTE0 = 1) にした場合の動作例を図 10.76 に示します。設定期間中は、バッファレジスタからテンポラリレジスタへの転送を行いません。

バッファ転送を割り込み間引きと連動する設定 (BTE1 = 1、BTE0 = 0) にした場合の動作例を図 10.77 に示します。この設定にした場合は、バッファ転送許可期間以外ではバッファレジスタからテンポラリレジスタへの転送を行いません。

なお、タイマ割り込み間引き設定レジスタ (TITCR) の T3AEN ビットを 1 に設定した場合、T4VEN ビットを 1 に設定した場合、T3AEN/T4VEN ビットを 1 に設定した場合で、それぞれバッファ転送許可期間が異なります。TITCR の T3AEN、T4VEN ビットの設定とバッファ転送許可期間の関係を図 10.78 に示します。

【注】 本機能は、割り込み間引き機能と組み合わせて使用してください。

割り込み間引きが禁止のとき（タイマ割り込み間引き設定レジスタ（TITCR）の T3AEN、T4VEN ビットを 0 に設定したとき、または TITCR の間引き回数設定ビット（3ACOR、4VCOR）を 0 に設定したとき）は、必ずバッファ転送を割り込み間引きと連動しない設定（タイマバッファ転送設定レジスタ（TBTER）の BTE1 を 0 に設定）してください。割り込み間引きが禁止のときに、バッファ転送を割り込み間引きと連動する設定にした場合、バッファ転送は行われません。

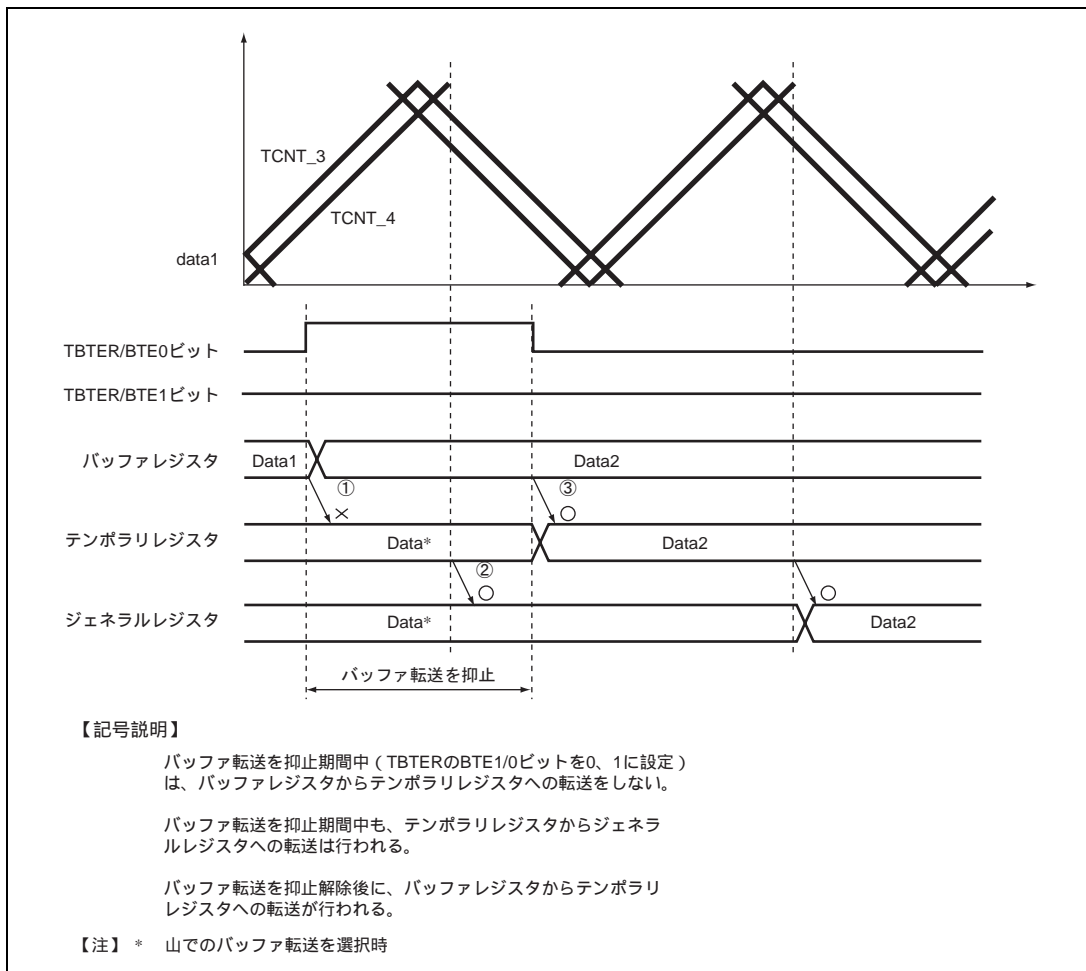


図 10.76 バッファ転送を抑制する設定（BTE1 = 0、BTE0 = 1）にした場合の動作例

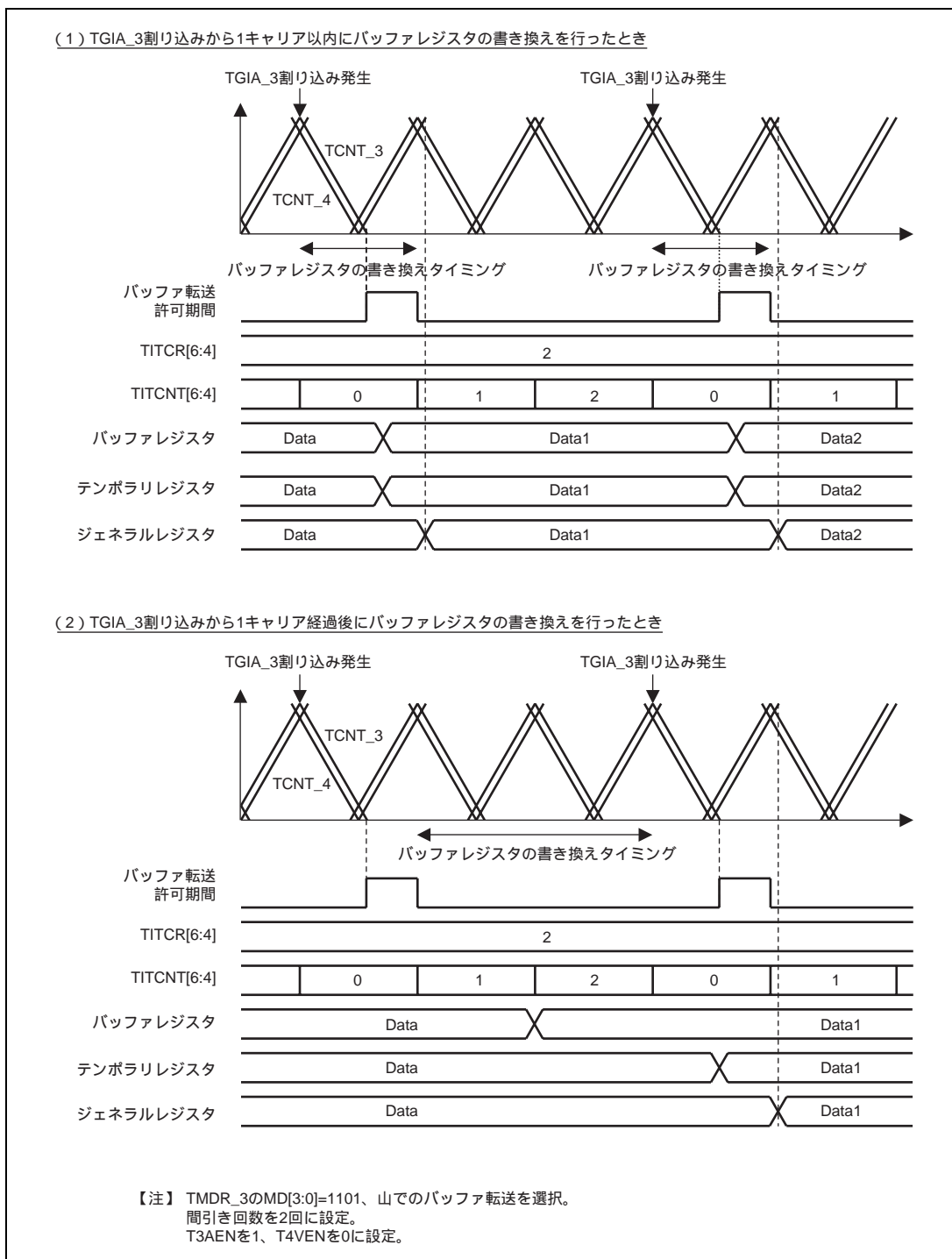


図 10.77 バッファ転送を割り込み間引きと連動する設定 (BTE1 = 1、BTE0 = 0) にした場合の動作例

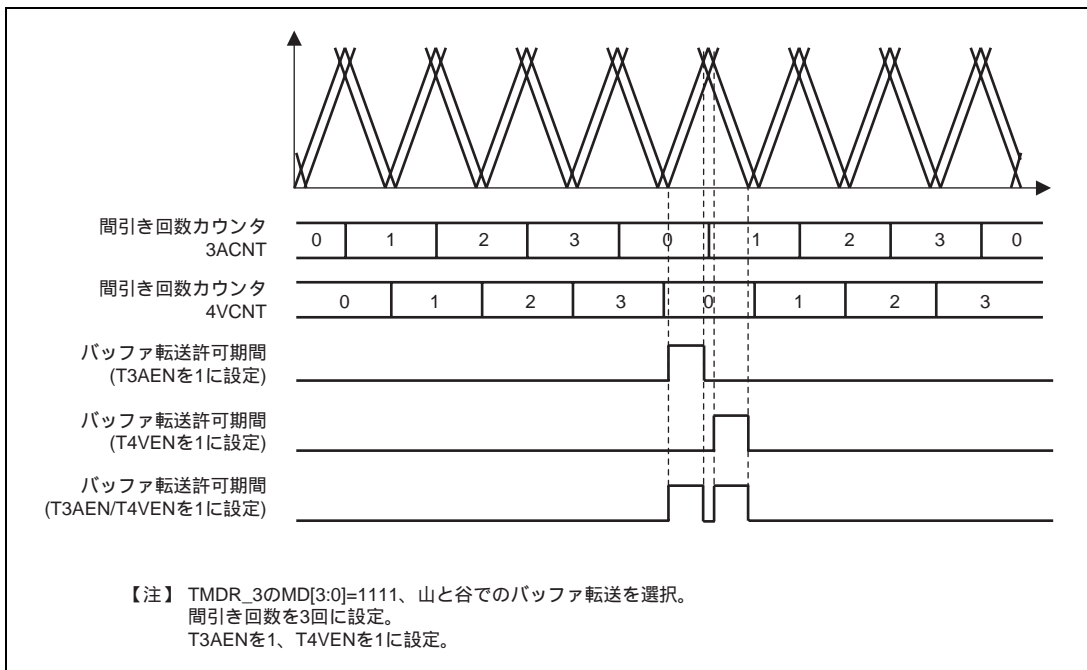


図 10.78 タイマ割り込み間引き設定レジスタ (TITCR) の T3AEN、T4VEN ビットの設定とバッファ転送許可期間の関係

#### (4) 相補 PWM モードの出力保護機能

相補 PWM モードの出力は、次の保護機能をもっています。

##### (a) レジスタ、カウンタの誤書き込み防止機能

相補 PWM モードで使用するレジスタ、カウンタのうち常に書き換えを行うバッファレジスタを除くモードレジスタ、コントロールレジスタ、コンペアレジスタおよびカウンタは、タイマリードライトイネーブルレジスタ (TRWER) の RWE ビットの設定により CPU からのアクセスの許可 / 禁止を選択することが可能です。対象となるレジスタはチャンネル 3 および 4 のレジスタの一部が対象となっており、次のレジスタに適用されます。

TCR\_3 および TCR\_4、TMDR\_3 および TMDR\_4、TIORH\_3 および TIORH\_4、TIORL\_3 および TIORL\_4、TIER\_3 および TIER\_4、TCNT\_3 および TCNT\_4、TGRA\_3 および TGRA\_4、TGRB\_3 および TGRB\_4、TOER、TOCR、TGCR、TCDR、TDDR 計 21 レジスタ

この機能で、モードレジスタ、コントロールレジスタやカウンタを CPU からアクセス禁止に設定することにより、CPU の暴走による誤書き込みを防止することが可能です。アクセス禁止状態では、対象レジスタの読み出し時は不定値が読み出され、書き込みは無効です。

##### (b) 外部信号による PWM 出力の停止機能

6 相 PWM 出力端子は、指定した外部信号が入力されることにより出力端子を自動的にハイインピーダンス状態にすることが可能です。

詳細は、「第 12 章 ポートアウトプットイネーブル 2 (POE2)」を参照してください。

### 10.4.9 A/D 変換開始要求ディレイド機能

チャンネル 4 のタイマ A/D 変換開始要求コントロールレジスタ (TADCR)、タイマ A/D 起動要求用周期レジスタ (TADCORA\_4、TADCORB\_4)、タイマ A/D 起動要求用周期バッファレジスタ (TADCOBRA\_4、TADCOBRB\_4) を設定することで、A/D 変換の開始要求を行うことが可能です。

A/D 変換開始要求ディレイド機能は、TCNT\_4 と TADCORA\_4、TADCORB\_4 を比較し、TCNT\_4 と TADCORA\_4、TADCORB\_4 が一致したとき、それぞれの A/D 変換の開始要求 (TRG4AN、TRG4BN) を行います。

また、TADCR の ITA3AE、ITA4VE、ITB3AE、ITB4VE ビットの設定により、割り込み間引き機能と連動して A/D 変換の開始要求 (TRG4AN、TRG4BN) を間引くことが可能です。

- A/D変換開始要求ディレイド機能の設定手順例

A/D変換開始要求ディレイド機能の設定手順例を図10.79に示します。

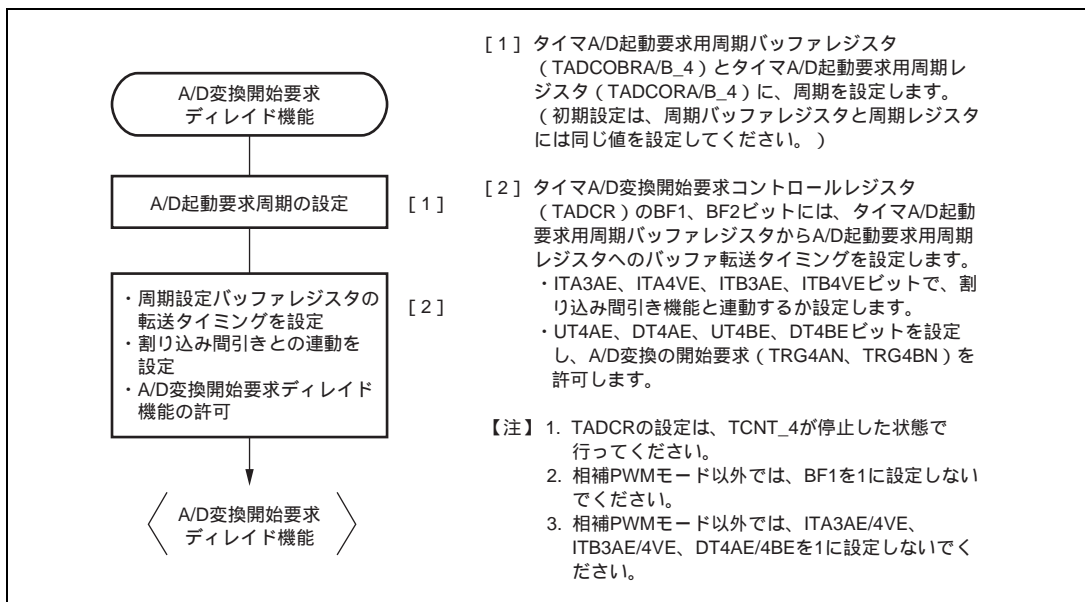


図 10.79 A/D 変換開始要求ディレイド機能の設定手順例

- A/D変換開始要求ディレイド機能の基本動作例

バッファ転送タイミングをTCNT\_4の谷に設定し、TCNT\_4のダウンカウント時にA/D変換の開始要求信号 (TRG4AN) を出力する設定にした場合の、A/D変換の開始要求信号 (TRG4AN) の基本動作例を図10.80に示します。

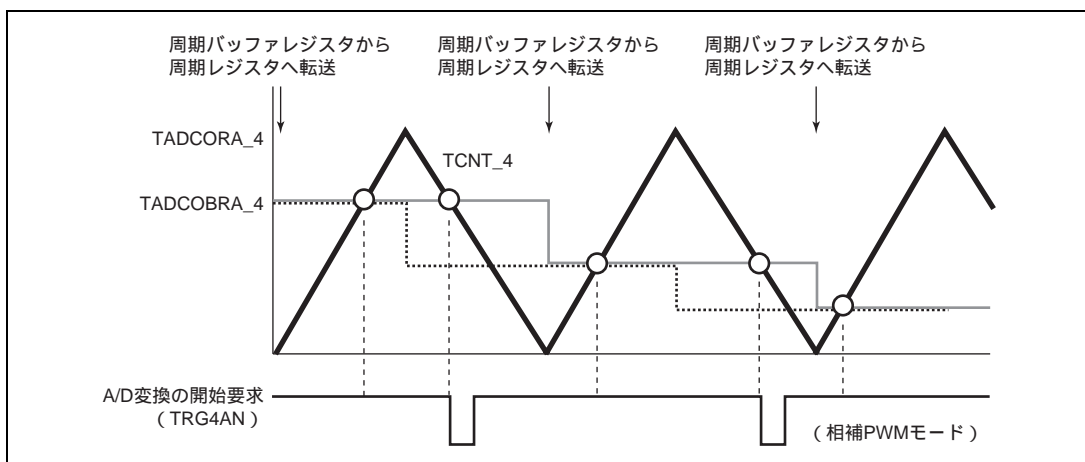


図 10.80 A/D 変換の開始要求信号 (TRG4AN) の基本動作例

- バッファ転送

タイマA/D起動要求用周期設定レジスタ (TADCORA/B\_4) のデータ更新は、タイマA/D起動要求用周期設定バッファレジスタ (TADCOBRA/B\_4) にデータを書き込むことにより行います。タイマA/D起動要求用周期設定バッファレジスタからタイマA/D起動要求用周期設定レジスタへの転送タイミングは、タイマA/D変換開始要求コントロールレジスタ (TADCR\_4) のBF1、BF0ビットを設定することにより選択することができます。

- 割り込み間引き機能と連動したA/D変換開始要求ディレイド機能

タイマA/D変換開始要求コントロールレジスタ (TADCR) のITA3AE、ITA4VE、ITB3AE、ITB4VEビットの設定により、割り込み間引き機能と連動してA/D変換の開始要求 (TRG4AN、TRG4BN) を行うことが可能です。TCNT\_4のアップカウント時、およびダウンカウント時にTRG4AN出力を許可する設定にし、割り込み間引き機能と連動した場合のA/D変換の開始要求信号 (TRG4AN) の動作例を図10.81に示します。

また、TCNT\_4のアップカウント時にTRG4AN出力を許可する設定にし、割り込み間引き機能と連動した場合のA/D変換の開始要求信号 (TRG4AN) の動作例を図10.82に示します。

【注】 本機能は割り込み間引き機能と組み合わせて使用してください。

割り込み間引きが禁止のとき (タイマ割り込み間引き設定レジスタ (TITCR) のT3AEN、T4VENビットを0に設定したとき、またはTITCRの間引き回数設定ビット (3ACOR、4VCOR) を0に設定したとき) は、必ず割り込み間引き機能と連動しない (タイマA/D変換開始要求コントロールレジスタ (TADCR) のITA3AE、ITA4VE、ITB3AE、ITB4VEビットを0に設定) 設定にしてください。

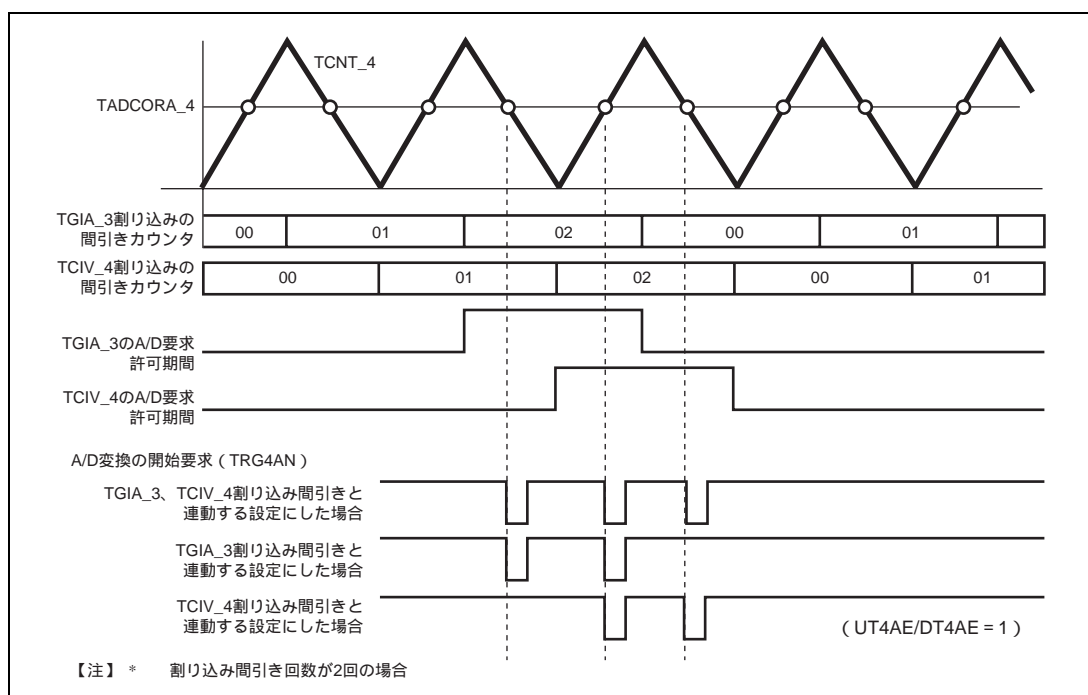


図 10.81 割り込み間引き機能と連動した場合の A/D 変換の開始要求信号 (TRG4AN) の動作例

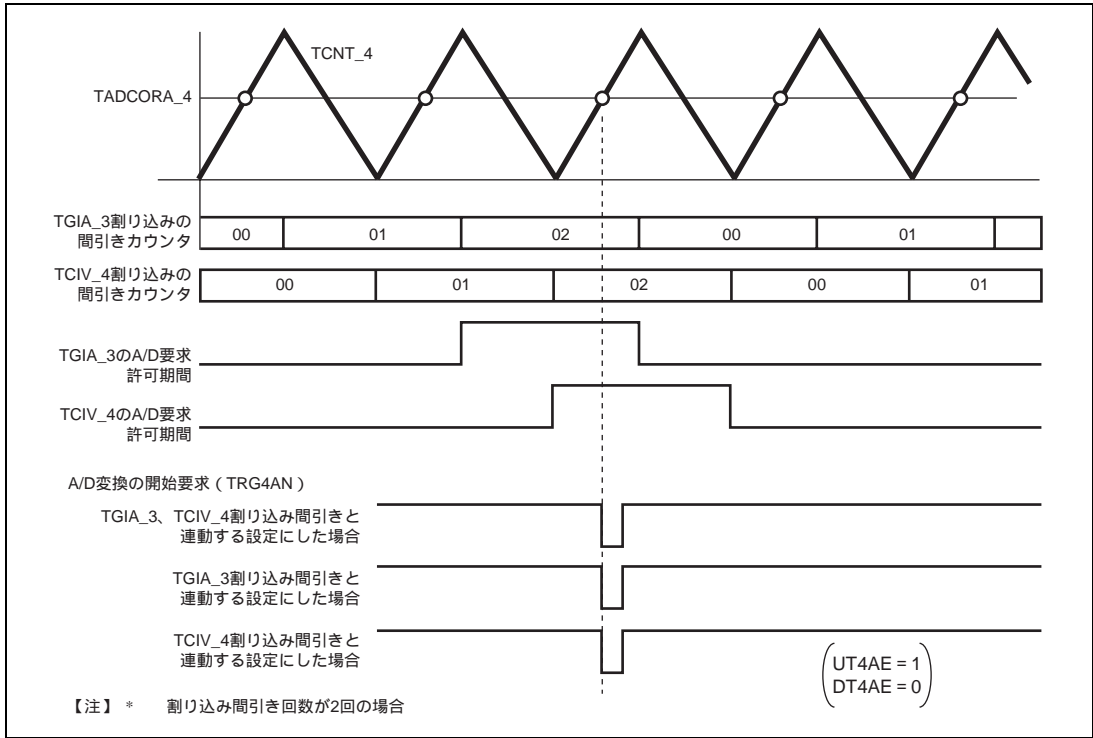


図 10.82 割り込み間引き機能と連動した場合の A/D 変換の開始要求信号 (TRG4AN) の動作例



### 10.4.10 MTU2 - MTU2S の同期動作

#### (1) MTU2 - MTU2S カウンタ同期スタート

MTU2 の TCSYSTR レジスタを設定することにより、異なるクロック系で動作する MTU2 と MTU2S のカウンタを同期スタートすることができます。

#### (a) MTU2 - MTU2S カウンタ同期スタートの設定手順例

カウンタ同期スタートの設定手順例を図 10.83 に示します。

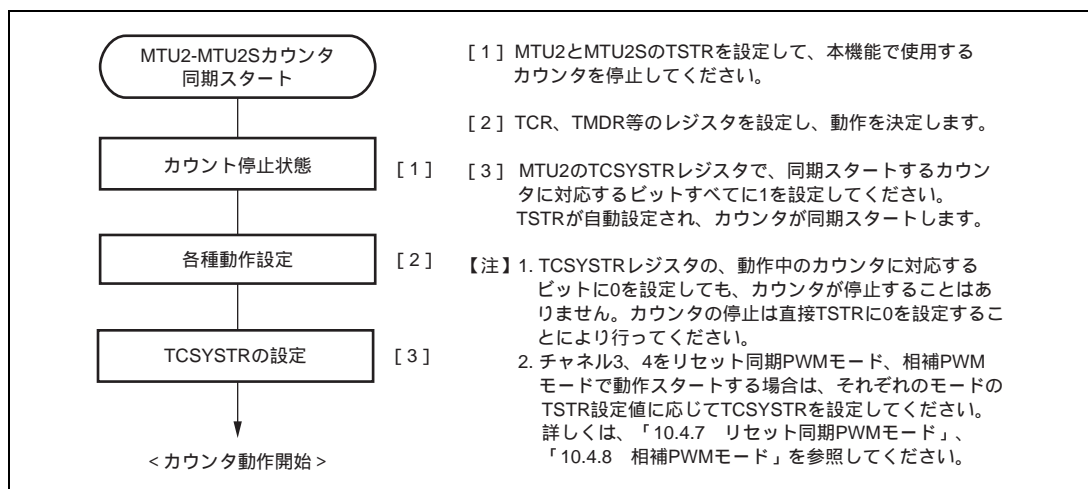


図 10.83 カウンタ同期スタートの設定手順例

## (b) カウンタ同期スタート動作の例

図 10.84 (1) ~ 図 10.84 (4) に、それぞれ MTU2 と MTU2S のクロック周波数比が 1:1、1:2、1:3、1:4 の場合のカウンタ同期スタート動作例を示します。

これらの例では、カウントクロックを P /1 に設定しています。

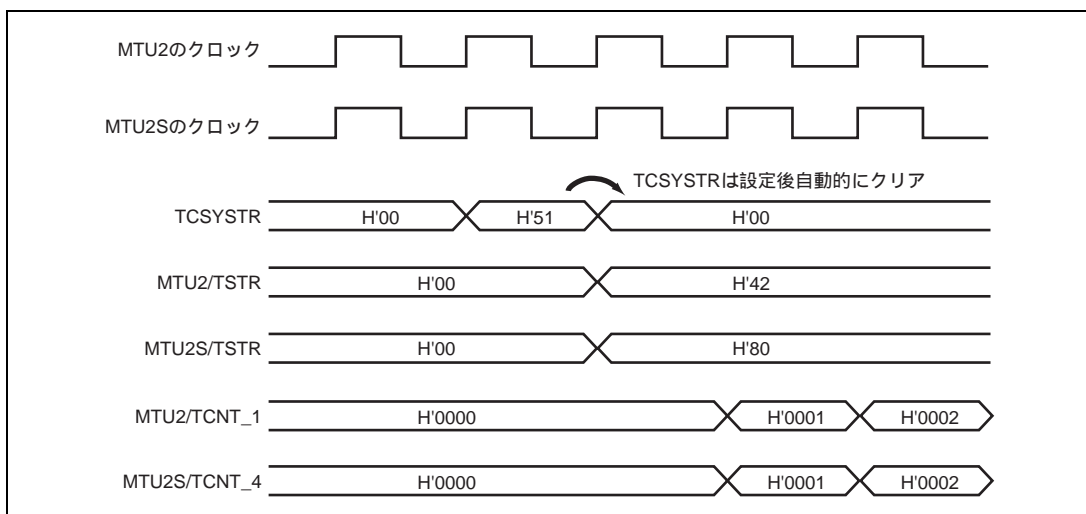


図 10.84 (1) カウンタ同期スタート動作例 (MTU2 と MTU2S のクロック周波数比 1:1)

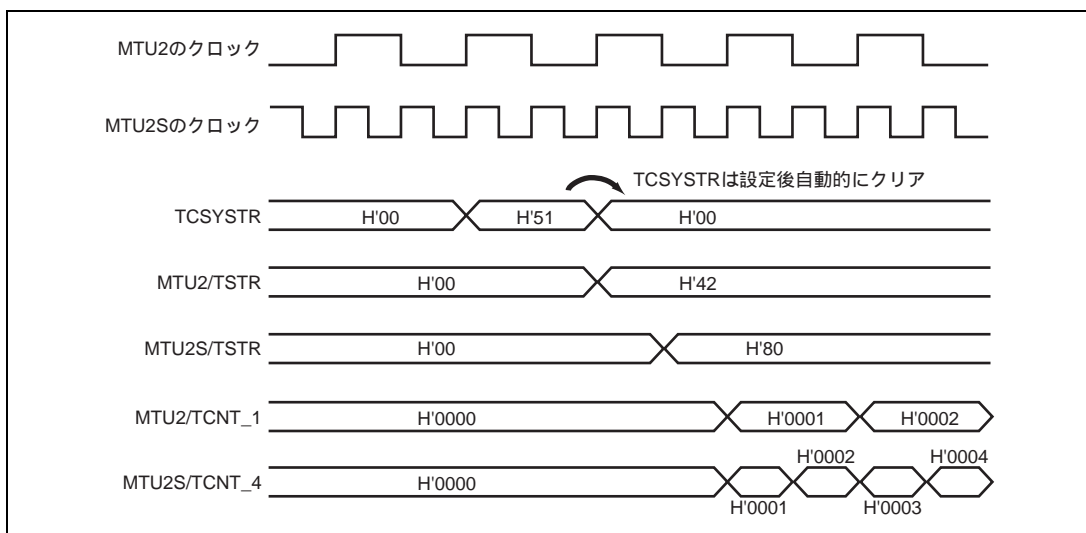


図 10.84 (2) カウンタ同期スタート動作例 (MTU2 と MTU2S のクロック周波数比 1:2)

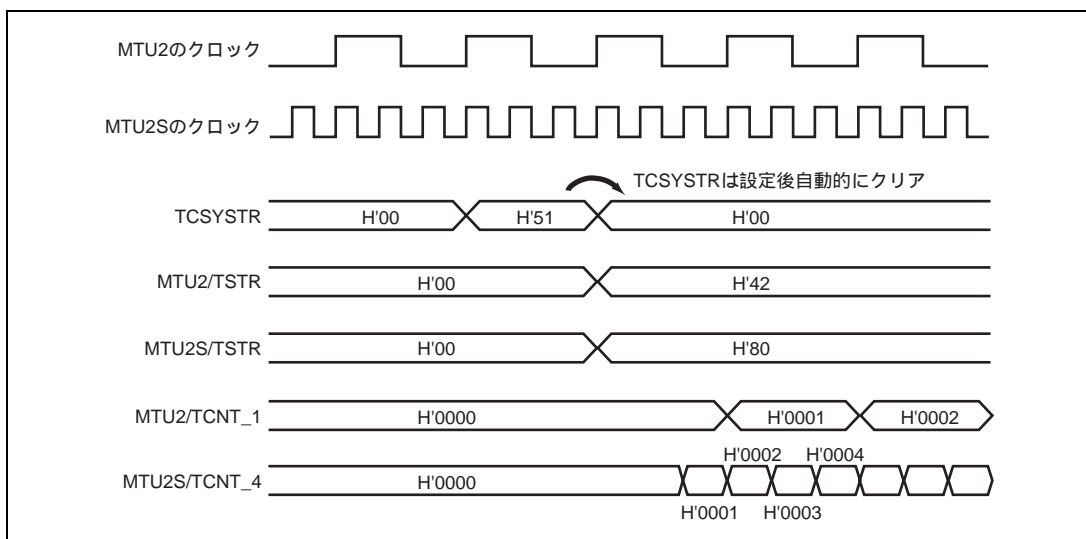


図 10.84 (3) カウンタ同期スタート動作例 (MTU2 と MTU2S のクロック周波数比 1:3)

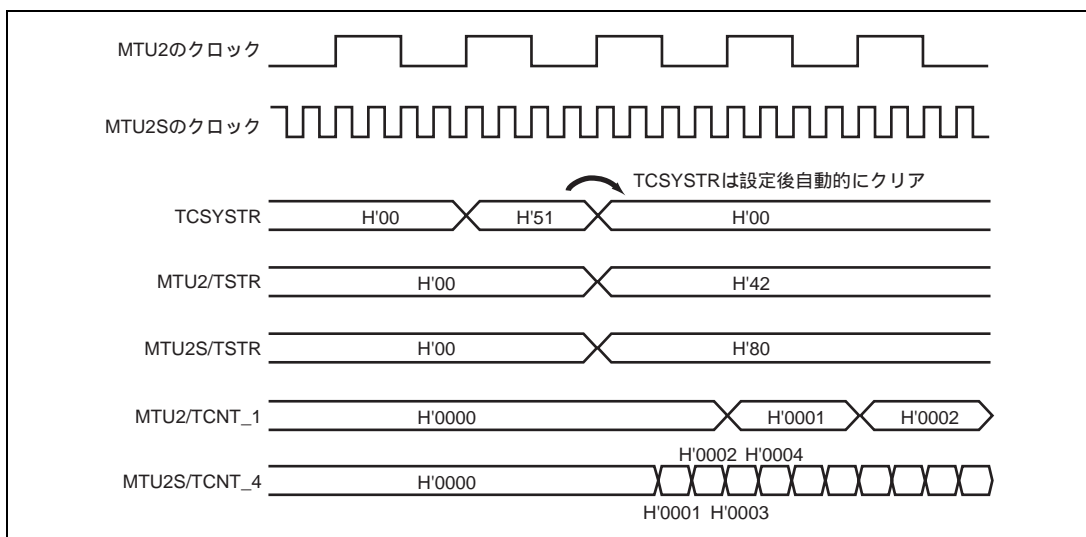


図 10.84 (4) カウンタ同期スタート動作例 (MTU2 と MTU2S のクロック周波数比 1:4)

## (2) MTU2 フラグセット要因を利用した MTU2S カウンタクリア (MTU2 - MTU2S カウンタ同期クリア)

MTU2S は TSYCR\_3 レジスタを設定することにより、MTU2 の TSR\_0 ~ TSR\_2 のフラグセット要因を利用して、カウンタクリアすることができます。

## (a) MTU2 フラグセット要因を利用した MTU2S カウンタクリアの設定手順例

MTU2 フラグセット要因を利用した MTU2S カウンタクリアの設定手順例を図 10.85 に示します。

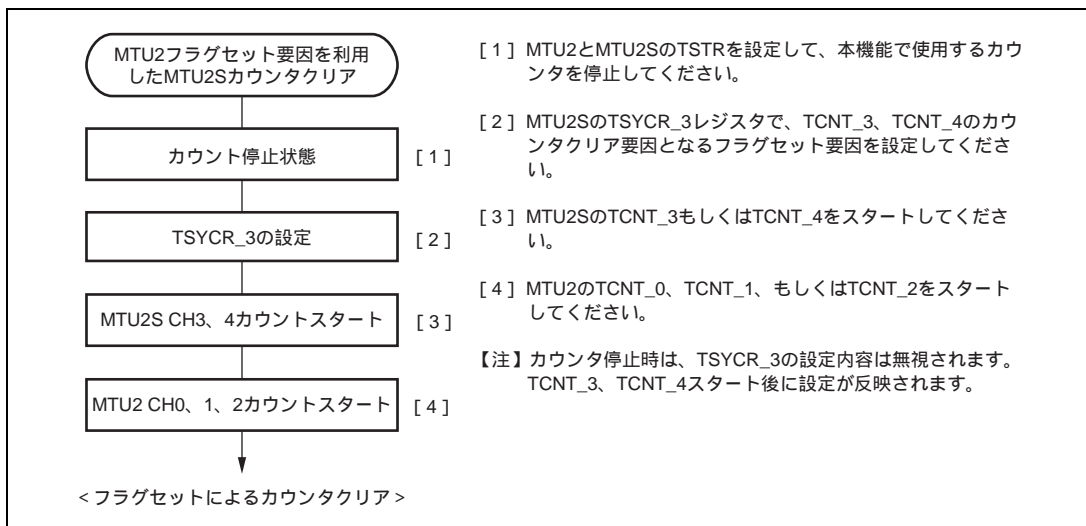


図 10.85 MTU2 フラグセット要因を利用した MTU2S カウンタクリアの設定手順例

## (b) MTU2 フラグセット要因を利用した MTU2S カウンタクリアの動作例

MTU2 フラグセット要因を利用した MTU2S カウンタクリアの動作例を図 10.86 (1)、図 10.86 (2) に示します。

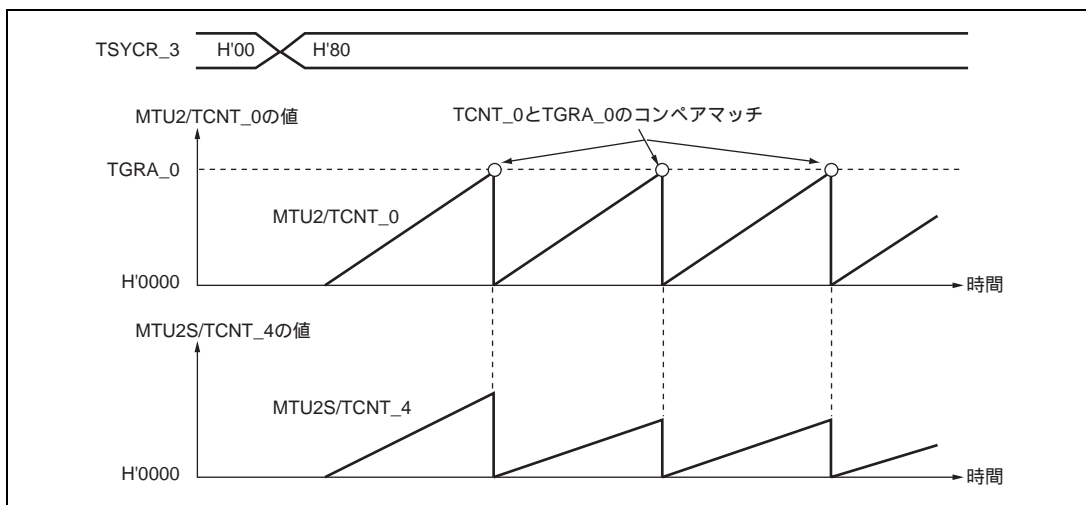


図 10.86 (1) MTU2 フラグセット要因を利用した MTU2S カウンタクリアの動作例 (1)

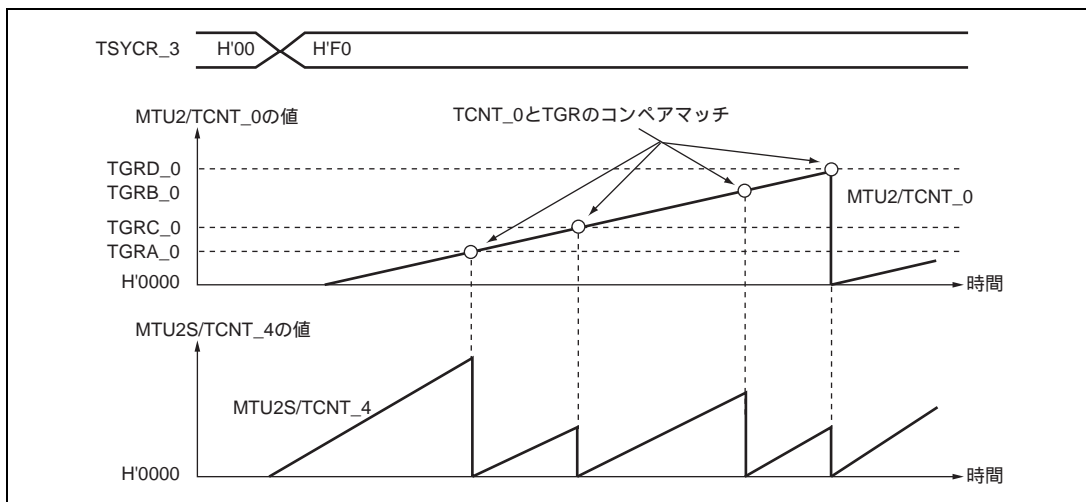


図 10.86 (2) MTU2 フラグセット要因を利用した MTU2S カウンタクリアの動作例 (2)

### 10.4.11 外部パルス幅測定機能

チャンネル 5 は、最大 3 本の外部パルス幅を測定することができます。

#### (1) 外部パルス幅測定の設定手順例

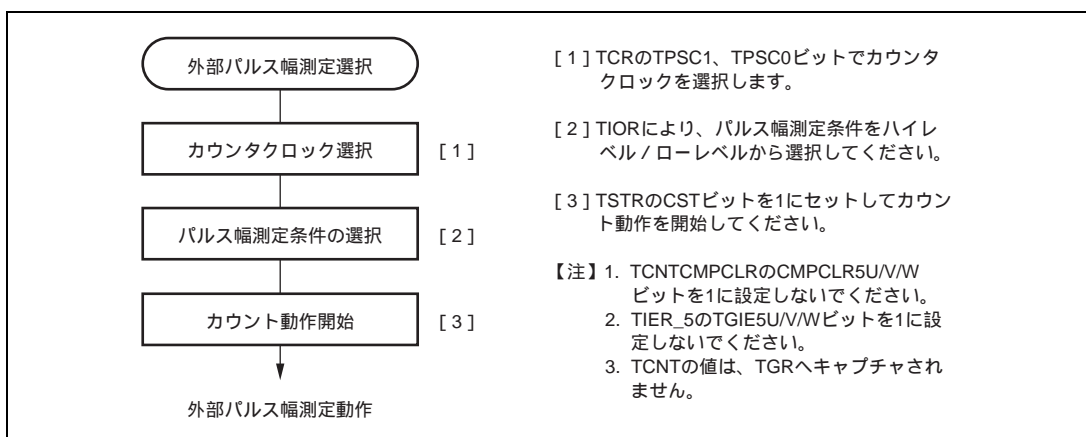


図 10.87 外部パルス幅測定の設定手順例

#### (2) 外部パルス幅測定動作例

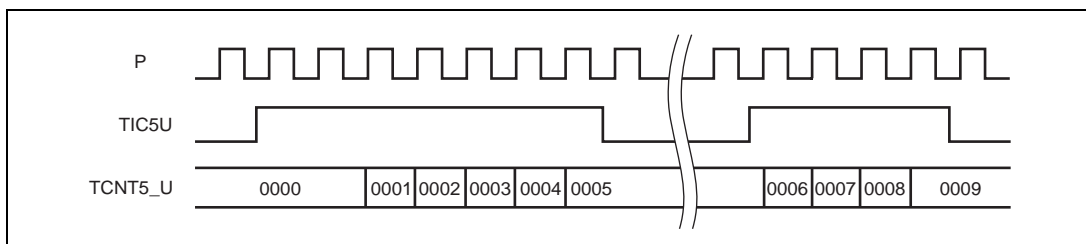


図 10.88 外部パルス幅測定動作例 (ハイパルス幅測定)

### 10.4.12 デッドタイム補償機能

出力波形の遅れを測定してデューティに反映することで、外部パルス幅測定機能を相補 PWM 動作時の PWM 出力波形に対するデッドタイム補償機能として使用することができます。

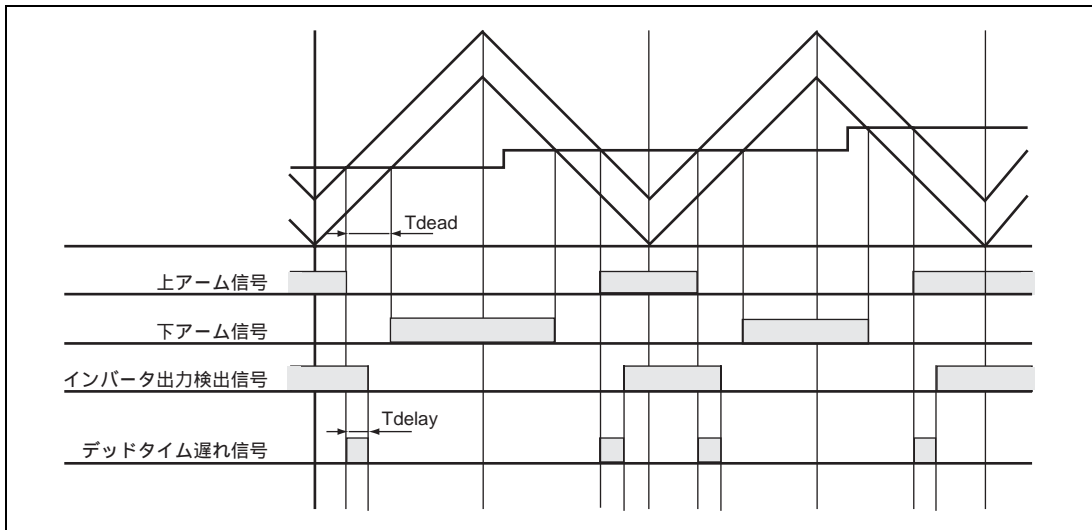


図 10.89 相補 PWM 動作時のデッドタイム遅れ

## (1) デッドタイム補償機能の設定手順例

チャンネル 5 の 3 本のカウンタを使用したデッドタイム補償機能の設定手順例を図 10.90 に示します。

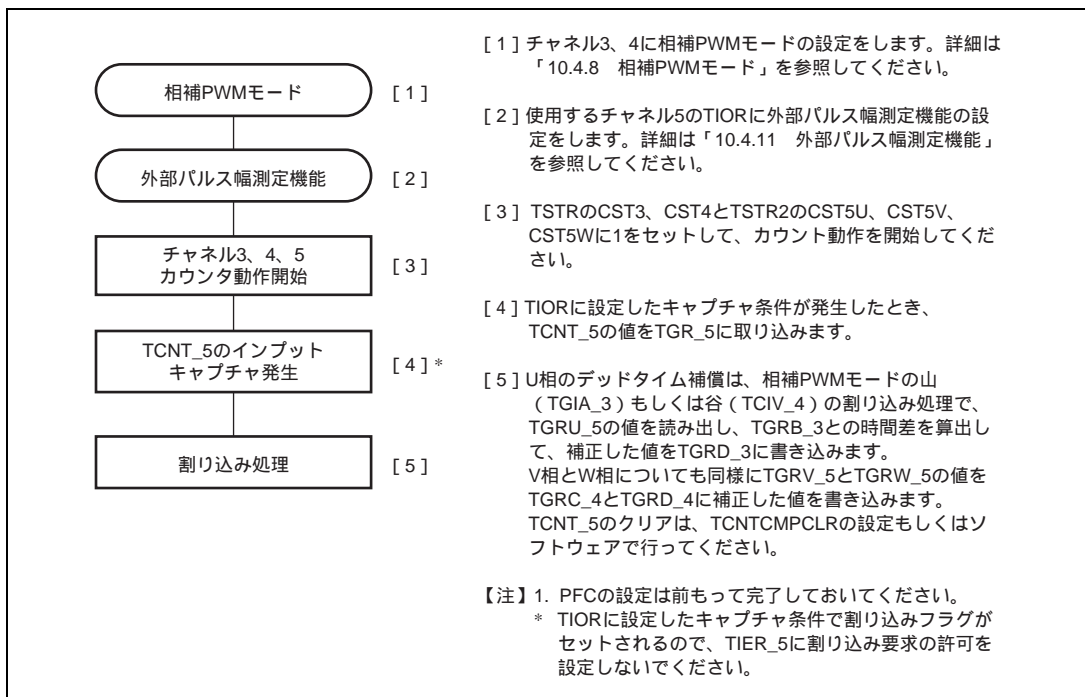


図 10.90 デッドタイム補償機能の設定手順例

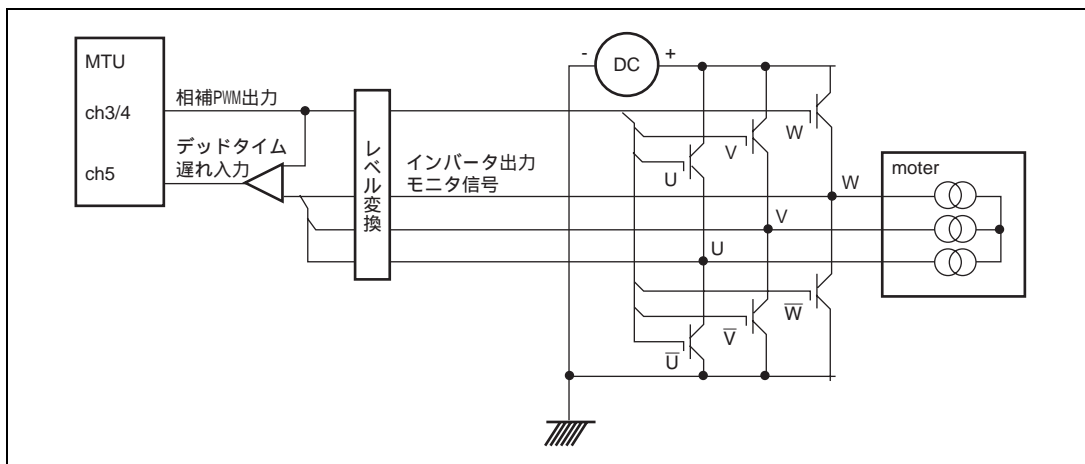


図 10.91 モータ制御回路構成例



### 10.4.13 相補 PWM の「山/谷」での TCNT キャプチャ動作

相補 PWM 動作時、TCNT の値を「山、谷、山谷」で TGR へ保存します。TGR に取り込むタイミングの切り替えは、TIOR で選択します。

図 10.92 は TCNT はフリーランでクリアせずを使用し、設定した「山、谷」で TGR にキャプチャを行った動作例です。

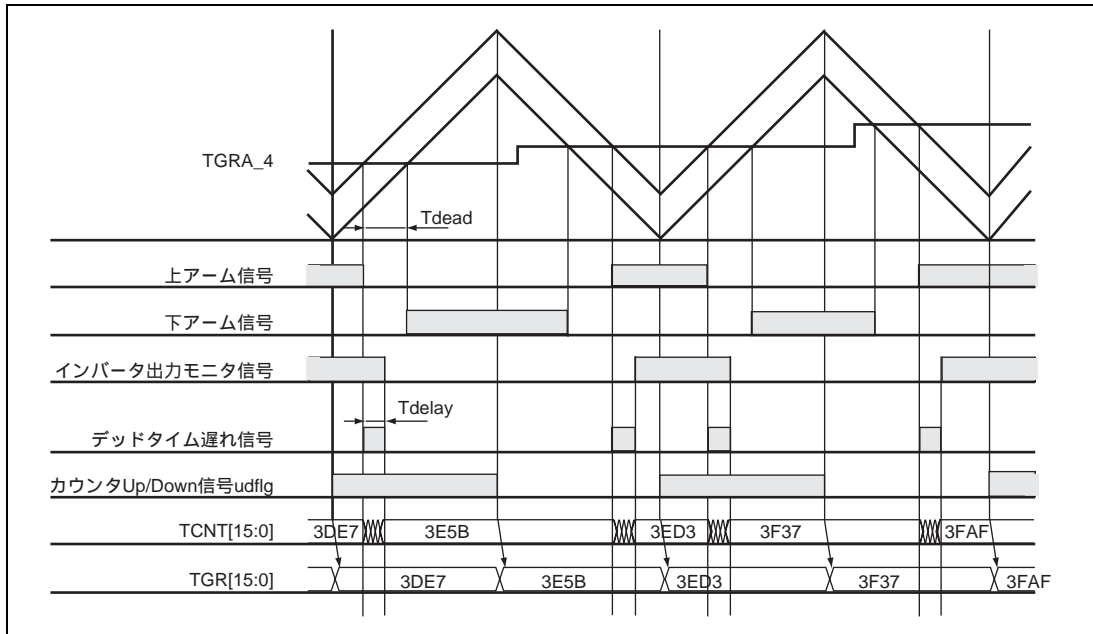


図 10.92 相補 PWM の「山/谷」での TCNT キャプチャ動作

## 10.5 割り込み要因

### 10.5.1 割り込み要因と優先順位

MTU2 の割り込み要因には、TGR のインプットキャプチャ / コンペアマッチ、TCNT のオーバフロー、アンダフローの 3 種類があります。各割り込み要因は、それぞれ専用のステータスフラグと、許可 / 禁止ビットを持っているため、割り込み要求信号の発生を独立に許可または禁止することができます。

割り込み要因が発生すると、TSR の対応するステータスフラグが 1 にセットされます。このとき TIER の対応する許可 / 禁止ビットが 1 にセットされていれば、割り込みを要求します。ステータスフラグを 0 にクリアすることで割り込み要求は解除されます。

チャンネル間の優先順位は、割り込みコントローラにより変更可能です。チャンネル内の優先順位は固定です。詳細は「第 5 章 割り込みコントローラ (INTC)」を参照してください。

表 10.57 に MTU2 の割り込み要因の一覧を示します。

表 10.57 MTU2 割り込み要因

チャンネル	名称	割り込み要因	割り込みフラグ	DMAC の起動	優先順位
0	TGIA_0	TGRA_0 のインプットキャプチャ / コンペアマッチ	TGFA_0	可	↑ 高      ↓ 低
	TGIB_0	TGRB_0 のインプットキャプチャ / コンペアマッチ	TGFB_0	不可	
	TGIC_0	TGRC_0 のインプットキャプチャ / コンペアマッチ	TGFC_0	不可	
	TGID_0	TGRD_0 のインプットキャプチャ / コンペアマッチ	TGFD_0	不可	
	TCIV_0	TCNT_0 のオーバフロー	TCFV_0	不可	
	TGIE_0	TGRE_0 のコンペアマッチ	TGFE_0	不可	
	TGIF_0	TGRF_0 のコンペアマッチ	TGFF_0	不可	
1	TGIA_1	TGRA_1 のインプットキャプチャ / コンペアマッチ	TGFA_1	可	
	TGIB_1	TGRB_1 のインプットキャプチャ / コンペアマッチ	TGFB_1	不可	
	TCIV_1	TCNT_1 のオーバフロー	TCFV_1	不可	
	TCIU_1	TCNT_1 のアンダフロー	TCFU_1	不可	
2	TGIA_2	TGRA_2 のインプットキャプチャ / コンペアマッチ	TGFA_2	可	
	TGIB_2	TGRB_2 のインプットキャプチャ / コンペアマッチ	TGFB_2	不可	
	TCIV_2	TCNT_2 のオーバフロー	TCFV_2	不可	
	TCIU_2	TCNT_2 のアンダフロー	TCFU_2	不可	
3	TGIA_3	TGRA_3 のインプットキャプチャ / コンペアマッチ	TGFA_3	可	
	TGIB_3	TGRB_3 のインプットキャプチャ / コンペアマッチ	TGFB_3	不可	
	TGIC_3	TGRC_3 のインプットキャプチャ / コンペアマッチ	TGFC_3	不可	
	TGID_3	TGRD_3 のインプットキャプチャ / コンペアマッチ	TGFD_3	不可	
	TCIV_3	TCNT_3 のオーバフロー	TCFV_3	不可	

チャンネル	名称	割り込み要因	割り込みフラグ	DMACの起動	優先順位
4	TGIA_4	TGRA_4 のインプットキャプチャ / コンペアマッチ	TGFA_4	可	高 ↑ ↓ 低
	TGIB_4	TGRB_4 のインプットキャプチャ / コンペアマッチ	TGFB_4	不可	
	TGIC_4	TGRC_4 のインプットキャプチャ / コンペアマッチ	TGFC_4	不可	
	TGID_4	TGRD_4 のインプットキャプチャ / コンペアマッチ	TGFD_4	不可	
	TCIV_4	TCNT_4 のオーバフロー / アンダフロー	TCFV_4	不可	
5	TGIU_5	TGRU_5 のインプットキャプチャ / コンペアマッチ	TGFU_5	不可	低
	TGIV_5	TGRV_5 のインプットキャプチャ / コンペアマッチ	TGFV_5	不可	
	TGIW_5	TGRW_5 のインプットキャプチャ / コンペアマッチ	TGFW_5	不可	

【注】 リセット直後の初期状態について示しています。チャンネル間の優先順位は割り込みコントローラにより変更可能です。

#### (1) インプットキャプチャ / コンペアマッチ割り込み

各チャンネルの TGR のインプットキャプチャ / コンペアマッチの発生により、TSR の TGF フラグが 1 にセットされたとき、TIER の TGIE ビットが 1 にセットされていれば、割り込みを要求します。TGF フラグを 0 にクリアすることで割り込み要求は解除されます。MTU2 には、チャンネル 0 に 6 本、チャンネル 3、4 に各 4 本、チャンネル 1、2 に各 2 本、チャンネル 5 に各 3 本、計 21 本のインプットキャプチャ / コンペアマッチ割り込みがあります。チャンネル 0 の TGFE\_0、TGFF\_0 フラグは、インプットキャプチャではセットされません。

#### (2) オーバフロー割り込み

各チャンネルの TCNT のオーバフローの発生により、TSR の TCFV フラグが 1 にセットされたとき、TIER の TCIEV ビットが 1 にセットされていれば、割り込みを要求します。TCFV フラグを 0 にクリアすることで割り込み要求は解除されます。MTU2 には、各チャンネルに 1 本、計 5 本のオーバフロー割り込みがあります。

#### (3) アンダフロー割り込み

各チャンネルの TCNT のアンダフローの発生により、TSR の TCFU フラグが 1 にセットされたとき、TIER の TCIEU ビットが 1 にセットされていれば、割り込みを要求します。TCFU フラグを 0 にクリアすることで割り込み要求は解除されます。MTU2 には、チャンネル 1、2 に各 1 本、計 2 本のアンダフロー割り込みがあります。

### 10.5.2 DMAC の起動

各チャンネルの TGRA のインプットキャプチャ/コンペアマッチ割り込みによって、DMAC を起動することができます。詳細は「第 9 章 ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)」を参照してください。

MTU2 では、チャンネル 0~4 の各チャンネル 1 本、計 5 本の TGRA レジスタのインプットキャプチャ/コンペアマッチ割り込みを DMAC の起動要因とすることができます。

### 10.5.3 A/D 変換器の起動

MTU2 では、次の 3 種類の方法で A/D 変換器を起動することができます。

各割り込み要因と A/D 変換開始要求の対応を、表 10.58 に示します。

(1) TGRA のインプットキャプチャ/コンペアマッチと、相補 PWM モード時の TCNT\_4 の谷での A/D 起動  
各チャンネルの TGRA のインプットキャプチャ/コンペアマッチによって、A/D 変換器を起動することができます。また、TIER\_4 の TTGE2 ビットに 1 をセットした状態で、相補 PWM 動作をさせた場合は、TCNT\_4 が谷 (TCNT\_4 = H'0000) になったときも A/D 変換器を起動することができます。

次に示す条件で、A/D 変換器に対して A/D 変換開始要求 TRGAN を発生します。

- 各チャンネルの TGRA のインプットキャプチャ/コンペアマッチの発生により、TSR の TGFA フラグが 1 にセットされたとき、TIER の TTGE ビットが 1 にセットされていた場合
- TIER\_4 の TTGE2 ビットに 1 をセットした状態で、相補 PWM 動作をさせ、TCNT\_4 が谷 (TCNT\_4 = H'0000) になった場合

これらのとき A/D 変換器側で MTU2 の変換開始トリガ TRGAN が選択されていれば、A/D 変換が開始されます。

(2) TCNT\_0 と TGRE\_0 のコンペアマッチによる A/D 起動

チャンネル 0 の TCNT\_0 と TGRE\_0 のコンペアマッチによって、A/D 変換開始要求 TRG0N を発生し、A/D 変換器を起動することができます。

チャンネル 0 の TCNT\_0 と TGRE\_0 のコンペアマッチの発生により、TSR\_0 の TGFE フラグが 1 にセットされたとき、TIER\_0 の TTGE2 ビットが 1 にセットされていれば、A/D 変換器に対して A/D 変換開始要求 TRG0N を発生します。このとき、A/D 変換器側で MTU2 の変換開始トリガ TRG0N が選択されていれば、A/D 変換が開始されます。

## (3) A/D 変換開始要求ディレイド機能による A/D 起動

A/D 変換開始要求コントロールレジスタ (TADCR) の UT4AE、DT4AE、UT4BE、DT4BE ビットに 1 をセットした場合、TADCORA、TADCORB と TCNT\_4 の一致によって、TRG4AN、TRG4BN を発生し、A/D 変換器を起動することができます。詳細は「10.4.9 A/D 変換開始要求ディレイド機能」を参照してください。

TRG4AN が発生したとき、A/D 変換器側で MTU2 の変換開始トリガ TRG4AN が選択されていれば、A/D 変換が開始されます。また、TRG4BN が発生したとき、A/D 変換器側で MTU2 の変換開始トリガ TRG4BN が選択されていれば、A/D 変換が開始されます。

表 10.58 各割り込み要因と A/D 変換開始要求の対応

対 象	割り込み要因	A/D 変換開始要求
TGRA_0 と TCNT_0	インプットキャプチャ/コンペアマッチ	TRGAN
TGRA_1 と TCNT_1		
TGRA_2 と TCNT_2		
TGRA_3 と TCNT_3		
TGRA_4 と TCNT_4		
TCNT_4	相補 PWM モード時の TCNT_4 の谷	
TGRE_0 と TCNT_0	コンペアマッチ	TRG0N
TADCORA と TCNT_4		TRG4AN
TADCORB と TCNT_4		TRG4BN

## 10.6 動作タイミング

### 10.6.1 入出力タイミング

#### (1) TCNT のカウントタイミング

内部クロック動作の場合の TCNT のカウントタイミングを図 10.93、図 10.94 に示します。また、外部クロック動作（ノーマルモード）の場合の TCNT のカウントタイミングを図 10.95 に、外部クロック動作（位相計数モード）の場合の TCNT のカウントタイミングを図 10.96 に示します。

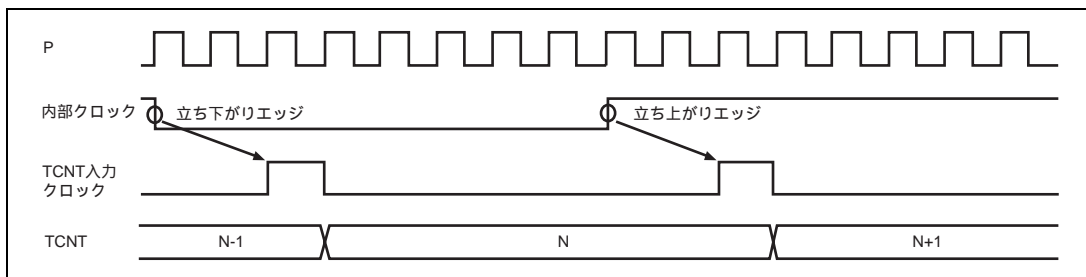


図 10.93 内部クロック動作時のカウントタイミング (チャンネル 0~4)

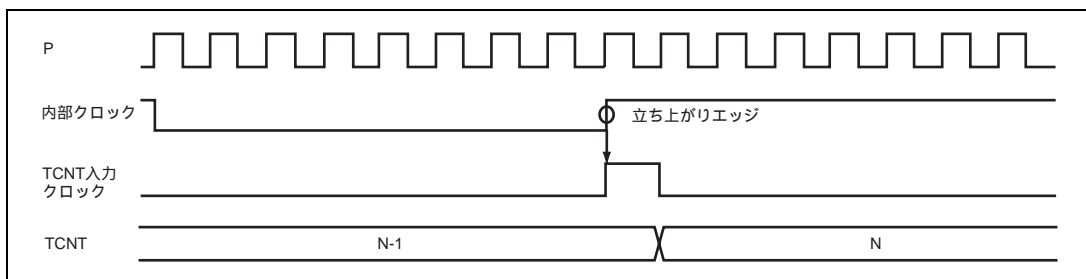


図 10.94 内部クロック動作時のカウントタイミング (チャンネル 5)

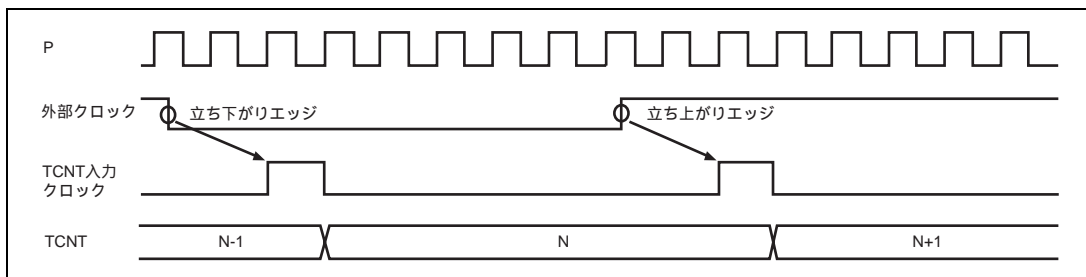


図 10.95 外部クロック動作時のカウントタイミング (チャンネル 0~4)

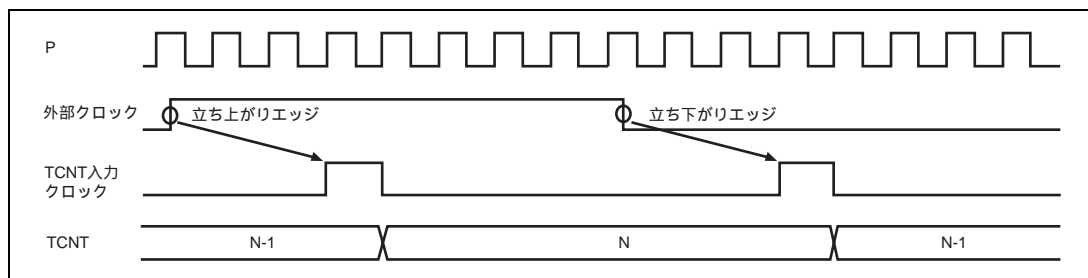


図 10.96 外部クロック動作時のカウントタイミング (位相計数モード)

## (2) アウトプットコンペア出力タイミング

コンペアマッチ信号は、TCNT と TGR が一致した最後のステート (TCNT が一致したカウント値を更新するタイミング) で発生します。コンペアマッチ信号が発生したとき、TIOCR で設定した出力値がアウトプットコンペア出力端子 (TIOC 端子) に出力されます。TCNT と TGR が一致した後、TCNT 入力クロックが発生するまで、コンペアマッチ信号は発生しません。

アウトプットコンペア出力タイミング (ノーマルモード、PWM モード) を図 10.97 に、アウトプットコンペア出力タイミング (相補 PWM モード、リセット同期 PWM モード) を図 10.98 に示します。

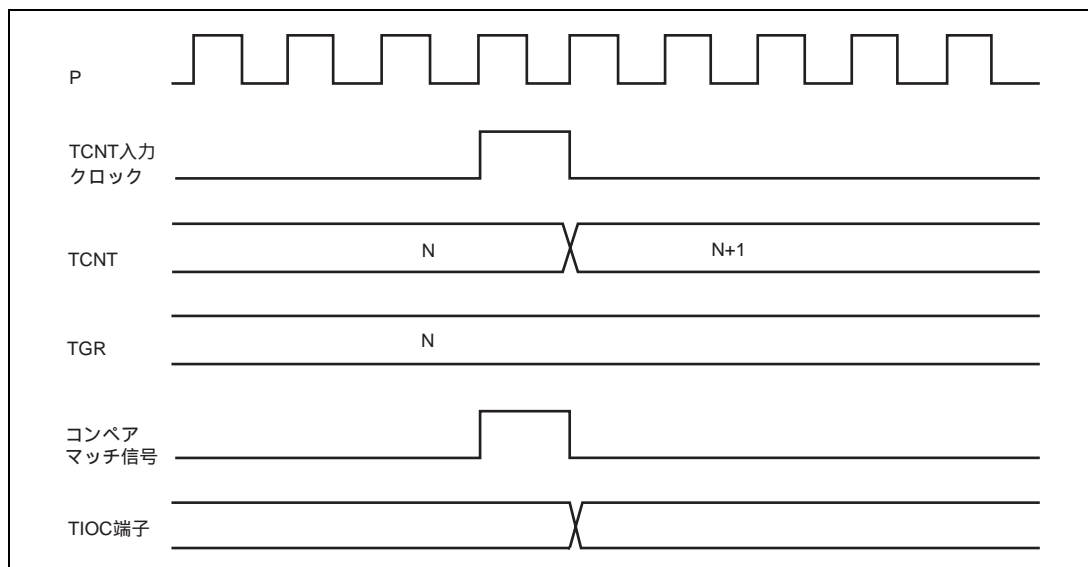


図 10.97 アウトプットコンペア出力タイミング (ノーマルモード、PWM モード)

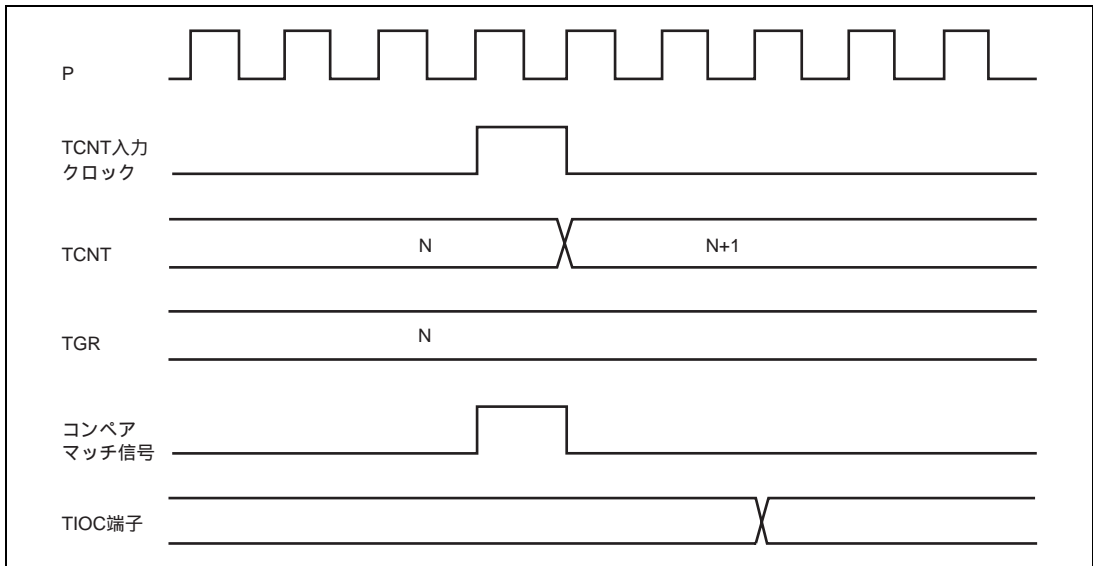


図 10.98 アウトputコンペア出力タイミング (相補 PWM モード、リセット同期 PWM モード)

(3) インพุットキャプチャ信号タイミング

インพุットキャプチャのタイミングを図 10.99 に示します。

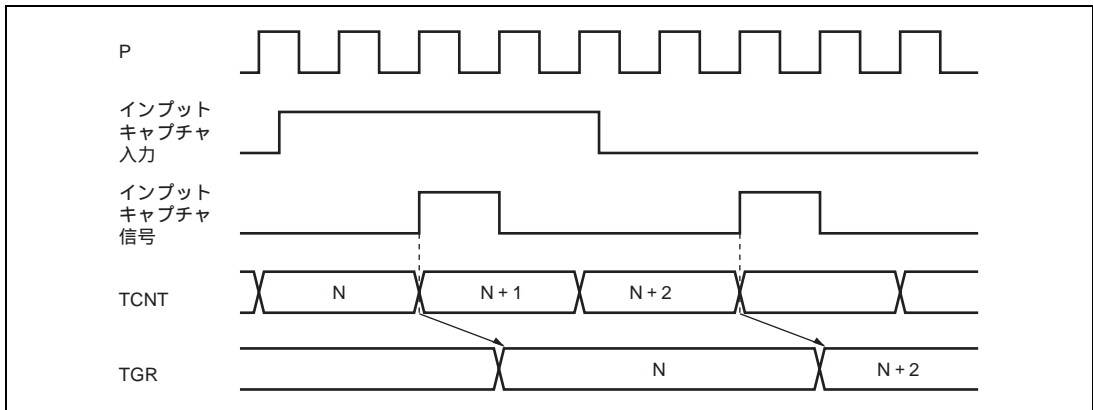


図 10.99 インพุットキャプチャ入力信号タイミング



## (4) コンペアマッチ / インพุットキャプチャによるカウンタクリアタイミング

コンペアマッチの発生によるカウンタクリアを指定した場合のタイミングを図 10.100、図 10.101 に示します。

インพุットキャプチャの発生によるカウンタクリアを指定した場合のタイミングを図 10.102 に示します。

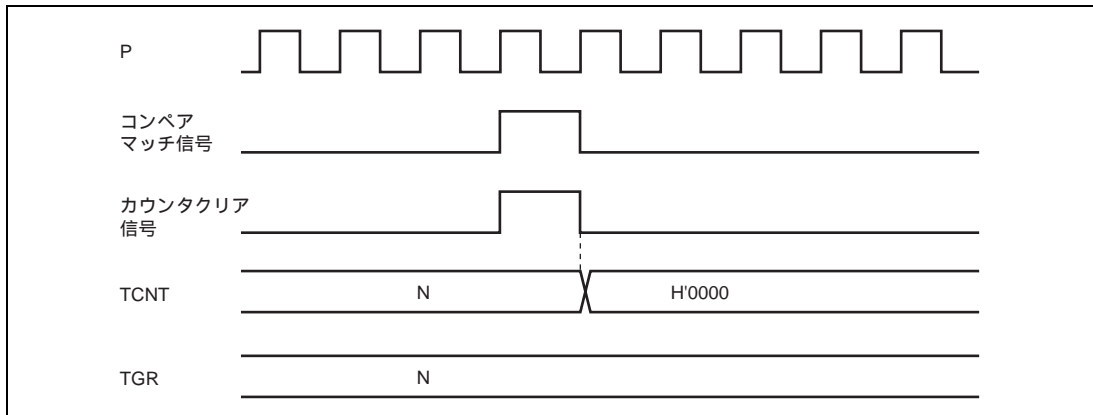


図 10.100 カウンタクリアタイミング (コンペアマッチ) (チャンネル 0~4)

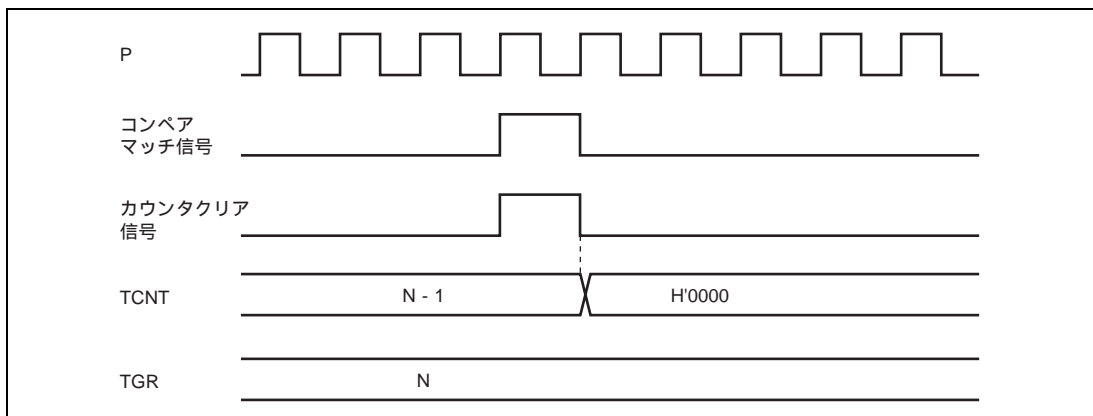


図 10.101 カウンタクリアタイミング (コンペアマッチ) (チャンネル 5)

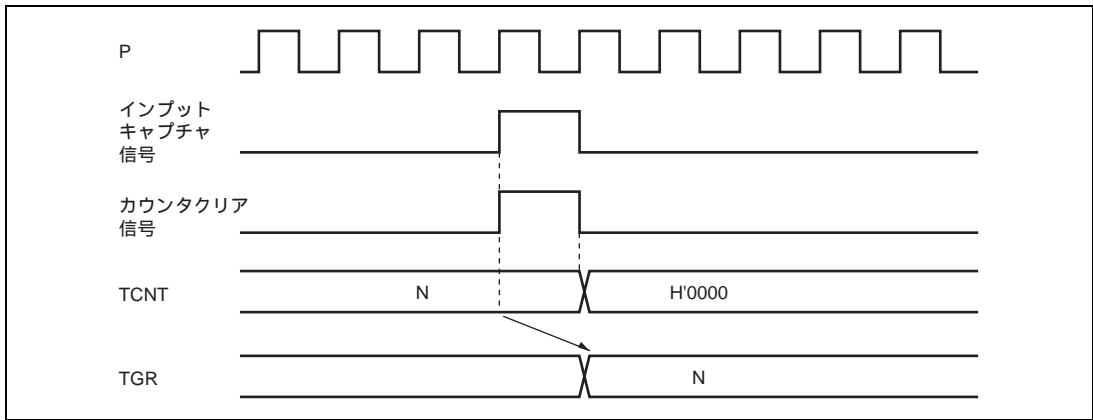


図 10.102 カウンタクリアタイミング (インプットキャプチャ) (チャンネル 0~5)

(5) バッファ動作タイミング

バッファ動作の場合のタイミングを図 10.103 ~ 図 10.105 に示します。

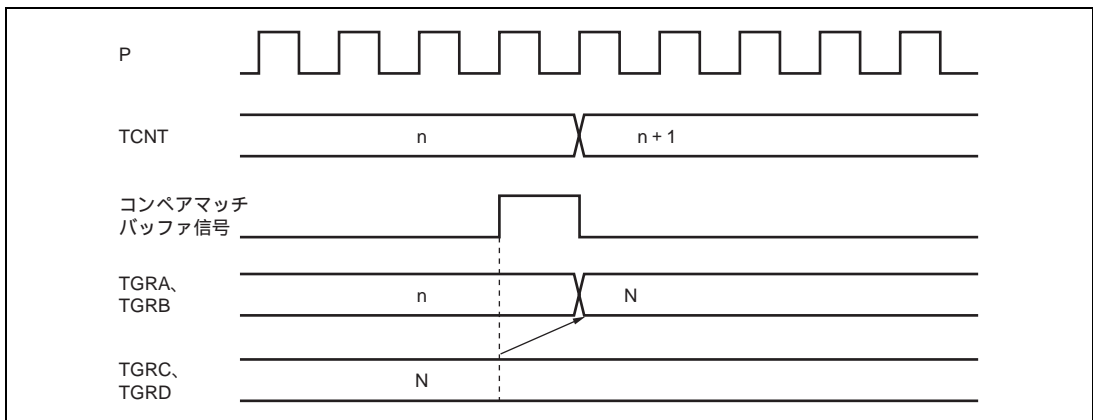


図 10.103 バッファ動作タイミング (コンペアマッチ)

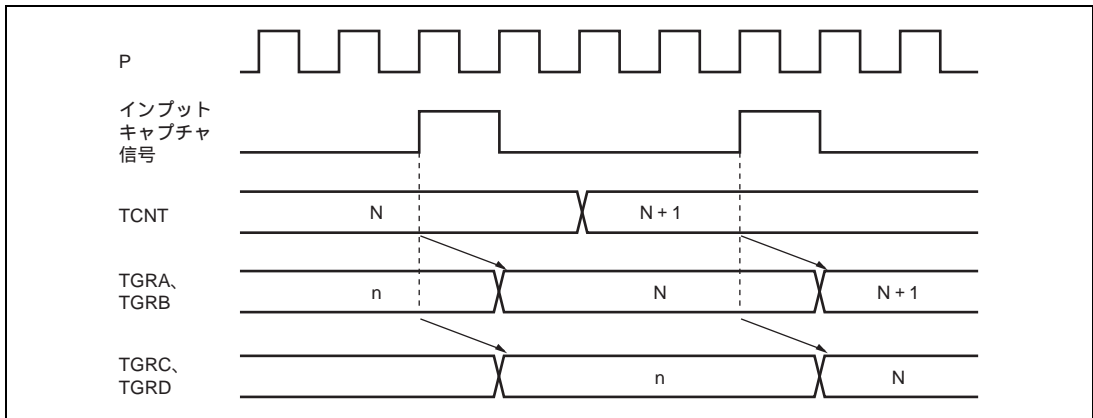


図 10.104 バッファ動作タイミング (インプットキャプチャ)

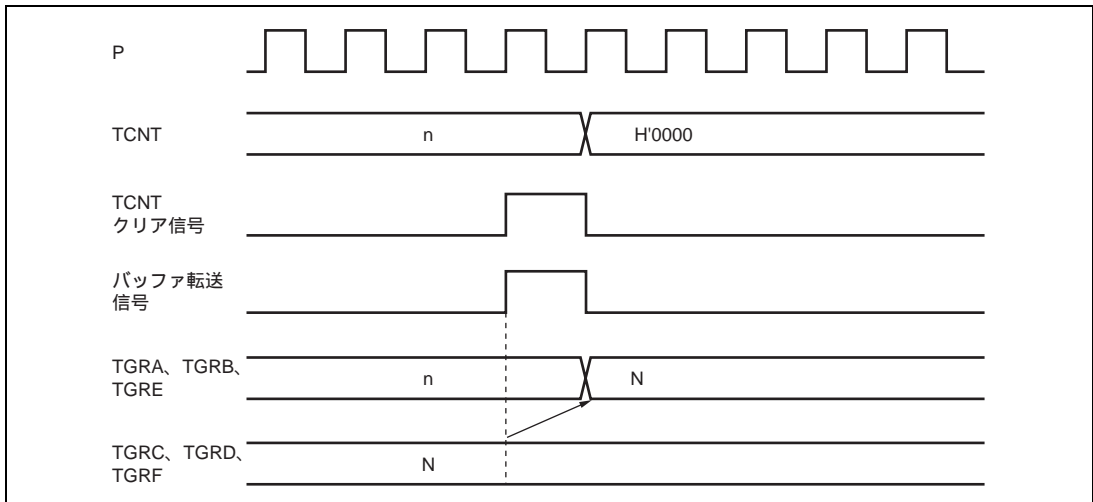


図 10.105 バッファ動作タイミング (TCNT クリア時)

## (6) バッファ転送タイミング (相補 PWM モード時)

相補 PWM モード時のバッファ転送のタイミングを図 10.106 ~ 図 10.108 に示します。

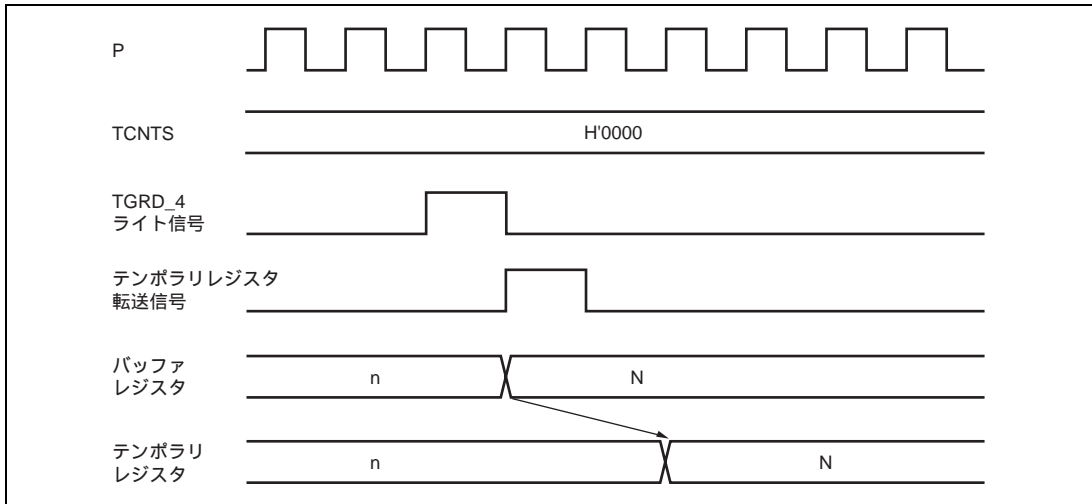


図 10.106 バッファレジスタからテンポラリレジスタへの転送タイミング (TCNTS 停止中)

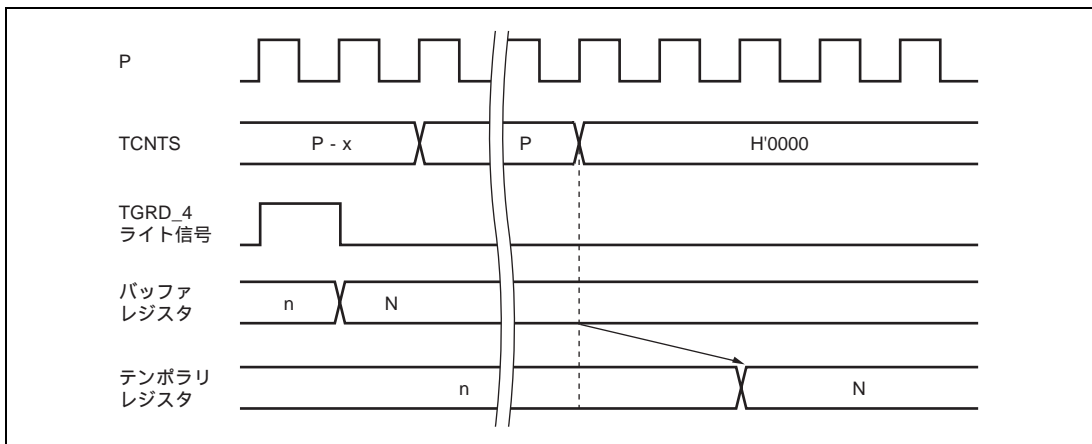


図 10.107 バッファレジスタからテンポラリレジスタへの転送タイミング (TCNTS 動作中)

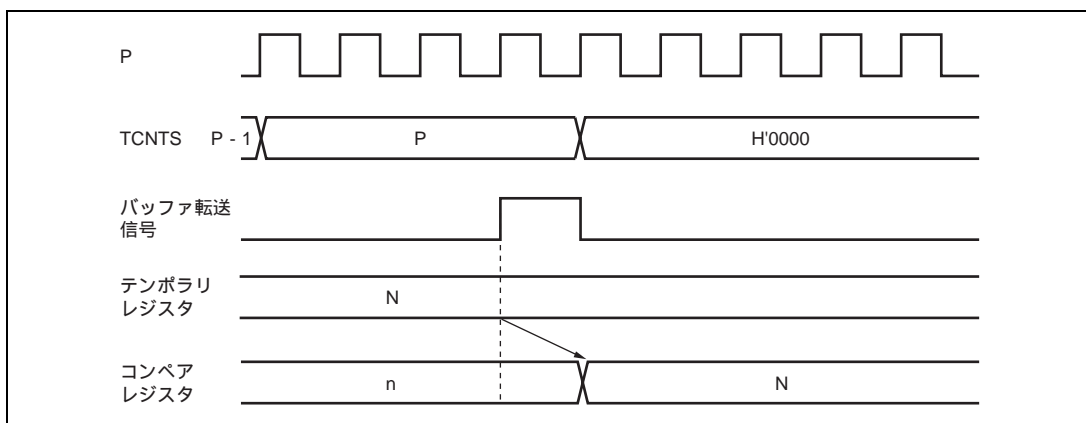


図 10.108 テンポラリレジスタからコンペアレジスタへの転送タイミング

## 10.6.2 割り込み信号タイミング

### (1) コンペアマッチ時の TGF フラグのセットタイミング

コンペアマッチの発生による TSR の TGF フラグのセットタイミングと、TGI 割り込み要求信号のタイミングを図 10.109、図 10.110 に示します。

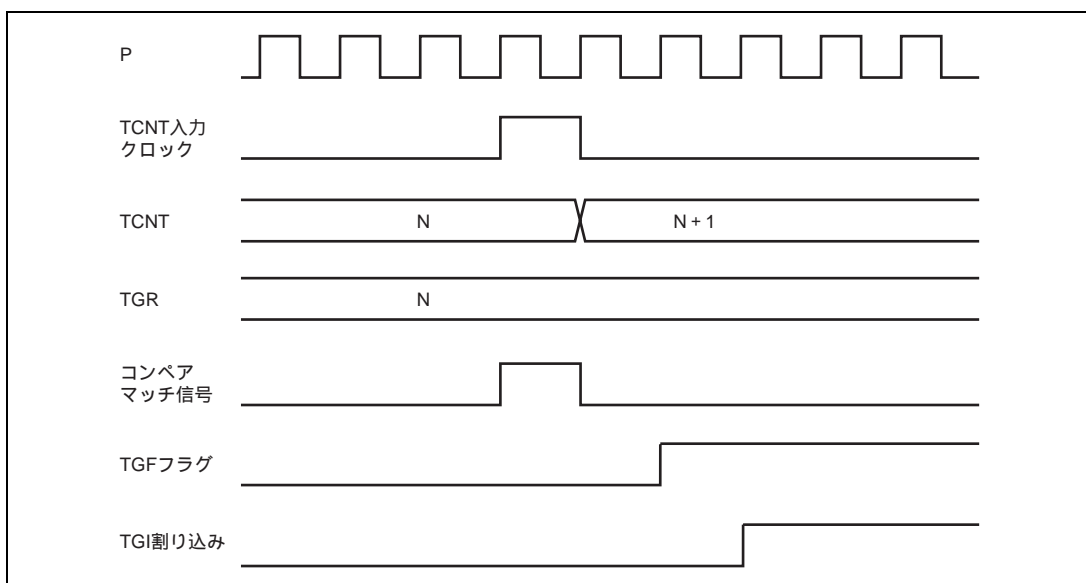


図 10.109 TGI 割り込みタイミング (コンペアマッチ) (チャンネル 0~4)

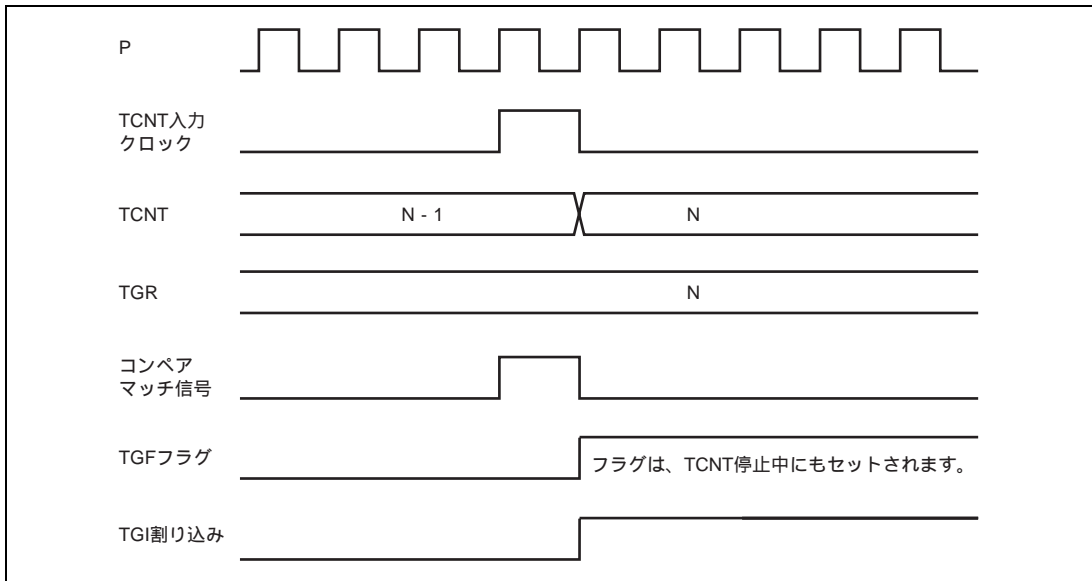


図 10.110 TGI 割り込みタイミング (コンペアマッチ) (チャンネル 5)

## (2) インプットキャプチャ時の TGF フラグのセットタイミング

インプットキャプチャの発生による TSR の TGF フラグのセットタイミングと、TGI 割り込み要求信号のタイミングを図 10.111、図 10.112 に示します。

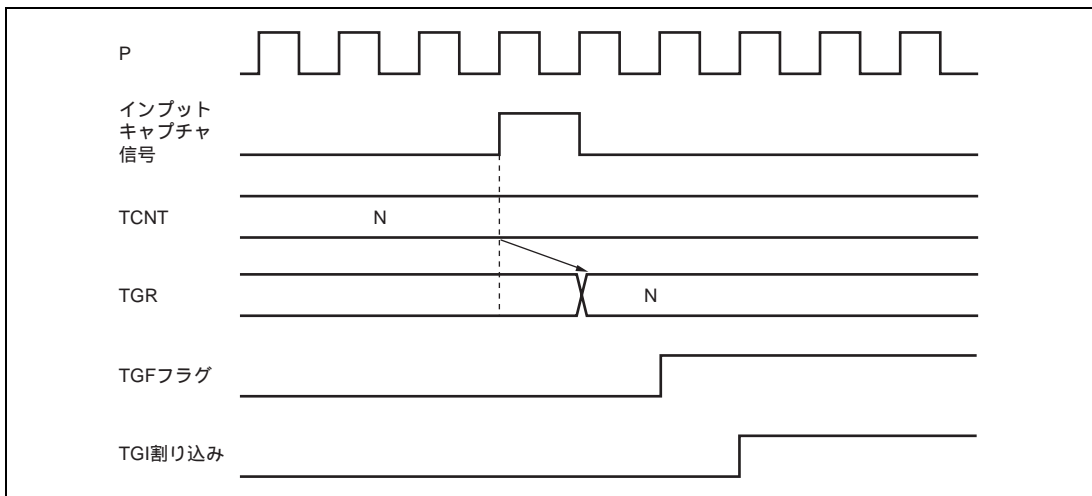


図 10.111 TGI 割り込みタイミング (インプットキャプチャ) (チャンネル 0~4)

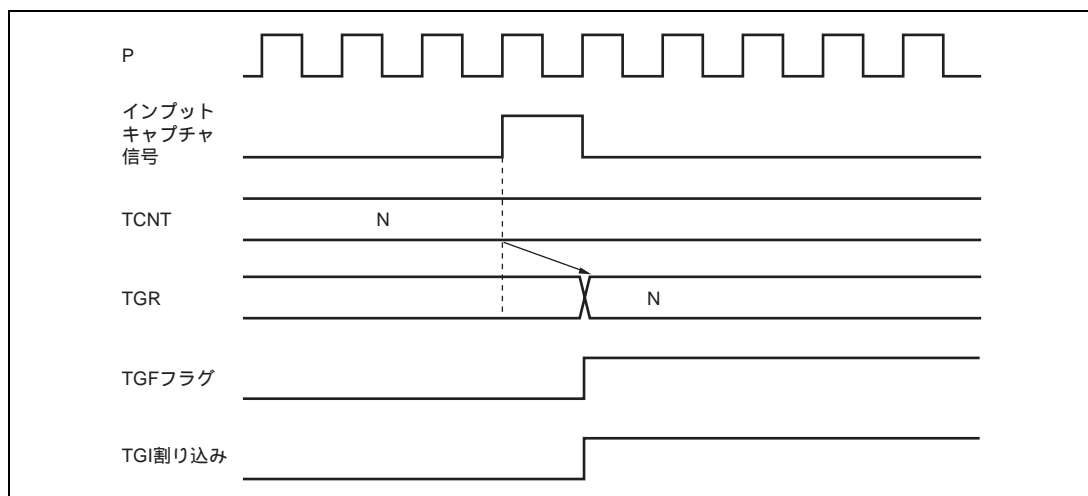


図 10.112 TGI 割り込みタイミング (インットキャプチャ) (チャンネル 5)

### (3) TCFV フラグ / TCFU フラグのセットタイミング

オーバフローの発生による TSR の TCFV フラグのセットタイミングと、TCIV 割り込み要求信号のタイミングを図 10.113 に示します。

アンダフローの発生による TSR の TCFU フラグのセットタイミングと、TCIU 割り込み要求信号のタイミングを図 10.114 に示します。

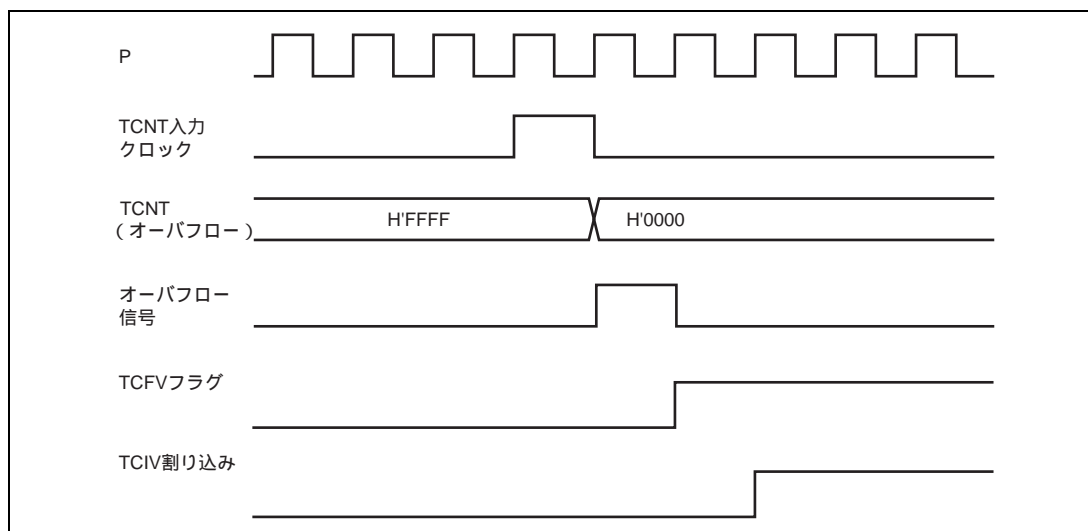


図 10.113 TCIV 割り込みのセットタイミング

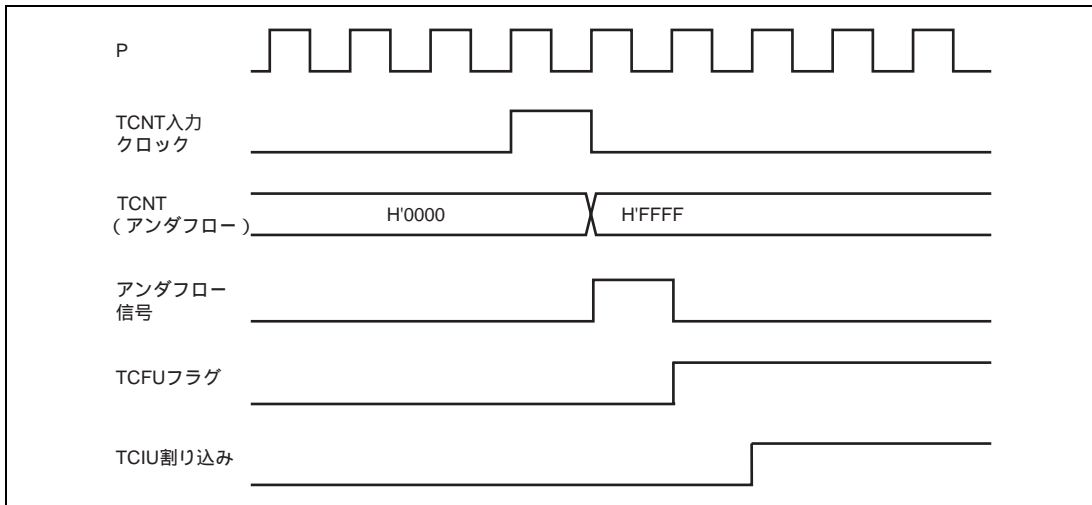


図 10.114 TCIU 割り込みのセットタイミング

## (4) ステータスフラグのクリアタイミング

ステータスフラグはCPUが1の状態をリードした後、0をライトするとクリアされます。DMACを起動する場合は、自動的にクリアすることもできます。CPUによるステータスフラグのクリアタイミングを図10.115、図10.116に、DMACによるステータスフラグのクリアのタイミングを図10.117に示します。

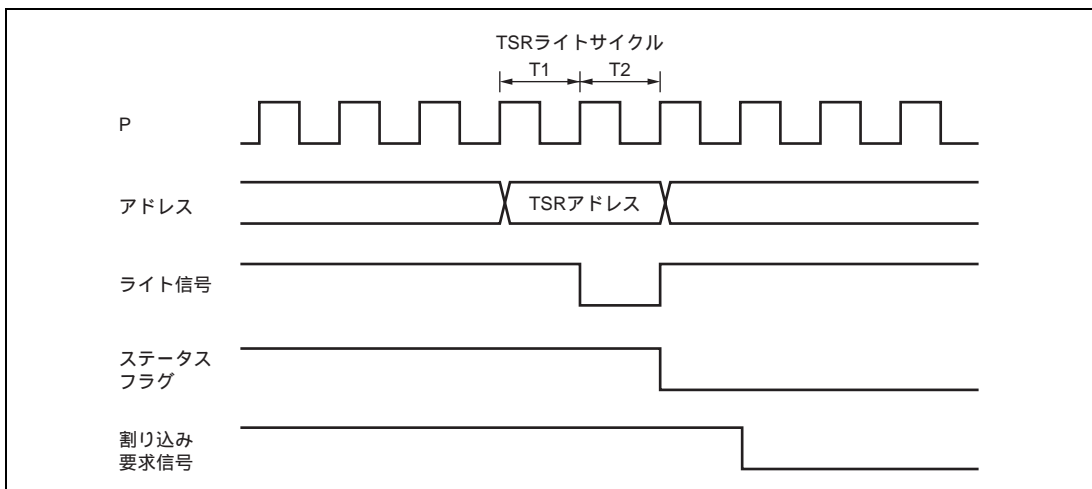


図 10.115 CPUによるステータスフラグのクリアタイミング (チャンネル0~4)



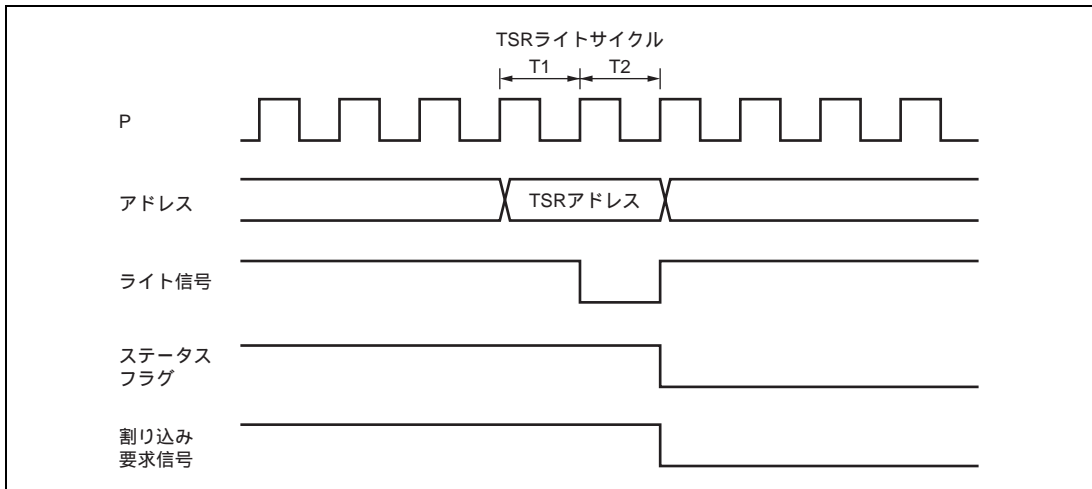


図 10.116 CPU によるステータスフラグのクリアタイミング (チャンネル5)

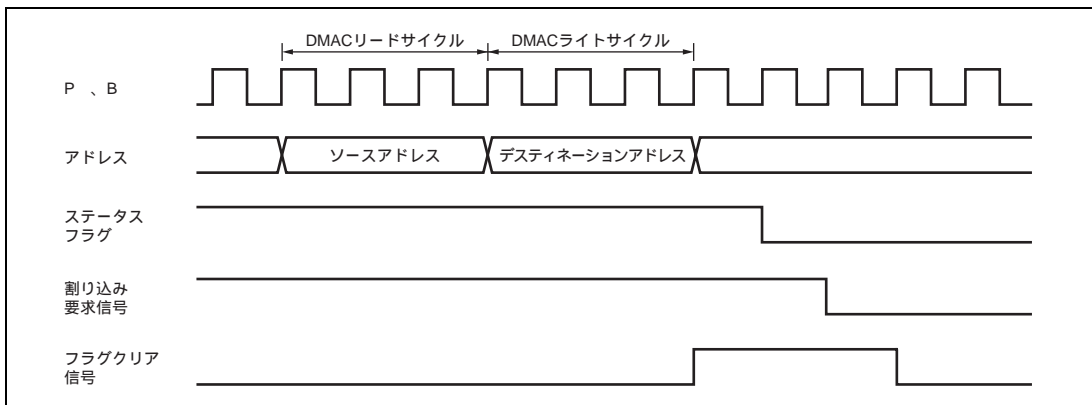


図 10.117 DMAC の起動によるステータスフラグのクリアタイミング (チャンネル0~4)

## 10.7 使用上の注意事項

### 10.7.1 モジュールスタンバイモードの設定

MTU2 は、スタンバイコントロールレジスタにより、本モジュールの動作禁止 / 許可を設定することが可能です。初期値では、MTU2 の動作は停止します。モジュールスタンバイモードを解除することにより、レジスタのアクセスが可能になります。詳細は、「第 22 章 低消費電力モード」を参照してください。

### 10.7.2 入力クロックの制限事項

入力クロックのパルス幅は、単エッジの場合は 1.5 ステートクロック以上、両エッジの場合は 2.5 ステート以上が必要です。これ以下のパルス幅では正しく動作しませんのでご注意ください。

位相計数モードの場合は、2 本の入力クロックの位相差およびオーバーラップはそれぞれ 1.5 ステート以上、パルス幅は 2.5 ステート以上が必要です。位相計数モードの入力クロックの条件を図 10.118 に示します。

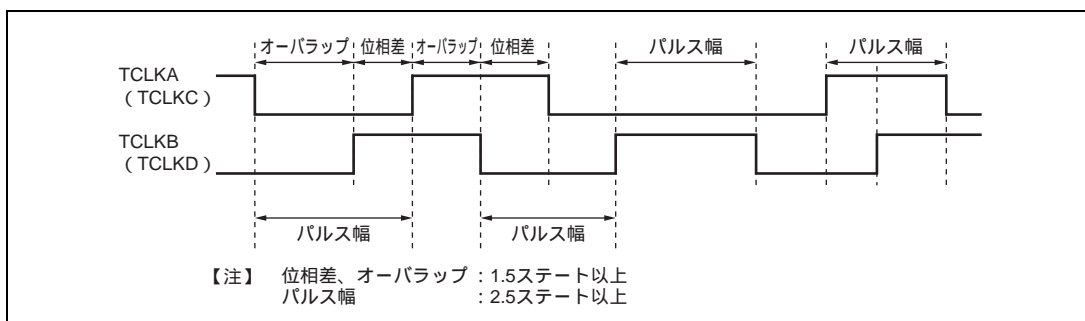


図 10.118 位相計数モード時の位相差、オーバーラップ、およびパルス幅

### 10.7.3 周期設定上の注意事項

コンペアマッチによるカウンタクリアを設定した場合、TCNT は TGR の値と一致した最後のステート (TCNT が一致したカウント値を更新するタイミング) でクリアされます。このため、実際のカウンタの周波数は次の式のようになります。

- チャンネル0～4の場合

$$f = \frac{P}{(N+1)}$$

- チャンネル5の場合

$$f = \frac{P}{N}$$

- f : カウンタ周波数  
P : 周辺クロック動作周波数  
N : TGR の設定値

### 10.7.4 TCNT のライトとクリアの競合

TCNT のライトサイクル中の T2 ステートで、カウンタクリア信号が発生すると、TCNT へのライトは行われずに、TCNT のクリアが優先されます。

このタイミングを図 10.119 に示します。

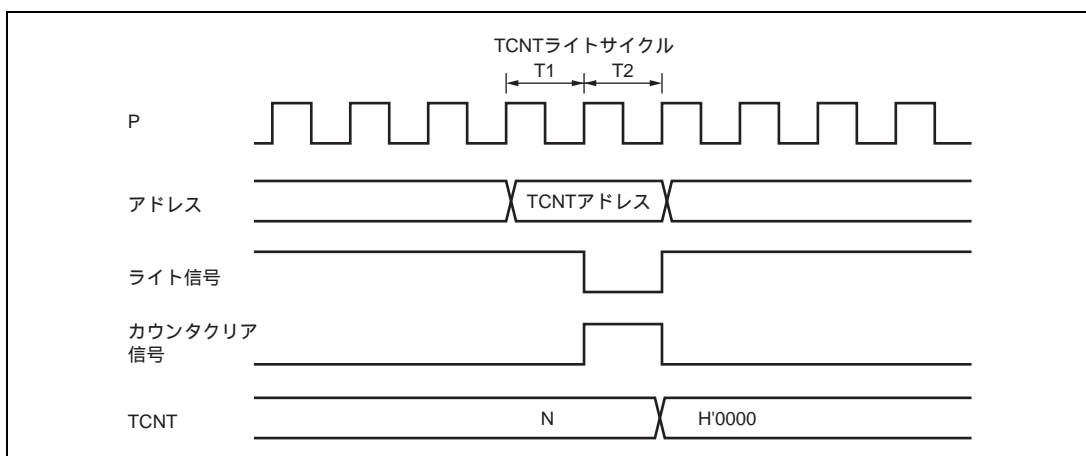


図 10.119 TCNT のライトとクリアの競合

### 10.7.5 TCNT のライトとカウントアップの競合

TCNT のライトサイクル中の T2 ステートで、カウントアップが発生しても、カウントアップされず、TCNT へのライトが優先されます。

このタイミングを図 10.120 に示します。

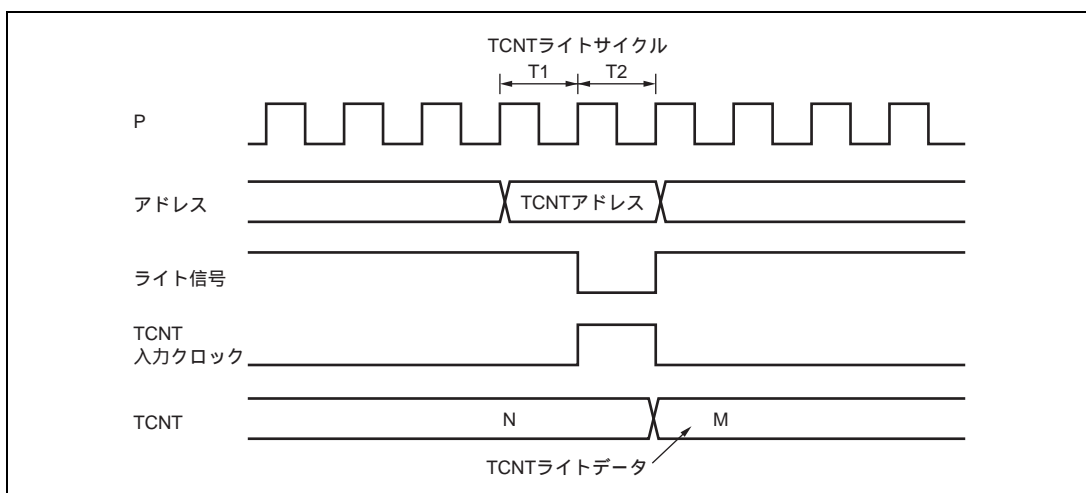


図 10.120 TCNT のライトとカウントアップの競合

### 10.7.6 TGR のライトとコンペアマッチの競合

TGR のライトサイクル中の T2 ステートでコンペアマッチが発生した場合、TGR のライトが実行され、コンペアマッチ信号も発生します。

このタイミングを図 10.121 に示します。

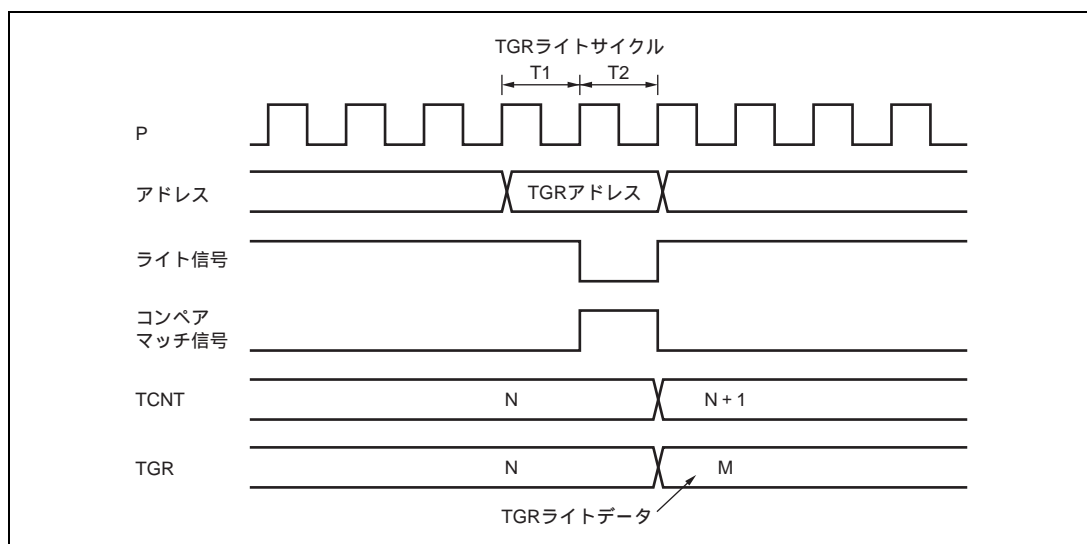


図 10.121 TGR のライトとコンペアマッチの競合

### 10.7.7 バッファレジスタのライトとコンペアマッチの競合

TGR のライトサイクル中の T2 ステートでコンペアマッチが発生すると、バッファ動作によって TGR に転送されるデータは書き込み前のデータです。

このタイミングを図 10.122 に示します。

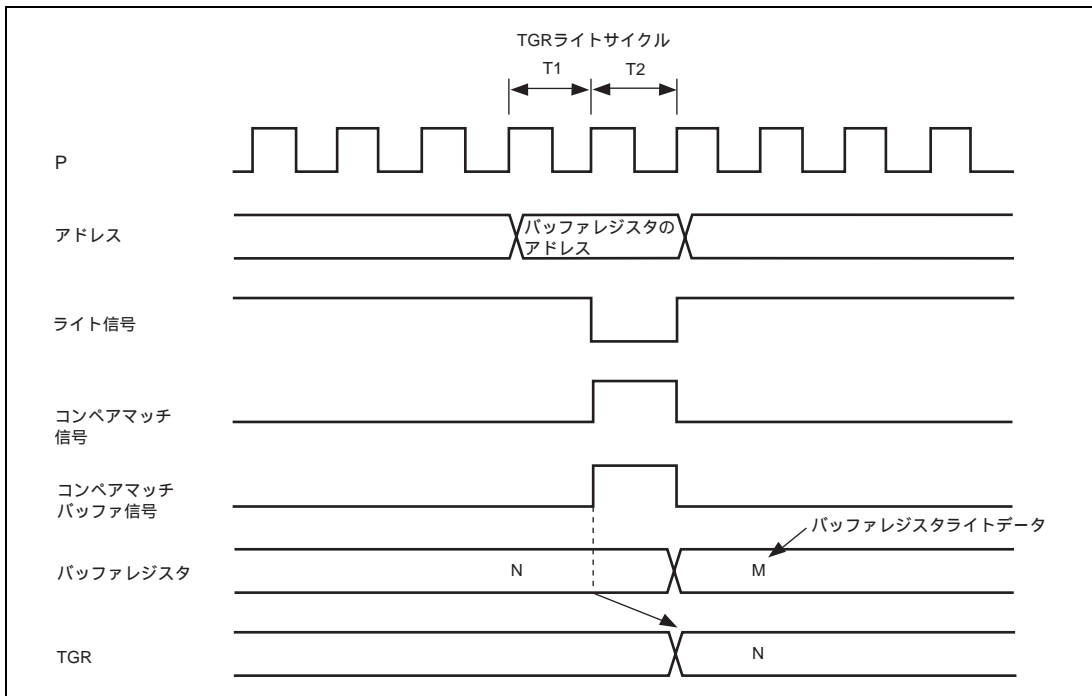


図 10.122 バッファレジスタのライトとコンペアマッチの競合

### 10.7.8 バッファレジスタのライトと TCNT クリアの競合

バッファ転送モードレジスタ (TBTM) でバッファ転送タイミングを TCNT クリア時に設定した場合、TGR のライトサイクル中の T2 ステートで TCNT クリアが発生すると、バッファ動作によって転送されるデータは書き込み前のデータです。

このタイミングを図 10.123 に示します。

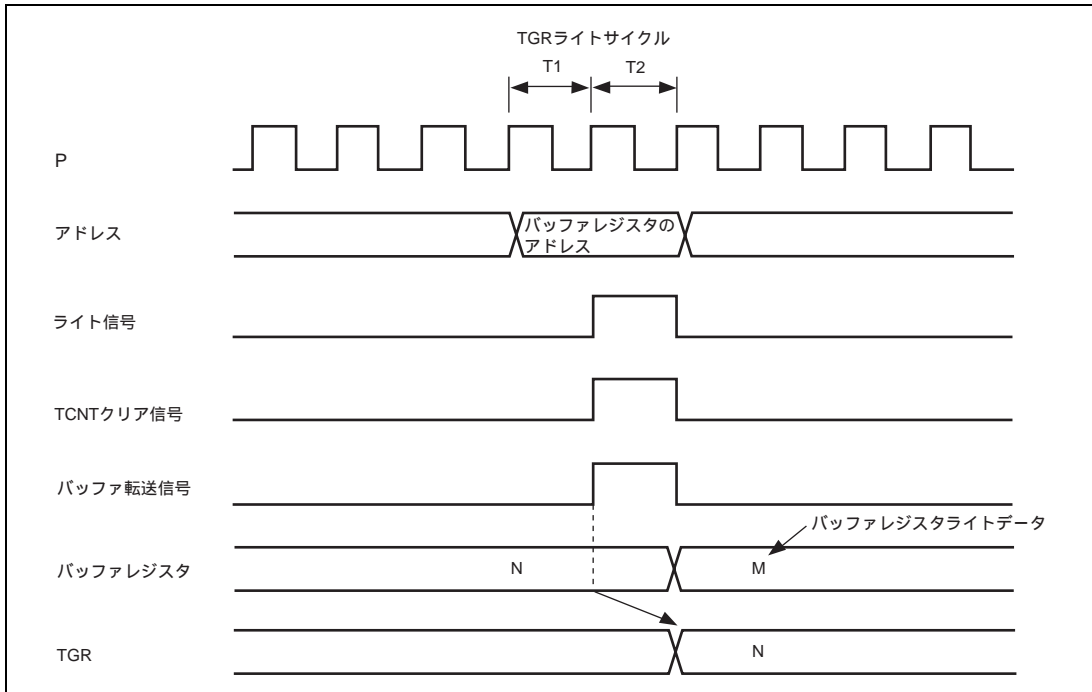


図 10.123 バッファレジスタのライトと TCNT クリアの競合

### 10.7.9 TGR のリードとインプットキャプチャの競合

TGR のリードサイクル中の T1 ステートでインプットキャプチャ信号が発生すると、リードされるデータは、チャンネル 0~4 ではインプットキャプチャ転送前のデータとなり、チャンネル 5 ではインプットキャプチャ転送後のデータとなります。

このタイミングを図 10.124、図 10.125 に示します。

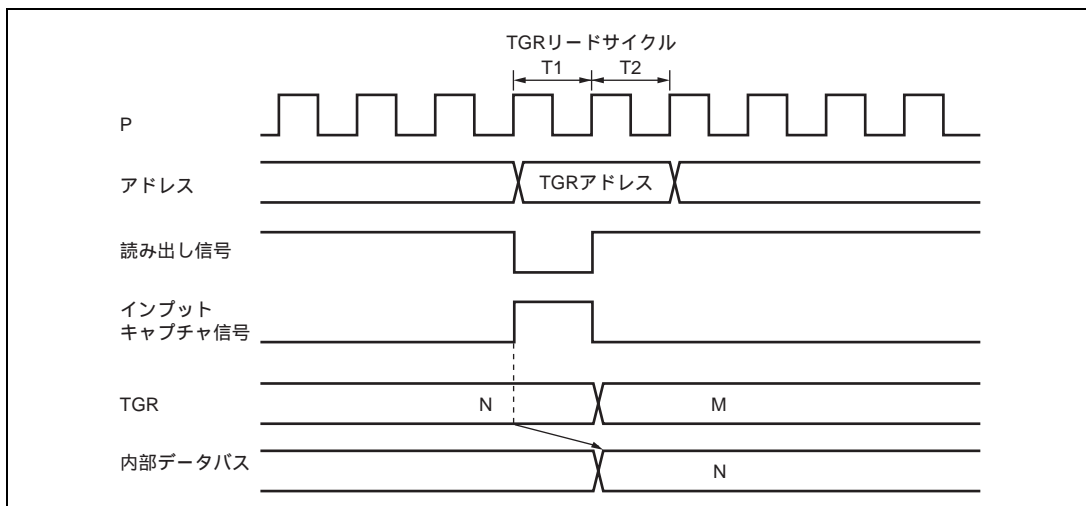


図 10.124 TGR のリードとインプットキャプチャの競合 (チャンネル 0~4)

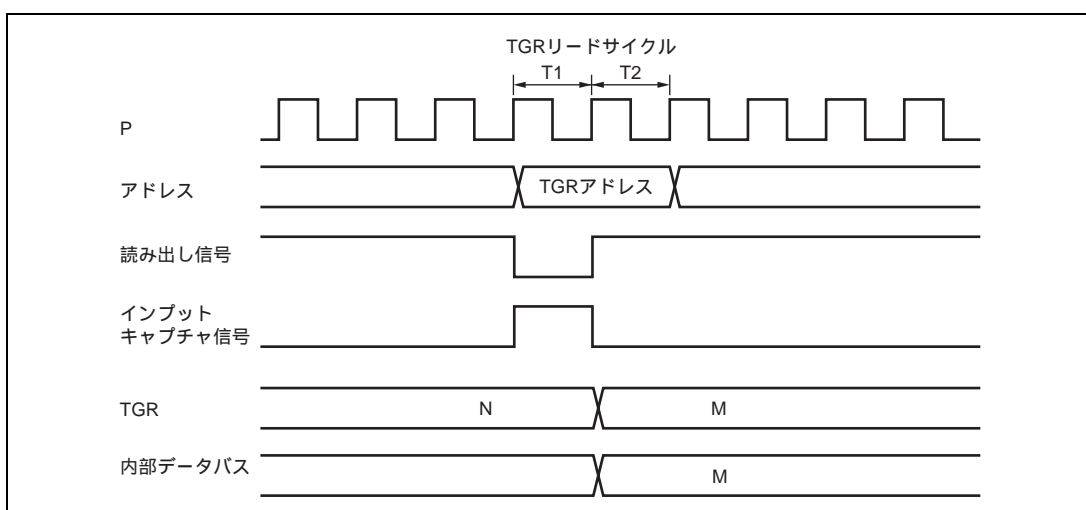


図 10.125 TGR のリードとインプットキャプチャの競合 (チャンネル 5)

### 10.7.10 TGR のライトとインプットキャプチャの競合

TGR のライトサイクル中の T2 ステートでインプットキャプチャ信号が発生すると、チャンネル 0~4 では TGR へのライトは行われず、インプットキャプチャが優先され、チャンネル 5 では TGR へのライトが実行され、インプットキャプチャ信号も発生します。

このタイミングを図 10.126、図 10.127 に示します。

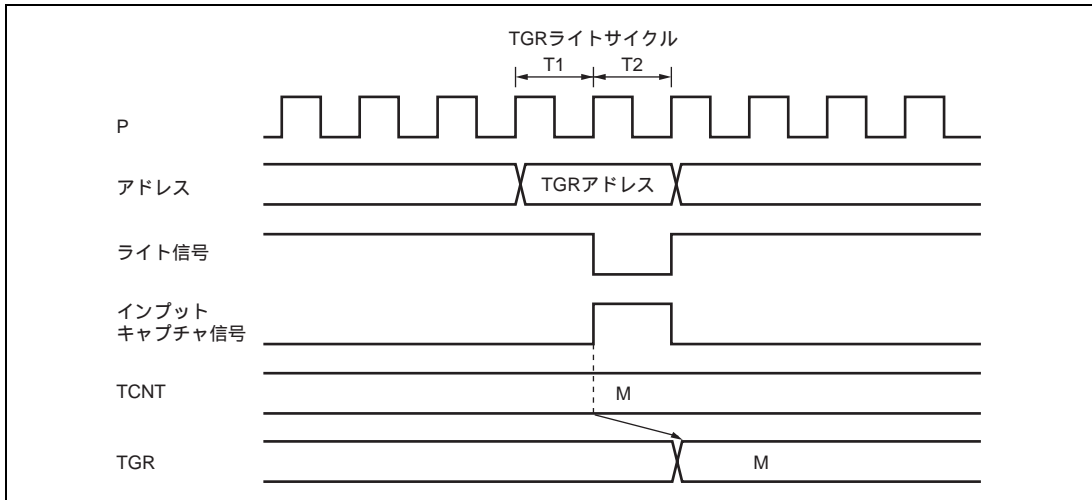


図 10.126 TGR のライトとインプットキャプチャの競合 (チャンネル 0~4)

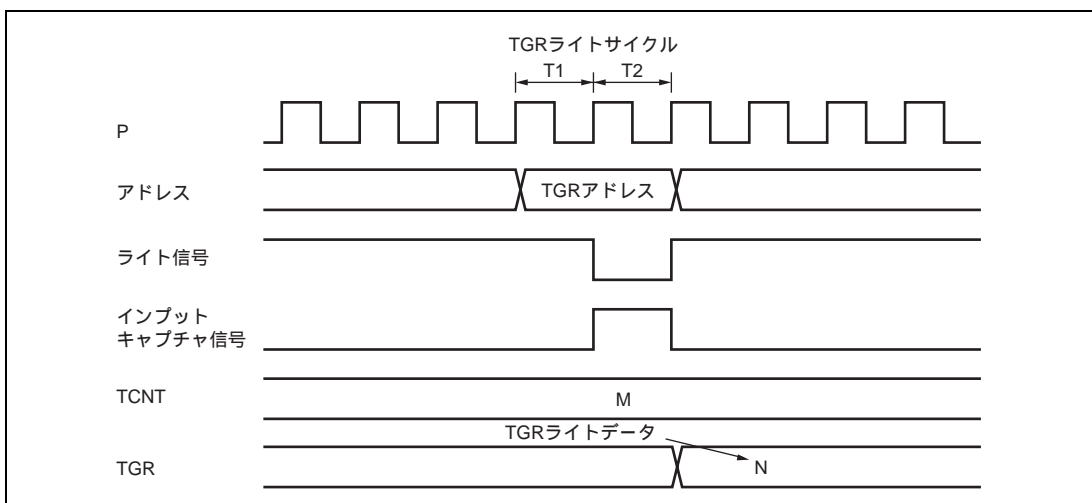


図 10.127 TGR のライトとインプットキャプチャの競合 (チャンネル 5)



### 10.7.11 バッファレジスタのライトと入力キャプチャの競合

バッファのライトサイクル中の T2 ステートで入力キャプチャ信号が発生すると、バッファレジスタへのライトは行われず、バッファ動作が優先されます。

このタイミングを図 10.128 に示します。

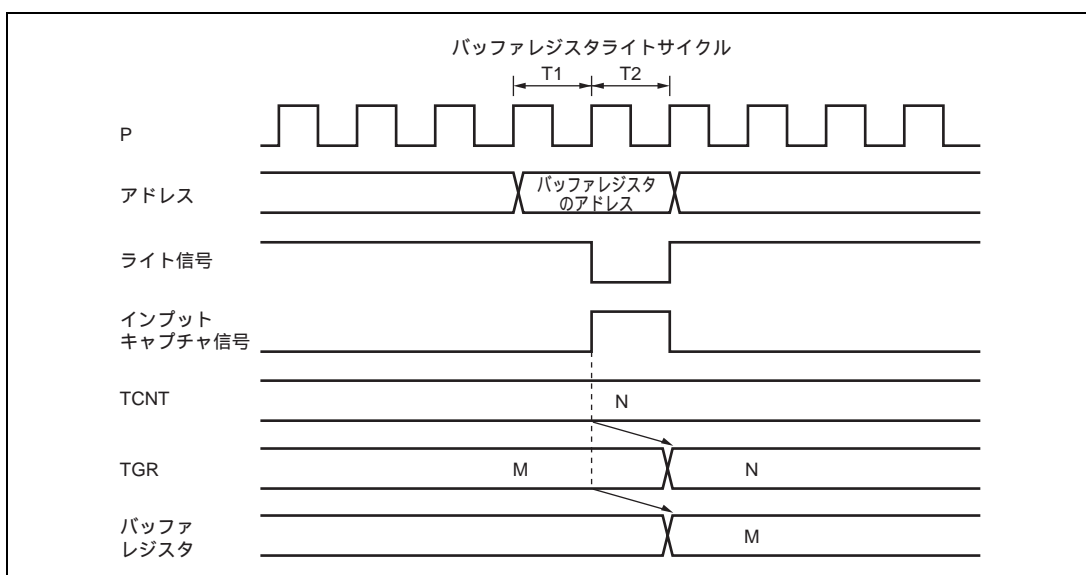


図 10.128 バッファレジスタのライトと入力キャプチャの競合

### 10.7.12 カスケード接続における TCNT\_2 のライトとオーバフロー / アンダフローの競合

タイマカウンタ (TCNT\_1 と TCNT\_2) をカスケード接続し、TCNT\_1 がカウントする瞬間 (TCNT\_2 がオーバフロー / アンダフローする瞬間) と TCNT\_2 の書き込みサイクル中の T2 ステートが競合すると、TCNT\_2 への書き込みが行われ、TCNT\_1 のカウント信号が禁止されます。このとき、TGRA\_1 がコンペアマッチレジスタとして動作し TCNT\_1 の値と一致していた場合、コンペアマッチ信号が発生します。

また、チャンネル 0 の入力キャプチャ要因に TCNT\_1 カウントクロックを選択した場合には、TGRA\_0 ~ D\_0 は入力キャプチャ動作します。さらに TGRB\_1 の入力キャプチャ要因に TGRC\_0 のコンペアマッチ / 入力キャプチャを選択した場合には、TGRB\_1 は入力キャプチャ動作します。

このタイミングを図 10.129 に示します。

また、カスケード接続動作で TCNT のクリア設定を行う場合には、チャンネル 1 とチャンネル 2 の同期設定を行ってください。

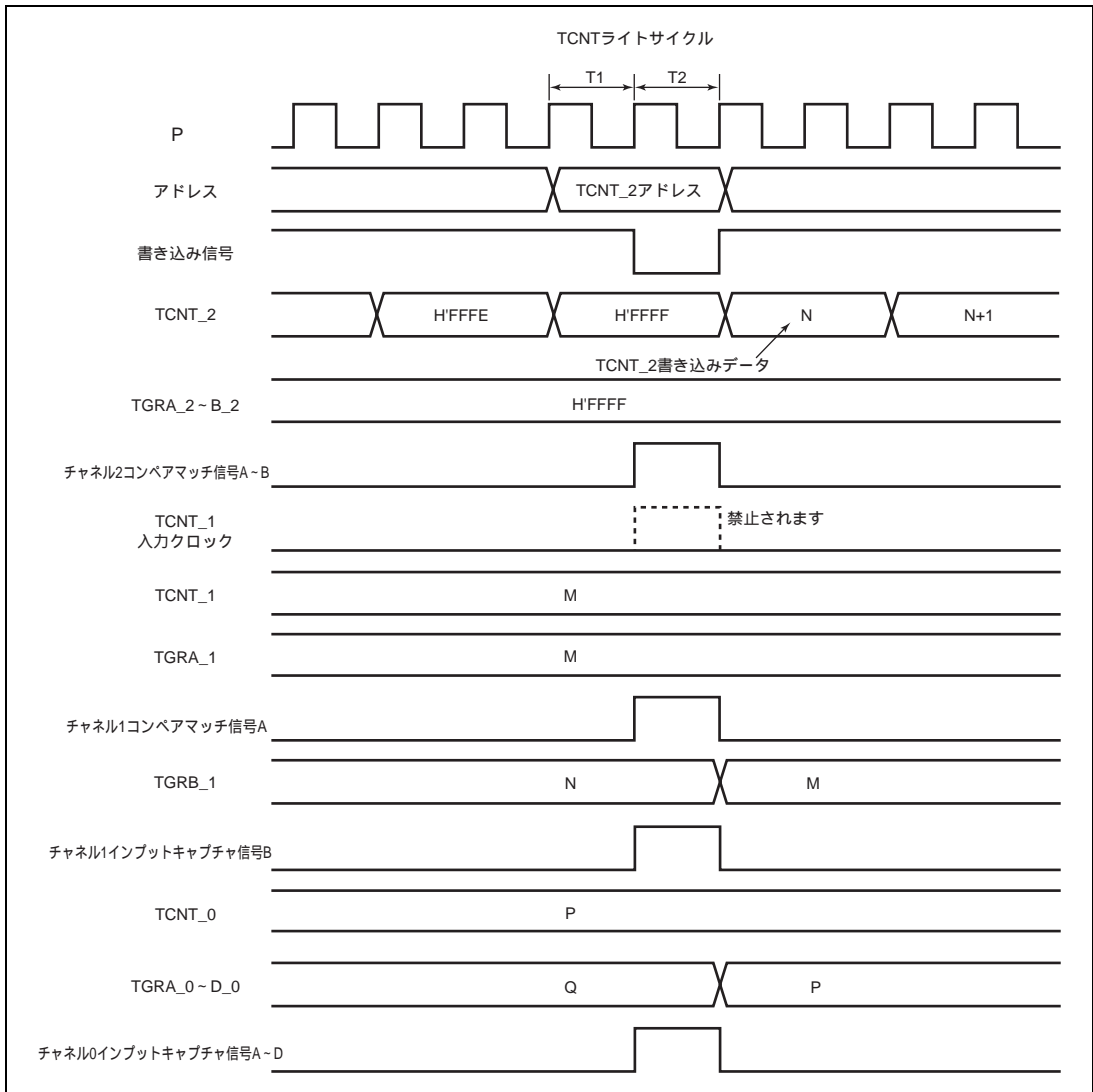


図 10.129 カスケード接続における TCNT\_2 のライトとオーバーフロー / アンダフローの競合

### 10.7.13 相補 PWM モード停止時のカウンタ値

TCNT\_3、TCNT\_4 が相補 PWM モードで動作している時にカウント動作を停止すると、TCNT\_3 はタイマデッドタイムレジスタ (TDDR) の値、TCNT\_4 は H'0000 になります。

相補 PWM を再スタートすると自動的に初期状態からカウントを開始します。

この説明図を図 10.130 に示します。

また、他の動作モードでカウントを開始する場合は TCNT\_3、TCNT\_4 にカウント初期値の設定を行ってください。

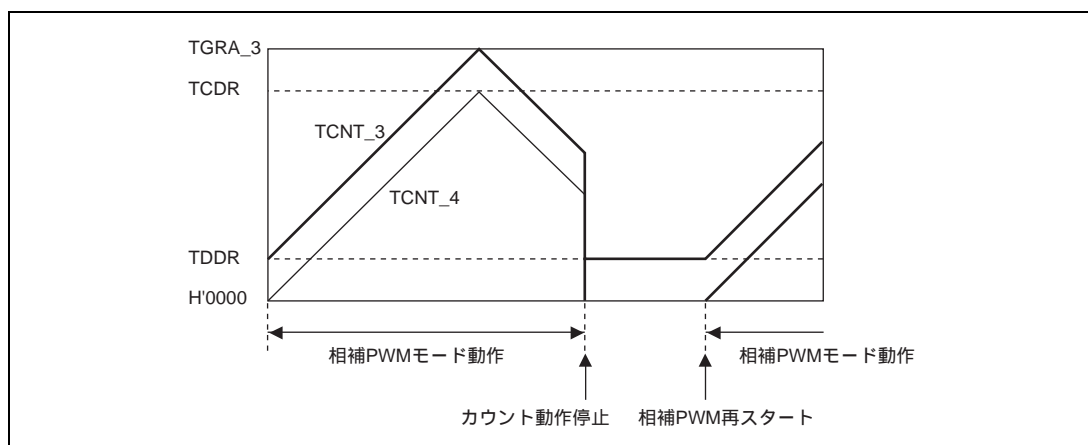


図 10.130 相補 PWM モード停止時のカウンタ値

### 10.7.14 相補 PWM モードでのバッファ動作の設定

相補 PWM モードでは、PWM 周期設定レジスタ (TGRA\_3)、タイマ周期データレジスタ (TCDR)、デューティ設定レジスタ (TGRB\_3、TGRA\_4、TGRB\_4) の書き換えは、バッファ動作で行ってください。

相補 PWM モード時のチャンネル 3 および 4 のバッファ動作は、TMDR\_3 の BFA、BFB ビットの設定に従い動作します。TMDR\_3 の BFA ビットを 1 にセットした場合、TGRC\_3 は TGRA\_3 のバッファレジスタとして機能します。同時に TGRC\_4 は TGRA\_4 のバッファレジスタとして機能し、さらに TCBR は TCDR のバッファレジスタとして機能します。

### 10.7.15 リセット同期 PWM モードのバッファ動作とコンペアマッチフラグ

リセット同期 PWM モードでバッファ動作を設定する場合には、TMDR\_4 の BFA、BFB ビットを 0 に設定してください。TMDR\_4 の BFA ビットを 1 に設定すると、TIOC4C 端子の波形出力ができなくなります。

リセット同期 PWM モード時のチャンネル 3 および 4 のバッファ動作は TMDR\_3 の BFA、BFB ビットの設定に従い動作します。たとえば、TMDR\_3 の BFA ビットを 1 にセットした場合、TGRC\_3 は TGRA\_3 のバッファレジスタとして機能します。同時に TGRC\_4 は TGRA\_4 のバッファレジスタとして機能します。

TSR\_3 および TSR\_4 の TGFC ビットと TGFD ビットは TGRC\_3、TGRD\_3 がバッファレジスタとして動作している場合、セットされることはありません。

TMDR\_3 の BFA、BFB ビットを 1 にセットし、TMDR\_4 の BFA、BFB ビットを 0 にセットした場合の TGR\_3、TGR\_4、TIOC3、TIOC4 の動作例を図 10.131 に示します。

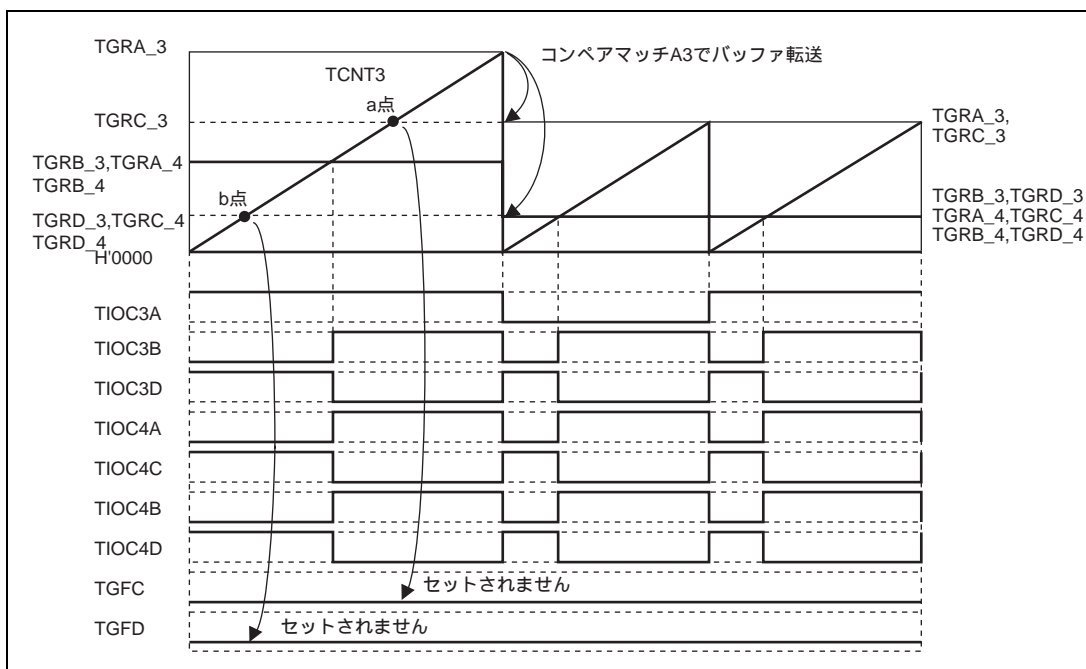


図 10.131 リセット同期 PWM モードのバッファ動作とコンペアマッチフラグ

### 10.7.16 リセット同期 PWM モードのオーバーフローフラグ

リセット同期 PWM モードを設定し、TSTR の CST3 ビットを 1 に設定すると、TCNT\_3 と TCNT\_4 のカウント動作が開始します。このとき、TCNT\_4 のカウントクロックソースとカウントエッジは TCR\_3 の設定に従います。

リセット同期 PWM モードで周期レジスタ TGRA\_3 の設定値を H'FFFF とし、カウンタクリア要因に TGRA\_3 のコンペアマッチを指定した場合、TCNT\_3、TCNT\_4 がアップカウントし H'FFFF になると、TGRA\_3 とのコンペアマッチが発生し、TCNT\_3、TCNT\_4 とともにカウントクリアされます。このとき、TSR のオーバーフローフラグ TCFV ビットはセットされません。

リセット同期 PWM モードで周期レジスタ TGRA\_3 の設定値を H'FFFF とし、カウンタクリア要因に TGRA\_3 のコンペアマッチを指定し、同期設定していない場合の TCFV ビットの動作例を図 10.132 に示します。

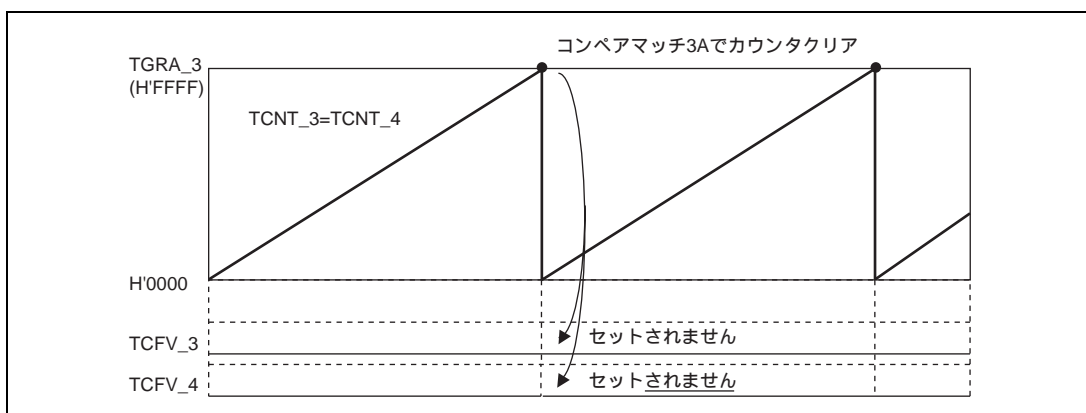


図 10.132 リセット同期 PWM モードのオーバーフローフラグ

### 10.7.17 オーバフロー / アンダフローとカウンタクリアの競合

オーバフロー / アンダフローとカウンタクリアが同時に発生すると、TSR の TCFV / TCFU フラグはセットされず、TCNT のクリアが優先されます。

TGR のコンペアマッチをクリア要因とし、TGR に H'FFFF を設定した場合の動作タイミングを図 10.133 に示します。

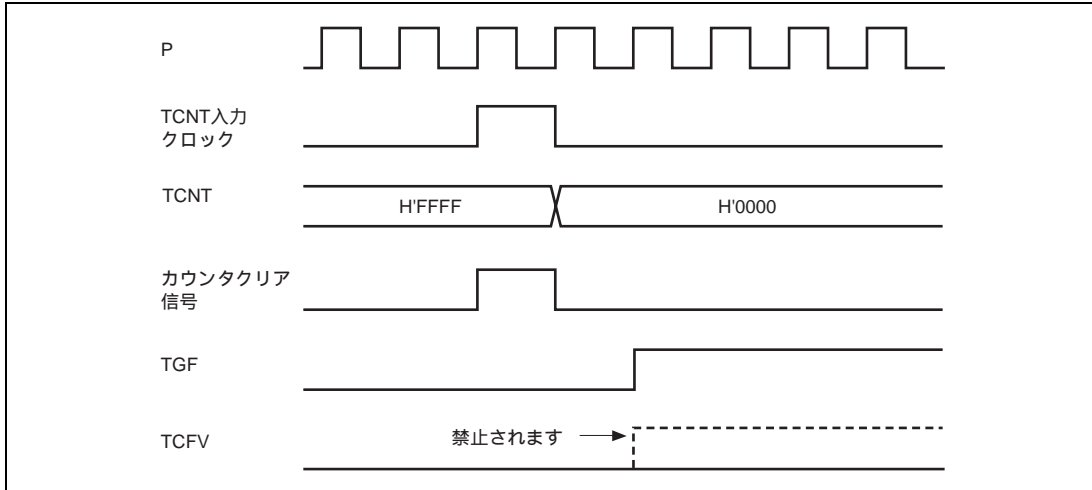


図 10.133 オーバフローとカウンタクリアの競合

### 10.7.18 TCNT のライトとオーバフロー / アンダフローの競合

TCNT のライトサイクル中の T2 ステートで、カウントアップ / カウントダウンが発生し、オーバフロー / アンダフローが発生しても、TCNT へのライトが優先され、TSR の TCFV / TCFU フラグはセットされません。

TCNT のライトとオーバフロー競合時の動作タイミングを図 10.134 に示します。

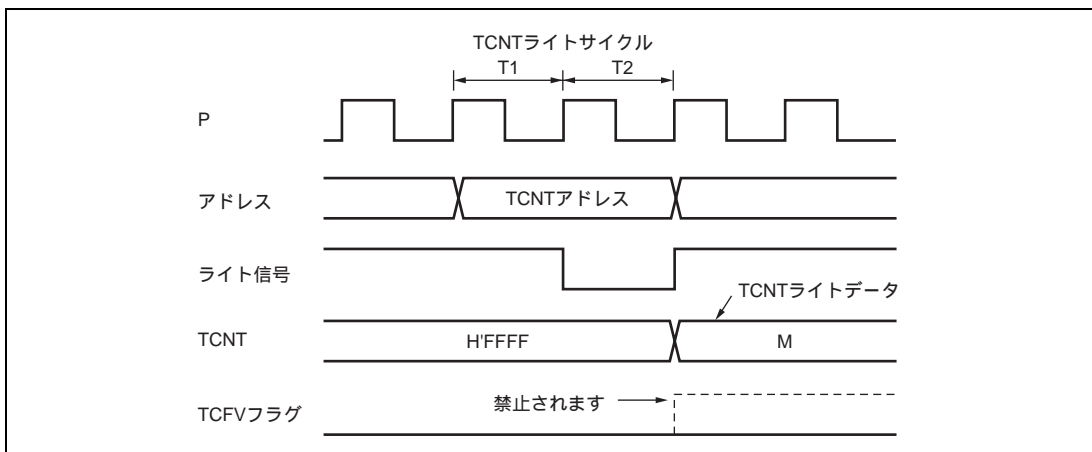


図 10.134 TCNT のライトとオーバフローの競合

### 10.7.19 通常動作または PWM モード 1 からリセット同期 PWM モードへ遷移する場合の注意事項

チャンネル 3、4 の通常動作または PWM モード 1 からリセット同期 PWM モードへ遷移する場合、出力端子 (TIOC3B、TIOC3D、TIOC4A、TIOC4C、TIOC4B、TIOC4D) をハイレベルの状態にしたままカウンタを止め、リセット同期 PWM モードに遷移して動作させると、端子の初期出力が正しく出力されませんのでご注意ください。

通常動作からリセット同期 PWM モードに遷移する場合には、TIORH\_3、TIORL\_3、TIORH\_4、TIORL\_4 レジスタに H'11 を書いて出力端子をローレベルに初期化した後、レジスタの初期値 H'00 を設定してからモード遷移を行ってください。

PWM モード 1 からリセット同期 PWM モードに遷移する場合には、いったん通常動作に遷移してから出力端子をローレベルへ初期化した後、レジスタの初期値 H'00 を設定してからリセット同期 PWM モードに遷移してください。

### 10.7.20 相補 PWM モード、リセット同期 PWM モードの出力レベル

チャンネル 3、4 が相補 PWM モードまたはリセット同期 PWM モードの場合、PWM 波形の出力レベルはタイマアウトプットコントロールレジスタ (TOCR) の OLSP、OLSN ビットで設定します。相補 PWM モードまたはリセット同期 PWM モードの場合、TIOR は H'00 としてください。

### 10.7.21 モジュールスタンバイ時の割り込み

割り込みが要求された状態でモジュールスタンバイになると、CPU の割り込み要因、または DMAC の起動要因のクリアができません。

事前に割り込みをディスエーブルするなどしてからモジュールスタンバイモードとしてください。

### 10.7.22 カスケード接続における TCNT\_1、TCNT\_2 同時インプットキャプチャ

タイマカウンタ 1、2 (TCNT\_1 と TCNT\_2) をカスケード接続して、32 ビットカウンタとして動作させている場合、TIOC1A と TIOC2A、または TIOC1B と TIOC2B に同時にインプットキャプチャ入力を行っても、TCNT\_1、TCNT\_2 に入力される外部からのインプットキャプチャ信号を、内部クロックに同期させて内部に取り込む際に、TIOC1A、TIOC2A、または TIOC1B と TIOC2B の取り込みタイミングにずれが生じ、カスケードカウンタ値を正常にキャプチャできない可能性があります。

例として、TCNT\_1 (上位 16 ビットのカウンタ) が TCNT\_2 (下位 16 ビットのカウンタ) のオーバフローによるカウントアップ値をキャプチャすべきところを、カウントアップ前のカウント値をキャプチャします。その場合、正しくは TCNT\_1=H'FFF1、TCNT\_2=H'0000 の値を TGRA\_1 と TGRA\_2、もしくは TGRB\_1 と TGRB\_2 に転送すべきところを誤って TCNT\_1=H'FFF0、TCNT\_2=H'0000 の値を転送します。

### 10.7.23 相補 PWM モードでの同期カウンタクリア時出力波形制御における注意事項

相補 PWM モードにて、同期カウンタクリア時出力波形制御を有効(TWCR レジスタの WRE=1 )とした状態で、条件 (1)、条件 (2) のいずれかを満たすと、下記の現象が発生します。

- PWM出力端子のデッドタイムが短くなる（もしくは消失）。
- PWM逆相出力端子から、アクティブレベル出力期間以外でアクティブレベルが出力される。

条件 (1) 初期出力の抑止期間 にて、PWM 出力がデッドタイム期間中に、同期クリアする（図 10.135）。

条件 (2) 初期出力の抑止期間 、 にて、TGRB\_3 TDDR、TGRA\_4 TDDR、TGRB\_4 TDDR のいずれかが成立する状態で、同期クリアする（図 10.136）。

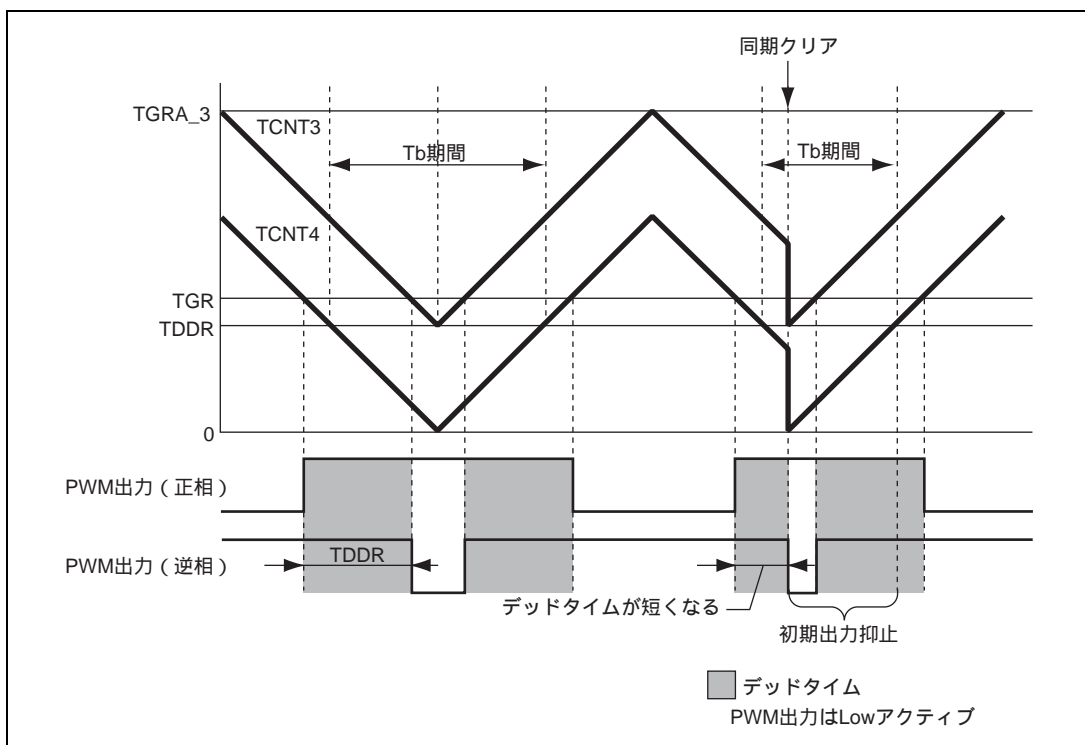


図 10.135 条件 (1) の同期クリア例



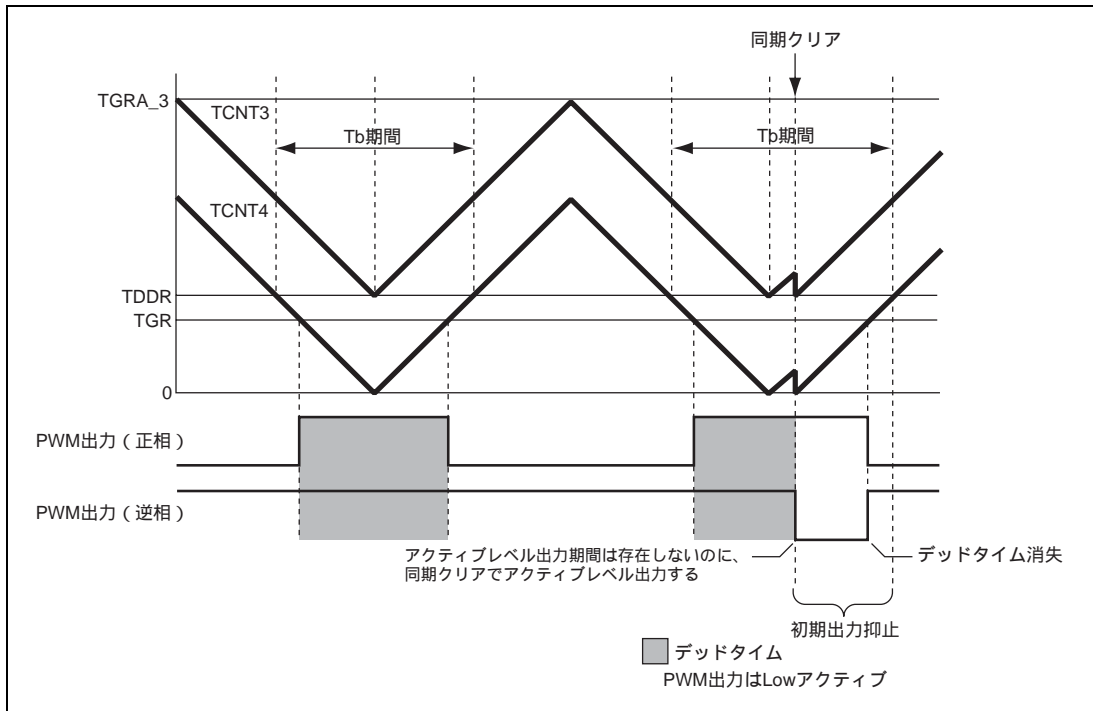


図 10.136 条件 (2) の同期クリア例

本現象は下記の方法により、回避することができます。

コンペアレジスタ TGRB\_3、TGRA\_4、TGRB\_4 のすべてが、デッドタイムデータレジスタ TDDR の 2 倍以上になるように設定した状態で、同期クリアする。

## 10.8 MTU2 出力端子の初期化方法

### 10.8.1 動作モード

MTU2 には以下の 6 つの動作モードがあり、いずれのモードでも波形出力することができます。

- ノーマルモード (チャンネル0~4)
- PWMモード1 (チャンネル0~4)
- PWMモード2 (チャンネル0~2)
- 位相計数モード1~4 (チャンネル1、2)
- 相補PWMモード (チャンネル3、4)
- リセット同期PWMモード (チャンネル3、4)

ここでは、各モードでの MTU2 出力端子の初期化方法について示します。

### 10.8.2 リセットスタート時の動作

MTU2 の出力端子 (TIOC\*) はリセットまたはスタンバイモード時に L に初期化されます。MTU2 の端子機能の選択はピンファンクションコントローラ (PFC) で行うため、PFC が設定された時点でそのときの MTU2 の端子の状態がポートに出力されます。リセット直後に PFC で MTU2 の出力を選択した場合、ポート出力には MTU2 出力の初期状態 L がそのまま出力されます。アクティブレベルが L の場合、ここでシステムが動作してしまうため、PFC の設定は MTU2 の出力端子の初期設定終了後に行ってください。

【注】 \* チャンネル番号+ポート記号が入ります。

### 10.8.3 動作中の異常などによる再設定時の動作

MTU2 の動作中に異常が発生した場合、システムで MTU2 の出力を遮断してください。遮断は端子の出力を PFC でポート出力に切り替え、アクティブレベルの反転を出力することにより行います。また、大電流端子に関してはポートアウトプットイネーブル (POE) を使用し、ハード的に出力を遮断することも可能です。以下、動作中の異常などによる再設定時の端子の初期化手順と、再設定後別の動作モードで再スタートする場合の手順について示します。

MTU2 には前述のように 6 つの動作モードがあります。モード遷移の組み合わせは 36 通りとなりますがチャンネルとモードの組み合わせ上存在しない遷移が存在します。この一覧表を表 10.59 に示します。

ただし、下記の表記を使用します。

Normal : ノーマルモード    PWM1 : PWM モード 1    PWM2 : PWM モード 2

PCM : 位相計数モード 1~4    CPWM : 相補 PWM モード    RPWM : リセット同期 PWM モード

表 10.59 モード遷移の組み合わせ

	Normal	PWM1	PWM2	PCM	CPWM	RPWM
Normal	( 1 )	( 2 )	( 3 )	( 4 )	( 5 )	( 6 )
PWM1	( 7 )	( 8 )	( 9 )	( 10 )	( 11 )	( 12 )
PWM2	( 13 )	( 14 )	( 15 )	( 16 )	none	none
PCM	( 17 )	( 18 )	( 19 )	( 20 )	none	none
CPWM	( 21 )	( 22 )	none	none	( 23 ) ( 24 )	( 25 )
RPWM	( 26 )	( 27 )	none	none	( 28 )	( 29 )

### 10.8.4 動作中の異常などによる端子の初期化手順、モード遷移の概要

- タイマI/Oコントロールレジスタ (TIOR) の設定で端子の出力レベルを選択するモード (Normal、PWM1、PWM2、PCM) に遷移する場合はTIORの設定により端子を初期化してください。
- PWMモード1ではTIOC\*B (TIOC\*D) 端子に波形が出力されないため、TIORを設定しても端子は初期化されません。初期化したい場合にはノーマルモードで初期化した後、PWMモード1に遷移してください。
- PWMモード2では周期レジスタの端子に波形が出力されないため、TIORを設定しても端子は初期化されません。初期化したい場合にはノーマルモードで初期化した後、PWMモード2に遷移してください。
- ノーマルモードまたはPWMモード2ではTGRC、TGRDがバッファレジスタとして動作している場合、TIORを設定してもバッファレジスタの端子は初期化されません。初期化したい場合にはバッファモードを解除して初期化した後、バッファモードを再設定してください。
- PWMモード1ではTGRC、TGRDのいずれか一方がバッファレジスタとして動作している場合、TIORを設定してもTGRCの端子は初期化されません。TGRCの端子を初期化したい場合にはバッファモードを解除して初期化した後、バッファモードを再設定してください。

- タイマアウトブットコントロールレジスタ (TOCR) の設定で端子の出力レベルを選択するモード (CPWM、RPWM) に遷移する場合は、ノーマルモードに遷移し TIOR で初期化、TIOR を初期値に戻したのちタイマアウトブットマスタインエーブルレジスタ (TOER) でチャンネル3、4を一度出力禁止としてください。その後モード設定手順 (TOCR設定、TMDR設定、TOER設定) に従い動作させてください。

【注】 本項記述中の\*にはチャンネル番号が入ります。

以下、表 10.59 の組み合わせ No.に従い端子の初期化手順を示します。なお、アクティブレベルはLとします。

(1) ノーマルモードで動作中に異常が発生し、ノーマルモードで再スタートする場合の動作

ノーマルモードで異常が発生し、再設定後ノーマルモードで再スタートする場合の説明図を図 10.137 に示します。

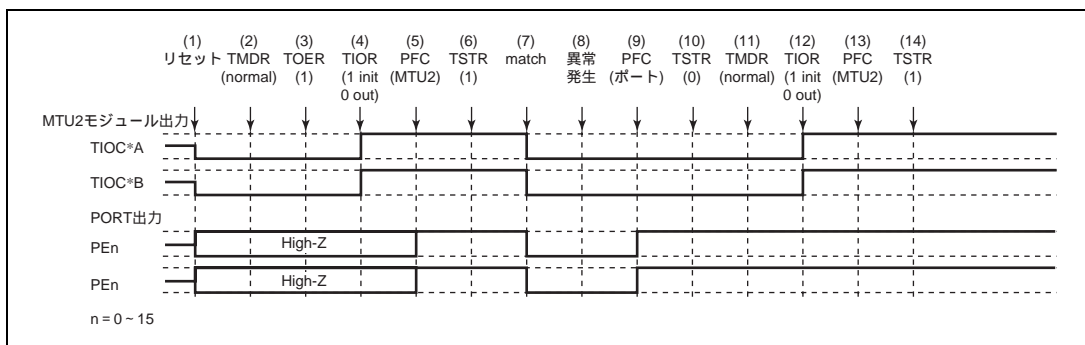


図 10.137 ノーマルモードで異常が発生し、ノーマルモードで復帰する場合

- (1) リセットにより MTU2 出力はローレベル、ポートはハイインピーダンスになります。
- (2) リセットにより TMDR はノーマルモード設定になります。
- (3) チャンネル 3、4 では TIOR で端子を初期化する前に TOER で出力を許可してください。
- (4) TIOR で端子を初期化してください (例は初期出力はハイレベル、コンペアマッチでローレベル出力です)。
- (5) PFC で MTU2 出力としてください。
- (6) TSTR でカウント動作を開始します。
- (7) コンペアマッチの発生によりローレベルを出力します。
- (8) 異常が発生しました。
- (9) PFC でポート出力とし、アクティブレベルの反転を出力してください。
- (10) TSTR でカウント動作を停止します。
- (11) ノーマルモードで再スタートする場合は必要ありません。
- (12) TIOR で端子を初期化してください。
- (13) PFC で MTU2 出力としてください。
- (14) TSTR で再スタートします。

## (2) ノーマルモードで動作中に異常が発生し、PWM モード 1 で再スタートする場合の動作

ノーマルモードで異常が発生し、再設定後 PWM モード 1 で再スタートする場合の説明図を図 10.138 に示します。

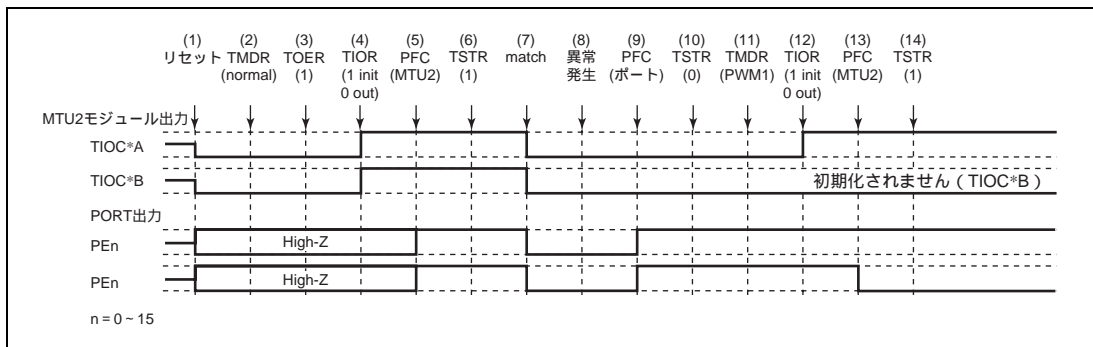


図 10.138 ノーマルモードで異常が発生し、PWM モード 1 で復帰する場合

(1) ~ (10) は図 10.137 と共通です。

(11) PWM モード 1 を設定します。

(12) TIOR で端子を初期化してください (PWM モード 1 では TIOC\*B 側は初期化されません。初期化したい場合はノーマルモードで初期化した後、PWM モード 1 に遷移してください)。

(13) PFC で MTU2 出力としてください。

(14) TSTR で再スタートします。

## (3) ノーマルモードで動作中に異常が発生し、PWM モード 2 で再スタートする場合の動作

ノーマルモードで異常が発生し、再設定後 PWM モード 2 で再スタートする場合の説明図を図 10.139 に示します。

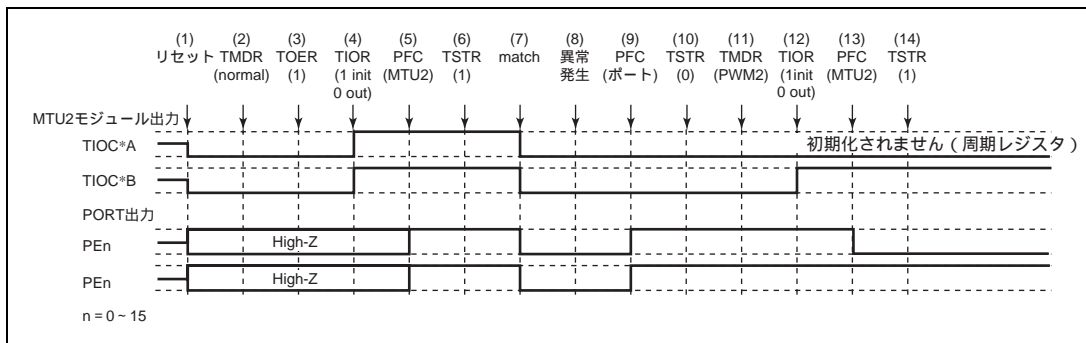


図 10.139 ノーマルモードで異常が発生し、PWM モード 2 で復帰する場合

(1) ~ (10) は図 10.137 と共通です。

(11) PWM モード 2 を設定します。

(12) TIOR で端子を初期化してください (PWM モード 2 では周期レジスタの端子は初期化されません。初期化したい場合にはノーマルモードで初期化した後 PWM モード 2 に遷移してください)。

(13) PFC で MTU2 出力としてください。

(14) TSTR で再スタートします。

【注】 PWM モード 2 はチャンネル 0~2 でのみ設定可能です。したがって TOER の設定は不要です。

## (4) ノーマルモードで動作中に異常が発生し、位相計数モードで再スタートする場合の動作

ノーマルモードで異常が発生し、再設定後位相計数モードで再スタートする場合の説明図を図 10.140 に示します。

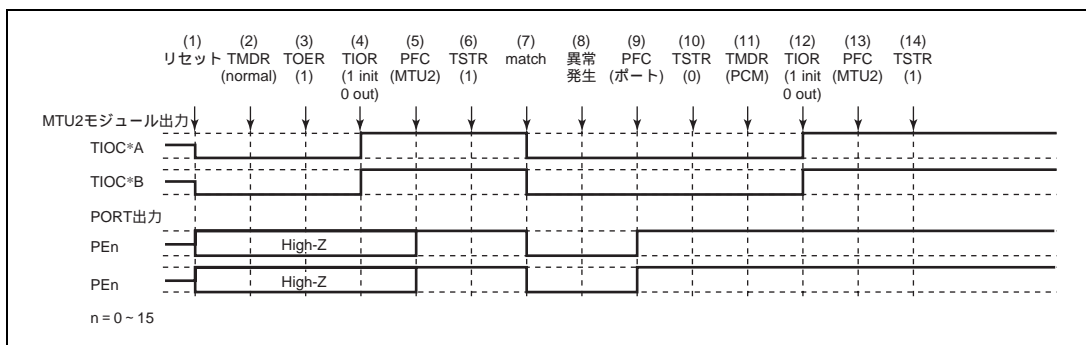


図 10.140 ノーマルモードで異常が発生し、位相計数モードで復帰する場合

(1) ~ (10) は図 10.137 と共通です。

(11) 位相計数モードを設定します。

(12) TIOR で端子を初期化してください。

(13) PFC で MTU2 出力としてください。

(14) TSTR で再スタートします。

【注】 位相計数モードはチャンネル 1、2 でのみ設定可能です。したがって TOER の設定は不要です。

## (5) ノーマルモードで動作中に異常が発生し、相補 PWM モードで再スタートする場合の動作

ノーマルモードで異常が発生し、再設定後相補 PWM モードで再スタートする場合の説明図を図 10.141 に示します。

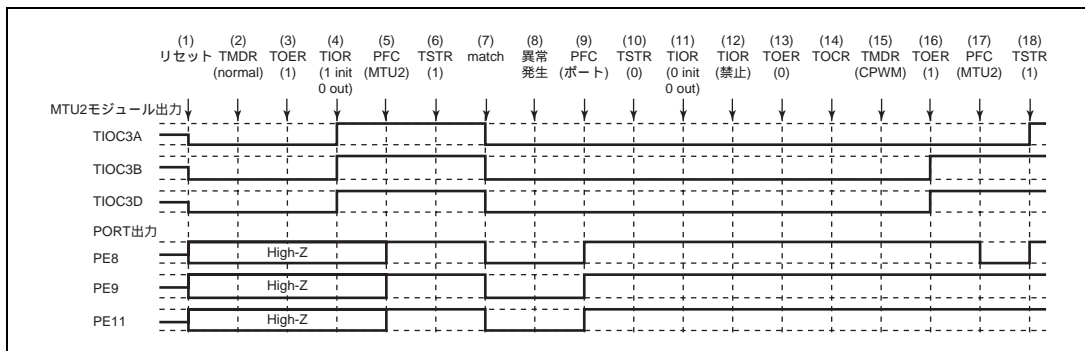


図 10.141 ノーマルモードで異常が発生し、相補 PWM モードで復帰する場合

(1) ~ (10) は図 10.137 と共通です。

(11) TIOR でノーマルモードの波形生成部を初期化してください。

(12) TIOR でノーマルモードの波形生成部の動作を禁止してください。

(13) TOER でチャンネル 3、4 の出力を禁止してください。

(14) TOCR で相補 PWM の出力レベルと周期出力の許可禁止を選択してください。

(15) 相補 PWM を設定します。

(16) TOER でチャンネル 3、4 の出力を許可してください。

(17) PFC で MTU2 出力としてください。

(18) TSTR で再スタートします。



(6) ノーマルモードで動作中に異常が発生し、リセット同期 PWM モードで再スタートする場合の動作  
 ノーマルモードで異常が発生し、再設定後リセット同期 PWM モードで再スタートする場合の説明図を図 10.142 に示します。

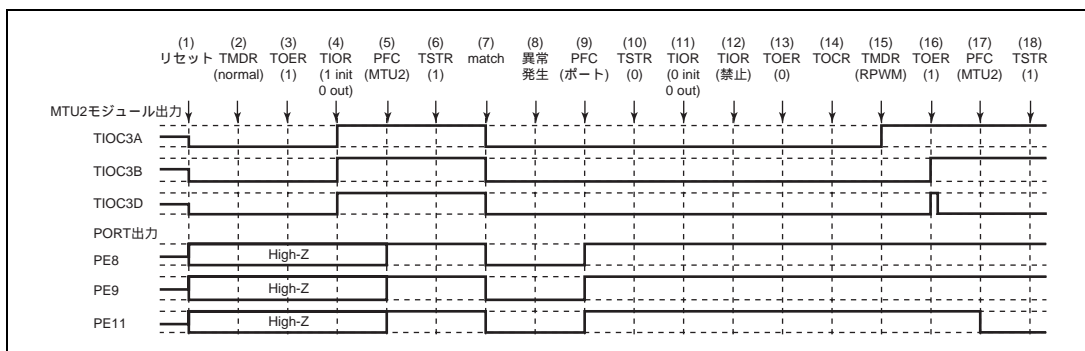


図 10.142 ノーマルモードで異常が発生し、リセット同期 PWM モードで復帰する場合

- (1) ~ (13) は図 10.137 と共通です。
- (14) TOCR でリセット同期 PWM の出力レベルと周期出力の許可禁止を選択してください。
- (15) リセット同期 PWM を設定します。
- (16) TOER でチャンネル 3、4 の出力を許可してください。
- (17) PFC で MTU2 出力としてください。
- (18) TSTR で再スタートします。

## (7) PWM モード 1 で動作中に異常が発生し、ノーマルモードで再スタートする場合の動作

PWM モード 1 で異常が発生し、再設定後ノーマルモードで再スタートする場合の説明図を図 10.143 に示します。

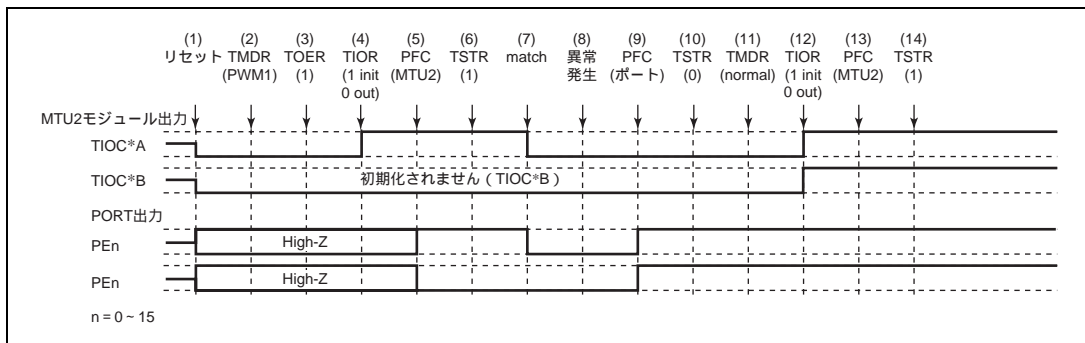


図 10.143 PWM モード 1 で異常が発生し、ノーマルモードで復帰する場合

- (1) リセットにより MTU2 出力はローレベル、ポートはハイインピーダンスになります。
- (2) PWM モード 1 を設定してください。
- (3) チャンネル 3、4 では TIOR で端子を初期化する前に TOER で出力を許可してください。
- (4) TIOR で端子を初期化してください(例は初期出力はハイレベル、コンペアマッチでローレベル出力です。  
PWM モード 1 では TIOC\*B 側は初期化されません)。
- (5) PFC で MTU2 出力としてください。
- (6) TSTR でカウント動作を開始します。
- (7) コンペアマッチの発生により L を出力します。
- (8) 異常が発生しました。
- (9) PFC でポート出力とし、アクティブレベルの反転を出力してください。
- (10) TSTR でカウント動作を停止します。
- (11) ノーマルモードを設定してください。
- (12) TIOR で端子を初期化してください。
- (13) PFC で MTU2 出力としてください。
- (14) TSTR で再スタートします。

## (8) PWM モード 1 で動作中に異常が発生し、PWM モード 1 で再スタートする場合の動作

PWM モード 1 で異常が発生し、再設定後 PWM モード 1 で再スタートする場合の説明図を図 10.144 に示します。

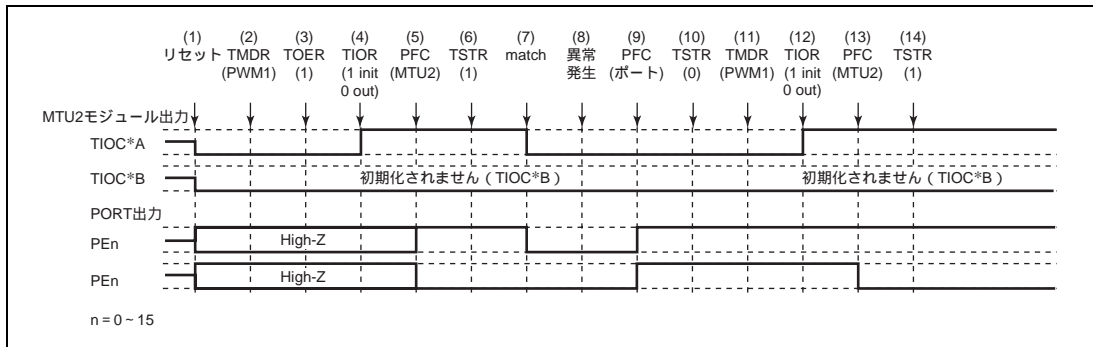


図 10.144 PWM モード 1 で異常が発生し、PWM モード 1 で復帰する場合

(1) ~ (10) は図 10.143 と共通です。

(11) PWM モード 1 で再スタートする場合には必要ありません。

(12) TIOR で端子を初期化してください (PWM モード 1 では TIOC\*B 側は初期化されません)。

(13) PFC で MTU2 出力としてください。

(14) TSTR で再スタートします。

## (9) PWM モード 1 で動作中に異常が発生し、PWM モード 2 で再スタートする場合の動作

PWM モード 1 で異常が発生し、再設定後 PWM モード 2 で再スタートする場合の説明図を図 10.145 に示します。

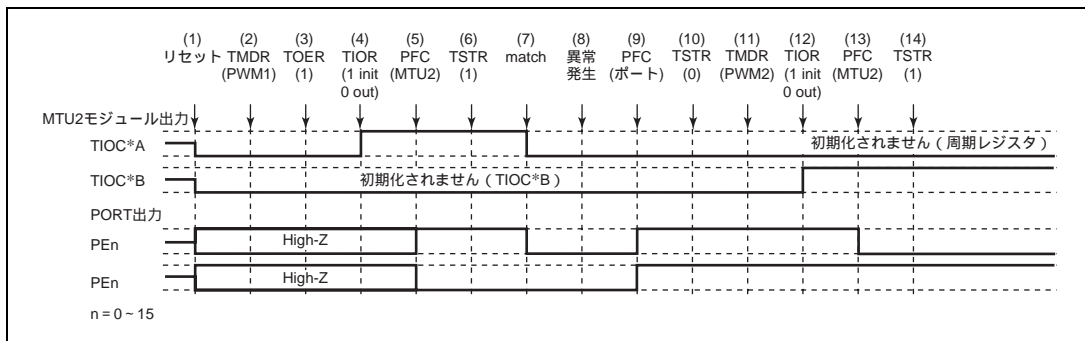


図 10.145 PWM モード 1 で異常が発生し、PWM モード 2 で復帰する場合

(1) ~ (10) は図 10.143 と共通です。

(11) PWM モード 2 を設定します。

(12) TIOR で端子を初期化してください (PWM モード 2 では周期レジスタの端子は初期化されません)。

(13) PFC で MTU2 出力としてください。

(14) TSTR で再スタートします。

【注】 PWM モード 2 はチャンネル 0~2 でのみ設定可能です。したがって TOER の設定は不要です。

## (10) PWM モード 1 で動作中に異常が発生し、位相計数モードで再スタートする場合の動作

PWM モード 1 で異常が発生し、再設定後位相計数モードで再スタートする場合の説明図を図 10.146 に示します。

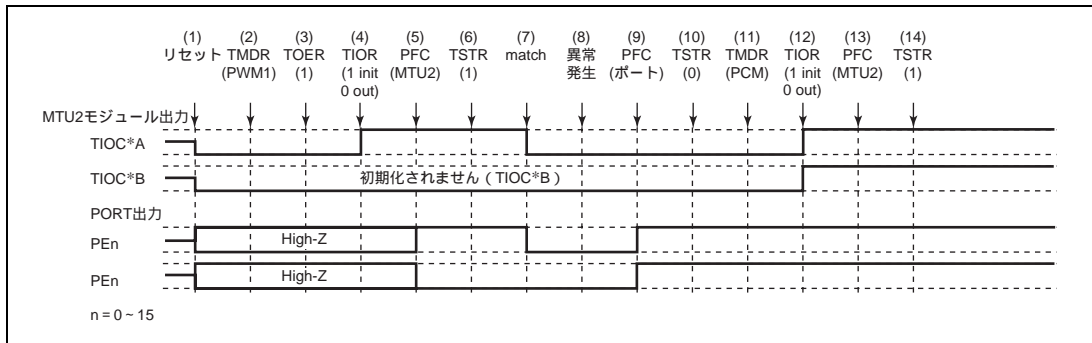


図 10.146 PWM モード 1 で異常が発生し、位相計数モードで復帰する場合

(1) ~ (10) は図 10.143 と共通です。

(11) 位相計数モードを設定します。

(12) TIOR で端子を初期化してください。

(13) PFC で MTU2 出力としてください。

(14) TSTR で再スタートします。

【注】 位相計数モードはチャンネル 1、2 でのみ設定可能です。したがって TOER の設定は不要です。

## (11) PWM モード 1 で動作中に異常が発生し、相補 PWM モードで再スタートする場合の動作

PWM モード 1 で異常が発生し、再設定後相補 PWM モードで再スタートする場合の説明図を図 10.147 に示します。

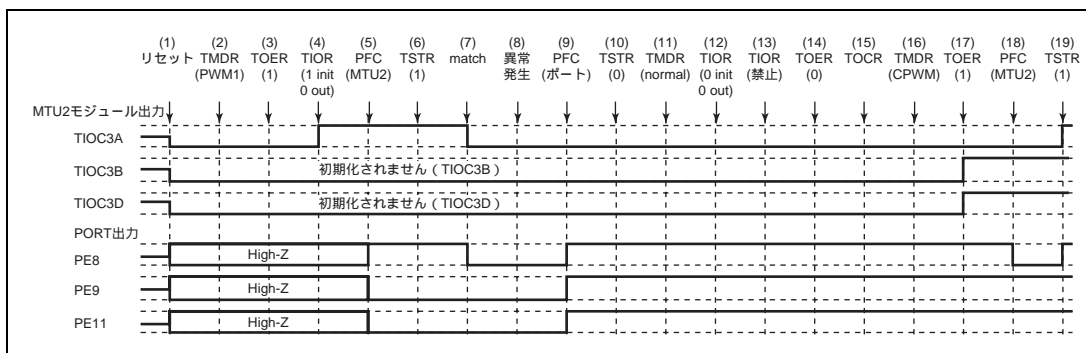


図 10.147 PWM モード 1 で異常が発生し、相補 PWM モードで復帰する場合

(1) ~ (10) は図 10.143 と共通です。

(11) 波形生成部の初期化のためノーマルモードを設定してください。

(12) TIOIR で PWM モード 1 の波形生成部を初期化してください。

(13) TIOIR で PWM モード 1 の波形生成部の動作を禁止してください。

(14) TOER でチャンネル 3、4 の出力を禁止してください。

(15) TOCR で相補 PWM の出力レベルと周期出力の許可禁止を選択してください。

(16) 相補 PWM を設定します。

(17) TOER でチャンネル 3、4 の出力を許可してください。

(18) PFC で MTU2 出力としてください。

(19) TSTR で再スタートします。

(12) PWM モード 1 で動作中に異常が発生し、リセット同期 PWM モードで再スタートする場合の動作

PWM モード 1 で異常が発生し、再設定後リセット同期 PWM モードで再スタートする場合の説明図を図 10.148 に示します。

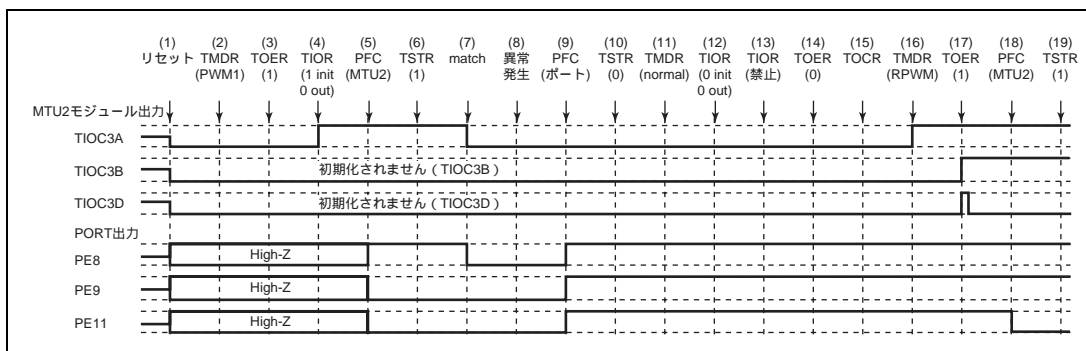


図 10.148 PWM モード 1 で異常が発生し、リセット同期 PWM モードで復帰する場合

(1) ~ (14) は図 10.147 と共通です。

(15) TOCR でリセット同期 PWM の出力レベルと周期出力の許可禁止を選択してください。

(16) リセット同期 PWM を設定します。

(17) TOER でチャンネル 3、4 の出力を許可してください。

(18) PFC で MTU2 出力としてください。

(19) TSTR で再スタートします。

(13) PWM モード 2 で動作中に異常が発生し、ノーマルモードで再スタートする場合の動作

PWM モード 2 で異常が発生し、再設定後ノーマルモードで再スタートする場合の説明図を図 10.149 に示します。

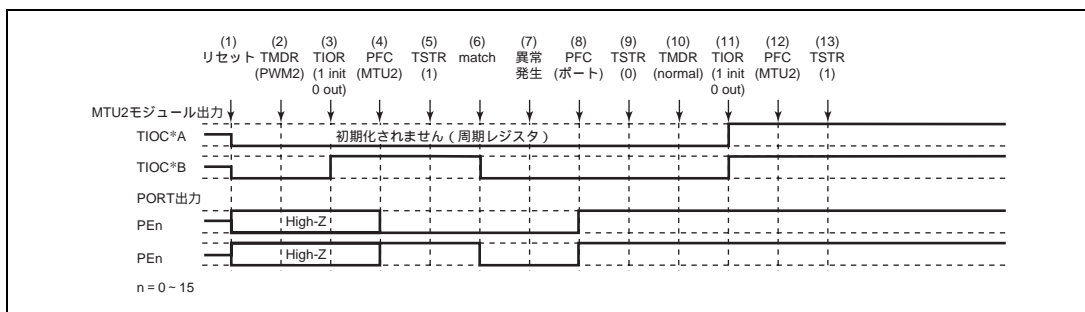


図 10.149 PWM モード 2 で異常が発生し、ノーマルモードで復帰する場合

- (1) リセットにより MTU2 出力はローレベル、ポートはハイインピーダンスになります。
- (2) PWM モード 2 を設定してください。
- (3) TIOR で端子を初期化してください(例は初期出力はハイレベル、コンペアマッチでローレベル出力です。  
PWM モード 2 では周期レジスタの端子は初期化されません。例は TIOC\*A が周期レジスタの場合です)。
- (4) PFC で MTU2 出力としてください。
- (5) TSTR でカウント動作を開始します。
- (6) コンペアマッチの発生によりローレベルを出力します。
- (7) 異常が発生しました。
- (8) PFC でポート出力とし、アクティブレベルの反転を出力してください。
- (9) TSTR でカウント動作を停止します。
- (10) ノーマルモードを設定してください。
- (11) TIOR で端子を初期化してください。
- (12) PFC で MTU2 出力としてください。
- (13) TSTR で再スタートします。



## (14) PWM モード 2 で動作中に異常が発生し、PWM モード 1 で再スタートする場合の動作

PWM モード 2 で異常が発生し、再設定後 PWM モード 1 で再スタートする場合の説明図を図 10.150 に示します。

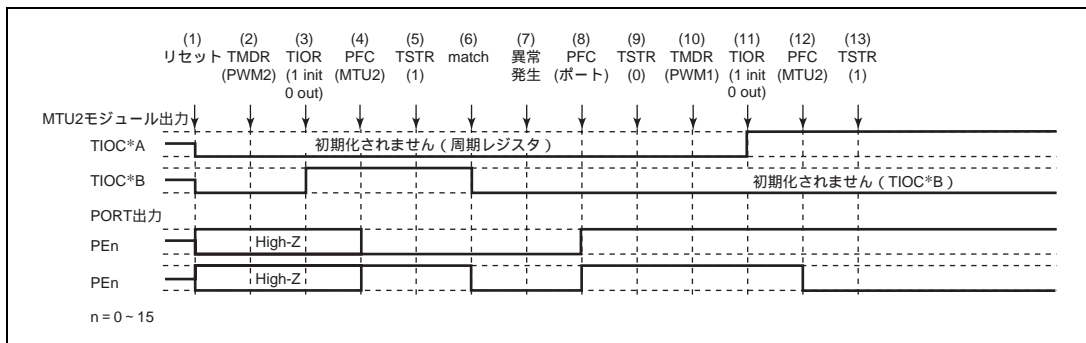


図 10.150 PWM モード 2 で異常が発生し、PWM モード 1 で復帰する場合

(1) ~ (9) は図 10.149 と共通です。

(10) PWM モード 1 を設定します。

(11) TIOR で端子を初期化してください (PWM モード 1 では TIOC\*B 側は初期化されません)。

(12) PFC で MTU2 出力としてください。

(13) TSTR で再スタートします。

(15) PWM モード 2 で動作中に異常が発生し、PWM モード 2 で再スタートする場合の動作

PWM モード 2 で異常が発生し、再設定後 PWM モード 2 で再スタートする場合の説明図を図 10.151 に示します。

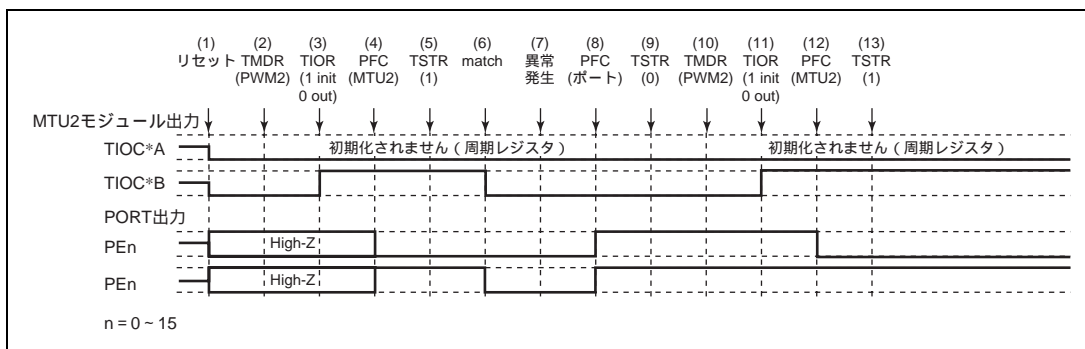


図 10.151 PWM モード 2 で異常が発生し、PWM モード 2 で復帰する場合

(1) ~ (9) は図 10.149 と共通です。

(10) PWM モード 2 で再スタートする場合には必要ありません。

(11) TIOR で端子を初期化してください (PWM モード 2 では周期レジスタの端子は初期化されません)。

(12) PFC で MTU2 出力としてください。

(13) TSTR で再スタートします。

(16) PWM モード 2 で動作中に異常が発生し、位相計数モードで再スタートする場合の動作

PWM モード 2 で異常が発生し、再設定後位相計数モードで再スタートする場合の説明図を図 10.152 に示します。

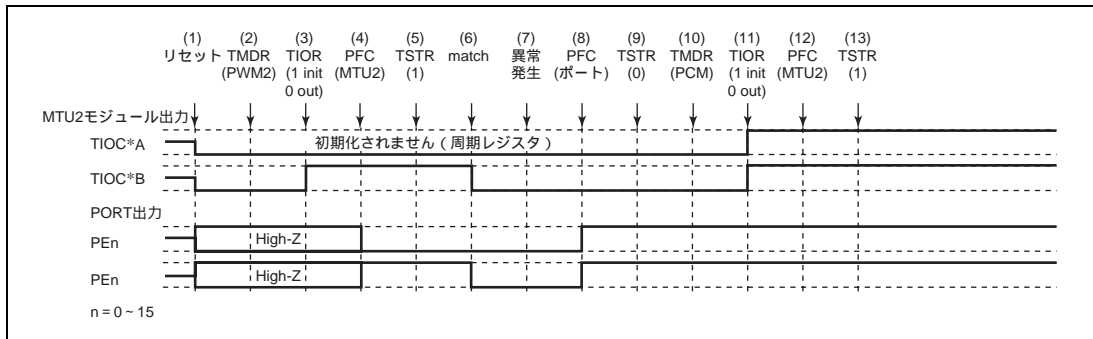


図 10.152 PWM モード 2 で異常が発生し、位相計数モードで復帰する場合

- (1) ~ (9) は図 10.149 と共通です。
- (10) 位相計数モードを設定します。
- (11) TIOR で端子を初期化してください。
- (12) PFC で MTU2 出力としてください。
- (13) TSTR で再スタートします。

(17) 位相計数モードで動作中に異常が発生し、ノーマルモードで再スタートする場合の動作

位相計数モードで異常が発生し、再設定後ノーマルモードで再スタートする場合の説明図を図 10.153 に示します。

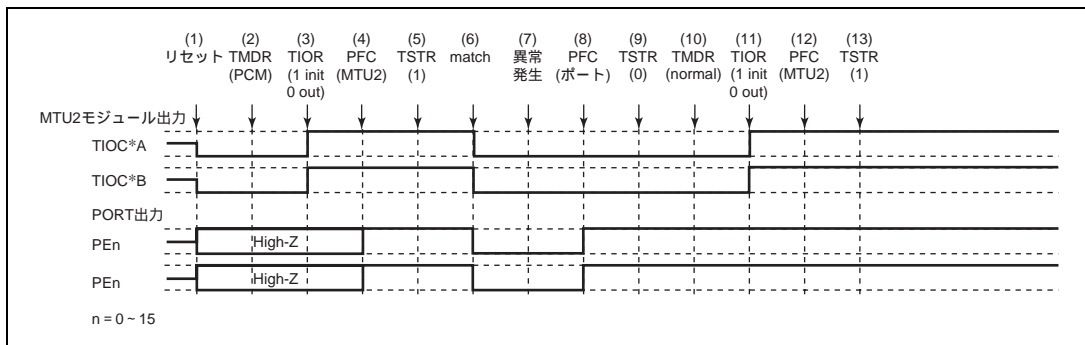


図 10.153 位相計数モードで異常が発生し、ノーマルモードで復帰する場合

- (1) リセットにより MTU2 出力はローレベル、ポートはハイインピーダンスになります。
- (2) 位相計数モードを設定してください。
- (3) TIOR で端子を初期化してください(例は初期出力はハイレベル、コンペアマッチでローレベル出力です)。
- (4) PFC で MTU2 出力としてください。
- (5) TSTR でカウント動作を開始します。
- (6) コンペアマッチの発生によりローレベルを出力します。
- (7) 異常が発生しました。
- (8) PFC でポート出力とし、アクティブレベルの反転を出力してください。
- (9) TSTR でカウント動作を停止します。
- (10) ノーマルモードで設定してください。
- (11) TIOR で端子を初期化してください。
- (12) PFC で MTU2 出力としてください。
- (13) TSTR で再スタートします。

(18) 位相計数モードで動作中に異常が発生し、PWM モード 1 で再スタートする場合の動作

位相計数モードで異常が発生し、再設定後 PWM モード 1 で再スタートする場合の説明図を図 10.154 に示します。

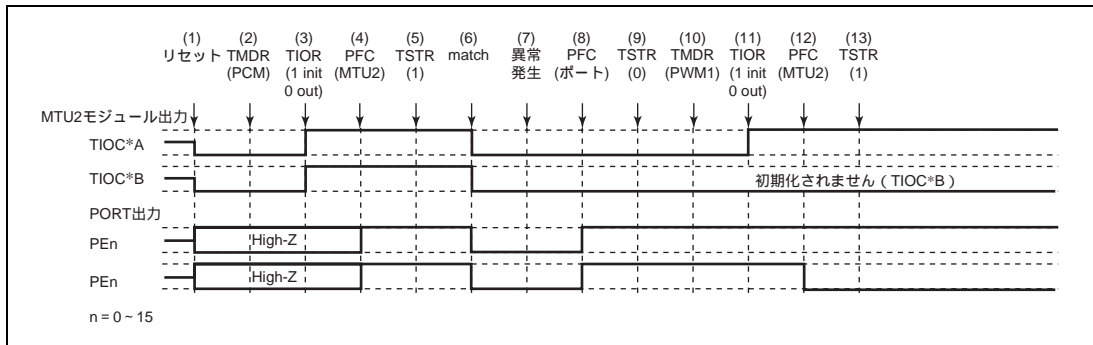


図 10.154 位相計数モードで異常が発生し、PWM モード 1 で復帰する場合

(1) ~ (9) は図 10.153 と共通です。

(10) PWM モード 1 を設定します。

(11) TIOR で端子を初期化してください (PWM モード 1 では TIOC\*B 側は初期化されません)。

(12) PFC で MTU2 出力としてください。

(13) TSTR で再スタートします。

(19) 位相計数モードで動作中に異常が発生し、PWM モード 2 で再スタートする場合の動作

位相計数モードで異常が発生し、再設定後 PWM2 モードで再スタートする場合の説明図を図 10.155 に示します。

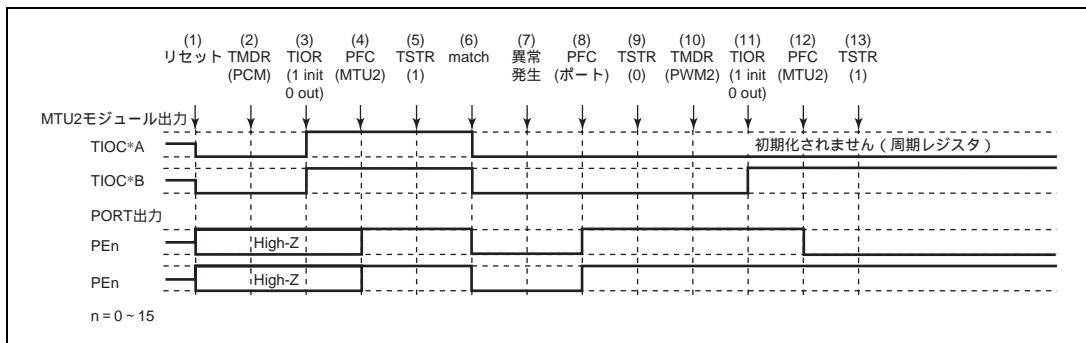


図 10.155 位相計数モードで異常が発生し、PWM モード 2 で復帰する場合

(1) ~ (9) は図 10.153 と共通です。

(10) PWM モード 2 を設定します。

(11) TIOR で端子を初期化してください (PWM モード 2 では周期レジスタの端子は初期化されません)。

(12) PFC で MTU2 出力としてください。

(13) TSTR で再スタートします。

(20) 位相計数モードで動作中に異常が発生し、位相計数モードで再スタートする場合の動作

位相計数モードで異常が発生し、再設定後位相計数モードで再スタートする場合の説明図を図 10.156 に示します。

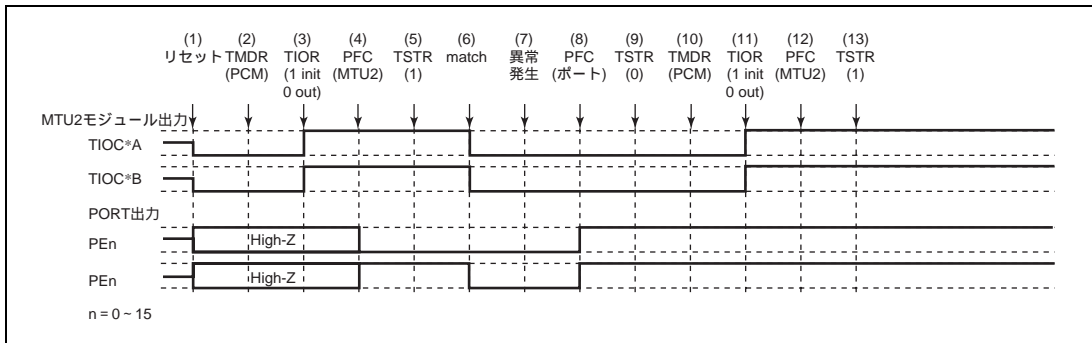


図 10.156 位相計数モードで異常が発生し、位相計数モードで復帰する場合

(1) ~ (9) は図 10.153 と共通です。

(10) 位相計数モードで再スタートする場合には必要ありません。

(11) TIOR で端子を初期化してください。

(12) PFC で MTU2 出力としてください。

(13) TSTR で再スタートします。

## (21) 相補 PWM モードで動作中に異常が発生し、ノーマルモードで再スタートする場合の動作

相補 PWM モードで異常が発生し、再設定後ノーマルモードで再スタートする場合の説明図を図 10.157 に示します。

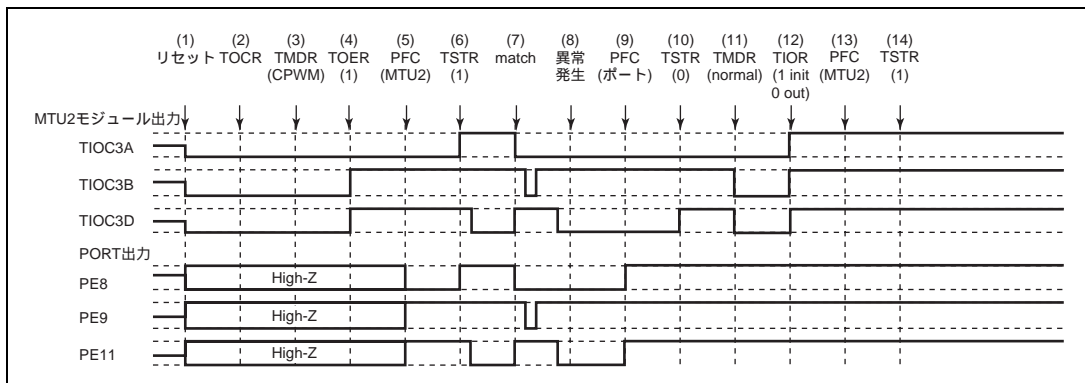


図 10.157 相補 PWM モードで異常が発生し、ノーマルモードで復帰する場合

- (1) リセットにより MTU2 出力はローレベル、ポートはハイインピーダンスになります。
- (2) TOCR で相補 PWM の出力レベルと周期出力の許可禁止を選択してください。
- (3) 相補 PWM を設定します。
- (4) TOER でチャンネル 3、4 の出力を許可してください。
- (5) PFC で MTU2 出力としてください。
- (6) TSTR でカウント動作を開始します。
- (7) コンペアマッチの発生により相補 PWM 波形を出力します。
- (8) 異常が発生しました。
- (9) PFC でポート出力とし、アクティブレベルの反転を出力してください。
- (10) TSTR でカウント動作を停止します (MTU2 出力は相補 PWM 出力初期値となります)。
- (11) ノーマルモードを設定してください (MTU2 出力はローレベルとなります)。
- (12) TIOR で端子を初期化してください。
- (13) PFC で MTU2 出力としてください。
- (14) TSTR で再スタートします。



## (22) 相補 PWM モードで動作中に異常が発生し、PWM モード 1 で再スタートする場合の動作

相補 PWM モードで異常が発生し、再設定後 PWM モード 1 で再スタートする場合の説明図を図 10.158 に示します。

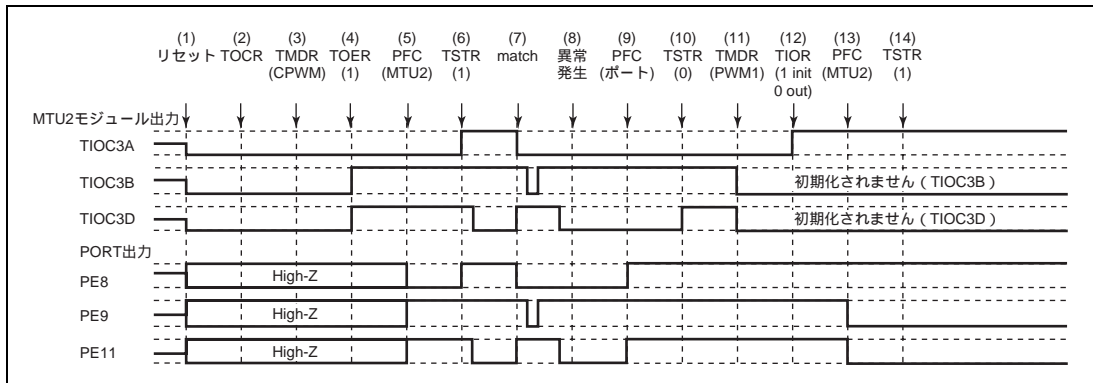


図 10.158 相補 PWM モードで異常が発生し、PWM モード 1 で復帰する場合

- (1) ~ (10) は図 10.157 と共通です。
- (11) PWM モード 1 を設定してください (MTU2 出力はローレベルとなります)。
- (12) TIOR で端子を初期化してください (PWM モード 1 では TIOC\*B 側は初期化されません)。
- (13) PFC で MTU2 出力としてください。
- (14) TSTR で再スタートします。

## (23) 相補 PWM モードで動作中に異常が発生し、相補 PWM モードで再スタートする場合の動作

相補 PWM モードで異常が発生し、再設定後相補 PWM モードで再スタートする場合の説明図を図 10.159 に示します (周期、デューティ設定をカウンタを止めた時の値から再スタートする場合)。

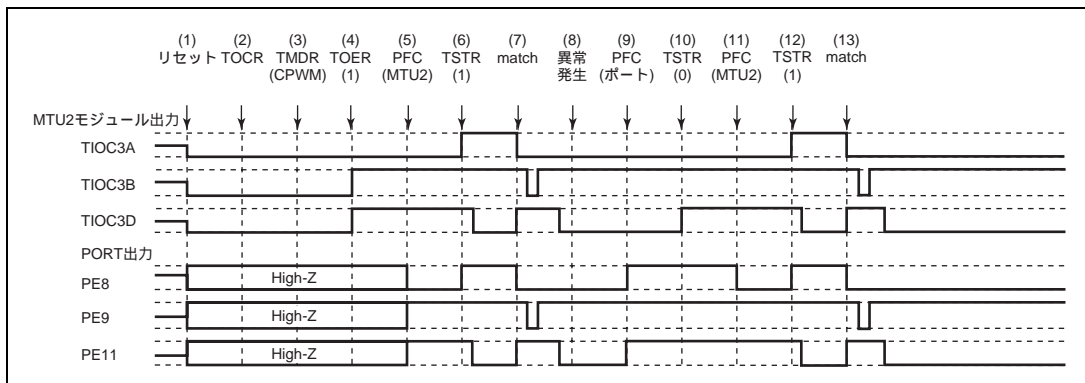


図 10.159 相補 PWM モードで異常が発生し、相補 PWM モードで復帰する場合

- (1) ~ (10) は図 10.157 と共通です。
- (11) PFC で MTU2 出力としてください。
- (12) TSTR で再スタートします。
- (13) コンペアマッチの発生により相補 PWM 波形を出力します。

(24) 相補 PWM モードで動作中に異常が発生し、相補 PWM モードで新たに再スタートする場合の動作

相補 PWM モードで異常が発生し、再設定後相補 PWM モードで再スタートする場合の説明図を図 10.160 に示します (周期、デューティ設定を全く新しい設定値で再スタートする場合)。

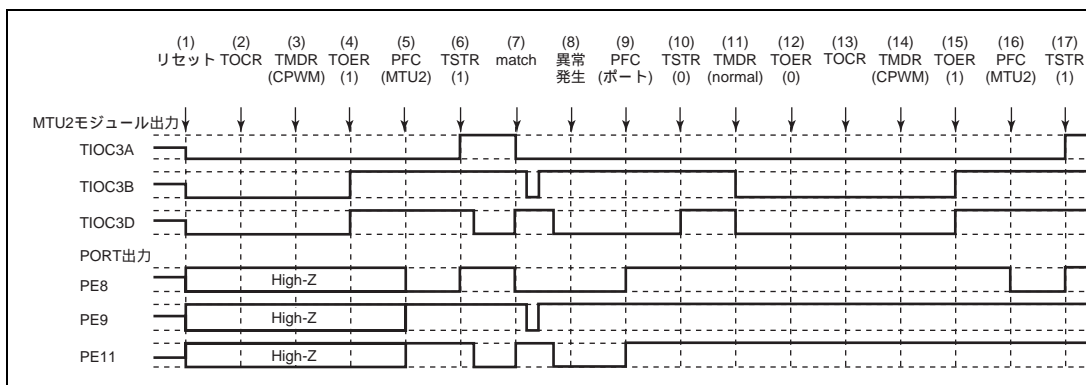


図 10.160 相補 PWM モードで異常が発生し、相補 PWM モードで復帰する場合

- (1) ~ (10) は図 10.157 と共通です。
- (11) ノーマルモードを設定し新しい設定値を設定してください (MTU2 出力はローレベルとなります)。
- (12) TOER でチャンネル 3、4 の出力を禁止してください。
- (13) TOCR で相補 PWM モードの出力レベルと周期出力の許可禁止を選択してください。
- (14) 相補 PWM を設定します。
- (15) TOER でチャンネル 3、4 の出力を許可してください。
- (16) PFC で MTU2 出力としてください。
- (17) TSTR で再スタートします。

(25) 相補 PWM モードで動作中に異常が発生し、リセット同期 PWM モードで再スタートする場合の動作  
相補 PWM モードで異常が発生し、再設定後リセット同期 PWM モードで再スタートする場合の説明図を図  
10.161 に示します。

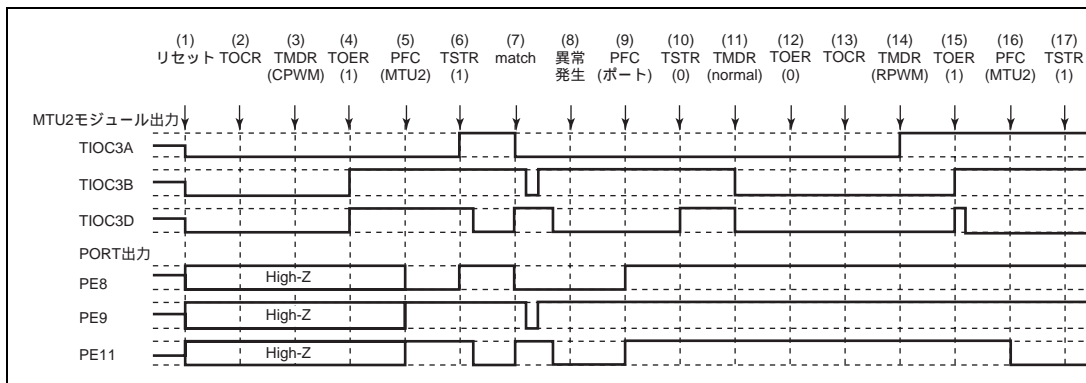


図 10.161 相補 PWM モードで異常が発生し、リセット同期 PWM モードで復帰する場合

- (1) ~ (10) は図 10.157 と共通です。
- (11) ノーマルモードを設定してください (MTU2 出力はローレベルとなります)。
- (12) TOER でチャンネル 3、4 の出力を禁止してください。
- (13) TOCR でリセット同期 PWM モードの出力レベルと周期出力の許可禁止を選択してください。
- (14) リセット同期 PWM を設定します。
- (15) TOER でチャンネル 3、4 の出力を許可してください。
- (16) PFC で MTU2 出力としてください。
- (17) TSTR で再スタートします。

(26) リセット同期 PWM モードで動作中に異常が発生し、ノーマルモードで再スタートする場合の動作  
 リセット同期 PWM モードで異常が発生し、再設定後ノーマルモードで再スタートする場合の説明図を図  
 10.162 に示します。

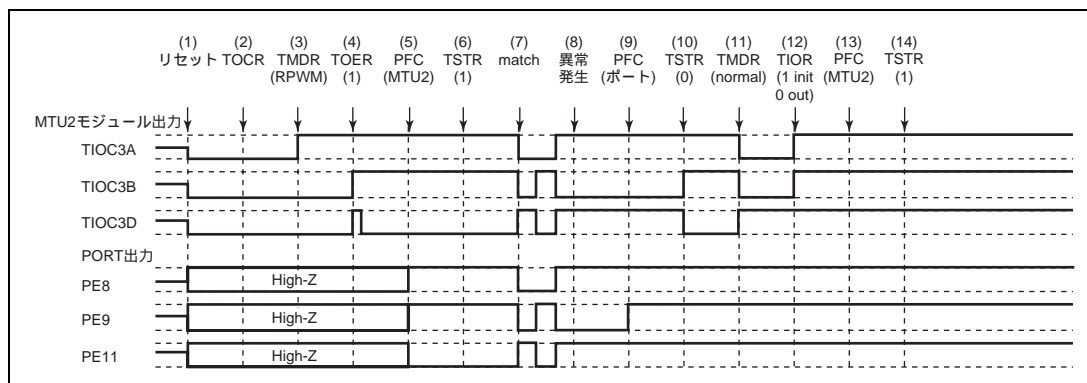


図 10.162 リセット同期 PWM モードで異常が発生し、ノーマルモードで復帰する場合

- (1) リセットにより MTU2 出力はローレベル、ポートはハイインピーダンスになります。
- (2) TOCR でリセット同期 PWM の出力レベルと周期出力の許可禁止を選択してください。
- (3) リセット同期 PWM を設定します。
- (4) TOER でチャンネル 3、4 の出力を許可してください。
- (5) PFC で MTU2 出力としてください。
- (6) TSTR でカウント動作を開始します。
- (7) コンペアマッチの発生によりリセット同期 PWM 波形を出力します。
- (8) 異常が発生しました。
- (9) PFC でポート出力とし、アクティブレベルの反転を出力してください。
- (10) TSTR でカウント動作を停止します (MTU2 出力はリセット同期 PWM 出力初期値となります)。
- (11) ノーマルモードを設定してください (MTU2 出力は正相側がローレベル、逆相側がハイレベルとなります)。
- (12) TIOR で端子を初期化してください。
- (13) PFC で MTU2 出力としてください。
- (14) TSTR で再スタートします。

(27) リセット同期 PWM モードで動作中に異常が発生し、PWM モード 1 で再スタートする場合の動作

リセット同期 PWM モードで異常が発生し、再設定後 PWM モード 1 で再スタートする場合の説明図を図 10.163 に示します。

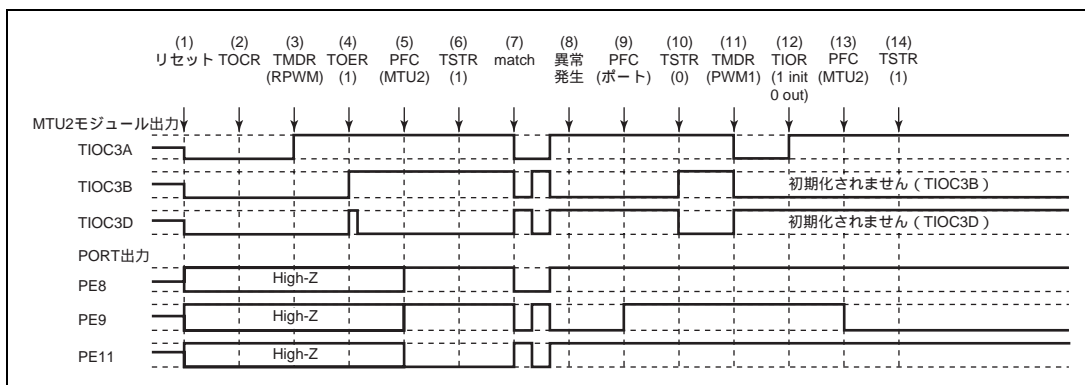


図 10.163 リセット同期 PWM モードで異常が発生し、PWM モード 1 で復帰する場合

(1) ~ (10) は図 10.162 と共通です。

(11) PWM モード 1 を設定してください (MTU2 出力は正相側がローレベル、逆相側がハイレベルとなります)。

(12) TIOR で端子を初期化してください (PWM モード 1 では TIOC\*B 側は初期化されません)。

(13) PFC で MTU2 出力としてください。

(14) TSTR で再スタートします。

(28) リセット同期 PWM モードで動作中に異常が発生し、相補 PWM モードで再スタートする場合の動作  
 リセット同期 PWM モードで異常が発生し、再設定後相補 PWM モードで再スタートする場合の説明図を図  
 10.164 に示します。

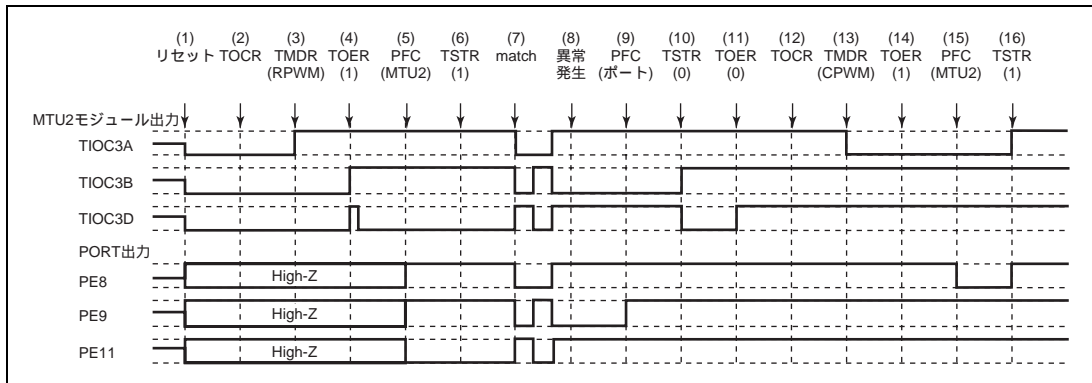


図 10.164 リセット同期 PWM モードで異常が発生し、相補 PWM モードで復帰する場合

- (1) ~ (10) は図 10.162 と共通です。
- (11) TOER でチャンネル 3、4 の出力を禁止してください。
- (12) TOCR で相補 PWM の出力レベルと周期出力の許可禁止を選択してください。
- (13) 相補 PWM を設定します (MTU2 の周期出力端子はローレベルになります)。
- (14) TOER でチャンネル 3、4 の出力を許可してください。
- (15) PFC で MTU2 出力としてください。
- (16) TSTR で再スタートします。

(29) リセット同期 PWM モードで動作中に異常が発生し、リセット同期 PWM モードで再スタートする場合の動作

リセット同期 PWM モードで異常が発生し、再設定後リセット同期 PWM モードで再スタートする場合の説明図を図 10.165 に示します。

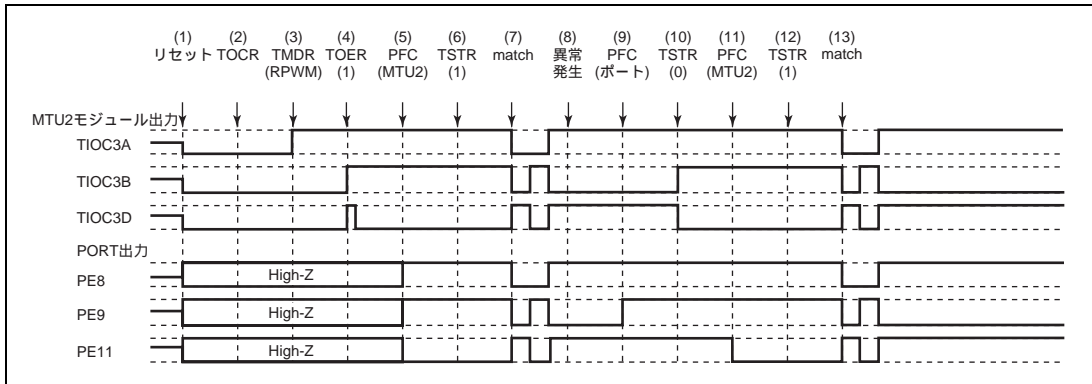


図 10.165 リセット同期 PWM モードで異常が発生し、リセット同期 PWM モードで復帰する場合

- (1) ~ (10) は図 10.162 と共通です。
- (11) PFC で MTU2 出力としてください。
- (12) TSTR で再スタートします。
- (13) コンペアマッチの発生によりリセット同期 PWM 波形を出力します。



## 11. マルチファンクションタイマパルスユニット 2S (MTU2S)

本 LSI は、3 チャンネルの 16 ビットタイマにより構成されるマルチファンクションタイマパルスユニット 2S (MTU2S) を内蔵しています。MTU2S は MTU2 のチャンネル 3、4、5 を内蔵したモジュールですので、詳細は「第 10 章 マルチファンクションタイマパルスユニット 2 (MTU2)」を参照してください。ただし、MTU2 は P (周辺クロック) で動作するのに対し、MTU2S は M (MTU クロック) で動作しますので、本文やタイミング図中の「P」の記述は MTU2S の場合には「M」になります。なお、MTU2 と区別するため、入出力端子名、およびレジスタ名の末尾に「S」を追加し、たとえば TIOC3A は TIOC3AS、TGRA\_3 は TGRA\_3S などと表記してあります。

MTU2S は相補 PWM モードの出力のみ 100MHz 動作まで可能です。その他の機能については 33MHz 動作まで可能です。

表 11.1 MTU2S の機能一覧

項 目	チャンネル 3	チャンネル 4	チャンネル 5
カウントクロック	M / 1 M / 4 M / 16 M / 64 M / 256 M / 1024	M / 1 M / 4 M / 16 M / 64 M / 256 M / 1024	M / 1 M / 4 M / 16 M / 64
ジェネラルレジスタ (TGR)	TGRA_3S TGRB_3S	TGRA_4S TGRB_4S	TGRU_5S TGRV_5S TGRW_5S
ジェネラルレジスタ/ バッファレジスタ	TGRC_3S TGRD_3S	TGRC_4S TGRD_4S	-
入出力端子	TIOC3AS TIOC3BS TIOC3CS TIOC3DS	TIOC4AS TIOC4BS TIOC4CS TIOC4DS	入力端子 TIC5US TIC5VS TIC5WS
カウンタクリア機能	TGR のコンペアマッチ またはインプットキャプチャ	TGR のコンペアマッチ またはインプットキャプチャ	TGR のコンペアマッチ またはインプットキャプチャ
コンペア マッチ出力	0 出力		-
	1 出力		-
	トグル出力		-
インプットキャプチャ機能			
同期動作			-

項 目	チャンネル3	チャンネル4	チャンネル5
PWM モード 1			-
PWM モード 2	-	-	-
相補 PWM モード			-
リセット PWM モード			-
AC 同期モータ駆動モード	-	-	-
位相計数モード	-	-	-
バッファ動作			-
デッドタイム補償用 カウンタ機能	-	-	
DMAC の起動	-	-	-
A/D 変換開始トリガ	TGRA_3S のコンペアマッチ またはインプットキャプチャ	TGRA_4S のコンペアマッチ またはインプットキャプチャ 相補 PWM モード時 TCNT_4S のアンダフロー(谷)	-
割り込み要因	5 要因 <ul style="list-style-type: none"> <li>• コンペアマッチ / インプットキャプチャ 3AS</li> <li>• コンペアマッチ / インプットキャプチャ 3BS</li> <li>• コンペアマッチ / インプットキャプチャ 3CS</li> <li>• コンペアマッチ / インプットキャプチャ 3DS</li> <li>• オーバフロー</li> </ul>	5 要因 <ul style="list-style-type: none"> <li>• コンペアマッチ / インプットキャプチャ 4AS</li> <li>• コンペアマッチ / インプットキャプチャ 4BS</li> <li>• コンペアマッチ / インプットキャプチャ 4CS</li> <li>• コンペアマッチ / インプットキャプチャ 4DS</li> <li>• オーバフロー / アンダフロー</li> </ul>	3 要因 <ul style="list-style-type: none"> <li>• コンペアマッチ / インプットキャプチャ 5US</li> <li>• コンペアマッチ / インプットキャプチャ 5VS</li> <li>• コンペアマッチ / インプットキャプチャ 5WS</li> </ul>
A/D 変換開始要求 ディレイド機能	-	• TADCORA_4S と TCNT_4S の一致で、A/D 変換開始要求 • TADCORB_4S と TCNT_4S の一致で、A/D 変換開始要求	-
割り込み間引き機能	• TGRA_3S のコンペアマッチ 割り込みを間引き	• TCIV_4S 割り込みを間引き	-

## 【記号説明】

: 可能

- : 不可

## 11.1 入出力端子

表 11.2 端子構成

チャンネル	端子名	入出力	機能
3	TIOC3AS	入出力	TGRA_3S のインプットキャプチャ入力 / アウトプットコンペア出力 / PWM 出力端子
	TIOC3BS	入出力	TGRB_3S のインプットキャプチャ入力 / アウトプットコンペア出力 / PWM 出力端子
	TIOC3CS	入出力	TGRC_3S のインプットキャプチャ入力 / アウトプットコンペア出力 / PWM 出力端子
	TIOC3DS	入出力	TGRD_3S のインプットキャプチャ入力 / アウトプットコンペア出力 / PWM 出力端子
4	TIOC4AS	入出力	TGRA_4S のインプットキャプチャ入力 / アウトプットコンペア出力 / PWM 出力端子
	TIOC4BS	入出力	TGRB_4S のインプットキャプチャ入力 / アウトプットコンペア出力 / PWM 出力端子
	TIOC4CS	入出力	TGRC_4S のインプットキャプチャ入力 / アウトプットコンペア出力 / PWM 出力端子
	TIOC4DS	入出力	TGRD_4S のインプットキャプチャ入力 / アウトプットコンペア出力 / PWM 出力端子
5	TIC5US	入力	TGRU_5S のインプットキャプチャ入力 / 外部パルス入力端子
	TIC5VS	入力	TGRV_5S のインプットキャプチャ入力 / 外部パルス入力端子
	TIC5WS	入力	TGRW_5S のインプットキャプチャ入力 / 外部パルス入力端子

【注】 相補 PWM モードの端子構成は、「10.4.8 相補 PWM モード」の表 10.54 を参照してください。

## 11.2 レジスタの説明

MTU2S には各チャンネルに以下のレジスタがあります。これらのレジスタのアドレスおよび各処理状態におけるレジスタの状態については「第 24 章 レジスタ一覧」を参照してください。各チャンネルのレジスタ名についてはチャンネル 3 の TCR は TCR\_3S と表記してあります。

表 11.3 レジスタ構成

チャンネル	レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセス サイズ
3	タイマコントロールレジスタ_3S	TCR_3S	R/W	H'00	H'FFFE4A00	8
	タイマモードレジスタ_3S	TMDR_3S	R/W	H'00	H'FFFE4A02	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ H_3S	TIORH_3S	R/W	H'00	H'FFFE4A04	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ L_3S	TIORL_3S	R/W	H'00	H'FFFE4A05	8
	タイマインタラプトイネーブル レジスタ_3S	TIER_3S	R/W	H'00	H'FFFE4A08	8
	タイマステータスレジスタ_3S	TSR_3S	R/W	H'C0	H'FFFE4A2C	8
	タイマカウンタ_3S	TCNT_3S	R/W	H'0000	H'FFFE4A10	16
	タイマジェネラルレジスタ A_3S	TGRA_3S	R/W	H'FFFF	H'FFFE4A18	16
	タイマジェネラルレジスタ B_3S	TGRB_3S	R/W	H'FFFF	H'FFFE4A1A	16
	タイマジェネラルレジスタ C_3S	TGRC_3S	R/W	H'FFFF	H'FFFE4A24	16
	タイマジェネラルレジスタ D_3S	TGRD_3S	R/W	H'FFFF	H'FFFE4A26	16
	タイマバッファ動作転送モード レジスタ_3S	TBTM_3S	R/W	H'00	H'FFFE4A38	8
4	タイマコントロールレジスタ_4S	TCR_4S	R/W	H'00	H'FFFE4A01	8
	タイマモードレジスタ_4S	TMDR_4S	R/W	H'00	H'FFFE4A03	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ H_4S	TIORH_4S	R/W	H'00	H'FFFE4A06	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ L_4S	TIORL_4S	R/W	H'00	H'FFFE4A07	8
	タイマインタラプトイネーブル レジスタ_4S	TIER_4S	R/W	H'00	H'FFFE4A09	8
	タイマステータスレジスタ_4S	TSR_4S	R/W	H'C0	H'FFFE4A2D	8
	タイマカウンタ_4S	TCNT_4S	R/W	H'0000	H'FFFE4A12	16
	タイマジェネラルレジスタ A_4S	TGRA_4S	R/W	H'FFFF	H'FFFE4A1C	16
	タイマジェネラルレジスタ B_4S	TGRB_4S	R/W	H'FFFF	H'FFFE4A1E	16
	タイマジェネラルレジスタ C_4S	TGRC_4S	R/W	H'FFFF	H'FFFE4A28	16
	タイマジェネラルレジスタ D_4S	TGRD_4S	R/W	H'FFFF	H'FFFE4A2A	16
	タイマバッファ動作転送モード レジスタ_4S	TBTM_4S	R/W	H'00	H'FFFE4A39	8
	タイマ A/D 変換開始要求コントロール レジスタ S	TADCRS	R/W	H'0000	H'FFFE4A40	16

チャンネル	レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセス サイズ
4	タイマ A/D 変換開始要求周期設定 レジスタ A_4S	TADCORA_4S	R/W	H'FFFF	H'FFFE4A44	16
	タイマ A/D 変換開始要求周期設定 レジスタ B_4S	TADCORB_4S	R/W	H'FFFF	H'FFFE4A46	16
	タイマ A/D 変換開始要求周期設定 バッファレジスタ A_4S	TADCOBRA_4S	R/W	H'FFFF	H'FFFE4A48	16
	タイマ A/D 変換開始要求周期設定 バッファレジスタ B_4S	TADCOBRB_4S	R/W	H'FFFF	H'FFFE4A4A	16
5	タイマコントロールレジスタ U_5S	TCRU_5S	R/W	H'00	H'FFFE4884	8
	タイマコントロールレジスタ V_5S	TCRV_5S	R/W	H'00	H'FFFE4894	8
	タイマコントロールレジスタ W_5S	TCRW_5S	R/W	H'00	H'FFFE48A4	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ U_5S	TIORU_5S	R/W	H'00	H'FFFE4886	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ V_5S	TIORV_5S	R/W	H'00	H'FFFE4896	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ W_5S	TIORW_5S	R/W	H'00	H'FFFE48A6	8
	タイマインタラプトイネーブル レジスタ_5S	TIER_5S	R/W	H'00	H'FFFE48B2	8
	タイマステータスレジスタ_5S	TSR_5S	R/W	H'00	H'FFFE48B0	8
	タイマスタートレジスタ_5S	TSTR_5S	R/W	H'00	H'FFFE48B4	8
	タイマカウンタ U_5S	TCNTU_5S	R/W	H'0000	H'FFFE4880	16
	タイマカウンタ V_5S	TCNTV_5S	R/W	H'0000	H'FFFE4890	16
	タイマカウンタ W_5S	TCNTW_5S	R/W	H'0000	H'FFFE48A0	16
	タイマジェネラルレジスタ U_5S	TGRU_5S	R/W	H'FFFF	H'FFFE4882	16
	タイマジェネラルレジスタ V_5S	TGRV_5S	R/W	H'FFFF	H'FFFE4892	16
	タイマジェネラルレジスタ W_5S	TGRW_5S	R/W	H'FFFF	H'FFFE48A2	16
	タイマコンペアマッチクリアレジスタ S	TCNTCMPCLRS	R/W	H'00	H'FFFE48B6	8
	共通	タイマスタートレジスタ S	TSTRS	R/W	H'00	H'FFFE4A80
タイマシンクロレジスタ S		TSYRS	R/W	H'00	H'FFFE4A81	8
タイマリードライトイネーブル レジスタ S		TRWERS	R/W	H'01	H'FFFE4A84	8
3/4 共通	タイマアウトプットマスタイネーブル レジスタ S	TOERS	R/W	H'C0	H'FFFE4A0A	8
	タイマアウトプットコントロール レジスタ 1S	TOCR1S	R/W	H'00	H'FFFE4A0E	8
	タイマアウトプットコントロール レジスタ 2S	TOCR2S	R/W	H'00	H'FFFE4A0F	8
	タイマゲートコントロールレジスタ S	TGCRS	R/W	H80	H'FFFE4A0D	8
	タイマ周期データレジスタ S	TCDRS	R/W	H'FFFF	H'FFFE4A14	16
	タイマデッドタイムデータレジスタ S	TDDRS	R/W	H'FFFF	H'FFFE4A16	16

チャンネル	レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセス サイズ
3/4 共通	タイマサブカウンタ S	TCNTSS	R	H'0000	H'FFFE4A20	16
	タイマ周期バッファレジスタ S	TCBRS	R/W	H'FFFF	H'FFFE4A22	16
	タイマ割り込み間引き設定レジスタ S	TITCRS	R/W	H'00	H'FFFE4A30	8
	タイマ割り込み間引き回数カウンタ S	TITCNTS	R	H'00	H'FFFE4A31	8
	タイマバッファ転送設定レジスタ S	TBTERS	R/W	H'00	H'FFFE4A32	8
	タイマデッドタイムイネーブル レジスタ S	TDERS	R/W	H'01	H'FFFE4A34	8
	タイマシンクロクリアレジスタ S	TSYCRS	R/W	H'00	H'FFFE4A50	8
	タイマ波形コントロールレジスタ S	TWCRS	R/W	H'00	H'FFFE4A60	8
	タイマアウトプットレベルバッファ レジスタ S	TOLBRS	R/W	H'00	H'FFFE4A36	8

---

## 12. ポートアウトプットイネーブル 2 (POE2)

---

ポートアウトプットイネーブル 2 (POE2) は、 $\overline{POE0} \sim \overline{POE8}$  端子の入力変化、大電流端子 (PE9/TIOC3B、PE11/TIOC3D、PE12/TIOC4A、PE13/TIOC4B、PE14/TIOC4C、PE15/TIOC4D、PD9/TIOC3BS、PD11/TIOC3DS、PD12/TIOC4AS、PD13/TIOC4BS、PD14/TIOC4CS、PD15/TIOC4DS、PD29/TIOC3BS、PD28/TIOC3DS、PD27/TIOC4AS、PD26/TIOC4BS、PD25/TIOC4CS、PD24/TIOC4DS) の出力状態またはレジスタ設定によって、大電流端子および MTU2 の CH0 端子 (PE0/TIOC0A、PE1/TIOC0B、PE2/TIOC0C、PE3/TIOC0D) をハイインピーダンス状態にすることができます。また、同時に割り込み要求を発行することができます。

### 12.1 特長

- $\overline{POE0} \sim \overline{POE8}$  の各入力端子に、立ち下がりエッジ、P /8×16回、P /16×16回、P /128×16回のローレベルサンプリングの設定が可能です。
- $\overline{POE0} \sim \overline{POE8}$  端子の立ち下がりエッジまたはローレベルサンプリングによって、大電流端子および MTU2 の CH0 端子をハイインピーダンス状態にできます。
- 大電流端子の出力レベルを比較し、同時にアクティブレベル出力が1サイクル以上続いた場合、大電流端子をハイインピーダンス状態にできます。
- POE2 のレジスタ書き込みをすることで、大電流端子および MTU2 の CH0 端子をハイインピーダンス状態にできます。
- 入力レベルのサンプリングまたは出力レベルの比較結果により、それぞれ割り込みの発生が可能です。

POE2 は、図 12.1 のブロック図に示すように入力レベル検出回路、出力レベル比較回路、およびハイインピーダンス要求 / 割り込み要求生成回路から構成されます。

図 12.1 に POE2 のブロック図を示します。

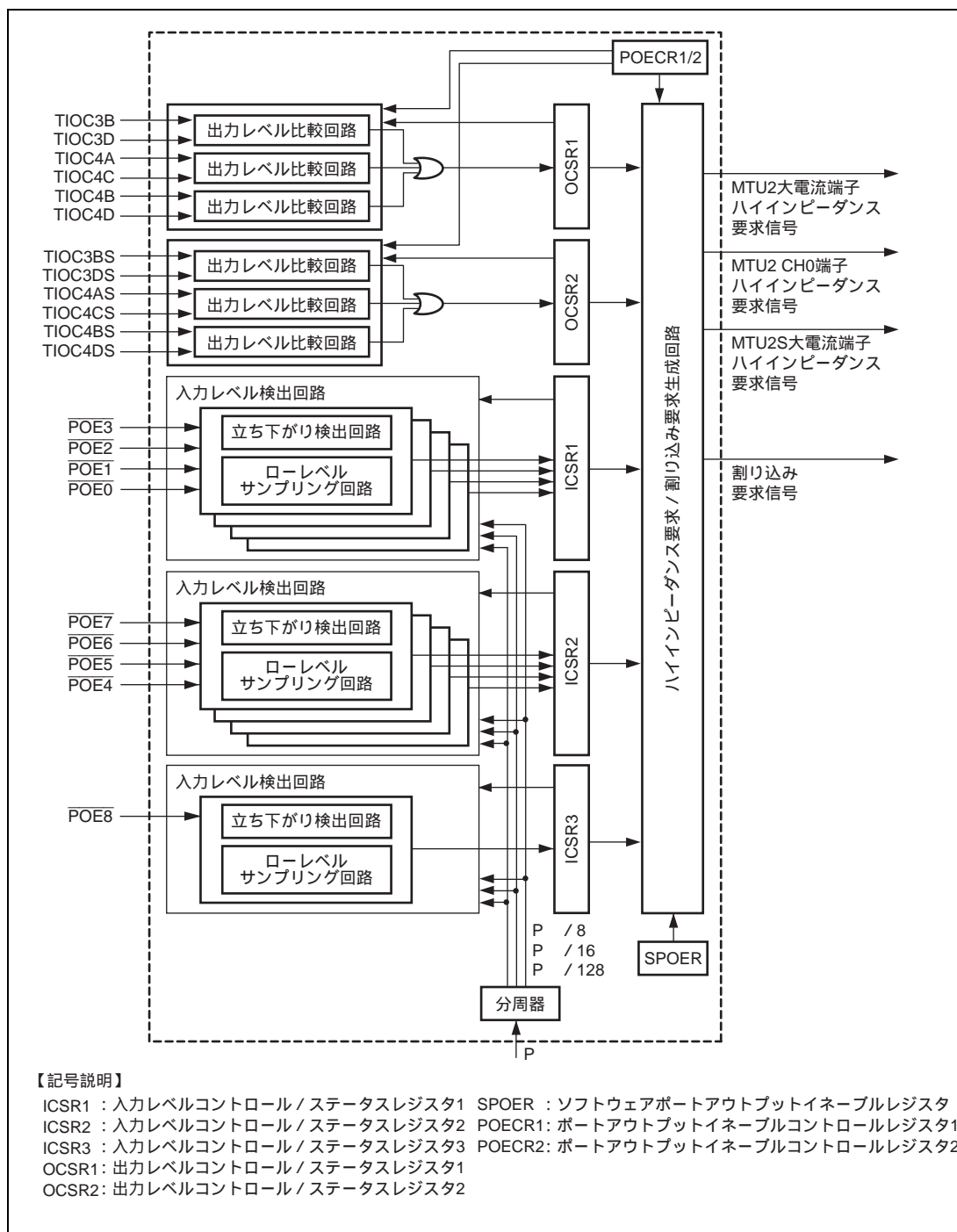


図 12.1 POE2 のブロック図



## 12.2 入出力端子

表 12.1 端子構成

名称	端子名	入出力	機能
ポートアウトプットイネーブル入力端子 0~3	POE0~ POE3	入力	MTU2 用の大電流端子 ( PE9/TIOC3B、PE11/TIOC3D、PE12/TIOC4A、PE13/TIOC4B、PE14/TIOC4C、PE15/TIOC4D ) をハイインピーダンス状態にする要求信号を入力
ポートアウトプットイネーブル入力端子 4~7	POE4~ POE7	入力	MTU2S 用の大電流端子 ( PD9/TIOC3BS、PD11/TIOC3DS、PD12/TIOC4AS、PD13/TIOC4BS、PD14/TIOC4CS、PD15/TIOC4DS、PD29/TIOC3BS、PD28/TIOC3DS、PD27/TIOC4AS、PD26/TIOC4BS、PD25/TIOC4CS、PD24/TIOC4DS ) をハイインピーダンス状態にする要求信号を入力
ポートアウトプットイネーブル入力端子 8	POE8	入力	MTU2 用の CH0 端子 ( PE0/TIOC0A、PE1/TIOC0B、PE2/TIOC0C、PE3/TIOC0D ) をハイインピーダンス状態にする要求信号を入力

表 12.2 に示す端子の組み合わせで出力レベルの比較を行います。

表 12.2 端子の組み合わせ

端子の組み合わせ	入出力	機能
PE9/TIOC3B と PE11/TIOC3D	出力	周辺クロック ( P ) 1 サイクル以上同時にアクティブレベル出力 ( MTU2 のタイマアウトプットコントロールレジスタ 1 ( TOCR1 ) の TOCS = 0 のときに出力レベルセレクト P ( OLSP ) ビットが 0 の場合はローレベル出力、1 の場合はハイレベル出力。または、TOCS = 1 のときに TOCR2 の OLS3N、OLS3P、OLS2N、OLS2P、OLS1N、OLS1P ビットが 0 の場合はローレベル出力、1 の場合はハイレベル出力 ) が続いた場合、MTU2 用の大電流端子をハイインピーダンス状態にします。  ピンファンクションコントローラの設定で、MTU2 の出力機能または汎用出力機能に設定しているとき、上記アクティブレベル比較を行います。それ以外の機能に設定しているときは、比較を行いません。  どの組み合わせに対して出力比較を行いハイインピーダンス制御を行うかは、POE2 のレジスタにて設定できます。
PE12/TIOC4A と PE14/TIOC4C	出力	
PE13/TIOC4B と PE15/TIOC4D	出力	
PD9/TIOC3BS と PD11/TIOC3DS	出力	周辺クロック ( P ) 1 サイクル以上同時にアクティブレベル出力 ( MTU2S のタイマアウトプットコントロールレジスタ 1S ( TOCR1S ) の TOCS = 0 のときに出力レベルセレクト P ( OLSP ) ビットが 0 の場合はローレベル出力、1 の場合はハイレベル出力。または、TOCS = 1 のときに TOCR2S の OLS3N、OLS3P、OLS2N、OLS2P、OLS1N、OLS1P ビットが 0 の場合はローレベル出力、1 の場合はハイレベル出力 ) が続いた場合、MTU2S 用の大電流端子をハイインピーダンス状態にします。  ピンファンクションコントローラの設定で、MTU2S の出力機能または汎用出力機能に設定しているとき、上記アクティブレベル比較を行います。それ以外の機能に設定しているときは、比較を行いません。  どの組み合わせに対して出力比較を行いハイインピーダンス制御を行うかは、POE2 のレジスタにて設定できます。
PD12/TIOC4AS と PD14/TIOC4CS	出力	
PD13/TIOC4BS と PD15/TIOC4DS	出力	
PD29/TIOC3BS と PD28/TIOC3DS	出力	
PD27/TIOC4AS と PD25/TIOC4CS	出力	
PD26/TIOC4BS と PD24/TIOC4DS	出力	

## 12.3 レジスタの説明

POE2 には以下のレジスタがあります。

表 12.3 レジスタ構成

レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセス サイズ
入力レベルコントロール/ステータス レジスタ 1	ICSR1	R/W	H'0000	H'FFFE5000	16
出力レベルコントロール/ステータス レジスタ 1	OCSR1	R/W	H'0000	H'FFFE5002	16
入力レベルコントロール/ステータス レジスタ 2	ICSR2	R/W	H'0000	H'FFFE5004	16
出力レベルコントロール/ステータス レジスタ 2	OCSR2	R/W	H'0000	H'FFFE5006	16
入力レベルコントロール/ステータス レジスタ 3	ICSR3	R/W	H'0000	H'FFFE5008	16
ソフトウェアポートアウトブット イネーブルレジスタ	SPOER	R/W	H'00	H'FFFE500A	8
ポートアウトブットイネーブル コントロールレジスタ 1	POECR1	R/W	H'00	H'FFFE500B	8
ポートアウトブットイネーブル コントロールレジスタ 2	POECR2	R/W	H'7700	H'FFFE500C	16

POE2 の全レジスタは、パワーオンリセットで初期化されます。マニュアルリセット、スリープモード、ソフトウェアスタンバイモード、モジュールスタンバイでは初期化されません。

### 12.3.1 入力レベルコントロール/ステータスレジスタ 1 (ICSR1)

ICSR1 は、読み出し/書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、 $\overline{\text{POE0}} \sim \overline{\text{POE3}}$  端子の入力モードの選択、割り込みの許可/禁止の制御、およびステータスを示します。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	POE3F	POE2F	POE1F	POE0F	-	-	-	PIE1	POE3M[1:0]	POE2M[1:0]	POE1M[1:0]	POE0M[1:0]				
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/(W)*1	R/(W)*1	R/(W)*1	R/(W)*1	R	R	R	R/W	R/W*2	R/W*2	R/W*2	R/W*2	R/W*2	R/W*2	R/W*2	R/W*2

【注】\*1 フラグをクリアするため、1を読み出した後に0を書き込むことのみ可能です。

\*2 パワーオンリセット後、1回のみ書き込み可能です。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	POE3F	0	R/(W)* <sup>1</sup>	<p>POE3 フラグ</p> <p><math>\overline{\text{POE3}}</math> 端子にハイインピーダンス要求が入力されたことを示すフラグ</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>POE3F=1 の状態を読み出した後、POE3F に 0 を書き込んだとき (ICSR1 のビット 7、6 で立ち下がりエッジに設定している場合)。</li> <li><math>\overline{\text{POE3}}</math> 入力のハイレベルを P /8、16、128 クロックでサンプリングした後で、POE3F=1 の状態を読み出した後、POE3F に 0 を書き込んだとき (ICSR1 のビット 7、6 でローレベルサンプリングに設定している場合)。</li> </ul> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><math>\overline{\text{POE3}}</math> 端子に、ICSR1 のビット 7、6 で設定した入力が発生したとき。</li> </ul>
14	POE2F	0	R/(W)* <sup>1</sup>	<p>POE2 フラグ</p> <p><math>\overline{\text{POE2}}</math> 端子にハイインピーダンス要求が入力されたことを示すフラグ</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>POE2F=1 の状態を読み出した後、POE2F に 0 を書き込んだとき (ICSR1 のビット 5、4 で立ち下がりエッジに設定している場合)。</li> <li><math>\overline{\text{POE2}}</math> 入力のハイレベルを P /8、16、128 クロックでサンプリングした後で、POE2F=1 の状態を読み出した後、POE2F に 0 を書き込んだとき (ICSR1 のビット 5、4 でローレベルサンプリングに設定している場合)。</li> </ul> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><math>\overline{\text{POE2}}</math> 端子に、ICSR1 のビット 5、4 で設定した入力が発生したとき。</li> </ul>
13	POE1F	0	R/(W)* <sup>1</sup>	<p>POE1 フラグ</p> <p><math>\overline{\text{POE1}}</math> 端子にハイインピーダンス要求が入力されたことを示すフラグ</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>POE1F=1 の状態を読み出した後、POE1F に 0 を書き込んだとき (ICSR1 のビット 3、2 で立ち下がりエッジに設定している場合)。</li> <li><math>\overline{\text{POE1}}</math> 入力のハイレベルを P /8、16、128 クロックでサンプリングした後で、POE1F=1 の状態を読み出した後、POE1F に 0 を書き込んだとき (ICSR1 のビット 3、2 でローレベルサンプリングに設定している場合)。</li> </ul> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><math>\overline{\text{POE1}}</math> 端子に、ICSR1 のビット 3、2 で設定した入力が発生したとき。</li> </ul>
12	POE0F	0	R/(W)* <sup>1</sup>	<p>POE0 フラグ</p> <p><math>\overline{\text{POE0}}</math> 端子にハイインピーダンス要求が入力されたことを示すフラグ</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>POE0F=1 の状態を読み出した後、POE0F に 0 を書き込んだとき (ICSR1 のビット 1、0 で立ち下がりエッジに設定している場合)。</li> <li><math>\overline{\text{POE0}}</math> 入力のハイレベルを P /8、16、128 クロックでサンプリングした後で、POE0F=1 の状態を読み出した後、POE0F に 0 を書き込んだとき (ICSR1 のビット 1、0 でローレベルサンプリングに設定している場合)。</li> </ul> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><math>\overline{\text{POE0}}</math> 端子に、ICSR1 のビット 1、0 で設定した入力が発生したとき。</li> </ul>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
11~9	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
8	PIE1	0	R/W	ポートインタラプトイネーブル1 ICSR1のPOE0F~POE3Fビットに、1ビットでも1がセットされたときに、割り込みを要求するかどうかを指定します。 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可
7, 6	POE3M[1:0]	00	R/W* <sup>2</sup>	POE3 モード POE3 端子の入力モードを選択します。 00: POE3 入力の立ち下がりエッジで要求を受け付け 01: POE3 入力のローレベルを P /8 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。 10: POE3 入力のローレベルを P /16 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。 11: POE3 入力のローレベルを P /128 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。
5, 4	POE2M[1:0]	00	R/W* <sup>2</sup>	POE2 モード POE2 端子の入力モードを選択します。 00: POE2 入力の立ち下がりエッジで要求を受け付け 01: POE2 入力のローレベルを P /8 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。 10: POE2 入力のローレベルを P /16 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。 11: POE2 入力のローレベルを P /128 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。
3, 2	POE1M[1:0]	00	R/W* <sup>2</sup>	POE1 モード POE1 端子の入力モードを選択します。 00: POE1 入力の立ち下がりエッジで要求を受け付け 01: POE1 入力のローレベルを P /8 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。 10: POE1 入力のローレベルを P /16 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。 11: POE1 入力のローレベルを P /128 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
1, 0	POE0M[1:0]	00	R/W*2	<p>POE0 モード</p> <p>POE0 端子の入力モードを選択します。</p> <p>00 : <math>\overline{POE0}</math> 入力の立ち下がりエッジで要求を受け付け</p> <p>01 : <math>\overline{POE0}</math> 入力のローレベルを P /8 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。</p> <p>10 : <math>\overline{POE0}</math> 入力のローレベルを P /16 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。</p> <p>11 : <math>\overline{POE0}</math> 入力のローレベルを P /128 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。</p>

【注】 \*1 フラグをクリアするため、1を読み出した後に0を書き込むことのみ可能です。

\*2 パワーオンリセット後、1回のみ書き込み可能です。

### 12.3.2 出力レベルコントロール / ステータスレジスタ 1 (OCSR1)

OCSR1 は、読み出し / 書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、出力レベルの比較許可 / 禁止、割り込みの許可 / 禁止の制御、およびステータスを示します。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	OSF1	-	-	-	-	-	OCE1	OIE1	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/(W)*1	R	R	R	R	R	R/W*2	R/W	R	R	R	R	R	R	R	R

【注】 \*1 フラグをクリアするため、1を読み出した後に0を書き込むことのみ可能です。

\*2 パワーオンリセット後、1回のみ書き込み可能です。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	OSF1	0	R/(W)*1	<p>出力短絡フラグ 1</p> <p>MTU2 用の比較する 3 組の 2 相出力のうち 1 組でも同時にアクティブレベルになったことを示すフラグです。</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>OSF1=1 の状態を読み出した後、OSF1 に 0 を書き込んだとき。</li> </ul> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>3 組の 2 相出力のうち 1 組でも同時にアクティブレベルになったとき。</li> </ul>
14~10	-	すべて 0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p>
9	OCE1	0	R/W*2	<p>出力短絡ハイインピーダンスイネーブル 1</p> <p>OCSR1 の OSF1 ビットがセットされたときに、端子をハイインピーダンスにするかどうかを指定します。</p> <p>0 : 端子をハイインピーダンスにしません。</p> <p>1 : 端子をハイインピーダンスにします。</p>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
8	OIE1	0	R/W	出力短絡割り込みイネーブル1 OCSR1のOSF1ビットがセットされたときに、割り込みを要求するかどうかを指定します。 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可
7~0		すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。

【注】 \*1 フラグをクリアするため、1を読み出した後に0を書き込むことのみ可能です。

\*2 パワーオンリセット後、1回のみ書き込み可能です。

### 12.3.3 入力レベルコントロール/ステータスレジスタ2 (ICSR2)

ICSR2は、読み出し/書き込み可能な16ビットのレジスタで、 $\overline{POE4}$  ~  $\overline{POE7}$  端子の入力モードの選択、割り込みの許可/禁止の制御、およびステータスを示します。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	POE7F	POE6F	POE5F	POE4F	-	-	-	PIE2	POE7M[1:0]	POE6M[1:0]	POE5M[1:0]	POE4M[1:0]				
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/(W)*1	R/(W)*1	R/(W)*1	R/(W)*1	R	R	R	R/W	R/W*2	R/W*2	R/W*2	R/W*2	R/W*2	R/W*2	R/W*2	R/W*2

【注】 \*1 フラグをクリアするため、1を読み出した後に0を書き込むことのみ可能です。

\*2 パワーオンリセット後、1回のみ書き込み可能です。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	POE7F	0	R/(W)*1	POE7 フラグ $\overline{POE7}$ 端子にハイインピーダンス要求が入力されたことを示すフラグ [クリア条件] <ul style="list-style-type: none"> <li>POE7F=1の状態を読み出した後、POE7Fに0を書き込んだとき (ICSR2のビット7、6で立ち下がりエッジに設定している場合)。</li> <li><math>\overline{POE7}</math> 入力のハイレベルを P /8、16、128 クロックでサンプリングした後で、POE7F=1の状態を読み出した後、POE7Fに0を書き込んだとき (ICSR2のビット7、6でローレベルサンプリングに設定している場合)。</li> </ul> [セット条件] <ul style="list-style-type: none"> <li><math>\overline{POE7}</math> 端子に、ICSR2のビット7、6で設定した入力が発生したとき。</li> </ul>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
14	POE6F	0	R/(W)* <sup>1</sup>	<p>POE6 フラグ</p> <p><math>\overline{\text{POE6}}</math> 端子にハイインピーダンス要求が入力されたことを示すフラグ</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• POE6F=1 の状態を読み出した後、POE6F に 0 を書き込んだとき (ICSR2 のビット 5、4 で立ち下がりエッジに設定している場合)。</li> <li>• <math>\overline{\text{POE6}}</math> 入力のハイレベルを P /8、16、128 クロックでサンプリングした後で、POE6F=1 の状態を読み出した後、POE6F に 0 を書き込んだとき (ICSR2 のビット 5、4 でローレベルサンプリングに設定している場合)。</li> </ul> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>\overline{\text{POE6}}</math> 端子に、ICSR2 のビット 5、4 で設定した入力が発生したとき。</li> </ul>
13	POE5F	0	R/(W)* <sup>1</sup>	<p>POE5 フラグ</p> <p><math>\overline{\text{POE5}}</math> 端子にハイインピーダンス要求が入力されたことを示すフラグ</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• POE5F=1 の状態を読み出した後、POE5F に 0 を書き込んだとき (ICSR2 のビット 3、2 で立ち下がりエッジに設定している場合)。</li> <li>• <math>\overline{\text{POE5}}</math> 入力のハイレベルを P /8、16、128 クロックでサンプリングした後で、POE5F=1 の状態を読み出した後、POE5F に 0 を書き込んだとき (ICSR2 のビット 3、2 でローレベルサンプリングに設定している場合)。</li> </ul> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>\overline{\text{POE5}}</math> 端子に、ICSR2 のビット 3、2 で設定した入力が発生したとき。</li> </ul>
12	POE4F	0	R/(W)* <sup>1</sup>	<p>POE4 フラグ</p> <p><math>\overline{\text{POE4}}</math> 端子にハイインピーダンス要求が入力されたことを示すフラグ</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• POE4F=1 の状態を読み出した後、POE4F に 0 を書き込んだとき (ICSR2 のビット 1、0 で立ち下がりエッジに設定している場合)。</li> <li>• <math>\overline{\text{POE4}}</math> 入力のハイレベルを P /8、16、128 クロックでサンプリングした後で、POE4F=1 の状態を読み出した後、POE4F に 0 を書き込んだとき (ICSR2 のビット 1、0 でローレベルサンプリングに設定している場合)。</li> </ul> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>\overline{\text{POE4}}</math> 端子に、ICSR2 のビット 1、0 で設定した入力が発生したとき。</li> </ul>
11~9	-	すべて 0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p>
8	PIE2	0	R/W	<p>ポートインタラプトイネーブル 2</p> <p>ICSR2 の POE4F ~ POE7F ビットに、1 ビットでも 1 がセットされたときに、割り込みを要求するかどうかを指定します。</p> <p>0 : 割り込み要求を禁止</p> <p>1 : 割り込み要求を許可</p>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7, 6	POE7M[1:0]	00	R/W <sup>*2</sup>	<p>POE7 モード</p> <p>POE7 端子の入力モードを選択します。</p> <p>00 : POE7 入力の立ち下がりエッジで要求を受け付け</p> <p>01 : POE7 入力のローレベルを P /8 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。</p> <p>10 : POE7 入力のローレベルを P /16 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。</p> <p>11 : POE7 入力のローレベルを P /128 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。</p>
5, 4	POE6M[1:0]	00	R/W <sup>*2</sup>	<p>POE6 モード</p> <p>POE6 端子の入力モードを選択します。</p> <p>00 : POE6 入力の立ち下がりエッジで要求を受け付け</p> <p>01 : POE6 入力のローレベルを P /8 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。</p> <p>10 : POE6 入力のローレベルを P /16 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。</p> <p>11 : POE6 入力のローレベルを P /128 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。</p>
3, 2	POE5M[1:0]	00	R/W <sup>*2</sup>	<p>POE5 モード</p> <p>POE5 端子の入力モードを選択します。</p> <p>00 : POE5 入力の立ち下がりエッジで要求を受け付け</p> <p>01 : POE5 入力のローレベルを P /8 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。</p> <p>10 : POE5 入力のローレベルを P /16 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。</p> <p>11 : POE5 入力のローレベルを P /128 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。</p>
1, 0	POE4M[1:0]	00	R/W <sup>*2</sup>	<p>POE4 モード</p> <p>POE4 端子の入力モードを選択します。</p> <p>00 : POE4 入力の立ち下がりエッジで要求を受け付け</p> <p>01 : POE4 入力のローレベルを P /8 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。</p> <p>10 : POE4 入力のローレベルを P /16 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。</p> <p>11 : POE4 入力のローレベルを P /128 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。</p>

【注】 \*1 フラグをクリアするため、1 を読み出した後に 0 を書き込むことのみ可能です。

\*2 パワーオンリセット後、1 回のみ書き込み可能です。



### 12.3.4 出力レベルコントロール / ステータスレジスタ 2 (OCSR2)

OCSR2 は、読み出し / 書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、出力レベルの比較許可 / 禁止、割り込みの許可 / 禁止の制御、およびステータスを示します。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	OSF2	-	-	-	-	-	OCE2	OIE2	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/(W)*1	R	R	R	R	R	R/W*2	R/W	R	R	R	R	R	R	R	R

【注】\*1 フラグをクリアするため、1を読み出した後に0を書き込むことのみ可能です。

\*2 パワーオンリセット後、1回のみ書き込み可能です。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	OSF2	0	R/(W)*1	出力短絡フラグ 2 MTU2S 用の比較する 3 組の 2 相出力のうち 1 組でも同時にアクティブレベルになったことを示すフラグです。 [クリア条件] • OSF2=1 の状態を読み出した後、OSF2 に 0 を書き込んだとき。 [セット条件] • 3 組の 2 相出力のうち 1 組でも同時にアクティブレベルになったとき。
14~10	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
9	OCE2	0	R/W*2	出力短絡ハイインピーダンスイネーブル 2 OCSR2 の OSF2 ビットがセットされたときに、端子をハイインピーダンスにするかどうかを指定します。 0: 端子をハイインピーダンスにしません。 1: 端子をハイインピーダンスにします。
8	OIE2	0	R/W	出力短絡割り込みイネーブル 2 OCSR2 の OSF2 ビットがセットされたときに、割り込みを要求するかどうかを指定します。 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可
7~0	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

### 12.3.5 入力レベルコントロール/ステータスレジスタ3 (ICSR3)

ICSR3 は、読み出し/書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、 $\overline{POE8}$  端子の入力モードの選択、割り込みの許可/禁止の制御、およびステータスを示します。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	POE8F	-	-	POE8E	PIE3	-	-	-	-	-	-	-	POE8M[1:0]
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R/(W)*1	R	R	R/W*2	R/W	R	R	R	R	R	R	R/W*2	R/W*2

【注】\*1 フラグをクリアするため、1を読み出した後に0を書き込むことのみ可能です。

\*2 パワーオンリセット後、1回のみ書き込み可能です。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~13	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
12	POE8F	0	R/(W)*1	POE8 フラグ $\overline{POE8}$ 端子にハイインピーダンス要求が入力されたことを示すフラグ [クリア条件] <ul style="list-style-type: none"> <li>POE8F=1 の状態を読み出した後、POE8F に0を書き込んだとき (ICSR3 のビット1、0 で立ち下がりエッジに設定している場合)。</li> <li><math>\overline{POE8}</math> 入力のハイレベルを P /8、16、128 クロックでサンプリングした後で、POE8F=1 の状態を読み出した後、POE8F に0を書き込んだとき (ICSR3 のビット1、0 でローレベルサンプリングに設定している場合)。</li> </ul> [セット条件] <ul style="list-style-type: none"> <li><math>\overline{POE8}</math> 端子に、ICSR3 のビット1、0 で設定した入力が発生したとき。</li> </ul>
11、10	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
9	POE8E	0	R/W*2	POE8 ハイインピーダンスイネーブル ICSR3 の POE8F ビットがセットされたときに、端子をハイインピーダンスにするかどうかを指定します。 0: 端子をハイインピーダンスにしません。 1: 端子をハイインピーダンスにします。
8	PIE3	0	R/W	ポートインタラプトイネーブル3 ICSR3 の POE8F ビットに1がセットされたときに、割り込みを要求するかどうかを指定します。 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可
7~2	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
1, 0	POE8M[1:0]	00	R/W*2	<p>POE8 モード</p> <p>POE8 端子の入力モードを選択します。</p> <p>00 : POE8 入力の立ち下がりエッジで要求を受け付け</p> <p>01 : POE8 入力のローレベルを P /8 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。</p> <p>10 : POE8 入力のローレベルを P /16 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。</p> <p>11 : POE8 入力のローレベルを P /128 クロックごとに 16 回サンプリングし、すべてローレベルだった場合、要求を受け付けます。</p>

【注】 \*1 フラグをクリアするため、1 を読み出した後に 0 を書き込むことのみ可能です。

\*2 パワーオンリセット後、1 回のみ書き込み可能です。

### 12.3.6 ソフトウェアポートアウトプットイネーブルレジスタ (SPOER)

SPOER は、読み出し / 書き込み可能な 8 ビットのレジスタで、端子のハイインピーダンス制御をします。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	MTU2S HIZ	MTU2 CH0HIZ	MTU2 CH34HIZ
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7~3	-	すべて 0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p>
2	MTU2SHIZ	0	R/W	<p>MTU2S 出力ハイインピーダンス</p> <p>MTU2S 用の大電流端子をハイインピーダンス状態にする制御を行います。</p> <p>0 : ハイインピーダンス状態にしません。</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• パワーオンリセット</li> <li>• MTU2SHIZ=1 の状態を読み出した後、MTU2SHIZ に 0 を書き込んだとき</li> </ul> <p>1 : ハイインピーダンス状態にします。</p> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• MTU2SHIZ に 1 を書き込んだとき</li> </ul>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
1	MTU2CH0HIZ	0	R/W	<p>MTU2 CH0 出力ハイインピーダンス</p> <p>MTU2 の CH0 用の端子をハイインピーダンス状態にする制御を行います。</p> <p>0 : ハイインピーダンス状態にしません。</p> <p>[ クリア条件 ]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• パワーオンリセット</li> <li>• MTU2CH0HIZ=1 の状態を読み出した後、MTU2CH0HIZ に 0 を書き込んだとき</li> </ul> <p>1 : ハイインピーダンス状態にします。</p> <p>[ セット条件 ]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• MTU2CH0HIZ に 1 を書き込んだとき</li> </ul>
0	MTU2CH34HIZ	0	R/W	<p>MTU2 CH3、4 出力ハイインピーダンス</p> <p>MTU2 用の大電流端子をハイインピーダンス状態にする制御を行います。</p> <p>0 : ハイインピーダンス状態にしません。</p> <p>[ クリア条件 ]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• パワーオンリセット</li> <li>• MTU2CH34HIZ=1 の状態を読み出した後、MTU2CH34HIZ に 0 を書き込んだとき</li> </ul> <p>1 : ハイインピーダンス状態にします。</p> <p>[ セット条件 ]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• MTU2CH34HIZ に 1 を書き込んだとき</li> </ul>

## 12.3.7 ポートアウトプットイネーブルコントロールレジスタ 1 (POE2CR1)

POE2CR1 は、読み出し / 書き込み可能な 8 ビットのレジスタで、端子のハイインピーダンス制御をします。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	MTU2 PE3ZE	MTU2 PE2ZE	MTU2 PE1ZE	MTU2 PE0ZE
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R/W*	R/W*	R/W*	R/W*

【注】\* パワーオンリセット後、1回のみ書き込み可能です。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
7~4	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
3	MTU2PE3ZE	0	R/W*	MTU2PE3 ハイインピーダンスイネーブル POE8F、MTU2CH0HIZ ビットのうちどれか 1 つでもセットされたときに、MTU2 の CH0 用端子の PE3/TIOC0D をハイインピーダンス状態にするかどうかを設定します。 0: ハイインピーダンスにしません。 1: ハイインピーダンスにします。
2	MTU2PE2ZE	0	R/W*	MTU2PE2 ハイインピーダンスイネーブル POE8F、MTU2CH0HIZ ビットのうちどれか 1 つでもセットされたときに、MTU2 の CH0 用端子の PE2/TIOC0C をハイインピーダンス状態にするかどうかを設定します。 0: ハイインピーダンスにしません。 1: ハイインピーダンスにします。
1	MTU2PE1ZE	0	R/W*	MTU2PE1 ハイインピーダンスイネーブル POE8F、MTU2CH0HIZ ビットのうちどれか 1 つでもセットされたときに、MTU2 の CH0 用端子の PE1/TIOC0B をハイインピーダンス状態にするかどうかを設定します。 0: ハイインピーダンスにしません。 1: ハイインピーダンスにします。
0	MTU2PE0ZE	0	R/W*	MTU2PE0 ハイインピーダンスイネーブル POE8F、MTU2CH0HIZ ビットのうちどれか 1 つでもセットされたときに、MTU2 の CH0 用端子の PE0/TIOC0A をハイインピーダンス状態にするかどうかを設定します。 0: ハイインピーダンスにしません。 1: ハイインピーダンスにします。

## 12.3.8 ポートアウトプットイネーブルコントロールレジスタ 2 (POE2CR2)

POE2CR2 は、読み出し / 書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、端子のハイインピーダンス制御をします。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	MTU2 P1CZE	MTU2 P2CZE	MTU2 P3CZE	-	MTU2S P1CZE	MTU2S P2CZE	MTU2S P3CZE	-	MTU2S P4CZE	MTU2S P5CZE	MTU2S P6CZE	-	MTU2S P7CZE	MTU2S P8CZE	MTU2S P9CZE
初期値:	0	1	1	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R/W*	R/W*	R/W*	R	R/W*	R/W*	R/W*	R	R/W*	R/W*	R/W*	R	R/W*	R/W*	R/W*

【注】\* パワーオンリセット後、1回のみ書き込み可能です。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
14	MTU2P1CZE	1	R/W*	MTU2 ポート 1 出力比較 / ハイインピーダンスイネーブル MTU2 用の大電流端子の PE9/TIOC3B と PE11/TIOC3D について、出力レベル比較を行うかどうか、また、OCE1 ビットが 1 のときに OSF1 ビットがセットされたとき、または POE0F、POE1F、POE2F、POE3F、MTU2CH34HIZ ビットのうちどれか一つでもセットされたときにハイインピーダンス状態にするかどうか設定します。 0: 出力レベル比較を行わず、ハイインピーダンスにしません。 1: 出力レベル比較を行い、ハイインピーダンスにします。
13	MTU2P2CZE	1	R/W*	MTU2 ポート 2 出力比較 / ハイインピーダンスイネーブル MTU2 用の大電流端子の PE12/TIOC4A と PE14/TIOC4C について、出力レベル比較を行うかどうか、また、OCE1 ビットが 1 のときに OSF1 ビットがセットされたとき、または POE0F、POE1F、POE2F、POE3F、MTU2CH34HIZ ビットのうちどれか一つでもセットされたときにハイインピーダンス状態にするかどうか設定します。 0: 出力レベル比較を行わず、ハイインピーダンスにしません。 1: 出力レベル比較を行い、ハイインピーダンスにします。
12	MTU2P3CZE	1	R/W*	MTU2 ポート 3 出力比較 / ハイインピーダンスイネーブル MTU2 用の大電流端子の PE13/TIOC4B と PE15/TIOC4D について、出力レベル比較を行うかどうか、また、OCE1 ビットが 1 のときに OSF1 ビットがセットされたとき、または POE0F、POE1F、POE2F、POE3F、MTU2CH34HIZ ビットのうちどれか一つでもセットされたときにハイインピーダンス状態にするかどうか設定します。 0: 出力レベル比較を行わず、ハイインピーダンスにしません。 1: 出力レベル比較を行い、ハイインピーダンスにします。
11	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
10	MTU2SP1CZE	1	R/W*	MTU2S ポート 1 ハイインピーダンスディスエーブル POE2CR2 のビット 6~4 またはビット 2~0 をイネーブルに設定する場合、必ず本ビットを 0 にしてください。端子に影響を及ぼす可能性があります。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
9	MTU2SP2CZE	1	R/W*	MTU2S ポート 2 ハイインピーダンスディスエーブル POE2CR2 のビット 6~4 またはビット 2~0 をイネーブルに設定する場合、必ず本ビットを 0 にしてください。端子に影響を及ぼす可能性があります。
8	MTU2SP3CZE	1	R/W*	MTU2S ポート 3 ハイインピーダンスディスエーブル POE2CR2 のビット 6~4 またはビット 2~0 をイネーブルに設定する場合、必ず本ビットを 0 にしてください。端子に影響を及ぼす可能性があります。
7	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
6	MTU2SP4CZE	0	R/W*	MTU2S ポート 4 出力比較 / ハイインピーダンスイネーブル MTU2S 用の大電流端子の PD9/TIOC3BS と PD11/TIOC3DS について、出力レベル比較を行うかどうか、また、OCE2 ビットが 1 のときに OSF2 ビットがセットされたとき、または POE4F、POE5F、POE6F、POE7F、MTU2SHIZ ビットのうちどれか一つでもセットされたときにハイインピーダンス状態にするかどうか設定します。なお、本ビット使用時は必ずビット 10~8 を 0 クリアして使用してください。 0: 出力レベル比較を行わず、ハイインピーダンスにしません。 1: 出力レベル比較を行い、ハイインピーダンスにします。
5	MTU2SP5CZE	0	R/W*	MTU2S ポート 5 出力比較 / ハイインピーダンスイネーブル MTU2S 用の大電流端子の PD12/TIOC4AS と PD14/TIOC4CS について、出力レベル比較を行うかどうか、また、OCE2 ビットが 1 のときに OSF2 ビットがセットされたとき、または POE4F、POE5F、POE6F、POE7F、MTU2SHIZ ビットのうちどれか一つでもセットされたときにハイインピーダンス状態にするかどうか設定します。なお、本ビット使用時は必ずビット 10~8 を 0 クリアして使用してください。 0: 出力レベル比較を行わず、ハイインピーダンスにしません。 1: 出力レベル比較を行い、ハイインピーダンスにします。
4	MTU2SP6CZE	0	R/W*	MTU2S ポート 6 出力比較 / ハイインピーダンスイネーブル MTU2S 用の大電流端子の PD13/TIOC4BS と PD15/TIOC4DS について、出力レベル比較を行うかどうか、また、OCE2 ビットが 1 のときに OSF2 ビットがセットされたとき、または POE4F、POE5F、POE6F、POE7F、MTU2SHIZ ビットのうちどれか一つでもセットされたときに PD13/TIOC4BS と PD15/TIOC4DS をハイインピーダンス状態にするかどうか設定します。なお、本ビット使用時は必ずビット 10~8 を 0 クリアして使用してください。 0: 出力レベル比較を行わず、ハイインピーダンスにしません。 1: 出力レベル比較を行い、ハイインピーダンスにします。
3	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
2	MTU2SP7CZE	0	R/W*	<p>MTU2S ポート 7 出力比較 / ハイインピーダンスイネーブル</p> <p>MTU2S 用の大電流端子の PD29/TIOC3BS と PD28/TIOC3DS について、出力レベル比較を行うかどうか、また、OCE2 ビットが 1 のときに OSF2 ビットがセットされたとき、または POE4F、POE5F、POE6F、POE7F、MTU2SHIZ ビットのうちどれか一つでもセットされたときにハイインピーダンス状態にするかどうか設定します。なお、本ビット使用時は必ずビット 10~8 を 0 クリアして使用してください。</p> <p>0 : 出力レベル比較を行わず、ハイインピーダンスにしません。</p> <p>1 : 出力レベル比較を行い、ハイインピーダンスにします。</p>
1	MTU2SP8CZE	0	R/W*	<p>MTU2S ポート 8 出力比較 / ハイインピーダンスイネーブル</p> <p>MTU2S 用の大電流端子の PD27/TIOC4AS と PD25/TIOC4CS について、出力レベル比較を行うかどうか、また、OCE2 ビットが 1 のときに OSF2 ビットがセットされたとき、または POE4F、POE5F、POE6F、POE7F、MTU2SHIZ ビットのうちどれか一つでもセットされたときにハイインピーダンス状態にするかどうか設定します。なお、本ビット使用時は必ずビット 10~8 を 0 クリアして使用してください。</p> <p>0 : 出力レベル比較を行わず、ハイインピーダンスにしません。</p> <p>1 : 出力レベル比較を行い、ハイインピーダンスにします。</p>
0	MTU2SP9CZE	0	R/W*	<p>MTU2S ポート 9 出力比較 / ハイインピーダンスイネーブル</p> <p>MTU2S 用の大電流端子の PD26/TIOC4BS と PD24/TIOC4DS について、出力レベル比較を行うかどうか、また、OCE2 ビットが 1 のときに OSF2 ビットがセットされたとき、または POE4F、POE5F、POE6F、POE7F、MTU2SHIZ ビットのうちどれか一つでもセットされたときにハイインピーダンス状態にするかどうか設定します。なお、本ビット使用時は必ずビット 10~8 を 0 クリアして使用してください。</p> <p>0 : 出力レベル比較を行わず、ハイインピーダンスにしません。</p> <p>1 : 出力レベル比較を行い、ハイインピーダンスにします。</p>

【注】 \* パワーオンリセット後、1 回のみ書き込み可能です。



## 12.4 動作説明

表 12.4 に、ハイインピーダンス制御の対象となる端子と、ハイインピーダンスになる条件を示します。

表 12.4 ハイインピーダンス制御の対象と条件

端子	条件	条件詳細
MTU2 用の大電流端子 (PE9/TIOC3B、PE11/TIOC3D)	入力レベル検出動作または 出力レベル比較動作または SPOER レジスタ設定	MTU2P1CZE・ ( (POE0F+POE1F+POE2F+POE3F) + (OSF1・OCE1) ) + (MTU2CH34HIZ) )
MTU2 用の大電流端子 (PE12/TIOC4A、PE14/TIOC4C)	入力レベル検出動作または 出力レベル比較動作または SPOER レジスタ設定	MTU2P2CZE・ ( (POE0F+POE1F+POE2F+POE3F) + (OSF1・OCE1) ) + (MTU2CH34HIZ) )
MTU2 用の大電流端子 (PE13/TIOC4B、PE15/TIOC4D)	入力レベル検出動作または 出力レベル比較動作または SPOER レジスタ設定	MTU2P3CZE・ ( (POE0F+POE1F+POE2F+POE3F) + (OSF1・OCE1) ) + (MTU2CH34HIZ) )
MTU2S 用の大電流端子 (PD9/TIOC3BS、PD11/TIOC3DS)	入力レベル検出動作または 出力レベル比較動作または SPOER レジスタ設定	MTU2SP4CZE・ ( (POE4F+POE5F+POE6F+POE7F) + (OSF2・OCE2) ) + (MTU2SHIZ) )
MTU2S 用の大電流端子 (PD12/TIOC4AS、PD14/TIOC4CS)	入力レベル検出動作または 出力レベル比較動作または SPOER レジスタ設定	MTU2SP5CZE・ ( (POE4F+POE5F+POE6F+POE7F) + (OSF2・OCE2) ) + (MTU2SHIZ) )
MTU2S 用の大電流端子 (PD13/TIOC4BS、PD15/TIOC4DS)	入力レベル検出動作または 出力レベル比較動作または SPOER レジスタ設定	MTU2SP6CZE・ ( (POE4F+POE5F+POE6F+POE7F) + (OSF2・OCE2) ) + (MTU2SHIZ) )
MTU2S 用の大電流端子 (PD29/TIOC3BS、PD28/TIOC3DS)	入力レベル検出動作または 出力レベル比較動作または SPOER レジスタ設定	MTU2SP7CZE・ ( (POE4F+POE5F+POE6F+POE7F) + (OSF2・OCE2) ) + (MTU2SHIZ) )
MTU2S 用の大電流端子 (PD27/TIOC4AS、PD25/TIOC4CS)	入力レベル検出動作または 出力レベル比較動作または SPOER レジスタ設定	MTU2SP8CZE・ ( (POE4F+POE5F+POE6F+POE7F) + (OSF2・OCE2) ) + (MTU2SHIZ) )
MTU2S 用の大電流端子 (PD26/TIOC4BS、PD24/TIOC4DS)	入力レベル検出動作または 出力レベル比較動作または SPOER レジスタ設定	MTU2SP9CZE・ ( (POE4F+POE5F+POE6F+POE7F) + (OSF2・OCE2) ) + (MTU2SHIZ) )
MTU2 用の CH0 端子 (PE0/TIOC0A)	入力レベル検出動作または SPOER レジスタ設定	MTU2PE0ZE・ ( (POE8F・POE8E) ) + (MTU2CH0HIZ) )
MTU2 用の CH0 端子 (PE1/TIOC0B)	入力レベル検出動作または SPOER レジスタ設定	MTU2PE1ZE・ ( (POE8F・POE8E) ) + (MTU2CH0HIZ) )

端子	条件	条件詳細
MTU2 用の CH0 端子 (PE2/TIOC0C)	入力レベル検出動作または SPOER レジスタ設定	MTU2PE2ZE・ ( (POE8F・POE8E) + (MTU2CH0HIZ) )
MTU2 用の CH0 端子 (PE3/TIOC0D)	入力レベル検出動作または SPOER レジスタ設定	MTU2PE3ZE・ ( (POE8F・POE8E) + (MTU2CH0HIZ) )

### 12.4.1 入力レベル検出動作

ICSR1~3 で設定した入力条件が、 $\overline{\text{POE0}} \sim \overline{\text{POE8}}$  端子に発生した場合、大電流端子および MTU2 の CH0 用端子を高インピーダンス状態にします。ただし、大電流端子および MTU2 の CH0 用端子が汎用出力機能または MTU2、MTU2S 機能が選択されている場合にのみ高インピーダンスになります。

#### (1) 立ち下がりエッジ検出

$\overline{\text{POE0}} \sim \overline{\text{POE8}}$  端子にハイレベルからローレベルの変化が入力されたとき、大電流端子および MTU2 の CH0 用端子を高インピーダンス状態にします。

$\overline{\text{POE0}} \sim \overline{\text{POE8}}$  端子入力から端子の高インピーダンスまでのタイミング例を図 12.2 に示します。

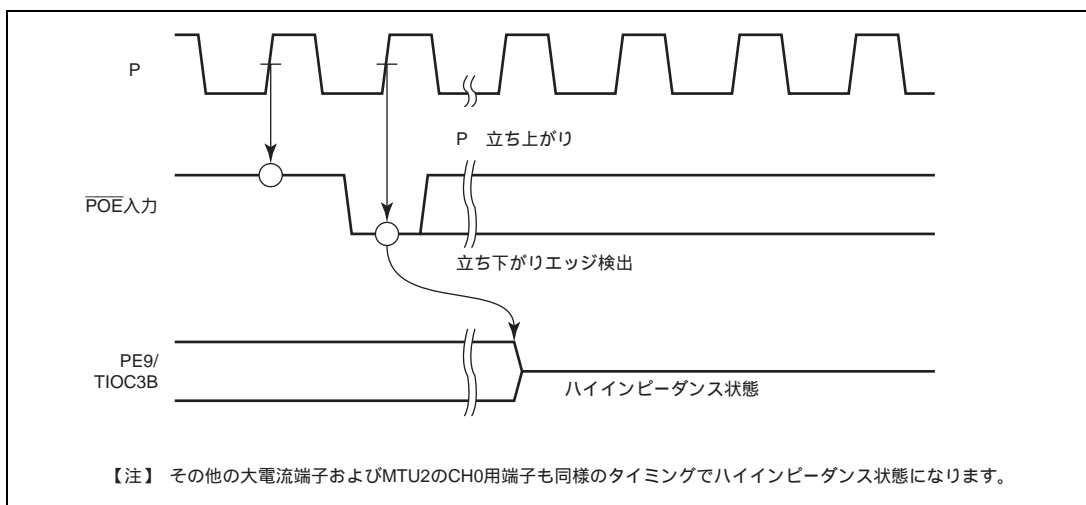


図 12.2 立ち下がりエッジ検出動作

## (2) ローレベル検出

図 12.3 にローレベル検出動作を示します。ICSR1 ~ 3 で設定したサンプリングクロックで、16 回連続したローレベルをサンプリングします。このとき、一度でもハイレベルを検出した場合は受け付けられません。

また、サンプリングクロックから大電流端子がハインピーダンス状態になるタイミングは、立ち下がりエッジ検出、ローレベル検出とも同じです。

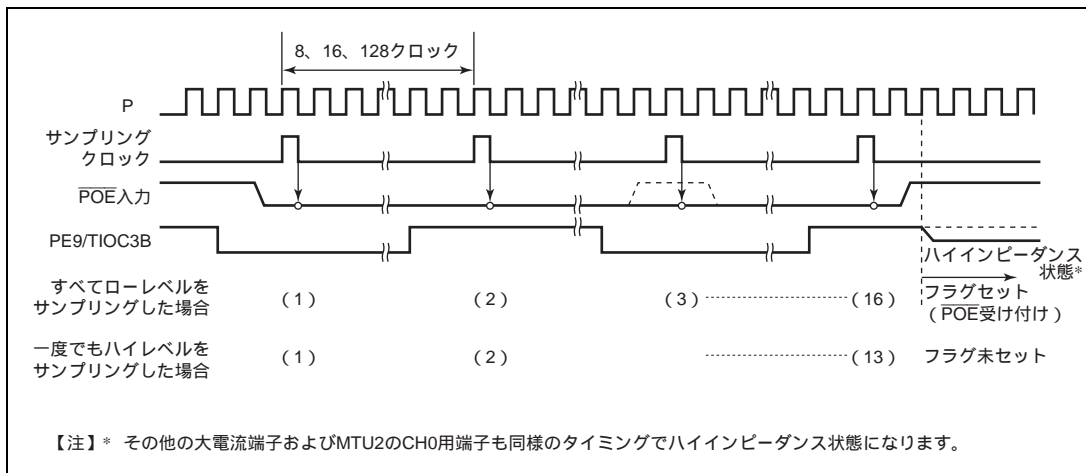


図 12.3 ローレベル検出動作

## 12.4.2 出力レベル比較動作

TIOC3B と TIOC3D の組み合わせを例に、出力レベル比較動作を図 12.4 に示します。他の端子の組み合わせについても同様です。

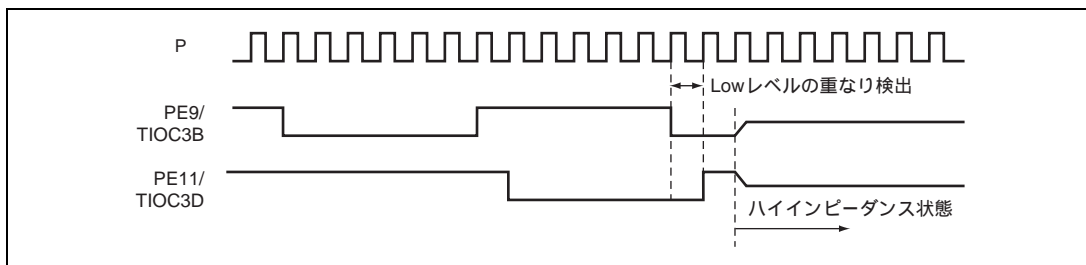


図 12.4 出力レベル検出動作

### 12.4.3 ハイインピーダンス状態からの解除

入力レベル検出でハイインピーダンス状態になった大電流端子は、パワーオンリセットで初期状態に戻るか、ICSR1~3 のビット 15~12 (POE8F~POE0F) のフラグをクリアすることにより解除されます。ただし、ICSR1~3 のビット 7~0 でローレベルサンプリングに設定している場合には、 $\overline{\text{POE0}} \sim \overline{\text{POE8}}$  端子からハイレベルを入力してハイレベルをサンプリングした後でないと、フラグに対して 0 書き込みを行っても無効となりフラグはクリアされません。

出力レベル検出でハイインピーダンス状態になった大電流端子は、パワーオンリセットで初期状態に戻るか、OCSR1、OCSR2 のビット 15 (OSF1、OSF2) のフラグをクリアすることにより解除されます。ただし、大電流端子から非アクティブレベルを出力するようにした後でないと、フラグに対して 0 書き込みを行っても無効となりフラグはクリアされません。非アクティブレベル出力は MTU2、MTU2S 内のレジスタを設定することで行うことができます。

## 12.5 割り込み

POE2 は入力レベル検出動作または出力レベル比較動作において条件が一致したときに、割り込み要求を出して割り込みを発生することができます。表 12.5 に、割り込みの種類と割り込み要求を出す条件を示します。

表 12.5 割り込み要求の種類と条件

名称	割り込み要因	割り込みフラグ	条件
OEI1	アウトプットイネーブル 割り込み 1	POE0F、POE1F、POE2F、POE3F、 OSF1	PIE1・(POE0F+POE1F+POE2F+POE3F) + OIE1・OSF1
OEI2	アウトプットイネーブル 割り込み 2	POE8F	PIE3・POE8F
OEI3	アウトプットイネーブル 割り込み 3	POE4F、POE5F、POE6F、POE7F、 OSF2	PIE2・(POE4F+POE5F+POE6F+POE7F) + OIE2・OSF2

## 13. コンペアマッチタイマ (CMT)

本 LSI は、2 チャンネルの 16 ビットタイマにより構成されるコンペアマッチタイマ (CMT) を内蔵しています。CMT は 16 ビットのカウンタを持ち、設定した周期ごとに割り込みを発生することができます。

### 13.1 特長

- 4種類のカウント入力クロックを2チャンネル独立で選択可能  
4種類の内部クロック (P /8、P /32、P /128、P /512) を選択可能
- コンペアマッチ時、DMAC設定により、DMA転送要求または割り込み要求の発生を選択可能
- CMTを使用しないときは、消費電力低減のためCMTに対してクロックの供給を止めて動作を停止させることができます。

図 13.1 に CMT のブロック図を示します。

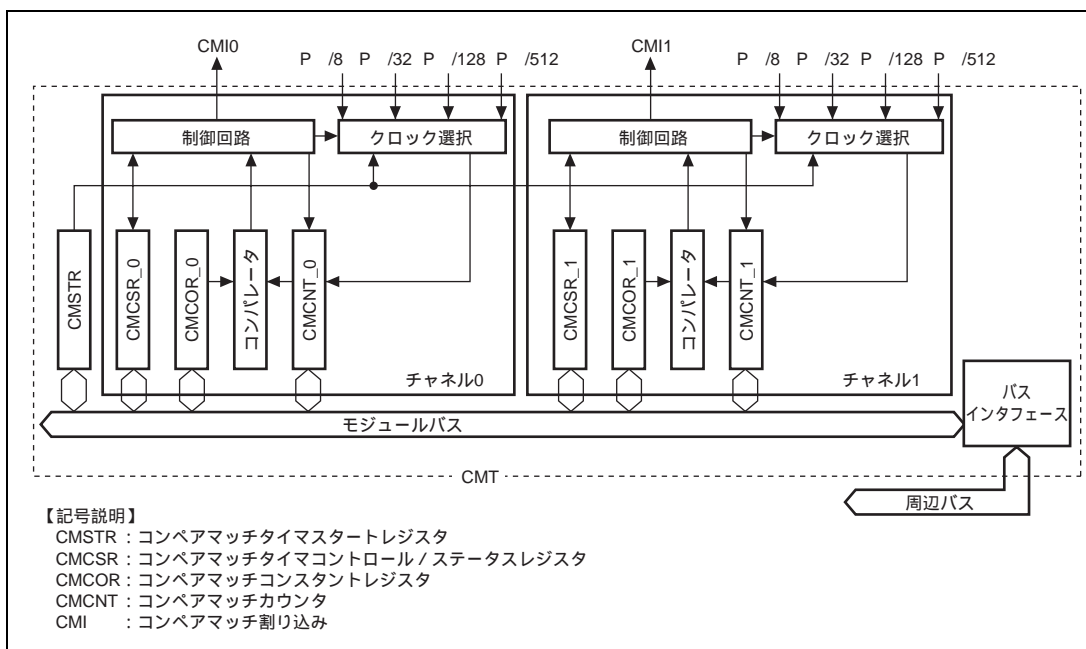


図 13.1 CMT のブロック図

## 13.2 レジスタの説明

CMT には以下のレジスタがあります。

表 13.1 レジスタ構成

チャンネル	レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセス サイズ
共通	コンペアマッチタイマスタートレジスタ	CMSTR	R/W	H'0000	H'FFFEC000	16
0	コンペアマッチタイマコントロール / ステータスレジスタ_0	CMCSR_0	R/(W)*	H'0000	H'FFFEC002	16
	コンペアマッチカウンタ_0	CMCNT_0	R/W	H'0000	H'FFFEC004	8、16
	コンペアマッチコンスタントレジスタ_0	CMCOR_0	R/W	H'FFFF	H'FFFEC006	8、16
1	コンペアマッチタイマコントロール / ステータスレジスタ_1	CMCSR_1	R/(W)*	H'0000	H'FFFEC008	16
	コンペアマッチカウンタ_1	CMCNT_1	R/W	H'0000	H'FFFEC00A	8、16
	コンペアマッチコンスタントレジスタ_1	CMCOR_1	R/W	H'FFFF	H'FFFEC00C	8、16

### 13.2.1 コンペアマッチタイマスタートレジスタ (CMSTR)

CMSTR は 16 ビットのレジスタで、コンペアマッチカウンタ (CMCNT) の動作 / 停止を選択します。

CMSTR はパワーオンリセット時、およびソフトウェアスタンバイモード時に H'0000 に初期化されます。モジュールスタンバイモード時には以前の値を保持します。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	STR1	STR0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~2	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
1	STR1	0	R/W	カウントスタート 1 コンペアマッチカウンタ_1 の動作 / 停止を選択します。 0 : CMCNT_1 はカウントを停止 1 : CMCNT_1 はカウントを開始
0	STR0	0	R/W	カウントスタート 0 コンペアマッチカウンタ_0 の動作 / 停止を選択します。 0 : CMCNT_0 はカウントを停止 1 : CMCNT_0 はカウントを開始



### 13.2.2 コンペアマッチタイマコントロール/ステータスレジスタ (CMCSR)

CMCSR は 16 ビットのレジスタで、コンペアマッチの発生の表示、割り込みの許可/禁止、およびカウンタ入力クロックの設定を行います。

CMCSR はパワーオンリセット時、およびソフトウェアスタンバイモード時に H'0000 に初期化されます。モジュールスタンバイモード時には以前の値を保持します。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	CMF	CMIE	-	-	-	-	-	CKS[1:0]
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R/(W)*	R/W	R	R	R	R	R/W	R/W

【注】\* フラグをクリアするため、1を読み出した後に0を書き込むことのみ可能です。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~8	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
7	CMF	0	R/(W)*	コンペアマッチフラグ CMCNT と CMCOR の値が一致したか否かを示すフラグです。 0: CMCNT と CMCOR の値は不一致 [クリア条件] • CMF = 1 を読み出し後、CMF に 0 を書き込んだとき 1: CMCNT と CMCOR の値が一致
6	CMIE	0	R/W	コンペアマッチ割り込みイネーブル CMCNT と CMCOR の値が一致したとき (CMF = 1)、コンペアマッチ割り込み (CMI) の発生を許可するか禁止するかを選択します。 0: コンペアマッチ割り込み (CMI) を禁止 1: コンペアマッチ割り込み (CMI) を許可
5~2	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
1, 0	CKS[1:0]	00	R/W	クロックセレクト 周辺クロック (P ) を分周した 4 種類の内部クロックから CMCNT に入力するクロックを選択します。CMSTR の STR ビットが 1 にセットされると、CMCNT は CKS[1:0] ビットにより選択されたクロックでカウントを開始します。 00: P /8 01: P /32 10: P /128 11: P /512

### 13.2.3 コンペアマッチカウンタ (CMCNT)

CMCNT は 16 ビットのレジスタで、アップカウンタとして使用されます。カウンタ入力クロックが CMCSR の CKS[1:0] ビットにより選択され、CMSTR の STR ビットが 1 にセットされると、CMCNT は選択されたクロックによりカウントを開始します。CMCNT の値がコンペアマッチコンスタントレジスタ (CMCOR) の値と一致すると、CMCNT は H'0000 にクリアされ CMCSR の CMF フラグが 1 にセットされます。

コンペアマッチタイマスタートレジスタ (CMSTR) の該当チャネルのカウントスタートビットを 1 から 0 にクリアしたとき、H'0000 に初期化されます。

CMCNT はパワーオンリセット時、およびソフトウェアスタンバイモード時に H'0000 に初期化されます。モジュールスタンバイモード時には以前の値を保持します。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

### 13.2.4 コンペアマッチコンスタントレジスタ (CMCOR)

CMCOR は 16 ビットのレジスタで CMCNT とコンペアマッチするまでの期間を設定します。

CMCOR はパワーオンリセット時、およびソフトウェアスタンバイモード時に H'FFFF に初期化されます。モジュールスタンバイモード時には以前の値を保持します。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
初期値:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

## 13.3 動作説明

### 13.3.1 期間カウント動作

内部クロックが CMCSR の CKS[1:0]ビットにより選択され、CMSTR の STR ビットが 1 にセットされると、CMCNT は選択されたクロックによりインクリメントを開始します。CMCNT の値が CMCOR の値と一致すると、CMCNT は H'0000 にクリアされ CMCSR の CMF フラグが 1 にセットされます。このとき、CMCSR レジスタの CMIE ビットが 1 に設定されていると、コンペアマッチ割り込み (CMI) を要求します。CMCNT は H'0000 からカウントアップを再開します。

図 13.2 にコンペアマッチカウンタ動作を示します。

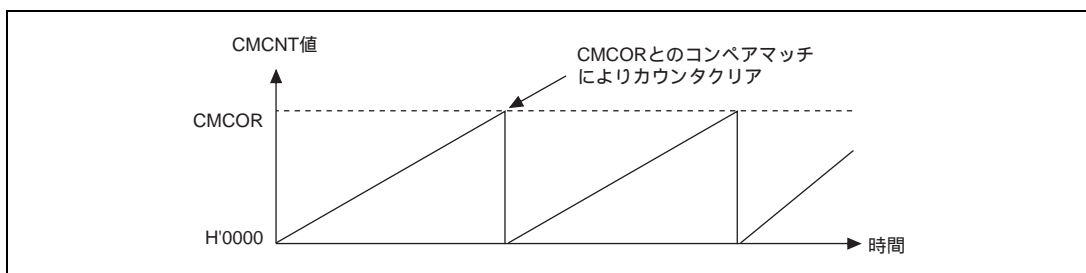


図 13.2 カウンタ動作

### 13.3.2 CMCNT カウントタイミング

周辺クロック (P) を分周して得られた 4 種類のクロック (P /8、P /32、P /128、P /512) のうち 1 つを CMCSR の CKS[1:0]ビットにより選択することができます。図 13.3 にそのタイミングを示します。

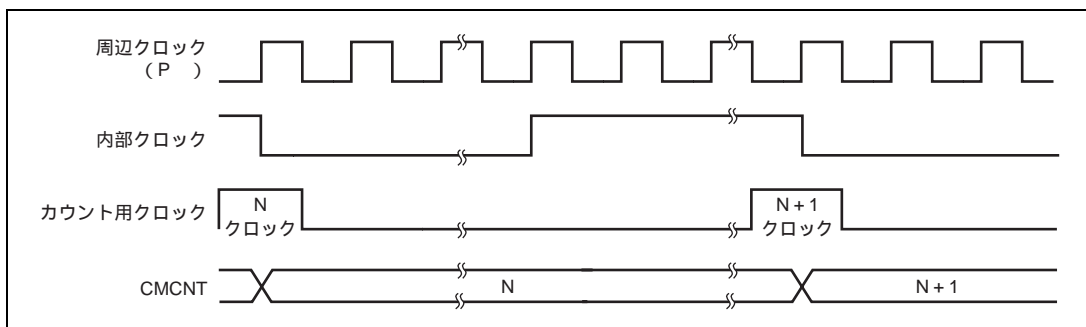


図 13.3 カウントタイミング

## 13.4 割り込み

### 13.4.1 割り込み要因と DMA 転送要求

CMT はチャンネルごとにコンペアマッチ割り込みを持ち、それぞれ独立なベクタアドレスが割り当てられています。コンペアマッチフラグ (CMF) が 1 にセットされ、かつ割り込みイネーブルビット (CMIE) が 1 にセットされているとき、該当する割り込み要求が出力されます。割り込み要求により CPU 割り込みを起動する場合、チャンネル間の優先順位は割り込みコントローラの設定により変更可能です。詳細は「第 5 章 割り込みコントローラ (INTC)」を参照してください。

ユーザ例外処理ルーチン中に CMF ビットをクリアする動作を行ってください。この動作を行わないと再度割り込みが発生してしまいます。また、コンペアマッチ割り込み要求時に、ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC) の設定により、DMAC を起動することができます。このとき、CPU へ割り込み発生はしません。DMAC の起動設定を行わない場合は、CPU へ割り込み要求が発生します。DMAC によるデータ転送時に CMF ビットは自動的にクリアされます。

### 13.4.2 コンペアマッチフラグのセットタイミング

CMCOR と CMCNT が一致すると、一致の最終ステート (CMCNT の値が H'0000 に更新されるタイミング) でコンペアマッチ信号が発生し、CMCSR の CMF ビットが 1 にセットされます。つまり、CMCOR と CMCNT の一致後、CMCNT のカウンタ用クロックが入力されないとコンペアマッチ信号は発生しません。図 13.4 に CMF ビットのセットタイミングを示します。

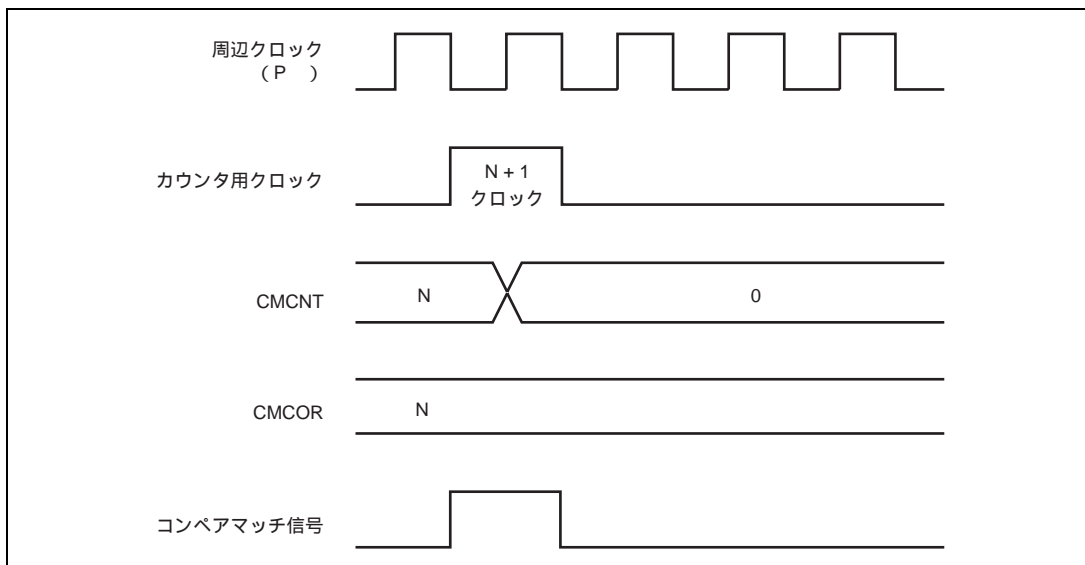


図 13.4 CMF セットタイミング

### 13.4.3 コンペアマッチフラグのクリアタイミング

CMCSR の CMF ビットは、CMF = 1 を読み出した後に 0 を書き込むことでクリアされます。ただし、DMAC を起動した場合、DMAC がデータ転送を行った時点で、CMF ビットは自動的にクリアされます。

## 13.5 使用上の注意事項

### 13.5.1 CMCNT の書き込みとコンペアマッチの競合

CMCNT カウンタのライトサイクル中の T2 ステートでコンペアマッチ信号が発生すると、CMCNT カウンタへの書き込みは行われず CMCNT カウンタのクリアが優先されます。このタイミングを図 13.5 に示します。

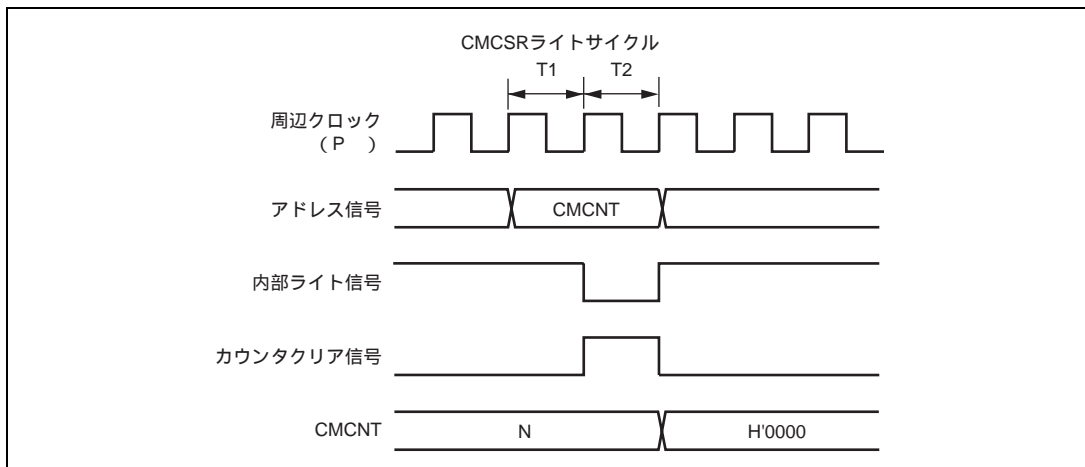


図 13.5 CMCNT の書き込みとコンペアマッチの競合

### 13.5.2 CMCNT のワード書き込みとカウントアップの競合

CMCNT カウンタのワードライトサイクル中の T2 ステートでカウントアップが発生しても、カウントアップされずにカウンタ書き込みが優先されます。このタイミングを図 13.6 に示します。

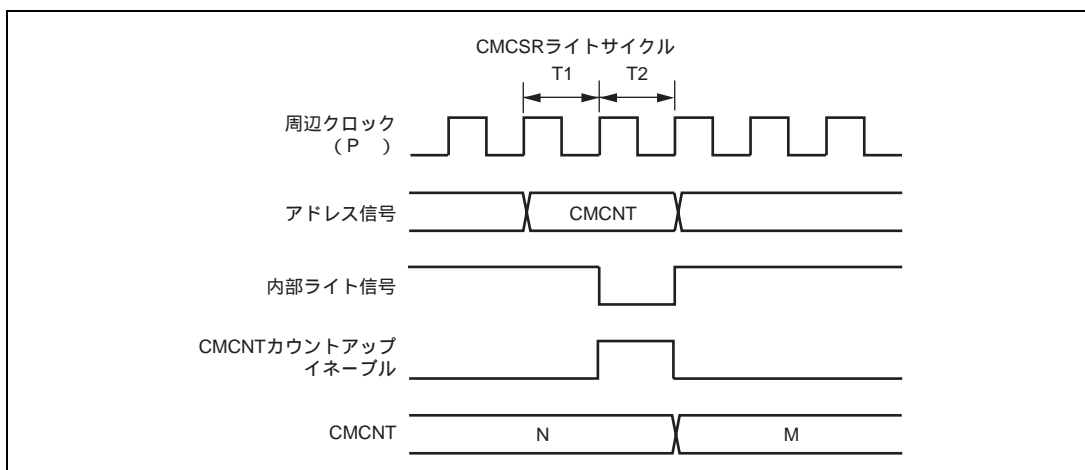


図 13.6 CMCNT のワード書き込みとカウントアップの競合

### 13.5.3 CMCNT のバイト書き込みとカウントアップの競合

CMCNT のバイトライトサイクル中の T2 ステートでカウントアップが発生しても、書き込みを行った側のライトデータはカウントアップされず、カウンタ書き込みが優先されます。書き込みを行わなかった側のバイトデータもカウントアップされず、書き込む前の内容となります。

CMCNTH ライトサイクル中の T2 ステートでカウントアップが発生した場合のタイミングを図 13.7 に示します。

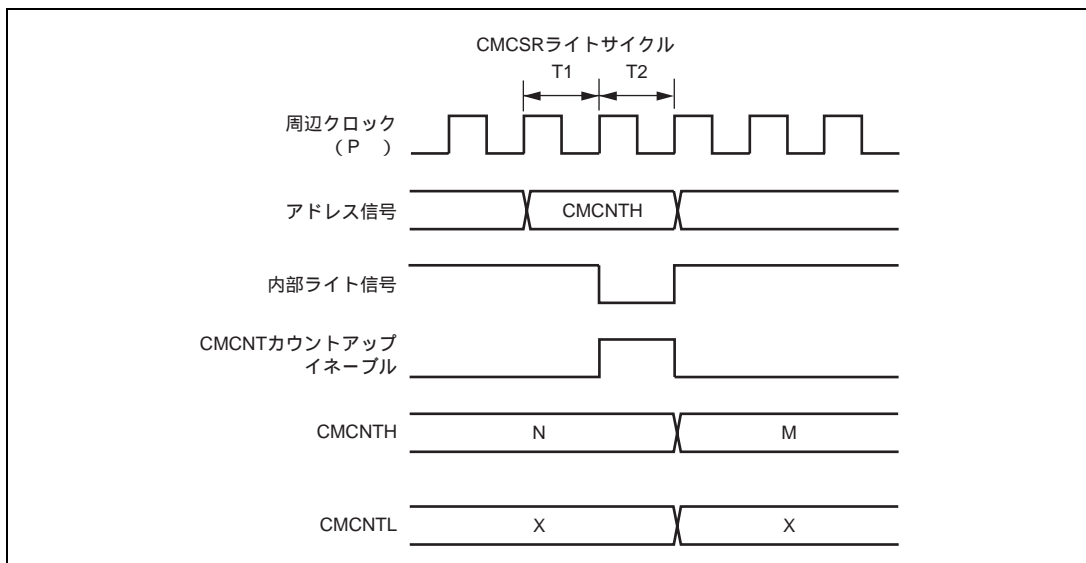


図 13.7 CMCNT のバイト書き込みとカウントアップの競合

### 13.5.4 CMCNT と CMCOR のコンペアマッチ

CMCNT のカウント動作停止状態で CMCNT と CMCOR に同じ値を設定しないでください。





---

## 14. ウォッチドッグタイマ (WDT)

---

本 LSI は、ウォッチドッグタイマ (WDT) を内蔵しており、システムの暴走などによりカウンタ値が書き換えられずにオーバーフローした場合、外部にオーバーフロー信号 ( $\overline{\text{WDTOVF}}$ ) を出力します。同時に、本 LSI の内部リセット信号を発生することができます。

WDT は、1 チャネルのタイマで、ソフトウェアスタンバイモードや周波数変更時の一時的なスタンバイ状態の解除のためのクロック発振安定時間のカウンタに使用します。通常のウォッチドッグタイマまたはインターバルタイマとしても使用可能です。

### 14.1 特長

- クロック発振安定時間の確保に使用可能  
ソフトウェアスタンバイモード、クロック周波数変更時の一時的なスタンバイ状態の解除時に使用します。
- ウォッチドッグタイマモードとインターバルタイマモードを切り替え可能
- ウォッチドッグタイマモード時、 $\overline{\text{WDTOVF}}$ 信号を出力  
カウンタがオーバーフローすると、外部に $\overline{\text{WDTOVF}}$ 信号を出力します。このとき、同時に本 LSI 内部をリセットするかどうかを選択できます。この内部リセットは、パワーオンリセットまたはマニュアルリセットを選択できます。
- インターバルタイマモード時、割り込みを発生  
カウンタオーバーフローにより、インターバルタイマ割り込みを発生します。
- 8種類のカウンタ入力クロックを選択可能  
周辺クロックを分周した8種類のクロック ( $P \times 1 \sim \times 1/16384$ ) から選択できます。

図 14.1 に WDT のブロック図を示します。

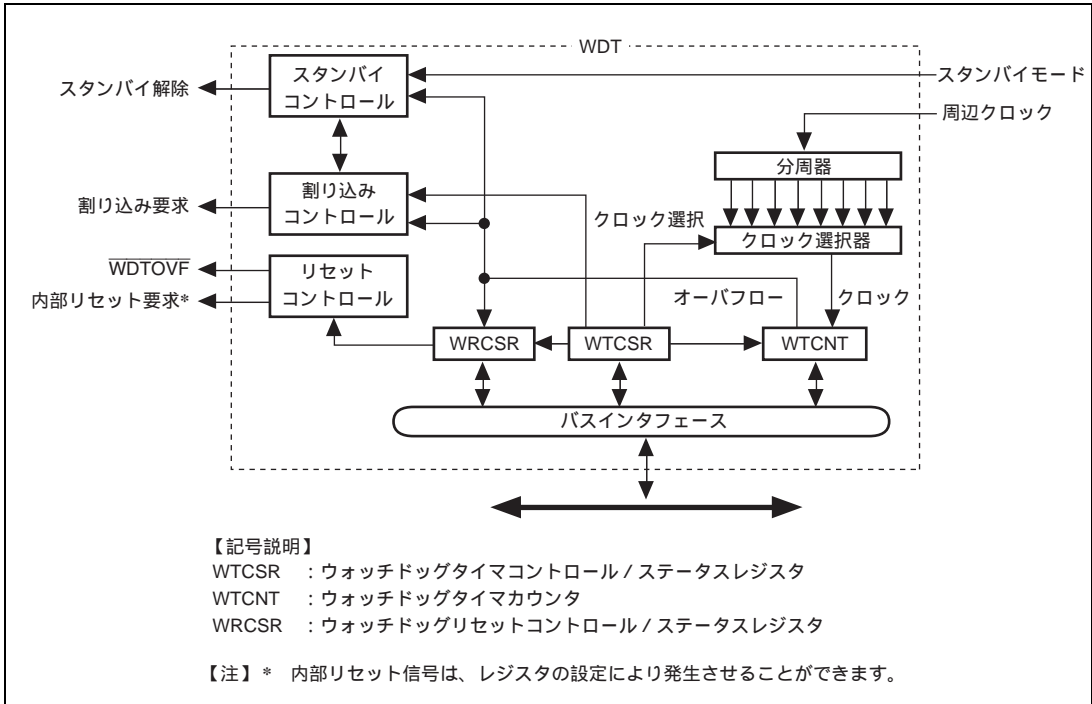


図 14.1 WDT のブロック図

## 14.2 入出力端子

WDT の端子を表 14.1 に示します。

表 14.1 端子構成

名称	端子名	入出力	機能
ウォッチドッグタイマ オーバーフロー	WDTOVF	出力	ウォッチドッグタイマモード時のカウンタオーバーフロー 信号出力

### 14.3 レジスタの説明

WDT には以下のレジスタがあります。

表 14.2 レジスタ構成

レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセスサイズ
ウォッチドッグタイマカウンタ	WTCNT	R/W	H'00	H'FFFE0002	16*
ウォッチドッグタイマコントロール/ ステータスレジスタ	WTCSR	R/W	H'18	H'FFFE0000	16*
ウォッチドッグリセットコントロール/ ステータスレジスタ	WRCSR	R/W	H'1F	H'FFFE0004	16*

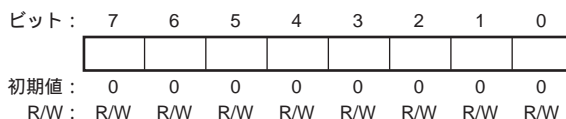
【注】 \* アクセスサイズは、「14.3.4 レジスタアクセス時の注意」を参照してください。

#### 14.3.1 ウォッチドッグタイマカウンタ (WTCNT)

WTCNT は、読み出し/書き込み可能な 8 ビットのレジスタで、選択されたクロックでカウントアップするカウンタです。オーバフローすると、ウォッチドッグタイマモードのときはウォッチドッグタイマオーバフロー信号 ( $\overline{\text{WDTOVF}}$ ) が発生し、インターバルタイマモードのときは割り込みが発生します。WTCNT は、 $\overline{\text{RES}}$  端子によるパワーオンリセット、ソフトウェアスタンバイモードのとき H'00 に初期化されます。

WTCNT への書き込みは、上位バイトを H'5A にしてワードサイズで行ってください。読み出しは、バイトサイズで行ってください。

【注】 本レジスタは、誤って書き換えられないように、書き込み方法が一般のレジスタと異なります。詳しくは、「14.3.4 レジスタアクセス時の注意」を参照してください。



### 14.3.2 ウォッチドッグタイマコントロール/ステータスレジスタ (WTCNR)

WTCNR は、読み出し / 書き込み可能な 8 ビットのレジスタで、カウントに使用するクロックの選択を行うビット、オーバーフローフラグおよびイネーブルビットからなります。

WTCNR は、 $\overline{\text{RES}}$  端子によるパワーオンリセット、ソフトウェアスタンバイモード時に H'18 に初期化されます。ソフトウェアスタンバイモード解除時のクロック発振安定時間のカウントに使用するときには、カウンタオーバーフロー後、値が保持されます。

WTCNR への書き込みは、上位バイトを H'A5 にしてワードサイズで行ってください。読み出しは、バイトサイズで行ってください。

【注】 本レジスタは、誤って書き換えられないように、書き込み方法が一般のレジスタと異なっています。詳しくは、「14.3.4 レジスタアクセス時の注意」を参照してください。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	IOVF	WT/ $\overline{\text{IT}}$	TME	-	-	CKS[2:0]		
初期値:	0	0	0	1	1	0	0	0
R/W:	R/(W)	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7	IOVF	0	R/(W)	インターバルタイマオーバーフロー インターバルタイマモードで WTCNT がオーバーフローしたことを示します。 ウォッチドッグタイマモードでは、セットされません。 0: オーバーフローなし 1: インターバルタイマモードで WTCNT がオーバーフローした [クリア条件] • IOVF を読み出してから 0 を書き込む
6	WT/ $\overline{\text{IT}}$	0	R/W	タイマモード選択 ウォッチドッグタイマとして使用するか、インターバルタイマとして使用するかを指定します。 0: インターバルタイマモード 1: ウォッチドッグタイマモード 【注】 ウォッチドッグタイマモードでは、WTCNT がオーバーフローしたとき $\overline{\text{WDTOVF}}$ 信号を外部へ出力 WDT の動作中に WT/ $\overline{\text{IT}}$ を書き換えるとカウントアップが正しく行われないことがあります。
5	TME	0	R/W	タイマイネーブル タイマ動作の開始または停止を設定します。ソフトウェアスタンバイモードやクロック周波数変更時に WDT を使用する場合には、このビットを 0 にしてください。 0: タイマディスエーブル カウントアップを停止し、WTCNT の値を保持する。 1: タイマイネーブル

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明																		
4, 3	-	すべて 1	R	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。書き込む値も常に 1 にしてください。																		
2~0	CKS[2:0]	000	R/W	<p>クロックセレクト</p> <p>周辺クロック (P ) を分周して得られる 8 種類のクロックから、WTCNT のカウントに使用するクロックを選択します。かっこ内に示すオーバフロー周期は、周辺クロック (P ) = 33MHz の場合の値です。</p> <table> <thead> <tr> <th>クロック分周比</th> <th>オーバフロー周期</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>000 : 1 × P</td> <td>( 7.7 μs )</td> </tr> <tr> <td>001 : 1/64 × P</td> <td>( 500 μs )</td> </tr> <tr> <td>010 : 1/128 × P</td> <td>( 1.0ms )</td> </tr> <tr> <td>011 : 1/256 × P</td> <td>( 2.0ms )</td> </tr> <tr> <td>100 : 1/512 × P</td> <td>( 4.0ms )</td> </tr> <tr> <td>101 : 1/1024 × P</td> <td>( 8.0ms )</td> </tr> <tr> <td>110 : 1/4096 × P</td> <td>( 32ms )</td> </tr> <tr> <td>111 : 1/16384 × P</td> <td>( 128ms )</td> </tr> </tbody> </table> <p>【注】 WDT の動作中に CKS2 ~ CKS0 ビットを書き換えると、カウントアップが正しく行われない場合があります。CKS2 ~ CKS0 ビットを書き換える場合は、必ず WDT を停止させてください。</p>	クロック分周比	オーバフロー周期	000 : 1 × P	( 7.7 μs )	001 : 1/64 × P	( 500 μs )	010 : 1/128 × P	( 1.0ms )	011 : 1/256 × P	( 2.0ms )	100 : 1/512 × P	( 4.0ms )	101 : 1/1024 × P	( 8.0ms )	110 : 1/4096 × P	( 32ms )	111 : 1/16384 × P	( 128ms )
クロック分周比	オーバフロー周期																					
000 : 1 × P	( 7.7 μs )																					
001 : 1/64 × P	( 500 μs )																					
010 : 1/128 × P	( 1.0ms )																					
011 : 1/256 × P	( 2.0ms )																					
100 : 1/512 × P	( 4.0ms )																					
101 : 1/1024 × P	( 8.0ms )																					
110 : 1/4096 × P	( 32ms )																					
111 : 1/16384 × P	( 128ms )																					

### 14.3.3 ウォッチドッグリセットコントロール/ステータスレジスタ (WRCSR)

WRCSR は、読み出し/書き込み可能な 8 ビットのレジスタで、ウォッチドッグタイマカウンタ (WTCNT) のオーバーフローによる内部リセット信号の発生を制御します。

WRCSR は、 $\overline{\text{RES}}$  端子からのリセット信号で H'1F に初期化されますが、WDT のオーバーフローによる内部リセット信号では初期化されません。ソフトウェアスタンバイモード時には、H'1F に初期化されます。

【注】 本レジスタは、誤って書き換えられないように、書き込み方法が一般のレジスタと異なっています。詳しくは、「14.3.4 レジスタアクセス時の注意」を参照してください

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	WOVF	RSTE	RSTS	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	1	1	1	1	1
R/W:	R/(W)	R/W	R/W	R	R	R	R	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
7	WOVF	0	R/(W)	ウォッチドッグタイマオーバーフロー ウォッチドッグタイマモードで WTCNT がオーバーフローしたことを示します。インターバルタイマモードでは、セットされません。 0: オーバフローなし 1: ウォッチドッグタイマモードで WTCNT がオーバーフローした [クリア条件] • WOVF を読み出してから 0 を書き込む
6	RSTE	0	R/W	リセットイネーブル ウォッチドッグタイマモードで WTCNT がオーバーフローしたとき本 LSI 内部をリセットする信号を発生するかどうかを選択します。インターバルタイマモードの場合は、設定値は無視されます。 0: WTCNT がオーバーフローしたとき、内部リセットしない* 1: WTCNT がオーバーフローしたとき、内部リセットする 【注】* 本 LSI 内部はリセットされませんが、WDT 内の WTCNT、WTCSR はリセットされます。
5	RSTS	0	R/W	リセットセレクト ウォッチドッグタイマモードで WTCNT がオーバーフローしたときのリセットの種類を選択します。インターバルタイマモードの場合は、設定値は無視されます。 0: パワーオンリセット 1: マニュアルリセット
4~0	-	すべて 1	R	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。書き込む値も常に 1 にしてください。

### 14.3.4 レジスタアクセス時の注意

ウォッチドッグタイマカウンタ (WTCNT)、ウォッチドッグタイマコントロール/ステータスレジスタ (WTCSR)、ウォッチドッグリセットコントロール/ステータスレジスタ (WRCSR) は、容易に書き換えられないように、書き込み方法が一般のレジスタと異なっています。次の方法で、読み出したり書き込みを行ってください。

#### (1) WTCNT および WTCSR への書き込み

WTCNT および WTCSR へ書き込むときは、必ずワード転送命令を使用してください。バイト転送およびロングワード転送命令では書き込みません。

図 14.2 に示すように、WTCNT へ書き込むときは上位バイトを H'5A にし、下位バイトを書き込みデータにして転送してください。WTCSR へ書き込むときは上位バイトを H'A5 にし、下位バイトを書き込みデータにして転送してください。このように転送すると、下位バイトのデータが WTCNT または WTCSR へ書き込まれます。

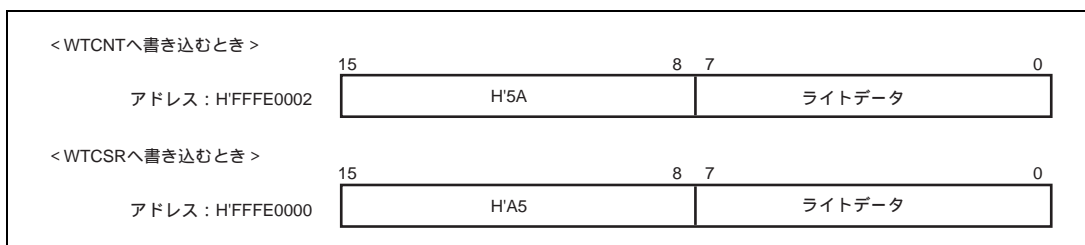


図 14.2 WTCNT および WTCSR への書き込み

#### (2) WRCSR への書き込み

WRCSR へ書き込むときは、アドレス H'FFFE0004 に対してワード転送を行ってください。バイト転送命令およびロングワード転送命令では書き込みません。

WOVF ビット (ビット 7) へ 0 を書き込む場合と、RSTE ビット (ビット 6) と RSTS ビット (ビット 5) に書き込む場合では、図 14.3 に示すように、書き込みの方法が異なります。

WOVF ビットへ 0 を書き込むときは、上位バイトを H'A5 にし、下位バイトを H'00 にして転送してください。このようにすると、WOVF ビットが 0 にクリアされます。このとき、RSTE、RSTS ビットは影響を受けません。RSTE、RSTS ビットに書き込むときは、上位バイトを H'5A にし、下位バイトを書き込みデータにして転送してください。このようにすると、下位バイトのビット 6 と 5 の値が RSTE ビットと RSTS ビットにそれぞれ書き込まれます。このとき、WOVF ビットは影響を受けません。

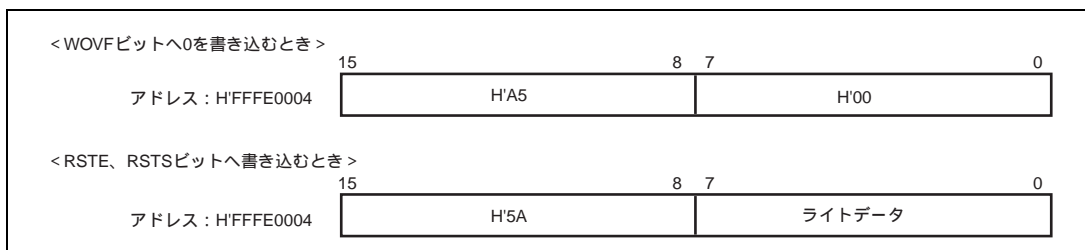


図 14.3 WRCSR への書き込み



(3) WTCNT、WTCSR、WRCSR からの読み出し

読み出しは、一般のレジスタと同様の方法で行うことができます。WTCSR はアドレス H'FFFE0000 に、WTCNT はアドレス H'FFFE0002 に、WRCSR はアドレス H'FFFE0004 に割り当てられています。読み出すときは、必ずバイト転送命令を使用してください。

## 14.4 WDT の使用方法

### 14.4.1 ソフトウェアスタンバイモード解除の手順

WDT は、ソフトウェアスタンバイモードを NMI などの割り込みで解除する場合に使用します。この手順を以下に示します (リセットで解除する場合は、WDT は動作しないため、クロックの発振が安定するまで  $\overline{\text{RES}}$  端子または  $\overline{\text{MRES}}$  端子をローレベルに保ってください)。

1. ソフトウェアスタンバイモードへの遷移前に、必ず WTCSCR の TME ビットを 0 に設定してください。TME ビットが 1 に設定されていると、カウントオーバーフロー時に誤ってリセットまたはインターバルタイマ割り込みが発生することがあります。
2. WTCSCR の CKS[2:0] ビットに使用するカウントクロックの種類と WTCNT に初期値を設定しておきます。これらの値は、カウントオーバーフローまでの時間がクロック発振安定時間以上になるように設定してください。
3. スタンバイコントロールレジスタ (STBCR : 「第 22 章 低消費電力モード」参照) の STBY ビットに 1 を設定後、SLEEP 命令実行によりソフトウェアスタンバイモードに遷移して、クロックは停止します。
4. NMI 信号変化のエッジなどの割り込み検出により、WDT がカウントを開始します。
5. WDT がカウントオーバーフローすると、CPG がクロック供給を開始して、本 LSI が動作を再開します。このとき、WRCSR の WOVF はセットされません。

### 14.4.2 周波数変更の手順

PLL を使用した周波数変更時に、WDT を使用します。分周器の切り替えのみによる周波数変更の場合は、WDT は使用しません。

1. 周波数変更前に、必ず WTCSCR の TME ビットを 0 に設定してください。TME ビットが 1 に設定されていると、カウントオーバーフロー時に誤ってリセットまたはインターバルタイマ割り込みが発生することがあります。
2. WTCSCR の CKS[2:0] ビットに使用するカウントクロックの種類と WTCNT に初期値を設定しておきます。これらの値は、カウントオーバーフローまでの時間がクロック発振安定時間以上になるように設定してください。ただし、WDT のカウントアップは、設定後のクロックでカウントアップされます。
3. 周波数制御レジスタ (FRQCR) を書き換えると、プロセッサ内部は一時的に停止して、WDT はカウントを開始します。
4. WDT はカウントオーバーフローすると、CPG がクロック供給を再開して、本 LSI が動作を再開します。このときは、WRCSR の WOVF はセットされません。
5. カウンタは、H'00 の値で停止します。
6. 周波数変更命令の後、WTCNT を書き換える場合には、WTCNT を読み出して H'00 になっていることを確認してから書き換えてください。

### 14.4.3 ウォッチドッグタイマモードの使用法

1. WTCSRのWT/ $\overline{IT}$ ビットに1を設定して、CKS[2:0]にカウントクロックの種類、WRCSRのRSTEビットに本LSIの内部をリセットするかしないか、RSTSビットにこのときのリセットのタイプ、およびWTCNTに初期値を設定します。
2. WTCSRのTMEビットに1をセットすると、ウォッチドッグタイマモードでカウントを開始します。
3. ウォッチドッグタイマモードで動作中は、カウンタがオーバーフローしないように定期的にカウンタをH'00に書き換えてください。
4. カウンタがオーバーフローすると、WDTはWRCSRのWOV $\overline{F}$ を1にセットして、 $\overline{WDTOV\overline{F}}$ 信号が外部に出力されます。これを図14.4に示します。この $\overline{WDTOV\overline{F}}$ 信号を用いて、システムをリセットすることができます。 $\overline{WDTOV\overline{F}}$ 信号は、 $64 \times P$  クロックの間出力されます。
5. WRCSRのRSTEビットを1にセットしておく、と、 $\overline{WDTOV\overline{F}}$ 信号と同時に本LSIの内部をリセットする信号を発生させることができます。このリセットは、WRCSRのRSTSビットの設定によってパワーオンリセットまたはマニュアルリセットを選択できます。内部リセット信号は、 $128 \times P$  クロックの間出力されます。
6.  $\overline{RES}$ 端子からの入力信号によるリセットとWDTのオーバーフローによるリセットが同時に発生したときは、 $\overline{RES}$ 端子によるリセットが優先され、WRCSRのWOV $\overline{F}$ ビットは0にクリアされます。

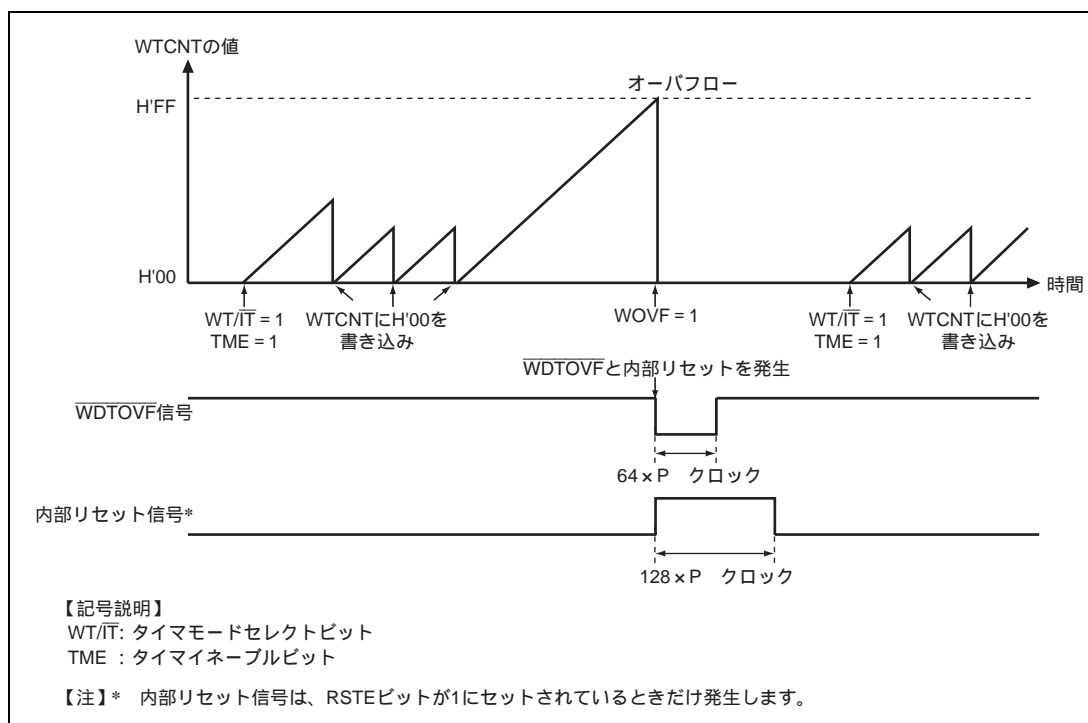


図 14.4 ウォッチドッグタイマモード時の動作

#### 14.4.4 インターバルタイマモードの使用法

インターバルタイマモードで動作中は、カウンタがオーバーフローするたびにインターバルタイマ割り込みを発生します。したがって、一定時間ごとに割り込みを発生させることができます。

1. WTCSRのWT/ $\overline{IT}$ ビットに0をセットして、CKS[2:0]ビットにカウントクロックの種類、WTCNTに初期値を設定します。
2. WTCSRのTMEビットに1をセットするとインターバルタイマモードでカウントを開始します。
3. WDTは、カウンタがオーバーフローするとWTCSRのIOVFに1をセットし、インターバルタイマ割り込み要求をINTCに送ります。カウンタはカウントを続行します。

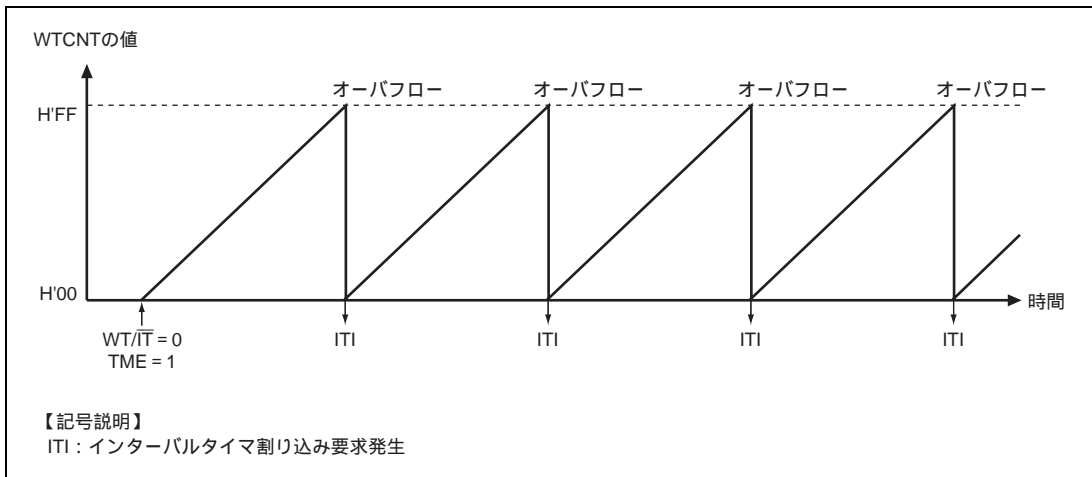


図 14.5 インターバルタイマモード時の動作

## 14.5 使用上の注意事項

インターバルタイマモードおよびウォッチドッグタイマモードにおいて、以下の注意事項があります。

### 14.5.1 タイマ誤差

タイマ動作開始後の WTCNT レジスタの最初のカウントアップタイミングは、パワーオンリセットを基点とした WTCNT レジスタの TME ビットのセットタイミングによって、P の 1 サイクル後 (最短) から、CKS[2:0] で選択した分周タイミング (最長) までの間となります。2 回目以降のカウントアップタイミングは選択した分周タイミングとなります。したがって、上記の最初のカウントアップまでの時間差がタイマ誤差となります。タイマ動作中、WTCNT レジスタ書き換え後、最初のカウントアップタイミングも同様です。

### 14.5.2 WTCNT の設定値として H'FF は設定禁止

WDT では WTCNT の値が H'FF になったことをオーバーフローと判定します。したがって、WTCNT に H'FF を設定すると、CKS[2:0] の選択クロックにかかわらず、すぐにインターバルタイマ割り込みまたは WDT リセットが発生します。

### 14.5.3 インターバルタイマオーバーフローフラグ

WTCNT の値が H'FF のときには、WTCNT の IOVF フラグはクリアできません。

WTCNT の値が H'00 になってからクリアを行うか、WTCNT の値を H'FF 以外の値に書き換えてから IOVF フラグをクリアしてください。

### 14.5.4 $\overline{\text{WDTOVF}}$ 信号によるシステムリセット

$\overline{\text{WDTOVF}}$  信号を本 LSI の  $\overline{\text{RES}}$  端子に入力すると、本 LSI を正しく初期化できません。

$\overline{\text{WDTOVF}}$  信号は、本 LSI の  $\overline{\text{RES}}$  端子に論理的に入力しないようにしてください。 $\overline{\text{WDTOVF}}$  信号でシステム全体をリセットするときは、図 14.6 に示すような回路で行ってください。

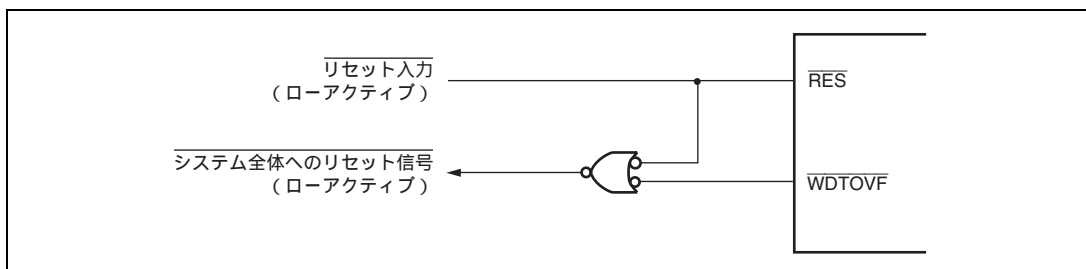


図 14.6  $\overline{\text{WDTOVF}}$  信号によるシステムリセット回路例

### 14.5.5 ウォッチドッグタイマモードのマニュアルリセット

ウォッチドッグタイマモードによるマニュアルリセット発生時、バスサイクルは保持されます。バス権解放中やDMACバースト転送中にマニュアルリセットが発生すると、CPUがバス権を獲得するまでマニュアルリセット例外処理は保留されます。

ただし、マニュアルリセットが発生してからバスサイクルの終了までの期間が内部マニュアルリセット期間の一定サイクル以上であると、内部マニュアルリセット要因は保留されずに無視され、マニュアルリセット例外処理は発生しません。

---

## 15. FIFO 内蔵シリアルコミュニケーション インタフェース (SCIF)

---

本 LSI は、調歩同期式通信とクロック同期式通信の 2 方式をサポートする 4 チャンネルの FIFO 内蔵シリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF) を備えています。また、各チャンネルとも独立に送信 / 受信用に 16 段の FIFO レジスタを内蔵し、本 LSI の効率的かつ高速な連続通信を可能にしています。

### 15.1 特長

- 調歩同期式シリアル通信

キャラクタ単位で同期をとる調歩同期方式でシリアルデータの通信を行います。Universal Asynchronous Receiver/Transmitter (UART) や Asynchronous Communication Interface Adapter (ACIA) など標準の調歩同期式通信用 LSI とのシリアルデータ通信が可能です。シリアルデータ通信フォーマットを 8 種類のフォーマットから選択できます。

データ長 : 7 ビットまたは 8 ビット

ストップビット長 : 1 ビットまたは 2 ビット

パリティ : 偶数パリティ、奇数パリティ、またはパリティなし

受信エラーの検出 : パリティエラー、フレーミングエラー、オーバランエラーを検出

ブレークの検出 : フレーミングエラー発生後、引き続き 1 フレーム長以上スペース 0 (ローレベル) の場合、ブレークが検出されます。またフレーミングエラー発生時に RxD 端子のレベルをシリアルポートレジスタから直接読み出すことによってもブレークを検出できます。

- クロック同期式シリアル通信

クロックに同期してシリアルデータ通信を行います。クロック同期式通信機能を持つ他の LSI とのシリアルデータ通信が可能です。シリアルデータ通信フォーマットは 1 種類です。

データ長 : 8 ビット

受信エラーの検出 : オーバランエラーを検出

- 全二重通信が可能

独立した送信部と受信部を備えているので、送信と受信を同時に行うことができます。また、送信部および受信部ともに 16 段の FIFO バッファ構造になっているので、シリアルデータの高速連続送信、連続受信ができます。

- 内蔵ボーレートジェネレータにより任意のビットレートを選択可能

- 内部または外部送受信クロックソース  
ポーレートジェネレータ (内部クロック)、またはSCK端子 (外部クロック) から選択可能
- 4種類の割り込み要因  
送信FIFOデータエンプティ割り込み、ブ레이크割り込み、受信FIFOデータフル割り込み、および受信エラー割り込みの4種類の割り込み要因があり、それぞれ独立に要求することができます。
- SCIFを使用しないときは、消費電力低減のためSCIFに対してクロックの供給を止めて動作を停止させることができます。
- 調歩同期モードにおいて、モデムコントロール機能 ( $\overline{\text{RTS}}$ および $\overline{\text{CTS}}$ ) を内蔵 (チャンネル3のみ)
- 送信および受信FIFOデータレジスタのデータ数、および受信FIFOデータレジスタの受信データの受信エラー数を検出できます。
- 調歩同期モード受信時、タイムアウトエラー (DR) を検出できます。

図 15.1 に SCIF のブロック図を示します。

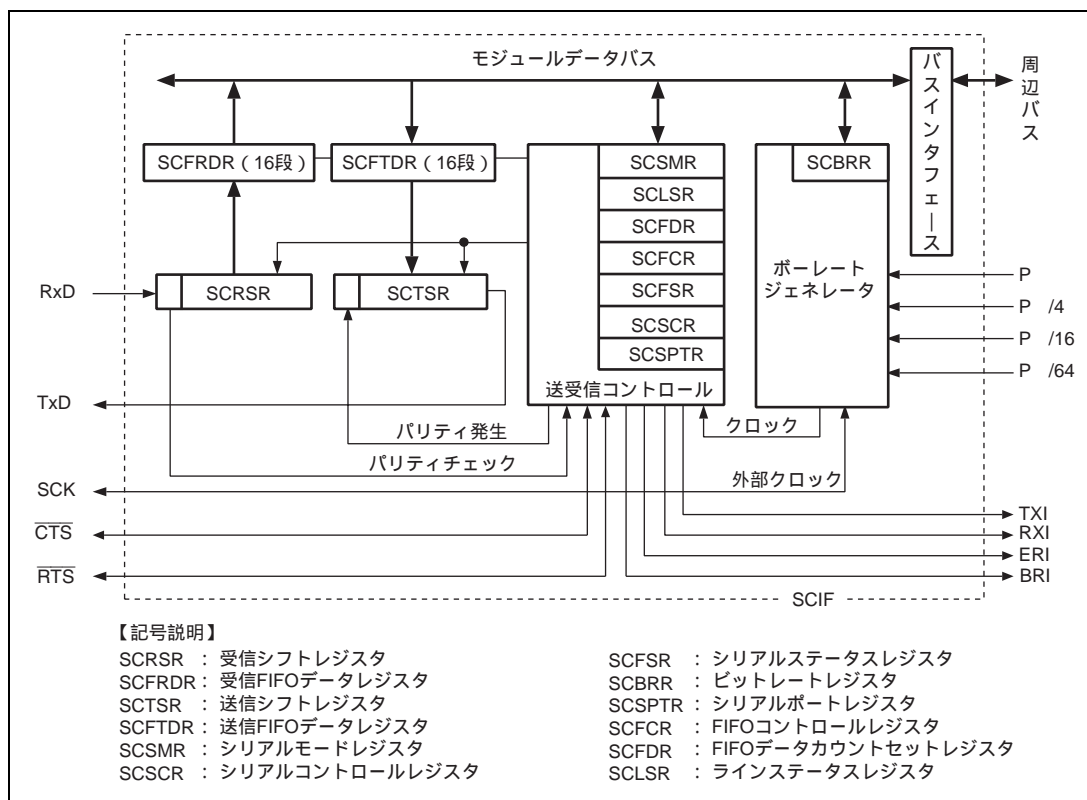


図 15.1 SCIF のブロック図



## 15.2 入出力端子

SCIF の端子構成を表 15.1 に示します。

表 15.1 端子構成

チャンネル	名称	端子名	入出力	機能
0~3	シリアルクロック端子	SCK0 ~ SCK3	入出力	クロック入出力
	受信データ端子	RxD0 ~ RxD3	入力	受信データ入力
	送信データ端子	TxD0 ~ TxD3	出力	送信データ出力
3	リクエストツースェンド端子	$\overline{\text{RTS3}}$	入出力	リクエストツースェンド
	クリアツースェンド端子	$\overline{\text{CTS3}}$	入出力	クリアツースェンド

## 15.3 レジスタの説明

SCIF には以下のレジスタがあります。

表 15.2 レジスタ構成

チャネル	レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセス サイズ
0	シリアルモードレジスタ_0	SCSMR_0	R/W	H'0000	H'FFFE8000	16
	ビットレートレジスタ_0	SCBRR_0	R/W	H'FF	H'FFFE8004	8
	シリアルコントロールレジスタ_0	SCSCR_0	R/W	H'0000	H'FFFE8008	16
	送信 FIFO データレジスタ_0	SCFTDR_0	W	不定	H'FFFE800C	8
	シリアルステータスレジスタ_0	SCFSR_0	R/(W)* <sup>1</sup>	H'0060	H'FFFE8010	16
	受信 FIFO データレジスタ_0	SCFRDR_0	R	不定	H'FFFE8014	8
	FIFO コントロールレジスタ_0	SCFCR_0	R/W	H'0000	H'FFFE8018	16
	FIFO データカウントセットレジスタ_0	SCFDR_0	R	H'0000	H'FFFE801C	16
	シリアルポートレジスタ_0	SCSPTR_0	R/W	H'0050	H'FFFE8020	16
	ラインステータスレジスタ_0	SCLSR_0	R/(W)* <sup>2</sup>	H'0000	H'FFFE8024	16
1	シリアルモードレジスタ_1	SCSMR_1	R/W	H'0000	H'FFFE8800	16
	ビットレートレジスタ_1	SCBRR_1	R/W	H'FF	H'FFFE8804	8
	シリアルコントロールレジスタ_1	SCSCR_1	R/W	H'0000	H'FFFE8808	16
	送信 FIFO データレジスタ_1	SCFTDR_1	W	不定	H'FFFE880C	8
	シリアルステータスレジスタ_1	SCFSR_1	R/(W)* <sup>1</sup>	H'0060	H'FFFE8810	16
	受信 FIFO データレジスタ_1	SCFRDR_1	R	不定	H'FFFE8814	8
	FIFO コントロールレジスタ_1	SCFCR_1	R/W	H'0000	H'FFFE8818	16
	FIFO データカウントセットレジスタ_1	SCFDR_1	R	H'0000	H'FFFE881C	16
	シリアルポートレジスタ_1	SCSPTR_1	R/W	H'0050	H'FFFE8820	16
	ラインステータスレジスタ_1	SCLSR_1	R/(W)* <sup>2</sup>	H'0000	H'FFFE8824	16
2	シリアルモードレジスタ_2	SCSMR_2	R/W	H'0000	H'FFFE9000	16
	ビットレートレジスタ_2	SCBRR_2	R/W	H'FF	H'FFFE9004	8
	シリアルコントロールレジスタ_2	SCSCR_2	R/W	H'0000	H'FFFE9008	16
	送信 FIFO データレジスタ_2	SCFTDR_2	W	不定	H'FFFE900C	8
	シリアルステータスレジスタ_2	SCFSR_2	R/(W)* <sup>1</sup>	H'0060	H'FFFE9010	16
	受信 FIFO データレジスタ_2	SCFRDR_2	R	不定	H'FFFE9014	8
	FIFO コントロールレジスタ_2	SCFCR_2	R/W	H'0000	H'FFFE9018	16
	FIFO データカウントセットレジスタ_2	SCFDR_2	R	H'0000	H'FFFE901C	16
	シリアルポートレジスタ_2	SCSPTR_2	R/W	H'0050	H'FFFE9020	16
	ラインステータスレジスタ_2	SCLSR_2	R/(W)* <sup>2</sup>	H'0000	H'FFFE9024	16

チャンネル	レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセス サイズ
3	シリアルモードレジスタ_3	SCSMR_3	R/W	H'0000	H'FFFE9800	16
	ビットレートレジスタ_3	SCBRR_3	R/W	H'FF	H'FFFE9804	8
	シリアルコントロールレジスタ_3	SCSCR_3	R/W	H'0000	H'FFFE9808	16
	送信 FIFO データレジスタ_3	SCFTDR_3	W	不定	H'FFFE980C	8
	シリアルステータスレジスタ_3	SCFSR_3	R/(W)* <sup>1</sup>	H'0060	H'FFFE9810	16
	受信 FIFO データレジスタ_3	SCFRDR_3	R	不定	H'FFFE9814	8
	FIFO コントロールレジスタ_3	SCFCR_3	R/W	H'0000	H'FFFE9818	16
	FIFO データカウントセットレジスタ_3	SCFDR_3	R	H'0000	H'FFFE981C	16
	シリアルポートレジスタ_3	SCSPTR_3	R/W	H'0050	H'FFFE9820	16
	ラインステータスレジスタ_3	SCLSR_3	R/(W)* <sup>2</sup>	H'0000	H'FFFE9824	16

- 【注】 \*1 フラグをクリアするために 0 のみ書き込むことができます。ビット 15～8、3、2 は読み出し専用であり書き込むことはできません。
- \*2 フラグをクリアするために 0 のみ書き込むことができます。ビット 15～1 は読み出し専用であり書き込むことはできません。

### 15.3.1 受信シフトレジスタ (SCRSR)

SCRSR は、シリアルデータを受信するためのレジスタです。SCIF は、SCRSR に RxD 端子から入力されたシリアルデータを LSB (ビット 0) から受信した順にセットし、パラレルデータに変換します。1 バイトのデータ受信を終了すると、データは自動的に受信 FIFO データレジスタ (SCFRDR) へ転送されます。

CPU から直接 SCRSR の読み出し / 書き込みをすることはできません。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]							
初期値:	-	-	-	-	-	-	-	-
R/W:	-	-	-	-	-	-	-	-

### 15.3.2 受信 FIFO データレジスタ (SCFRDR)

SCFRDR は、受信したシリアルデータを格納する 16 段 FIFO レジスタです。SCIF は、1 バイトのシリアルデータの受信が終了すると、受信シフトレジスタ (SCRSR) から SCFRDR へ受信したシリアルデータを転送して格納し、受信動作を完了します。16 バイトの格納が終了するまで連続した受信動作が可能です。CPU は SCFRDR から読み出しはできますが書き込みはできません。受信 FIFO データレジスタに受信データがない状態でデータを読み出すと値は不定になります。

SCFRDR が受信データでいっぱいになると、それ以降に受信したシリアルデータは失われます。

SCFRDR は、パワーオンリセット時に不定となります。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]							
初期値:	-	-	-	-	-	-	-	-
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R

### 15.3.3 送信シフトレジスタ (SCTSR)

SCTSR は、シリアルデータを送信するためのレジスタです。SCIF は、送信 FIFO データレジスタ (SCFTDR) から送信データをいったん SCTSR に転送し、LSB (ビット 0) から順に TxD 端子に送り出すことでシリアルデータ送信を行います。1 バイトのデータ送信を終了すると自動的に SCFTDR から SCTSR へ次の送信データを転送し、送信を開始します。

CPU から、直接 SCTSR の読み出し / 書き込みをすることはできません。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]							
初期値:	-	-	-	-	-	-	-	-
R/W:	-	-	-	-	-	-	-	-

### 15.3.4 送信 FIFO データレジスタ (SCFTDR)

SCFTDR は、シリアル送信するデータを格納する 16 段 FIFO レジスタです。SCIF は、送信シフトレジスタ (SCTSR) の空を検出すると、SCFTDR に書き込まれた送信データを SCTSR に転送してシリアル送信を開始します。SCFTDR の送信データが空になるまで連続シリアル送信ができます。SCFTDR は常に CPU による書き込みが可能です。

SCFTDR が送信データでいっぱい (16 バイト) になると、次のデータを書き込むことができません。書き込みを試みてもデータは無視されます。

SCFTDR は、パワーオンリセット時に不定となります。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
初期値:	-	-	-	-	-	-	-	-
R/W:	W	W	W	W	W	W	W	W

### 15.3.5 シリアルモードレジスタ (SCSMR)

SCSMR は、SCIF のシリアル通信フォーマットの設定と、ボーレートジェネレータのクロックソースを選択するためのレジスタです。

SCSMR は、常に CPU による読み出し / 書き込みが可能です。SCSMR は、パワーオンリセット時に H'0000 に初期化されます。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	C/ $\bar{A}$	CHR	PE	O/ $\bar{E}$	STOP	-	-	CKS[1:0]
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~8	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
7	C/ $\bar{A}$	0	R/W	コミュニケーションモード SCIF の動作モードを調歩同期式モードとクロック同期式モードのいずれかから選択します。 0: 調歩同期式モード 1: クロック同期式モード
6	CHR	0	R/W	キャラクタレングス 調歩同期式モードのデータ長を 7 ビット / 8 ビットデータのいずれかから選択します。クロック同期式モードでは、CHR の設定にかかわらず、データ長は 8 ビットデータ固定です。 0: 8 ビットデータ 1: 7 ビットデータ* 【注】* 7 ビットデータを選択した場合、送信 FIFO データレジスタの MSB (ビット 7) は送信されません。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
5	PE	0	R/W	<p>パリティイネーブル</p> <p>調歩同期式モードでは、送信時にパリティビットの付加を、受信時にパリティビットのチェックを行うかどうかを選択します。クロック同期式モードでは、PE ビットの設定にかかわらずパリティビットの付加およびチェックは行いません。</p> <p>0: パリティビットの付加、およびチェックを禁止 1: パリティビットの付加、およびチェックを許可*</p> <p>【注】* PE ビットに 1 をセットすると、送信時には O/E ビットで指定した偶数または奇数パリティを送信データに付加して送信します。受信時には、受信したパリティビットが O/E ビットで指定した偶数または奇数パリティになっているかどうかをチェックします。</p>
4	O/E	0	R/W	<p>パリティモード</p> <p>パリティの付加やチェックを偶数パリティまたは奇数パリティのいずれで行うかを選択します。O/E ビットの設定は、調歩同期式モードで PE ビットに 1 を設定しパリティビットの付加やチェックを許可したときのみ有効になります。クロック同期式モードや調歩同期式モードでパリティの付加やチェックを禁止している場合には、O/E ビットの指定は無効です。</p> <p>0: 偶数パリティ*<sup>1</sup> 1: 奇数パリティ*<sup>2</sup></p> <p>【注】 *1 偶数パリティに設定すると、送信時には、パリティビットと送信キャラクタをあわせて、その中の 1 の数の合計が偶数になるようにパリティビットを付加して送信します。 受信時には、パリティビットと受信キャラクタをあわせて、その中の 1 の数の合計が偶数であるかどうかをチェックします。</p> <p>*2 奇数パリティに設定すると、送信時には、パリティビットと送信キャラクタをあわせて、その中の 1 の数の合計が奇数になるようにパリティビットを付加して送信します。 受信時には、パリティビットと受信キャラクタをあわせて、その中の 1 の数の合計が奇数であるかどうかをチェックします。</p>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
3	STOP	0	R/W	<p>ストップビットレングス</p> <p>調歩同期式モードでのストップビットの長さを1ビット/2ビットのいずれかから選択します。STOP ビットの設定は調歩同期式モードでのみ有効になります。クロック同期式モードに設定した場合にはストップビットは付加されませんので、このビットの設定は無効です。なお、受信時にはSTOP ビットの設定にかかわらず、受信したストップビットの1ビット目のみをチェックします。ストップビットの2ビット目が1の場合はストップビットとして扱いますが、0の場合は次の送信キャラクタのスタートビットとして扱います。</p> <p>0:1ストップビット 送信時には、送信キャラクタの最後尾に1ビットの1(ストップビット)を付加して送信します。</p> <p>1:2ストップビット 送信時には、送信キャラクタの最後尾に2ビットの1(ストップビット)を付加して送信します。</p>
2	-	0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。</p>
1、0	CKS[1:0]	00	R/W	<p>クロックセレクト</p> <p>内蔵ポーレートジェネレータの内部クロックソースを選択します。</p> <p>クロックソースと、ビットレートレジスタの設定値、およびポーレートの関係については、「15.3.8 ビットレートレジスタ (SCBRR)」を参照してください。</p> <p>00:P クロック 01:P /4クロック 10:P /16クロック 11:P /64クロック</p> <p>【注】P :周辺クロック</p>

### 15.3.6 シリアルコントロールレジスタ (SCSCR)

SCSCR は、SCIF の送信 / 受信動作、割り込み要求の許可 / 禁止、および送信 / 受信クロックソースの選択を行うレジスタです。SCSCR は、常に CPU による読み出し / 書き込みが可能です。SCSCR は、パワーオンリセット時に H'0000 に初期化されます。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	TIE	RIE	TE	RE	REIE	-	-	CKE[1:0]
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~8	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
7	TIE	0	R/W	送信インタラプトイネーブル 送信 FIFO データレジスタ (SCFTDR) から送信シフトレジスタ (SCTSR) へシリアル送信データが転送され、送信 FIFO データレジスタのデータ数が指定送信トリガ数より少なくなり、シリアルステータスレジスタ (SCFSR) の TDFE フラグが 1 にセットされたときに、送信 FIFO データエンpty 割り込み (TXI) 要求の発生を許可 / 禁止します。 0: 送信 FIFO データエンpty 割り込み (TXI) 要求を禁止 1: 送信 FIFO データエンpty 割り込み (TXI) 要求を許可* 【注】* TXI の解除は、SCFTDR に指定した送信トリガ数より多い送信データを書き込み、TDFE フラグの 1 を読み出した後 0 にクリアするか、または TIE を 0 にクリアすることで行うことができます。
6	RIE	0	R/W	受信インタラプトイネーブル シリアルステータスレジスタ (SCFSR) の RDF フラグまたは DR フラグが 1 にセットされたときの受信 FIFO データフル割り込み (RXI) 要求、SCFSR の ER フラグが 1 にセットされたときの受信エラー割り込み (ERI) 要求、および SCFSR の BRK フラグまたはラインステータスレジスタ (SCLSR) の ORER フラグが 1 にセットされたときのブレイク割り込み (BRI) 要求の発生を許可 / 禁止します。 0: 受信 FIFO データフル割り込み (RXI) 要求、受信エラー割り込み (ERI) 要求、およびブレイク割り込み (BRI) 要求を禁止 1: 受信 FIFO データフル割り込み (RXI) 要求、受信エラー割り込み (ERI) 要求、およびブレイク割り込み (BRI) 要求を許可* 【注】* RXI 割り込み要求の解除は、DR または RDF フラグの 1 を読み出した後、0 にクリアするか、RIE ビットを 0 にクリアすることで行えます。 ERI、BRI 割り込み要求の解除は、ER、BRK、または ORER フラグの 1 を読み出した後、0 にクリアするか、RIE、REIE ビットを 0 にクリアすることで行えます。



ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
5	TE	0	R/W	<p>送信イネーブル</p> <p>シリアル送信動作の開始を許可 / 禁止します。</p> <p>0 : 送信動作を禁止</p> <p>1 : 送信動作を許可*</p> <p>【注】* この状態で SCFTDR に送信データを書き込むとシリアル送信を開始します。なお、TE ビットを 1 にセットする前に必ず SCSMR および SCFCR の設定を行い、送信フォーマットを決定し、送信 FIFO をリセットしてください。</p>
4	RE	0	R/W	<p>受信イネーブル</p> <p>シリアル受信動作の開始を許可 / 禁止します。</p> <p>0 : 受信動作を禁止*<sup>1</sup></p> <p>1 : 受信動作を許可*<sup>2</sup></p> <p>【注】*<sup>1</sup> RE ビットを 0 にクリアしても DR、ER、BRK、RDF、FER、PER、ORER の各ビットは影響を受けず、状態を保持しますので注意してください。</p> <p>*<sup>2</sup> この状態で調歩同期モードの場合はスタートビットを、クロック同期モードの場合は同期クロックをそれぞれ検出すると、シリアル受信を開始します。なお、RE ビットを 1 にセットする前に必ずシリアルモードレジスタ (SCSMR)、FIFO コントロールレジスタ (SCFCR) の設定を行い、受信フォーマットを決定し、受信 FIFO をリセットしてください。</p>
3	REIE	0	R/W	<p>受信エラーインタラプトイネーブル</p> <p>受信エラー割り込み (ERI) 要求、ブレーク割り込み (BRI) 要求の発生を許可 / 禁止します。ただし、REIE ビットの設定は RIE ビットが 0 のときのみ有効です。</p> <p>0 : 受信エラー割り込み (ERI) 要求、ブレーク割り込み (BRI) 要求を禁止</p> <p>1 : 受信エラー割り込み (ERI) 要求、ブレーク割り込み (BRI) 要求を許可*</p> <p>【注】* ERI、BRI 割り込み要求の解除は、ER、BRK、または ORER フラグの 1 を読み出した後、0 にクリアするか、RIE、REIE ビットを 0 にクリアすることで行えます。RIE を 0 に設定しても、REIE を 1 に設定すれば、ERI、BRI 割り込み要求は発生します。</p>
2	-	0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
1, 0	CKE[1:0]	00	R/W	<p>クロックイネーブル</p> <p>SCIF のクロックソースの選択、および SCK 端子からのクロック出力の許可 / 禁止を設定します。CKE[1:0]によって SCK 端子をシリアルクロック出力端子にするか、またはシリアルクロック入力端子にするかが決まります。クロック同期式モードで同期クロック出力に設定する場合は、SCSMR の C/A ビットを 1 に設定してから CKE[1:0]を設定してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>調歩同期式モード <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : 内部クロック / SCK 端子は入力端子 (入力信号は無視)</li> <li>01 : 内部クロック / SCK 端子はクロック出力 (ビットレートの 16 倍の周波数のクロックを出力)</li> <li>10 : 外部クロック / SCK 端子はクロック入力 (ビットレートの 16 倍の周波数のクロックを入力)</li> <li>11 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>クロック同期式モード <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : 内部クロック / SCK 端子は同期クロック出力</li> <li>01 : 内部クロック / SCK 端子は同期クロック出力</li> <li>10 : 外部クロック / SCK 端子は同期クロック入力</li> <li>11 : 設定禁止</li> </ul> </li> </ul>

### 15.3.7 シリアルステータスレジスタ (SCFSR)

SCFSR は、16 ビットのレジスタです。上位 8 ビットは受信 FIFO データレジスタのデータの受信エラー数を、下位 8 ビットは SCIF の動作状態を示すステータスフラグを示します。

SCFSR は常に CPU から読み出し / 書き込みができます。ただし、ER、TEND、TDFE、BRK、RDF、DR の各ステータスフラグへ 1 を書き込むことはできません。また、これらを 0 にクリアするためには、あらかじめ 1 を読み出ししておく必要があります。さらに、ビット 3 (FER) およびビット 2 (PER) は読み出し専用であり、書き込むことはできません。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	PER[3:0]				FER[3:0]				ER	TEND	TDFE	BRK	FER	PER	RDF	DR
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R/(W)*	R/(W)*	R/(W)*	R/(W)*	R	R	R/(W)*	R/(W)*

【注】\* フラグをクリアするため、1を読み出した後に0を書き込むことのみ可能です。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~12	PER[3:0]	0000	R	<p>パリティエラー数</p> <p>受信 FIFO データレジスタ (SCFRDR) に格納されている受信データでパリティエラーの発生しているデータ数を示します。</p> <p>SCFSR の ER ビットがセットされた後、ビット 15~12 で示される値がパリティエラー発生データ数を表示します。SCFRDR の 16 バイト受信データすべてがパリティエラーを伴う場合、PER[3:0]は 0000 を表示します。</p>
11~8	FER[3:0]	0000	R	<p>フレーミングエラー数</p> <p>受信 FIFO データレジスタ (SCFRDR) に格納されている受信データでフレーミングエラーの発生しているデータ数を示します。</p> <p>SCFSR の ER ビットがセットされた後、ビット 11~8 で示される値がフレーミングエラーの発生しているデータ数を表示します。SCFRDR の 16 バイト受信データすべてがフレーミングエラーを伴う場合、FER[3:0]は 0000 を表示します。</p>
7	ER	0	R(W)*	<p>受信エラー</p> <p>フレーミングエラー、またはパリティを含むデータの受信時にパリティエラーが発生したことを示します。*<sup>1</sup></p> <p>0: 受信中、または正常に受信を完了したことを表示</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• パワーオンリセット</li> <li>• ER = 1 の状態を読み出した後、0 を書き込んだとき</li> </ul> <p>1: 受信時にフレーミングエラーまたはパリティエラーが発生したことを表示</p> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 回のデータ受信の終わりで受信データの最後のストップビットが 1 であるかどうかをチェックし、ストップビットが 0 の場合*<sup>2</sup></li> <li>• 受信時の受信データとパリティビットを合わせた 1 の数が、シリアルモードレジスタ (SCSMR) の O/E ビットで指定した偶数パリティ / 奇数パリティの設定と一致しなかったとき</li> </ul> <p>【注】*<sup>1</sup> SCSCR の RE ビットを 0 にクリアしたときには、ER ビットは影響を受けず以前の状態を保持します。受信エラーが発生しても受信データは SCFRDR に転送され受信動作は継続します。SCFRDR から読み出したデータに受信エラーが含まれるかどうかは、SCFSR の FER ビットと PER ビットで判定できます。</p> <p>*<sup>2</sup> 2 ストップモードのときは第 1 ストップビットのみチェックされ、第 2 ストップビットはチェックされません。</p>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
6	TEND	1	R/(W)*	<p>送信エンド</p> <p>送信キャラクタの最後尾ビットの送信時に SCFTDR に有効なデータがなく、送信を終了したことを示します。</p> <p>0: 送信中であることを表示</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>SCFTDR へ送信データを書き込み、TEND=1 の状態を読み出した後、TEND フラグに 0 を書き込んだとき*<sup>1</sup></li> </ul> <p>1: 送信を終了したことを表示</p> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>パワーオンリセット</li> <li>SCSCR の TE ビットが 0 のとき</li> <li>1 バイトのシリアル送信キャラクタの最後尾ビット送信時に SCFTDR に送信データがないとき</li> </ul> <p>【注】*<sup>1</sup> TXI 割り込み要求により DMAC で SCFTDR へデータのライトを行った場合、送信終了フラグとして使用しないでください。</p>
5	TDFE	1	R/(W)*	<p>送信 FIFO データエンプティ</p> <p>送信 FIFO データレジスタ (SCFTDR) から送信シフトレジスタ (SCTSR) にデータが転送され、SCFTDR のデータ数が FIFO コントロールレジスタ (SCFCR) の TTRG[1:0]で指定した送信トリガデータ数より少なくなり、SCFTDR への送信データの書き込みが許可されることを示します。</p> <p>0: SCFTDR に書き込んだ送信データ数が指定送信トリガ数より多いことを表示</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>TDFE = 1 の状態を読み出した後、指定送信トリガ数より多いデータを SCFTDR に書き込み、TDFE に 0 を書き込んだとき</li> <li>送信 FIFO データエンプティ 割り込み (TXI) により DMAC を起動し、指定送信トリガ数より多いデータを SCFTDR に書き込んだとき</li> </ul> <p>1: SCFTDR に書き込んだ送信データ数が指定送信トリガ数以下であること*<sup>1</sup> を表示</p> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>パワーオンリセット</li> <li>送信の結果 SCFTDR に書き込んだ送信データ数が指定送信トリガ数以下のとき</li> </ul> <p>【注】*<sup>1</sup> SCFTDR は 16 バイトの FIFO レジスタであるため、TDFE = 1 の状態で書き込むことができるデータの最大数は「16 から指定した送信トリガ数を引いた数」になります。それ以上のデータを書き込もうとしてもデータは無視されます。SCFTDR のデータ数は SCFCR の上位 8 ビットで示されます。</p>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
4	BRK	0	R/(W)*	<p>ブレーク検出</p> <p>受信データにブレーク信号が検出されたことを示します。</p> <p>0: ブレーク信号なし</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• パワーオンリセット</li> <li>• BRK=1の状態を読み出した後、BRK フラグに 0 を書き込んだとき</li> </ul> <p>1: ブレーク信号を受信*</p> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• フレーミングエラーを含むデータを受信し、引き続き 1 フレーム長以上スペース 0 (ローレベル) の場合</li> </ul> <p>【注】*1 ブレークが検出されると、検出後 SCFRDR への受信データ (H'00) の転送は停止します。ブレークが終了し、受信信号がマーク 1 になると、受信データの転送が再開します。</p>
3	FER	0	R	<p>フレーミングエラー表示</p> <p>調歩同期式モードで、受信 FIFO データレジスタ (SCFRDR) から読み出したデータにフレーミングエラーがあったかどうかを表示します。</p> <p>0: 次に SCFRDR から読み出す受信データにフレーミングエラーが発生しなかったことを表示</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• パワーオンリセット</li> <li>• 次の SCFRDR 読み出しデータにフレーミングエラーなし</li> </ul> <p>1: 次に SCFRDR から読み出す受信データにフレーミングエラーが発生したことを表示</p> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 次の SCFRDR 読み出しデータにフレーミングエラーあり</li> </ul>
2	PER	0	R	<p>パリティエラー表示</p> <p>調歩同期式モードで、受信 FIFO データレジスタ (SCFRDR) から読み出したデータにパリティエラーがあったかどうかを表示します。</p> <p>0: 次に SCFRDR から読み出す受信データにパリティエラーが発生しなかったことを表示</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• パワーオンリセット</li> <li>• 次の SCFRDR 読み出しデータにパリティエラーなし</li> </ul> <p>1: 次に SCFRDR から読み出す受信データにパリティエラーが発生したことを表示</p> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 次の SCFRDR 読み出しデータにパリティエラーあり</li> </ul>

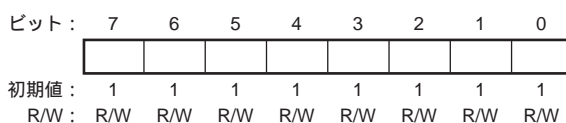
ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
1	RDF	0	R/(W)*	<p>受信 FIFO データフル</p> <p>受信データが受信 FIFO データレジスタ (SCFRDR) に転送され、SCFRDR のデータ数が FIFO コントロールレジスタ (SCFCR) の RTRG[1:0]で指定した受信トリガ数より多くなったことを示します。</p> <p>0 : SCFRDR の書き込まれた受信データ数が指定受信トリガ数より少ないことを表示</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• パワーオンリセット</li> <li>• RDF=1 を読み出した後、SCFRDR の受信データ数が指定受信トリガ数より少なくなるまで SCFRDR を読み出し、RDF に 0 を書き込んだとき</li> <li>• 受信 FIFO データフル割り込み (RXI) により DMAC を起動し、SCFRDR の受信データ数が指定受信トリガ数より少なくなるまで SCFRDR を読み出したとき</li> </ul> <p>1 : SCFRDR の受信データ数が指定受信トリガ数以上であることを表示</p> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定受信トリガ数以上の受信データ数が SCFRDR に格納されるとき*1</li> </ul> <p>【注】*1 SCFRDR は 16 バイトの FIFO レジスタであるため、RDF が 1 のとき読み出すことができるデータの最大数は指定受信トリガ数となります。SCFRDR のすべてのデータを読み出した後、さらに読み出しを続けるとデータは不定になります。SCFRDR の受信データ数は SCFCR の下位 8 ビットで示されます。</p>
0	DR	0	R/(W)*	<p>受信データレディ</p> <p>調歩同期モードで、受信 FIFO データレジスタ (SCFRDR) に指定受信トリガ数より少ないデータを格納し、最後のストップビットから 15ETU の時間経過後も次のデータが受信されないことを示します。クロック同期モードに設定した場合はセットされません。</p> <p>0 : 受信中であるか、正常に受信完了後 SCFRDR に受信データが残っていないことを表示</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• パワーオンリセット</li> <li>• DR=1 の状態を読み出した後、SCFRDR 内の受信データをすべて読み出し、0 を書き込んだとき</li> <li>• 受信 FIFO データフル割り込み (RXI) により DMAC を起動し、SCFRDR 内の受信データをすべて読み出したとき</li> </ul> <p>1 : 次の受信データが受信されていないことを表示</p> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定受信トリガ数未満のデータを SCFRDR が格納し、最後のストップビットから 15ETU の時間経過*1後も次のデータが受信されないとき</li> </ul> <p>【注】*1 8 ビット、1 ストップビットのフォーマットの 1.5 フレーム分に相当します。(ETU : Elementary Time Unit : 要素時間単位)</p>

【注】 \* フラグをクリアするため、1 を読み出した後に 0 を書き込むことのみ可能です。

### 15.3.8 ビットレートレジスタ (SCBRR)

SCBRR は、シリアルモードレジスタ (SCSMR) の CKS[1:0] で選択されるボーレートジェネレータの動作クロックとあわせて、シリアル送信 / 受信のビットレートを設定する 8 ビットのレジスタです。

SCBRR は、常に CPU による読み出し / 書き込みが可能です。SCBRR は、パワーオンリセット時に HFF に初期化されます。なお、チャンネルごとにボーレートジェネレータのコントロールが独立していますので、3 つのチャンネルにはそれぞれ異なる値を設定することができます。



SCBRR の設定値は以下の計算式で求められます。

#### 【調歩同期モード】

$$N = \frac{P}{64 \times 2^{2n-1} \times B} \times 10^6 - 1$$

#### 【クロック同期モード】

$$N = \frac{P}{8 \times 2^{2n-1} \times B} \times 10^6 - 1$$

B : ビットレート (bit/s)

N : ボーレートジェネレータの SCBRR の設定値 (0 ≤ N ≤ 255)  
(電気的特性を満足する設定値としてください)

P : 周辺モジュール用動作周波数 (MHz)

n : ボーレートジェネレータ入力クロック (n=0、1、2、3)  
(n とクロックの関係は、表 15.3 を参照してください)

表 15.3 SCSMR の設定

n	クロック	SCSMR の設定値	
		CKS[1]	CKS[0]
0	P	0	0
1	P /4	0	1
2	P /16	1	0
3	P /64	1	1

調歩同期式モードのビットレート誤差は、以下の計算式で求められます。

$$\text{誤差 (\%)} = \left\{ \frac{P \times 10^6}{(N+1) \times B \times 64 \times 2^{2n-1}} - 1 \right\} \times 100$$

表 15.4 に調歩同期式モードの SCBRR の設定例を、表 15.5 にクロック同期式モードの SCBRR の設定例を示します。

表 15.4 ビットレートに対する SCBRR の設定例〔調歩同期式モード〕(1)

ビットレート (bit/s)	P (MHz)											
	5			6			6.144			7.37288		
	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)
110	2	88	-0.25	2	106	-0.44	2	108	0.08	2	130	-0.07
150	2	64	0.16	2	77	0.16	2	79	0.00	2	95	0.00
300	1	129	0.16	1	155	0.16	1	159	0.00	1	191	0.00
600	1	64	0.16	1	77	0.16	1	79	0.00	1	95	0.00
1200	0	129	0.16	0	155	0.16	0	159	0.00	0	191	0.00
2400	0	64	0.16	0	77	0.16	0	79	0.00	0	95	0.00
4800	0	32	-1.36	0	38	0.16	0	39	0.00	0	47	0.00
9600	0	15	1.73	0	19	-2.34	0	19	0.00	0	23	0.00
19200	0	7	1.73	0	9	-2.34	0	9	0.00	0	11	0.00
31250	0	4	0.00	0	5	0.00	0	5	2.40	0	6	5.33
38400	0	3	1.73	0	4	-2.34	0	4	0.00	0	5	0.00



表 15.4 ビットレートに対する SCBRR の設定例〔調歩同期式モード〕(2)

ビットレート (bit/s)	P (MHz)											
	8			9.8304			10			12		
	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)
110	2	141	0.03	2	174	- 0.26	2	177	- 0.25	2	212	0.03
150	2	103	0.16	2	127	0.00	2	129	0.16	2	155	0.16
300	1	207	0.16	1	255	0.00	2	64	0.16	2	77	0.16
600	1	103	0.16	1	127	0.00	1	129	0.16	1	155	0.16
1200	0	207	0.16	0	255	0.00	1	64	0.16	1	77	0.16
2400	0	103	0.16	0	127	0.00	0	129	0.16	0	155	0.16
4800	0	51	0.16	0	63	0.00	0	64	0.16	0	77	0.16
9600	0	25	0.16	0	31	0.00	0	32	- 1.36	0	38	0.16
19200	0	12	0.16	0	15	0.00	0	15	1.73	0	19	- 2.34
31250	0	7	0.00	0	9	- 1.70	0	9	0.00	0	11	0.00
38400	0	6	- 6.99	0	7	0.00	0	7	1.73	0	9	- 2.34

表 15.4 ビットレートに対する SCBRR の設定例〔調歩同期式モード〕(3)

ビットレート (bit/s)	P (MHz)											
	12.288			14.7456			16			19.6608		
	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)
110	2	217	0.08	3	64	0.70	3	70	0.03	3	86	0.31
150	2	159	0.00	2	191	0.00	2	207	0.16	2	255	0.00
300	2	79	0.00	2	95	0.00	2	103	0.16	2	127	0.00
600	1	159	0.00	1	191	0.00	1	207	0.16	1	255	0.00
1200	1	79	0.00	1	95	0.00	1	103	0.16	1	127	0.00
2400	0	159	0.00	0	191	0.00	0	207	0.16	0	255	0.00
4800	0	79	0.00	0	95	0.00	0	103	0.16	0	127	0.00
9600	0	39	0.00	0	47	0.00	0	51	0.16	0	63	0.00
19200	0	19	0.00	0	23	0.00	0	25	0.16	0	31	0.00
31250	0	11	2.40	0	14	- 1.70	0	15	0.00	0	19	- 1.70
38400	0	9	0.00	0	11	0.00	0	12	0.16	0	15	0.00

表 15.4 ビットレートに対する SCBRR の設定例〔調歩同期式モード〕(4)

ビットレート (bit/s)	P (MHz)											
	20			24			24.576			28.7		
	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)
110	3	88	-0.25	3	106	-0.44	3	108	0.08	3	126	0.31
150	3	64	0.16	3	77	0.16	3	79	0.00	3	92	0.46
300	2	129	0.16	2	155	0.16	2	159	0.00	2	186	-0.08
600	2	64	0.16	2	77	0.16	2	79	0.00	2	92	0.46
1200	1	129	0.16	1	155	0.16	1	159	0.00	1	186	-0.08
2400	1	64	0.16	1	77	0.16	1	79	0.00	1	92	0.46
4800	0	129	0.16	0	155	0.16	0	159	0.00	0	186	-0.08
9600	0	64	0.16	0	77	0.16	0	79	0.00	0	92	0.46
19200	0	32	-1.36	0	38	0.16	0	39	0.00	0	46	-0.61
31250	0	19	0.00	0	23	0.00	0	24	-1.70	0	28	-1.03
38400	0	15	1.73	0	19	-2.34	0	19	0.00	0	22	1.55

表 15.4 ビットレートに対する SCBRR の設定例〔調歩同期式モード〕(5)

ビットレート (bit/s)	P (MHz)					
	30			33		
	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)
110	3	132	0.13	3	145	0.33
150	3	97	-0.35	3	106	0.39
300	2	194	0.16	2	214	-0.07
600	2	97	-0.35	2	106	0.39
1200	1	194	0.16	1	214	-0.07
2400	1	97	-0.35	1	106	0.39
4800	0	194	0.16	0	214	-0.07
9600	0	97	-0.35	0	106	0.39
19200	0	48	-0.35	0	53	-0.54
31250	0	29	0.00	0	32	0.00
38400	0	23	1.73	0	26	-0.54

【注】 誤差は、なるべく 1%以内になるように設定してください。

表 15.5 ビットレートに対する SCBRR の設定例〔クロック同期式モード〕

ビットレート (bit/s)	P (MHz)											
	5		8		16		28.7		30		33	
	n	N	n	N	n	N	n	N	n	N	n	N
250	3	77	3	124	3	249						
500	3	38	2	249	3	124	3	223	3	233	3	255
1k	2	77	2	124	2	249	3	111	3	116	3	128
2.5k	1	124	1	199	2	99	2	178	2	187	2	205
5k	0	249	1	99	1	199	2	89	2	93	2	102
10k	0	124	0	199	1	99	1	178	1	187	1	205
25k	0	49	0	79	0	159	1	71	1	74	1	82
50k	0	24	0	39	0	79	0	143	0	149	0	164
100k			0	19	0	39	0	71	0	74	0	82
250k	0	4	0	7	0	15			0	29	0	32
500k			0	3	0	7			0	14		
1M			0	1	0	3						
2M			0	0*	0	1						

## 【記号説明】

空欄 : 設定できません。または、通信相手に関わらず本 LSI 自身の電気的特性を満たすことができません。

- : 設定可能ですが誤差がでます。

表 15.6 にボーレートジェネレータを使用する場合の調歩同期式モードの各周波数における最大ビットレートを示します。また、表 15.7 に外部クロック入力における調歩同期式モードの最大ビットレート、表 15.8 に外部クロック入力 ( $t_{\text{setup}} = 12t_{\text{pcyc}}$  時\*) におけるクロック同期式モードの最大ビットレートを示します。

【注】 \* 本 LSI と通信相手先の電気的特性を満足することを確認してください。

表 15.6 ポーレートジェネレータを使用する場合の各周波数における最大ビットレート (調歩同期式モード)

P (MHz)	最大ビットレート (bit/s)	設定値	
		n	N
5	156250	0	0
8	250000	0	0
9.8304	307200	0	0
12	375000	0	0
14.7456	460800	0	0
16	500000	0	0
19.6608	614400	0	0
20	625000	0	0
24	750000	0	0
24.576	768000	0	0
28.7	896875	0	0
30	937500	0	0
33	1031250	0	0

表 15.7 外部クロック入力時の最大ビットレート (調歩同期式モード)

P (MHz)	外部入力クロック (MHz)	最大ビットレート (bit/s)
5	1.2500	78125
8	2.0000	125000
9.8304	2.4576	153600
12	3.0000	187500
14.7456	3.6864	230400
16	4.0000	250000
19.6608	4.9152	307200
20	5.0000	312500
24	6.0000	375000
24.576	6.1440	384000
28.7	7.1750	448436
30	7.5000	468750
33	8.25	515625

表 15.8 外部クロック入力時の最大ビットレート (クロック同期モード、 $t_{\text{sync}} = 12t_{\text{psyc}}$  時)

P (MHz)	外部入力クロック (MHz)	最大ビットレート (bit/s)
5	0.4166	416666.6
8	0.6666	666666.6
16	1.3333	1333333.3
24	2.0000	2000000.0
28.7	2.3916	2391666.6
30	2.5000	2500000.0
33	2.7500	2750000.0

### 15.3.9 FIFO コントロールレジスタ (SCFCR)

SCFCR は、送信 FIFO データレジスタおよび受信 FIFO データレジスタのデータ数のリセット、トリガデータ数の設定を行うレジスタです。また、ループバックテストの許可ビットを含んでいます。

SCFCR は、常に CPU による読み出し / 書き込みが可能です。SCFCR は、パワーオンリセット時に H'0000 に初期化されます。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	RSTRG[2:0]		RTRG[1:0]		TTRG[1:0]		MCE	TFRST	RFRST	LOOP	
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~11	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
10~8	RSTRG[2:0]	000	R/W	RTS 出力アクティブトリガ 受信 FIFO データレジスタ (SCFRDR) 内に格納された受信データ数が下表に示すトリガ設定数以上になったとき、RTS 信号はハイレベルになります。 000 : 15 001 : 1 010 : 4 011 : 6 100 : 8 101 : 10 110 : 12 111 : 14

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7, 6	RTRG[1:0]	00	R/W	<p>受信 FIFO データ数トリガ</p> <p>シリアルステータスレジスタ (SCFSR) の RDF フラグをセットする基準となる受信データ数 (指定受信トリガ数) を設定します。受信 FIFO データレジスタ (SCFRDR) に格納された受信データ数が以下に示す設定トリガ数以上になったとき RDF フラグは 1 にセットされます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 調歩同期式モード <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : 1</li> <li>01 : 4</li> <li>10 : 8</li> <li>11 : 14</li> </ul> </li> <li>• クロック同期式モード <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : 1</li> <li>01 : 2</li> <li>10 : 8</li> <li>11 : 14</li> </ul> </li> </ul> <p>【注】クロック同期式モードのとき、DMAC により受信データを転送する場合、受信トリガ数を 1 に設定してください。1 以外に設定した場合、CPU により SCFRDR に残っている受信データを読み出す必要があります。</p>
5, 4	TTRG[1:0]	00	R/W	<p>送信 FIFO データ数トリガ</p> <p>シリアルステータスレジスタ (SCFSR) の TDFE フラグをセットする基準となる送信データ数 (指定送信トリガ数) を設定します。送信 FIFO データレジスタ (SCFTDR) に格納された送信データ数が以下に示す設定トリガ数以下になったとき TDFE フラグは 1 にセットされます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : 8 (8) *</li> <li>01 : 4 (12) *</li> <li>10 : 2 (14) *</li> <li>11 : 0 (16) *</li> </ul> <p>【注】* ( ) 内の数値は TDFE フラグが 1 にセットされるとき SCFTDR レジスタの空きバイト数を意味します。</p>
3	MCE	0	R/W	<p>モデムコントロールイネーブル</p> <p>モデムコントロール信号 <math>\overline{\text{CTS}}</math>、<math>\overline{\text{RTS}}</math> を許可 / 禁止します。</p> <p>チャンネル 0~2、クロック同期モードでは MCE を常に 0 にしてください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>0 : モデム信号を禁止*</li> <li>1 : モデム信号を許可</li> </ul> <p>【注】* 入力値に関係なく、<math>\overline{\text{CTS}}</math> のレベルは送信動作に影響しません。また、<math>\overline{\text{RTS}}</math> のレベルは受信動作に影響しません。</p>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
2	TFRST	0	R/W	送信 FIFO データレジスタリセット 送信 FIFO データレジスタ内の送信データを無効にし、データが空の状態にリセットします。 0: リセット動作を禁止* 1: リセット動作を許可 【注】* パワーオンリセット時にはリセット動作が行われます。
1	RFRST	0	R/W	受信 FIFO データレジスタリセット 受信 FIFO データレジスタ内の受信データを無効にし、データを空の状態にリセットします。 0: リセット動作を禁止* 1: リセット動作を許可 【注】* パワーオンリセット時にはリセット動作が行われます。
0	LOOP	0	R/W	ループバックテスト 送信出力端子 (TxD) と受信入力端子 (RxD)、 $\overline{\text{RTS}}$ 端子と $\overline{\text{CTS}}$ 端子を内部で接続しループバックテストを許可します。 0: ループバックテストを禁止 1: ループバックテストを許可

### 15.3.10 FIFO データカウントセットレジスタ (SCFDR)

SCFDR は、送信 FIFO データレジスタ (SCFTDR) と受信 FIFO データレジスタ (SCFRDR) に格納されているデータ数を示します。

上位 8 ビットで SCFTDR の送信データ数を、下位 8 ビットで SCFRDR の受信データ数を示します。SCFDR は、常に CPU から読み出しが可能です。SCFDR は、パワーオンリセット時に H'0000 に初期化されます。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	T[4:0]				-	-	-	R[4:0]					
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~13		すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
12~8	T[4:0]	00000	R	SCFTDR に格納された未送信データ数を示します。 H'00 は送信データがないことを、H'10 は送信データのすべてが SCFTDR に格納されていることを示します。
7~5		すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
4~0	R[4:0]	00000	R	SCFRDR に格納された受信データ数を示します。 H'00 は受信データがないことを、H'10 は受信データのすべてが SCFRDR に格納されていることを示します。

## 15.3.11 シリアルポートレジスタ (SCSPTR)

SCSPTR は、SCIF の端子にマルチプレクスされたポートの入出力およびデータを制御します。ビット 7、6 で  $\overline{\text{RTS}}$  端子に対して、データの読み出しおよび出力データを書き込むことができます。ビット 5、4 で  $\overline{\text{CTS}}$  端子に対して、データの読み出しおよび出力データを書き込むことができます。ビット 3、2 で SCK 端子に対して、データの読み出しおよび出力データを書き込むことができます。ビット 1、0 によって Rx/D 端子から入力データを読み出し、Tx/D 端子へ出力データを書き込むことができ、シリアル送受信のブレークを制御します。

SCSPTR は、常に CPU による読み出し / 書き込みが可能です。SCSPTR は、パワーオンリセット時に H'0050 に初期化されます。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	RTSIO	RTSDT	CTSIO	CTSDT	SCKIO	SCKDT	SPB2IO	SPB2DT
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15-8	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
7	RTSIO	0	R/W	RTS ポート入出力 シリアルポートの $\overline{\text{RTS}}$ 端子の入出力を指定します。実際に $\overline{\text{RTS}}$ 端子をポート出力端子として RTSDT ビットで設定した値を出力する場合は、SCFCR の MCE ビットを 0 に設定してください。 0: $\overline{\text{RTS}}$ 端子に RTSDT ビットの値を出力しない 1: $\overline{\text{RTS}}$ 端子に RTSDT ビットの値を出力する
6	RTSDT	1	R/W	RTS ポートデータ シリアルポートの $\overline{\text{RTS}}$ 端子の入出力データを指定します。入力か出力かは RTSIO ビットで指定します。出力の場合、RTSDT ビットの値が $\overline{\text{RTS}}$ 端子に出力されます。RTSIO ビットの値にかかわらず、RTSDT ビットからは $\overline{\text{RTS}}$ 端子の値が読み出されます。ただし PFC で $\overline{\text{RTS}}$ 入出力に設定しておく必要があります。 0: 入出力データがローレベル 1: 入出力データがハイレベル
5	CTSIO	0	R/W	$\overline{\text{CTS}}$ ポート入出力 シリアルポートの $\overline{\text{CTS}}$ 端子の入出力を指定します。実際に $\overline{\text{CTS}}$ 端子をポート出力端子として CTSDT ビットで設定した値を出力する場合は、SCFCR の MCE ビットを 0 に設定してください。 0: $\overline{\text{CTS}}$ 端子に CTSDT ビットの値を出力しない 1: $\overline{\text{CTS}}$ 端子に CTSDT ビットの値を出力する



ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
4	CTS $\overline{\text{SDT}}$	1	R/W	<p>CTS ポートデータ</p> <p>シリアルポートの CTS 端子の入出力データを指定します。入力か出力かは CTSIO ビットで指定します。出力の場合、CTS<math>\overline{\text{SDT}}</math> ビットの値が CTS 端子に出力されます。CTSIO ビットの値にかかわらず、CTS<math>\overline{\text{SDT}}</math> ビットからは CTS 端子の値が読み出されます。ただし PFC で CTS 入出力に設定しておく必要があります。</p> <p>0 : 入出力データがローレベル 1 : 入出力データがハイレベル</p>
3	SCKIO	0	R/W	<p>SCK ポート入出力</p> <p>シリアルポートの SCK 端子の入出力を指定します。実際に SCK 端子をポート出力端子として SCKDT ビットで設定した値を出力する場合は、SCSCR の CKE1、CKE0 ビットを 0 に設定してください。</p> <p>0 : SCK 端子に SCKDT ビットの値を出力しない 1 : SCK 端子に SCKDT ビットの値を出力する</p>
2	SCKDT	0	R/W	<p>SCK ポートデータ</p> <p>シリアルポートの SCK 端子の入出力データを指定します。入力か出力かは SCKIO ビットで指定します。出力の場合、SCKDT ビットの値が SCK 端子に出力されます。SCKIO ビットの値にかかわらず、SCKDT ビットからは SCK 端子の値が読み出されます。ただし PFC で SCK 入出力に設定しておく必要があります。</p> <p>0 : 入出力データがローレベル 1 : 入出力データがハイレベル</p>
1	SPB2IO	0	R/W	<p>シリアルポートブ레이크入出力</p> <p>シリアルポートの Tx<math>\overline{\text{D}}</math> 端子の出力条件を指定します。実際に Tx<math>\overline{\text{D}}</math> 端子をポート出力端子として SPB2DT ビットで設定した値を出力する場合は、SCSCR の TE ビットを 0 に設定してください。</p> <p>0 : Tx<math>\overline{\text{D}}</math> 端子に SPB2DT ビットの値を出力しない 1 : Tx<math>\overline{\text{D}}</math> 端子に SPB2DT ビットの値を出力する</p>
0	SPB2DT	0	R/W	<p>シリアルポートブ레이크データ</p> <p>シリアルポートの Rx<math>\overline{\text{D}}</math> 端子の入力データおよび Tx<math>\overline{\text{D}}</math> 端子の出力データを指定します。入力か出力かは SPB2IO ビットで指定します。Tx<math>\overline{\text{D}}</math> 端子を出力に設定した場合、SPB2DT ビットの値が Tx<math>\overline{\text{D}}</math> 端子に出力されます。SPB2IO ビットの値にかかわらず、SPB2DT ビットからは Rx<math>\overline{\text{D}}</math> 端子の値が読み出されます。ただし PFC で Rx<math>\overline{\text{D}}</math> 入力、Tx<math>\overline{\text{D}}</math> 出力に設定しておく必要があります。</p> <p>0 : 入出力データがローレベル 1 : 入出力データがハイレベル</p>

### 15.3.12 ラインステータスレジスタ (SCLSR)

SCLSR は、常に CPU から読み出し / 書き込みが可能です。ただし、ORER のステータスフラグへ 1 を書き込むことはできません。0 にクリアするためには、あらかじめ 1 を読み出ししておく必要があります。

SCLSR は、パワーオンリセット時に H'0000 に初期化されます。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	ORER
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/(W)*

【注】\* フラグをクリアするため、1を読み出した後に0を書き込むことのみ可能です。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~1	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
0	ORER	0	R/(W)*	<p>オーバランエラー</p> <p>受信時にオーバランエラーが発生して異常終了したことを示します。</p> <p>0: 受信中、または正常に受信を完了したことを表示*<sup>1</sup></p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• パワーオンリセット</li> <li>• ORER = 1 の状態を読み出した後、0を書き込んだとき</li> </ul> <p>1: 受信時にオーバランエラーが発生したことを表示*<sup>2</sup></p> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 受信 FIFO にいっぱい 16 バイトのデータが受信された状態で次のシリアル受信を完了したとき</li> </ul> <p>【注】*<sup>1</sup> シリアルコントロールレジスタ (SCSCR) の RE ビットを 0 にクリアしたときには、ORER フラグは影響を受けず以前の状態を保持します。</p> <p>*<sup>2</sup> 受信 FIFO データレジスタ (SCFRDR) ではオーバランエラーが発生する前の受信データを保持し、後から受信したデータが失われます。さらに、ORER=1 にセットされた状態で、以降のシリアル受信を続けることはできません。</p>

## 15.4 動作説明

### 15.4.1 概要

SCIF は、キャラクタ単位で同期をとりながら通信する調歩同期式モードと、クロックパルスにより同期をとりながら通信するクロック同期式モードの 2 方式でシリアル通信ができます。

送信 / 受信のそれぞれに 16 段の FIFO バッファを内蔵しており、CPU のオーバーヘッドを減らし、高速連続通信が可能です。さらにチャンネル 3 にはモデムコントロール信号として  $\overline{\text{RTS}}$  信号、 $\overline{\text{CTS}}$  信号を用意しています。送受信フォーマットの選択は、シリアルモードレジスタ (SCSMR) で行います。これを表 15.9 に示します。また、SCIF のクロックソースは、シリアルコントロールレジスタ (SCSCR) の CKE[1:0] の組み合わせで決まります。これを表 15.10 に示します。

#### (1) 調歩同期式モード

- データ長 : 7ビット / 8ビットから選択可能
- パリティの付加および 1ビット / 2ビットのストップビットの付加を選択可能  
(これらの組み合わせにより送信 / 受信フォーマット、およびキャラクタ長を決定)
- 受信時にフレーミングエラー、パリティエラー、受信 FIFO データフル、オーバランエラー、受信データレディ、およびブレークの検出が可能
- 送受信 FIFO レジスタそれぞれの格納データ数を表示
- SCIF のクロックソース : 内部クロック / 外部クロックから選択可能  
内部クロックを選択した場合 : SCIF はボーレートジェネレータのクロックで動作  
外部クロックを選択した場合 : ビットレートの 16 倍の周波数のクロックを入力することが必要  
(内蔵ボーレートジェネレータを使用しない)

#### (2) クロック同期式モード

- 送信 / 受信フォーマット : 8ビットデータ固定
- 受信時にオーバランエラーの検出可能
- SCIF のクロックソース : 内部クロック / 外部クロックから選択可能  
内部クロックを選択した場合 : SCIF はボーレートジェネレータのクロックで動作し、このクロックを同期クロックとして外部へ出力  
外部クロックを選択した場合 : 内部ボーレートジェネレータを使用せず、入力された外部同期クロックで動作

表 15.9 SCSMR の設定値と SCIF 送信 / 受信フォーマット

SCSMR				モード	SCIF 送信 / 受信フォーマット			
ビット 7	ビット 6	ビット 5	ビット 3		データ長	パリティ ビット	ストップ ビット長	
C/ $\bar{A}$	CHR	PE	STOP					
0	0	0	0	調歩同期式モード	8 ビット	なし	1 ビット	
			1				2 ビット	
		1	0				1 ビット	
			1				2 ビット	
	1	0	0		調歩同期式モード	7 ビット	なし	1 ビット
			1					2 ビット
		1	0					1 ビット
			1					2 ビット
1	x	x	x	クロック同期式モード	8 ビット	なし	なし	

【記号説明】 x : Don't care

表 15.10 SCSMR、SCSCR の設定値と SCIF のクロックソースの選択

SCSMR	SCSCR	モード	クロック ソース	SCK 端子の機能
ビット 7	ビット 1、0			
C/ $\bar{A}$	CKE[1:0]			
0	00	調歩同期式モード	内部	SCIF は SCK 端子を使用しません
	01			ビットレートの 16 倍の周波数のクロックを出力
	10		外部	ビットレートの 16 倍の周波数のクロックを入力
	11		設定禁止	
1	0x	クロック同期式モード	内部	同期クロックを出力
	10		外部	同期クロックを入力
	11		設定禁止	

【記号説明】 x : Don't care

### 15.4.2 調歩同期式モード時の動作

調歩同期式モードは、通信開始を意味するスタートビットと通信終了を意味するストップビットとをデータに付加したキャラクタを送信 / 受信し、1 キャラクタ単位で同期をとりながらシリアル通信を行うモードです。

SCIF 内部では、送信部と受信部は独立していますので、全二重通信を行うことができます。また、送信部と受信部がともに 16 段の FIFO バッファ構造になっていますので、送信 / 受信中にデータの読み出し / 書き込みができるので、連続送信 / 受信が可能です。

調歩同期式シリアル通信の一般的なフォーマットを図 15.2 に示します。

調歩同期式シリアル通信では、通信回線は通常、マーク状態（ハイレベル）に保たれています。SCIF は通信回線を監視し、スペース（ローレベル）になったところをスタートビットとみなしてシリアル通信を開始します。

シリアル通信の 1 キャラクタは、スタートビット（ローレベル）から始まり、データ（LSB ファースト：最下位ビットから）、パリティビット（ハイ / ローレベル）、最後にストップビット（ハイレベル）の順で構成されています。

調歩同期式モードでは、SCIF は受信時にスタートビットの立ち下がりエッジで同期化を行います。また SCIF は、データを 1 ビット期間の 16 倍の周波数のクロックの 8 番目でサンプリングしますので、各ビットの中央で通信データが取り込まれます。

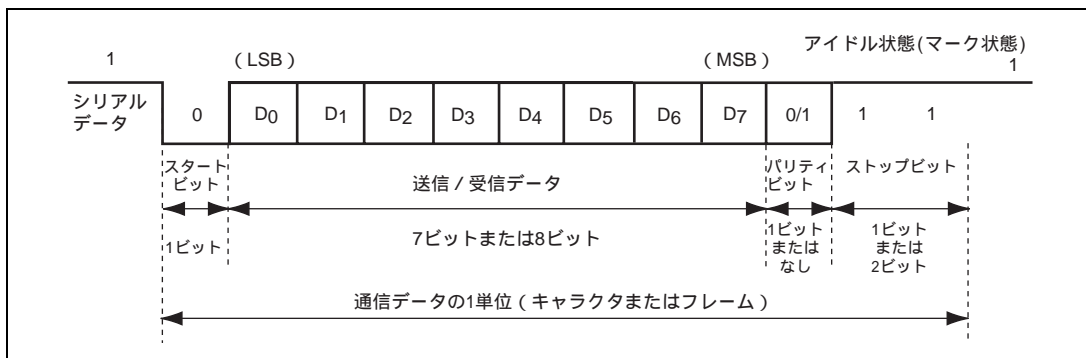


図 15.2 調歩同期式通信のデータフォーマット  
(8 ビットデータ / パリティあり / 2 ストップビットの例)

## (1) 送信 / 受信フォーマット

設定可能な送信 / 受信フォーマットを、表 15.11 に示します。

送信 / 受信フォーマットは 8 種類あり、シリアルモードレジスタ (SCSMR) の設定により選択できます。

表 15.11 シリアル送信 / 受信フォーマット (調歩同期式モード)

SCSMRの設定			シリアル送信 / 受信フォーマットとフレーム長												
CHR	PE	STOP	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
0	0	0	START	8ビットデータ								STOP			
		1	START	8ビットデータ								STOP	STOP		
	1	0	START	8ビットデータ								P	STOP		
		1	START	8ビットデータ								P	STOP	STOP	
1	0	0	START	7ビットデータ							STOP				
		1	START	7ビットデータ							STOP	STOP			
	1	0	START	7ビットデータ							P	STOP			
		1	START	7ビットデータ							P	STOP	STOP		

## 【記号説明】

START : スタートビット

STOP : ストップビット

P : パリティビット

## (2) クロック

SCIF の送受信クロックは、SCSMR の  $C/\bar{A}$  ビットおよびシリアルコントロールレジスタ (SCSCR) の  $CKE[1:0]$  の設定により、内蔵ポーレートジェネレータの生成した内部クロックまたは SCK 端子から入力された外部クロックの 2 種類から選択できます。SCIF のクロックソースの選択については表 15.10 を参照してください。

外部クロックを SCK 端子に入力する場合には、使用するビットレートの 16 倍の周波数のクロックを入力してください。

内部クロックで動作させるとき、SCK 端子からクロックを出力することができます。このとき出力されるクロックの周波数はビットレートの 16 倍の周波数です。

## (3) データの送信 / 受信動作

## • SCIF初期化 (調歩同期式モード)

データの送信 / 受信前には、まずシリアルコントロールレジスタ (SCSCR) のTEビットおよびREビットを0にクリアした後、以下の順でSCIFを初期化してください。

動作モードの変更、通信フォーマットの変更などの場合には、必ずTEビットおよびREビットを0にクリアしてから次の手順で変更を行ってください。TEビットを0にクリアすると、送信シフトレジスタ (SCTSR) は初期化されます。しかし、TEビットとREビットを0にクリアしても、シリアルステータスレジスタ (SCFSR)、送信FIFOデータレジスタ (SCFTDR)、受信FIFOデータレジスタ (SCFRDR) は初期化されず、それらの内容は保持されますのでご注意ください。TEビットの0クリアは、送信データをすべて送信し、SCFSRのTENDフラグがセットされた後に行ってください。TEビットは送信中でも0クリア可能ですが、送信データは0クリアした後、マーク状態になります。また再度TEビットを1にセットして送信開始する前にSCFCRのTFRSTビットを1にセットしてSCFTDRをリセットしてください。

外部クロックを使用している場合には、動作が不確実になりますので、初期化を含めた動作中にクロックを止めないでください。図15.3にSCIFの初期化フローチャートの例を示します。

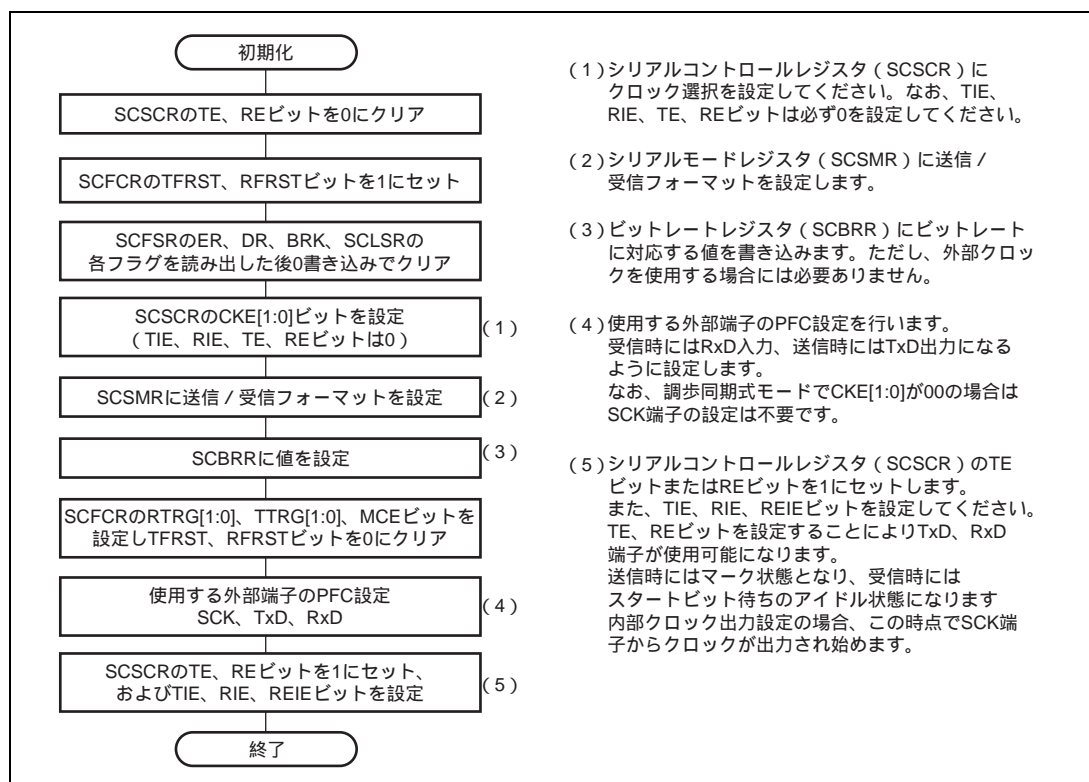


図 15.3 SCIF 初期化フローチャートの例

- シリアルデータ送信 (調歩同期モード)

図15.4にシリアル送信のフローチャートの例を示します。

SCIFの送信を可能にした後、シリアルデータ送信は以下の手順に従って行ってください。

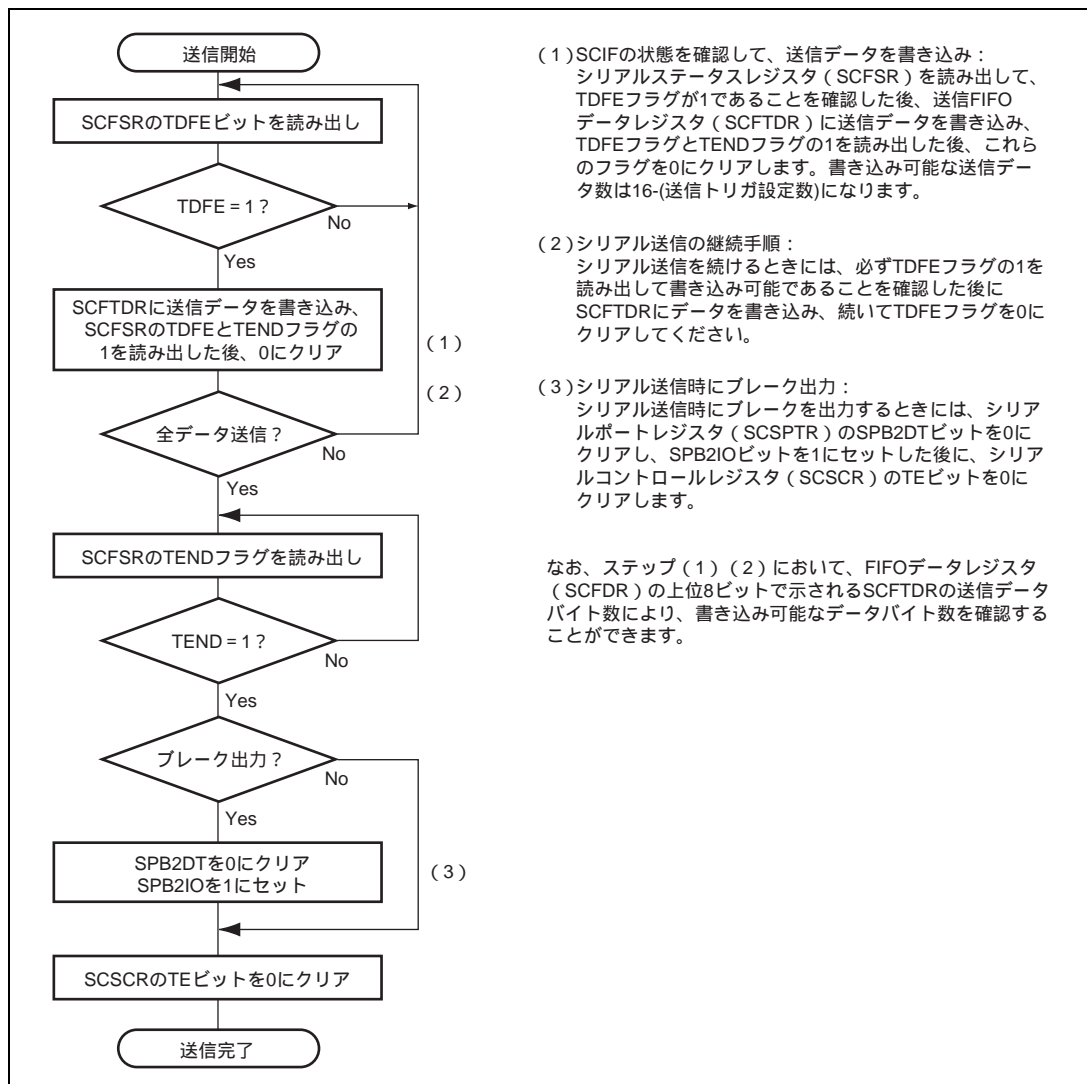


図 15.4 シリアル送信のフローチャートの例

SCIFは、シリアル送信時には以下のように動作します。

- SCIFは、送信FIFOデータレジスタ (SCFTDR) にデータが書き込まれると、SCFTDRから送信シフトレジスタ (SCTSR) にデータを転送します。送信データをSCFTDRに書き込む前に、シリアルステータスレジスタ (SCFSR) のTDFEフラグが1にセットされていることを確認してください。書き込み可能な送信データバイト数は (16 - 送信トリガ設定数) です。



- SCFTDRからSCTSRへデータを転送し、送信を開始すると、SCFTDRの送信データがなくなるまで連続して送信動作を実行します。SCFTDRの送信データバイト数がFIFOコントロールレジスタ (SCFCR) で設定した送信トリガ数以下になると、TDFEフラグがセットされます。このとき、シリアルコントロールレジスタ (SCSCR) のTIEビットが1にセットされていると送信FIFOデータエンプティ割り込み (TXI) 要求が発生します。

シリアル送信データは、以下の順にTxD端子から送り出されます。

- スタートビット：1ビットの0が出力されます。
  - 送信データ：8ビットまたは7ビットのデータがLSBから順に出力されます。
  - パリティビット：1ビットのパリティビット (偶数パリティまたは奇数パリティ) が出力されます (なお、パリティビットを出力しないフォーマットも選択できます)。
  - ストップビット：1ビットまたは2ビットの1 (ストップビット) が出力されます。
  - マーク状態：次の送信を開始するスタートビットを送り出すまで1を出力し続けます。
- SCIFは、ストップビットを送出するタイミングでSCFTDR送信データをチェックします。データがあると、SCFTDRからSCTSRにデータを転送し、ストップビットを送り出した後、次フレームのシリアル送信を開始します。

調歩同期式モードでの送信時の動作例を図15.5に示します。

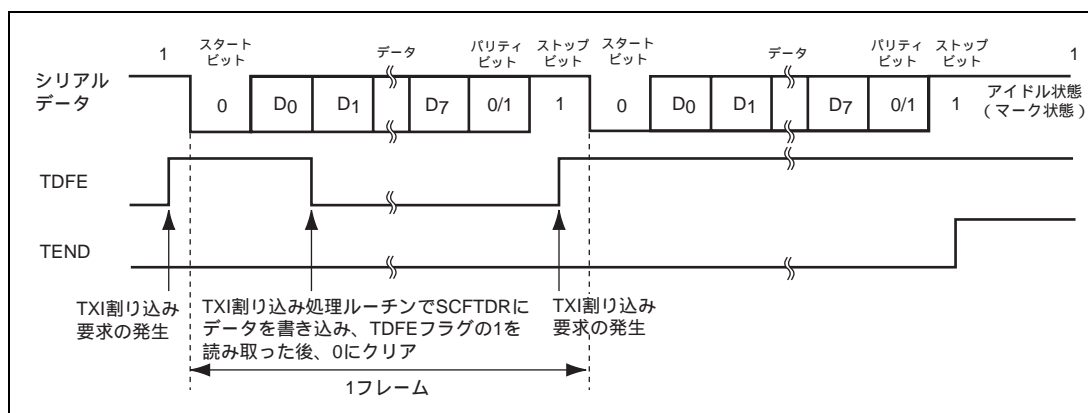


図 15.5 送信時の動作例 (8 ビットデータ / パリティあり / 1 ストップビットの例)

- チャンネル3において、モデムコントロールを許可した場合、 $\overline{\text{CTS}}$ 入力値によって送信を停止 / 再開することができます。 $\overline{\text{CTS}}$ が1にセットされると、送信中のときは1フレームの送信終了後マーク状態になります。 $\overline{\text{CTS}}$ が0にセットされると、次の送信データがスタートビットを先頭に出力されます。

モデムコントロールを使用した動作例を図15.6に示します。

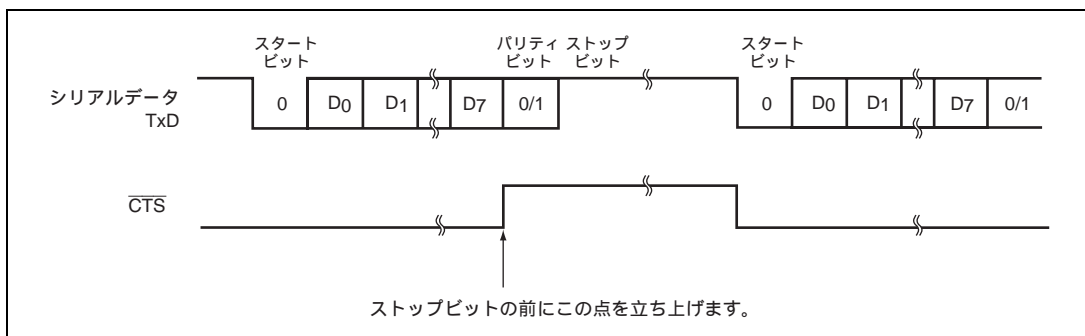


図 15.6 モデムコントロールを使用した動作例 (CTS)

- シリアルデータ受信 (調歩同期式モード)

図15.7、図15.8にシリアル受信フローチャートの例を示します。

SCIFの受信を可能に設定した後、シリアルデータ受信は次の手順に従って行ってください。

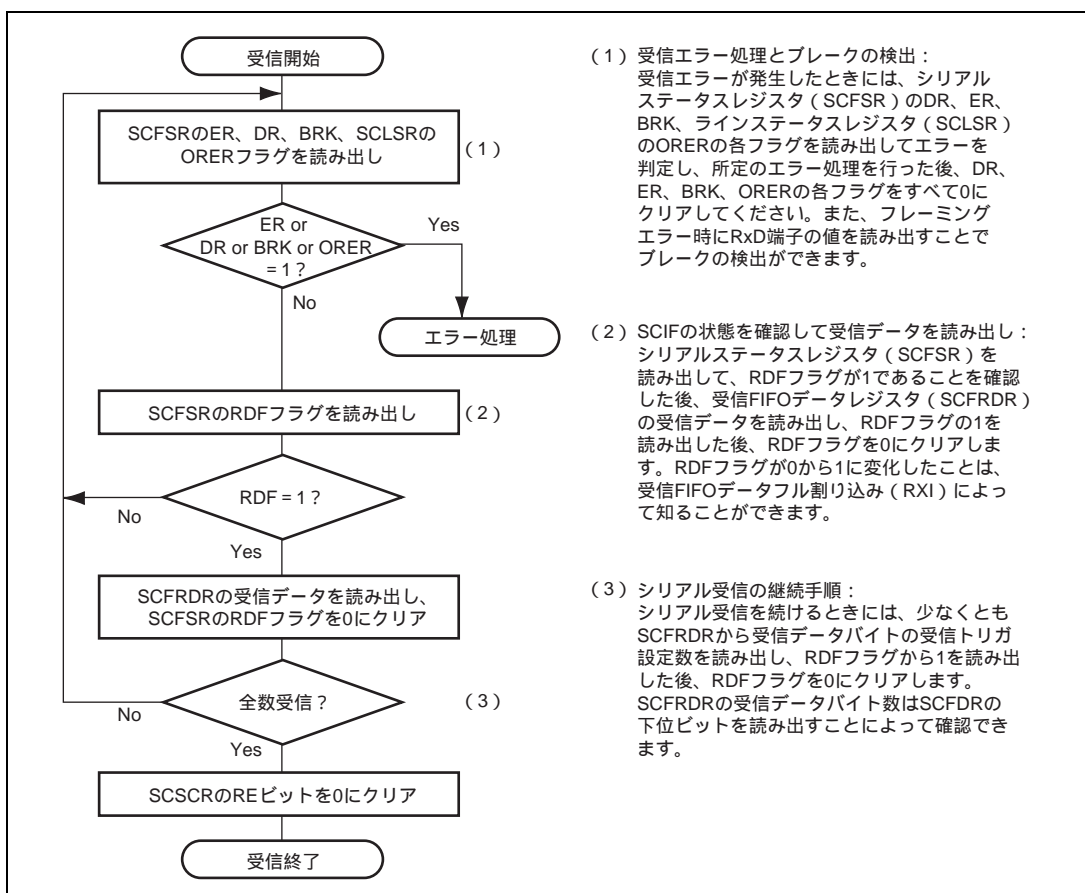


図 15.7 シリアル受信のフローチャートの例 (1)

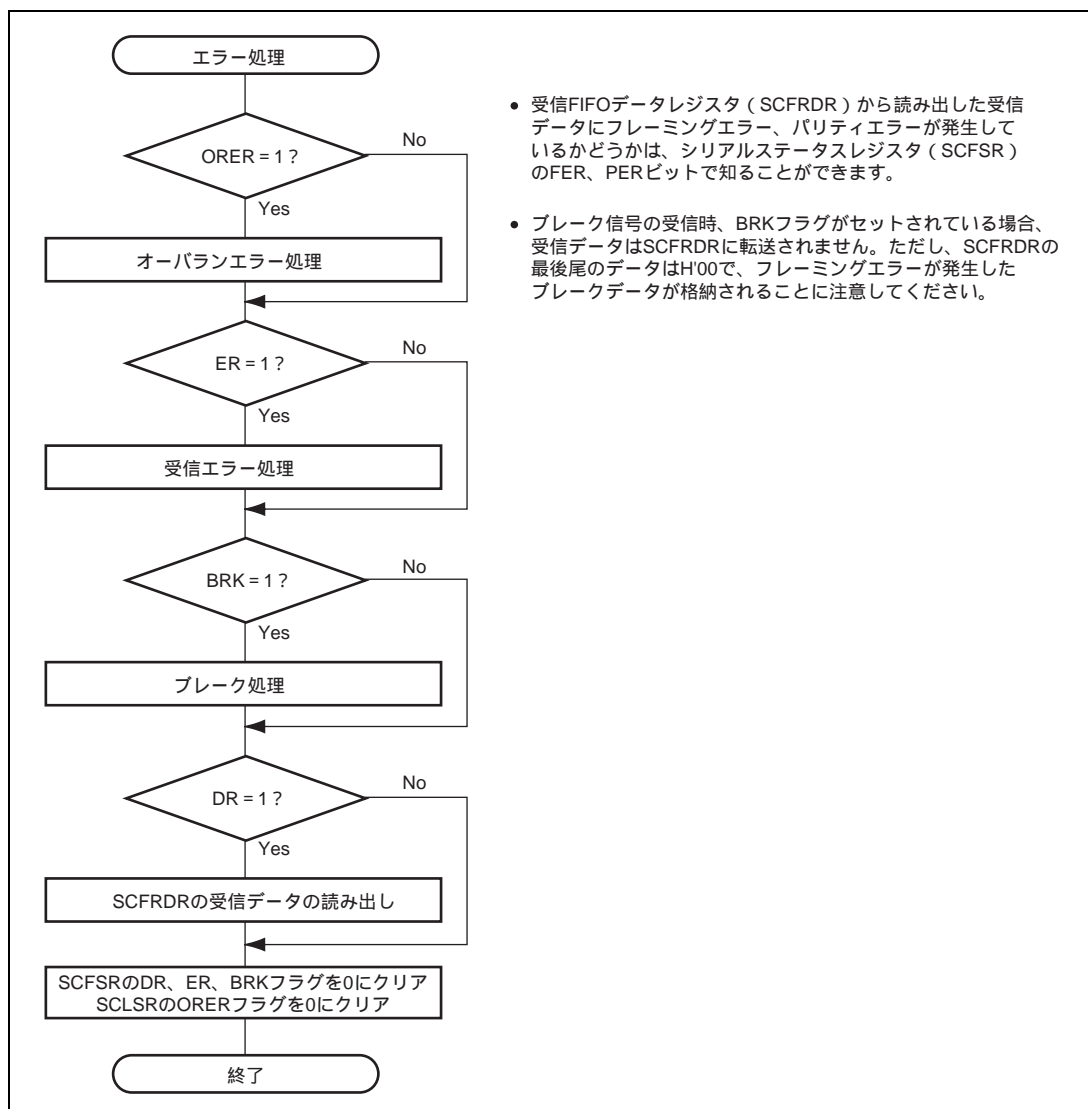


図 15.8 シリアル受信のフローチャートの例 (2)

SCIFは受信時に以下のように動作します。

1. SCIFは通信回線を監視し、スタートビットの0を検出すると内部を同期化し、受信を開始します。
2. 受信したデータをSCRSRのLSBからMSBの順に格納します。
3. パリティビットおよびストップビットを受信します。

受信後、SCIFは以下のチェックを行います。

- (a) ストップビットチェック：ストップビットが1であるかをチェックします。ただし、2ストップビットの場合、1ビット目のストップビットのみをチェックします。

- (b) 受信データを受信シフトレジスタ (SCRSR) から SCFRDR に転送できる状態であることをチェックします。
- (c) オーバランエラーチェック：オーバランエラーが発生していないことを示す ORER フラグが 0 であるかどうかをチェックします。
- (d) ブレークチェック：ブレーク状態がセットされていないことを示す BRK フラグが 0 であるかどうかをチェックします。

以上のチェックがすべてパスしたとき、SCFRDR に受信データが格納されます。

【注】 パリティエラー、フレーミングエラーが発生しても受信動作を続けます。

4. RDF または DR フラグが 1 になったとき、SCSCR の RIE ビットが 1 にセットされていると、受信 FIFO データフル割り込み (RXI) 要求が発生します。また、ER フラグが 1 になったとき、SCSCR の RIE ビットまたは REIE ビットが 1 にセットされていると、受信エラー割り込み (ERI) 要求が発生します。さらに、BRK フラグまたは ORER フラグが 1 になったとき、SCSCR の RIE ビットまたは REIE ビットが 1 にセットされていると、ブレーク受信割り込み (BRI) 要求が発生します。

調歩同期式モード受信時の動作例を図 15.9 に示します。

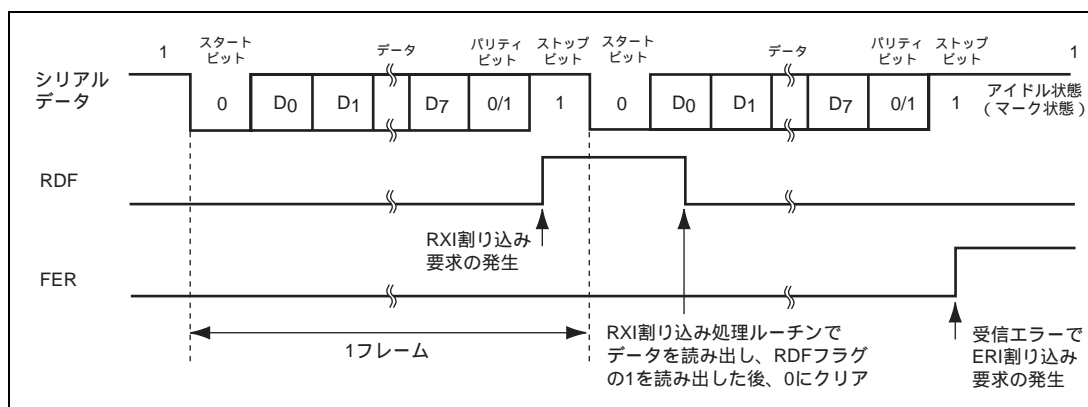


図 15.9 SCIF の受信時の動作例 (8 ビットデータ / パリティあり / 1 ストップビットの例)

5. チャンネル 3 においてモデムコントロールが有効であると、SCFRDR の空き状況によって  $\overline{\text{RTS}}$  信号が出力されます。 $\overline{\text{RTS}}$  が 0 の場合受信が可能です。 $\overline{\text{RTS}}$  が 1 の場合は SCFRDR のデータ数が RTS 出力アクティブトリガ設定数以上であることを示します。

モデムコントロール使用時の動作例を図 15.10 に示します。

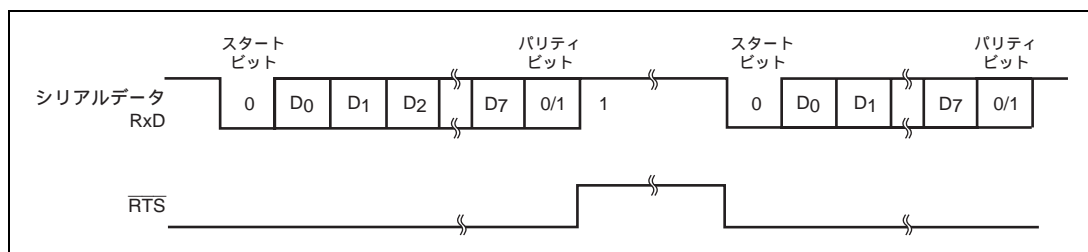


図 15.10 モデムコントロール使用時の動作例 (RTS)

### 15.4.3 クロック同期式モード時の動作

クロック同期式モードは、クロックパルスに同期してデータを送信 / 受信するモードで、高速シリアル通信に適しています。

SCIF 内部では、送信部と受信部は独立していますので、クロックを共有することで全二重通信ができます。また、送信部と受信部がともに 16 段の FIFO バッファ構造になっていますので、送信 / 受信中にデータの読み出し / 書き込みができ、連続送信 / 受信が可能です。

クロック同期式シリアル通信の一般的なフォーマットを図 15.11 に示します。

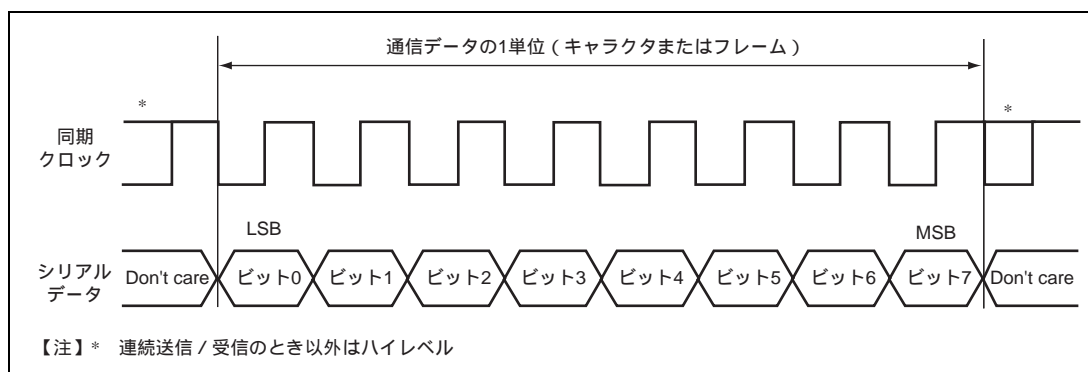


図 15.11 クロック同期式通信のデータフォーマット

クロック同期式シリアル通信では、通信回線のデータは同期クロックの立ち上がりから次の立ち上がりまで出力されます。また、同期クロックの立ち上がりでデータの確定が保証されます。

シリアル通信の 1 キャラクタは、データの LSB から始まり最後に MSB が出力されます。MSB 出力後の通信回線の状態は MSB の状態を保ちます。

クロック同期式モードでは、SCIF は同期クロックの立ち上がりに同期してデータを受信します。

### (1) 送信 / 受信フォーマット

8 ビットデータ固定です。

パリティビットの付加はできません。

### (2) クロック

SCSMR の  $C\bar{A}$  ビットと SCSCR の  $CKE[1:0]$  の設定により内蔵ポーレートジェネレータの生成した内部クロック、または SCK 端子から入力された外部同期クロックの 2 種類から選択できます。

内部クロックで動作させるとき、SCK 端子から同期クロックが出力されます。同期クロックは 1 キャラクタの送受信で 8 パルス出力され、送信 / 受信を行わないときにはハイレベルに固定されます。受信動作のみの場合、内部クロックを選択すると SCSCR の RE ビットが 1 の間、受信 FIFO 内データ数が受信トリガ設定数に達するまでクロックパルスが出力されます。

### (3) データの送信 / 受信動作

- SCIFの初期化 (クロック同期式モード)

データの送信 / 受信前にシリアルコントロールレジスタ (SCSCR) の TE、RE ビットを 0 にクリアした後、以下の手順で SCIF を初期化してください。

モードの変更、通信フォーマットの変更などの場合には必ず、TE および RE ビットを 0 にクリアしてから下記手順で変更してください。TE ビットを 0 にクリアすると送信シフトレジスタ (SCTSR) が初期化されます。

RE ビットを 0 にクリアしても RDF、PER、FER、ORER の各フラグ、および受信データレジスタ (SCRDR) の内容は保持されますので注意してください。

図 15.12 に SCIF の初期化フローチャートの例を示します。

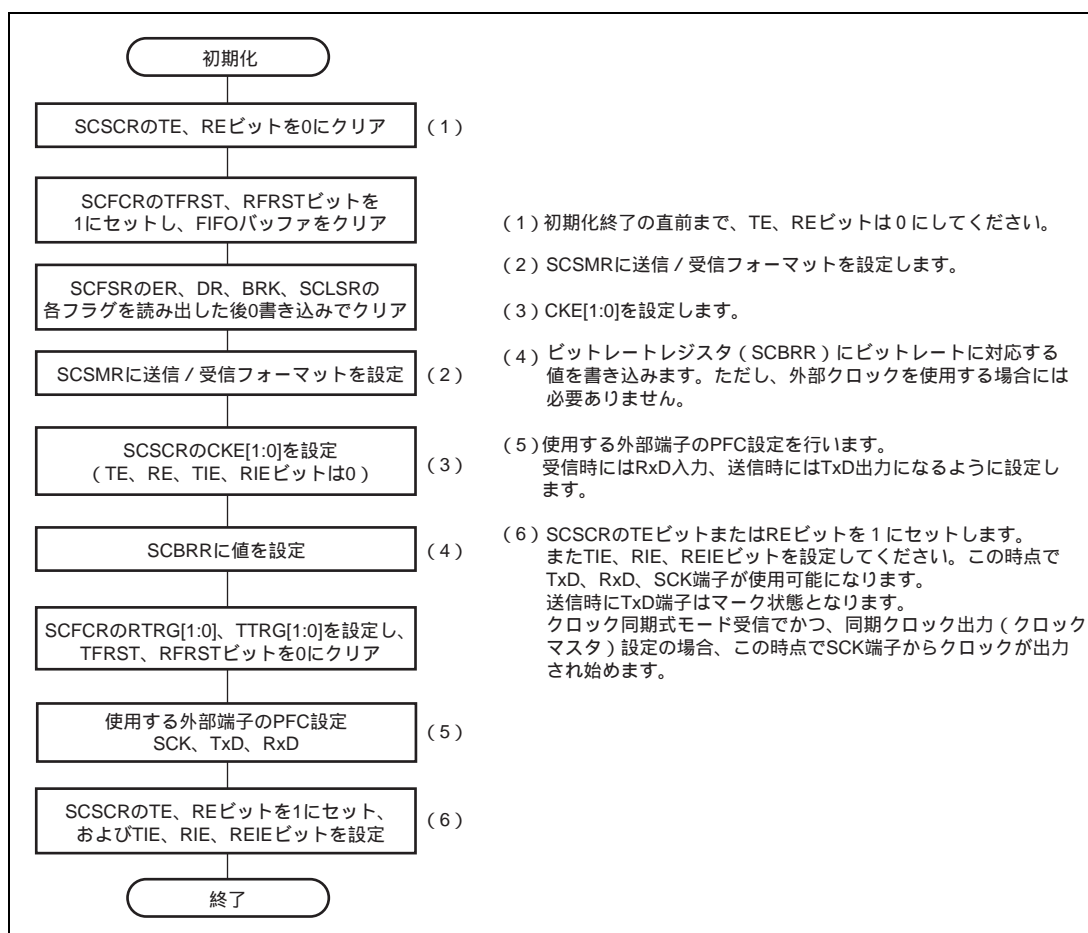


図 15.12 SCIF 初期化フローチャートの例

- シリアルデータ送信 (クロック同期式モード)

図15.13にシリアル送信のフローチャートの例を示します。

シリアルデータ送信は、SCIFを送信動作可能状態に設定した後、以下の手順で行ってください。

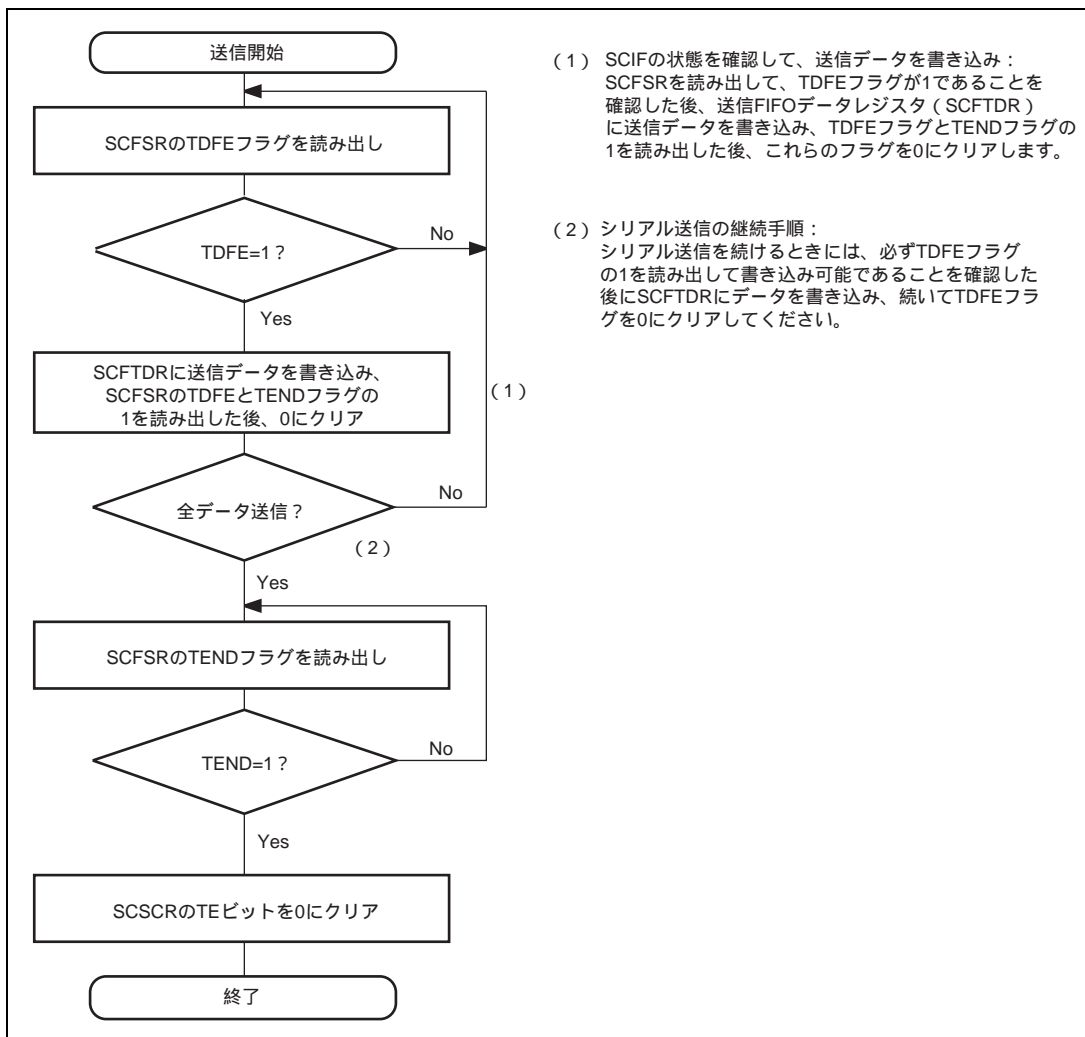


図 15.13 シリアル送信のフローチャートの例



SCIFはシリアル送信時に以下のように動作します。

1. SCIFは、送信FIFOデータレジスタ (SCFTDR) にデータが書き込まれると、SCFTDRから送信シフトレジスタ (SCTSR) にデータを転送します。送信データをSCFTDRに書き込む前に、シリアルステータスレジスタ (SCFSR) のTDFEフラグが1にセットされていることを確認してください。書き込み可能な送信データバイト数は (16 - 送信トリガ設定数) です。
2. SCFTDRからSCTSRへデータが転送され、送信を開始すると、SCFTDRに送信データがなくなるまで連続して送信動作を続けます。SCFTDRの送信データバイト数がFIFOコントロールレジスタ (SCFCR) で設定した送信トリガ数以下になると、TDFEフラグがセットされます。このとき、シリアルコントロールレジスタ (SCSCR) のTIEビットが1にセットされていると送信FIFOデータエンpty割り込み (TXI) 要求が発生します。  
 クロック出力モードに設定したときには、SCIFは同期クロックを8パルス出力します。外部クロックに設定したときには、入力クロックに同期してデータを出力します。シリアル送信データは、LSB (ビット0) ~ MSB (ビット7) の順にTxD端子から送り出されます。
3. SCIFは、最終ビットを送出するタイミングでSCFTDR送信データをチェックします。送信データがあるとSCFTDRからSCTSRにデータを転送し、次のフレームのシリアル送信を開始します。データがないと、SCFSRのTENDフラグを1にセットし、最終ビットを送り出した後、TxD端子は状態を保持します。
4. シリアル送信終了後は、SCK端子はハイレベル固定になります。

図15.14にSCIFの送信時の動作例を示します。

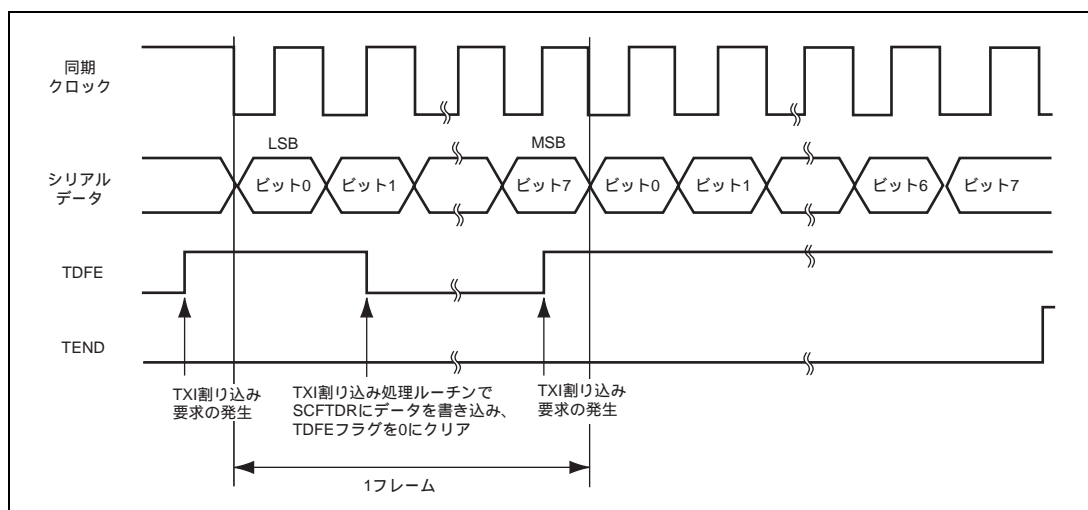


図 15.14 SCIF の送信時の動作例

- シリアルデータ受信 (クロック同期式モード)

図15.15、図15.16にシリアル受信のフローチャートの例を示します。

シリアルデータ受信は、SCIFを受信動作可能状態に設定した後、以下の手順に従って行ってください。

SCIFの初期化を行わずに動作モードを調歩同期式モードからクロック同期式モードに切り替える際には、必ず、ORER、PER、FERの各フラグが0にクリアされていることを確認してください。

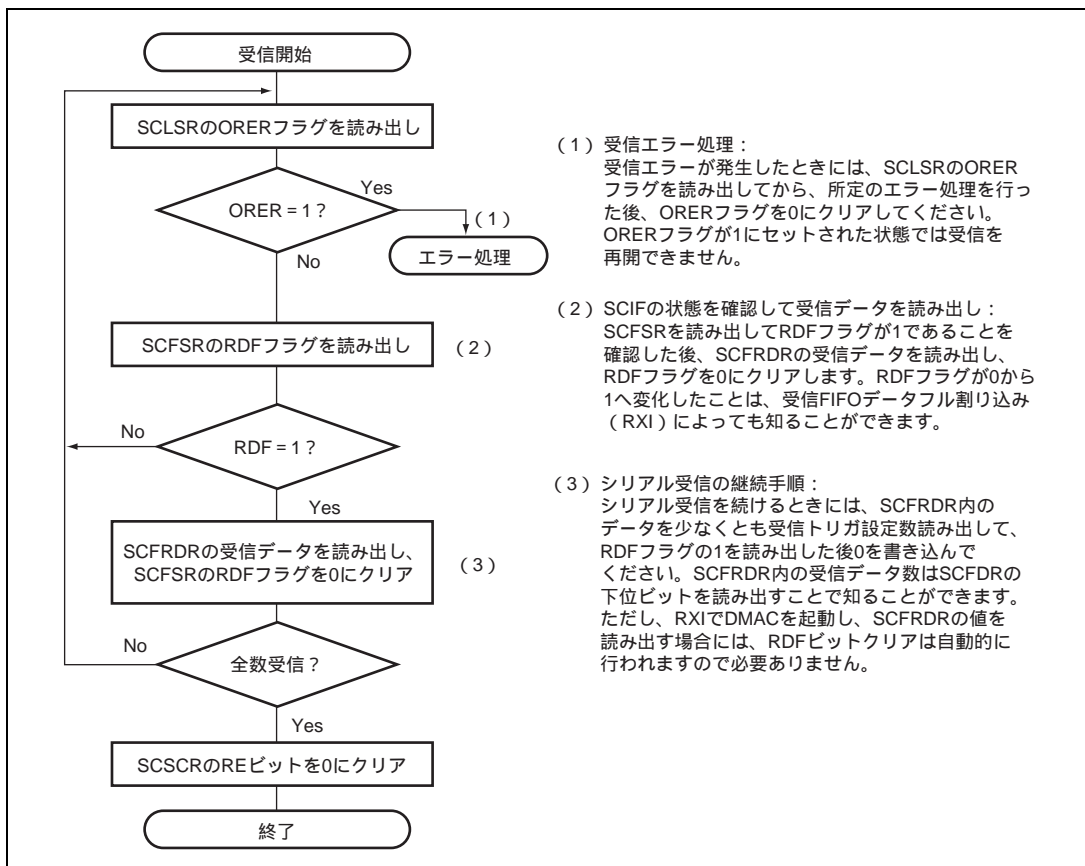


図 15.15 シリアル受信のフローチャートの例 (1)

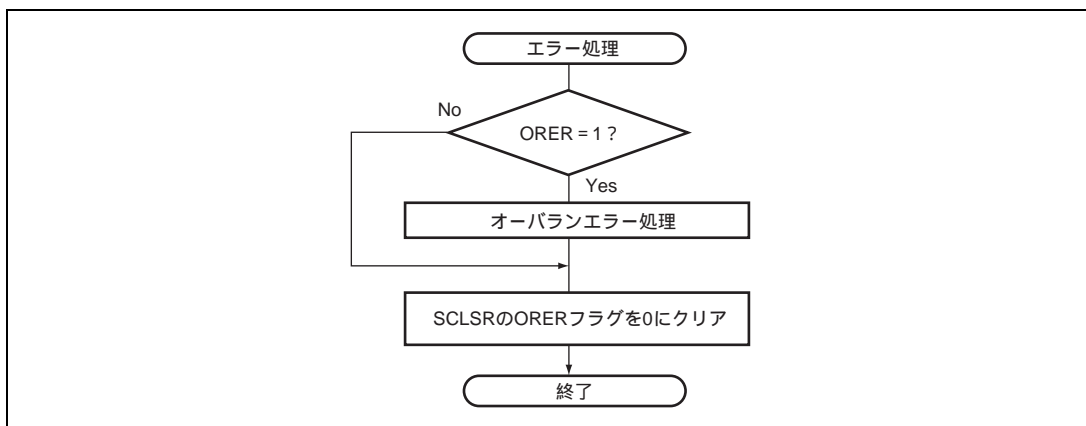


図 15.16 シリアル受信のフローチャートの例 (2)

SCIFはシリアル受信時に以下のように動作します。

1. SCIFは同期クロックの入力または出力に同期して受信を開始します。
2. 受信したデータを受信シフトレジスタ (SCRSR) のLSBからMSBの順に格納します。受信後、SCIFは受信データをSCRSRからSCFRDRに転送できる状態であるかをチェックします。このチェックがパスしたときRDFフラグが1にセットされ、SCFRDRに受信データが格納されます。エラーチェックでオーバーランエラーを検出すると、以後の受信動作ができません。
3. RDFフラグが1になったとき、シリアルコントロールレジスタ (SCSCR) のRIEビットが1にセットされていると受信FIFOデータフル割り込み (RXI) 要求を発生します。また、ORERフラグが1になったとき、SCSCRのRIEビットまたはREIEビットが1にセットされているとブ레이크割り込み (BRI) 要求を発生します。

図15.17にSCIFの受信時の動作例を示します。

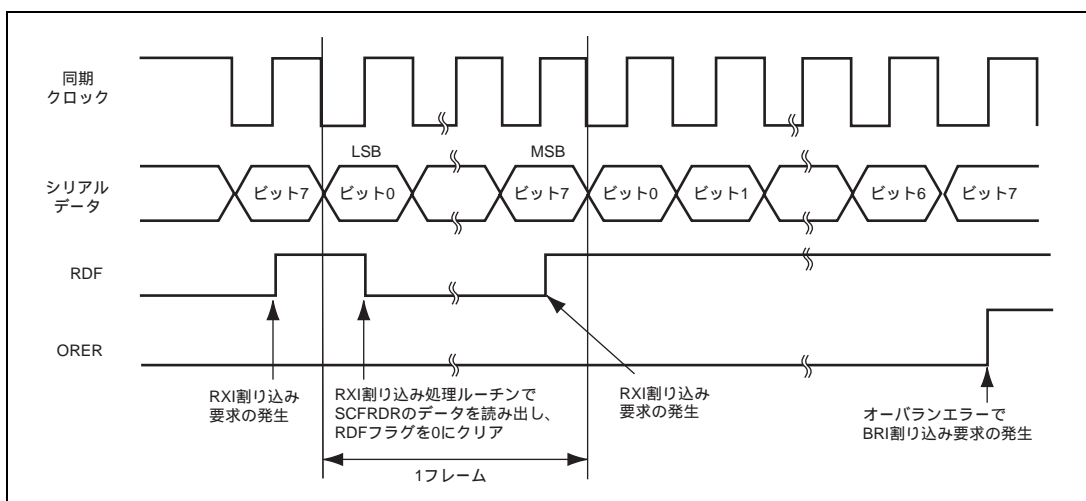


図 15.17 SCIF の受信時の動作例

• シリアルデータ送受信同時動作 (クロック同期式モード)

図15.18にシリアル送受信同時動作のフローチャートの例を示します。

シリアルデータの送受信同時動作は、SCIFを送受信動作可能状態に設定した後、以下の手順に従って行ってください。

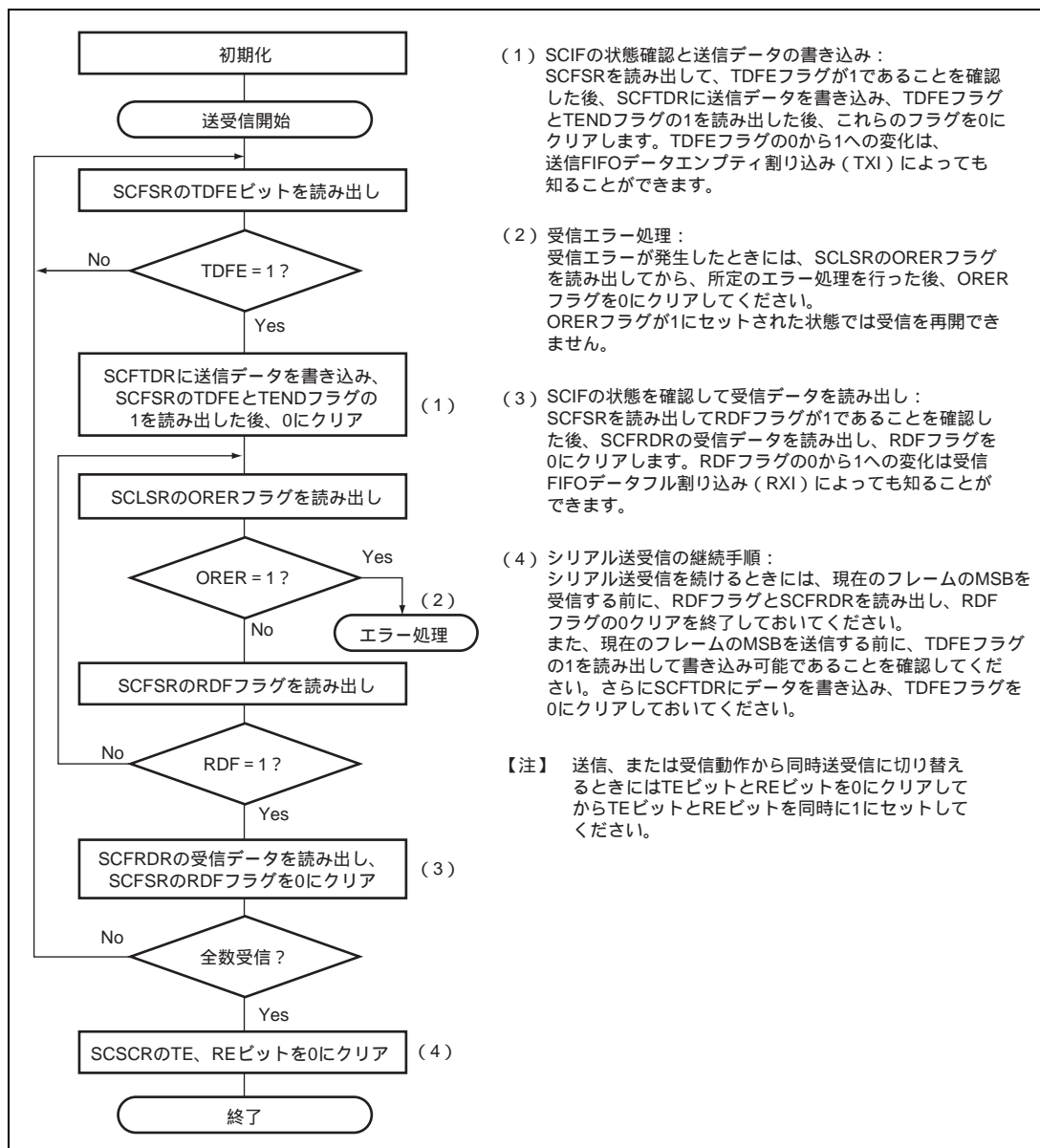


図 15.18 シリアルデータ送受信フローチャートの例

## 15.5 SCIF の割り込み

SCIF は、送信 FIFO データエンプティ割り込み (TXI) 要求、受信エラー割り込み (ERI) 要求、受信 FIFO データフル割り込み (RXI) 要求、ブ레이크割り込み (BRI) 要求の 4 種類の割り込み要因を持っています。

表 15.12 に各割り込み要因と優先順位を示します。各割り込み要因は、SCSCR の TIE、RIE、REIE ビットで、許可または禁止できます。また、各割り込み要求はそれぞれ独立に割り込みコントローラに送られます。

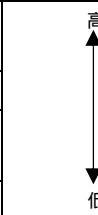
TIE ビットにより TXI が許可されている場合、シリアルステータスレジスタ (SCFSR) の TDFE フラグが 1 にセットされると、TXI 割り込み要求が発生します。この TXI 割り込み要求で DMAC を起動して、データ転送を行うことができます。このとき、CPU への割り込み要求は発生しません。

RIE ビットにより RXI が許可されている場合、SCFSR の RDF フラグまたは DR フラグが 1 にセットされると、RXI 割り込み要求が発生します。この RXI 割り込み要求で DMAC を起動して、データ転送を行うことができます。このとき、CPU への割り込み要求は発生しません。また、DR フラグが 1 にセットされたことによる RXI 割り込み要求は、調歩同期モード時のみ発生します。

SCSCR の RIE ビットを 0 に設定し、REIE ビットを 1 に設定すると、RXI 割り込み要求を出さずに ERI 割り込み要求または BRI 割り込み要求を出すことができます。

なお、TXI は送信データを書き込み可能なことを示し、RXI は SCFRDR に受信データがあることを示していません。

表 15.12 SCIF 割り込み要因

割り込み要因	内 容	DMAC の起動	リセット解除時 優先順位
BRI	ブ레이크 (BRK) またはオーバラン (ORER) による割り込み	不可	
ERI	受信エラー (ER) による割り込み	不可	
RXI	受信 FIFO データフル (RDF) またはデータレディ (DR) による割り込み	可	
TXI	送信 FIFO データエンプティ (TDFE) による割り込み	可	

## 15.6 使用上の注意事項

SCIF を使用する際は、以下のことに注意してください。

### 15.6.1 SCFTDR への書き込みと TDFE フラグ

シリアルステータスレジスタ (SCFSR) の TDFE フラグは、送信 FIFO データレジスタ (SCFTDR) に書き込まれた送信データバイト数が FIFO コントロールレジスタ (SCFCR) の TTRG[1:0] で設定した送信トリガ数より少なくなるとセットされます。TDFE フラグがセットされた後、送信データは SCFTDR の空バイト数まで書き込むことができ、効率のよい連続送信が可能です。

ただし、SCFTDR に書き込んだデータバイト数が送信トリガ数以下の場合、TDFE フラグは 1 を読み出した後 0 にクリアしても再び 1 にセットされます。したがって、TDFE フラグのクリアは、SCFTDR に書き込んだデータバイト数が送信トリガ数を上回る時に 1 を読み出した後に実行してください。

SCFTDR の送信データバイト数は FIFO データカウントレジスタ (SCFDR) の上位 8 ビットから知ることができます。

### 15.6.2 SCFRDR の読み出しと RDF フラグ

シリアルステータスレジスタ (SCFSR) の RDF フラグは、受信 FIFO データレジスタ (SCFRDR) の受信データバイト数が FIFO コントロールレジスタ (SCFCR) の RTRG[1:0] で設定した受信トリガ数以上になるとセットされます。RDF フラグがセットされた後、トリガ数分の受信データを SCFRDR から読み出すことができ、効率のよい連続受信が可能です。

ただし、SCFRDR のデータバイト数が受信トリガ数を上回る場合、RDF フラグは、1 を読み出した後 0 にクリアしても再び 1 にセットされます。したがって、RDF フラグのクリアは、受信 FIFO データレジスタ (SCFRDR) 内のデータ数がトリガ数より少なくなるように受信データを読み出した後、RDF フラグの 1 を読み出し 0 にクリアしてください。SCFRDR の受信データバイト数は、FIFO データカウントレジスタ (SCFDR) の下位 8 ビットから知ることができます。

### 15.6.3 DMAC 使用上の制約事項

1. TXI 割り込み要求により DMAC で SCFTDR へデータのライトを行った場合、TEND フラグの状態は不定となります。したがって、この場合 TEND フラグを転送終了フラグとして使用しないでください。
2. ひとつのチャンネルを、送信側を DMAC、受信側を CPU という全二重通信で使用しているとき、シリアルステータスレジスタ (SCFSR) の RDF または DR フラグがセットされた後、受信 FIFO データレジスタ (SCFRDR) から受信データを読み出すと、RDF および DR フラグがクリアされることがあります。
3. ひとつのチャンネルを、受信側を DMAC、送信側を CPU という全二重通信で使用しているとき、シリアルステータスレジスタ (SCFSR) の TDFE または TEND フラグがセットされた後、送信 FIFO データレジスタ (SCFTDR) に送信データを書き込むと、TDFE および TEND フラグがクリアされることがあります。

### 15.6.4 ブレークの検出と処理

フレーミングエラー (FER) 検出時に RxD 端子の値を直接読み出すことで、ブレークを検出できます。ブレークでは、RxD 端子からの入力がすべて 0 になりますので、FER フラグがセットされ、またパリティエラーフラグ (PER) もセットされる場合があります。

SCIF は、ブレークを検出すると SCFRDR への受信データの転送は停止しますが、受信動作は続けます。

### 15.6.5 ブレークの送り出し

TxD 端子の入出力条件とレベルは、シリアルポートレジスタ (SCSPTR) の SPB2IO ビットと SPB2DR ビットで決まります。これを利用してブレークの送り出しができます。

シリアル送信の初期化から TE ビットを 1 にセット (送信可能) するまでは、TxD 端子として機能しません。この間は、マーク状態は SPB2DT ビットの値で代替されます。このため、最初は SPB2IO と SPB2DT ビットを 1 (ハイレベル出力) に設定しておきます。

シリアル送信時にブレーク信号を送り出すためには、SPB2DT ビットを 0 にクリア (ローレベルを指定) した後、TE ビットを 0 にクリア (送信停止) します。TE ビットを 0 にクリアすると現在の送信状態とは無関係に送信部は初期化され、TxD 端子から 0 が出力されます。

### 15.6.6 調歩同期式モードの受信データサンプリングタイミングと受信マージン

SCIF は転送レートの 16 倍の周波数の基本クロックで動作しています。受信時に SCIF は、スタートビットの立ち下がり基本クロックでサンプリングして、内部を同期化します。また、受信データを基本クロックの 8 クロック目の立ち上がりエッジで内部に取り込みます。このタイミングを図 15.19 に示します。

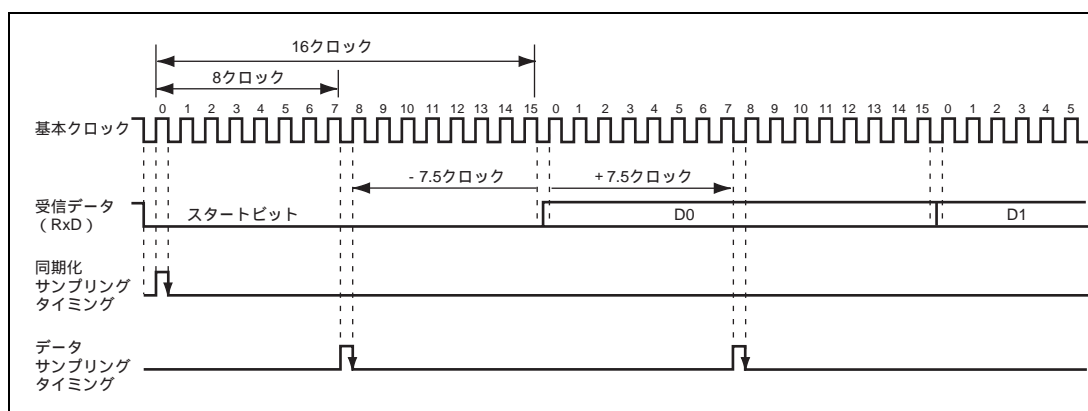


図 15.19 調歩同期式モードでの受信データサンプリングタイミング

したがって、調歩同期式モードでの受信マージンは式 (1) のように表すことができます。

$$M = \left| \left( 0.5 - \frac{1}{2N} \right) - (L - 0.5)F - \frac{|D - 0.5|}{N}(1 + F) \right| \times 100[\%] \quad \dots \text{式 (1)}$$

M : 受信マージン (%)

N : ビットレートに対するクロック周波数の比 (N=16)

D : クロックデューティ (D:0~1.0)

L : フレーム長 (L=9~12)

F : クロック周波数の偏差の絶対値

式 (1) で、F=0、D=0.5 とすると、受信マージンは式 (2) より 46.875% となります。

D=0.5、F=0のとき

$$M = (0.5 - 1 / (2 \times 16)) \times 100\% = 46.875\% \quad \dots \text{式 (2)}$$

ただし、この値はあくまでも計算上の値ですので、システム設計の際には 20~30%の余裕を持たせてください。



---

## 16. I<sup>2</sup>C バスインタフェース 3 (IIC3)

---

I<sup>2</sup>C バスインタフェース 3 は、フィリップス社が提唱する I<sup>2</sup>C バス (Inter IC Bus) インタフェース方式に準拠しており、サブセット機能を備えています。ただし I<sup>2</sup>C バスを制御するレジスタの構成が一部フィリップス社と異なりますので注意してください。

### 16.1 特長

- I<sup>2</sup>C バスフォーマットまたはクロック同期式シリアルフォーマットを選択可能
- 連続送信 / 受信可能

シフトレジスタ、送信データレジスタ、受信データレジスタがそれぞれ独立しているため、連続送信 / 受信が可能

#### I<sup>2</sup>C バスフォーマット

- マスタモードでは開始条件、停止条件の自動生成
- 受信時、アクノリッジの出力レベルを選択可能
- 送信時、アクノリッジビットを自動ロード
- ビット同期機能内蔵

マスタモードではビットごとに SCL の状態をモニタして自動的に同期を取ります。転送準備ができていない場合には、SCL を Low レベルにして待機させます。

- 割り込み要因：6種類

送信データエンプティ (スレーブアドレス一致時を含む)、送信終了、受信データフル (スレーブアドレス一致時を含む)、アービトラジョンロスト、NACK 検出、停止条件検出

- 送信データエンプティ割り込みと受信データフル割り込みにより、ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC) を起動させてデータの転送を行うことができます。
- バスを直接駆動可能

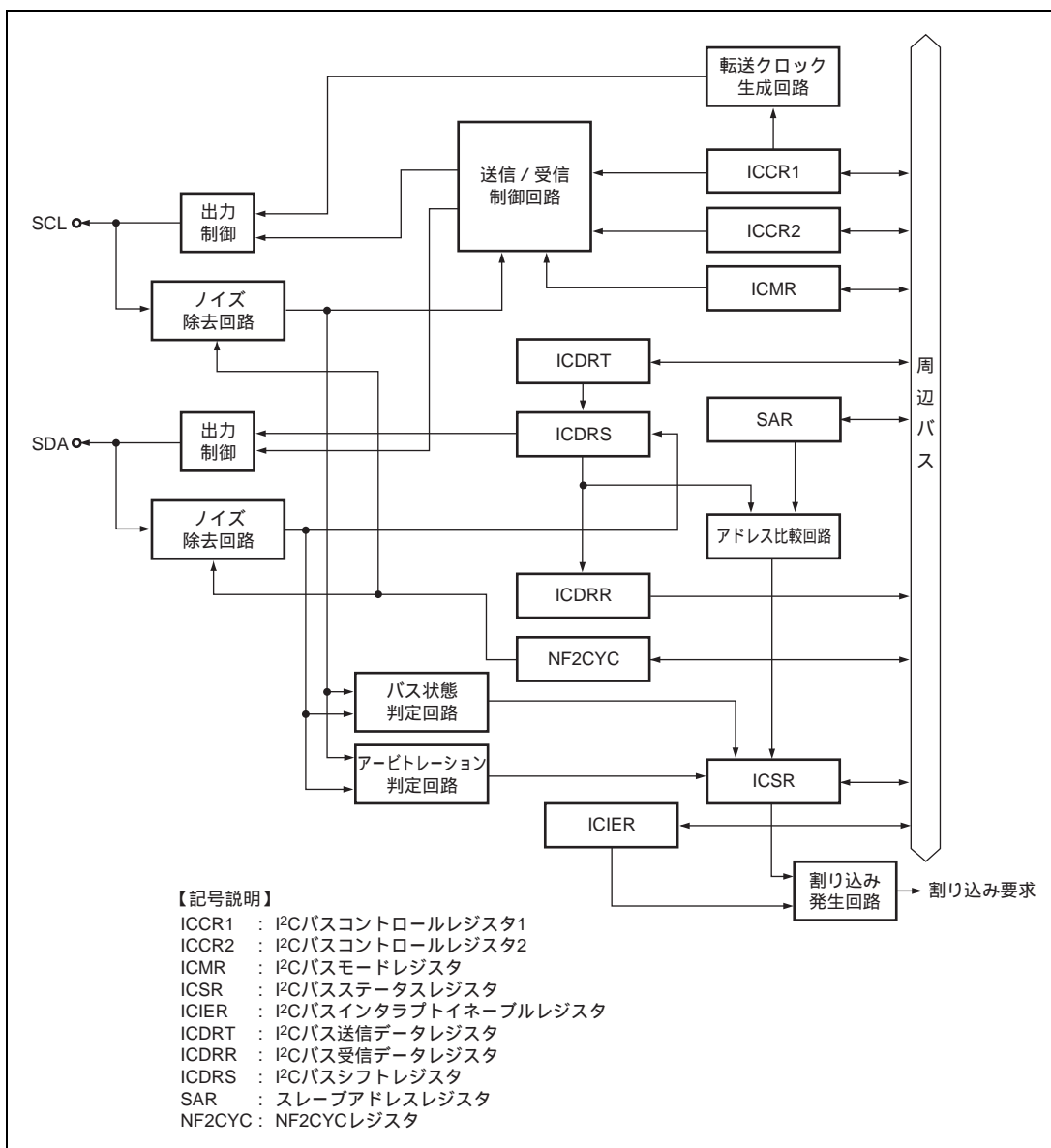
SCL、SDA の 2 端子は、バス駆動機能選択時 NMOS オープンドレイン出力

#### クロック同期式シリアルフォーマット

- 割り込み要因：4種類

送信データエンプティ、送信終了、受信データフル、オーバランエラー

- 送信データエンプティ割り込みと受信データフル割り込みにより、ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC) を起動させてデータの転送を行うことができます。

図 16.1 に I<sup>2</sup>C バスインタフェース 3 のブロック図を示します。図 16.1 I<sup>2</sup>C バスインタフェース 3 のブロック図

## 16.2 入出力端子

I<sup>2</sup>C バスインタフェース 3 で使用する端子構成を表 16.1 に示します。

表 16.1 端子構成

名称	端子名	入出力	機能
シリアルクロック端子	SCL	入出力	I <sup>2</sup> C シリアルクロック入出力端子
シリアルデータ端子	SDA	入出力	I <sup>2</sup> C シリアルデータ入出力端子

図 16.2 に入出力端子の外部回路接続例を示します。

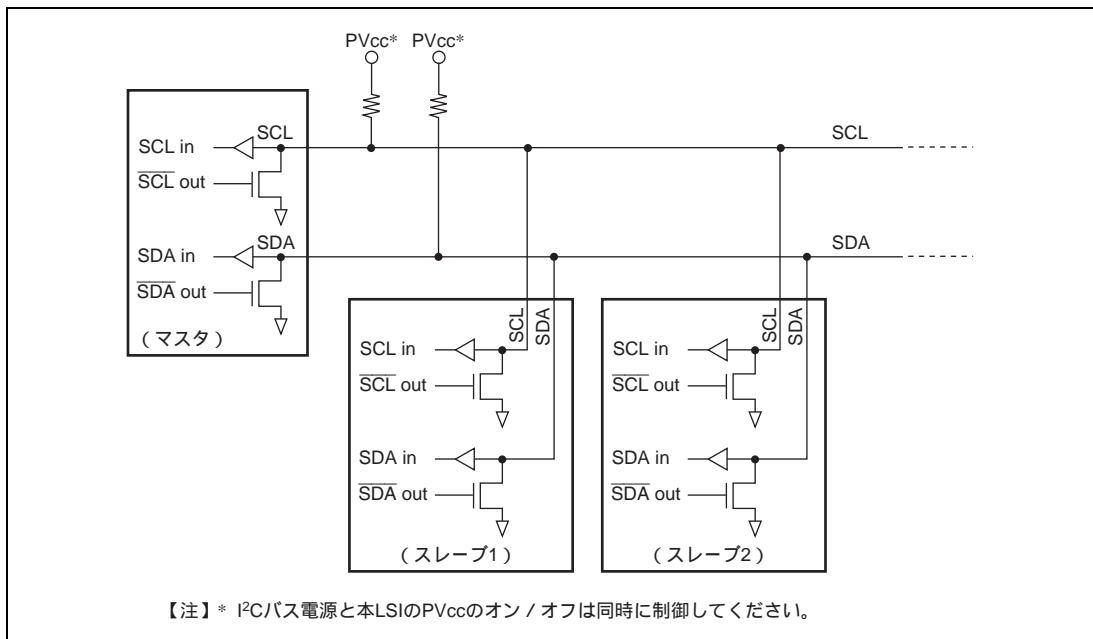


図 16.2 入出力端子の外部回路接続例

## 16.3 レジスタの説明

I<sup>2</sup>C バスインタフェース 3 には以下のレジスタがあります。

表 16.2 レジスタ構成

レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセス サイズ
I <sup>2</sup> C バスコントロールレジスタ 1	ICCR1	R/W	H'00	H'FFFEE000	8
I <sup>2</sup> C バスコントロールレジスタ 2	ICCR2	R/W	H'7D	H'FFFEE001	8
I <sup>2</sup> C バスモードレジスタ	ICMR	R/W	H'38	H'FFFEE002	8
I <sup>2</sup> C バスインタラプトイネーブルレジスタ	ICIER	R/W	H'00	H'FFFEE003	8
I <sup>2</sup> C バスステータスレジスタ	ICSR	R/W	H'00	H'FFFEE004	8
スレープアドレスレジスタ	SAR	R/W	H'00	H'FFFEE005	8
I <sup>2</sup> C バス送信データレジスタ	ICDRT	R/W	H'FF	H'FFFEE006	8
I <sup>2</sup> C バス受信データレジスタ	ICDRR	R/W	H'FF	H'FFFEE007	8
NF2CYC レジスタ	NF2CYC	R/W	H'00	H'FFFEE008	8

### 16.3.1 I<sup>2</sup>C バスコントロールレジスタ 1 (ICCR1)

ICCR1 は、8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、I<sup>2</sup>C バスインタフェース 3 の動作 / 停止、送信 / 受信制御、マスタモード / スレープモード、送信 / 受信、マスタモード転送クロック周波数の選択を行います。

ICCR1 は、パワーオンリセットで H'00 に初期化されます。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	ICE	RCVD	MST	TRS	CKS[3:0]			
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
7	ICE	0	R/W	I <sup>2</sup> C バスインタフェース 3 イネーブル 0: SCL/SDA の出力禁止 (SCL/SDA への入力は無効) 1: 本モジュールは転送動作可能状態 (SCL/SDA はバス駆動状態)
6	RCVD	0	R/W	受信ディスエーブル TRS = 0 の状態で ICDRR をリードしたときに次の動作の継続 / 禁止を設定します。 0: 次の受信動作を継続 1: 次の受信動作を禁止

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
5 4	MST TRS	0 0	R/W R/W	<p>マスタ/スレーブ選択</p> <p>送信/受信選択</p> <p>I<sup>2</sup>C バスフォーマットのマスタモードでバス競合負けをすると、MST、TRS ともにハードウェアによってリセットされてスレーブ受信モードに変わります。なお TRS の変更は転送フレーム間で行ってください。</p> <p>また、スレーブ受信モードで開始条件後の 7 ビットが SAR に設定したスレーブアドレスと一致し、8 ビット目が 1 の場合、TRS が自動的に 1 にセットされます。クロック同期式シリアルフォーマットのマスタ受信モードでオーバーランエラーが発生した場合、MST は 0 にクリアされ、スレーブ受信モードに変わります。</p> <p>MST と TRS との組み合わせにより、以下の動作モードになります。またクロック同期式シリアルフォーマットを選択した場合、MST=1 のとき、クロック出力となります。</p> <p>00 : スレーブ受信モード 01 : スレーブ送信モード 10 : マスタ受信モード 11 : マスタ送信モード</p>
3~0	CKS[3:0]	0000	R/W	<p>転送クロック選択</p> <p>マスタモードのとき、必要な転送レート(表 16.3 参照)にあわせて設定してください。</p>

表 16.3 転送レート

ビット 3 CKS[3]	ビット 2 CKS[2]	ビット 1 CKS[1]	ビット 0 CKS[0]	クロック	転送レート				
					P =16.7MHz	P =20.0MHz	P =25.0MHz	P =30.0MHz	P =33.3MHz
0	0	0	0	P /28	595kHz	714kHz	893kHz	1071kHz	1189kHz
			1	P /40	417kHz	500kHz	625kHz	750kHz	833kHz
		1	0	P /48	347kHz	417kHz	521kHz	625kHz	694kHz
			1	P /64	260kHz	313kHz	391kHz	469kHz	520kHz
	1	0	0	P /80	208kHz	250kHz	313kHz	375kHz	416kHz
			1	P /100	167kHz	200kHz	250kHz	300kHz	333kHz
		1	0	P /112	149kHz	179kHz	223kHz	268kHz	297kHz
			1	P /128	130kHz	156kHz	195kHz	234kHz	260kHz
1	0	0	0	P /112	149kHz	179kHz	223kHz	268kHz	297kHz
			1	P /160	104kHz	125kHz	156kHz	188kHz	208kHz
		1	0	P /192	86.8kHz	104kHz	130kHz	156kHz	173kHz
			1	P /256	65.1kHz	78.1kHz	97.7kHz	117kHz	130kHz
	1	0	0	P /320	52.1kHz	62.5kHz	78.1kHz	93.8kHz	104kHz
			1	P /400	41.7kHz	50.0kHz	62.5kHz	75.0kHz	83.3kHz
		1	0	P /448	37.2kHz	44.6kHz	55.8kHz	67.0kHz	74.3kHz
			1	P /512	32.6kHz	39.1kHz	48.8kHz	58.6kHz	65.0kHz

【注】 外部仕様を満足するよう設定してください。

### 16.3.2 I<sup>2</sup>C バスコントロールレジスタ 2 (ICCR2)

ICCR2 は、8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、開始 / 停止条件発行、SDA 端子の操作、SCL 端子のモニタ、I<sup>2</sup>C バスのコントロール部のリセットを制御します。

ICCR2 はパワーオンリセットで H7D に初期化されます。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	BBSY	SCP	SDAO	SDAOP	SCLO	-	IICRST	-
初期値:	0	1	1	1	1	1	0	1
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R	R	R/W	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7	BBSY	0	R/W	バスビジー I <sup>2</sup> C バスの占有 / 解放状態を示すフラグ機能とマスタモードの開始 / 停止条件発行機能の 2 つがあります。クロック同期式シリアルフォーマットの場合、本ビットをリードすると常に 0 が読み出されます。I <sup>2</sup> C バスフォーマットの場合、SCL = High レベルの状態では SDA が High レベルから Low レベルに変化すると、開始条件が発行されたことと認識して 1 にセットされます。SCL = High レベルの状態では SDA が Low レベルから High レベルに変化すると、停止条件が発行されたことと認識して 0 にクリアされます。開始条件を発行する場合は BBSY に 1、SCP に 0 をライトします。開始条件再送時と同様に行います。停止条件の発行は BBSY に 0、SCP に 0 をライトすることで行います。
6	SCP	1	R/W	開始 / 停止条件発行禁止 SCP ビットはマスタモードで開始条件 / 停止条件の発行を制御します。開始条件を発行する場合、BBSY に 1、SCP に 0 をライトします。開始条件の再送時と同様に行います。停止条件の発行は BBSY に 0、SCP に 0 をライトすることで行います。本ビットはリードすると常に 1 が読み出されます。1 をライトしてもデータは格納されません。
5	SDAO	1	R/W	SDA 出力値制御 SDAO は SDA の出力レベルを変更する場合に、ビット 4 の SDAOP と組み合わせて使用します。なお本ビットの操作は転送中に行わないでください。 0: リード時、SDA 端子出力が Low レベル ライト時、SDA 端子出力を Low レベルに変更 1: リード時、SDA 端子出力が High レベル ライト時、SDA 端子出力を Hi-Z に変更 (外部プルアップ抵抗により High レベル出力)
4	SDAOP	1	R/W	SDAO ライトプロテクト SDAO ビット書き換えによる SDA 端子の出力レベルの変更を制御します。出力レベルを変更する場合には SDAO に 0 かつ SDAOP に 0、または SDAO に 1 かつ SDAOP に 0 をライトします。本ビットは読み出すと常に 1 が読み出されます。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
3	SCLO	1	R	SCL 出力レベル SCLO は SCL の出力レベルをモニタします。リード時に SCLO が 1 の場合 SCL 端子出力は High レベル、SCLO が 0 の場合 SCL 端子出力は Low レベルとなります。
2	-	1	R	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。書き込む値も常に 1 にしてください。
1	IICRST	0	R/W	IIC コントロール部リセット IICRST は ICMR レジスタの BC[2:0]ビットと IIC3 の内部回路をリセットします。I <sup>2</sup> C バスの動作中に通信不具合等によりハングアップしたとき、IICRST ビットを 1 にセットすると ICMR レジスタの BC[2:0]ビットと IIC3 の内部回路をリセットすることができます。
0	-	1	R	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。書き込む値も常に 1 にしてください。

### 16.3.3 I<sup>2</sup>C バスモードレジスタ (ICMR)

ICMR は、8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、MSB ファースト / LSB ファーストの選択、転送ビット数の選択を行います。

ICMR はパワーオンリセットで H'38 に初期化されます。また、ICCR2 の IICRST により BC[2:0]が H'0 に初期化されます。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	MLS	-	-	-	BCWP	BC[2:0]		
初期値:	0	0	1	1	1	0	0	0
R/W:	R/W	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
7	MLS	0	R/W	MSB ファースト / LSB ファースト選択 0 : MSB ファースト 1 : LSB ファースト I <sup>2</sup> C バスフォーマットで使用するときは 0 に設定してください。
6	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
5, 4	-	すべて 1	R	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。書き込む値も常に 1 にしてください。



ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明																		
3	BCWP	1	R/W	<p>BC ライトプロテクト</p> <p>BC[2:0]の書き込みを制御します。BC[2:0]を書き換える場合は、本ビットを 0 に設定してください。なおクロック同期式シリアルフォーマットでは BC[2:0]の書き換えは行わないでください。</p> <p>0 : ライト時、BC[2:0]の値を設定 1 : リード時、常に 1 をリード ライト時、BC[2:0]設定値は無効</p>																		
2~0	BC[2:0]	000	R/W	<p>ビットカウンタ</p> <p>次に転送するデータのビット数を指定します。リードすると残りの転送ビット数を知ることができます。I<sup>2</sup>C バスフォーマットでは、データにアクノリッジ 1 ビットが加算されて転送されます。設定は転送フレーム間で行ってください。また、B'000 以外の値を設定する場合は、SCL が Low 状態で行ってください。これらのビットはアクノリッジを含むデータ転送終了後、自動的に B'000 に戻ります。また、停止条件検出後は自動的に B'111 になります。本ビットは、パワーオンリセット、ソフトウェアスタンバイモード、モジュールスタンバイモード、および ICCR2 の IICRST を 1 セットすることによりクリアされます。クロック同期式シリアルフォーマットを選択した場合は書き換えしないでください。</p> <table border="0"> <tr> <td>I<sup>2</sup>C バスフォーマット</td> <td>クロック同期式シリアルフォーマット</td> </tr> <tr> <td>000 : 9 ビット</td> <td>000 : 8 ビット</td> </tr> <tr> <td>001 : 2 ビット</td> <td>001 : 1 ビット</td> </tr> <tr> <td>010 : 3 ビット</td> <td>010 : 2 ビット</td> </tr> <tr> <td>011 : 4 ビット</td> <td>011 : 3 ビット</td> </tr> <tr> <td>100 : 5 ビット</td> <td>100 : 4 ビット</td> </tr> <tr> <td>101 : 6 ビット</td> <td>101 : 5 ビット</td> </tr> <tr> <td>110 : 7 ビット</td> <td>110 : 6 ビット</td> </tr> <tr> <td>111 : 8 ビット</td> <td>111 : 7 ビット</td> </tr> </table>	I <sup>2</sup> C バスフォーマット	クロック同期式シリアルフォーマット	000 : 9 ビット	000 : 8 ビット	001 : 2 ビット	001 : 1 ビット	010 : 3 ビット	010 : 2 ビット	011 : 4 ビット	011 : 3 ビット	100 : 5 ビット	100 : 4 ビット	101 : 6 ビット	101 : 5 ビット	110 : 7 ビット	110 : 6 ビット	111 : 8 ビット	111 : 7 ビット
I <sup>2</sup> C バスフォーマット	クロック同期式シリアルフォーマット																					
000 : 9 ビット	000 : 8 ビット																					
001 : 2 ビット	001 : 1 ビット																					
010 : 3 ビット	010 : 2 ビット																					
011 : 4 ビット	011 : 3 ビット																					
100 : 5 ビット	100 : 4 ビット																					
101 : 6 ビット	101 : 5 ビット																					
110 : 7 ビット	110 : 6 ビット																					
111 : 8 ビット	111 : 7 ビット																					

### 16.3.4 I<sup>2</sup>C バスインタラプトイネーブルレジスタ (ICIER)

ICIER は、8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、各種割り込み要因の許可、アクノリッジの有効 / 無効の選択、送信アクノリッジの設定および受信アクノリッジの確認を行います。

ICIER はパワーオンリセットで H'00 に初期化されます。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	TIE	TEIE	RIE	NAKIE	STIE	ACKE	ACKBR	ACKBT
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
7	TIE	0	R/W	送信インタラプトイネーブル ICSR の TDRE がセットされたとき、送信データエンpty割り込み (TXI) を許可 / 禁止します。 0: 送信データエンpty割り込み要求 (TXI) の禁止 1: 送信データエンpty割り込み要求 (TXI) の許可
6	TEIE	0	R/W	送信エンドインタラプトイネーブル TEIE は、ICSR の TDRE が 1 の状態で 9 クロック目が立ち上がったとき、送信終了割り込み (TEI) の許可 / 禁止を選択します。なお TEI は、TEND を 0 にクリアするか、TEIE を 0 にクリアすることで解除できます。 0: 送信終了割り込み要求 (TEI) の禁止 1: 送信終了割り込み要求 (TEI) の許可
5	RIE	0	R/W	受信インタラプトイネーブル RIE は受信データが ICDRS から ICDRR に転送され、ICSR の RDRF が 1 にセットされたとき、受信データフル割り込み要求 (RXI) の許可 / 禁止を選択します。なお RXI は、RDRF を 0 にクリアするか、または RIE を 0 にクリアすることで解除できます。 0: 受信データフル割り込み要求 (RXI) の禁止 1: 受信データフル割り込み要求 (RXI) の許可
4	NAKIE	0	R/W	NACK 受信インタラプトイネーブル NAKIE は、ICSR の NACKF または AL/OVE がセットされたとき、NACK 検出兼アービトレーションロスト / オーバランエラー割り込み要求 (NAKI) の許可 / 禁止を選択します。なお NAKI は、NACKF または AL/OVE を 0 にクリアするか、NAKIE を 0 にクリアすることで解除できます。 0: NACK 受信割り込み要求 (NAKI) の禁止 1: NACK 受信割り込み要求 (NAKI) の許可

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
3	STIE	0	R/W	<p>停止条件検出インタラプトイネーブル</p> <p>STIE は、ICSR の STOP がセットされたとき、停止条件検出割り込み要求 (STPI) の許可 / 禁止を選択します。</p> <p>0: 停止条件検出割り込み要求 (STPI) の禁止</p> <p>1: 停止条件検出割り込み要求 (STPI) の許可</p>
2	ACKE	0	R/W	<p>アクノリッジビット判定選択</p> <p>0: 受信アクノリッジの内容を無視して連続的に転送を行う</p> <p>1: 受信アクノリッジが 1 の場合、転送を中断する</p>
1	ACKBR	0	R	<p>受信アクノリッジ</p> <p>送信モード時、受信デバイスから受け取ったアクノリッジビットの内容を格納しておくビットです。ライトは無効です。また本ビットは、ICCR2 の BBSY を 1 にセットするとクリアされます。</p> <p>0: 受信アクノリッジ = 0</p> <p>1: 受信アクノリッジ = 1</p>
0	ACKBT	0	R/W	<p>送信アクノリッジ</p> <p>受信モード時、アクノリッジのタイミングで送出するビットを設定します。</p> <p>0: アクノリッジのタイミングで 0 を送出</p> <p>1: アクノリッジのタイミングで 1 を送出</p>

16.3.5 I<sup>2</sup>C バスステータスレジスタ (ICSR)

ICSR は、8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、各種割り込み要求フラグおよびステータスの確認を行います。

ICSR はパワーオンリセットで H'00 に初期化されます。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	TDRE	TEND	RDRF	NACKF	STOP	AL/OVE	AAS	ADZ
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
7	TDRE	0	R/W	送信データエンプティ [クリア条件] <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 の状態をリードした後、0 をライトしたとき</li> <li>• ICDRT ヘデータをライトしたとき</li> </ul> [セット条件] <ul style="list-style-type: none"> <li>• ICDRT から ICDRS にデータ転送が行われ、ICDRT がエンプティになったとき</li> <li>• TRS をセットしたとき</li> <li>• 開始条件 (再送含む) を発行したとき</li> <li>• スleepモードで受信モードから送信モードになったとき</li> </ul>
6	TEND	0	R/W	送信エンド [クリア条件] <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 の状態をリードした後、0 をライトしたとき</li> <li>• ICDRT ヘデータをライトしたとき</li> </ul> [セット条件] <ul style="list-style-type: none"> <li>• I<sup>2</sup>C バスフォーマットの場合、TDRE が 1 の状態で SCL の 9 クロック目が立ち上がったとき</li> <li>• クロック同期式シリアルフォーマットの場合、送信フレームの最終ビットを送出したとき</li> </ul>
5	RDRF	0	R/W	受信データフル [クリア条件] <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 の状態をリードした後、0 をライトしたとき</li> <li>• ICDRR をリードしたとき</li> </ul> [セット条件] <ul style="list-style-type: none"> <li>• ICDRS から ICDRR に受信データが転送されたとき</li> </ul>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
4	NACKF	0	R/W	<p>ノーアクノリッジ検出フラグ</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1の状態をリードした後、0をライトしたとき</li> </ul> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ICIERのACKC=1の状態、送信時、受信デバイスからアクノリッジがなかったとき</li> </ul>
3	STOP	0	R/W	<p>停止条件検出フラグ</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1の状態をリードした後、0をライトしたとき</li> </ul> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• マスタモード時、フレームの転送の完了後に停止条件を検出したとき</li> <li>• スレーブモード時、ゼネラルコール後および開始条件検出後の第1バイトのスレーブアドレスとSARに設定したアドレスが一致した後、停止条件を検出したとき</li> </ul>
2	AL/OVE	0	R/W	<p>アービトレーションロストフラグ/オーバランエラーフラグ</p> <p>AL/OVEは、I<sup>2</sup>Cバスフォーマットの場合、マスタモード時にバス競合負けをしたことを示します。またクロック同期式シリアルフォーマットの場合、RDRF=1の状態、最終ビットを受信したことを示します。</p> <p>複数のマスタがほぼ同時にバスを占有しようとしたときにI<sup>2</sup>Cバスインタフェース3はSDAをモニタし、自分が出したデータと異なった場合、ALフラグを1にセットしてバスが他のマスタによって占有されたことを示します。</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1の状態をリードした後、0をライトしたとき</li> </ul> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• マスタ送信モードの場合、SCLの立ち上がりで内部SDAとSDA端子のレベルが不一致のとき</li> <li>• マスタモードの場合、開始条件検出時、SDA端子がHighレベルのとき</li> <li>• クロック同期式シリアルフォーマットの場合、RDRF=1の状態、最終ビットを受信したとき</li> </ul>
1	AAS	0	R/W	<p>スレーブアドレス認識フラグ</p> <p>スレーブ受信モードで開始条件直後の第一フレームがSARのSVA6~SVA0と一致した場合にセットされます。</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1の状態をリードした後、0をライトしたとき</li> </ul> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• スレーブ受信モードでスレーブアドレスを検出したとき</li> <li>• スレーブ受信モードでゼネラルコールアドレスを検出したとき</li> </ul>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
0	ADZ	0	R/W	ゼネラルコールアドレス認識フラグ I <sup>2</sup> C バスフォーマットのスレーブ受信モードのとき有効 [クリア条件] • 1の状態をリードした後、0をライトしたとき [セット条件] • スレーブ受信モードかつゼネラルコールアドレスを検出したとき

### 16.3.6 スレーブアドレスレジスタ (SAR)

SAR は、8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、フォーマットの選択、スレーブアドレスを設定します。I<sup>2</sup>C バスフォーマットでスレーブモードの場合、開始条件後に送られてくる第 1 フレームの上位 7 ビットと SAR の上位 7 ビットが一致したとき、スレーブデバイスとして動作します。

SAR はパワーオンリセットで H'00 に初期化されます。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	SVA[6:0]							FS
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7~1	SVA[6:0]	0000000	R/W	スレーブアドレス I <sup>2</sup> C バスにつながる他のスレーブと異なるユニークなアドレスを設定します。
0	FS	0	R/W	フォーマットセレクト 0: I <sup>2</sup> C バスフォーマット選択 1: クロック同期式シリアルフォーマット選択

### 16.3.7 I<sup>2</sup>C バス送信データレジスタ (ICDRT)

ICDRT は、送信データを格納する 8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、シフトレジスタ (ICDRS) の空きを検出すると ICDRT に書き込まれた送信データを ICDRS に転送し、データ送信を開始します。ICDRS のデータ送信中に、次に送信するデータを ICDRT にライトしておくと、連続送信が可能です。ICDRT の初期値は H'FF です。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
初期値:	1	1	1	1	1	1	1	1
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

### 16.3.8 I<sup>2</sup>C バス受信データレジスタ (ICDRR)

ICDRR は、受信データを格納する 8 ビットのレジスタです。1 バイトのデータの受信が終了すると、受信したデータを ICDRS から ICDRR へ転送し、次のデータを受信可能にします。なお ICDRR は受信専用レジスタですので、CPU からライトできません。

ICDRR はパワーオンリセットで H'FF に初期化されます。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
初期値:	1	1	1	1	1	1	1	1
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R

### 16.3.9 I<sup>2</sup>C バスシフトレジスタ (ICDRS)

ICDRS は、データを送信 / 受信するためのレジスタです。送信時は ICDRT から送信データが ICDRS に転送され、データが SDA 端子から送出されます。受信時は 1 バイトのデータの受信が終了すると、データが ICDRS から ICDRR へ転送されます。なお本レジスタは CPU から直接リードできません。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
初期値:	-	-	-	-	-	-	-	-
R/W:	-	-	-	-	-	-	-	-

### 16.3.10 NF2CYC レジスタ (NF2CYC)

NF2CYC は、8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、SCL 端子、SDA 端子のノイズ除去幅を選択することができます。詳細動作については、「16.4.7 ノイズ除去回路」を参照してください。

NF2CYC はパワーオンリセットで H'00 に初期化されます。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	NF2 CYC
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
7~1	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
0	NF2CYC	0	R/W	ノイズ除去幅選択 0: 周辺クロックで 1 サイクル周期以内のノイズを除去することができます 1: 周辺クロックで 2 サイクル周期以内のノイズを除去することができます

## 16.4 動作説明

I<sup>2</sup>C バスインタフェース 3 には、SAR の FS の設定により、I<sup>2</sup>C バスフォーマットとクロック同期式シリアルフォーマットで通信することができます。

### 16.4.1 I<sup>2</sup>C バスフォーマット

I<sup>2</sup>C バスフォーマットを図 16.3 に、I<sup>2</sup>C バスのタイミングを図 16.4 に示します。開始条件に続く第 1 フレームは必ず 8 ビット構成となります。

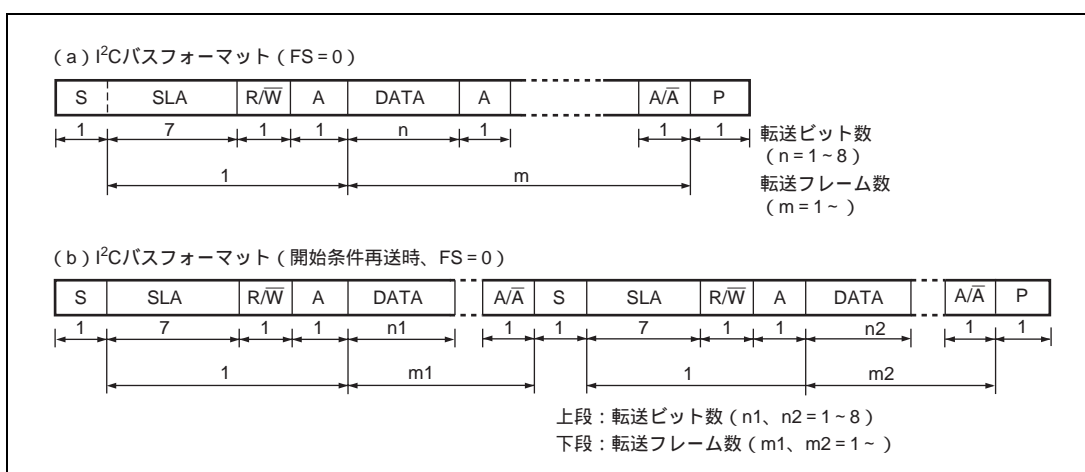


図 16.3 I<sup>2</sup>C バスフォーマット

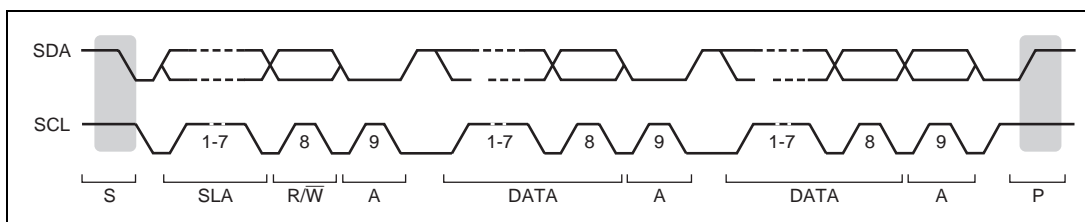


図 16.4 I<sup>2</sup>C バスタイミング

#### 【記号説明】

- S : 開始条件。マスタデバイスが SCL = High レベルの状態では SDA を High レベルから Low レベルに変化させます。
- SLA : スレーブアドレス
- R/W : 送受信の方向を示します。1 のときスレーブデバイスからマスタデバイスへ、0 のときマスタデバイスからスレーブデバイスへデータを送信します。
- A : アクノリッジ。受信デバイスが SDA を Low レベルにします。
- DATA : 送受信データ
- P : 停止条件。マスタデバイスが SCL = High レベルの状態では SDA を Low レベルから High レベルに変化させます。



### 16.4.2 マスタ送信動作

マスタ送信モードでは、マスタデバイスが送信クロックと送信データを出力し、スレーブデバイスがアクノリッジを返します。マスタ送信モードの動作タイミングについては図 16.5 と図 16.6 を参照してください。以下にマスタ送信モードの送信手順と動作を示します。

1. ICCR1のICEビットを1に設定します。また、ICCR1のCKS[3:0]等を設定します（初期設定）。
2. ICCR2のBBSYフラグをリードしてバスが解放状態であることを確認後、ICCR1のMST、TRSをマスタ送信モードに設定します。その後、BBSY = 1とSCP = 0をライトします（開始条件発行）。これにより開始条件を生成します。
3. ICSRのTDREがセットされたことを認識した後、ICDRTに送信データ（1バイト目はスレーブアドレスと $R/\bar{W}$ を示すデータ）をライトします。このときTDREは自動的に0にクリアされ、ICDRTからICDRSにデータが転送されて、再びTDREがセットされます。
4. TDREがセットされた状態で1バイト送信が完了し、送信クロックの9クロック目の立ち上がりでICSRのTENDがセットされます。ICIERのACKBRをリードし、スレーブデバイスが選択されたことを認識した後、2バイト目のデータをICDRTにライトします。ACKBRが1のときはスレーブデバイスが認識されていないため、停止条件を発行します。停止条件の発行はBBSY = 0とSCP = 0を、ライトすることにより行います。なおデータの準備ができるまで、または停止条件を発行するまではSCLがLowレベルに固定されます。
5. 2バイト目以降の送信データは、TDREがセットされるたびにICDRTにデータをライトします。
6. 送信するバイト数をICDRTにライトしたら、その後はTDREがセットされた状態でTENDがセット（最終バイト送出完了）されるまで待ちます。または、ICIERのACKEをセットした状態で受信デバイスからのNACK（ICSRのNACKF = 1）を待ちます。その後、停止条件を発行してTENDまたはNACKFをクリアします。
7. ICSRのSTOPがセットされたらスレーブ受信モードに戻します。

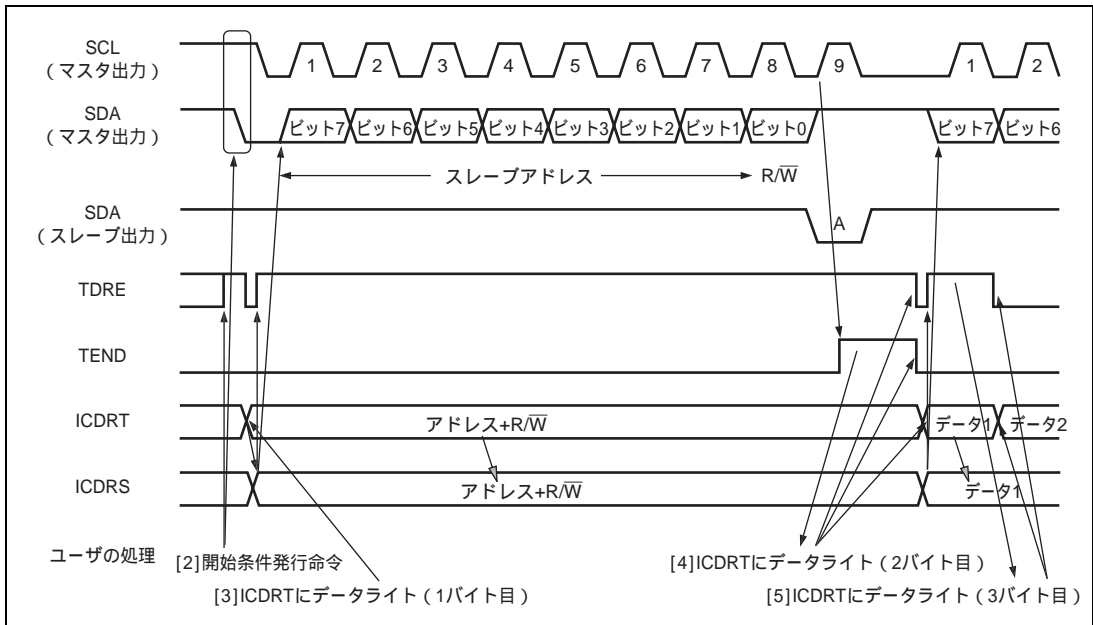


図 16.5 マスタ送信モード動作タイミング (1)

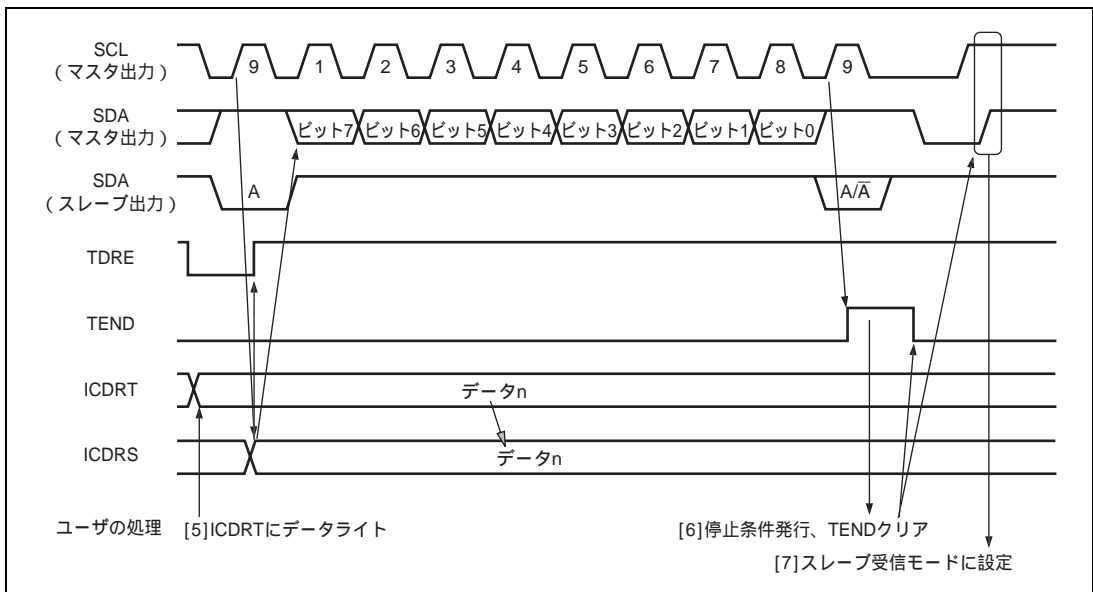


図 16.6 マスタ送信モード動作タイミング (2)

### 16.4.3 マスタ受信動作

マスタ受信モードでは、マスタデバイスが受信クロックを出力し、スレーブデバイスからデータを受信してアキュリッジを返します。マスタ受信モードの動作タイミングについては図 16.7 と図 16.8 を参照してください。

以下にマスタ受信モードの受信手順と動作を示します。

1. ICSRのTENDをクリア後、ICCR1のTRSをクリアしてマスタ送信モードからマスタ受信モードに切り替えます。その後、TDREをクリアします。
2. ICDRRをダミーリードすると受信を開始\*し、内部クロックに同期して受信クロックを出力し、データを受信します。マスタデバイスは受信クロックの9クロック目にICIERのACKBTに設定したレベルをSDAに出力します。
3. 1フレームのデータ受信が終了し、受信クロックの9クロック目の立ち上がりでICSRのRDRFがセットされます。このとき、ICDRRをリードすることにより、受信したデータを読み出すことができ、同時にRDRFはクリアされます。
4. RDRFがセットされるたびにICDRRをリードすることにより、連続的に受信できます。なお別処理でRDRFがセットされた状態でICDRRのリードが遅れて8クロック目が立ち下がった場合、ICDRRをリードするまでSCLがLowレベルに固定されます。
5. 次の受信が最終フレームの場合、ICDRRをリードする前にICCR1のRCVDをセットします。これにより次の受信後、停止条件発行可能状態になります。
6. 受信クロックの9クロック目の立ち上がりでRDRFがセットされたら、停止条件を発行します。
7. ICSRのSTOPがセットされたらICDRRをリードします。その後、RCVDをクリアします。
8. スレーブ受信モードに戻します。

【注】 \* 1バイトだけ受信したい場合は、ICCR1のRCVDセット後、ICDRRのダミーリードを行ってください。

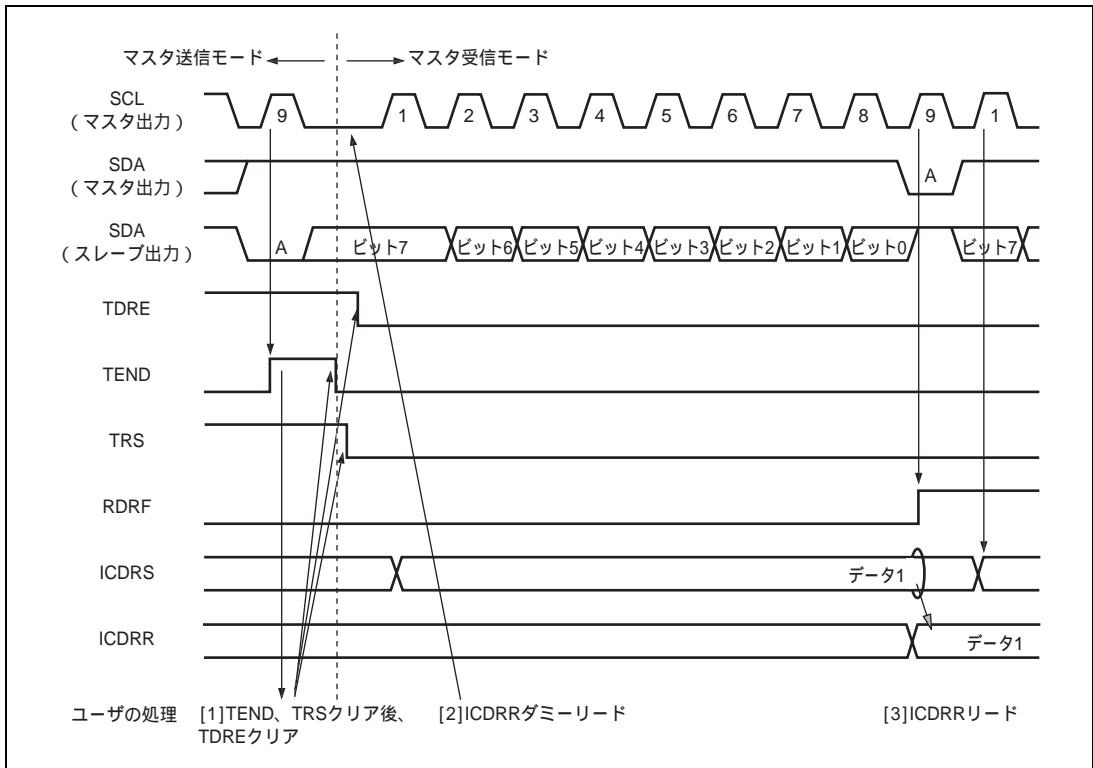


図 16.7 マスタ受信モード動作タイミング (1)

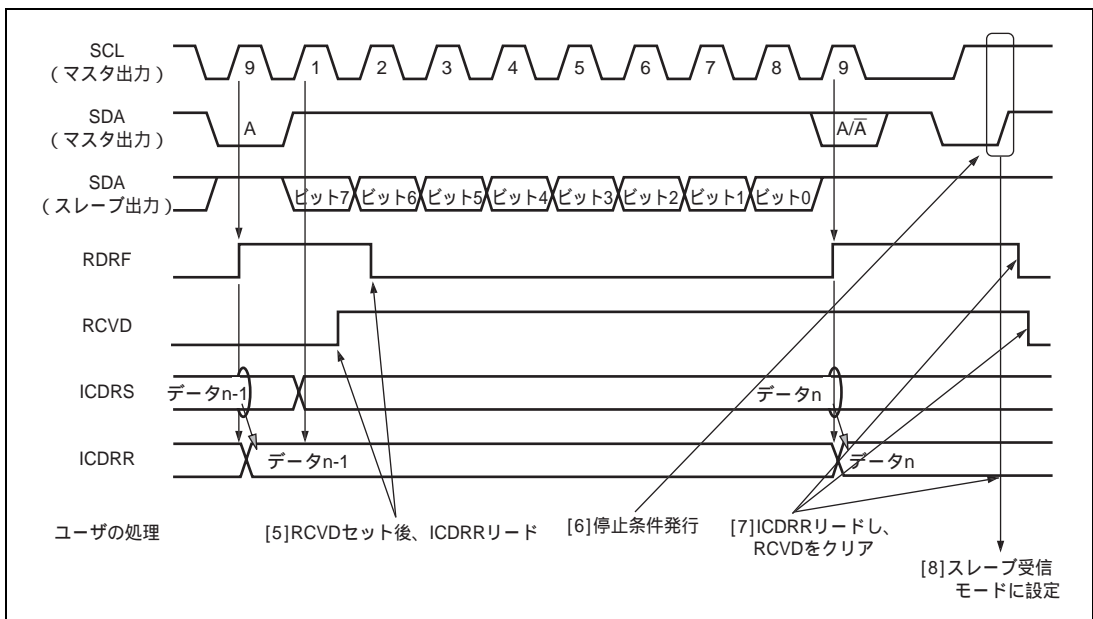


図 16.8 マスタ受信モード動作タイミング (2)

#### 16.4.4 スレーブ送信動作

スレーブ送信モードでは、スレーブデバイスが送信データを出力し、マスタデバイスが受信クロックを出力してアクノリッジを返します。スレーブ送信モードの動作タイミングについては図 16.9 と図 16.10 を参照してください。

以下にスレーブ送信モードの送信手順と動作を示します。

1. ICCR1のICEビットを1にセットします。また、ICCR1のCKS[3:0]等を設定します(初期設定)。ICCR1のMST、TRSをスレーブ受信モードにしてスレーブアドレスが一致するまで待ちます。
2. 開始条件を検出した後の第1フレームでスレーブアドレスが一致したとき、9クロック目の立ち上がりでスレーブデバイスはSDAにICIERのACKBTに設定したレベルを出力します。このとき、8ビット目のデータ(R/W)が1のとき、ICCR1のTRSおよびICSRのTDREがセットされ、自動的にスレーブ送信モードに切り替わります。TDREがセットされるたびにICDRTに送信データをライトすると、連続送信が可能です。
3. 最終送信データをICDRTにライトした後にTDREがセットされたとき、TDRE = 1の状態、ICSRのTENDがセットされるまで待ちます。TENDがセットされたら、TENDをクリアします。
4. 終了処理のためTRSをクリアし、ICDRRをダミーリードします。これによりSCLを開放します。
5. TDREをクリアします。

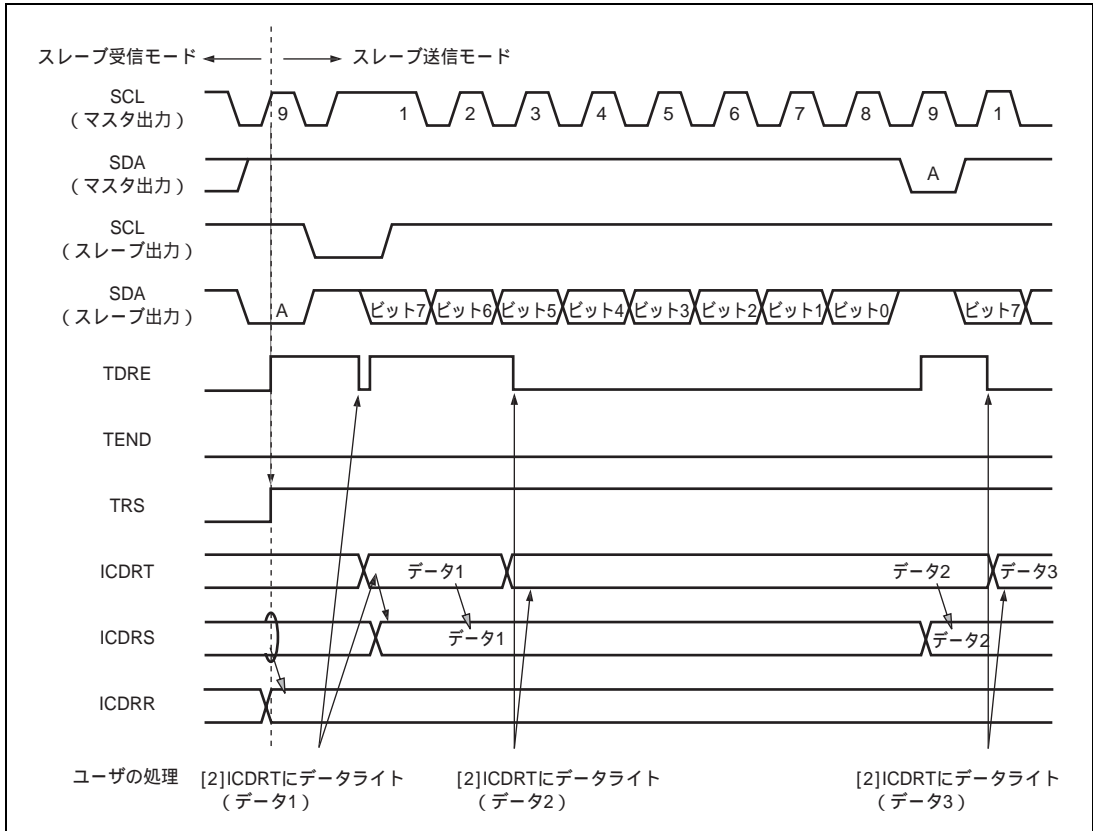


図 16.9 スレーブ送信モード動作タイミング (1)



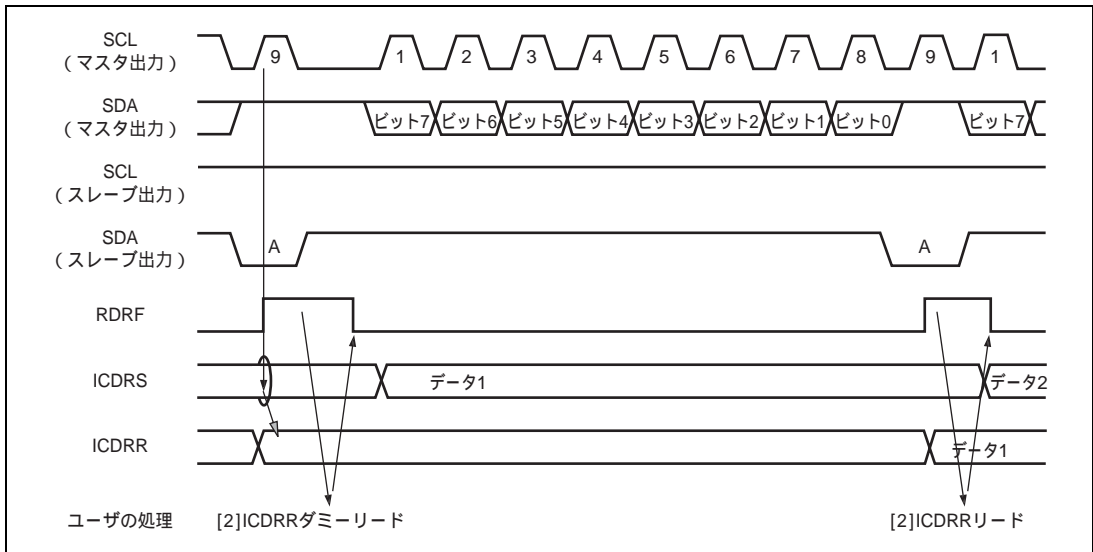


図 16.11 スレープ受信モード動作タイミング (1)

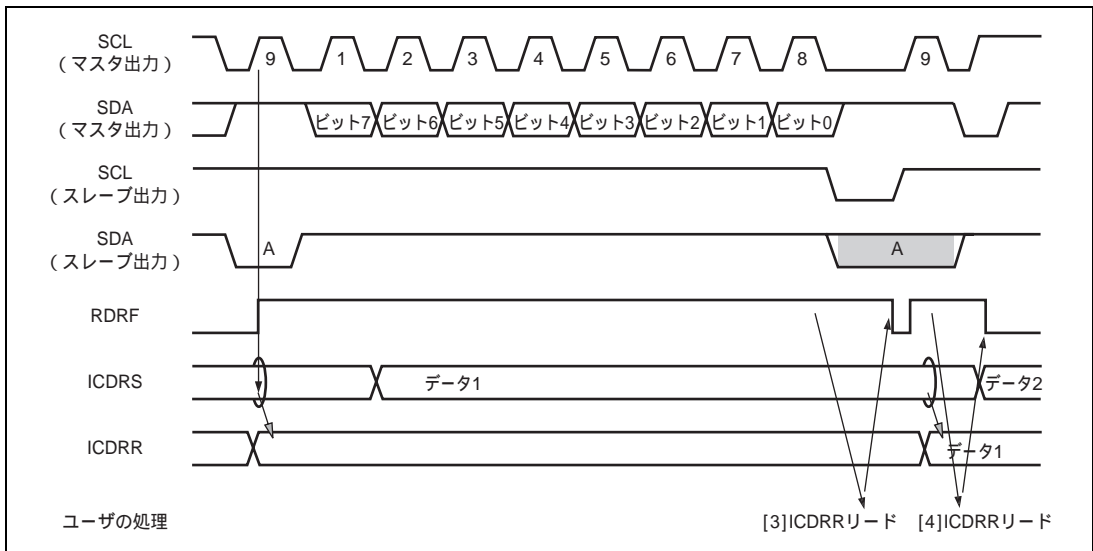


図 16.12 スレープ受信モード動作タイミング (2)



### 16.4.6 クロック同期式シリアルフォーマット

本モジュールは、SAR の FS を 1 にセットすることにより、クロック同期式シリアルフォーマットとして動作させることができます。ICCR1 の MST = 1 のとき SCL から転送クロック出力となり、MST = 0 のとき転送クロック入力となります。

#### (1) データ転送フォーマット

クロック同期式シリアルフォーマットの転送フォーマットを図 16.13 に示します。

転送データは SCL クロックの立ち下がりから立ち上がりまで出力され、SCL クロックの立ち上がりエッジのデータの確定が保証されます。データの転送順は ICMR の MLS により、MSB ファーストか LSB ファーストかを選択可能です。また ICCR2 の SDAO により、転送待機中に SDA の出力レベルを変更することができます。

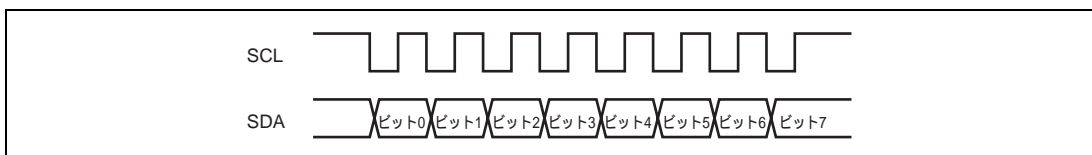


図 16.13 クロック同期式シリアルフォーマットの転送フォーマット

## (2) 送信動作

送信モードでは転送クロックの立ち下がりに同期して送信データを SDA から出力します。転送クロックは ICCR1 の MST=1 のとき出力、MST=0 のとき入力となります。送信モード動作タイミングは図 16.14 を参照してください。以下に送信モードの手順と動作を示します。

1. ICCR1のICEビットを1にセットします。またICCR1のMST、CKS[3:0]などを設定します（初期設定）。
2. ICCR1のTRSを設定して送信モードにします。これにより、ICSRのTDREがセットされます。
3. TDREがセットされていることを認識したら、ICDRTに送信データをライトします。これによりICDRTからICDRSにデータが転送され、自動的にTDREがセットされます。TDREがセットされるたびにICDRTにデータをライトすると連続送信が可能です。なお送信モードから受信モードに切り替える場合、TDREがセットされた状態でTRSをクリアしてください。

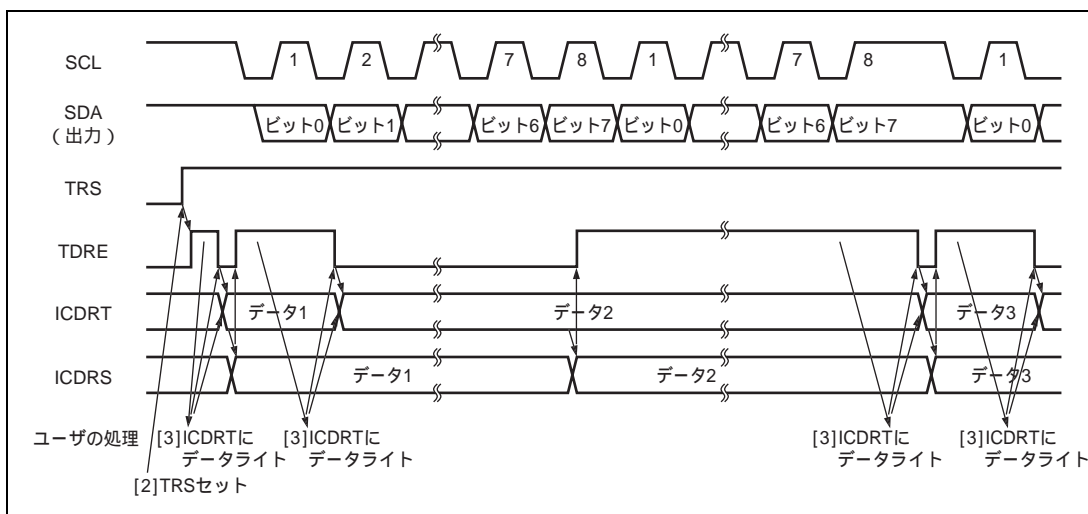


図 16.14 送信モード動作タイミング

## (3) 受信動作

受信モードでは転送クロックの立ち上がりでデータをラッチします。転送クロックは ICCR1 の MST = 1 のとき出力、MST = 0 のとき入力となります。受信モード動作タイミングについては図 16.15 を参照してください。以下に受信モードの手順と動作を示します。

1. ICCR1のICEビットを1にセットします。またICCR1のCKS[3:0]等を設定します（初期設定）。
2. 転送クロックを出力時、MST = 1にします。これにより受信クロックの出力を開始します。
3. 受信が完了すると、ICDRSからICDRRにデータが転送され、ICSRのRDRFがセットされます。MST = 1のときは次バイトが受信可能状態のため、連続してクロックを出力します。RDRFがセットされるたびにICDRRをリードすることにより連続的に受信可能です。RDRFがセットされた状態で8クロック目が立ち上がるとオーバランを検出し、ICSRのAL/OVEがセットされます。このときICDRRの値は前の受信データを保持します。
4. MST = 1のとき、受信を停止するためには、ICCR1のRCVDをセットしてから、ICDRRをリードします。これにより次バイトの受信完了後、SCLがHighレベルに固定されます。

【注】 MST = 1 で 1 バイトだけ受信したい場合は下記手順で行ってください。動作タイミングについては図 16.16 を参照してください。

1. ICCR1 の ICE ビットを 1 セットします。また ICCR1 の CKS[3:0]等を設定します（初期設定）。
2. ICCR1 の RCVD ビットが 0 の状態で、MST = 1 にセットします。これにより受信クロックの出力を開始します。
3. ICMR の BC[2]ビットが 1 セットされたことを確認後、ICCR1 の RCVD = 1 にセットしてください。これにより受信クロックを 1 バイト分出力した後、SCL が High レベルに固定されます。

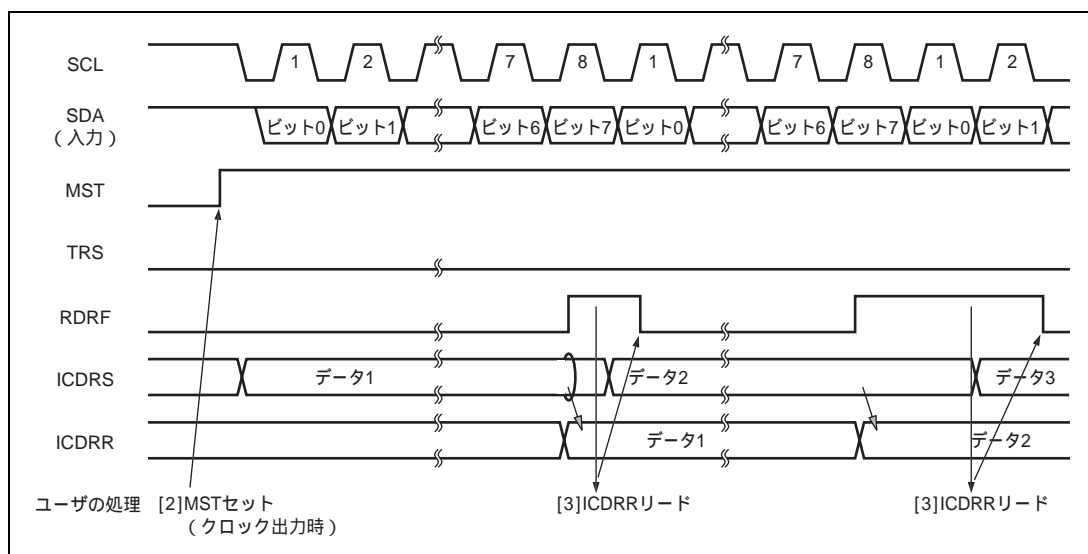


図 16.15 受信モード動作タイミング

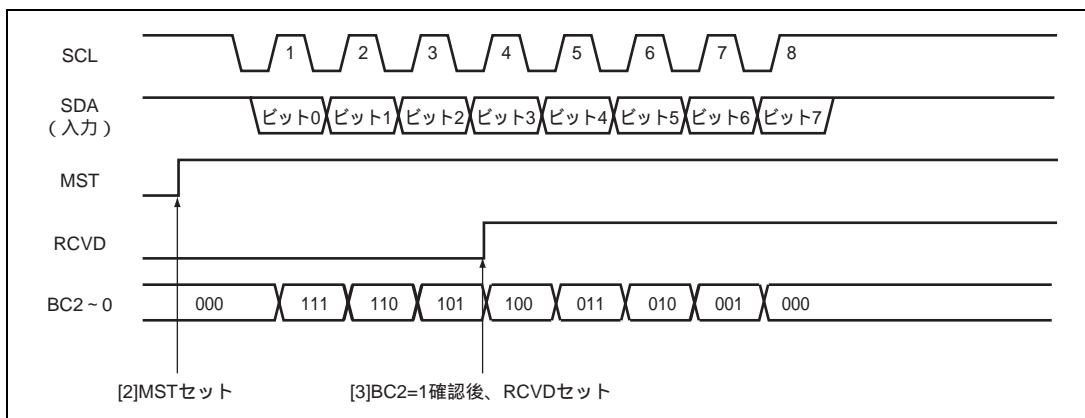


図 16.16 1 バイト受信動作タイミング (MST = 1)

#### 16.4.7 ノイズ除去回路

SCL 端子および SDA 端子の状態はノイズ除去回路を經由して内部に取り込まれます。図 16.17 にノイズ除去回路のブロック図を示します。

ノイズ除去回路は 3 段直列に接続されたラッチ回路と一致検出回路で構成されます。SCL 端子入力信号（または SDA 端子入力信号）が周辺クロックでサンプリングされ、NF2CYC レジスタが“0”のときは、2 つのラッチ出力が一致したときに後段へレベルを伝えます。また NF2CYC レジスタが“1”のときは、3 つのラッチ出力が一致したときに後段へレベルを伝えます。一致しない場合は前の値を保持します。

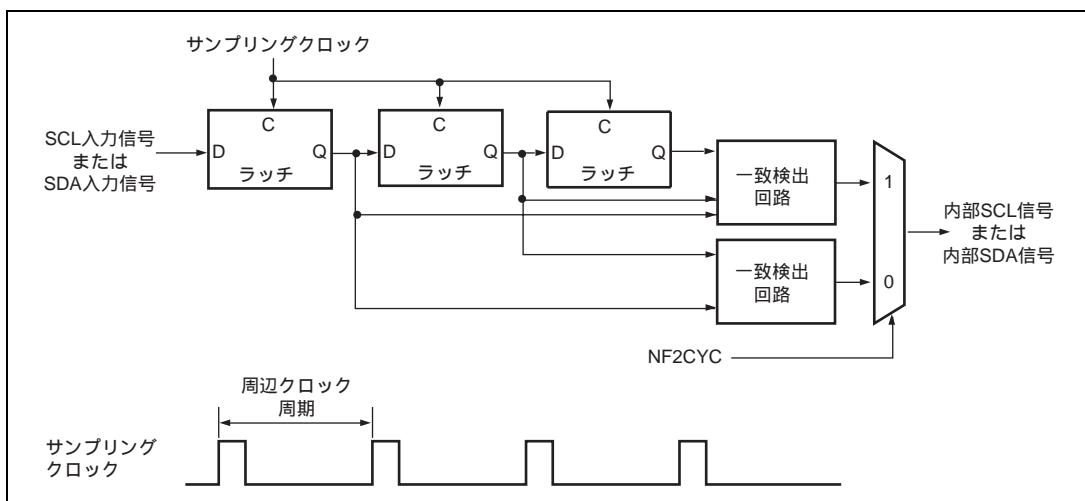


図 16.17 ノイズ除去回路のブロック図

## 16.4.8 使用例

I<sup>2</sup>C バスインタフェース 3 を使用する場合の各モードでのフローチャート例を図 16.18 ~ 図 16.21 に示します。

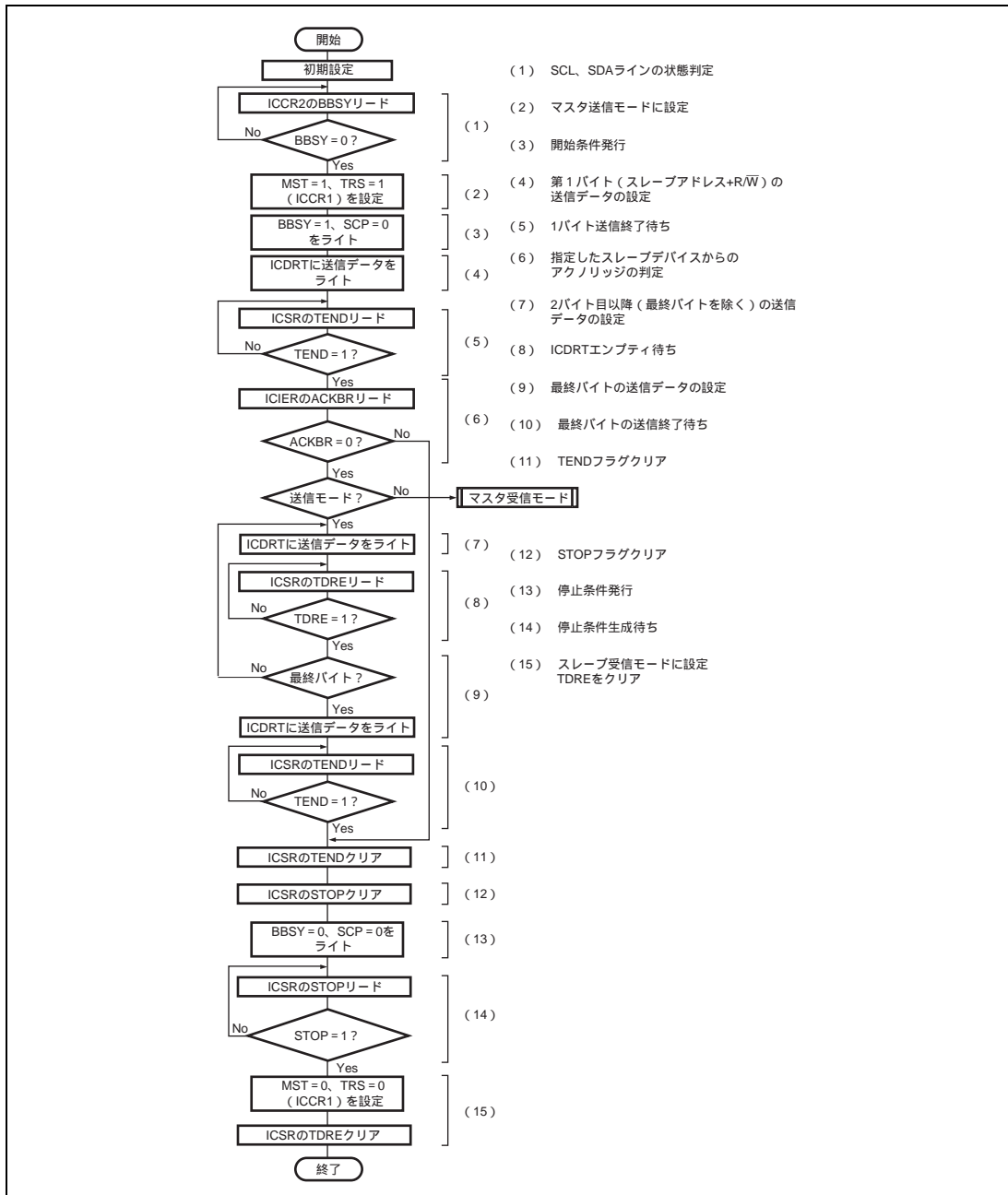


図 16.18 マスタ送信モードのフローチャート例

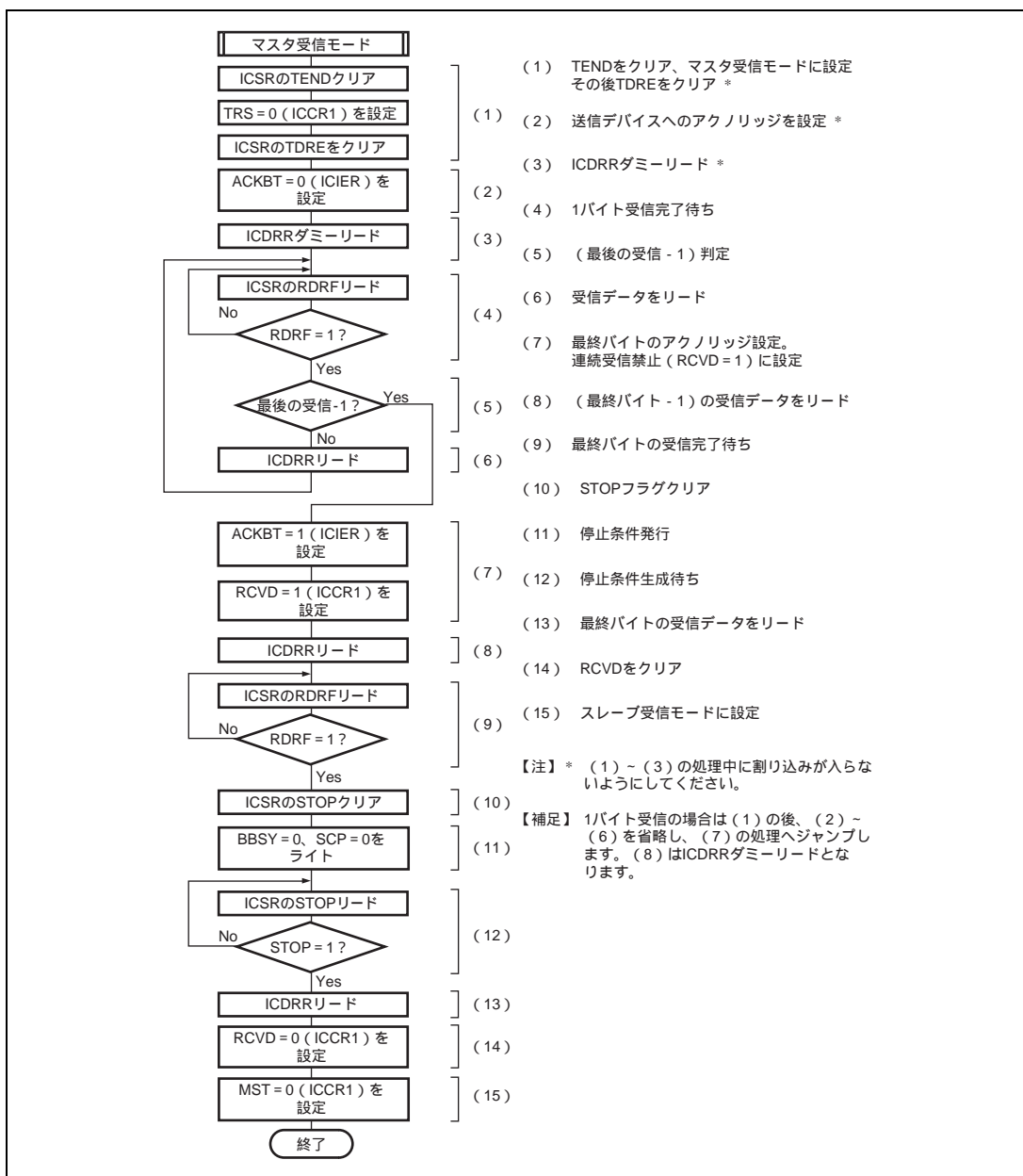


図 16.19 マスタ受信モードのフローチャート例

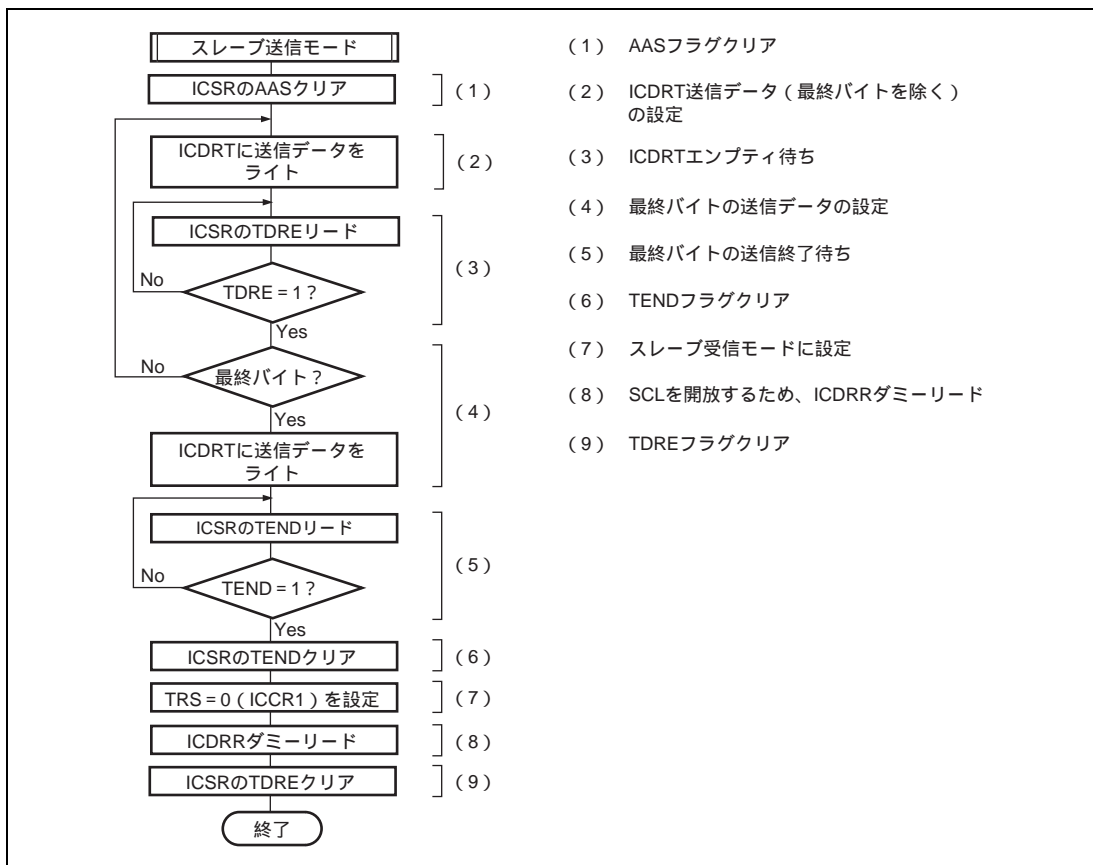


図 16.20 スレーブ送信モードのフローチャート例

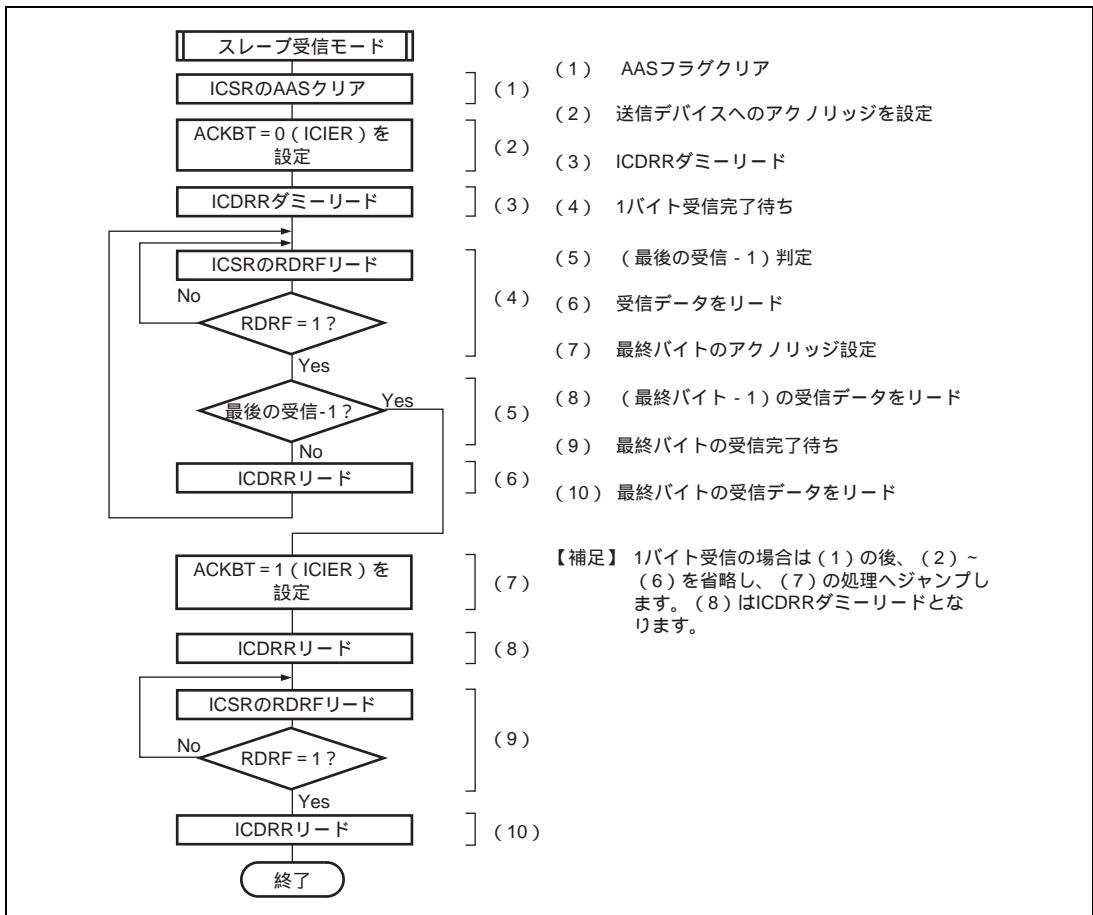


図 16.21 スレーブ受信モードのフローチャート例



## 16.5 割り込み要求

本モジュールの割り込み要求には、送信データエンプティ、送信終了、受信データフル、NACK 検出、停止条件検出、アービトレーションロスト / オーバランエラーの 6 種類があります。表 16.4 に各割り込み要求の内容を示します。

表 16.4 割り込み要求一覧

割り込み要求	略称	割り込み条件	I <sup>2</sup> C バス フォーマット	クロック同期式 シリアル フォーマット
送信データエンプティ	TXI	$(TDRE = 1) \cdot (TIE = 1)$		
送信終了	TEI	$(TEND = 1) \cdot (TEIE = 1)$		
受信データフル	RXI	$(RDRF = 1) \cdot (RIE = 1)$		
停止条件検出	STPI	$(STOP = 1) \cdot (STIE = 1)$		×
NACK 検出	NAKI	$\{(NACKF = 1) + (AL = 1)\} \cdot (NAKIE = 1)$		×
アービトレーションロスト / オーバランエラー				

表 16.4 の割り込み条件が 1 のとき、CPU は割り込み例外処理を実行します。なお TXI と RXI は、DMAC の起動設定を行っている場合は、DMAC を起動できます。その場合、CPU への割り込みは発生しません。例外処理の中でそれぞれの割り込み要因をクリアしてください。ただし TDRE、TEND は ICDRT に送信データをライトすることで、RDRF は ICDRR をリードすることで自動的にクリアされますので注意してください。特に TDRE は ICDRT に送信データをライトしたとき同時に再度 TDRE がセットされ、さらに TDRE をクリアすると、余分に 1 バイト送信する場合があります。

## 16.6 ビット同期回路

本モジュールはマスタモード設定時に、

- スレーブデバイスによりSCLがLowレベルに引っ張られた場合
- SCLラインの負荷（負荷容量、プルアップ抵抗）によりSCLの立ち上がりがなまった場合

の2つの状態で High レベル期間が短くなる可能性があるため、SCL をモニタしてビットごとに同期をとりながら通信を行います。

ビット同期回路のタイミングを図 16.22 に、SCL を Low 出力 Hi-Z にしてから SCL をモニタするまでの時間を表 16.5 に示します。

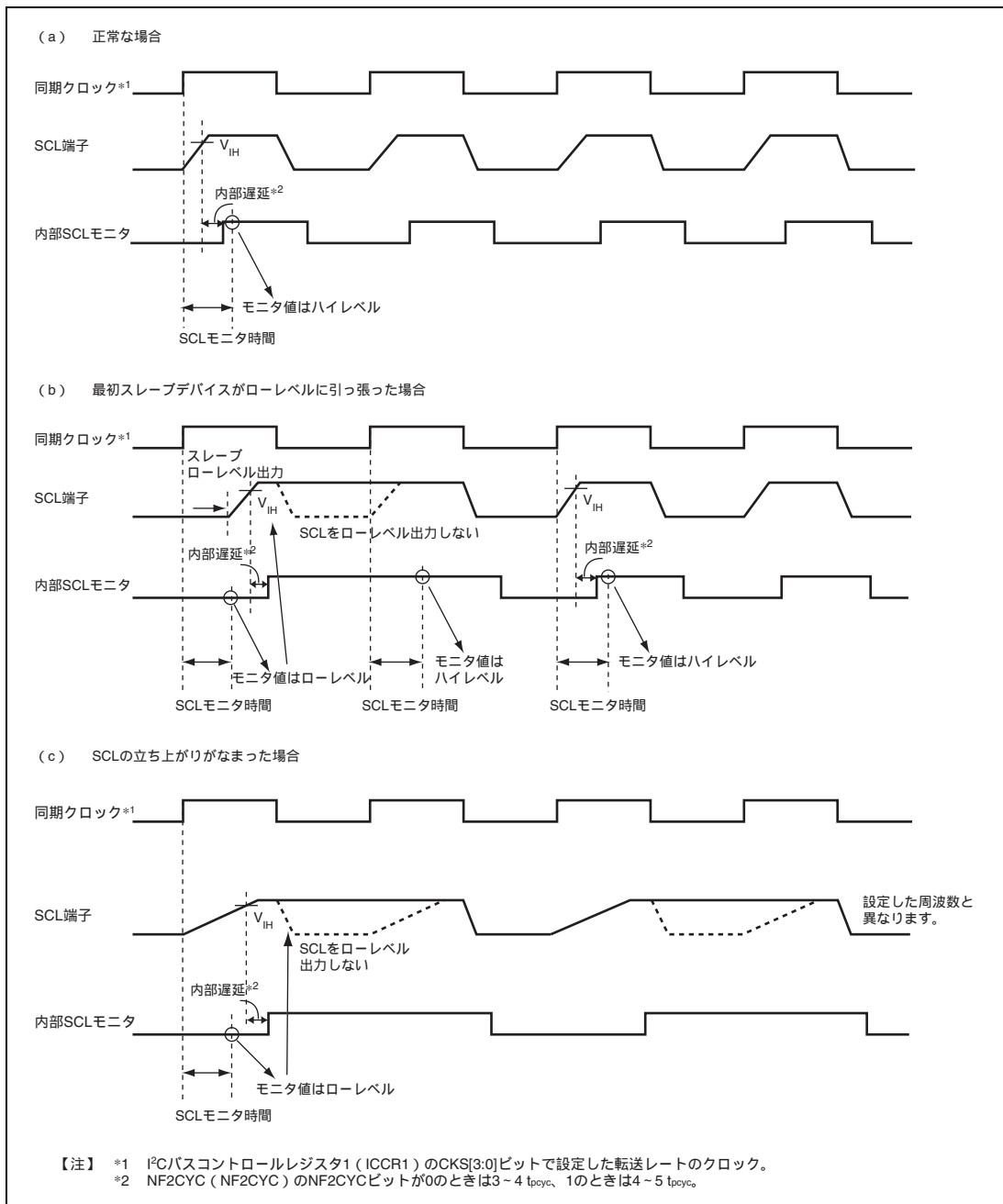


図 16.22 ビット同期回路のタイミング

表 16.5 SCL をモニタする時間

CKS[3]	CKS[2]	SCL をモニタする時間*
0	0	9tpcyc*
	1	21tpcyc*
1	0	39tpcyc*
	1	87tpcyc*

【注】 \* tpcyc は周辺クロック (P ) の同期を示します。

## 16.7 使用上の注意事項

### 16.7.1 停止 / 開始条件発行時の注意

停止条件の発行および開始条件（再送）の発行は9クロック目の立ち下がりを認識してから行ってください。9クロック目の立ち下がりにはI<sup>2</sup>C コントロールレジスタ 2 (ICCR2) の SCLO ビットをチェックすることにより認識することができます。下記 1.または 2.の条件下で、かつ特定のタイミングで停止条件の発行および開始条件（再送）の発行を行ったとき、停止条件および開始条件（再送）が正常に出力されない場合があります。この条件以外での使用は問題ありません。

1. SCLバスの負荷（負荷容量、プルアップ抵抗）によりSCLの立ち上がりが「16.6 ビット同期回路」の項に規定されている時間以上なまっている場合
2. スレーブデバイスが8クロック目と9クロック目のLowレベル期間を引っ張ってビット同期回路が働いた場合

### 16.7.2 マルチマスタで使用時の注意

マルチマスタで使用し、本LSIのIIC転送ルートの設定（ICCR1 CKS[3:0]）が他のマスタより遅いとき、まれにSCLに予期しない幅のSCLが出力される場合があります。

他のマスタの一番速い転送レートより1/1.8以上の転送レートを設定する必要があります。

### 16.7.3 マスタ受信モード時の注意

8クロック目の立ち下がり付近でICDRRをリードした場合、受信データが取れなくなる場合があります。

また、受信バッファフルかつ8クロック目の立ち下がり付近でRCVD=1に設定すると、停止条件の発行ができなくなる場合があります。

以下の、1.か2.の方法のどちらかで対応してください。

1. マスタ受信モードでICDRRをリードする処理は8クロックの立ち上がりまでに行ってください。
2. マスタ受信モードはRCVD=1にし、1バイトごとの通信で処理を行ってください。

### 16.7.4 マスタ受信モード、ACKBT 設定時の注意

マスタ受信モード動作時、連続転送している最終データの8つ目のSCLが立ち下がる前にACKBTを設定してください。スレーブ送信側デバイスがオーバーランする恐れがあります。

### 16.7.5 アービトレーションロスト時の MST と TRN ビットの状態についての注意

マルチマスタで使用時、MST、TRS を順次ビット操作しマスタ送信に設定した場合、TRS のビット操作命令実行中のアービトレーションロストが発生するタイミングによっては、ICSR の AL = 1 かつマスタ送信モード (MST = 1、TRS = 1) のように矛盾した状態になっている場合があります。

この現象を回避するためには下記の方法があります。

- マルチマスタで使用時、MST、TRS の設定は MOV 命令で行ってください。
- アービトレーションロストした場合、MST = 0、TRS = 0 を確認してください。

万一、MST = 0、TRS = 0 以外の状態の場合、MST = 0、TRS = 0 を設定し直してください。

### 16.7.6 IICRST、BBSY ビットに関する注意事項

ICCR2 の IICRST ビットに 1 をライトすると、本 LSI は SCL、SDA 端子を解放します。そのとき、端子が SCL = High レベルの状態でも SDA が Low レベルから High レベルに変化すると、停止条件と認識して ICCR2 の BBSY ビットが 0 にクリアされます。

### 16.7.7 マスタ送信モード、ACKE ビット = 1 設定時における停止条件発行の注意

マスタ送信モードかつ I<sup>2</sup>C バスインタラプトイネーブルレジスタ (ICIER) の ACKE ビット = 1 設定で停止条件を発行したとき、発行するタイミングにより停止条件が正常に出力されないことがあります。

この現象を回避するためには、9 クロック目の立ち下がりを認識してから、停止条件の発行を行ってください。

9 クロック目の立ち下がりには、I<sup>2</sup>C コントロールレジスタ 2 (ICCR2) の SCLO ビットをチェックすることにより認識することができます。

---

## 17. A/D 変換器 (ADC)

---

本 LSI は 10 ビット精度の逐次比較方式 A/D 変換器を内蔵しています。最大 8 チャンネルのアナログ入力を選択することができます。

### 17.1 特長

- 分解能：10ビット
- 入力チャンネル：8チャンネル
- 最小変換時間：1チャンネル当たり3.9  $\mu$ s
- 絶対精度： $\pm 4$ LSB
- 動作モード：3種類
  - シングルモード：1チャンネルのA/D変換
  - マルチモード：1～4チャンネルのA/D変換または1～8チャンネルのA/D変換
  - スキャンモード：1～4チャンネルの連続A/D変換または1～8チャンネルの連続A/D変換
- データレジスタ：16本
  - 変換結果を各チャンネルに対応した16ビットデータレジスタに保持
- サンプル&ホールド機能付き
- 2チャンネル同時変換可能
- A/D変換開始方法：3種類
  - ソフトウェア
    - マルチファンクションタイムパルスユニット2 (MTU2) またはマルチファンクションタイムパルスユニット2S (MTU2S) による変換開始トリガ
  - 外部トリガ信号
- 割り込み要因
  - A/D変換終了時に、A/D変換終了割り込み (ADI) 要求を発生可能
- モジュールスタンバイモードの設定可能

図 17.1 に A/D 変換器のブロック図を示します。

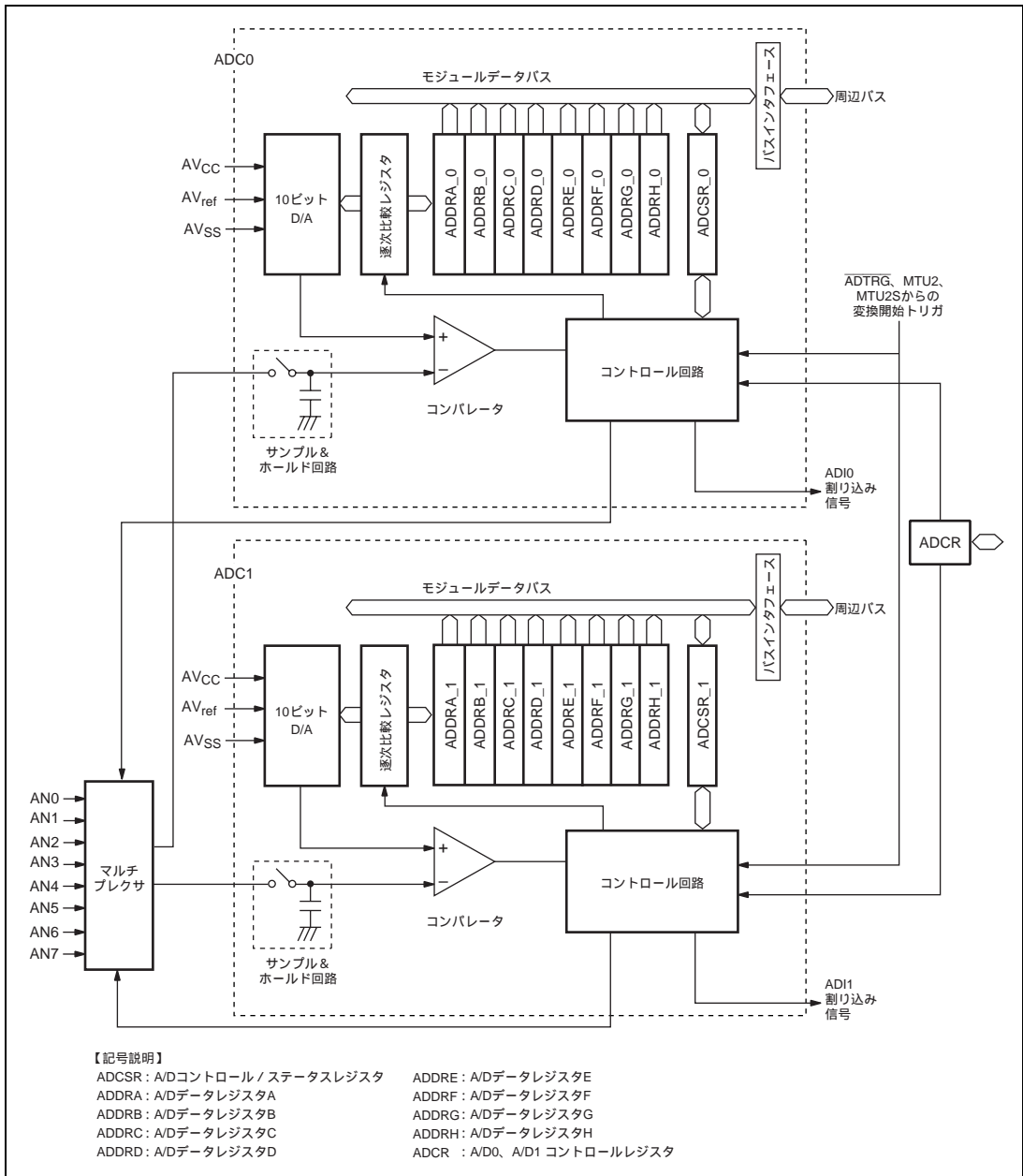


図 17.1 A/D 変換器のブロック図



## 17.2 入出力端子

A/D 変換器で使用する入力端子を表 17.1 に示します。

表 17.1 端子構成

名称	端子名	入出力	機能
アナログ電源端子	AVcc	入力	アナログ部の電源端子
アナロググランド端子	AVss	入力	アナログ部のグランド端子および A/D 変換の基準グランド
アナログ基準電圧端子	AVref	入力	A/D 変換器の基準電圧端子
アナログ入力端子 0	AN0	入力	アナログ入力
アナログ入力端子 1	AN1	入力	
アナログ入力端子 2	AN2	入力	
アナログ入力端子 3	AN3	入力	
アナログ入力端子 4	AN4	入力	
アナログ入力端子 5	AN5	入力	
アナログ入力端子 6	AN6	入力	
アナログ入力端子 7	AN7	入力	
A/D 外部トリガ入力端子	$\overline{\text{ADTRG}}$	入力	A/D 変換開始のための外部トリガ入力

### 17.3 レジスタの説明

A/D 変換器には以下のレジスタがあります。

表 17.2 レジスタ構成

チャンネル	レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセス サイズ
0	A/D データレジスタ A_0	ADDRA_0	R	H'0000	H'FFFE5800	16
	A/D データレジスタ B_0	ADDRB_0	R	H'0000	H'FFFE5802	16
	A/D データレジスタ C_0	ADDRC_0	R	H'0000	H'FFFE5804	16
	A/D データレジスタ D_0	ADDRD_0	R	H'0000	H'FFFE5806	16
	A/D データレジスタ E_0	ADDRE_0	R	H'0000	H'FFFE5808	16
	A/D データレジスタ F_0	ADDRF_0	R	H'0000	H'FFFE580A	16
	A/D データレジスタ G_0	ADDRG_0	R	H'0000	H'FFFE580C	16
	A/D データレジスタ H_0	ADDRH_0	R	H'0000	H'FFFE580E	16
1	A/D データレジスタ A_1	ADDRA_1	R	H'0000	H'FFFE5810	16
	A/D データレジスタ B_1	ADDRB_1	R	H'0000	H'FFFE5812	16
	A/D データレジスタ C_1	ADDRC_1	R	H'0000	H'FFFE5814	16
	A/D データレジスタ D_1	ADDRD_1	R	H'0000	H'FFFE5816	16
	A/D データレジスタ E_1	ADDRE_1	R	H'0000	H'FFFE5818	16
	A/D データレジスタ F_1	ADDRF_1	R	H'0000	H'FFFE581A	16
	A/D データレジスタ G_1	ADDRG_1	R	H'0000	H'FFFE581C	16
	A/D データレジスタ H_1	ADDRH_1	R	H'0000	H'FFFE581E	16
0	A/D コントロール / ステータス レジスタ_0	ADCSR_0	R/W	H'0040	H'FFFE5820	16
1	A/D コントロール / ステータス レジスタ_1	ADCSR_1	R/W	H'0040	H'FFFE5822	16
共通	A/D0、A/D1 コントロールレジスタ	ADCR	R/W	H'0000	H'FFFE5824	16

### 17.3.1 A/D データレジスタ A~H (ADDRA~ADDRH)

ADDR は、A/D 変換された結果を格納する 16 ビットの読み出し専用レジスタで、ADDRA\_0~ADDRH\_0 (A/D0) 、ADDRA\_1~ADDRH\_1 (A/D1) の 16 本があります。

A/D 変換されたデータは 10 ビットデータで、変換されたチャンネルに対応する ADDR のビット 15~6 に転送され、保持されます。ビット 5~0 は読み出すと常に 0 が読み出されます。

ADDR の 8 ビット単位でのアクセスは禁止です。常に 16 ビット単位でアクセスしてください。

ADDR は、パワーオンリセット、ソフトウェアスタンバイモード、およびモジュールスタンバイモードで H'0000 に初期化されます。

アナログ入力チャンネルと ADDR の対応を表 17.3 に示します。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
											-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~6		すべて 0	R	ビットデータ (10 ビット)
5~0	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

表 17.3 アナログ入力チャンネルと ADDR の対応

アナログ入力チャンネル	変換結果が格納される A/D データレジスタ	
	A/D0	A/D1
AN0	ADDRA_0	ADDRA_1
AN1	ADDRB_0	ADDRB_1
AN2	ADDRC_0	ADDRC_1
AN3	ADDRD_0	ADDRD_1
AN4	ADDRE_0	ADDRE_1
AN5	ADDRF_0	ADDRF_1
AN6	ADDRG_0	ADDRG_1
AN7	ADDRH_0	ADDRH_1

### 17.3.2 A/D コントロール / ステータスレジスタ (ADCSR)

ADCSR は、16 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、動作モードの選択、A/D 変換の動作制御、および外部トリガ入力による A/D 変換開始の許可または禁止の選択を行います。

ADCSR は、パワーオンリセット、ソフトウェアスタンバイモード、およびモジュールスタンバイモードで H'0040 に初期化されます。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	ADF	ADIE	ADST	-	TRGS[3:0]			CKS[1:0]		MDS[2:0]			CH[2:0]			
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/(W)*	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

【注】\* フラグをクリアするため、1を読み出した後に0を書き込むことのみ可能です。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	ADF	0	R/(W)* <sup>1</sup>	<p>A/D エンドフラグ</p> <p>A/D 変換の終了を示すステータスフラグです。</p> <p>[クリア条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ADF = 1 の状態で ADF フラグを読み出した後、ADF フラグに 0 を書き込んだとき</li> <li>ADI 割り込みにより DMAC が起動され、ADDR を読み出したとき</li> </ul> <p>[セット条件]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>シングルモードで A/D 変換が終了したとき</li> <li>マルチモードで選択されたすべてのチャンネルの A/D 変換が終了したとき</li> <li>スキャンモードで選択されたすべてのチャンネルの A/D 変換が終了したとき</li> </ul>
14	ADIE	0	R/W	<p>A/D インタラプトイネーブル</p> <p>A/D 変換の終了による割り込み (ADI) 要求の許可または禁止を選択します。ADIE ビットの設定は変換停止中に行ってください。</p> <p>0: A/D 変換の終了による割り込み (ADI) 要求を禁止</p> <p>1: A/D 変換の終了による割り込み (ADI) 要求を許可</p>
13	ADST	0	R/W	<p>A/D スタート</p> <p>A/D 変換の開始または停止を選択します。A/D 変換中は 1 を保持します。</p> <p>0: A/D 変換を停止</p> <p>1: シングルモード時: A/D 変換を開始。指定したチャンネルの A/D 変換が終了すると自動的に 0 にクリア。</p> <p>マルチモード時: A/D 変換を開始。指定したすべてのチャンネルを一巡して A/D 変換が終了すると自動的に 0 にクリア。</p> <p>スキャンモード時: A/D 変換を開始。ソフトウェア、パワーオンリセット、ソフトウェアスタンバイモード、またはモジュールスタンバイモードへの遷移により 0 にクリアされるまで連続変換します。</p>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
12	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
11 ~ 8	TRGS[3:0]	0000	R/W	タイマトリガセレクト トリガ信号による A/D 変換開始の許可または禁止を選択します。 0000 : 外部トリガによる A/D 変換開始を禁止 0001 : MTU2 からの変換トリガ TRGAN による A/D 変換開始 0010 : MTU2 からの変換トリガ TRG0N による A/D 変換開始 0011 : MTU2 からの変換トリガ TRG4AN による A/D 変換開始 0100 : MTU2 からの変換トリガ TRG4BN による A/D 変換開始 0101 : MTU2S からの変換トリガ TRGAN による A/D 変換開始 0110 : 設定禁止 0111 : MTU2S からの変換トリガ TRG4AN による A/D 変換開始 1000 : MTU2S からの変換トリガ TRG4BN による A/D 変換開始 1001 : $\overline{\text{ADTRG}}$ による A/D 変換開始 1010 ~ 1111 : 設定禁止
7, 6	CKS[1:0]	01	R/W	クロックセレクト A/D 変換時間の設定を行います。* <sup>2</sup> 変換時間の設定は変換停止中 (ADST=0) に行ってください。 00 : 変換時間 = 138 $t_{\text{poyc}}^{*3}$ (最大値) 01 : 変換時間 = 274 $t_{\text{poyc}}^{*3}$ (最大値) 10 : 変換時間 = 546 $t_{\text{poyc}}^{*3}$ (最大値) 11 : 設定禁止
5 ~ 3	MDS[2:0]	000	R/W	マルチスキャンモード A/D 変換の動作モードを選択します。 0xx : シングルモード 100 : マルチモード。1 ~ 4 チャンネルの A/D 変換 101 : マルチモード。1 ~ 8 チャンネルの A/D 変換 110 : スキャンモード。1 ~ 4 チャンネルの A/D 変換 111 : スキャンモード。1 ~ 8 チャンネルの A/D 変換



### 17.3.3 A/D0、A/D1 コントロールレジスタ (ADCR)

ADCR は、16 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、2 チャンネル同時サンプリング動作を選択します。

ADCR は、パワーオンリセット、ソフトウェアスタンバイモード、およびモジュールスタンバイモードで H'0000 に初期化されます。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	DSMP	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	RW	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	DSMP	0	R/W	同時サンプリング動作セレクト A/D0 と A/D1 の同時サンプリングを選択するビットです。DSMP ビットに 1 を書き込むと 2 チャンネル同時に変換を開始します。A/D 変換中は 1 を保持します。各変換モードで変換が終了すると自動的に 0 にクリアされます。 【注】 DSMP ビットの設定を行う前に、ADCSR の設定を行ってください。
14-0	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

## 17.4 動作説明

A/D 変換器は逐次比較方式で分解能は 10 ビットです。動作モードにはシングルモードとマルチモードとスキャンモードがあります。動作モードやアナログ入力チャネルの切り替えは、誤動作を避けるため ADCSR の ADST ビットが 0 の状態で行ってください。動作モードやアナログ入力チャネルの変更と ADST ビットのセットは同時に行うことができます。

### 17.4.1 シングルモード

シングルモードは、1 チャネルのみの A/D 変換を行う場合に選択します。

シングルモードは、指定された 1 チャネルのアナログ入力を以下のように 1 回 A/D 変換します。

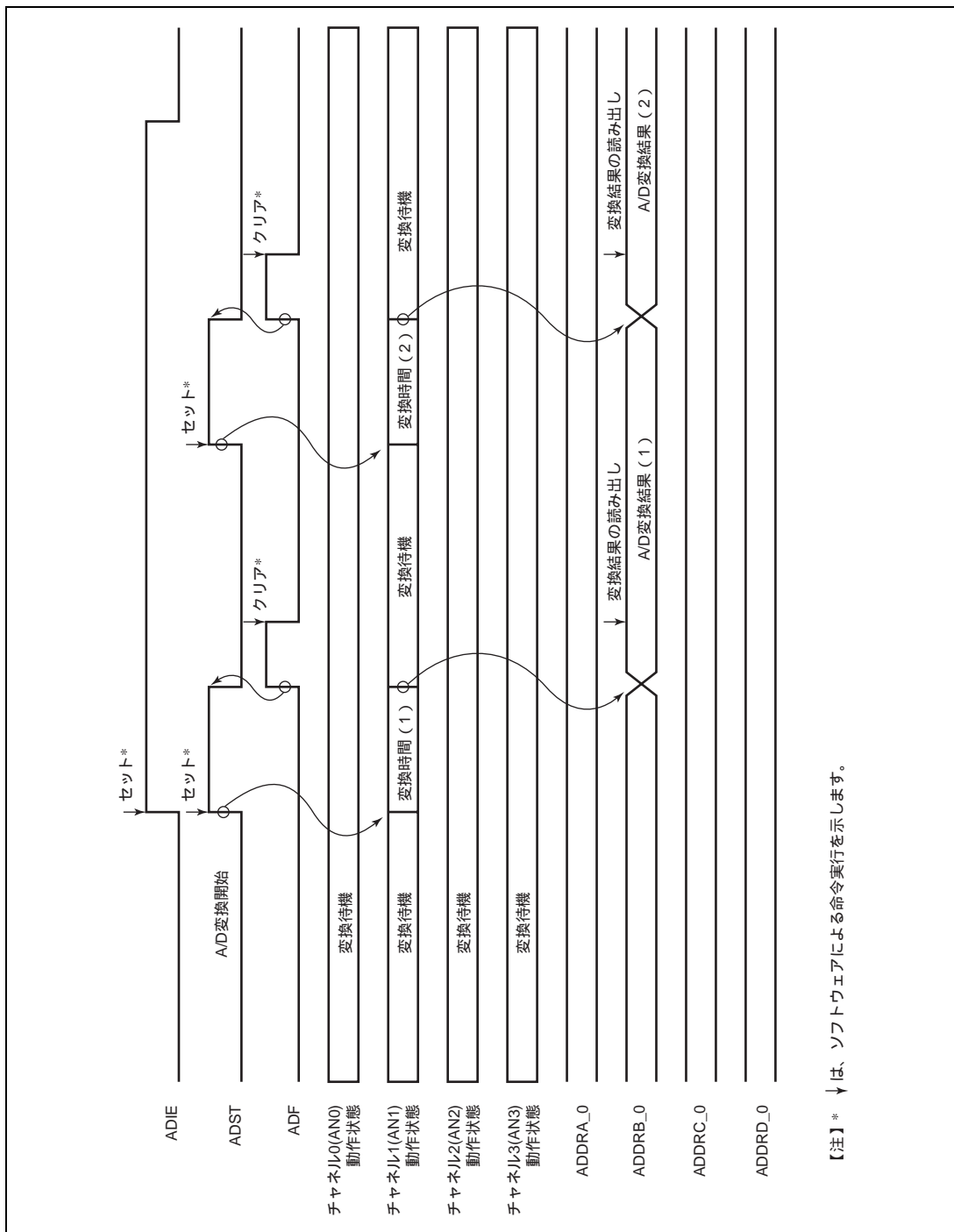
1. ソフトウェア、MTU2、MTU2S、または外部トリガ入力によって ADCSR の ADST ビットが 1 にセットされると、選択されたチャネルの A/D 変換を開始します。
2. A/D 変換が終了すると、A/D 変換結果がそのチャネルに対応する A/D データレジスタに転送されます。
3. A/D 変換終了後、ADCSR の ADF ビットが 1 にセットされます。このとき、ADIE ビットが 1 にセットされていると、ADI 割り込み要求が発生します。
4. ADST ビットは A/D 変換中は 1 を保持し、変換が終了すると自動的に 0 にクリアされて A/D 変換器は待機状態になります。

A/D 変換中に、モードやアナログ入力チャネルの切り替えを行う場合は、誤動作を避けるために ADST ビットを 0 にクリアして、A/D 変換を停止した状態で行ってください。更新した後、ADST ビットを 1 にセットすると（モードおよびチャネルの変換と ADST ビットのセットは同時に行うことができます）、再び A/D 変換を開始します。

シングルモードでチャネル 1 (AN1) が選択された場合の動作例を以下に示します。また、このときの動作タイミングを図 17.2 に示します（動作例におけるビットの指定は ADCSR レジスタです）。

1. 動作モードをシングルモードに、入力チャネルを AN1 に (CH[2:0]=001)、A/D 割り込み要求許可 (ADIE=1) に設定して、A/D 変換を開始 (ADST=1) します。
2. A/D 変換が終了すると、A/D 変換結果が ADDR\_B\_0 に転送されます。同時に、ADF=1、ADST=0 となり、A/D 変換器は変換待機となります。
3. ADF=1、ADIE=1 となっているため、ADI0 割り込み要求が発生します。
4. A/D 割り込み処理ルーチンが開始されます。
5. ADF=1 を読み出した後、ADF に 0 を書き込みます。
6. A/D 変換結果 (ADDR\_B\_0) を読み出して、処理します。
7. A/D 割り込み処理ルーチンの実行を終了します。この後、ADST ビットを 1 にセットすると A/D 変換が開始され 2.~7. を行います。





### 17.4.2 マルチモード

マルチモードは、複数チャンネル (1 チャンネルを含む) のアナログ入力をそれぞれ 1 回順次変換します。

マルチモードは指定された最大 8 チャンネルのアナログ入力を以下のように 1 回 A/D 変換します。

1. ソフトウェア、MTU2、MTU2S、または外部トリガ入力によってADCSRのADSTビットが1にセットされると、アナログ入力チャンネル番号の小さい順 (たとえばAN0、AN1...AN3) にA/D変換を実行します。
2. それぞれのチャンネルのA/D変換が終了すると、A/D変換結果は順次そのチャンネルに対応するA/Dデータレジスタに転送されます。
3. 選択されたすべてのチャンネルのA/D変換が終了すると、ADCSRのADFビットが1にセットされます。このときADIEビットが1にセットされていると、ADI割り込み要求を発生します。
4. ADSTビットはA/D変換中は1を保持し、変換が終了すると自動的に0にクリアされてA/D変換器は待機状態になります。A/D変換中にADSTビットを0にクリアすると変換を中止し、A/D変換器は待機状態になります。ADFビットは、ADF=1を読み出した後、ADFビットに0を書き込むとクリアされます。

A/D 変換は、指定したすべてのチャンネルを一巡して変換します。変換された結果は、各チャンネルに対応した ADDR に転送され保持されます。

A/D 変換中に、モードやアナログ入力チャンネルの切り替えを行う場合は、誤動作を避けるために ADST ビットを 0 にクリアして、A/D 変換を停止した状態で行ってください。変更した後、ADST ビットに 1 をセットすると (モードおよびチャンネルの変更と ADST ビットのセットは同時に行うことができます)、第 1 チャンネルが選択され、再び A/D 変換を開始します。

マルチモードで 3 チャンネル (AN0 ~ AN2) を選択して A/D 変換を行う場合の動作例を以下に示します。また、このときの動作タイミングを図 17.3 に示します。

1. 動作モードをマルチモード (MDS[2]=1、MDS[1]=0) に、アナログ入力チャンネルを AN0 ~ AN2 (CH[2:0]=010) に設定して A/D 変換を開始 (ADST=1) します。
2. 第 1 チャンネル (AN0) の A/D 変換が開始され、A/D 変換が終了すると、変換結果を ADDR<sub>0</sub> に転送します。
3. 次に第 2 チャンネル (AN1) が自動的に選択され、変換を開始します。
4. 同様に第 3 チャンネル (AN2) まで変換を行います。
5. 選択されたすべてのチャンネル (AN0 ~ AN2) の変換が終了すると、ADF=1 となり、ADST ビットを 0 にして変換を終了します。

このとき ADIE ビットが 1 であると、A/D 変換終了後、ADI 割り込みを発生します。

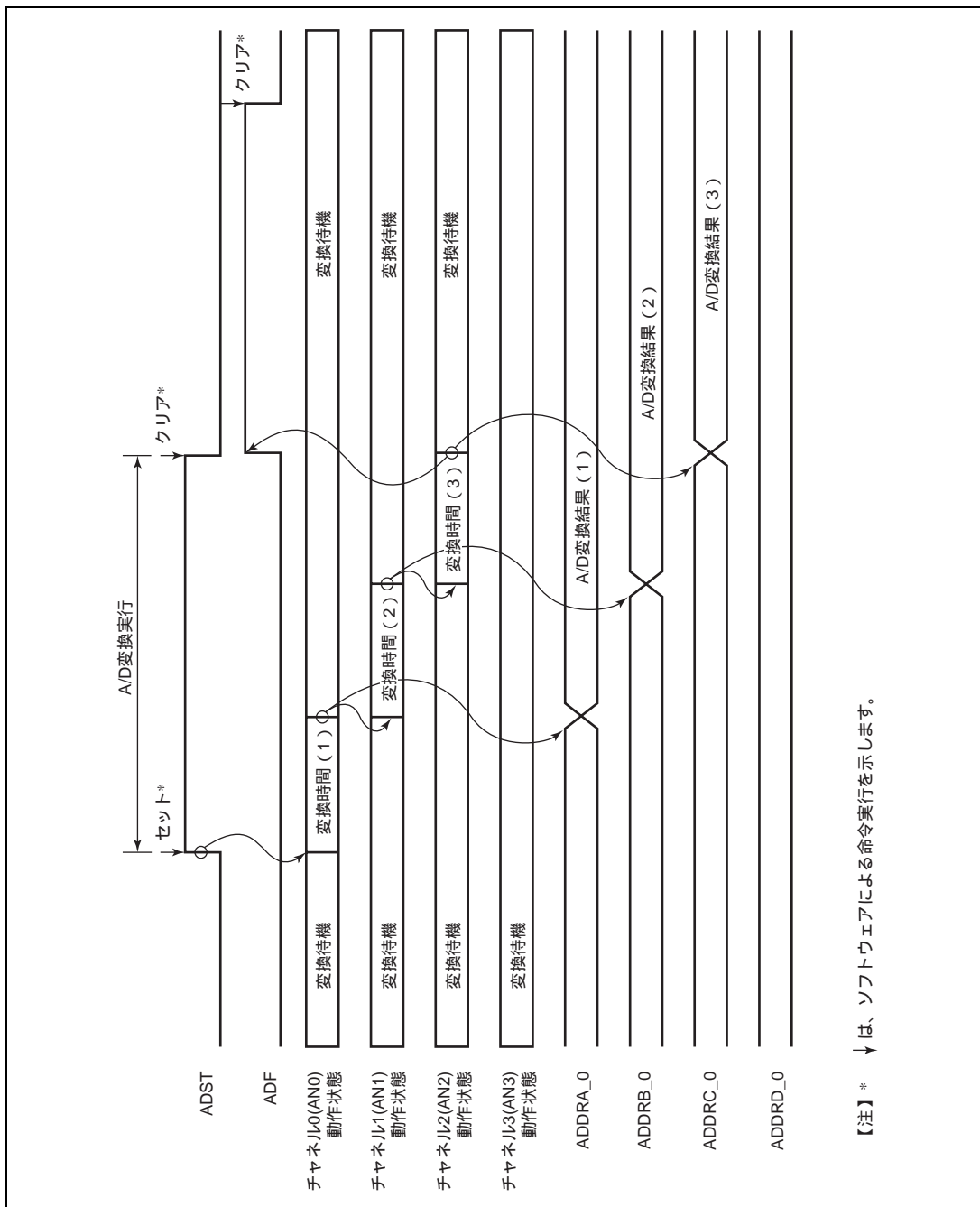


図 17.3 A/D 変換器の動作例 (マルチモード、AN0~AN2 の 3 チャンネル選択時)

### 17.4.3 スキャンモード

スキャンモードは、複数チャンネル(1チャンネルを含む)のアナログ入力を常にモニタするようなシステムに適します。スキャンモードは、指定された最大8チャンネルのアナログ入力を以下のように順次連続してA/D変換します。

1. ソフトウェア、MTU2、MTU2S、または外部トリガ入力によってADCSRのADSTビットが1にセットされると、アナログ入力チャンネル番号の小さい順(たとえばAN0、AN1...AN3)にA/D変換を実行します。
2. それぞれのチャンネルのA/D変換が終了すると、A/D変換結果は順次そのチャンネルに対応するA/Dデータレジスタに転送されます。
3. 選択されたすべてのチャンネルのA/D変換が終了すると、ADCSRのADFビットが1にセットされます。このときADIEビットが1にセットされていると、ADI割り込み要求を発生します。A/D変換器は再びチャンネル番号の小さい順にA/D変換を実行します。
4. ADSTビットは自動的にクリアされず、1にセットされている間は2.~3.を繰り返します。ADSTビットを0にクリアするとA/D変換を中止し、A/D変換器は待機状態になります。  
ADFビットは、ADF=1を読み出したあと、ADFビットに0を書き込むとクリアされます。

A/D変換中に、モードやアナログ入力チャンネルの切り替えを行う場合は、誤動作を避けるためにADSTビットを0にクリアして、A/D変換を停止した状態で行ってください。変更した後、ADSTビットに1をセットすると(モードおよびチャンネルの変更とADSTビットのセットは同時に行うことができます)、第1チャンネルが選択され、再びA/D変換を開始します。

スキャンモードで3チャンネル(AN0~AN2)を選択してA/D変換を行う場合の動作例を以下に示します。また、このときの動作タイミングを図17.4に示します。

1. 動作モードをスキャンモード(MDS[2]=1、MDS[1]=1)に、アナログ入力チャンネルをAN0~AN2(CH[2:0]=010)に設定してA/D変換を開始(ADST=1)します。
2. 第1チャンネル(AN0)のA/D変換が開始され、A/D変換が終了すると、変換結果をADDR\_A0に転送します。
3. 次に第2チャンネル(AN1)が自動的に選択され、変換を開始します。
4. 同様に第3チャンネル(AN2)まで変換を行います。
5. 選択されたすべてのチャンネル(AN0~AN2)の変換が終了すると、ADF=1となり、再び、第1チャンネル(AN0)を選択し、連続して変換が行われます。このときADIEビットが1であると、A/D変換(第3チャンネルの変換)終了後、ADI0割り込みを発生します。
6. ADSTビットは自動的にクリアされず、ADSTビットが1にセットされている間は2.~4.を繰り返します。繰り返している間はADF=1を保持しています。ADSTビットを0にクリアすると、A/D変換が停止します。ADFビットは、ADF=1を読み出した後、ADFビットに0を書き込むとクリアされます。

2.~4.を繰り返している間ADF=1でADIE=1の場合、常にADI0割り込みを発生します。第3チャンネルの変換終了時点で割り込みを発生させたい場合は、割り込み発生後、ADFビットを0にクリアしてください。

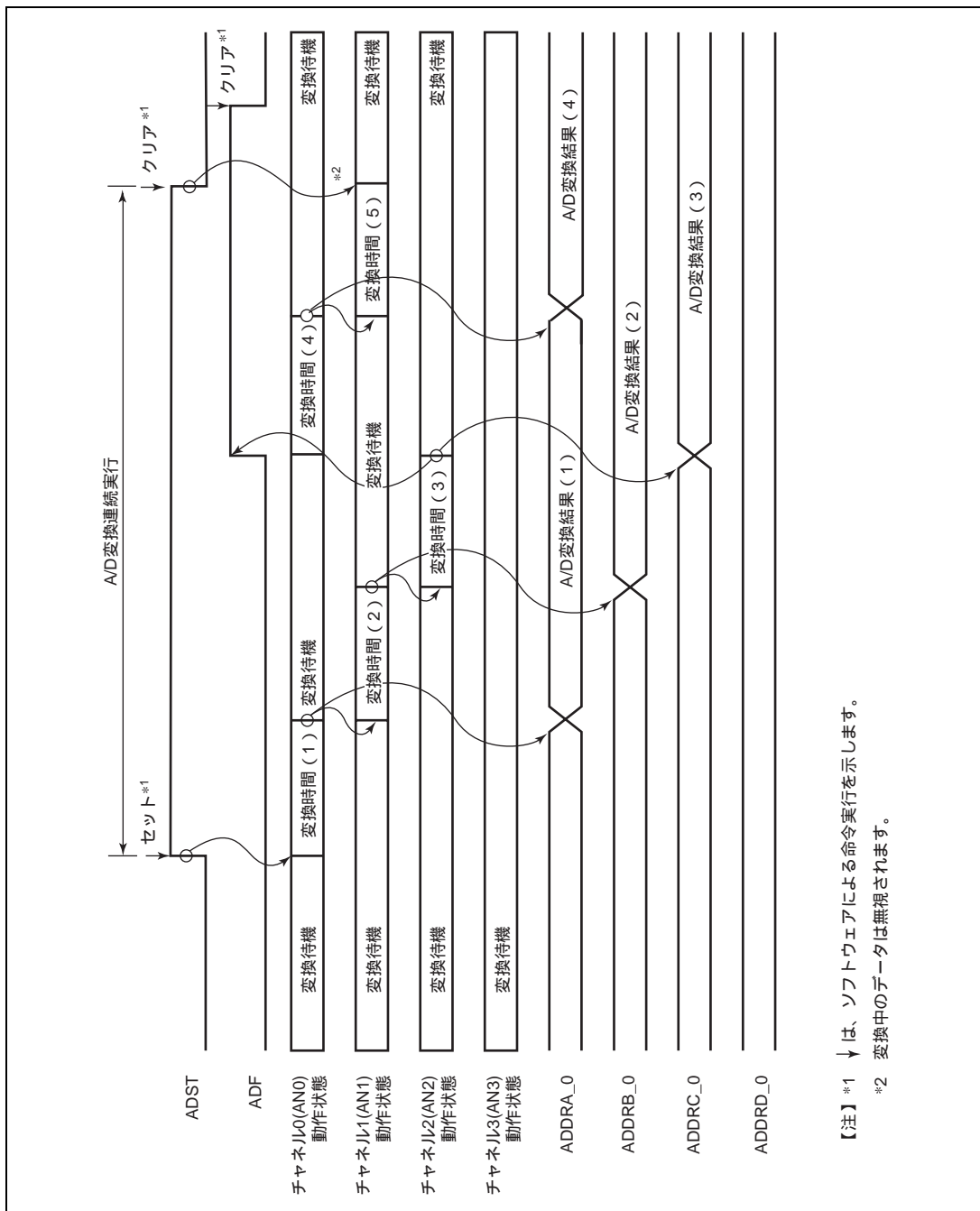


図 17.4 A/D 変換器の動作例 (スキャンモード、AN0~AN2 の3チャンネル選択時)

#### 17.4.4 同時サンプリング動作

同時サンプリング動作では、2チャンネル(A/D0、A/D1)の入力電圧を同時にサンプリングし、変換を行います。同時サンプリング動作は、シングルモード、マルチモード、スキャンモードそれぞれで有効です。同時サンプリング動作を行うチャンネルはA/Dコントロール/ステータスレジスタ(ADCSR\_0、ADCSR\_1)のCH[2:0]ビットで決まります。設定手順は、各動作モード、入力チャンネル、動作クロックを設定した後、A/D0、A/D1コントロールレジスタ(ADCR)のDSMPビットに1を書き込むと、A/D0、A/D1は同時にサンプリングを開始します。A/D変換中にDSMPビットを書き換えてもA/D変換は停止しません。変換を停止させる場合は、ADSTビットを書き換えてください。また、同時サンプリングのタイミングは、各動作モードのタイミングと同じです。

#### 17.4.5 外部トリガ、MTU2、MTU2SによるA/D変換器の起動

外部トリガ、MTU2、MTU2SからのA/D変換要求によって、A/D変換器を独立に起動することができます。外部トリガ、MTU2、MTU2SからA/D変換器を起動するときには、A/Dトリガイネーブルビット(TRGS[3:0])の設定を行います。この状態で外部トリガ、MTU2、MTU2SのA/D変換要求が発生すると、ADSTビットを1にセットします。これで、A/D変換が開始されます。このときADCSR\_0とADCSR\_1の両方のTRGS[3:0]ビットが同じ変換トリガにセットされているとA/D0とA/D1が同時に変換を開始します。変換を行うチャンネルの組み合わせは、ADCSR\_0、ADCSR\_1のCH[2:0]ビットで決まります。ADSTビットが1にセットされてから、A/D変換が開始されるまでのタイミングは、ソフトウェアでADSTビットに1を書き込んだ場合と同じです。

#### 17.4.6 入力サンプリングとA/D変換時間

A/D変換器には、サンプル&ホールド回路が内蔵されています。A/D変換器は、ADCSRのADSTビットが1にセットされてからA/D変換開始遅延時間( $t_D$ )経過後、入力のサンプリングを行い、その後変換を開始します。A/D変換のタイミングを図17.5に示します。また、A/D変換時間を表17.4に示します。

A/D変換時間( $t_{CONV}$ )は、図17.5に示すように、 $t_D$ と入力サンプリング時間( $t_{SPL}$ )を含めた時間となります。ここで $t_D$ は、ADCSRへのライトタイミングにより決まり、一定値とはなりません。そのため、変換時間は表17.4に示す範囲で変化します。

マルチモードおよびスキャンモードの変換時間は、表17.4に示す値が1回目の変換時間となります。2回目以降の変換時間は表17.5に示す値となります。

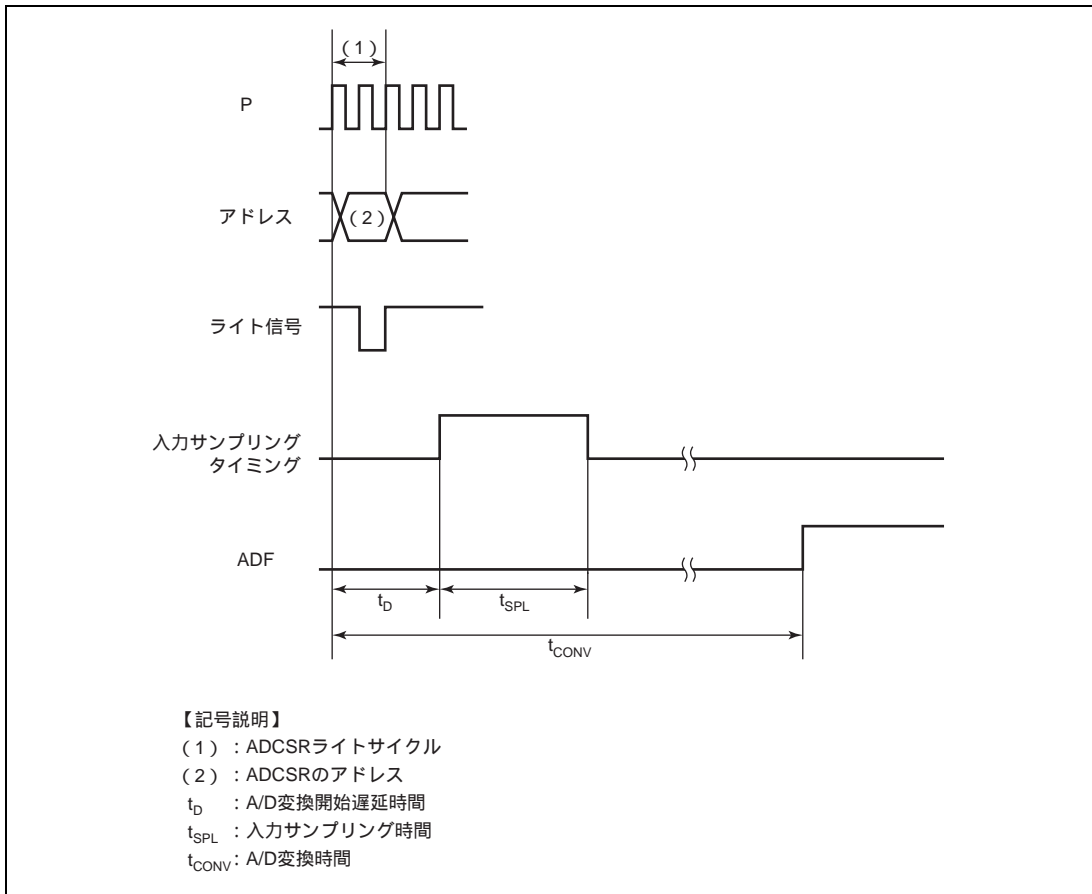


図 17.5 A/D 変換タイミング

表 17.4 A/D 変換時間 (シングルモード)

項目	記号	CKS[1]=0						CKS[1]=1		
		CKS[0]=0			CKS[0]=1			CKS[0]=0		
		Min.	Typ.	Max.	Min.	Typ.	Max.	Min.	Typ.	Max.
A/D 変換開始遅延時間	$t_D$	11	-	14	19	-	26	35	-	50
入力サンプリング時間	$t_{SPL}$	-	33	-	-	65	-	-	129	-
A/D 変換時間	$t_{CONV}$	135	-	138	267	-	274	531	-	546

【注】 表中の数値の単位は  $t_{pclk}$  です。  $t_{pclk}$  は周辺クロック (P ) の周期を示します。

表 17.5 A/D 変換時間 (マルチモード/スキャンモード)

CKS[1]	CKS[0]	変換時間 ( $t_{\text{poyc}}$ )
0	0	128 (固定)
	1	256 (固定)
1	0	512 (固定)

【注】 表中の数値の単位は  $t_{\text{poyc}}$  です。  $t_{\text{poyc}}$  は周辺クロック (P ) の周期を示します。

#### 17.4.7 外部トリガ入力タイミング

A/D 変換は、外部トリガ入力により開始することも可能です。外部トリガ入力は、ADCSR の TRGS[3:0] ビットが B'1001 にセットされているとき、 $\overline{\text{ADTRG}}$  端子から入力されます。 $\overline{\text{ADTRG}}$  の立ち下がりエッジで、ADCSR の ADST ビットが 1 にセットされ、A/D 変換が開始されます。このとき、ADCSR\_0 と ADCSR\_1 の両方の TRGS[3:0] ビットが B'1001 にセットされていると A/D0 と A/D1 が同時に変換を開始します。その他の動作は、シングルモード/マルチモード/スキャンモードによらず、ソフトウェアによって ADST ビットを 1 にセットした場合と同じです。このタイミングを図 17.6 に示します。ただし、 $\overline{\text{ADTRG}}$  端子を使用するときは、初期値で端子入力をハイレベルにして、実際に変換を行うときまでローレベルにしないでください。

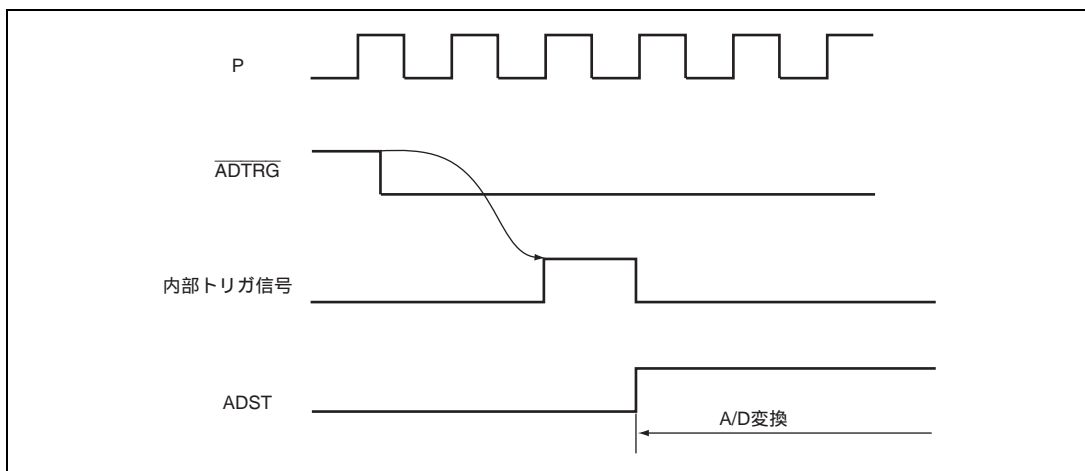


図 17.6 外部トリガ入力タイミング



## 17.5 割り込み要因と DMAC 転送要求

A/D 変換器は、A/D 変換が終了すると、A/D 変換割り込み (ADI0、ADI1) を発生します。ADI0、ADI1 割り込み要求は、A/D 変換終了後 ADCSR の ADF が 1 にセットされ、このとき ADIE ビットが 1 にセットされていると ADI 割り込み要求を発生します。なお、ADI 割り込みは、ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC) の設定により、DMAC の起動ができます。このとき、CPU への割り込み要求は発生されません。DMAC の起動設定を行わない場合は、CPU への割り込み要求が発生します。DMAC を使用して ADI 割り込みで変換されたデータのリードを行うと、連続変換がソフトウェアの負担なく実現できます。

シングルモードでは、ADI 割り込みによる DMA 転送は 1 回となるように設定してください。スキャンモードまたはマルチモードによる複数チャンネルの A/D 変換では DMA 転送回数を 1 回に設定すると、1 チャンネルのデータ転送のみで DMA 転送が終了してしまいます。DMAC によりすべての変換データを転送するには、転送元アドレスが A/D 変換データ格納先の ADDR となるように設定し、転送回数を変換チャンネル数に設定してください (DMAC のチャンネルコントロールレジスタ (CHCR) の TC ビットを 1 に設定し、DMA トランスファカウンタレジスタ (DMATCR) を変換チャンネル数にします)。

ADI0、ADI1 で DMAC を起動する場合、DMAC によるデータ転送時に ADCSR の ADF ビットは自動的にクリアされます。

表 17.6 割り込み要因と DMAC 転送要求の関係

名称	割り込み要因	割り込みフラグ	DMAC の起動
ADI0	A/D 変換終了	ADCSR_0 の ADF	可
ADI1	A/D 変換終了	ADCSR_1 の ADF	可

## 17.6 A/D 変換精度の定義

A/D 変換器は、アナログ入力チャンネルから入力されたアナログ値をアナログ基準電圧と比較しながら、10 ビットのデジタル値に変換します。このときの A/D 変換の絶対精度、すなわち、入力アナログ値と出力デジタル値との偏差は、以下の誤差を含んでいます。

1. オフセット誤差
2. フルスケール誤差
3. 量子化誤差
4. 非直線性誤差

図 17.7 に沿って、上記 1.~4.の誤差を説明します。ただし、図ではわかりやすいように、10 ビットの A/D 変換器を 3 ビットの A/D 変換器に単純化しています。オフセット誤差とは、デジタル出力値が最小値（ゼロ電圧）B'000000000（図では 000）から B'000000001（図では 001）に変化するときの、実際の A/D 変換特性と理想 A/D 変換特性との偏差（図 17.7（1））です。フルスケール誤差とはデジタル出力値が B'111111110（図では 110）から最大値（フルスケール電圧）B'111111111（図では 111）に変化するときの、実際の A/D 変換特性と理想 A/D 変換特性との偏差（図 17.7（2））です。量子化誤差とは、A/D 変換器が本質的に有する誤差であり、1/2LSB で表されます（図 17.7（3））。非直線性誤差とは、ゼロ電圧からフルスケール電圧までの間の実際の A/D 変換特性と理想 A/D 変換特性との偏差（図 17.7（4））です。ただし、オフセット誤差、フルスケール誤差、量子化誤差は含みません。

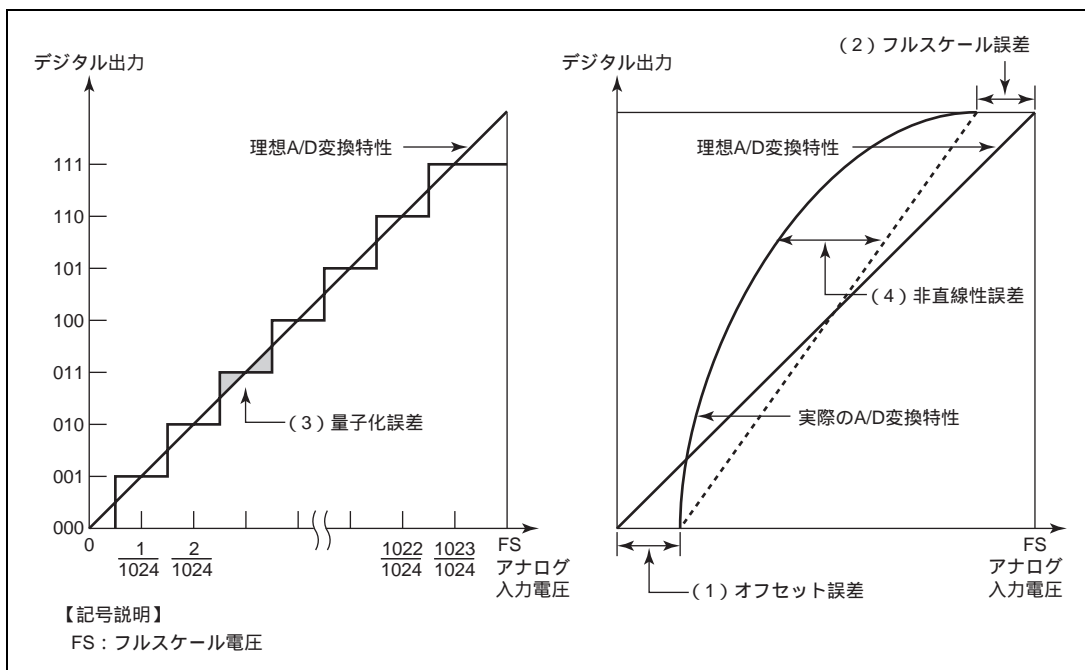


図 17.7 A/D 変換精度の定義

## 17.7 使用上の注意事項

A/D 変換器を使用する際は、以下のことに注意してください。

### 17.7.1 モジュールスタンバイモードの設定

スタンバイコントロールレジスタにより、A/D 変換器の動作禁止 / 許可を設定することが可能です。初期値では、A/D 変換器の動作は停止します。モジュールスタンバイモードを解除することにより、レジスタのアクセスが可能になります。詳細は、「第 22 章 低消費電力モード」を参照してください。

### 17.7.2 アナログ電圧の設定

以下に示す電圧の設定範囲を超えて LSI を使用した場合、LSI の信頼性に悪影響を及ぼすことがあります。

#### 1. アナログ入力電圧の範囲

A/D 変換中、アナログ入力端子 ANn に印加する電圧は  $AV_{SS} < ANn < AV_{CC}$  の範囲としてください。(n=0~7)

#### 2. AV<sub>CC</sub>、AV<sub>SS</sub>入力電圧

AV<sub>CC</sub>、AV<sub>SS</sub>入力電圧は、 $PV_{CC} - 0.3V < AV_{CC} < PV_{CC}$ 、 $AV_{SS} = PV_{SS}$ としてください。さらに、A/D 変換器および D/A 変換器を使用しないときやソフトウェアスタンバイモード時でも、AV<sub>CC</sub>、AV<sub>SS</sub>端子をオープンにしないでください。使用しないときは、必ず AV<sub>CC</sub>は電源 (PV<sub>CC</sub>) に、AV<sub>SS</sub>はグランド (PV<sub>SS</sub>) に接続してください。

#### 3. AV<sub>ref</sub>の設定範囲

AV<sub>ref</sub>端子による基準電圧範囲は  $3.0V < AV_{ref} < AV_{CC}$  にしてください。

### 17.7.3 ボード設計上の注意

ボード設計時には、デジタル回路とアナログ回路をできるだけ分離してレイアウトしてください。また、デジタル回路の信号配線とアナログ回路の信号配線を交差させたり、近接させるようなレイアウトは極力避けてください。誘導などにより、アナログ回路の誤動作や、A/D 変換値に悪影響を及ぼします。

なお、アナログ入力信号 (AN0~AN7)、アナログ基準電圧 (AV<sub>ref</sub>)、アナログ電源 (AV<sub>CC</sub>) は、アナロググランド (AV<sub>SS</sub>) で、デジタル回路を分離してください。さらに、アナロググランド (AV<sub>SS</sub>) は、ボード上の安定したデジタルグランド (PV<sub>SS</sub>) に一点接続してください。

### 17.7.4 アナログ入力端子の取り扱い

アナログ入力端子 (AN0~AN7) には、過大サージなどの異常電圧による破壊を防ぐために、図 17.8 のような保護回路を接続してください。この図の回路は、ノイズによる誤差を抑える CR フィルタの機能も兼ねています。なお、図の回路はあくまでも設計例ですので、実際の使用条件を考慮の上、回路定数を決めてください。

図 17.9 にアナログ入力端子の等価回路を、表 17.7 にアナログ入力端子の規格を示します。

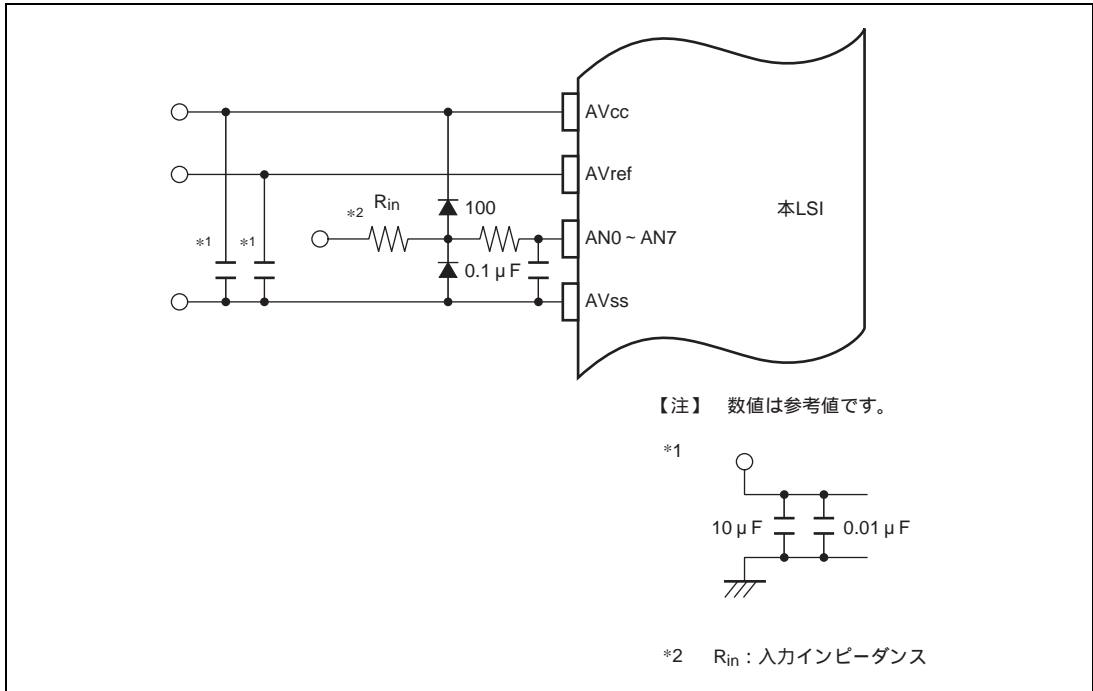


図 17.8 アナログ入力端子の保護回路例

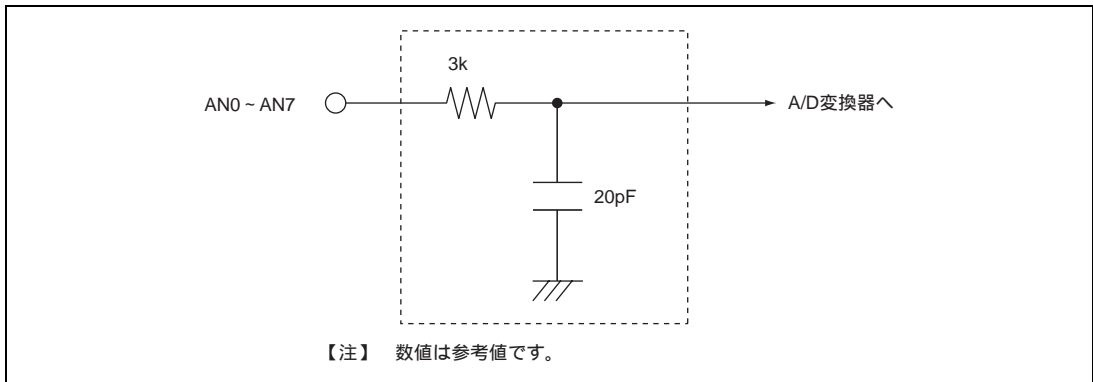


図 17.9 アナログ入力端子の等価回路

表 17.7 アナログ入力端子の規格

項目	Min.	Max.	単位
アナログ入力容量	-	20	pF
許容信号源インピーダンス	-	5	k

### 17.7.5 許容信号源インピーダンス

本 LSI のアナログ入力は、信号源インピーダンスが  $5k$  以下の入力信号に対し、変換精度が保証される設計となっております。これは A/D 変換器のサンプル&ホールド回路の入力容量をサンプリング時間内に充電するための規格で、センサの出力インピーダンスが  $5k$  を超える場合、充電不足が生じて、A/D 変換精度が保証できなくなります。シングルモードで変換を行うときに外部に大容量を設けている場合、入力の負荷は実質的に内部入力抵抗の  $3k$  だけになりますので、信号源インピーダンスは不問となります。ただし、ローパスフィルタとなりますので、微分係数の大きなアナログ信号(たとえば  $5mV/\mu s$  以上)には追従できないことがあります(図 17.10)。高速のアナログ信号を変換する場合やスキャンモードで変換を行う場合には、低インピーダンスのバッファを入れてください。

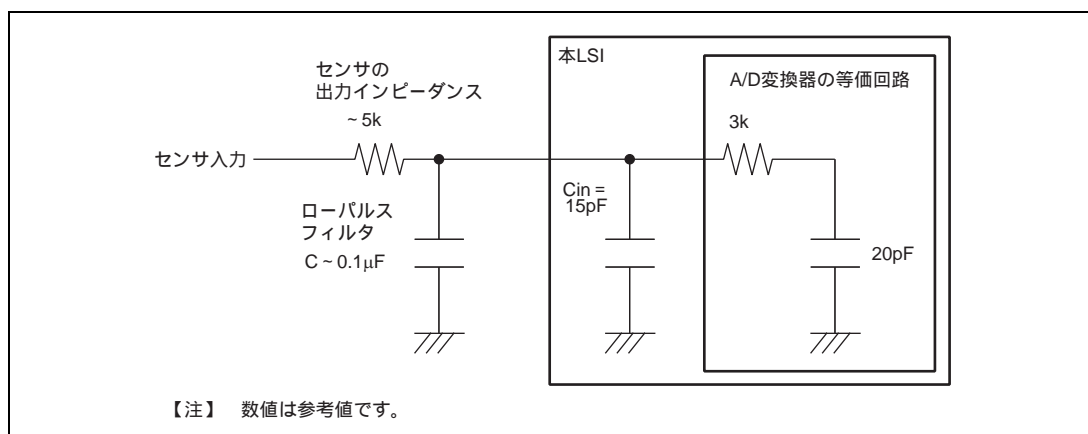


図 17.10 アナログ入力回路の例

### 17.7.6 絶対精度への影響

容量を付加することにより、GND とのカップリングを受けることになりますので、GND にノイズがあると絶対精度が悪化する可能性がありますので、必ず  $AV_{SS}$  等の電氣的に安定な GND に接続してください。

またフィルタ回路が実装基板上でデジタル信号と干渉したり、アンテナとならないように注意してください。

### 17.7.7 スキャンモードおよびマルチモード使用時の注意

スキャンモードおよびマルチモードの停止直後に、変換を開始した場合、誤った変換結果を示すことがあります。

連続して変換を行う場合は、 $ADST=0$  とした後、1 チャネル分の A/D 変換時間以上経過してから起動 ( $ADST=1$ ) するようにしてください (1 チャネル分の変換時間は ADC の分周レジスタ設定により異なります)。



## 18. D/A 変換器 (DAC)

### 18.1 特長

- 分解能 : 8ビット
- 出力チャンネル : 2チャンネル
- 最小変換時間 : 10  $\mu$ s (負荷容量20pF時)
- 出力電圧 : 0V ~ AVref
- ソフトウェアスタンバイモード時のD/A出力保持機能
- モジュールスタンバイモードの設定可能

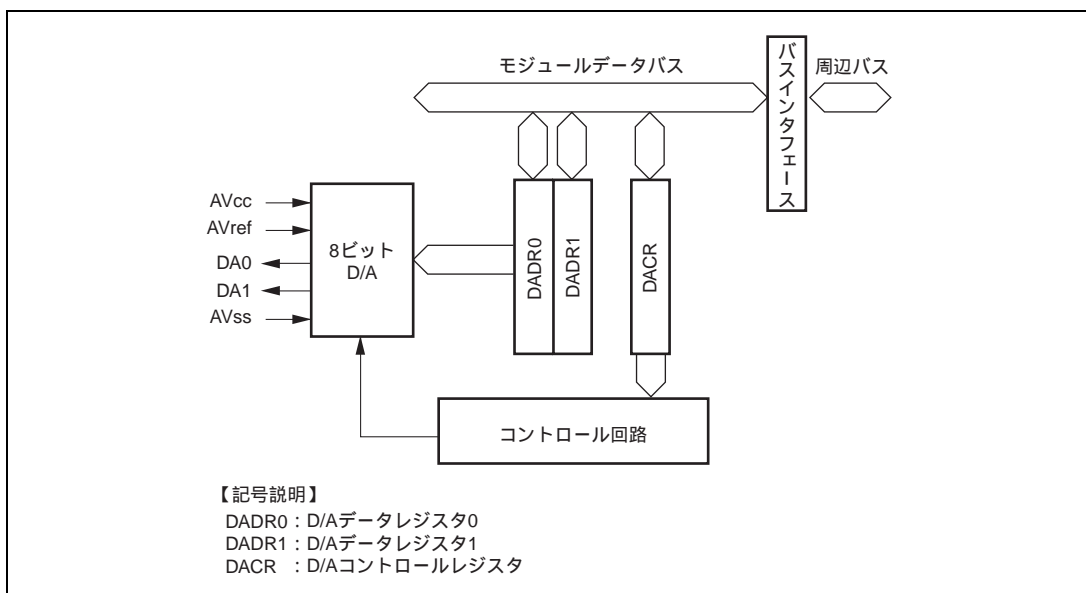


図 18.1 D/A 変換器のブロック図

## 18.2 入出力端子

D/A 変換器で使用する入出力端子を表 18.1 に示します。

表 18.1 端子構成

名称	端子名	入出力	機能
アナログ電源端子	AVcc	入力	アナログ部の電源端子
アナロググランド端子	AVss	入力	アナログ部のグランド端子
アナログ基準電圧端子	AVref	入力	D/A 変換器の基準電圧端子
アナログ出力端子 0	DA0	出力	チャンネル 0 のアナログ出力
アナログ出力端子 1	DA1	出力	チャンネル 1 のアナログ出力



## 18.3 レジスタの説明

D/A 変換器には以下のレジスタがあります。

表 18.2 レジスタ構成

レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセスサイズ
D/A データレジスタ 0	DADR0	R/W	H'00	H'FFFE6800	8、16
D/A データレジスタ 1	DADR1	R/W	H'00	H'FFFE6801	8、16
D/A コントロールレジスタ	DACR	R/W	H'1F	H'FFFE6802	8、16

### 18.3.1 D/A データレジスタ 0、1 (DADR0、DADR1)

DADR は、D/A 変換を行うデータを格納するための 8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタです。アナログ出力許可すると、DADR の値が変換されアナログ出力端子に出力されます。

DADR は、パワーオンリセットおよびモジュールスタンバイモードで H'00 に初期化されます。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

### 18.3.2 D/A コントロールレジスタ (DACR)

DACR は、8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、D/A 変換器の動作を制御します。

DACR は、パワーオンリセットおよびモジュールスタンバイモードで H'1F に初期化されます。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
初期値:	0	0	0	1	1	1	1	1
R/W:	R/W	R/W	R/W	-	-	-	-	-

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7	DAOE1	0	R/W	D/A アウトプットイネーブル 1 チャンネル 1 の D/A 変換とアナログ出力を制御します。 0 : チャンネル 1 のアナログ出力 (DA1) を禁止 1 : チャンネル 1 の D/A 変換を許可。チャンネル 1 のアナログ出力 (DA1) を許可
6	DAOE0	0	R/W	D/A アウトプットイネーブル 0 チャンネル 0 の D/A 変換とアナログ出力を制御します。 0 : チャンネル 0 のアナログ出力 (DA0) を禁止 1 : チャンネル 0 の D/A 変換を許可。チャンネル 0 のアナログ出力 (DA0) を許可

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
5	DAE	0	R/W	D/A イネーブル DAOE0、DAOE1 ビットとの組み合わせで、D/A 変換を制御します。変換結果の出力は、DAOE0、DAOE1 ビットにより制御されます。表 18.3 を参照してください。 0 : チャネル 0 とチャネル 1 の D/A 変換を独立に制御する 1 : チャネル 0 とチャネル 1 の D/A 変換を一括して制御する
4~0	-	すべて 1	-	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。書き込みは無効です。

表 18.3 D/A 変換の制御

ビット 5	ビット 7	ビット 6	説 明
DAE	DAOE1	DAOE0	
0	0	0	D/A 変換を禁止
		1	チャネル 0 の D/A 変換を許可。チャネル 1 の D/A 変換を禁止
	1	0	チャネル 1 の D/A 変換を許可。チャネル 0 の D/A 変換を禁止
		1	チャネル 0、1 の D/A 変換を許可
1	0	0	D/A 変換を禁止
		1	チャネル 0、1 の D/A 変換を許可
	1	0	
		1	

## 18.4 動作説明

2 チャンルの D/A 変換は、それぞれ独立して変換を行うことができます。DACR の DAOE ビットを 1 にセットすると、D/A 変換が許可され変換結果が出力されます。

チャンネル 0 の D/A 変換を行う場合の動作例を以下に示します。このときの動作タイミングを図 18.2 に示します。

1. DADR0 に変換データをライトします。
2. DACR の DAOE0 ビットを 1 にセットすると、D/A 変換が開始されます。 $t_{\text{DCONV}}$  時間経過後、変換結果がアナログ出力端子 DA0 より出力されます。DADR0 を書き換えるか DAOE0 ビットを 0 にクリアするまで、この変換結果が出力され続けます。出力値は以下の式で表されます。

$$\frac{\text{DADR0の内容}}{256} \times \text{AVref}$$

3. DADR0 を書き換えるとただちに変換が開始されます。 $t_{\text{DCONV}}$  時間経過後、変換結果が出力されます。
4. DAOE0 ビットを 0 にクリアするとアナログ出力を禁止します。

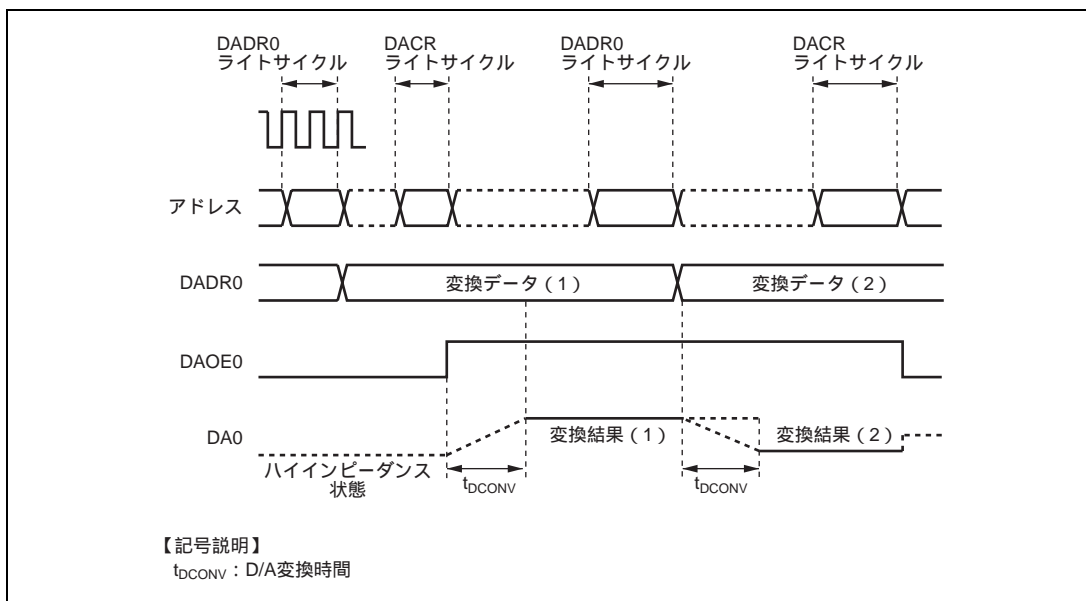


図 18.2 D/A 変換器の動作例

## 18.5 使用上の注意事項

### 18.5.1 モジュールスタンバイモードの設定

スタンバイコントロールレジスタにより、D/A 変換器の動作禁止 / 許可を設定することが可能です。初期値では、D/A 変換の動作は停止します。モジュールスタンバイモードを解除することにより、レジスタのアクセスが可能になります。詳細は、「第 22 章 低消費電力モード」を参照してください。

### 18.5.2 ソフトウェアスタンバイモード時の D/A 出力保持機能

D/A 変換を許可した状態で本 LSI がソフトウェアスタンバイモードになると D/A 出力は保持され、アナログ電源電流は D/A 変換中と同等になります。ソフトウェアスタンバイモードでアナログ電源電流を低減する必要がある場合は、DAOE0、DAOE1、DAE ビットをすべて 0 にクリアして D/A 出力を禁止してください。

### 18.5.3 アナログ電圧の設定

以下に示す電圧の設定範囲を超えて LSI を使用した場合、LSI の信頼性に悪影響を及ぼすことがあります。

#### 1. AVcc、AVss 入力電圧

AVcc、AVss 入力電圧は、 $PVcc - 0.3V \leq AVcc \leq PVcc$ 、 $AVss = PVss$ としてください。さらに、A/D 変換器および D/A 変換器を使用しないときやソフトウェアスタンバイモード時でも、AVcc、AVss 端子をオープンにしないでください。使用しないときは、必ず AVcc は電源 (PVcc) に、AVss はグランド (PVss) に接続してください。

#### 2. AVref の設定範囲

AVref 端子による基準電圧範囲は  $3.0V \leq AVref \leq AVcc$  にしてください。

## 19. ピンファンクションコントローラ (PFC)

ピンファンクションコントローラ (PFC) は、マルチプレクス端子の機能とその入出力の方向を選ぶためのレジスタで構成されています。表 19.1 ~ 表 19.6 に本 LSI のマルチプレクス端子を示します。

表 19.1 マルチプレクス一覧表 (ポート A)

ポート	機能 1(関連モジュール)	機能 2(関連モジュール)	機能 3(関連モジュール)	機能 4(関連モジュール)	機能 5(関連モジュール)
A	PA25 入出力 (ポート)	$\overline{CE2B}$ 出力 (BSC)	DACK3 出力 (DMAC)	PINT7 入力 (INTC)	$\overline{POE8}$ 入力 (ポート)
	PA24 入出力 (ポート)	$\overline{CE2A}$ 出力 (BSC)	DREQ3 入力 (DMAC)	PINT6 入力 (INTC)	-
	PA23 入出力 (ポート)	$\overline{WE3/DQMUU/AH/ICIO}$ $\overline{WR}$ 出力 (BSC)	-	TIC5W 入力 (MTU2)	-
	PA22 入出力 (ポート)	$\overline{WE2/DQMUL/ICIOR}$ 出力 (BSC)	-	TIC5V 入力 (MTU2)	-
	PA21 入出力 (ポート)	$\overline{CS5/CE1A}$ 出力 (BSC)	CASU 出力 (BSC)	TIC5U 入力 (MTU2)	PINT5 入力 (INTC)
	PA20 入出力 (ポート)	$\overline{CS4}$ 出力 (BSC)	$\overline{RASU}$ 出力 (BSC)	-	PINT4 入力 (INTC)
	PA19 入出力 (ポート)	$\overline{BACK}$ 出力 (BSC)	TEND1 出力 (DMAC)	-	PINT3 入力 (INTC)
	PA18 入出力 (ポート)	$\overline{BREQ}$ 入力 (BSC)	TEND0 出力 (DMAC)	-	PINT2 入力 (INTC)
	PA17 入出力 (ポート)	$\overline{WAIT}$ 入力 (BSC)	DACK2 出力 (DMAC)	-	-
	PA16 入出力 (ポート)	$\overline{WE3/DQMUU/AH/ICIO}$ $\overline{WR}$ 出力 (BSC)	DREQ2 入力 (DMAC)	-	CKE 出力 (BSC)
	PA13 入出力 (ポート)	$\overline{WE1/DQMLU/WE}$ 出力 (BSC)	-	$\overline{POE7}$ 入力 (ポート)	-
	PA12 入出力 (ポート)	$\overline{WE0/DQMLL}$ 出力 (BSC)	-	$\overline{POE6}$ 入力 (ポート)	-
	PA11 入出力 (ポート)	$\overline{CS1}$ 出力 (BSC)	-	$\overline{POE5}$ 入力 (ポート)	-
	PA9 入出力 (ポート)	TCLKD 入力 (MTU2)	IRQ3 入力 (INTC)	$\overline{FRAME}$ 出力 (BSC)	CKE 出力 (BSC)
	PA8 入出力 (ポート)	TCLKC 入力 (MTU2)	IRQ2 入力 (INTC)	-	$\overline{RD/WR}$ 出力 (BSC)
	PA7 入出力 (ポート)	TCLKB 入力 (MTU2)	$\overline{CS3}$ 出力 (BSC)	-	-
	PA6 入出力 (ポート)	TCLKA 入力 (MTU2)	$\overline{CS2}$ 出力 (BSC)	-	-
	PA5 入出力 (ポート)	SCK1 入出力 (SCIF1)	DREQ1 入力 (DMAC)	IRQ1 入力 (INTC)	A22 出力 (BSC)
	PA4 入出力 (ポート)	TxD1 出力 (SCIF1)	-	-	A23 出力 (BSC)
	PA3 入出力 (ポート)	RxD1 入力 (SCIF1)	-	-	A24 出力 (BSC)
PA2 入出力 (ポート)	SCK0 入出力 (SCIF0)	DREQ0 入力 (DMAC)	IRQ0 入力 (INTC)	A25 出力 (BSC)	
PA1 入出力 (ポート)	TxD0 出力 (SCIF0)	-	PINT1 入力 (INTC)	$\overline{CS5/CE1A}$ 出力 (BSC)	
PA0 入出力 (ポート)	RxD0 入力 (SCIF0)	-	PINT0 入力 (INTC)	$\overline{CS4}$ 出力 (BSC)	

表 19.2 マルチプレクス一覧表 (ポート B)

ポート	機能 1(関連モジュール)	機能 2(関連モジュール)	機能 3(関連モジュール)	機能 4(関連モジュール)	機能 5(関連モジュール)
B	PB9 入出力 (ポート)	IRQ7 入力 (INTC)	A21 出力 (BSC)	ADTRG 入力 (ADC)	POE8 入力 (ポート)
	PB5 入出力 (ポート)	IRQ3 入力 (INTC)	POE3 入力 (ポート)	CASL 出力 (BSC)	-
	PB4 入出力 (ポート)	IRQ2 入力 (INTC)	POE2 入力 (ポート)	RASL 出力 (BSC)	-
	PB3 入力 (ポート)	IRQ1 入力 (INTC)	POE1 入力 (ポート)	SDA 入出力 (IIC3)	-
	PB2 入力 (ポート)	IRQ0 入力 (INTC)	POE0 入力 (ポート)	SCL 入出力 (IIC3)	-

表 19.3 マルチプレクス一覧表 (ポート C)

ポート	機能 1(関連モジュール)	機能 2(関連モジュール)
C	PC1 入出力 (ポート)	A1 出力 (BSC)
	PC0 入出力 (ポート)	A0 出力 (BSC)

表 19.4 マルチプレクス一覧表 (ポート D)

ポート	機能 1(関連モジュール)	機能 2(関連モジュール)	機能 3(関連モジュール)	機能 4(関連モジュール)
D	PD31 入出力 (ポート)	D31 入出力 (BSC)	ADTRG 入力 (ADC)	TIOC3AS 入出力 (MTU2S)
	PD30 入出力 (ポート)	D30 入出力 (BSC)	IRQOUT/REFOUT 出力 (INTC/BSC)	TIOC3CS 入出力 (MTU2S)
	PD29 入出力 (ポート)	D29 入出力 (BSC)	CS3 出力 (BSC)	TIOC3BS 入出力 (MTU2S)
	PD28 入出力 (ポート)	D28 入出力 (BSC)	CS2 出力 (BSC)	TIOC3DS 入出力 (MTU2S)
	PD27 入出力 (ポート)	D27 入出力 (BSC)	DACK1 出力 (DMAC)	TIOC4AS 入出力 (MTU2S)
	PD26 入出力 (ポート)	D26 入出力 (BSC)	DACK0 出力 (DMAC)	TIOC4BS 入出力 (MTU2S)
	PD25 入出力 (ポート)	D25 入出力 (BSC)	DREQ1 入力 (DMAC)	TIOC4CS 入出力 (MTU2S)
	PD24 入出力 (ポート)	D24 入出力 (BSC)	DREQ0 入力 (DMAC)	TIOC4DS 入出力 (MTU2S)
	PD23 入出力 (ポート)	D23 入出力 (BSC)	IRQ7 入力 (INTC)	-
	PD22 入出力 (ポート)	D22 入出力 (BSC)	IRQ6 入力 (INTC)	TIC5US 入力 (MTU2S)
	PD21 入出力 (ポート)	D21 入出力 (BSC)	IRQ5 入力 (INTC)	TIC5VS 入力 (MTU2S)
	PD20 入出力 (ポート)	D20 入出力 (BSC)	IRQ4 入力 (INTC)	TIC5WS 入力 (MTU2S)
	PD19 入出力 (ポート)	D19 入出力 (BSC)	IRQ3 入力 (INTC)	POE7 入力 (ポート)
	PD18 入出力 (ポート)	D18 入出力 (BSC)	IRQ2 入力 (INTC)	POE6 入力 (ポート)
	PD17 入出力 (ポート)	D17 入出力 (BSC)	IRQ1 入力 (INTC)	POE5 入力 (ポート)
	PD16 入出力 (ポート)	D16 入出力 (BSC)	IRQ0 入力 (INTC)	POE4 入力 (ポート)
	PD15 入出力 (ポート)	D15 入出力 (BSC)	-	TIOC4DS 入出力 (MTU2S)
	PD14 入出力 (ポート)	D14 入出力 (BSC)	-	TIOC4CS 入出力 (MTU2S)
	PD13 入出力 (ポート)	D13 入出力 (BSC)	-	TIOC4BS 入出力 (MTU2S)
	PD12 入出力 (ポート)	D12 入出力 (BSC)	-	TIOC4AS 入出力 (MTU2S)
PD11 入出力 (ポート)	D11 入出力 (BSC)	-	TIOC3DS 入出力 (MTU2S)	
PD10 入出力 (ポート)	D10 入出力 (BSC)	-	TIOC3CS 入出力 (MTU2S)	

ポート	機能 1(関連モジュール)	機能 2(関連モジュール)	機能 3(関連モジュール)	機能 4(関連モジュール)
D	PD9 入出力 (ポート)	D9 入出力 (BSC)	-	TIOC3BS 入出力 (MTU2S)
	PD8 入出力 (ポート)	D8 入出力 (BSC)	-	TIOC3AS 入出力 (MTU2S)

表 19.5 マルチプレクス一覧表 (ポート E)

ポート	機能 1(関連モジュール)	機能 2(関連モジュール)	機能 3(関連モジュール)	機能 4(関連モジュール)	機能 5(関連モジュール)
E	PE16 入出力 (ポート)	-	-	-	$\overline{CS8}$ 出力 (BSC)
	PE15 入出力 (ポート)	TIOC4D 入出力 (MTU2)	DACK1 出力 (DMAC)	$\overline{IRQOUT}/\overline{REFOUT}$ 出力 (INTC/BSC)	CKE 出力 (BSC)
	PE14 入出力 (ポート)	TIOC4C 入出力 (MTU2)	DACK0 出力 (DMAC)	-	$\overline{WE3}/\overline{DQMUU}/\overline{AH}/\overline{CIO}/\overline{WR}$ 出力 (BSC)
	PE13 入出力 (ポート)	TIOC4B 入出力 (MTU2)	$\overline{MRES}$ 入力 (INTC)	-	-
	PE12 入出力 (ポート)	TIOC4A 入出力 (MTU2)	TxD3 出力 (SCIF3)	-	-
	PE11 入出力 (ポート)	TIOC3D 入出力 (MTU2)	RxD3 入力 (SCIF3)	$\overline{CTS3}$ 入出力 (SCIF3)	-
	PE10 入出力 (ポート)	TIOC3C 入出力 (MTU2)	TxD2 出力 (SCIF2)	-	-
	PE9 入出力 (ポート)	TIOC3B 入出力 (MTU2)	SCK3 入出力 (SCIF3)	$\overline{RTS3}$ 入出力 (SCIF3)	-
	PE8 入出力 (ポート)	TIOC3A 入出力 (MTU2)	SCK2 入出力 (SCIF2)	-	-
	PE7 入出力 (ポート)	TIOC2B 入出力 (MTU2)	RxD2 入力 (SCIF2)	$\overline{BS}$ 出力 (BSC)	$\overline{UBCTR\overline{G}}$ 出力 (UBC)
	PE6 入出力 (ポート)	TIOC2A 入出力 (MTU2)	SCK3 入出力 (SCIF3)	-	$\overline{CS7}$ 出力 (BSC)
	PE5 入出力 (ポート)	TIOC1B 入出力 (MTU2)	TxD3 出力 (SCIF3)	-	$\overline{CS6}/\overline{CE1B}$ 出力 (BSC)
	PE4 入出力 (ポート)	TIOC1A 入出力 (MTU2)	RxD3 入力 (SCIF3)	-	$\overline{IOIS1\overline{6}}$ 入力 (BSC)
	PE3 入出力 (ポート)	TIOC0D 入出力 (MTU2)	TEND1 出力 (DMAC)	-	-
	PE2 入出力 (ポート)	TIOC0C 入出力 (MTU2)	DREQ1 入力 (DMAC)	-	-
	PE1 入出力 (ポート)	TIOC0B 入出力 (MTU2)	TEND0 出力 (DMAC)	-	-
PE0 入出力 (ポート)	TIOC0A 入出力 (MTU2)	DREQ0 入力 (DMAC)	-	-	

表 19.6 マルチプレクス一覧表 (ポート F)

ポート	機能 1 (関連モジュール)	機能 2 (関連モジュール)	機能 3 (関連モジュール)
F	PF7 入力 (ポート)	AN7 入力 (ADC)	DA1 出力 (DAC)
	PF6 入力 (ポート)	AN6 入力 (ADC)	DA0 出力 (DAC)
	PF5 入力 (ポート)	AN5 入力 (ADC)	
	PF4 入力 (ポート)	AN4 入力 (ADC)	
	PF3 入力 (ポート)	AN3 入力 (ADC)	
	PF2 入力 (ポート)	AN2 入力 (ADC)	
	PF1 入力 (ポート)	AN1 入力 (ADC)	
	PF0 入力 (ポート)	AN0 入力 (ADC)	

【注】 汎用入力、A/D変換器アナログ入力、D/A変換器アナログ出力の機能は自動で切り替わるため、PFCには設定用のレジスタは存在しません。

## 19.1 特長

- コントロールレジスタの設定により、マルチプレクス端子の機能を選択
- 汎用入出力機能またはMTU2、MTU2SのTIOC入出力機能が選択された場合、IOレジスタの設定により入出力方向を選択
- ポートFは、A/D変換器のA/Dコントロール/ステータスレジスタ (ADCSR)、D/A変換器のD/Aコントロールレジスタ (DACR) の設定で機能切り替え



## 19.2 レジスタの説明

PFC には以下のレジスタがあります。

表 19.7 レジスタ構成

レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセス サイズ
ポート A・IO レジスタ H	PAIORH	R/W	H'0000	H'FFFE3804	8、16、32
ポート A・IO レジスタ L	PAIORL	R/W	H'0000	H'FFFE3806	8、16
ポート A コントロールレジスタ H3	PACRH3	R/W	H'0000	H'FFFE380A	8、16
ポート A コントロールレジスタ H2	PACRH2	R/W	H'0000	H'FFFE380C	8、16、32
ポート A コントロールレジスタ H1	PACRH1	R/W	H'0000	H'FFFE380E	8、16
ポート A コントロールレジスタ L4	PACRL4	R/W	H'1100	H'FFFE3810	8、16、32
ポート A コントロールレジスタ L3	PACRL3	R/W	H'0100	H'FFFE3812	8、16
ポート A コントロールレジスタ L2	PACRL2	R/W	H'0000	H'FFFE3814	8、16、32
ポート A コントロールレジスタ L1	PACRL1	R/W	H'0000	H'FFFE3816	8、16
ポート B・IO レジスタ	PBIOR	R/W	H'0000	H'FFFE3886	8、16
ポート B コントロールレジスタ 3	PBCR3	R/W	H'0002	H'FFFE3892	8、16
ポート B コントロールレジスタ 2	PBCR2	R/W	H'2200	H'FFFE3894	8、16、32
ポート B コントロールレジスタ 1	PBCR1	R/W	H'0011	H'FFFE3896	8、16
ポート C・IO レジスタ L	PCIORL	R/W	H'0000	H'FFFE3906	8、16
ポート C コントロールレジスタ L1	PCCRL1	R/W	H'1100/ H'1110/ H'1111	H'FFFE3916	8、16
ポート D・IO レジスタ H	PDIORH	R/W	H'0000	H'FFFE3984	8、16、32
ポート D・IO レジスタ L	PDIORL	R/W	H'0000	H'FFFE3986	8、16
ポート D コントロールレジスタ H4	PDCRH4	R/W	H'0000/ H'1111	H'FFFE3988	8、16、32
ポート D コントロールレジスタ H3	PDCRH3	R/W	H'0000/ H'1111	H'FFFE398A	8、16
ポート D コントロールレジスタ H2	PDCRH2	R/W	H'0000/ H'1111	H'FFFE398C	8、16、32
ポート D コントロールレジスタ H1	PDCRH1	R/W	H'0000/ H'1111	H'FFFE398E	8、16
ポート D コントロールレジスタ L4	PDCRL4	R/W	H'0000/ H'1111	H'FFFE3990	8、16、32
ポート D コントロールレジスタ L3	PDCRL3	R/W	H'0000/ H'1111	H'FFFE3992	8、16

レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセス サイズ
ポート E・IO レジスタ H	PEIORH	R/W	H'0000	H'FFFE3A04	8、16、32
ポート E・IO レジスタ L	PEIORL	R/W	H'0000	H'FFFE3A06	8、16
ポート E コントロールレジスタ H1	PECRH1	R/W	H'0000	H'FFFE3A0E	8、16
ポート E コントロールレジスタ L4	PECRL4	R/W	H'0000	H'FFFE3A10	8、16、32
ポート E コントロールレジスタ L3	PECRL3	R/W	H'0000	H'FFFE3A12	8、16
ポート E コントロールレジスタ L2	PECRL2	R/W	H'0000	H'FFFE3A14	8、16、32
ポート E コントロールレジスタ L1	PECRL1	R/W	H'0000	H'FFFE3A16	8、16
IRQOUT 機能コントロールレジスタ	IFCR	R/W	H'0000	H'FFFE3A22	16

### 19.2.1 ポート A・IO レジスタ H、L (PAIORH、PAIORL)

PAIORH、PAIORL は、それぞれ読み出し / 書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、ポート A にある端子の入出力方向を選びます。PA25IOR ~ PA16IOR、PA13IOR ~ PA11IOR、PA9IOR ~ PA0IOR ビットが、それぞれ、PA25/ $\overline{CE2B}$ / $\overline{DACK3}$ / $\overline{POE8}$ / $\overline{PINT7}$  ~ PA16/ $\overline{WE3}$ / $\overline{DQMUU}$ / $\overline{ICIOWR}$ / $\overline{AH}$ / $\overline{DREQ2}$ / $\overline{CKE}$ 、PA13/ $\overline{WE1}$ / $\overline{DQMLU}$ / $\overline{WE}$ / $\overline{POE7}$  ~ PA11/ $\overline{CS1}$ / $\overline{POE5}$ 、PA9/ $\overline{TCLKD}$ / $\overline{IRQ3}$ / $\overline{FRAME}$ / $\overline{CKE}$  ~ PA0/RxD0/ $\overline{PINT0}$ / $\overline{CS4}$  端子に対応しています。PAIORH および PAIORL は、ポート A の端子機能が汎用入出力 (PA25 ~ PA16、PA13 ~ PA11、PA9 ~ PA0) の場合に有効で、その他の機能の場合は無効です。PAIORH および PAIORL のビットを 1 にすると、対応する端子は出力になり、0 にすると入力になります。

PAIORH のビット 15 ~ 10 および PAIORL のビット 15、14、10 はリザーブビットです。読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

PAIORH、PAIORL は、パワーオンリセットで H'0000 に初期化されます。マニュアルリセット、スリープモード、ソフトウェアスタンバイモードでは初期化されません。

#### (1) ポート A・IO レジスタ H (PAIORH)

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	PA25 IOR	PA24 IOR	PA23 IOR	PA22 IOR	PA21 IOR	PA20 IOR	PA19 IOR	PA18 IOR	PA17 IOR	PA16 IOR
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

#### (2) ポート A・IO レジスタ L (PAIORL)

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	PA13 IOR	PA12 IOR	PA11 IOR	-	PA9 IOR	PA8 IOR	PA7 IOR	PA6 IOR	PA5 IOR	PA4 IOR	PA3 IOR	PA2 IOR	PA1 IOR	PA0 IOR
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R/W	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

## 19.2.2 ポート A コントロールレジスタ H1 ~ H3、L1 ~ L4 (PACRH1 ~ PACRH3、PACRL1 ~ PACRL4)

PACRH1 ~ PACRH3、PACRL1 ~ PACRL4 は、それぞれ 16 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、ポート A にあるマルチプレクス端子の機能を選びます。

PACRH1 ~ PACRH3、PACRL1 ~ PACRL4 は、パワーオンリセットで表 19.7 に示した値に初期化されます。マニュアルリセット、スリープモード、ソフトウェアスタンバイモードでは初期化されません。

### (1) ポート A コントロールレジスタ H3 (PACRH3)

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	PA25MD[2:0]		-	PA24MD[2:0]			
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~7	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
6~4	PA25MD[2:0]	000	R/W	PA25 モード PA25/ $\overline{CE2B}$ /DACK3/ $\overline{POE8}$ /PINT7 端子の機能を制御します。 000 : PA25 入出力 (ポート) 001 : $\overline{CE2B}$ 出力 (BSC) 010 : DACK3 出力 (DMAC) 011 : $\overline{POE8}$ 入力 (POE2) 100 : PINT7 入力 (INTC) 101 : 設定禁止 110 : 設定禁止 111 : 設定禁止
3	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
2~0	PA24MD[2:0]	000	R/W	PA24 モード PA24/ $\overline{CE2A}$ /DREQ3/PINT6 端子の機能を制御します。 000 : PA24 入出力 (ポート) 001 : $\overline{CE2A}$ 出力 (BSC) 010 : DREQ3 入力 (DMAC) 011 : 設定禁止 100 : PINT6 入力 (INTC) 101 : 設定禁止 110 : 設定禁止 111 : 設定禁止

(2) ポート A コントロールレジスタ H2 (PACRH2)

ビット: 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

-	-	PA23MD[1:0]	-	-	PA22MD[1:0]	-	PA21MD[2:0]	-	PA20MD[2:0]							
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
R/W:	R	R	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15、14	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
13、12	PA23MD[1:0]	00	R/W	PA23 モード PA23/ $\overline{WE3}$ /DQMUU/ $\overline{ICIOR}$ /AH/TIC5W 端子の機能を制御します。 00: PA23 入出力 (ポート) 01: $\overline{WE3}$ /DQMUU/ $\overline{ICIOR}$ /AH 出力 (BSC) 10: 設定禁止 11: TIC5W 入力 (MTU2)
11、10	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
9、8	PA22MD[1:0]	00	R/W	PA22 モード PA22/ $\overline{WE2}$ /DQMUL/ $\overline{ICIOR}$ /TIC5V 端子の機能を制御します。 00: PA22 入出力 (ポート) 01: $\overline{WE2}$ /DQMUL/ $\overline{ICIOR}$ 出力 (BSC) 10: 設定禁止 11: TIC5V 入力 (MTU2)
7	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
6~4	PA21MD[2:0]	000	R/W	PA21 モード PA21/ $\overline{CS5}$ / $\overline{CE1A}$ /CASU/TIC5U/PINT5 端子の機能を制御します。 000: PA21 入出力 (ポート) 001: $\overline{CS5}$ / $\overline{CE1A}$ 出力 (BSC) 010: CASU 出力 (BSC) 011: TIC5U 入力 (MTU2) 100: PINT5 入力 (INTC) 101: 設定禁止 110: 設定禁止 111: 設定禁止
3	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
2~0	PA20MD[2:0]	000	R/W	PA20 モード PA20/ $\overline{\text{CS4}}$ /RASU/PINT4 端子の機能を制御します。 000 : PA20 入出力 (ポート) 001 : $\overline{\text{CS4}}$ 出力 (BSC) 010 : $\overline{\text{RASU}}$ 出力 (BSC) 011 : 設定禁止 100 : PINT4 入力 (INTC) 101 : 設定禁止 110 : 設定禁止 111 : 設定禁止

## (3) ポート A コントロールレジスタ H1 (PACRH1)

ビット :	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	PA19MD[2:0]			-	PA18MD[2:0]			-	-	PA17MD[1:0]		-	PA16MD[2:0]		
初期値 :	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R	R/W	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
15	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
14~12	PA19MD[2:0]	000	R/W	PA19 モード PA19/ $\overline{\text{BACK}}$ /TEND1/PINT3 端子の機能を制御します。 000 : PA19 入出力 (ポート) 001 : $\overline{\text{BACK}}$ 出力 (BSC) 010 : TEND1 出力 (DMAC) 011 : 設定禁止 100 : PINT3 入力 (INTC) 101 : 設定禁止 110 : 設定禁止 111 : 設定禁止
11	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
10~8	PA18MD[2:0]	000	R/W	PA18 モード PA18/BREQ/TEND0/PINT2 端子の機能を制御します。 000 : PA18 入出力 (ポート) 001 : $\overline{\text{BREQ}}$ 入力 (BSC) 010 : TEND0 出力 (DMAC) 011 : 設定禁止 100 : PINT2 入力 (INTC) 101 : 設定禁止 110 : 設定禁止 111 : 設定禁止
7、6	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
5、4	PA17MD[1:0]	00	R/W	PA17 モード PA17/WAIT/DACK2 端子の機能を制御します。 00 : PA17 入出力 (ポート) 01 : WAIT 入力 (BSC) 10 : DACK2 出力 (DMAC) 11 : 設定禁止
3	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
2~0	PA16MD[2:0]	000	R/W	PA16 モード PA16/ $\overline{\text{WE3/DQMUU/ICLOWR/AH}}$ /DREQ2/CKE 端子の機能を制御します。 000 : PA16 入出力 (ポート) 001 : $\overline{\text{WE3/DQMUU/ICLOWR/AH}}$ 出力 (BSC) 010 : DREQ2 入力 (DMAC) 011 : 設定禁止 100 : 設定禁止 101 : CKE 出力 (BSC) 110 : 設定禁止 111 : 設定禁止

## (4) ポート A コントロールレジスタ L4 (PACRL4)

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	PA13MD[1:0]	-	-	-	-	PA12MD[1:0]
初期値:	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~13	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
12	-	1	R	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。書き込む値も常に 1 にしてください。
11~9	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
8	-	1	R	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。書き込む値も常に 1 にしてください。
7、6	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
5、4	PA13MD[1:0]	00	R/W	PA13 モード PA13/ $\overline{WE1}$ /DQMLU/ $\overline{WE}$ /POE7 端子の機能を制御します。 00: PA13 入出力 (ポート) 01: $\overline{WE1}$ /DQMLU/ $\overline{WE}$ 出力 (BSC) 10: 設定禁止 11: $\overline{POE7}$ 入力 (POE2)
3、2	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
1、0	PA12MD[1:0]	00	R/W	PA12 モード PA12/ $\overline{WE0}$ /DQMLL/ $\overline{POE6}$ 端子の機能を制御します。 00: PA12 入出力 (ポート) 01: $\overline{WE0}$ /DQMLL 出力 (BSC) 10: 設定禁止 11: $\overline{POE6}$ 入力 (POE2)

## (5) ポート A コントロールレジスタ L3 (PACRL3)

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	PA11MD[1:0]	-	-	-	-	-	-	PA9MD[2:0]	-	-	-	PA8MD[2:0]	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R/W	R/W	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15、14	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
13、12	PA11MD[1:0]	00	R/W	PA11 モード PA11/CS1/POE5 端子の機能を制御します。 00: PA11 入出力 (ポート) 01: CS1 出力 (BSC) 10: 設定禁止 11: POE5 入力 (POE2)
11~9	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
8	-	1	R	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。書き込む値も常に 1 にしてください。
7	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
6~4	PA9MD[2:0]	000	R/W	PA9 モード PA9/TCLKD/IRQ3/FRAME/CKE 端子の機能を制御します。 000: PA9 入出力 (ポート) 001: TCLKD 入力 (MTU2) 010: IRQ3 入力 (INTC) 011: FRAME 出力 (BSC) 100: 設定禁止 101: CKE 出力 (BSC) 110: 設定禁止 111: 設定禁止
3	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。



ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
2~0	PA8MD[2:0]	000	R/W	PA8 モード PA8/TCLKC/IRQ2/RD/WR 端子の機能を制御します。 000 : PA8 入出力 (ポート) 001 : TCLKC 入力 (MTU2) 010 : IRQ2 入力 (INTC) 011 : 設定禁止 100 : 設定禁止 101 : RD/WR 出力 (BSC) 110 : 設定禁止 111 : 設定禁止

## (6) ポート A コントロールレジスタ L2 (PACRL2)

ビット :	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	PA7MD[1:0]	-	-	PA6MD[1:0]	-	PA5MD[2:0]	-	PA4MD[2:0]						
初期値 :	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R	R	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
15, 14	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
13, 12	PA7MD[1:0]	00	R/W	PA7 モード PA7/TCLKB/CS3 端子の機能を制御します。 00 : PA7 入出力 (ポート) 01 : TCLKB 入力 (MTU2) 10 : CS3 出力 (BSC) 11 : 設定禁止
11, 10	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
9, 8	PA6MD[1:0]	00	R/W	PA6 モード PA6/TCLKA/CS2 端子の機能を制御します。 00 : PA6 入出力 (ポート) 01 : TCLKA 入力 (MTU2) 10 : CS2 出力 (BSC) 11 : 設定禁止
7	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
6~4	PA5MD[2:0]	000	R/W	PA5 モード PA5/SCK1/DREQ1/IRQ1/A22 端子の機能を制御します。 000 : PA5 入出力 (ポート) 001 : SCK1 入出力 (SCIF1) 010 : DREQ1 入力 (DMAC) 011 : IRQ1 入力 (INTC) 100 : 設定禁止 101 : A22 出力 (アドレス) 110 : 設定禁止 111 : 設定禁止
3	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
2~0	PA4MD[2:0]	000	R/W	PA4 モード PA4/TxD1/A23 端子の機能を制御します。 000 : PA4 入出力 (ポート) 001 : TxD1 出力 (SCIF1) 010 : 設定禁止 011 : 設定禁止 100 : 設定禁止 101 : A23 出力 (アドレス) 110 : 設定禁止 111 : 設定禁止

## (7) ポート A コントロールレジスタ L1 (PACRL1)

ビット: 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

-	PA3MD[2:0]	-	PA2MD[2:0]	-	PA1MD[2:0]	-	PA0MD[2:0]
---	------------	---	------------	---	------------	---	------------

初期値: 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

R/W: R R/W R/W R/W R R/W R/W R/W R R/W R/W R/W R R/W R/W R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
14~12	PA3MD[2:0]	000	R/W	PA3 モード PA3/RxD1/A24 端子の機能を制御します。 000: PA3 入出力 (ポート) 001: RxD1 入力 (SCIF1) 010: 設定禁止 011: 設定禁止 100: 設定禁止 101: A24 出力 (アドレス) 110: 設定禁止 111: 設定禁止
11	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
10~8	PA2MD[2:0]	000	R/W	PA2 モード PA2/SCK0/DREQ0/IRQ0/A25 端子の機能を制御します。 000: PA2 入出力 (ポート) 001: SCK0 入出力 (SCIF0) 010: DREQ0 入力 (DMAC) 011: IRQ0 入力 (INTC) 100: 設定禁止 101: A25 出力 (アドレス) 110: 設定禁止 111: 設定禁止
7	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
6~4	PA1MD[2:0]	000	R/W	PA1 モード PA1/TxD0/PINT1/ $\overline{\text{CS5}}$ / $\overline{\text{CE1A}}$ 端子の機能を制御します。 000 : PA1 入出力 (ポート) 001 : TxD0 出力 (SCIF0) 010 : 設定禁止 011 : PINT1 入力 (INTC) 100 : 設定禁止 101 : $\overline{\text{CS5}}$ / $\overline{\text{CE1A}}$ 出力 (BSC) 110 : 設定禁止 111 : 設定禁止
3	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
2~0	PA0MD[2:0]	000	R/W	PA0 モード PA0/RxD0/PINT0/ $\overline{\text{CS4}}$ 端子の機能を制御します。 000 : PA0 入出力 (ポート) 001 : RxD0 入力 (SCIF0) 010 : 設定禁止 011 : PINT0 入力 (INTC) 100 : 設定禁止 101 : $\overline{\text{CS4}}$ 出力 (BSC) 110 : 設定禁止 111 : 設定禁止

### 19.2.3 ポート B・IO レジスタ (PBIOR)

PBIOR は、読み出し / 書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、ポート B にある端子の入出力方向を選びます。PB9IOR、PB5IOR、PB4IOR ビットが、それぞれ、PB9/IRQ7/A21/ $\overline{\text{ADTRG}}$ 、PB5/IRQ3/ $\overline{\text{POE3/CASL}}$ 、PB4/IRQ2/ $\overline{\text{POE2/RASL}}$  端子に対応しています。PBIOR は、ポート B の端子機能が汎用入出力 (PB9、PB5、PB4) の場合に有効で、その他の機能の場合は無効です。PBIOR のビットを 1 にすると、対応する端子は出力になり、0 にすると入力になります。

PBIOR のビット 15~10、8~6、3~0 はリザーブビットです。読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

PBIOR は、パワーオンリセットで H'0000 に初期化されます。マニュアルリセット、スリープモード、ソフトウェアスタンバイモードでは初期化されません。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	PB9 IOR	-	-	-	PB5 IOR	PB4 IOR	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R/W	R	R	R	R/W	R/W	R	R	R	R

### 19.2.4 ポート B コントロールレジスタ 1~3 (PBCR1~PBCR3)

PBCR1~PBCR3 は、それぞれ 16 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、ポート B にあるマルチプレクス端子の機能を選びます。

PBCR1~PBCR3 は、パワーオンリセットで表 19.7 に示した値に初期化されます。マニュアルリセット、スリープモード、ソフトウェアスタンバイモードでは初期化されません。

#### (1) ポート B コントロールレジスタ 3 (PBCR3)

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	PB9MD[2:0]		-	-	-	-	
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R	R	R	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~7	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
6~4	PB9MD[2:0]	000	R/W	PB9 モード PB9/IRQ7/A21/ADTRG/POE8 端子の機能を制御します。 000 : PB9 入出力 (ポート) 001 : IRQ7 入力 (INTC) 010 : A21 出力 (アドレス) 011 : ADTRG 入力 (ADC) 100 : 設定禁止 101 : 設定禁止 110 : POE8 入力 (POE2) 111 : 設定禁止
3、2	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
1	-	1	R	リザーブビット 読み出すと常に1が読み出されます。書き込む値も常に1にしてください。
0	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。

## (2) ポート B コントロールレジスタ 2 (PBCR2)

ビット :	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	PB5MD[2:0]			-	PB4MD[2:0]		
初期値 :	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15、14	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
13	-	1	R	リザーブビット 読み出すと常に1が読み出されます。書き込む値も常に1にしてください。
12~10	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
9	-	1	R	リザーブビット 読み出すと常に1が読み出されます。書き込む値も常に1にしてください。
8、7	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
6~4	PB5MD[2:0]	000	R/W	PB5 モード PB5/IRQ3/POE3/CASL 端子の機能を制御します。 000 : PB5 入出力 (ポート) 001 : IRQ3 入力 (INTC) 010 : POE3 入力 (POE2) 011 : 設定禁止 100 : CASL 出力 (BSC) 101 : 設定禁止 110 : 設定禁止 111 : 設定禁止
3	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
2~0	PB4MD[2:0]	000	R/W	PB4 モード PB4/IRQ2/POE2/RASL 端子の機能を制御します。 000 : PB4 入出力 (ポート) 001 : IRQ2 入力 (INTC) 010 : POE2 入力 (POE2) 011 : 設定禁止 100 : RASL 出力 (BSC) 101 : 設定禁止 110 : 設定禁止 111 : 設定禁止

## (3) ポート B コントロールレジスタ 1 (PBCR1)

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	PB3MD[2:0]			-	PB2MD[2:0]			-	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1
R/W:	R	R/W	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W	R	R	R	R	R	R	R	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
14~12	PB3MD[2:0]	000	R/W	PB3 モード PB3/IRQ1/POE1/SDA 端子の機能を制御します。 000: PB3 入力 (ポート) 001: IRQ1 入力 (INTC) 010: POE1 入力 (POE2) 011: 設定禁止 100: SDA 入出力 (IIC3) 101: 設定禁止 110: 設定禁止 111: 設定禁止
11	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
10~8	PB2MD[2:0]	000	R/W	PB2 モード PB2/IRQ0/POE0/SCL 端子の機能を制御します。 000: PB2 入力 (ポート) 001: IRQ0 入力 (INTC) 010: POE0 入力 (POE2) 011: 設定禁止 100: SCL 入出力 (IIC3) 101: 設定禁止 110: 設定禁止 111: 設定禁止
7~5	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
4	-	1	R	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。書き込む値も常に 1 にしてください。
3~1	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
0	-	1	R	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。書き込む値も常に 1 にしてください。



### 19.2.5 ポート C・IO レジスタ L (PCIORL)

PCIORL は、読み出し / 書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、ポート C にある端子の入出力方向を選びます。PCIIOR、PC0IOR ビットが、それぞれ、PC1/A1、PC0/A0 端子に対応しています。PCIORL はポート C の端子機能が汎用入出力 (PC1、PC0) の場合に有効で、その他の機能の場合は無効です。PCIORL のビットを 1 にすると、対応する端子は出力になり、0 にすると入力になります。

PCIORL のビット 15~2 はリザーブビットです。読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

PCIORL は、パワーオンリセットで H'0000 に初期化されます。マニュアルリセット、スリープモード、ソフトウェアスタンバイモードでは初期化されません。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	PC1 IOR	PC0 IOR
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W

### 19.2.6 ポート C コントロールレジスタ L1 (PCCRL1)

PCCRL1 は、16 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、ポート C にあるマルチプレクス端子の機能を選びます。

PCCRL1 は、パワーオンリセットで表 19.8 で示した値に初期化されます。マニュアルリセット、スリープモード、ソフトウェアスタンバイモードでは初期化されません。

表 19.8 ポート C コントロールレジスタ初期値

レジスタ名	初期値		
	エリア 0 : 32 ビットモード	エリア 0 : 16 ビットモード	エリア 0 : 8 ビットモード
PCCRL1	H'1100	H'1110	H'1111

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	PC1 MD	-	-	-	PC0 MD
初期値:	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0/1*	0	0	0	0/1*
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R	R	R	R/W

【注】\* LSIの動作モードにより初期値が異なります。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~13	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
12	-	1	R	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。書き込む値も常に 1 にしてください。
11~9	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
8	-	1	R	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。書き込む値も常に 1 にしてください。
7~5	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
4	PC1MD	0/1*	R/W	PC1 モード PC1/A1 端子の機能を制御します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• エリア 0 : 32 ビットモード 0 : PC1 入出力 (ポート) (初期値) 1 : A1 出力 (アドレス)</li> <li>• エリア 0 : 16 ビットモード 0 : 設定禁止 1 : A1 出力 (アドレス) (初期値)</li> <li>• エリア 0 : 8 ビットモード 0 : 設定禁止 1 : A1 出力 (アドレス) (初期値)</li> </ul>
3~1	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
0	PC0MD	0/1*	R/W	PC0 モード PC0/A0 端子の機能を制御します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• エリア 0 : 32 ビットモード 0 : PC0 入出力 (ポート) (初期値) 1 : A0 出力 (アドレス)</li> <li>• エリア 0 : 16 ビットモード 0 : PC0 入出力 (ポート) (初期値) 1 : A0 出力 (アドレス)</li> <li>• エリア 0 : 8 ビットモード 0 : 設定禁止 1 : A0 出力 (アドレス) (初期値)</li> </ul>

【注】 \* LSIの動作モードにより初期値が異なります。

## 19.2.7 ポート D・IO レジスタ H、L (PDIORH、PDIORL)

PDIORH、PDIORL は、それぞれ読み出し / 書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、ポート D にある端子の入出力方向を選びます。PD31IOR ~ PD8IOR ビットが、それぞれ、PD31/D31/ $\overline{\text{ADTRG}}$ /TIOC3AS ~ PD8/D8/TIOC3AS 端子に対応しています。PDIORH および PDIORL はポート D の端子機能が汎用入出力 (PD31 ~ PD8) および MTU2S の TIOC 入出力の場合に有効で、その他の機能の場合は無効です。PDIORH および PDIORL のビットを 1 にすると、対応する端子は出力になり、0 にすると入力になります。

PDIORL のビット 7~0 はリザーブビットです。読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

PDIORH、PDIORL は、パワーオンリセットで H'0000 に初期化されます。マニュアルリセット、スリープモード、ソフトウェアスタンバイモードでは初期化されません。

### (1) ポート D・IO レジスタ H (PDIORH)

ビット : 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

PD31 IOR	PD30 IOR	PD29 IOR	PD28 IOR	PD27 IOR	PD26 IOR	PD25 IOR	PD24 IOR	PD23 IOR	PD22 IOR	PD21 IOR	PD20 IOR	PD19 IOR	PD18 IOR	PD17 IOR	PD16 IOR
初期値 : 0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W : R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

### (2) ポート D・IO レジスタ L (PDIORL)

ビット : 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

PD15 IOR	PD14 IOR	PD13 IOR	PD12 IOR	PD11 IOR	PD10 IOR	PD9 IOR	PD8 IOR	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値 : 0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W : R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R	R	R	R	R	R	R

### 19.2.8 ポートDコントロールレジスタH1～H4、L3、L4( PDCRH1～PDCRH4、PDCRL3、PDCRL4 )

PDCRH1～PDCRH4、PDCRL3、PDCRL4は、それぞれ16ビットの読み出し/書き込み可能なレジスタで、ポートDにあるマルチプレクス端子の機能を選びます。

PDCRH1～PDCRH4、PDCRL3、PDCRL4は、パワーオンリセットで表19.9に示す値に初期化されます。マニュアルリセット、スリープモード、ソフトウェアスタンバイモードでは初期化されません。

表 19.9 ポートDコントロールレジスタ初期値

レジスタ名	初期値		
	エリア0:32ビットモード	エリア0:16ビットモード	エリア0:8ビットモード
PDCRH4	H'1111	H'0000	H'0000
PDCRH3	H'1111	H'0000	H'0000
PDCRH2	H'1111	H'0000	H'0000
PDCRH1	H'1111	H'0000	H'0000
PDCRL4	H'1111	H'1111	H'0000
PDCRL3	H'1111	H'1111	H'0000

#### (1) ポートDコントロールレジスタH4 (PDCRH4)

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	PD31MD[1:0]	-	-	PD30MD[1:0]	-	-	PD29MD[1:0]	-	-	PD28MD[1:0]	-	-	PD27MD[1:0]	-
初期値:	0	0	0	0/1*	0	0	0	0/1*	0	0	0	0/1*	0	0	0	0/1*
R/W:	R	R	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W

【注】\* LSIの動作モードにより初期値が異なります。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15、14	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
13、12	PD31MD[1:0]	00*、01*	R/W	PD31 モード PD31/D31/ $\overline{\text{ADTRG}}$ /TIOC3AS 端子の機能を制御します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• エリア 0 : 32 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : 設定禁止</li> <li>01 : D31 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>10 : 設定禁止</li> <li>11 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 16 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : PD31 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>01 : D31 入出力 (データ)</li> <li>10 : <math>\overline{\text{ADTRG}}</math> 入力 (ADC)</li> <li>11 : TIOC3AS 入出力 (MTU2S)</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 8 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : PD31 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>01 : D31 入出力 (データ)</li> <li>10 : <math>\overline{\text{ADTRG}}</math> 入力 (ADC)</li> <li>11 : TIOC3AS 入出力 (MTU2S)</li> </ul> </li> </ul>
11、10	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
9、8	PD30MD[1:0]	00*、01*	R/W	PD30 モード PD30/D30/ $\overline{\text{IRQOUT}}$ / $\overline{\text{REFOUT}}$ /TIOC3CS 端子の機能を制御します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• エリア 0 : 32 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : 設定禁止</li> <li>01 : D30 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>10 : 設定禁止</li> <li>11 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 16 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : PD30 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>01 : D30 入出力 (データ)</li> <li>10 : <math>\overline{\text{IRQOUT}}</math>/<math>\overline{\text{REFOUT}}</math> 出力 (INTC/BSC)</li> <li>11 : TIOC3CS 入出力 (MTU2S)</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 8 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : PD30 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>01 : D30 入出力 (データ)</li> <li>10 : <math>\overline{\text{IRQOUT}}</math>/<math>\overline{\text{REFOUT}}</math> 出力 (INTC/BSC)</li> <li>11 : TIOC3CS 入出力 (MTU2S)</li> </ul> </li> </ul>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7、6	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
5、4	PD29MD[1:0]	00*、01*	R/W	PD29 モード PD29/D29/ $\overline{CS3}$ /TIOC3BS 端子の機能を制御します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• エリア 0 : 32 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : 設定禁止</li> <li>01 : D29 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>10 : 設定禁止</li> <li>11 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 16 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : PD29 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>01 : D29 入出力 (データ)</li> <li>10 : <math>\overline{CS3}</math> 出力 (BSC)</li> <li>11 : TIOC3BS 入出力 (MTU2S)</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 8 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : PD29 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>01 : D29 入出力 (データ)</li> <li>10 : <math>\overline{CS3}</math> 出力 (BSC)</li> <li>11 : TIOC3BS 入出力 (MTU2S)</li> </ul> </li> </ul>
3、2	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
1、0	PD28MD[1:0]	00*、01*	R/W	PD28 モード PD28/D28/ $\overline{CS2}$ /TIOC3DS 端子の機能を制御します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• エリア 0 : 32 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : 設定禁止</li> <li>01 : D28 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>10 : 設定禁止</li> <li>11 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 16 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : PD28 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>01 : D28 入出力 (データ)</li> <li>10 : <math>\overline{CS2}</math> 出力 (BSC)</li> <li>11 : TIOC3DS 入出力 (MTU2S)</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 8 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : PD28 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>01 : D28 入出力 (データ)</li> <li>10 : <math>\overline{CS2}</math> 出力 (BSC)</li> <li>11 : TIOC3DS 入出力 (MTU2S)</li> </ul> </li> </ul>

【注】 \* LSI の動作モードにより初期値が異なります。

## (2) ポートD コントロールレジスタ H3 (PDCRH3)

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	PD27MD[1:0]	-	-	PD26MD[1:0]	-	-	PD25MD[1:0]	-	-	PD24MD[1:0]	-	-	PD23MD[1:0]	-
初期値:	0	0	0	0/1*	0	0	0	0/1*	0	0	0	0/1*	0	0	0	0/1*
R/W:	R	R	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W

【注】\* LSIの動作モードにより初期値が異なります。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15, 14	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
13, 12	PD27MD[1:0]	00*, 01*	R/W	PD27 モード PD27/D27/DACK1/TIOC4AS 端子の機能を制御します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• エリア0: 32 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>00: 設定禁止</li> <li>01: D27 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>10: 設定禁止</li> <li>11: 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア0: 16 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>00: PD27 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>01: D27 入出力 (データ)</li> <li>10: DACK1 出力 (DMAC)</li> <li>11: TIOC4AS 入出力 (MTU2S)</li> </ul> </li> <li>• エリア0: 8 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>00: PD27 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>01: D27 入出力 (データ)</li> <li>10: DACK1 出力 (DMAC)</li> <li>11: TIOC4AS 入出力 (MTU2S)</li> </ul> </li> </ul>
11, 10	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
9、8	PD26MD[1:0]	00*、01*	R/W	<p>PD26 モード PD26/D26/DACK0/TIOC4BS 端子の機能を制御します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• エリア 0 : 32 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : 設定禁止</li> <li>01 : D26 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>10 : 設定禁止</li> <li>11 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 16 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : PD26 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>01 : D26 入出力 (データ)</li> <li>10 : DACK0 出力 (DMAC)</li> <li>11 : TIOC4BS 入出力 (MTU2S)</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 8 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : PD26 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>01 : D26 入出力 (データ)</li> <li>10 : DACK0 出力 (DMAC)</li> <li>11 : TIOC4BS 入出力 (MTU2S)</li> </ul> </li> </ul>
7、6	-	すべて 0	R	<p>リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p>
5、4	PD25MD[1:0]	00*、01*	R/W	<p>PD25 モード PD25/D25/DREQ1/TIOC4CS 端子の機能を制御します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• エリア 0 : 32 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : PD25 入出力 (ポート)</li> <li>01 : D25 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>10 : 設定禁止</li> <li>11 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 16 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : PD25 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>01 : D25 入出力 (データ)</li> <li>10 : DREQ1 入力 (DMAC)</li> <li>11 : TIOC4CS 入出力 (MTU2S)</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 8 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : PD25 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>01 : D25 入出力 (データ)</li> <li>10 : DREQ1 入力 (DMAC)</li> <li>11 : TIOC4CS 入出力 (MTU2S)</li> </ul> </li> </ul>
3、2	-	すべて 0	R	<p>リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p>



ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
1, 0	PD24MD[1:0]	00*, 01*	R/W	PD24 モード PD24/D24/DREQ0/TIOC4DS 端子の機能を制御します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• エリア 0 : 32 ビットモード               <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : 設定禁止</li> <li>01 : D24 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>10 : 設定禁止</li> <li>11 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 16 ビットモード               <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : PD24 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>01 : D24 入出力 (データ)</li> <li>10 : DREQ0 入力 (DMAC)</li> <li>11 : TIOC4DS 入出力 (MTU2S)</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 8 ビットモード               <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : PD24 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>01 : D24 入出力 (データ)</li> <li>10 : DREQ0 入力 (DMAC)</li> <li>11 : TIOC4DS 入出力 (MTU2S)</li> </ul> </li> </ul>

【注】 \* LSI の動作モードにより初期値が異なります。

(3) ポートD コントロールレジスタ H2 (PDCRH2)

ビット: 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

-	-	PD23MD[1:0]	-	PD22MD[2:0]	-	PD21MD[2:0]	-	PD20MD[2:0]								
初期値:	0	0	0/1*	0	0	0	0/1*	0	0	0	0/1*	0	0	0	0/1*	
R/W:	R	R	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W

【注】\* LSIの動作モードにより初期値が異なります。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15, 14	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
13, 12	PD23MD[1:0]	00*, 01*	R/W	PD23 モード PD23/D23/IRQ7 端子の機能を制御します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>エリア0: 32 ビットモード                             <ul style="list-style-type: none"> <li>00: 設定禁止</li> <li>01: D23 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>10: 設定禁止</li> <li>11: 設定禁止</li> </ul> </li> <li>エリア0: 16 ビットモード                             <ul style="list-style-type: none"> <li>00: PD23 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>01: D23 入出力 (データ)</li> <li>10: IRQ7 入力 (INTC)</li> <li>11: 設定禁止</li> </ul> </li> <li>エリア0: 8 ビットモード                             <ul style="list-style-type: none"> <li>00: PD23 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>01: D23 入出力 (データ)</li> <li>10: IRQ7 入力 (INTC)</li> <li>11: 設定禁止</li> </ul> </li> </ul>
11	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
10~8	PD22MD[2:0]	000*、001*	R/W	<p>PD22 モード</p> <p>PD22/D22/IRQ6/TIC5US 端子の機能を制御します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• エリア 0 : 32 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>000 : 設定禁止</li> <li>001 : D22 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>010 : 設定禁止</li> <li>011 : 設定禁止</li> <li>100 : 設定禁止</li> <li>101 : 設定禁止</li> <li>110 : 設定禁止</li> <li>111 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 16 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>000 : PD22 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>001 : D22 入出力 (データ)</li> <li>010 : IRQ6 入力 (INTC)</li> <li>011 : 設定禁止</li> <li>100 : TIC5US 入力 (MTU2S)</li> <li>101 : 設定禁止</li> <li>110 : 設定禁止</li> <li>111 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 8 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>000 : PD22 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>001 : D22 入出力 (データ)</li> <li>010 : IRQ6 入力 (INTC)</li> <li>011 : 設定禁止</li> <li>100 : TIC5US 入力 (MTU2S)</li> <li>101 : 設定禁止</li> <li>110 : 設定禁止</li> <li>111 : 設定禁止</li> </ul> </li> </ul>
7	-	0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
6~4	PD21MD[2:0]	000*、001*	R/W	<p>PD21 モード</p> <p>PD21/D21/IRQ5/TIC5VS 端子の機能を制御します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• エリア 0 : 32 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>000 : 設定禁止</li> <li>001 : D21 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>010 : 設定禁止</li> <li>011 : 設定禁止</li> <li>100 : 設定禁止</li> <li>101 : 設定禁止</li> <li>110 : 設定禁止</li> <li>111 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 16 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>000 : PD21 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>001 : D21 入出力 (データ)</li> <li>010 : IRQ5 入力 (INTC)</li> <li>011 : 設定禁止</li> <li>100 : TIC5VS 入力 (MTU2S)</li> <li>101 : 設定禁止</li> <li>110 : 設定禁止</li> <li>111 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 8 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>000 : PD21 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>001 : D21 入出力 (データ)</li> <li>010 : IRQ5 入力 (INTC)</li> <li>011 : 設定禁止</li> <li>100 : TIC5VS 入力 (MTU2S)</li> <li>101 : 設定禁止</li> <li>110 : 設定禁止</li> <li>111 : 設定禁止</li> </ul> </li> </ul>
3	-	0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
2~0	PD20MD[2:0]	000*、001*	R/W	<p>PD20 モード</p> <p>PD20/D20/IRQ4/TIC5WS 端子の機能を制御します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• エリア 0 : 32 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>000 : 設定禁止</li> <li>001 : D20 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>010 : 設定禁止</li> <li>011 : 設定禁止</li> <li>100 : 設定禁止</li> <li>101 : 設定禁止</li> <li>110 : 設定禁止</li> <li>111 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 16 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>000 : PD20 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>001 : D20 入出力 (データ)</li> <li>010 : IRQ4 入力 (INTC)</li> <li>011 : 設定禁止</li> <li>100 : TIC5WS 入力 (MTU2S)</li> <li>101 : 設定禁止</li> <li>110 : 設定禁止</li> <li>111 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 8 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>000 : PD20 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>001 : D20 入出力 (データ)</li> <li>010 : IRQ4 入力 (INTC)</li> <li>011 : 設定禁止</li> <li>100 : TIC5WS 入力 (MTU2S)</li> <li>101 : 設定禁止</li> <li>110 : 設定禁止</li> <li>111 : 設定禁止</li> </ul> </li> </ul>

【注】 \* LSI の動作モードにより初期値が異なります。

(4) ポートD コントロールレジスタ H1 (PDCRH1)

ビット: 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

-	PD19MD[2:0]				-	PD18MD[2:0]				-	PD17MD[2:0]				-	PD16MD[2:0]				
初期値:	0	0	0	0/1*	0	0	0	0/1*	0	0	0	0/1*	0	0	0	0/1*	0	0	0	0/1*
R/W:	R	R/W	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W

【注】\* LSIの動作モードにより初期値が異なります。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
14~12	PD19MD[2:0]	000*、001*	R/W	PD19モード PD19/D19/IRQ3/ $\overline{POE7}$ 端子の機能を制御します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>エリア0: 32ビットモード                             <ul style="list-style-type: none"> <li>000: 設定禁止</li> <li>001: D19 入出力(データ)(初期値)</li> <li>010: 設定禁止</li> <li>011: 設定禁止</li> <li>100: 設定禁止</li> <li>101: 設定禁止</li> <li>110: 設定禁止</li> <li>111: 設定禁止</li> </ul> </li> <li>エリア0: 16ビットモード                             <ul style="list-style-type: none"> <li>000: PD19 入出力(ポート)(初期値)</li> <li>001: D19 入出力(データ)</li> <li>010: IRQ3 入力(INTC)</li> <li>011: 設定禁止</li> <li>100: <math>\overline{POE7}</math> 入力(POE2)</li> <li>101: 設定禁止</li> <li>110: 設定禁止</li> <li>111: 設定禁止</li> </ul> </li> <li>エリア0: 8ビットモード                             <ul style="list-style-type: none"> <li>000: PD19 入出力(ポート)(初期値)</li> <li>001: D19 入出力(データ)</li> <li>010: IRQ3 入力(INTC)</li> <li>011: 設定禁止</li> <li>100: <math>\overline{POE7}</math> 入力(POE2)</li> <li>101: 設定禁止</li> <li>110: 設定禁止</li> <li>111: 設定禁止</li> </ul> </li> </ul>

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
11	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
10~8	PD18MD[2:0]	000*、001*	R/W	PD18 モード PD18/D18/IRQ2/ $\overline{\text{POE6}}$ 端子の機能を制御します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• エリア 0 : 32 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>000 : 設定禁止</li> <li>001 : D18 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>010 : 設定禁止</li> <li>011 : 設定禁止</li> <li>100 : 設定禁止</li> <li>101 : 設定禁止</li> <li>110 : 設定禁止</li> <li>111 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 16 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>000 : PD18 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>001 : D18 入出力 (データ)</li> <li>010 : IRQ2 入力 (INTC)</li> <li>011 : 設定禁止</li> <li>100 : <math>\overline{\text{POE6}}</math> 入力 (POE2)</li> <li>101 : 設定禁止</li> <li>110 : 設定禁止</li> <li>111 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 8 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>000 : PD18 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>001 : D18 入出力 (データ)</li> <li>010 : IRQ2 入力 (INTC)</li> <li>011 : 設定禁止</li> <li>100 : <math>\overline{\text{POE6}}</math> 入力 (POE2)</li> <li>101 : 設定禁止</li> <li>110 : 設定禁止</li> <li>111 : 設定禁止</li> </ul> </li> </ul>
7	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
6~4	PD17MD[2:0]	000*、001*	R/W	<p>PD17 モード</p> <p>PD17/D17/IRQ1/POE5 端子の機能を制御します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• エリア 0 : 32 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>000 : 設定禁止</li> <li>001 : D17 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>010 : 設定禁止</li> <li>011 : 設定禁止</li> <li>100 : 設定禁止</li> <li>101 : 設定禁止</li> <li>110 : 設定禁止</li> <li>111 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 16 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>000 : PD17 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>001 : D17 入出力 (データ)</li> <li>010 : IRQ1 入力 (INTC)</li> <li>011 : 設定禁止</li> <li>100 : POE5 入力 (POE2)</li> <li>101 : 設定禁止</li> <li>110 : 設定禁止</li> <li>111 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 8 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>000 : PD17 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>001 : D17 入出力 (データ)</li> <li>010 : IRQ1 入力 (INTC)</li> <li>011 : 設定禁止</li> <li>100 : POE5 入力 (POE2)</li> <li>101 : 設定禁止</li> <li>110 : 設定禁止</li> <li>111 : 設定禁止</li> </ul> </li> </ul>
3	-	0	R	<p>リザーブビット</p> <p>読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p>



ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
2~0	PD16MD[2:0]	000*、001*	R/W	<p>PD16 モード</p> <p>PD16/D16/IRQ0/<math>\overline{POE4}</math> 端子の機能を制御します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• エリア 0 : 32 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>000 : 設定禁止</li> <li>001 : D16 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>010 : 設定禁止</li> <li>011 : 設定禁止</li> <li>100 : 設定禁止</li> <li>101 : 設定禁止</li> <li>110 : 設定禁止</li> <li>111 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 16 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>000 : PD16 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>001 : D16 入出力 (データ)</li> <li>010 : IRQ0 入力 (INTC)</li> <li>011 : 設定禁止</li> <li>100 : <math>\overline{POE4}</math> 入力 (POE2)</li> <li>101 : 設定禁止</li> <li>110 : 設定禁止</li> <li>111 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 8 ビットモード <ul style="list-style-type: none"> <li>000 : PD16 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>001 : D16 入出力 (データ)</li> <li>010 : IRQ0 入力 (INTC)</li> <li>011 : 設定禁止</li> <li>100 : <math>\overline{POE4}</math> 入力 (POE2)</li> <li>101 : 設定禁止</li> <li>110 : 設定禁止</li> <li>111 : 設定禁止</li> </ul> </li> </ul>

【注】 \* LSI の動作モードにより初期値が異なります。

## (5) ポートD コントロールレジスタ L4 (PDCRL4)

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	PD15MD[1:0]	-	-	PD14MD[1:0]	-	-	PD13MD[1:0]	-	-	PD12MD[1:0]	-	-	PD11MD[1:0]	PD10MD[1:0]
初期値:	0	0	0	0/1*	0	0	0	0/1*	0	0	0	0/1*	0	0	0	0/1*
R/W:	R	R	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W

【注】\* LSIの動作モードにより初期値が異なります。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15, 14	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
13, 12	PD15MD[1:0]	00*, 01*	R/W	PD15モード PD15/D15/TIOC4DS 端子の機能を制御します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>エリア0: 32ビットモード           <ul style="list-style-type: none"> <li>00: 設定禁止</li> <li>01: D15 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>10: 設定禁止</li> <li>11: 設定禁止</li> </ul> </li> <li>エリア0: 16ビットモード           <ul style="list-style-type: none"> <li>00: 設定禁止</li> <li>01: D15 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>10: 設定禁止</li> <li>11: 設定禁止</li> </ul> </li> <li>エリア0: 8ビットモード           <ul style="list-style-type: none"> <li>00: PD15 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>01: D15 入出力 (データ)</li> <li>10: 設定禁止</li> <li>11: TIOC4DS 入出力 (MTU2S)</li> </ul> </li> </ul>
11, 10	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
9、8	PD14MD[1:0]	00*、01*	R/W	PD14 モード PD14/D14/TIOC4CS 端子の機能を制御します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• エリア 0 : 32 ビットモード               <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : 設定禁止</li> <li>01 : D14 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>10 : 設定禁止</li> <li>11 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 16 ビットモード               <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : 設定禁止</li> <li>01 : D14 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>10 : 設定禁止</li> <li>11 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 8 ビットモード               <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : PD14 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>01 : D14 入出力 (データ)</li> <li>10 : 設定禁止</li> <li>11 : TIOC4CS 入出力 (MTU2S)</li> </ul> </li> </ul>
7、6	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
5、4	PD13MD[1:0]	00*、01*	R/W	PD13 モード PD13/D13/TIOC4BS 端子の機能を制御します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• エリア 0 : 32 ビットモード               <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : 設定禁止</li> <li>01 : D13 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>10 : 設定禁止</li> <li>11 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 16 ビットモード               <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : 設定禁止</li> <li>01 : D13 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>10 : 設定禁止</li> <li>11 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 8 ビットモード               <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : PD13 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>01 : D13 入出力 (データ)</li> <li>10 : 設定禁止</li> <li>11 : TIOC4BS 入出力 (MTU2S)</li> </ul> </li> </ul>
3、2	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
1, 0	PD12MD[1:0]	00*, 01*	R/W	PD12 モード PD12/D12/TIOC4AS 端子の機能を制御します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• エリア 0 : 32 ビットモード               <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : 設定禁止</li> <li>01 : D12 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>10 : 設定禁止</li> <li>11 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 16 ビットモード               <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : 設定禁止</li> <li>01 : D12 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>10 : 設定禁止</li> <li>11 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 8 ビットモード               <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : PD12 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>01 : D12 入出力 (データ)</li> <li>10 : 設定禁止</li> <li>11 : TIOC4AS 入出力 (MTU2S)</li> </ul> </li> </ul>

【注】 \* LSI の動作モードにより初期値が異なります。

## (6) ポートD コントロールレジスタ L3 (PDCRL3)

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	PD11MD[1:0]	-	-	PD10MD[1:0]	-	-	PD9MD[1:0]	-	-	PD8MD[1:0]	-	-	PD7MD[1:0]	PD6MD[1:0]
初期値:	0	0	0	0/1*	0	0	0	0/1*	0	0	0	0/1*	0	0	0	0/1*
R/W:	R	R	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W

【注】\* LSIの動作モードにより初期値が異なります。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15, 14	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
13, 12	PD11MD[1:0]	00*, 01*	R/W	PD11 モード PD11/D11/TIOC3DS 端子の機能を制御します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>エリア0: 32 ビットモード           <ul style="list-style-type: none"> <li>00: 設定禁止</li> <li>01: D11 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>10: 設定禁止</li> <li>11: 設定禁止</li> </ul> </li> <li>エリア0: 16 ビットモード           <ul style="list-style-type: none"> <li>00: 設定禁止</li> <li>01: D11 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>10: 設定禁止</li> <li>11: 設定禁止</li> </ul> </li> <li>エリア0: 8 ビットモード           <ul style="list-style-type: none"> <li>00: PD11 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>01: D11 入出力 (データ)</li> <li>10: 設定禁止</li> <li>11: TIOC3DS 入出力 (MTU2S)</li> </ul> </li> </ul>
11, 10	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
9、8	PD10MD[1:0]	00*、01*	R/W	PD10 モード PD10/D10/TIOC3CS 端子の機能を制御します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• エリア 0 : 32 ビットモード               <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : 設定禁止</li> <li>01 : D10 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>10 : 設定禁止</li> <li>11 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 16 ビットモード               <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : 設定禁止</li> <li>01 : D10 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>10 : 設定禁止</li> <li>11 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 8 ビットモード               <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : PD10 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>01 : D10 入出力 (データ)</li> <li>10 : 設定禁止</li> <li>11 : TIOC3CS 入出力 (MTU2S)</li> </ul> </li> </ul>
7、6	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
5、4	PD9MD[1:0]	00*、01*	R/W	PD9 モード PD9/D9/TIOC3BS 端子の機能を制御します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• エリア 0 : 32 ビットモード               <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : 設定禁止</li> <li>01 : D9 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>10 : 設定禁止</li> <li>11 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 16 ビットモード               <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : 設定禁止</li> <li>01 : D9 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>10 : 設定禁止</li> <li>11 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 8 ビットモード               <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : PD9 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>01 : D9 入出力 (データ)</li> <li>10 : 設定禁止</li> <li>11 : TIOC3BS 入出力 (MTU2S)</li> </ul> </li> </ul>
3、2	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
1, 0	PD8MD[1:0]	00*, 01*	R/W	PD8 モード PD8/D8/TIOC3AS 端子の機能を制御します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• エリア 0 : 32 ビットモード               <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : 設定禁止</li> <li>01 : D8 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>10 : 設定禁止</li> <li>11 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 16 ビットモード               <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : 設定禁止</li> <li>01 : D8 入出力 (データ) (初期値)</li> <li>10 : 設定禁止</li> <li>11 : 設定禁止</li> </ul> </li> <li>• エリア 0 : 8 ビットモード               <ul style="list-style-type: none"> <li>00 : PD8 入出力 (ポート) (初期値)</li> <li>01 : D8 入出力 (データ)</li> <li>10 : 設定禁止</li> <li>11 : TIOC3AS 入出力 (MTU2S)</li> </ul> </li> </ul>

【注】 \* LSI の動作モードにより初期値が異なります。

### 19.2.9 ポート E・IO レジスタ H、L (PEIORH、PEIORL)

PEIORH、PEIORL は、それぞれ読み出し / 書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、ポート E にある端子の入出力方向を選びます。PE16IOR ~ PE0IOR ビットが、それぞれ、PE16/ $\overline{\text{CS8}}$  ~ PE0/TIOC0A/DREQ0 端子に対応しています。PEIORH および PEIORL はポート E の端子機能が汎用入出力 (PE16 ~ PE0) または MTU2 の TIOC 入出力の場合に有効で、その他の機能の場合は無効です。PEIORH および PEIORL のビットを 1 にすると、対応する端子は出力になり、0 にすると入力になります。

PEIORH のビット 15 ~ 1 はリザーブビットです。読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

PEIORH、PEIORL は、パワーオンリセットで H'0000 に初期化されます。マニュアルリセット、スリープモード、ソフトウェアスタンバイモードでは初期化されません。

#### (1) ポート E・IO レジスタ H (PEIORH)

ビット :	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	PE16 IOR
初期値 :	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W

## (2) ポート E・IO レジスタ L (PEIORL)

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	PE15 IOR	PE14 IOR	PE13 IOR	PE12 IOR	PE11 IOR	PE10 IOR	PE9 IOR	PE8 IOR	PE7 IOR	PE6 IOR	PE5 IOR	PE4 IOR	PE3 IOR	PE2 IOR	PE1 IOR	PE0 IOR
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

## 19.2.10 ポート E コントロールレジスタ H1、L1 ~ L4 (PECRH1、PECRL1 ~ PECRL4)

PECRH1、PECRL1 ~ PECRL4 は、それぞれ 16 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、ポート E にあるマルチプレクス端子の機能を選びます。

PECRH1、PECRL1 ~ PECRL4 は、パワーオンリセットで H'0000 に初期化されます。マニュアルリセット、スリープモード、ソフトウェアスタンバイモードでは初期化されません。

## (1) ポート E コントロールレジスタ H1 (PECRH1)

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	PE16MD[2:0]	
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~3	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
2~0	PE16MD[2:0]	000	R/W	PE16 モード PE16/CS8 端子の機能を制御します。 000 : PE16 入出力 (ポート) 001 : 設定禁止 010 : 設定禁止 011 : 設定禁止 100 : 設定禁止 101 : CS8 出力 (BSC) 110 : 設定禁止 111 : 設定禁止



## (2) ポートE コントロールレジスタ L4 (PECRL4)

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	PE15MD[2:0]			-	PE14MD[2:0]			-	-	PE13MD[1:0]		-	-	PE12MD[1:0]	
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R/W	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
14~12	PE15MD[2:0]	000	R/W	PE15 モード PE15/TIOC4D/DACK1/IRQOUT/REFOUT/CKE 端子の機能を制御します。 000: PE15 入出力 (ポート) 001: TIOC4D 入出力 (MTU2) 010: DACK1 出力 (DMAC) 011: IRQOUT/REFOUT 出力 (INTC/BSC) 100: 設定禁止 101: CKE 出力 (BSC) 110: 設定禁止 111: 設定禁止
11	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
10~8	PE14MD[2:0]	000	R/W	PE14 モード PE14/TIOC4C/DACK0/WE3/DQMUU/ICLOWR/AH 端子の機能を制御します。 000: PE14 入出力 (ポート) 001: TIOC4C 入出力 (MTU2) 010: DACK0 出力 (DMAC) 011: 設定禁止 100: 設定禁止 101: WE3/DQMUU/ICLOWR/AH 出力 (BSC) 110: 設定禁止 111: 設定禁止
7, 6	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
5, 4	PE13MD[1:0]	00	R/W	PE13 モード PE13/TIOC4B/MRES 端子の機能を制御します。 00: PE13 入出力 (ポート) 01: TIOC4B 入出力 (MTU2) 10: MRES 入力 (システム制御) 11: 設定禁止

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
3、2	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
1、0	PE12MD[1:0]	00	R/W	PE12 モード PE12/TIOC4A/TxD3 端子の機能を制御します。 00 : PE12 入出力 (ポート) 01 : TIOC4A 入出力 (MTU2) 10 : 設定禁止 11 : TxD3 出力 (SCIF3)

## (3) ポート E コントロールレジスタ L3 (PECRL3)

ビット :	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	PE11MD[2:0]		-	-	PE10MD[1:0]	-	PE9MD[2:0]		-	-	PE8MD[1:0]				
初期値 :	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R	R/W	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
14~12	PE11MD[2:0]	000	R/W	PE11 モード PE11/TIOC3D/RxD3/ $\overline{\text{CTS3}}$ 端子の機能を制御します。 000 : PE11 入出力 (ポート) 001 : TIOC3D 入出力 (MTU2) 010 : 設定禁止 011 : RxD3 入力 (SCIF3) 100 : $\overline{\text{CTS3}}$ 入出力 (SCIF3) 101 : 設定禁止 110 : 設定禁止 111 : 設定禁止
11、10	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
9、8	PE10MD[1:0]	00	R/W	PE10 モード PE10/TIOC3C/TxD2 端子の機能を制御します。 00 : PE10 入出力 (ポート) 01 : TIOC3C 入出力 (MTU2) 10 : TxD2 出力 (SCIF2) 11 : 設定禁止
7	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
6~4	PE9MD[2:0]	000	R/W	PE9 モード PE9/TIOC3B/SCK3/RTS3 端子の機能を制御します。 000 : PE9 入出力 (ポート) 001 : TIOC3B 入出力 (MTU2) 010 : 設定禁止 011 : SCK3 入出力 (SCIF3) 100 : $\overline{\text{RTS3}}$ 入出力 (SCIF3) 101 : 設定禁止 110 : 設定禁止 111 : 設定禁止
3, 2	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
1, 0	PE8MD[1:0]	00	R/W	PE8 モード PE8/TIOC3A/SCK2 端子の機能を制御します。 00 : PE8 入出力 (ポート) 01 : TIOC3A 入出力 (MTU2) 10 : SCK2 入出力 (SCIF2) 11 : 設定禁止

## (4) ポート E コントロールレジスタ L2 (PECRL2)

ビット: 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

-	PE7MD[2:0]				-	PE6MD[2:0]				-	PE5MD[2:0]				-	PE4MD[2:0]			
---	------------	--	--	--	---	------------	--	--	--	---	------------	--	--	--	---	------------	--	--	--

初期値: 0

R/W: R R/W R/W R/W R R/W R/W R/W R R/W R/W R/W R R/W R/W R/W R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
14~12	PE7MD[2:0]	000	R/W	PE7 モード PE7/TIOC2B/RxD2/BS/ $\overline{\text{UBCTR}}\overline{\text{G}}$ 端子の機能を制御します。 000 : PE7 入出力 (ポート) 001 : TIOC2B 入出力 (MTU2) 010 : RxD2 入力 (SCIF2) 011 : $\overline{\text{BS}}$ 出力 (BSC) 100 : 設定禁止 101 : 設定禁止 110 : 設定禁止 111 : $\overline{\text{UBCTR}}\overline{\text{G}}$ 出力 (UBC)

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
11	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
10~8	PE6MD[2:0]	000	R/W	PE6 モード PE6/TIOC2A/SCK3/ $\overline{CS7}$ 端子の機能を制御します。 000 : PE6 入出力 (ポート) 001 : TIOC2A 入出力 (MTU2) 010 : SCK3 入出力 (SCIF3) 011 : 設定禁止 100 : 設定禁止 101 : $\overline{CS7}$ 出力 (BSC) 110 : 設定禁止 111 : 設定禁止
7	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
6~4	PE5MD[2:0]	000	R/W	PE5 モード PE5/TIOC1B/TxD3/ $\overline{CS6}/\overline{CE1B}$ 端子の機能を制御します。 000 : PE5 入出力 (ポート) 001 : TIOC1B 入出力 (MTU2) 010 : TxD3 出力 (SCIF3) 011 : 設定禁止 100 : 設定禁止 101 : $\overline{CS6}/\overline{CE1B}$ 出力 (BSC) 110 : 設定禁止 111 : 設定禁止
3	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
2~0	PE4MD[2:0]	000	R/W	PE4 モード PE4/TIOC1A/RxD3/ $\overline{IOIS16}$ 端子の機能を制御します。 000 : PE4 入出力 (ポート) 001 : TIOC1A 入出力 (MTU2) 010 : RxD3 入力 (SCIF3) 011 : 設定禁止 100 : 設定禁止 101 : $\overline{IOIS16}$ 入力 (BSC) 110 : 設定禁止 111 : 設定禁止

## (5) ポートE コントロールレジスタ L1 (PECRL1)

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	PE3MD[1:0]	-	-	PE2MD[1:0]	-	-	PE1MD[1:0]	-	-	PE0MD[1:0]	-	-	PE0MD[1:0]	
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W	R	R	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15、14	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
13、12	PE3MD[1:0]	00	R/W	PE3 モード PE3/TIOC0D/TEND1 端子の機能を制御します。 00: PE3 入出力 (ポート) 01: TIOC0D 入出力 (MTU2) 10: TEND1 出力 (DMAC) 11: 設定禁止
11、10	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
9、8	PE2MD[1:0]	00	R/W	PE2 モード PE2/TIOC0C/DREQ1 端子の機能を制御します。 00: PE2 入出力 (ポート) 01: TIOC0C 入出力 (MTU2) 10: DREQ1 入力 (DMAC) 11: 設定禁止
7、6	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
5、4	PE1MD[1:0]	00	R/W	PE1 モード PE1/TIOC0B/TEND0 端子の機能を制御します。 00: PE1 入出力 (ポート) 01: TIOC0B 入出力 (MTU2) 10: TEND0 出力 (DMAC) 11: 設定禁止
3、2	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
1、0	PE0MD[1:0]	00	R/W	PE0 モード PE0/TIOC0A/DREQ0 端子の機能を制御します。 00: PE0 入出力 (ポート) 01: TIOC0A 入出力 (MTU2) 10: DREQ0 入力 (DMAC) 11: 設定禁止

## 19.2.11 IRQOUT 機能コントロールレジスタ (IFCR)

IFCR は、読み出し / 書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、ポート D コントロールレジスタ H4 (PDCRH4)、およびポート E コントロールレジスタ L4 (PECRL4) により、マルチプレクス機能が  $\overline{\text{IRQOUT}}/\overline{\text{REFOUT}}$  出力に設定された場合、その出力を制御するために使用します。PDCRH4 または PECRL4 の設定が他の機能になっている場合、このレジスタの設定は端子の機能に影響を与えません。

IFCR は、パワーオンリセットで H'0000 に初期化されます。マニュアルリセット、スリープモード、ソフトウェアスタンバイモードでは初期化されません。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	IRQMD[3:2]	IRQMD[1:0]		
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~4	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
3, 2	IRQMD[3:2]	00	R/W	IRQOUT モードビット 3、2 PDCRH4 のビット 9、8 (PD30MD[1:0]) が (1, 0) に設定されている場合の $\overline{\text{IRQOUT}}/\overline{\text{REFOUT}}$ 端子機能を選択します。 00: 割り込み要求受け付け出力 01: リフレッシュ信号出力 10: 割り込み要求受け付け出力またはリフレッシュ信号出力 (どちらが出力されるかは、そのときの動作状態によります) 11: 常にハイレベル出力
1, 0	IRQMD[1:0]	00	R/W	IRQOUT モードビット 1、0 PECRL4 のビット 14、13、12 (PE15MD[2:0]) が (0, 1, 1) に設定されている場合の $\overline{\text{IRQOUT}}/\overline{\text{REFOUT}}$ 端子機能を選択します。 00: 割り込み要求受け付け出力 01: リフレッシュ信号出力 10: 割り込み要求受け付け出力またはリフレッシュ信号出力 (どちらが出力されるかは、そのときの動作状態によります) 11: 常にハイレベル出力

## 19.3 各端子の機能切り替えについて

### 19.3.1 ポート A、B、C、D、E

ポート A、B、C、D、E の端子機能は、ポートコントロールレジスタの設定によって切り替えます。表 19.10 ~ 表 19.14 にポートコントロールレジスタの設定値と選択される端子機能の関係を示します。

表 19.10 レジスタ設定値と端子機能の関係 (ポート A)

ポート	設定 レジスタ	機能 1 PAnMD[2:0] = 000 (関連モジュール)	機能 2 PAnMD[2:0] = 001 (関連モジュール)	機能 3 PAnMD[2:0] = 010 (関連モジュール)	機能 4 PAnMD[2:0] = 011 (関連モジュール)	機能 5 PAnMD[2:0] = 100 (関連モジュール)	機能 6 PAnMD[2:0] = 101 (関連モジュール)	機能 7	機能 8
A	PACRH3	PA25 入出力 (ポート)	CE2B 出力 (BSC)	DACK3 出力 (DMAC)	POE8 入力 (POE2)	PINT7 入力 (INTC)	-	-	-
		PA24 入出力 (ポート)	CE2A 出力 (BSC)	DREQ3 入力 (DMAC)	-	PINT6 入力 (INTC)	-	-	-
	PACRH2	PA23 入出力 (ポート)	WE3/DQMUI/ ICIORW/AH 出力 (BSC)	-	TIC5W 入力 (MTU2)	-	-	-	-
		PA22 入出力 (ポート)	WE2/DQMIU/ ICIORD 出力 (BSC)	-	TIC5V 入力 (MTU2)	-	-	-	-
		PA21 入出力 (ポート)	CS5/CE1A 出力 (BSC)	CASU 出力 (BSC)	TIC5U 入力 (MTU2)	PINT5 入力 (INTC)	-	-	-
		PA20 入出力 (ポート)	CS4 出力 (BSC)	RASU 出力 (BSC)	-	PINT4 入力 (INTC)	-	-	-
	PACRH1	PA19 入出力 (ポート)	BACK 出力 (BSC)	TEND1 出力 (DMAC)	-	PINT3 入力 (INTC)	-	-	-
		PA18 入出力 (ポート)	BREQ 入力 (BSC)	TEND0 出力 (DMAC)	-	PINT2 入力 (INTC)	-	-	-
		PA17 入出力 (ポート)	WAIT 入力 (BSC)	DACK2 出力 (DMAC)	-	-	-	-	-
		PA16 入出力 (ポート)	WE3/DQMUI/IC/ ORW/AH 出力 (BSC)	DREQ2 入力 (DMAC)	-	-	CKE 出力 (BSC)	-	-
	PACRL4	PA13 入出力 (ポート)	WE1/DQMLU/ WE 出力 (BSC)	-	POE7 入力 (POE2)	-	-	-	-
		PA12 入出力 (ポート)	WE0/DQMLL 出力 (BSC)	-	POE6 入力 (POE2)	-	-	-	-
	PACRL3	PA11 入出力 (ポート)	CS1 出力 (BSC)	-	POE5 入力 (POE2)	-	-	-	-
		PA9 入出力 (ポート)	TCLKD 入力 (MTU2)	IRQ3 入力 (INTC)	FRAME 出力 (BSC)	-	CKE 出力 (BSC)	-	-
		PA8 入出力 (ポート)	TCLKC 入力 (MTU2)	IRQ2 入力 (INTC)	-	-	RDWR 出力 (BSC)	-	-

ポート	設定レジスタ	機能1 PAnMD[2:0] = 000 (関連モジュール)	機能2 PAnMD[2:0] = 001 (関連モジュール)	機能3 PAnMD[2:0] = 010 (関連モジュール)	機能4 PAnMD[2:0] = 011 (関連モジュール)	機能5 PAnMD[2:0] = 100 (関連モジュール)	機能6 PAnMD[2:0] = 101 (関連モジュール)	機能7	機能8
A	PACRL2	PA7 入出力 (ポート)	TCLKB 入力 (MTU2)	CS3 出力 (BSC)	-	-	-	-	-
		PA6 入出力 (ポート)	TCLKA 入力 (MTU2)	CS2 出力 (BSC)	-	-	-	-	-
		PA5 入出力 (ポート)	SCK1 入出力 (SCIF1)	DREQ1 入力 (DMAC)	IRQ1 入力 (INTC)	-	A22 出力 (BSC)	-	-
	PACRL2	PA4 入出力 (ポート)	TxD1 出力 (SCIF1)	-	-	-	A23 出力 (BSC)	-	-
	PACRL1	PA3 入出力 (ポート)	RxD1 入力 (SCIF1)	-	-	-	A24 出力 (BSC)	-	-
		PA2 入出力 (ポート)	SCK0 入出力 (SCIF0)	DREQ0 入力 (DMAC)	IRQ0 入力 (INTC)	-	A25 出力 (BSC)	-	-
		PA1 入出力 (ポート)	TxD0 出力 (SCIF0)	-	PINT1 入力 (INTC)	-	CS/CE1A 出力 (BSC)	-	-
		PA0 入出力 (ポート)	RxD0 入力 (SCIF0)	-	PINT0 入力 (INTC)	-	CS4 出力 (BSC)	-	-

表 19.11 レジスタ設定値と端子機能の関係 (ポート B)

ポート	設定レジスタ	機能1 PBnMD[2:0] = 000 (関連モジュール)	機能2 PBnMD[2:0] = 001 (関連モジュール)	機能3 PBnMD[2:0] = 010 (関連モジュール)	機能4 PBnMD[2:0] = 011 (関連モジュール)	機能5 PBnMD[2:0] = 100 (関連モジュール)	機能6	機能7 PBnMD[2:0] = 110 (関連モジュール)	機能8
B	PBCR3	PB9 入出力 (ポート)	IRQ7 入力 (INTC)	A21 出力 (アドレス)	ADTRG 入力 (ADC)	-	-	POE8 入力 (POE2)	-
	PBCR2	PB5 入出力 (ポート)	IRQ3 入力 (INTC)	POE3 入力 (POE2)	-	CSASL 出力 (BSC)	-	-	-
		PB4 入出力 (ポート)	IRQ2 入力 (INTC)	POE2 入力 (POE2)	-	FSASL 出力 (BSC)	-	-	-
	PBCR1	PB3 入力 (ポート)	IRQ1 入力 (INTC)	POE1 入力 (POE2)	-	SDA 入出力 (IIC3)	-	-	-
		PB2 入力 (ポート)	IRQ0 入力 (INTC)	POE0 入力 (POE2)	-	SCL 入出力 (IIC3)	-	-	-

表 19.12 レジスタ設定値と端子機能の関係 (ポート C)

ポート	設定レジスタ	機能1 PCnMD = 0 (関連モジュール)	機能2 PCnMD = 1 (関連モジュール)	機能3	機能4	機能5	機能6	機能7	機能8
C	PCCRL1	PC1 入出力 (ポート)	A1 出力 (アドレス)	-	-	-	-	-	-
		PC0 入出力 (ポート)	A0 出力 (アドレス)	-	-	-	-	-	-



表 19.13 レジスタ設定値と端子機能の関係 (ポート D)

ポート	設定 レジスタ	機能 1 PDnMD[2:0] = 000 (関連モジュール)	機能 2 PDnMD[2:0] = 001 (関連モジュール)	機能 3 PDnMD[2:0] = 010 (関連モジュール)	機能 4 PDnMD[2:0] = 011 (関連モジュール)	機能 5 PDnMD[2:0] = 100 (関連モジュール)	機能 6	機能 7	機能 8
D	PDCRH4	PD31 入出力 (ポート)	D31 入出力 (データ)	ADTRG 入力 (ADC)	TIOC3AS 入出力 (MTU2S)	-	-	-	-
		PD30 入出力 (ポート)	D30 入出力 (データ)	IRQOUT/ REFOUT 出力 (INTC/BSC)	TIOC3CS 入出力 (MTU2S)	-	-	-	-
		PD29 入出力 (ポート)	D29 入出力 (データ)	CS3 出力 (BSC)	TIOC3BS 入出力 (MTU2S)	-	-	-	-
		PD28 入出力 (ポート)	D28 入出力 (データ)	CS2 出力 (BSC)	TIOC3DS 入出力 (MTU2S)	-	-	-	-
	PDCRH3	PD27 入出力 (ポート)	D27 入出力 (データ)	DACK1 出力 (DMAC)	TIOC4AS 入出力 (MTU2S)	-	-	-	-
		PD26 入出力 (ポート)	D26 入出力 (データ)	DACK0 出力 (DMAC)	TIOC4BS 入出力 (MTU2S)	-	-	-	-
		PD25 入出力 (ポート)	D25 入出力 (データ)	DREQ1 入力 (DMAC)	TIOC4CS 入出力 (MTU2S)	-	-	-	-
		PD24 入出力 (ポート)	D24 入出力 (データ)	DREQ0 入力 (DMAC)	TIOC4DS 入出力 (MTU2S)	-	-	-	-
	PDCRH2	PD23 入出力 (ポート)	D23 入出力 (データ)	IRQ7 入力 (INTC)	-	-	-	-	-
		PD22 入出力 (ポート)	D22 入出力 (データ)	IRQ6 入力 (INTC)	-	TICSUS 入力 (MTU2S)	-	-	-
		PD21 入出力 (ポート)	D21 入出力 (データ)	IRQ5 入力 (INTC)	-	TICSVS 入力 (MTU2S)	-	-	-
		PD20 入出力 (ポート)	D20 入出力 (データ)	IRQ4 入力 (INTC)	-	TICSWS 入力 (MTU2S)	-	-	-
	PDCRH1	PD19 入出力 (ポート)	D19 入出力 (データ)	IRQ3 入力 (INTC)	-	POE7 入力 (POE2)	-	-	-
		PD18 入出力 (ポート)	D18 入出力 (データ)	IRQ2 入力 (INTC)	-	POE6 入力 (POE2)	-	-	-
		PD17 入出力 (ポート)	D17 入出力 (データ)	IRQ1 入力 (INTC)	-	POE5 入力 (POE2)	-	-	-
		PD16 入出力 (ポート)	D16 入出力 (データ)	IRQ0 入力 (INTC)	-	POE4 入力 (POE2)	-	-	-
	PDCRL4	PD15 入出力 (ポート)	D15 入出力 (データ)	-	TIOC4DS 入出力 (MTU2S)	-	-	-	-
		PD14 入出力 (ポート)	D14 入出力 (データ)	-	TIOC4CS 入出力 (MTU2S)	-	-	-	-
		PD13 入出力 (ポート)	D13 入出力 (データ)	-	TIOC4BS 入出力 (MTU2S)	-	-	-	-
		PD12 入出力 (ポート)	D12 入出力 (データ)	-	TIOC4AS 入出力 (MTU2S)	-	-	-	-

ポート	設定 レジスタ	機能 1 PDnMD[2:0] = 000 (関連モジュール)	機能 2 PDnMD[2:0] = 001 (関連モジュール)	機能 3 PDnMD[2:0] = 010 (関連モジュール)	機能 4 PDnMD[2:0] = 011 (関連モジュール)	機能 5 PDnMD[2:0] = 100 (関連モジュール)	機能 6	機能 7	機能 8
D	PDCRL3	PD11 入出力 (ポート)	D11 入出力 (データ)	-	TIOC3DS 入出力 (MTU2S)	-	-	-	-
		PD10 入出力 (ポート)	D10 入出力 (データ)	-	TIOC3CS 入出力 (MTU2S)	-	-	-	-
		PD9 入出力 (ポート)	D9 入出力 (データ)	-	TIOC3BS 入出力 (MTU2S)	-	-	-	-
		PD8 入出力 (ポート)	D8 入出力 (データ)	-	TIOC3AS 入出力 (MTU2S)	-	-	-	-

表 19.14 レジスタ設定値と端子機能の関係 (ポート E)

ポート	設定 レジスタ	機能 1 PEnMD[2:0] = 000 (関連モジュール)	機能 2 PEnMD[2:0] = 001 (関連モジュール)	機能 3 PEnMD[2:0] = 010 (関連モジュール)	機能 4 PEnMD[2:0] = 011 (関連モジュール)	機能 5 PEnMD[2:0] = 100 (関連モジュール)	機能 6 PEnMD[2:0] = 101 (関連モジュール)	機能 7	機能 8 PEnMD[2:0] = 111 (関連モジュール)	
E	PECRH1	PE16 入出力 (ポート)	-	-	-	-	CS8 出力 (BSC)	-	-	
	PECRL4	PE15 入出力 (ポート)	TIOC4D 入出力 (MTU2)	DACK1 出力 (DMAC)	IRQOUT/ REFOUT 出力 (INTC/BSC)	-	-	CKE 出力 (BSC)	-	-
		PE14 入出力 (ポート)	TIOC4C 入出力 (MTU2)	DACK0 出力 (DMAC)	-	-	-	WE3/DOMUJ/ CLOWR/AH 出力 (BSC)	-	-
		PE13 入出力 (ポート)	TIOC4B 入出力 (MTU2)	MRES 入力 (システム制御)	-	-	-	-	-	-
		PE12 入出力 (ポート)	TIOC4A 入出力 (MTU2)	-	TxD3 出力 (SCIF3)	-	-	-	-	-
	PECRL3	PE11 入出力 (ポート)	TIOC3D 入出力 (MTU2)	-	RxD3 入力 (SCIF3)	CTS3 入出力 (SCIF3)	-	-	-	-
		PE10 入出力 (ポート)	TIOC3C 入出力 (MTU2)	TxD2 出力 (SCIF2)	-	-	-	-	-	-
		PE9 入出力 (ポート)	TIOC3B 入出力 (MTU2)	-	SCK3 入出力 (SCIF3)	RTS3 入出力 (SCIF3)	-	-	-	-
		PE8 入出力 (ポート)	TIOC3A 入出力 (MTU2)	SCK2 入出力 (SCIF2)	-	-	-	-	-	-
	PECRL2	PE7 入出力 (ポート)	TIOC2B 入出力 (MTU2)	RxD2 入力 (SCIF2)	BS 出力 (BSC)	-	-	-	-	UBCTR $\bar{G}$ 出力 (UBC)
		PE6 入出力 (ポート)	TIOC2A 入出力 (MTU2)	SCK3 入出力 (SCIF3)	-	-	-	CS7 出力 (BSC)	-	-
		PE5 入出力 (ポート)	TIOC1B 入出力 (MTU2)	TxD3 出力 (SCIF3)	-	-	-	CS6/CE1B 出力 (BSC)	-	-
		PE4 入出力 (ポート)	TIOC1A 入出力 (MTU2)	RxD3 入力 (SCIF3)	-	-	-	I $\bar{O}$ IS16 入力 (BSC)	-	-

ポート	設定 レジスタ	機能1 PEnMD[2:0]=000 (関連モジュール)	機能2 PEnMD[2:0]=001 (関連モジュール)	機能3 PEnMD[2:0]=010 (関連モジュール)	機能4 PEnMD[2:0]=011 (関連モジュール)	機能5 PEnMD[2:0]=100 (関連モジュール)	機能6 PEnMD[2:0]=101 (関連モジュール)	機能7	機能8 PEnMD[2:0]=111 (関連モジュール)
E	PECRL1	PE3 入出力 (ポート)	TIOC0D 入出力 (MTU2)	TEND1 出力 (DMAC)	-	-	-	-	
		PE2 入出力 (ポート)	TIOC0C 入出力 (MTU2)	DREQ1 入力 (DMAC)	-	-	-	-	
		PE1 入出力 (ポート)	TIOC0B 入出力 (MTU2)	TEND0 出力 (DMAC)	-	-	-	-	
		PE0 入出力 (ポート)	TIOC0A 入出力 (MTU2)	DREQ0 入力 (DMAC)	-	-	-	-	

### 19.3.2 ポート F

ポート F は、A/D 変換器のアナログ入力端子、D/A 変換器のアナログ出力端子とマルチプレクスされています。端子機能は、A/D 変換器の A/D コントロール/ステータスレジスタ、D/A 変換器の D/A コントロールレジスタの設定により、自動的に切り替わります（「第 17 章 A/D 変換器 (ADC)」、「第 18 章 D/A 変換器 (DAC)」を参照）。

表 19.15 PF6/AN6/DA0 および PF7/AN7/DA1 の機能切り替え

DACR 設定値 (DAE, DAOE0, DAE1)	ADCSR 設定値		機能端子		備考
	CH[2:0]	MDS[2]	PF6/AN6/DA0	PF7/AN7/DA1	
(x, 0, 0)	110	x	AN6	PF7	
	111	0	PF6	AN7	
		1	AN6	AN7	
(0, 1, 0)	110	x	AN6/DA0	PF7	設定禁止
	111	0	DA0	AN7	
		1	AN6/DA0	AN7	設定禁止
(0, 0, 1)	110	x	AN6	DA1	
	111	0	PF6	AN7/DA1	設定禁止
		1	AN6	AN7/DA1	設定禁止
(x, 1, 1)/(1, 0, 1)/ (1, 1, 0)	110	x	AN6/DA0	DA1	設定禁止
	111	0	DA0	AN7/DA1	設定禁止
		1	AN6/DA0	AN7/DA1	設定禁止

【記号説明】

x : Don't care

【注】 "設定禁止"は PF6 または PF7 端子に対して A/D 変換器と D/A 変換器の機能が同時に選択されるため設定禁止となります。

## 19.4 使用上の注意事項

表 19.1 ~ 表 19.6 に示したマルチプレクス一覧表のうち、PB2、PB3、PE7、PF0 ~ PF7 を除く全端子の I/O パッファには、端子の電位が中間電位状態となることを抑止するため、ウィークキーパが付いています。しかし、ハイインピーダンス状態時に保持された電位は、ノイズ等の影響により変化することがありますのでご注意ください。



---

## 20. I/O ポート

---

本 LSI のポートは、A、B、C、D、E、F の 6 本から構成されています。

それぞれのポートの端子は、すべて、そのほかの機能を兼ねているマルチプレクス端子です。マルチプレクス端子の機能の選択は、ピンファンクションコントローラ (PFC) で行います。

ポートはそれぞれ、端子のデータを格納するためのデータレジスタおよび端子の値を読み出すためのポートレジスタを持っています。

### 20.1 特長

#### 1. ポート総数：79本（入出力69本、入力10本）

- ポートA：入出力23本
- ポートB：入出力3本、入力2本
- ポートC：入出力2本
- ポートD：入出力24本
- ポートE：入出力17本
- ポートF：入力8本

#### 2. ウィークキーパ付き端子

本LSIの以下のI/O端子には、端子の電位が中間電位状態となることを抑止するウィークキーパ回路が付いています。

- ポートA：PA0～PA9、PA11～PA13、PA16～PA25
- ポートB：PB4、PB5、PB9
- ポートC：PC0、PC1
- ポートD：PD8～PD31
- ポートE：PE0～PE6、PE8～PE16

ウィークキーパ回路は、I/O端子に内蔵され、I/O端子が外部からドライブされていないときに、入力をハイまたはローレベルに固定する回路です。一般にCMOS製品では未使用の入力端子は外部にプルアップまたはプルダウン抵抗を付けて入力レベルを固定する必要がありますが、本LSIではウィークキーパが付いたI/O端子ではこのような外付け回路は不要であり、部品点数を減らすことが可能です。

なお、プルアップまたはプルダウン抵抗により端子レベルを固定する必要がある場合は、抵抗値は10k 以下にしてください。

#### 3. プルアップ付き端子

本LSIのPE7のI/O端子には、プルアップ抵抗が付いています。

## 20.2 ポート A

ポート A は、図 20.1 に示すような、23 本の端子を持つ入出力ポートです。

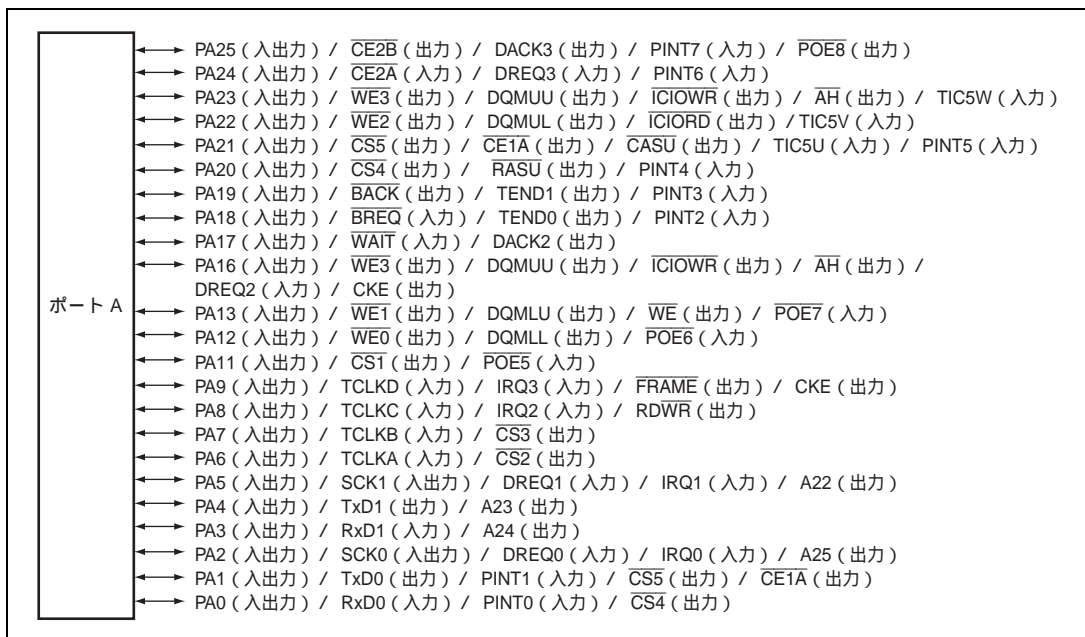


図 20.1 ポート A



## 20.2.1 レジスタの説明

ポート A のレジスタを表 20.1 に示します。

表 20.1 レジスタ構成

レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセスサイズ
ポート A データレジスタ H	PADRH	R/W	H'3C00	H'FFFE3800	8、16、32
ポート A データレジスタ L	PADRL	R/W	H'xx00	H'FFFE3802	8、16
ポート A ポートレジスタ H	PAPRH	R	H'3xxx	H'FFFE381C	8、16、32
ポート A ポートレジスタ L	PAPRL	R	H'xxxx	H'FFFE381E	8、16

## 20.2.2 ポート A データレジスタ H、L (PADRH、PADRL)

PADRH、PADRL は、それぞれ読み出し / 書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、ポート A のデータを格納します。PA25DR ~ PA16DR、PA13DR ~ PA11DR、PA9DR ~ PA0DR ビットは、それぞれ PA25/ $\overline{\text{CE2B}}$ /DACK3/ $\overline{\text{POE8}}$ /PINT7 ~ PA16/ $\overline{\text{WE3}}$ /DQMUI/ $\overline{\text{ICIOWR}}$ / $\overline{\text{AH}}$ /DREQ2/CKE、PA13/ $\overline{\text{WE1}}$ /DQMLU/ $\overline{\text{WE}}$ / $\overline{\text{POE7}}$  ~ PA11/ $\overline{\text{CS1}}$ / $\overline{\text{POE5}}$ 、PA9/TCLKD/IRQ3/ $\overline{\text{FRAME}}$ /CKE ~ PA0/RxD0/PINT0/ $\overline{\text{CS4}}$  端子に対応しています。

端子機能が汎用出力の場合には、PADRH または PADRL に値を書き込むと端子からその値が出力され、PADRH または PADRL を読み出すと端子の状態に関係なくレジスタの値が直接読み出されます。

端子機能が汎用入力の場合には、PADRH または PADRL を読み出すとレジスタの値ではなく端子の状態が直接読み出されます。また PADRH または PADRL に値を書き込むと、PADRH または PADRL にその値を書き込みますが、端子の状態には影響しません。表 20.2 に PADRH、PADRL の読み出し / 書き込み動作を示します。

PADRH、PADRL は、パワーオンリセットで表 20.1 に示した値に初期化されます。マニュアルリセット、スリープモード、ソフトウェアスタンバイモードでは初期化されません。

### (1) ポート A データレジスタ H (PADRH)

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	PA25 DR	PA24 DR	PA23 DR	PA22 DR	PA21 DR	PA20 DR	PA19 DR	PA18 DR	PA17 DR	PA16 DR
初期値:	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
15、14	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
13~10	-	すべて 1	R	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。書き込む値も常に 1 にしてください。
9	PA25DR	0	R/W	表 20.2 参照
8	PA24DR	0	R/W	
7	PA23DR	0	R/W	
6	PA22DR	0	R/W	
5	PA21DR	0	R/W	
4	PA20DR	0	R/W	
3	PA19DR	0	R/W	
2	PA18DR	0	R/W	
1	PA17DR	0	R/W	
0	PA16DR	0	R/W	

## (2) ポート A データレジスタ L (PADRL)

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	PA13 DR	PA12 DR	PA11 DR	-	PA9 DR	PA8 DR	PA7 DR	PA6 DR	PA5 DR	PA4 DR	PA3 DR	PA2 DR	PA1 DR	PA0 DR
初期値:	-	-	0	0	0	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R	R	R/W	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
15、14	-	-	R	リザーブビット 読み出すと不定値が読み出されます。書き込む値は常に 0 にしてください。
13	PA13DR	0	R/W	表 20.2 参照
12	PA12DR	0	R/W	
11	PA11DR	0	R/W	
10	-	-	R	リザーブビット 読み出すと不定値が読み出されます。書き込む値は常に 0 にしてください。
9	PA9DR	0	R/W	表 20.2 参照
8	PA8DR	0	R/W	
7	PA7DR	0	R/W	
6	PA6DR	0	R/W	
5	PA5DR	0	R/W	
4	PA4DR	0	R/W	
3	PA3DR	0	R/W	
2	PA2DR	0	R/W	
1	PA1DR	0	R/W	
0	PA0DR	0	R/W	

表 20.2 ポート A データレジスタ H、L (PADRH、PADRL) の読み出し / 書き込み動作

- PADRH のビット 9 ~ 0 および PADRL のビット 13 ~ 11、9 ~ 0

PAIORH、L	端子機能	読み出し	書き込み
0	汎用入力	端子の状態	PADRH、L に書き込めるが、端子の状態に影響しない
	汎用入力以外	端子の状態	PADRH、L に書き込めるが、端子の状態に影響しない
1	汎用出力	PADRH、L の値	書き込み値が端子から出力される
	汎用出力以外	PADRH、L の値	PADRH、L に書き込めるが、端子の状態に影響しない

### 20.2.3 ポート A ポートレジスタ H、L (PAPRH、PAPRL)

PAPRH、PAPRL は、それぞれ読み出し専用の 16 ビットのレジスタで、PA25PR ~ PA16PR、PA13PR ~ PA11PR、PA9PR ~ PA0PR ビットが、それぞれ PA25/ $\overline{\text{CE2B}}$ /DACK3/ $\overline{\text{POE8}}$ /PINT7 ~ PA16/ $\overline{\text{WE3}}$ /DQMUU/ $\overline{\text{ICLOWR}}$ / $\overline{\text{AH}}$ /DREQ2/CKE、PA13/ $\overline{\text{WE1}}$ /DQMLU/ $\overline{\text{WE}}$ / $\overline{\text{POE7}}$  ~ PA11/ $\overline{\text{CS1}}$ / $\overline{\text{POE5}}$ 、PA9/ $\overline{\text{TCLKD}}$ / $\overline{\text{IRQ3}}$ / $\overline{\text{FRAME}}$ /CKE ~ PA0/RxD0/PINT0/ $\overline{\text{CS4}}$  端子に対応しています。PAPRH、PAPRL は、PFC の設定にかかわらず常に端子の値を読み出すことができます。

#### (1) ポート A ポートレジスタ H (PAPRH)

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	PA25 PR	PA24 PR	PA23 PR	PA22 PR	PA21 PR	PA20 PR	PA19 PR	PA18 PR	PA17 PR	PA16 PR
初期値:	0	0	1	1	1	1	PA25	PA24	PA23	PA22	PA21	PA20	PA19	PA18	PA17	PA16
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15、14	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込みは無効です。
13 ~ 10	-	すべて 1	R	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。書き込みは無効です。
9	PA25PR	端子の状態	R	PFC の設定にかかわらず、読み出すと端子の状態が読み出されます。書き込みは無効です。
8	PA24PR	端子の状態	R	
7	PA23PR	端子の状態	R	
6	PA22PR	端子の状態	R	
5	PA21PR	端子の状態	R	
4	PA20PR	端子の状態	R	
3	PA19PR	端子の状態	R	
2	PA18PR	端子の状態	R	
1	PA17PR	端子の状態	R	
0	PA16PR	端子の状態	R	

## (2) ポート A ポートレジスタ L (PAPRL)

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	PA13 PR	PA12 PR	PA11 PR	-	PA9 PR	PA8 PR	PA7 PR	PA6 PR	PA5 PR	PA4 PR	PA3 PR	PA2 PR	PA1 PR	PA0 PR
初期値:	-	-	PA13	PA12	PA11	-	PA9	PA8	PA7	PA6	PA5	PA4	PA3	PA2	PA1	PA0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15、14	-	-	R	リザーブビット 読み出すと不定値が読み出されます。書き込みは無効です。
13	PA13PR	端子の状態	R	PFC の設定にかかわらず、読み出すと端子の状態が読み出されます。書き込みは無効です。
12	PA12PR	端子の状態	R	
11	PA11PR	端子の状態	R	
10	-	-	R	リザーブビット 読み出すと不定値が読み出されます。書き込みは無効です。
9	PA9PR	端子の状態	R	PFC の設定にかかわらず、読み出すと端子の状態が読み出されます。書き込みは無効です。
8	PA8PR	端子の状態	R	
7	PA7PR	端子の状態	R	
6	PA6PR	端子の状態	R	
5	PA5PR	端子の状態	R	
4	PA4PR	端子の状態	R	
3	PA3PR	端子の状態	R	
2	PA2PR	端子の状態	R	
1	PA1PR	端子の状態	R	
0	PA0PR	端子の状態	R	

## 20.3 ポート B

ポート B は、図 20.2 に示すような、5 本の端子を持つ入出力ポートです。

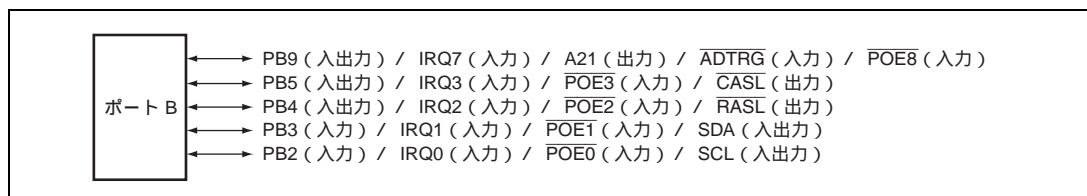


図 20.2 ポート B

### 20.3.1 レジスタの説明

ポート B のレジスタを表 20.3 に示します。

表 20.3 レジスタ構成

レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセスサイズ
ポート B データレジスタ	PBDR	R/W	H'0xxx	H'FFFE3882	8、16
ポート B ポートレジスタ	PBPR	R	H'0xxx	H'FFFE389E	8、16

### 20.3.2 ポート B データレジスタ (PBDR)

PBDR は、読み出し / 書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、ポート B のデータを格納します。PB9DR、PB5DR ~ PB2DR ビットは、それぞれ PB9/IRQ7/A21/ADTRG/POE8、PB5/IRQ3/POE3/CASL ~ PB2/IRQ0/POE0/SCL 端子に対応しています。

端子機能が汎用出力の場合には、PBDR に値を書き込むと端子からその値が出力され、PBDR を読み出すと端子の状態に関係なくレジスタの値が直接読み出されます。

端子機能が汎用入力の場合には、PBDR を読み出すとレジスタの値ではなく端子の状態が直接読み出されます。また PBDR に値を書き込むと、PBDR にその値を書き込めますが端子の状態には影響しません。表 20.4 に PBDR の読み出し / 書き込み動作を示します。

PBDR は、パワーオンリセットで表 20.3 に示した値に初期化されます。マニュアルリセット、スリープモード、ソフトウェアスタンバイモードでは初期化されません。

ビット	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	PB9 DR	-	-	-	PB5 DR	PB4 DR	PB3 DR	PB2 DR	-	-
初期値	0	0	0	0	0	0	0	-	-	-	0	0	*	*	-	-
R/W	R	R	R	R	R	R	R/W	R	R	R	R/W	R/W	R	R	R	R

【注】\* 外部端子の状態に依存します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~10	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
9	PB9DR	0	R/W	表 20.4 参照
8~6	-	-	R	リザーブビット 読み出すと不定値が読み出されます。書き込む値は常に0にしてください。
5	PB5DR	0	R/W	表 20.4 参照
4	PB4DR	0	R/W	
3	PB3DR	端子の状態	R	
2	PB2DR	端子の状態	R	
1、0	-	-	R	リザーブビット 読み出すと不定値が読み出されます。書き込む値は常に0にしてください。

表 20.4 ポート B データレジスタ (PBDR) の読み出し / 書き込み動作

- PBDRのビット9、5、4

PBIOR	端子機能	読み出し	書き込み
0	汎用入力	端子の状態	PBDR に書き込めるが、端子の状態に影響しない
	汎用入力以外	端子の状態	PBDR に書き込めるが、端子の状態に影響しない
1	汎用出力	PBDR の値	書き込み値が端子から出力される
	汎用出力以外	PBDR の値	PBDR に書き込めるが、端子の状態に影響しない

- PBDRのビット3、2

端子機能	読み出し	書き込み
汎用入力	端子の状態	無効
汎用入力以外	端子の状態	無効

### 20.3.3 ポート B ポートレジスタ (PBPR)

PBPR は、読み出し専用の 16 ビットのレジスタで、PB9PR、PB5PR ~ PB2PR ビットが、それぞれ PB9/IRQ7/A21/ $\overline{\text{ADTRG}}$ 、PB5/IRQ3/ $\overline{\text{POE3/CASL}}$  ~ PB2/IRQ0/ $\overline{\text{POE0/SCL}}$  端子に対応しています。PBPR は、PFC の設定にかかわらず常に端子の値を読み出すことができます。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	PB9 PR	-	-	-	PB5 PR	PB4 PR	PB3 PR	PB2 PR	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	PB9	-	-	-	PB5	PB4	PB3	PB2	-	-
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~10	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込みは無効です。
9	PB9PR	端子の状態	R	PFC の設定にかかわらず、読み出すと端子の状態が読み出されます。書き込みは無効です。
8~6	-	-	R	リザーブビット 読み出すと不定値が読み出されます。書き込みは無効です。
5	PB5PR	端子の状態	R	PFC の設定にかかわらず、読み出すと端子の状態が読み出されます。書き込みは無効です。
4	PB4PR	端子の状態	R	
3	PB3PR	端子の状態	R	
2	PB2PR	端子の状態	R	
1、0	-	-	R	リザーブビット 読み出すと不定値が読み出されます。書き込みは無効です。

## 20.4 ポート C

ポート C は、図 20.3 に示すような、2 本の端子を持つ入出力ポートです。

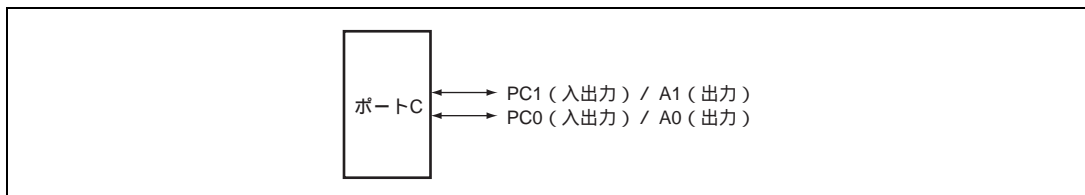


図 20.3 ポート C

### 20.4.1 レジスタの説明

ポート C のレジスタを表 20.5 に示します。

表 20.5 レジスタ構成

レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセスサイズ
ポート C データレジスタ L	PCDRL	R/W	H'xxxx	H'FFFE3902	8、16
ポート C ポートレジスタ L	PCPRL	R	H'xxxx	H'FFFE391E	8、16

### 20.4.2 ポート C データレジスタ L (PCDRL)

PCDRL は、読み出し / 書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、ポート C のデータを格納します。PC1DR、PC0DR ビットは、それぞれ、PC1/A1、PC0/A0 端子に対応しています。

端子機能が汎用出力の場合には、PCDRL に値を書き込むと端子からその値が出力され、PCDRL を読み出すと端子の状態に関係なくレジスタの値が直接読み出されます。

端子機能が汎用入力の場合には、PCDRL を読み出すとレジスタの値ではなく端子の状態が直接読み出されます。また PCDRL に値を書き込むと、PCDRL にその値を書き込めますが端子の状態には影響しません。表 20.6 に PCDRL の読み出し / 書き込み動作を示します。

PCDRL は、パワーオンリセットで表 20.5 に示した値に初期化されます。マニュアルリセット、スリープモード、ソフトウェアスタンバイモードでは初期化されません。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0		
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	PC1	PC0
初期値:	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	0	
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W	R/W	



ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~2	-	-	R	リザーブビット 読み出すと不定値が読み出されます。書き込む値は常に 0 にしてください。
1	PC1DR	0	R/W	表 20.6 参照
0	PC0DR	0	R/W	

表 20.6 ポート C データレジスタ L (PCDRL) の読み出し / 書き込み動作

- PCDRLのビット1、0

PCIORL	端子機能	読み出し	書き込み
0	汎用入力	端子の状態	PCDRL に書き込めるが、端子の状態に影響しない
	汎用入力以外	端子の状態	PCDRL に書き込めるが、端子の状態に影響しない
1	汎用出力	PCDRL の値	書き込み値が端子から出力される
	汎用出力以外	PCDRL の値	PCDRL に書き込めるが、端子の状態に影響しない

### 20.4.3 ポート C ポートレジスタ L (PCPRL)

PCPRL は、読み出し専用の 16 ビットのレジスタで、PC1PR、PC0PR ビットは、それぞれ PC1/A1、PC0/A0 端子に対応しています。PCPRL は、PFC の設定にかかわらず常に端子の値を読み出すことができます。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	PC1 PR	PC0 PR
初期値:	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	PC1	PC0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~2	-	-	R	リザーブビット 読み出すと不定値が読み出されます。書き込みは無効です。
1	PC1PR	端子の状態	R	PFC の設定にかかわらず、読み出すと端子の状態が読み出されます。書き込みは無効です。
0	PC0PR	端子の状態	R	

## 20.5 ポート D

ポート D は、図 20.4 に示すような、24 本の端子を持つ入出力ポートです。

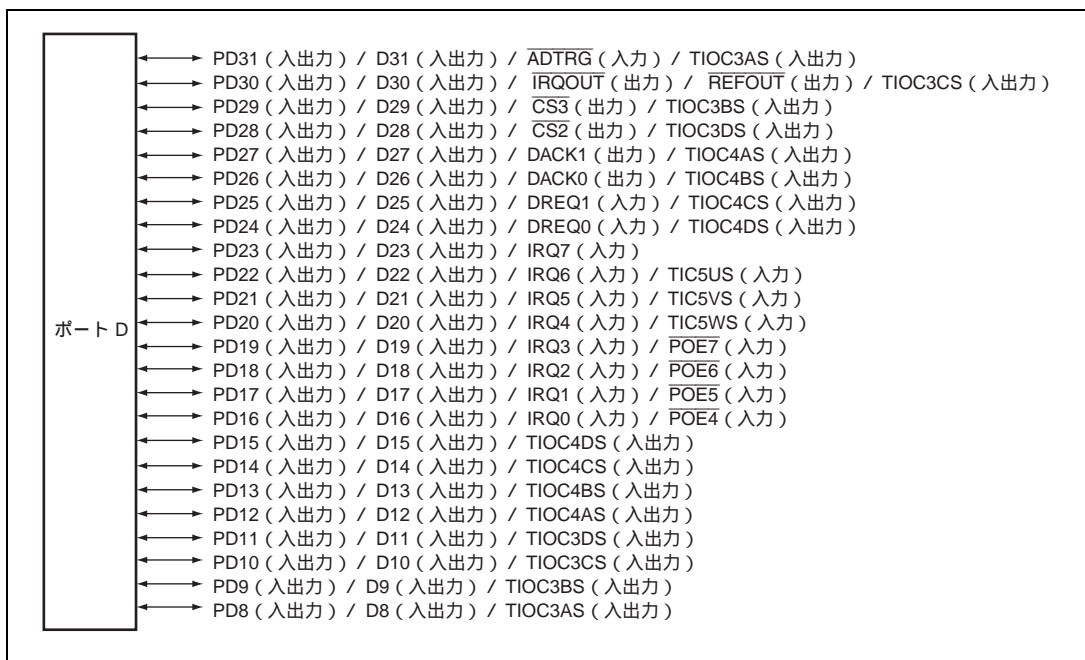


図 20.4 ポート D

### 20.5.1 レジスタの説明

ポート D のレジスタを表 20.7 に示します。

表 20.7 レジスタ構成

レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセスサイズ
ポート D データレジスタ H	PDDRH	R/W	H'0000	H'FFFE3980	8、16、32
ポート D データレジスタ L	PDDRL	R/W	H'00xx	H'FFFE3982	8、16
ポート D ポートレジスタ H	PDPRH	R	H'xxxx	H'FFFE399C	8、16、32
ポート D ポートレジスタ L	PDPRL	R	H'xxxx	H'FFFE399E	8、16

## 20.5.2 ポート D データレジスタ H、L (PDDRH、PDDL)

PDDRH、PDDL は、読み出し / 書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、ポート D のデータを格納します。PD31DR ~ PD8DR ビットは、それぞれ PD31/D31/ $\overline{\text{ADTRG}}$ /TIOC3AS ~ PD8/D8/TIOC3AS 端子に対応しています。

端子機能が汎用出力の場合には、PDDRH または PDDL に値を書き込むと端子からその値が出力され、PDDRH または PDDL を読み出すと端子の状態に関係なくレジスタの値が直接読み出されます。

端子機能が汎用入力の場合には、PDDRH または PDDL を読み出すとレジスタの値ではなく端子の状態が直接読み出されます。また PDDRH または PDDL に値を書き込むと、PDDRH または PDDL にその値を書き込みますが端子の状態には影響しません。表 20.8 に PDDRH、PDDL の読み出し / 書き込み動作を示します。

PDDRH、PDDL は、パワーオンリセットで表 20.7 に示した値に初期化されます。マニュアルリセット、スリープモード、ソフトウェアスタンバイモードでは初期化されません。

### (1) ポート D データレジスタ H (PDDRH)

ビット :	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	PD31 DR	PD30 DR	PD29 DR	PD28 DR	PD27 DR	PD26 DR	PD25 DR	PD24 DR	PD23 DR	PD22 DR	PD21 DR	PD20 DR	PD19 DR	PD18 DR	PD17 DR	PD16 DR
初期値 :	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	PD31DR	0	R/W	表 20.8 参照
14	PD30DR	0	R/W	
13	PD29DR	0	R/W	
12	PD28DR	0	R/W	
11	PD27DR	0	R/W	
10	PD26DR	0	R/W	
9	PD25DR	0	R/W	
8	PD24DR	0	R/W	
7	PD23DR	0	R/W	
6	PD22DR	0	R/W	
5	PD21DR	0	R/W	
4	PD20DR	0	R/W	
3	PD19DR	0	R/W	
2	PD18DR	0	R/W	
1	PD17DR	0	R/W	
0	PD16DR	0	R/W	

## (2) ポートD データレジスタL (PDDRL)

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	PD15 DR	PD14 DR	PD13 DR	PD12 DR	PD11 DR	PD10 DR	PD9 DR	PD8 DR	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	-	-	-	-	-	-	-	-
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R	R	R	R	R	R	R	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	PD15DR	0	R/W	表 20.8 参照
14	PD14DR	0	R/W	
13	PD13DR	0	R/W	
12	PD12DR	0	R/W	
11	PD11DR	0	R/W	
10	PD10DR	0	R/W	
9	PD9DR	0	R/W	
8	PD8DR	0	R/W	
7~0	-	-	R	リザーブビット 読み出すと不定値が読み出されます。書き込む値は常に0にしてください。

表 20.8 ポートD データレジスタH、L (PDDRH、PDDRL) の読み出し/書き込み動作

- PDDRHのビット15~0およびPDDRLのビット15~8

PDIORH、L	端子機能	読み出し	書き込み
0	汎用入力	端子の状態	PDDRH、Lに書き込めるが、端子の状態に影響しない
	汎用入力以外	端子の状態	PDDRH、Lに書き込めるが、端子の状態に影響しない
1	汎用出力	PDDRH、Lの値	書き込み値が端子から出力される
	汎用出力以外	PDDRH、Lの値	PDDRH、Lに書き込めるが、端子の状態に影響しない

### 20.5.3 ポート D ポートレジスタ H、L (PDPRH、PDPRL)

PDPRH、PDPRL は、それぞれ読み出し専用の 16 ビットのレジスタで、PD31PR ~ PD8PR ビットが、それぞれ PD31/D31/ $\overline{\text{ADTRG}}$ /TIOC3AS ~ PD8/D8/TIOC3AS 端子に対応しています。PDPRH、PDPRL は、PFC の設定にかかわらず常に端子の値を読み出すことができます。

#### (1) ポート D ポートレジスタ H (PDPRH)

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	PD31 PR	PD30 PR	PD29 PR	PD28 PR	PD27 PR	PD26 PR	PD25 PR	PD24 PR	PD23 PR	PD22 PR	PD21 PR	PD20 PR	PD19 PR	PD18 PR	PD17 PR	PD16 PR
初期値:	PD31	PD30	PD29	PD28	PD27	PD26	PD25	PD24	PD23	PD22	PD21	PD20	PD19	PD18	PD17	PD16
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	PD31PR	端子の状態	R	PFC の設定にかかわらず、読み出すと端子の状態が読み出されます。書き込みは無効です。
14	PD30PR	端子の状態	R	
13	PD29PR	端子の状態	R	
12	PD28PR	端子の状態	R	
11	PD27PR	端子の状態	R	
10	PD26PR	端子の状態	R	
9	PD25PR	端子の状態	R	
8	PD24PR	端子の状態	R	
7	PD23PR	端子の状態	R	
6	PD22PR	端子の状態	R	
5	PD21PR	端子の状態	R	
4	PD20PR	端子の状態	R	
3	PD19PR	端子の状態	R	
2	PD18PR	端子の状態	R	
1	PD17PR	端子の状態	R	
0	PD16PR	端子の状態	R	

## (2) ポートDポートレジスタL (PDPRL)

ビット： 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

PD15 PR	PD14 PR	PD13 PR	PD12 PR	PD11 PR	PD10 PR	PD9 PR	PD8 PR	-	-	-	-	-	-	-	-
------------	------------	------------	------------	------------	------------	-----------	-----------	---	---	---	---	---	---	---	---

初期値： PD15 PD14 PD13 PD12 PD11 PD10 PD9 PD8 - - - - - - - -

R/W： R R R R R R R R R R R R R R R R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	PD15PR	端子の状態	R	PFCの設定にかかわらず、読み出すと端子の状態が読み出されます。書き込みは無効です。
14	PD14PR	端子の状態	R	
13	PD13PR	端子の状態	R	
12	PD12PR	端子の状態	R	
11	PD11PR	端子の状態	R	
10	PD10PR	端子の状態	R	
9	PD9PR	端子の状態	R	
8	PD8PR	端子の状態	R	
7~0	-	-	R	リザーブビット 読み出すと不定値が読み出されます。書き込みは無効です。

## 20.6 ポート E

ポート E は、図 20.5 に示すような、17 本の端子を持つ入出力ポートです。

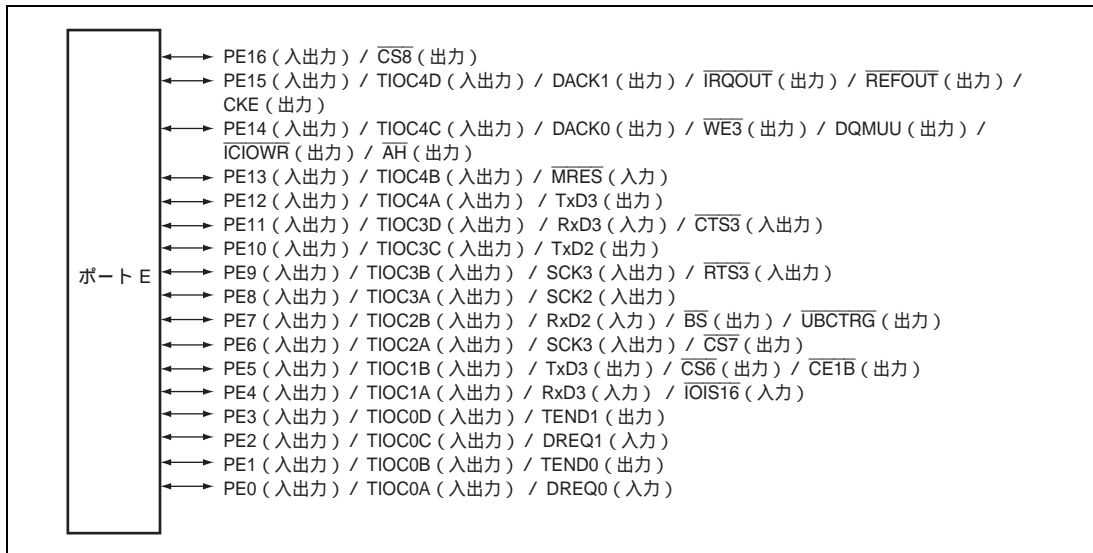


図 20.5 ポート E

### 20.6.1 レジスタの説明

ポート E のレジスタを表 20.9 に示します。

表 20.9 レジスタ構成

レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセスサイズ
ポート E データレジスタ H	PEDRH	R/W	H'003E	H'FFFE3A00	8、16、32
ポート E データレジスタ L	PEDRL	R/W	H'0000	H'FFFE3A02	8、16
ポート E ポートレジスタ H	PEPRH	R	H'003x	H'FFFE3A1C	8、16、32
ポート E ポートレジスタ L	PEPRL	R	H'xxxx	H'FFFE3A1E	8、16

## 20.6.2 ポート E データレジスタ H、L ( PEDRH、 PEDRL )

PEDRH、PEDRLは、読み出し / 書き込み可能な16ビットのレジスタで、ポートEのデータを格納します。PE16DR ~ PE0DR ビットは、それぞれ PE16/CS8 ~ PE0/TIOC0A/DREQ0 端子に対応しています。

端子機能が汎用出力の場合には、PEDRH または PEDRL に値を書き込むと端子からその値が出力され、PEDRH または PEDRL を読み出すと端子の状態に関係なくレジスタの値が直接読み出されます。

端子機能が汎用入力の場合には、PEDRH または PEDRL を読み出すとレジスタの値ではなく端子の状態が直接読み出されます。また PEDRH または PEDRL に値を書き込むと、PEDRH または PEDRL にその値を書き込めますが端子の状態には影響しません。表 20.10 に PEDRH、PEDRL の読み出し / 書き込み動作を示します。

PEDRH、PEDRL は、パワーオンリセットで表 20.9 に示した値に初期化されます。マニュアルリセット、スリープモード、ソフトウェアスタンバイモードでは初期化されません。

### (1) ポート E データレジスタ H ( PEDRH )

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	PE16DR
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~6	-	すべて0	R	リザーブビット 読み出すと常に0が読み出されます。書き込む値も常に0にしてください。
5~1	-	すべて1	R	リザーブビット 読み出すと常に1が読み出されます。書き込む値も常に1にしてください。
0	PE16DR	0	R/W	表 20.10 参照



## (2) ポート E データレジスタ L (PEDRL)

ビット: 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

PE15 DR	PE14 DR	PE13 DR	PE12 DR	PE11 DR	PE10 DR	PE9 DR	PE8 DR	PE7 DR	PE6 DR	PE5 DR	PE4 DR	PE3 DR	PE2 DR	PE1 DR	PE0 DR
初期値: 0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W: R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明
15	PE15DR	0	R/W	表 20.10 参照
14	PE14DR	0	R/W	
13	PE13DR	0	R/W	
12	PE12DR	0	R/W	
11	PE11DR	0	R/W	
10	PE10DR	0	R/W	
9	PE9DR	0	R/W	
8	PE8DR	0	R/W	
7	PE7DR	0	R/W	
6	PE6DR	0	R/W	
5	PE5DR	0	R/W	
4	PE4DR	0	R/W	
3	PE3DR	0	R/W	
2	PE2DR	0	R/W	
1	PE1DR	0	R/W	
0	PE0DR	0	R/W	

表 20.10 ポート E データレジスタ H、L (PEDRH、PEDRL) の読み出し / 書き込み動作

- PEDRHのビット0およびPEDRLのビット15~0

PEIORH、L	端子機能	読み出し	書き込み
0	汎用入力	端子の状態	PEDRH、L に書き込めるが、端子の状態に影響しない
	汎用入力以外	端子の状態	PEDRH、L に書き込めるが、端子の状態に影響しない
1	汎用出力	PEDRH、L の値	書き込み値が端子から出力される
	汎用出力以外	PEDRH、L の値	PEDRH、L に書き込めるが、端子の状態に影響しない

### 20.6.3 ポート E ポートレジスタ H、L (PEPRH、PEPRL)

PEPRH、PEPRL は、それぞれ読み出し専用の 16 ビットのレジスタで、PE16PR ~ PE0PR ビットが、それぞれ PE16/CS8 ~ PE0/TIOC0A/DREQ0 端子に対応しています。PEPRH、PEPRL は、PFC の設定にかかわらず常に端子の値を読み出すことができます。

#### (1) ポート E ポートレジスタ H (PEPRH)

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	PE16 PR
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	PE16
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~6	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込みは無効です。
5~1	-	すべて 1	R	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。書き込みは無効です。
0	PE16PR	端子の状態	R	PFC の設定にかかわらず、読み出すと端子の状態が読み出されます。書き込みは無効です。

## (2) ポート E ポートレジスタ L (PEPRL)

ビット: 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

PE15 PR	PE14 PR	PE13 PR	PE12 PR	PE11 PR	PE10 PR	PE9 PR	PE8 PR	PE7 PR	PE6 PR	PE5 PR	PE4 PR	PE3 PR	PE2 PR	PE1 PR	PE0 PR
------------	------------	------------	------------	------------	------------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------

初期値: PE15 PE14 PE13 PE12 PE11 PE10 PE9 PE8 PE7 PE6 PE5 PE4 PE3 PE2 PE1 PE0

R/W: R R R R R R R R R R R R R R R R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15	PE15PR	端子の状態	R	PFC の設定にかかわらず、読み出すと端子の状態が読み出されます。書き込みは無効です。
14	PE14PR	端子の状態	R	
13	PE13PR	端子の状態	R	
12	PE12PR	端子の状態	R	
11	PE11PR	端子の状態	R	
10	PE10PR	端子の状態	R	
9	PE9PR	端子の状態	R	
8	PE8PR	端子の状態	R	
7	PE7PR	端子の状態	R	
6	PE6PR	端子の状態	R	
5	PE5PR	端子の状態	R	
4	PE4PR	端子の状態	R	
3	PE3PR	端子の状態	R	
2	PE2PR	端子の状態	R	
1	PE1PR	端子の状態	R	
0	PE0PR	端子の状態	R	

## 20.7 ポート F

ポート F は、図 20.11 に示すような、8 本の端子を持つ入出力ポートです。

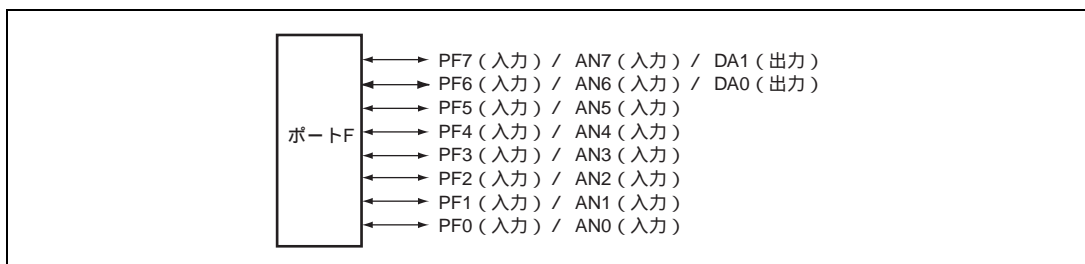


図 20.6 ポート F

### 20.7.1 レジスタの説明

ポート F のレジスタを表 20.11 に示します。

表 20.11 レジスタ構成

レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセスサイズ
ポート F データレジスタ	PFDR	R	H'00xx	H'FFFE3A82	8、16

### 20.7.2 ポート F データレジスタ (PFDR)

PFDR は、読み出し専用の 16 ビットのレジスタで、ポート F のデータを格納します。PF7DR ~ PF0DR ビットはそれぞれ PF7/AN7/DA1 ~ PF0/AN0 端子に対応しています。PF7 ~ PF0 の汎用入力機能は、A/D 変換器および D/A 変換器の停止中のみ有効となります。

これらのビットに値を書き込んでも無視され、端子の状態には影響しません。また、これらのビットを読み出すと、ビットの値ではなく端子の状態が直接読み出されます。ただし、A/D 変換器および D/A 変換器の動作中は読み出さないでください。表 20.12 に PFDR の読み出し / 書き込み動作を示します。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	-	-	-	-	PF7 DR	PF6 DR	PF5 DR	PF4 DR	PF3 DR	PF2 DR	PF1 DR	PF0 DR
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0	*	*	*	*	*	*	*	*
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R

【注】\* 外部端子の状態に依存します。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~8	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
7	PF7DR	端子の状態	R	表 20.12 参照
6	PF6DR	端子の状態	R	
5	PF5DR	端子の状態	R	
4	PF4DR	端子の状態	R	
3	PF3DR	端子の状態	R	
2	PF2DR	端子の状態	R	
1	PF1DR	端子の状態	R	
0	PF0DR	端子の状態	R	

表 20.12 ポート F データレジスタ (PFDR) の読み出し / 書き込み動作

- PFDRのビット7~0

端子機能	読み出し	書き込み
汎用入力	端子の状態	無視 (端子の状態に影響しない)
ANn 入力 / DAn 出力	禁止	無視 (端子の状態に影響しない)

【記号説明】 n = 7 ~ 0。ただし DA は、DA0 および DA1 のみです。

## 20.8 使用上の注意事項

PFCにより端子が以下の機能に選択された場合、データレジスタおよびポートレジスタにアクセスして端子の状態を読み出すことはできません。

- A25 ~ A21, A1, A0 (アドレスバス)
- D31 ~ D8 (データバス)
- $\overline{BS}$
- $\overline{CS8}$ ,  $\overline{CS7}$ ,  $\overline{CS4} \sim \overline{CS1}$ ,  $\overline{CS5/CE1A}$ ,  $\overline{CS6/CE1B}$ ,  $\overline{CE2A}$ ,  $\overline{CE2B}$
- $\overline{RDWR}$
- $\overline{WE3/DQMUU/ICIORW/AH}$ ,  $\overline{WE2/DQMUL/ICIOR}$ ,  $\overline{WE1/DQMLU/WE}$ ,  $\overline{WE0/DQMLL}$
- $\overline{RASU}$ ,  $\overline{RASL}$ ,  $\overline{CASU}$ ,  $\overline{CASL}$
- CKE
- $\overline{FRAME}$
- $\overline{WAIT}$
- $\overline{BREQ}$
- $\overline{BACK}$
- $\overline{IOIS16}$
- $\overline{MRES}$

---

## 21. 内蔵 RAM

---

本 LSI は RAM モジュールを内蔵しており、命令やデータを格納することができます。

RAM イネーブルおよびライトイネーブルにより、メモリの動作およびライト動作を禁止することが可能です。

### 21.1 特長

- ページ  
4ページ（ページ0、1、2、3）存在します。
- メモリマップ  
本メモリは、表21.1のアドレス空間に配置されています。

表 21.1 内蔵 RAM アドレス空間

ページ	アドレス
ページ 0	H'FFF80000 ~ H'FFF87FFF
ページ 1	H'FFF88000 ~ H'FFF8FFFF
ページ 2	H'FFF90000 ~ H'FFF97FFF
ページ 3	H'FFF98000 ~ H'FFF9FFFF

- ポート  
各ページは2本の独立した読み出し / 書き込みポートを持ち、内部バス（Iバス）、CPU命令フェッチバス（Fバス）、CPUメモリアクセスバス（Mバス）と接続されています（ただし、Fバスは読み出しポートのみに接続されています）。  
CPUからのアクセスにはFバスおよびMバス、DMACからのアクセスにはIバスが使用されます。
- 優先順位  
同じページに対して異なるバスから同時にアクセス要求があった場合には、優先順位に従ってアクセスが処理されます。優先順位は高い順にIバス、Mバス、Fバスとなります。

## 21.2 使用上の注意事項

### 21.2.1 ページ競合

同じページに対して異なるバスから同時にアクセス要求が発生した場合、ページ競合となります。各アクセスは正しく完了しますが、このような競合はメモリアクセスの性能低下を招きます。したがって、できるだけ競合が起こらないようにソフトウェアでの対策を推奨いたします。たとえば、バスごとに異なるページをアクセスすると競合は発生しません。

### 21.2.2 RAME ビット、RAMWE ビットについて

RAME ビットおよび RAMWE ビットの設定をディスエーブルする場合には、RAME ビットおよび RAMWE ビット設定前に必ず各ページに対して任意の同一アドレスのリード/ライトを実行してください。実行しない場合、各ページの最後に書かれたデータが RAM に書き込まれない可能性があります。

```
//ページ0に対して
MOV.L #H'FFF80000, R0
MOV.L @R0, R1
MOV.L R1, @R0

//ページ1に対して
MOV.L #H'FFF88000, R0
MOV.L @R0, R1
MOV.L R1, @R0

//ページ2に対して
MOV.L #H'FFF90000, R0
MOV.L @R0, R1
MOV.L R1, @R0

//ページ3に対して
MOV.L #H'FFF98000, R0
MOV.L @R0, R1
MOV.L R1, @R0
```

図 21.1 実行例



## 22. 低消費電力モード

低消費電力モードでは、内蔵周辺モジュールの一部とCPUが機能を停止します。これにより、消費電力を低減させることができます。低消費電力モードは、リセットまたは割り込みによって解除されます。

### 22.1 特長

#### 22.1.1 低消費電力モードの種類

低消費電力モードには、次のようなモード、機能があります。

1. スリープモード
2. ソフトウェアスタンバイモード
3. モジュールスタンバイ機能

プログラム実行状態から各モードへ遷移する条件、各モードでのCPUや周辺モジュールなどの状態、および各モードの解除方法を、表22.1に示します。

表 22.1 低消費電力モードの状態

低消費電力モード	遷移条件	状態*						解除方法
		CPG	CPU	CPUレジスタ	内蔵メモリ	内蔵周辺モジュール	外部メモリ	
スリープモード	STBCRのSTBYビットが0の状態 でSLEEP命令を実行	動作	停止	保持	動作	動作	オートリフレッシュにしてください	<ul style="list-style-type: none"><li>• 割り込み</li><li>• マニュアルリセット</li><li>• パワーオンリセット</li><li>• DMA アドレスエラー</li></ul>
ソフトウェアスタンバイモード	STBCRのSTBYビットが1の状態 でSLEEP命令を実行	停止	停止	保持	停止 (内容は保持)	停止	セルフリフレッシュにしてください	<ul style="list-style-type: none"><li>• NMI 割り込み</li><li>• IRQ 割り込み</li><li>• マニュアルリセット</li><li>• パワーオンリセット</li></ul>
モジュールスタンバイ機能	STBCR2、STBCR3、STBCR4のMSTPビットを1とする	動作	動作	保持	指定モジュールが停止 (内容は保持)	指定モジュールが停止	オートリフレッシュにしてください	<ul style="list-style-type: none"><li>• MSTPビットを0にクリア</li><li>• パワーオンリセット (ただしH-UDI、UBC、DMACのみ)</li></ul>

【注】 \* 端子状態は、保持またはハイインピーダンスです。詳細は「付録A. 端子状態」を参照してください。

## 22.2 レジスタの説明

低消費電力モード関連で使用するレジスタには、以下のものがあります。

表 22.2 レジスタ構成

レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセスサイズ
スタンバイコントロールレジスタ	STBCR	R/W	H'00	H'FFFE0014	8
スタンバイコントロールレジスタ 2	STBCR2	R/W	H'00	H'FFFE0018	8
スタンバイコントロールレジスタ 3	STBCR3	R/W	H'7E	H'FFFE0408	8
スタンバイコントロールレジスタ 4	STBCR4	R/W	H'F4	H'FFFE040C	8
システムコントロールレジスタ 1	SYSCR1	R/W	H'FF	H'FFFE0402	8
システムコントロールレジスタ 2	SYSCR2	R/W	H'FF	H'FFFE0404	8

### 22.2.1 スタンバイコントロールレジスタ (STBCR)

STBCR は、読み出し / 書き込み可能な 8 ビットのレジスタで、低消費電力モードの状態を指定します。パワーオンリセット時は H'00 に初期化されますが、マニュアルリセットおよびソフトウェアスタンバイモード時では前の値を保持します。バイトアクセスのみ有効です。

【注】 本レジスタに書き込みを行う際には、「22.4 使用上の注意事項」を参照してください。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	STBY	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W:	R/W	R	R	R	R	R	R	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7	STBY	0	R/W	ソフトウェアスタンバイ ソフトウェアスタンバイモードへの遷移を指定します。 0: SLEEP 命令の実行で、スリープモードへ遷移 1: SLEEP 命令の実行で、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移
6~0	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

## 22.2.2 スタンバイコントロールレジスタ 2 (STBCR2)

STBCR2 は、読み出し / 書き込み可能な 8 ビットのレジスタで、各モジュールの動作を制御します。STBCR2 は、パワーオンリセット時に H'00 に初期化されますが、マニュアルリセットおよびソフトウェアスタンバイモード時では前の値を保持します。バイトアクセスのみ有効です。

【注】 本レジスタに書き込みを行う際には、「22.4 使用上の注意事項」を参照してください。

ビット :	7	6	5	4	3	2	1	0
	MSTP 10	MSTP 9	MSTP 8	-	-	-	-	-
初期値 :	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R	R	R	R	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7	MSTP10	0	R/W	モジュールストップ 10 MSTP10 ビットを 1 にセットすると H-UDI へのクロックの供給を停止します。 0 : H-UDI は動作 1 : H-UDI へのクロックの供給を停止
6	MSTP9	0	R/W	モジュールストップ 9 MSTP9 ビットを 1 にセットすると UBC へのクロックの供給を停止します。 0 : UBC は動作 1 : UBC へのクロックの供給を停止
5	MSTP8	0	R/W	モジュールストップ 8 MSTP8 ビットを 1 にセットすると DMAC へのクロックの供給を停止します。 0 : DMAC は動作 1 : DMAC へのクロックの供給を停止
4~0	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

### 22.2.3 スタンバイコントロールレジスタ 3 (STBCR3)

STBCR3 は、読み出し/書き込み可能な 8 ビットのレジスタで、各モジュールの動作を制御します。STBCR3 は、パワーオンリセット時に H7E に初期化されますが、マニュアルリセットおよびソフトウェアスタンバイモード時では前の値を保持します。バイトアクセスのみ有効です。

【注】 本レジスタに書き込みを行う際には、「22.4 使用上の注意事項」を参照してください。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	HIZ	MSTP 36	MSTP 35	MSTP 34	MSTP 33	MSTP 32	MSTP 31	-
初期値:	0	1	1	1	1	1	1	0
R/W:	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7	HIZ	0	R/W	ポートハインピーダンス ソフトウェアスタンバイモード時に、特定の出力端子の状態を保持するか、ハインピーダンスにするかを選択します。どの端子を制御するかは、「付録 A. 端子状態」を参照してください。 本ビットは、WDT の WTSCR の TME ビットが 1 の状態では、設定しないでください。出力端子の状態をハインピーダンスにしたいときには、必ず TME ビットが 0 の状態で、HIZ ビットをセットしてください。 0: ソフトウェアスタンバイモード時に、端子状態を保持する 1: ソフトウェアスタンバイモード時に、端子状態をハインピーダンスにする
6	MSTP36	1	R/W	モジュールストップ 36 MSTP36 ビットを 1 にセットすると MTU2S へのクロックの供給を停止します。 0: MTU2S は動作 1: MTU2S へのクロックの供給を停止
5	MSTP35	1	R/W	モジュールストップ 35 MSTP35 ビットを 1 にセットすると MTU2 へのクロックの供給を停止します。 0: MTU2 は動作 1: MTU2 へのクロックの供給を停止
4	MSTP34	1	R/W	モジュールストップ 34 MSTP34 ビットを 1 にセットすると POE2 へのクロックの供給を停止します。 0: POE2 は動作 1: POE2 へのクロックの供給を停止

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
3	MSTP33	1	R/W	モジュールストップ 33 MSTP33 ビットを 1 にセットすると IIC3 へのクロックの供給を停止します。 0 : IIC3 は動作 1 : IIC3 へのクロックの供給を停止
2	MSTP32	1	R/W	モジュールストップ 32 MSTP32 ビットを 1 にセットすると ADC へのクロックの供給を停止します。 0 : ADC は動作 1 : ADC へのクロックの供給を停止
1	MSTP31	1	R/W	モジュールストップ 31 MSTP31 ビットを 1 にセットすると DAC へのクロックの供給を停止します。 0 : DAC は動作 1 : DAC へのクロックの供給を停止
0	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

#### 22.2.4 スタンバイコントロールレジスタ 4 (STBCR4)

STBCR4 は、読み出し / 書き込み可能な 8 ビットのレジスタで、各モジュールの動作を制御します。STBCR4 は、パワーオンリセット時に H/F4 に初期化されますが、マニュアルリセットおよびソフトウェアスタンバイモード時では前の値を保持します。バイトアクセスのみ有効です。

【注】 本レジスタに書き込みを行う際には、「22.4 使用上の注意事項」を参照してください。

ビット :	7	6	5	4	3	2	1	0
	MSTP 47	MSTP 46	MSTP 45	MSTP 44	-	MSTP 42	-	-
初期値 :	1	1	1	1	0	1	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R	R/W	R	R

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7	MSTP47	1	R/W	モジュールストップ 47 MSTP47 ビットを 1 にセットすると SCIF0 へのクロックの供給を停止します。 0 : SCIF0 は動作 1 : SCIF0 へのクロックの供給を停止
6	MSTP46	1	R/W	モジュールストップ 46 MSTP46 ビットを 1 にセットすると SCIF1 へのクロックの供給を停止します。 0 : SCIF1 は動作 1 : SCIF1 へのクロックの供給を停止

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
5	MSTP45	1	R/W	モジュールストップ 45 MSTP45 ビットを 1 にセットすると SCIF2 へのクロックの供給を停止します。 0 : SCIF2 は動作 1 : SCIF2 へのクロックの供給を停止
4	MSTP44	1	R/W	モジュールストップ 44 MSTP44 ビットを 1 にセットすると SCIF3 へのクロックの供給を停止します。 0 : SCIF3 は動作 1 : SCIF3 へのクロックの供給を停止
3	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。
2	MSTP42	1	R/W	モジュールストップ 42 MSTP42 ビットを 1 にセットすると CMT へのクロックの供給を停止します。 0 : CMT は動作 1 : CMT へのクロックの供給を停止
1, 0	-	すべて 0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。

### 22.2.5 システムコントロールレジスタ 1 (SYSCR1)

SYSCR1 は、読み出し / 書き込み可能な 8 ビットのレジスタで、内蔵 RAM へのアクセス許可 / 禁止を設定します。SYSCR1 は、パワーオンリセット時に H'FF に初期化されますが、マニュアルリセットおよびソフトウェアスタンバイモード時では前の値を保持します。バイトアクセスのみ有効です。

RAME ビットを 1 にセットすると内蔵 RAM が有効になります。0 にクリアすると内蔵 RAM はアクセスできません。このとき、内蔵 RAM からのリードおよび命令フェッチは不定値が読み出され、内蔵 RAM へのライトは無視されます。初期値は 1 です。

なお、RAME ビットの設定をディスエーブルにする場合には、RAME ビット設定前に必ず各ページに対し任意の同一アドレスのリード / ライトを実行してください。実行しない場合、各ページの最後に書かれたデータが RAM に書き込まれない可能性があります。さらに、SYSCR1 へのライト命令の直後に内蔵 RAM をアクセスするような命令を置かないでください。もし内蔵 RAM アクセス命令を置いた場合、正常なアクセスは保証できません。

【注】 本レジスタに書き込みを行う際には、「22.4 使用上の注意事項」を参照してください。

ビット :	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	RAME3	RAME2	RAME1	RAME0
初期値 :	1	1	1	1	1	1	1	1
R/W :	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7~4	-	すべて 1	R	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。書き込む値も常に 1 にしてください。
3	RAME3	1	R/W	RAM イネーブル 3 (対象: 内蔵 RAM のページ 3*) 0: 内蔵 RAM 無効 1: 内蔵 RAM 有効
2	RAME2	1	R/W	RAM イネーブル 2 (対象: 内蔵 RAM のページ 2*) 0: 内蔵 RAM 無効 1: 内蔵 RAM 有効
1	RAME1	1	R/W	RAM イネーブル 1 (対象: 内蔵 RAM のページ 1*) 0: 内蔵 RAM 無効 1: 内蔵 RAM 有効
0	RAME0	1	R/W	RAM イネーブル 0 (対象: 内蔵 RAM のページ 0*) 0: 内蔵 RAM 無効 1: 内蔵 RAM 有効

【注】 \* 各ページのアドレスについては「第 21 章 内蔵 RAM」を参照してください。

## 22.2.6 システムコントロールレジスタ 2 (SYSCR2)

SYSCR2 は、読み出し / 書き込み可能な 8 ビットのレジスタで、内蔵 RAM へのライト許可 / 禁止を設定します。SYSCR2 は、パワーオンリセット時に H'FF に初期化されますが、マニュアルリセットおよびソフトウェアスタンバイモード時では前の値を保持します。バイトアクセスのみ有効です。

RAMWE ビットを 1 にセットすると内蔵 RAM が有効になります。0 にクリアすると内蔵 RAM にはライトできません。このとき、内蔵 RAM へのライトは無視されます。初期値は 1 です。

なお、RAMWE ビットの設定をディスエーブルにする場合には、RAMWE ビット設定前に必ず各ページに対し任意の同一アドレスのリード / ライトを実行してください。実行しない場合、各ページの最後に書かれたデータが RAM に書き込まれない可能性があります。さらに、SYSCR2 へのライト命令の直後に内蔵 RAM をアクセスするような命令を置かないでください。もし内蔵 RAM アクセス命令を置いた場合、正常なアクセスは保証できません。

【注】 本レジスタに書き込みを行う際には、「22.4 使用上の注意事項」を参照してください。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	-	-	-	-	RAM WE3	RAM WE2	RAM WE1	RAM WE0
初期値:	1	1	1	1	1	1	1	1
R/W:	R	R	R	R	R/W	R/W	R/W	R/W

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
7~4	-	すべて1	R	リザーブビット 読み出すと常に1が読み出されます。書き込む値も常に1にしてください。
3	RAMWE3	1	R/W	RAM ライトイネーブル3 (対象: 内蔵 RAM のページ 3*) 0: 内蔵 RAM ライト無効 1: 内蔵 RAM ライト有効
2	RAMWE2	1	R/W	RAM ライトイネーブル2 (対象: 内蔵 RAM のページ 2*) 0: 内蔵 RAM ライト無効 1: 内蔵 RAM ライト有効
1	RAMWE1	1	R/W	RAM ライトイネーブル1 (対象: 内蔵 RAM のページ 1*) 0: 内蔵 RAM ライト無効 1: 内蔵 RAM ライト有効
0	RAMWE0	1	R/W	RAM ライトイネーブル0 (対象: 内蔵 RAM のページ 0*) 0: 内蔵 RAM ライト無効 1: 内蔵 RAM ライト有効

【注】 \* 各ページのアドレスについては「第 21 章 内蔵 RAM」を参照してください。



## 22.3 動作説明

### 22.3.1 スリープモード

#### (1) スリープモードへの遷移

STBCR の STBY ビットが 0 の状態で SLEEP 命令を実行すると、プログラム実行状態からスリープモードに遷移します。CPU は SLEEP 命令実行後に停止しますが、CPU のレジスタ内容は保持されます。内蔵周辺モジュールは、動作を続けます。クロックモード 2 のときは、CKIO 端子からクロックが出力され続けます。

#### (2) スリープモードの解除

スリープモードは、割り込み (NMI、IRQ、内蔵周辺)、DMA アドレスエラーおよびリセット (マニュアルリセット、パワーオンリセット) により解除されます。

- 割り込みによる解除

NMI、IRQ、および内蔵周辺の各割り込みが発生すると、スリープモードが解除され割り込み例外処理が実行されます。発生した割り込みの優先レベルが CPU のステータスレジスタ (SR) に設定されている割り込みマスクレベル以下の場合、および内蔵周辺モジュールによる割り込みがモジュール側で禁止されている場合には、割り込み要求は受け付けられず、スリープモードは解除されません。

- DMA アドレスエラーによる解除

DMA アドレスエラーが発生するとスリープモードが解除され、DMA アドレスエラー例外処理が実行されません。

- リセットによる解除

パワーオンリセットおよびマニュアルリセットにより、スリープモードは解除されます。

### 22.3.2 ソフトウェアスタンバイモード

#### (1) ソフトウェアスタンバイモードへの遷移

STBCR の STBY ビットが 1 の状態で SLEEP 命令を実行すると、プログラム実行状態からソフトウェアスタンバイモードに遷移します。ソフトウェアスタンバイモードでは、CPU だけでなくクロックや内蔵周辺モジュールも停止します。クロックモード 2 のときは、CKIO 端子からのクロック出力も停止します。

CPU のレジスタ内容は、保持されます。内蔵周辺モジュールのレジスタに関しては初期化されるものがあります。ソフトウェアスタンバイモード時の周辺モジュールのレジスタ状態は、「24.3 各動作モードにおけるレジスタの状態の一覧」を参照してください。

また、CPU は、STBCR への書き込みを 1 サイクルで実行を完了し次の命令処理を実行します。しかし、実際の書き込みには 1 サイクル以上かかります。したがって、CPU から STBCR への書き込み値を SLEEP 命令に確実に反映するためには、STBCR を読み出してから SLEEP 命令を実行してください。

ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する手順を以下に示します。

1. WDTのタイマコントロールレジスタ (WTCSR) のTMEビットを0にし、WDTを停止させます。
2. WDTのタイマカウンタ (WTCNT) に0をセットし、WTCSRレジスタのCKS[2:0]ビットに指定された発振安定時間になるように、値を設定します。
3. STBCRレジスタのSTBYビットに1を設定した後にSTBCRレジスタを読み出します。その後、SLEEP命令を実行させます。

## (2) ソフトウェアスタンバイモードの解除

ソフトウェアスタンバイモードは、割り込み (NMI、IRQ) およびリセット (マニュアルリセット、パワーオンリセット) により、解除されます。クロックモード2のときは、CKIO 端子からクロックが出力され始めます。

### • 割り込みによる解除

NMI端子の立ち下がりエッジまたは立ち上がりエッジ (割り込みコントローラ (INTC) の割り込みコントロールレジスタ0 (ICR0) のNMIエッジセレクトビット (NMIE) で選択)、IRQ端子 (IRQ7 ~ IRQ0) の立ち下がりエッジまたは立ち上がりエッジ (割り込みコントローラ (INTC) の割り込みコントロールレジスタ1 (ICR1) のIRQnセンスセレクトビット (IRQnIS~IRQn0S) で選択) が検出されると、クロックの発振が開始されます。このクロックは発振安定時間をカウントする発振安定カウンタ (WDT) にだけ供給されます。

ソフトウェアスタンバイモードに遷移する前にWDTのウォッチドッグタイマコントロール/ステータスレジスタ (WTCSR) のクロックセレクトビット (CKS[2:0]) に設定しておいた時間が経過すると、WDTのオーバーフローが発生します。このオーバーフロー発生によってクロックが安定したと判断され本LSI全体にクロックが供給されます。これによって、ソフトウェアスタンバイモードが解除され、NMI割り込み例外処理 (IRQの場合、IRQ割り込み例外処理) が開始されます。ただし、IRQ割り込みの優先レベルがCPUのステータスレジスタ (SR) に設定されている割り込みマスクレベル以下の場合、割り込み要求は受け付けられず、ソフトウェアスタンバイモードは解除されません。

NMI割り込みまたはIRQ割り込みによってソフトウェアスタンバイモードを解除する場合、WDTのオーバーフロー周期が発振安定時間以上となるように、CKS[2:0]ビットを設定してください。

割り込み検出直後からソフトウェアスタンバイモードが解除されるまでの間には、CKIO端子のクロック出力の位相が不安定になることがあります。なお、立ち下がりエッジに設定したNMI端子でソフトウェアスタンバイモードを解除する場合、ソフトウェアスタンバイモードに入るとき (クロック停止時) のNMI端子のレベルがハイレベルに、かつソフトウェアスタンバイモード復帰時 (発振安定後のクロック起動時) のNMI端子のレベルがローレベルになるようにしてください。また、立ち上がりエッジに設定したNMI端子でソフトウェアスタンバイモードを解除する場合、ソフトウェアスタンバイモードに入るとき (クロック停止時) のNMI端子のレベルがローレベルに、かつソフトウェアスタンバイモード復帰時 (発振安定後のクロック起動時) のNMI端子のレベルがハイレベルになるようにしてください (IRQ端子の場合も同様です)。

- リセットによる解除

$\overline{\text{RES}}$ 端子をローレベルにすると、ソフトウェアスタンバイモードが解除され、パワーオンリセット状態に遷移し、その後 $\overline{\text{RES}}$ 端子をハイレベルにすると、パワーオンリセット例外処理が開始されます。

$\overline{\text{MRES}}$ 端子をローレベルにし、その後ハイレベルにすると、ソフトウェアスタンバイモードが解除され、内部クロック (I ) と周辺クロック (P ) の周波数比が6:1、8:1、12:1のときはマニュアルリセット例外処理が開始されます。I とP の周波数比が1:1、2:1、3:1、4:1のときはマニュアルリセット例外処理は発生せず、SLEEP命令の次の命令から実行開始します。マニュアルリセット例外処理を発生させるためには、ソフトウェアスタンバイモードに遷移する前に、I とP の周波数比を6:1、8:1、12:1に設定してください。

$\overline{\text{RES}}$ 端子または $\overline{\text{MRES}}$ 端子は、クロックの発振が安定するまでローレベルを保持してください。

### (3) ソフトウェアスタンバイモード遷移時の注意事項

ソフトウェアスタンバイモードは、割り込み (NMI、IRQ) およびリセット (マニュアルリセット、パワーオンリセット) により解除されますが、SLEEP 命令と NMI、IRQ 以外の割り込みが同時に発生すると、割り込みを受け付けてソフトウェアスタンバイモードが解除される場合があります。

ソフトウェアスタンバイモードへ遷移させるときは、割り込みが入らないように設定してから SLEEP 命令を実行してください。

### 22.3.3 ソフトウェアスタンバイモードの応用例

NMI 信号の立ち下がりでソフトウェアスタンバイモードに遷移し、NMI 信号の立ち上がりで解除を行う例を説明します。この例のタイミングを図 22.1 に示します。

割り込みコントロールレジスタ (ICR) の NMI エッジセレクトビット (NMIE) を 0 (立ち下がリエッジ検出) にした状態で NMI 端子をハイレベルからローレベルに変化させると、NMI 割り込みが受け付けられます。NMI 例外サービスルーチンで NMIE ビットを 1 (立ち上がりエッジ検出) にセットし、STBCR の STBY ビットを 1 にセットして SLEEP 命令を実行すると、ソフトウェアスタンバイモードに遷移します。その後、NMI 端子をローレベルからハイレベルに変化させると、ソフトウェアスタンバイモードが解除されます。

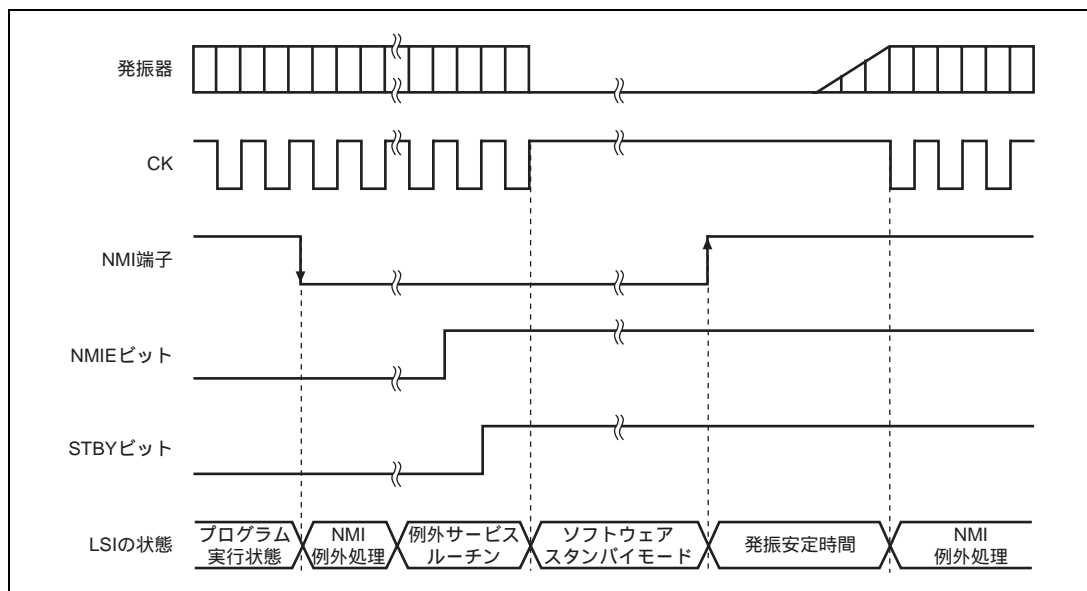


図 22.1 ソフトウェアスタンバイモード時の NMI タイミング (応用例)

### 22.3.4 モジュールスタンバイ機能

#### (1) モジュールスタンバイ機能への遷移

スタンバイコントロールレジスタの各 MSTP ビットに 1 をセットすることで、それぞれ対応した内蔵周辺モジュールへのクロック供給を停止させることができます。この機能を使用することで、ノーマルモード時およびスリープモード時の消費電力を低減させることができます。遷移前には必ずそのモジュールをディスエーブル状態にした後で、モジュールスタンバイ状態にしてください。また、モジュールスタンバイ状態のモジュールに対するレジスタアクセスなどは行わないでください。

レジスタの状態は、ソフトウェアスタンバイモード時と同じです。「24.3 各動作モードにおけるレジスタの状態の一覧」を参照してください。

ただし CMT と DAC は例外です。CMT は、ソフトウェアスタンバイモード時は全レジスタが初期化されますが、モジュールスタンバイ状態では全レジスタが保持されます。DAC は、ソフトウェアスタンバイモード時は全レジスタが保持されますが、モジュールスタンバイ状態では全レジスタが初期化されます。

#### (2) モジュールスタンバイ機能の解除

モジュールスタンバイ機能の解除は、各 MSTP ビットを 0 にクリアするか、パワーオンリセット(ただし H-UDI、UBC、DMAC のみ)により行います。各 MSTP ビットを 0 にクリアしてモジュールスタンバイ機能を解除する場合は、該当ビットを読み出して 0 がクリアされたことを確認してください。

## 22.4 使用上の注意事項

### 22.4.1 レジスタ書き込み

低消費電力モード関連のレジスタに書き込みを行う際には、以下のことに注意してください。

CPU から低消費電力モード関連のレジスタに書き込みを行う際、CPU は書き込み命令実行後、実際のレジスタへの書き込み完了まで待たされずに、後続の命令を実行します。

後続命令実行時にレジスタへの書き込みによる変更を反映させたい場合には、レジスタ書き込み命令と後続命令の間に同じレジスタに対するダミーリードを行ってください。



## 23. ハイパフォーマンスユーザデバッグ インタフェース (H-UDI)

本 LSI は、エミュレータのサポートのため、ハイパフォーマンスユーザデバッグインタフェース (H-UDI) を内蔵しています。

### 23.1 特長

ハイパフォーマンスユーザデバッグインタフェース (H-UDI) は、リセットおよび割り込み要求の機能を備えています。

本 LSI の H-UDI はエミュレータの接続に使用されます。

エミュレータとの接続方法は、エミュレータのマニュアルを参照してください。

図 23.1 に H-UDI のブロック図を示します。

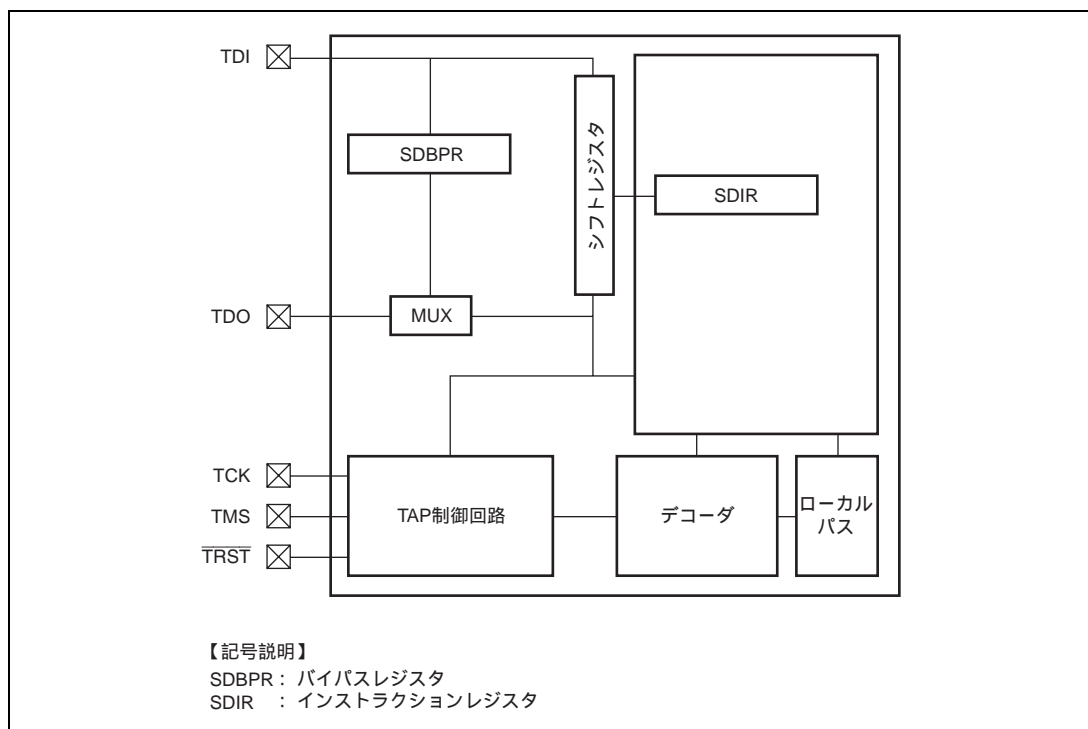


図 23.1 H-UDI のブロック図

## 23.2 入出力端子

表 23.1 端子構成

名称	端子名	入出力	機能
H-UDI シリアルデータ 入出力用クロック端子	TCK	入力	データはこのクロックに同期してデータ入力端子 (TDI) から H-UDI にシリアルに供給され、データ出力端子 (TDO) から出力されます。
モードセレクト入力端子	TMS	入力	TCK に同期してこの信号を変化させることによって TAP 制御回路の状態が決まります。プロトコルは図 23.2 を参照してください。
H-UDI リセット入力端子	$\overline{\text{TRST}}$	入力	TCK とは非同期で入力を受け付けローレベルで H-UDI をリセットします。H-UDI 機能の利用の有無にかかわらず、電源投入時に $\overline{\text{TRST}}$ を一定期間ローレベルにしなければなりません。リセット構成の詳細については、「23.4.2 リセット構成」を参照してください。
H-UDI シリアルデータ入力端子	TDI	入力	TCK に同期してこの端子を変化させることによって H-UDI にデータを送ります。
H-UDI シリアルデータ出力端子	TDO	出力	TCK に同期してこの端子を読み出すことによって H-UDI からデータを読み取ります。データ出力タイミングの初期値は立ち下がり同期ですが、SDIR に「TDO 変化タイミング切り替え」コマンドを入力することにより立ち上がり同期に変更することができます。詳細については、「23.4.3 TDO 出力タイミング」を参照してください。
ASE モードセレクト端子	$\overline{\text{ASEMD}}^*$	入力	RES 端子アサート期間中に、 $\overline{\text{ASEMD}}$ 端子にローレベルを入力すると ASE モードになり、ハイレベルを入力すると通常モードになります。ASE モードでは、エミュレータ専用の機能が使用可能になります。 $\overline{\text{ASEMD}}$ 端子への入力レベルは、 $\overline{\text{RES}}$ 端子ネゲート後、最低 1 サイクル保持してください。

【注】 \* エミュレータを使用しない場合は、ハイレベルに固定するようにしてください。



## 23.3 レジスタの説明

H-UDI には以下のレジスタがあります。

表 23.2 レジスタ構成

レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセスサイズ
バイパスレジスタ	SDBPR	-	-	-	-
インストラクションレジスタ	SDIR	R	H'EFFD	H'FFFE2000	16

### 23.3.1 バイパスレジスタ (SDBPR)

SDBPR は、CPU ではアクセスすることができない 1 ビットのレジスタです。SDIR を BYPASS モードにセットすると、SDBPR は H-UDI 端子の TDI と TDO の間に接続されます。初期値は不定です。

### 23.3.2 インストラクションレジスタ (SDIR)

SDIR は、16 ビットの読み出し専用のレジスタです。 $\overline{\text{TRST}}$  のアサートまたは TAP の Test-Logic-Reset 状態のときに初期化されます。また、H-UDI からは、CPU のモードに関係なく書き込みを行うことができます。このレジスタに予約となっているコマンドをセットした場合の動作は保証しません。初期値は H'EFFD です。

ビット:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	T[7:0]							-	-	-	-	-	-	-	-	-
初期値:	1*	1*	1*	0*	1*	1*	1*	1*	1	1	1	1	1	1	0	1
R/W:	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R

【注】\* T[7:0]の初期値は予約値ですが、コマンドをセットする場合は必ず予約以外の値をセットしてください。

ビット	ビット名	初期値	R/W	説明
15~8	T[7:0]	11101111*	R	テストインストラクション H-UDI のインストラクションは TDI からのシリアル入力によって SDIR に転送されます。 コマンドは表 23.3 を参照してください。
7~2	-	すべて 1	R	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。
1	-	0	R	リザーブビット 読み出すと常に 0 が読み出されます。
0	-	1	R	リザーブビット 読み出すと常に 1 が読み出されます。

表 23.3 H-UDI コマンド

ビット 15-8								説明
T17	T16	T15	T14	T13	T12	T11	T10	
0	1	1	0	-	-	-	-	H-UDI リセットネゲート
0	1	1	1	-	-	-	-	H-UDI リセットアサート
1	0	0	1	1	1	0	0	TDO 変化タイミング切り替え
1	0	1	1	-	-	-	-	H-UDI 割り込み
1	1	1	1	-	-	-	-	BYPASS モード
上記以外								予約

## 23.4 動作説明

### 23.4.1 TAP コントローラ

図 23.2 に TAP コントローラの内部状態を示します。

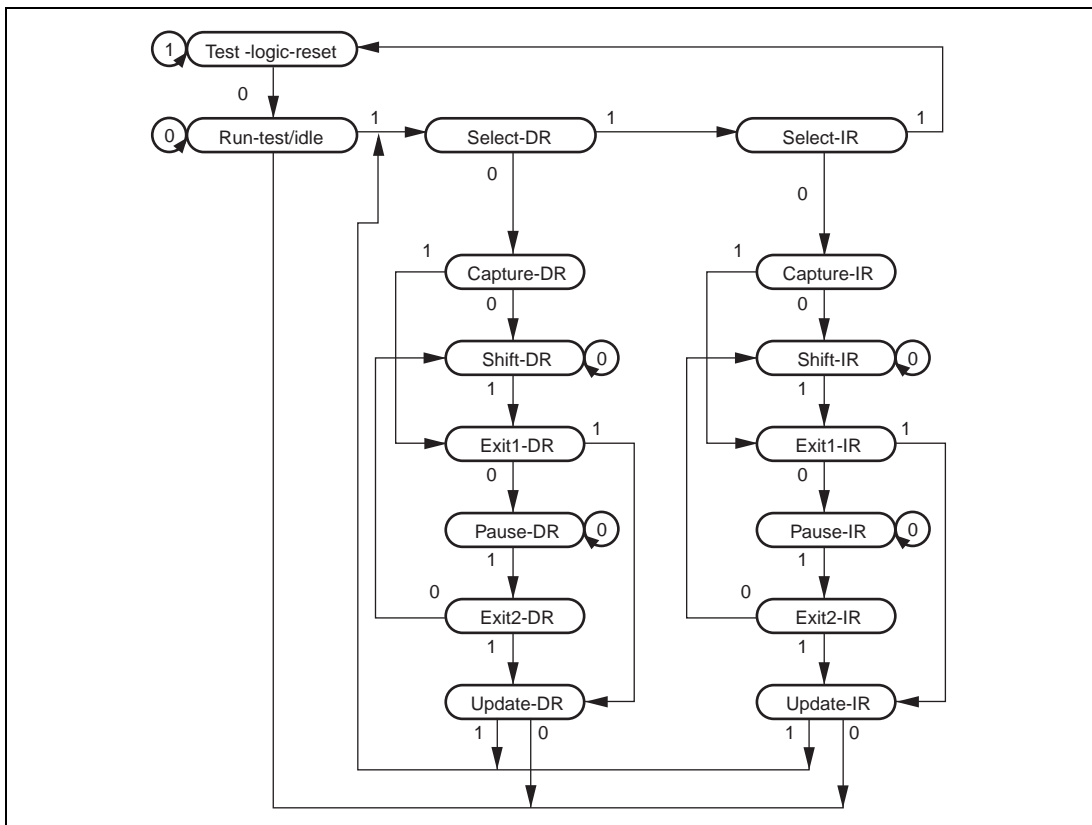


図 23.2 TAP コントローラ状態遷移図

【注】 遷移条件は TCK の立ち上がりエッジにおける TMS 値です。TDI 値は TCK の立ち上がりエッジでサンプリングし、TCK の立ち下がりエッジでシフトします。TDO 値の変化タイミングについては、「23.4.3 TDO 出力タイミング」を参照してください。TDO は Shift-DR、Shift-IR 状態以外ではハイインピーダンス状態です。 $\overline{\text{TRST}}$  のアサートにより TCK とは非同期で Test-Logic-Reset 状態へ遷移します。

## 23.4.2 リセット構成

表 23.4 リセット構成

ASEMD* <sup>1</sup>	RES	TRST	チップ状態
H	L	L	パワーオンリセットおよびH-UDIのリセット
		H	パワーオンリセット
	H	L	H-UDIのみリセット
		H	通常動作
L	L	L	リセットホールド* <sup>2</sup>
		H	パワーオンリセット
	H	L	H-UDIのみリセット
		H	通常動作

【注】 \*1 通常モードと ASE モードの設定を選択。

$\overline{\text{ASEMD}} = \text{H}$ 、通常モード

$\overline{\text{ASEMD}} = \text{L}$ 、ASE モード

\*2 ASE モードで  $\overline{\text{RES}}$  ネゲート時に  $\overline{\text{TRST}}$  端子がローレベルであるとリセットホールド状態になります。この状態では、CPU は起動しません。その後、 $\overline{\text{TRST}}$  をハイレベルにセットすると、H-UDI 動作が有効になりますが、CPU は起動しません。リセットホールド状態は、パワーオンリセットにより解除されます。

## 23.4.3 TDO 出力タイミング

TDO の変化タイミングは、初期値では TCK の立ち下がりエッジ同期で出力されます。ただし、H-UDI 端子から SDIR に「TDO 変化タイミング切り替え」コマンドをセットし、Update-IR を通過することで、TDO の変化タイミングは TCK の立ち上がりエッジに同期します。これ以降、TDO の変化タイミングを TCK の立ち下がりエッジ同期出力にする場合は、パワーオンリセットと同時に  $\overline{\text{TRST}}$  端子のアサートを行う必要があります。 $\overline{\text{RES}}$  端子によるパワーオンリセットの場合、 $\overline{\text{RES}}$  端子ネゲート後もチップ内部で同期リセットが一定期間働いています。そのため、 $\overline{\text{RES}}$  端子ネゲート後すぐに  $\overline{\text{TRST}}$  端子をアサートした場合、「TDO 変化タイミング切り替え」コマンドはクリアされ、TDO の変化タイミングが TCK の立ち下がりエッジ同期出力になります。これを防ぐため、 $\overline{\text{RES}}$  端子と  $\overline{\text{TRST}}$  端子の互いの信号変化は必ず 20t<sub>cy</sub> 以上間隔を空けてください。

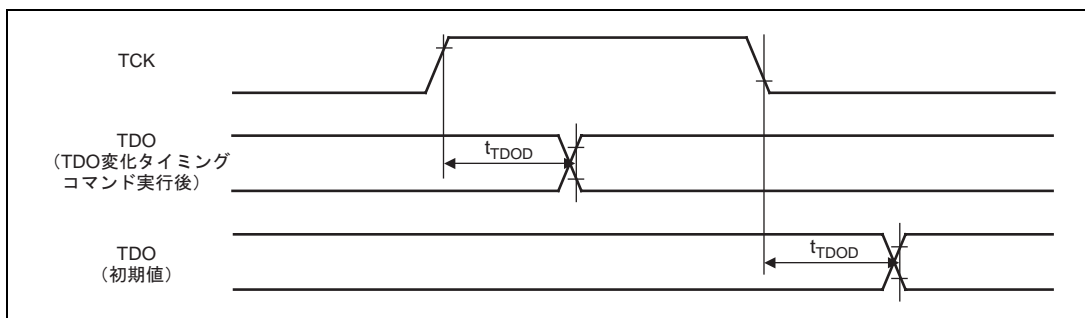


図 23.3 H-UDI データ転送タイミング

### 23.4.4 H-UDI リセット

H-UDI リセットは、SDIR へ H-UDI リセットアサートコマンドをセットすることにより発生します。H-UDI リセットはパワーオンリセットと同様のリセットです。H-UDI リセットネゲートコマンドをセットすることにより、H-UDI リセットが解除されます。H-UDI リセットアサートコマンドと H-UDI リセットネゲートコマンド間に必要な時間は、パワーオンリセットをかけるために  $\overline{RES}$  端子をローレベルに保つ時間と同じです。

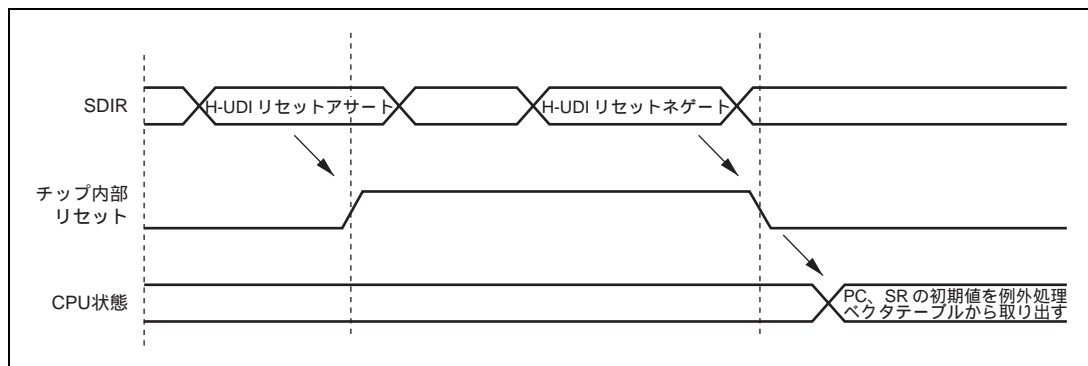


図 23.4 H-UDI リセット

### 23.4.5 H-UDI 割り込み

H-UDI 割り込み機能は SDIR へ H-UDI からのコマンドをセットすることにより割り込みを発生させます。H-UDI 割り込みは一般例外 / 割り込み動作であり、例外処理ベクタテーブルから例外サービスルーチン開始アドレスを取り出し、そのアドレスにジャンプして実行します。この割り込み要求は固定優先順位 15 を持っています。

スリープモード中でも H-UDI 割り込みは受け付けられますが、ソフトウェアスタンバイモードでは H-UDI 割り込みは受け付けられません。

## 23.5 使用上の注意事項

1. H-UDIコマンドは、いったんセットされると他のコマンドがH-UDIから再セットされないかぎり変更されません。同じコマンドを連続してセットする場合は、チップ動作に影響のないコマンド (BYPASSモード等) をいったんセットしてから再度コマンドをセットする必要があります。
2. ソフトウェアスタンバイモード、H-UDIモジュールスタンバイ状態中は、H-UDIのすべての機能を使用することができません。また、スタンバイモードの前後でTAPの状態を保持するためには、スタンバイモード遷移の際、TCKをハイレベルにしておく必要があります。
3. H-UDIを使用する / しないにかかわらず、電源投入時は必ず $\overline{\text{TRST}}$ 端子をローレベルにしてH-UDIを初期化してください。
4. 「TDO変化タイミング切り替え」コマンドをセットし、 $\overline{\text{RES}}$ 端子ネゲート後すぐに $\overline{\text{TRST}}$ 端子をアサートした場合、「TDO変化タイミング切り替え」コマンドがクリアされることがあります。これを防ぐため、「TDO変化タイミング切り替え」コマンドをセットした場合は、 $\overline{\text{RES}}$ 端子と $\overline{\text{TRST}}$ 端子の互いの信号変化は必ず $20t_{\text{cy}}$ 以上間隔を空けてください。詳細は「23.4.3 TDO出力タイミング」を参照してください。
5.  $\overline{\text{TRST}}$ 端子ネゲート後、TAPコントローラを動かす際は必ず200ns以上間隔を空けてください。

---

## 24. レジスタ一覧

---

レジスタ一覧では、本 LSI の内蔵 I/O レジスタの情報について、以下の構成で説明します。

### (1) レジスタアドレス一覧 (機能モジュールごと、マニュアル章番号順)

- 機能モジュールごと、マニュアルの章番号順にレジスタを記載します。
- レジスタアドレス一覧に記載されていないリザーブアドレスのアクセスはしないでください。
- アドレスは、16ビットまたは32ビットの場合、ビッグエンディアンを前提として、MSB側のアドレスを記載しています。

### (2) レジスタビット一覧

- 「レジスタアドレス一覧 (機能モジュールごと、マニュアル章番号順)」の順序で、各レジスタのビットの構成を記載します。
- リザーブビットは、ビット名称部に「 - 」と表記しています。
- ビット名称部が空白のものは、そのレジスタ全体がカウンタやデータに割り付けられていることを示します。

### (3) 各動作モードにおけるレジスタの状態の一覧

- 「レジスタアドレス一覧 (機能モジュールごと、マニュアル章番号順)」の順序で、レジスタの状態を記載します。
- 初期化の各ビットの状態は、該当する章のレジスタ説明を参照してください。
- 基本的な動作モード時のレジスタの状態を示しています。内蔵周辺モジュール固有のリセットがある場合は、内蔵周辺モジュールの章を参照してください。

### (4) 内蔵周辺モジュールのレジスタ書き込み時のご注意

内蔵周辺モジュールのレジスタへのアクセスは、内部バスから周辺モジュールクロック (P ) で 2 サイクル以上かかります。一方、CPU から内蔵周辺レジスタに書き込みを行う際、CPU はレジスタ書き込みの完了を待たずに、後続の命令を実行します。

例として低消費電力のために、ソフトウェアスタンバイモードに遷移する場合で説明します。この遷移のために、STBCR レジスタの STBY ビットを 1 に設定後 SLEEP 命令を実行する必要がありますが、SLEEP 命令の実行前に STBCR レジスタをダミーリードしなければなりません。ダミーリードを行わないと、STBY ビットが 1 にセットされる前に CPU が SLEEP 命令を実行するため、目的のソフトウェアスタンバイモードには遷移せず、スリープモードに遷移します。STBY ビットへの書き込みを待つために STBCR レジスタのダミーリードが必要です。

本例のように、後続命令実行時に内蔵周辺レジスタによる変更を反映させたい場合には、レジスタ書き込み命令の後に同じレジスタのダミーリードを実施し、その後に目的の後続命令を実行してください。

## 24.1 レジスタアドレス一覧(機能モジュールごと、マニュアル章番号順)

モジュール名	レジスタ名	略称	ビット数	アドレス	アクセス サイズ
CPG	周波数制御レジスタ	FRQCR	16	H'FFFE0010	16
	MTU クロック周波数制御レジスタ	MCLKCR	8	H'FFFE0410	8
INTC	割り込みコントロールレジスタ 0	ICR0	16	H'FFFE0800	16、32
	割り込みコントロールレジスタ 1	ICR1	16	H'FFFE0802	16、32
	割り込みコントロールレジスタ 2	ICR2	16	H'FFFE0804	16、32
	IRQ 割り込み要求レジスタ	IRQRR	16	H'FFFE0806	16、32
	PINT 割り込みイネーブルレジスタ	PINTER	16	H'FFFE0808	16、32
	PINT 割り込み要求レジスタ	PIRR	16	H'FFFE080A	16、32
	バンクコントロールレジスタ	IBCR	16	H'FFFE080C	16、32
	バンク番号レジスタ	IBNR	16	H'FFFE080E	16、32
	割り込み優先レベル設定レジスタ 01	IPR01	16	H'FFFE0818	16、32
	割り込み優先レベル設定レジスタ 02	IPR02	16	H'FFFE081A	16、32
	割り込み優先レベル設定レジスタ 05	IPR05	16	H'FFFE0820	16、32
	割り込み優先レベル設定レジスタ 06	IPR06	16	H'FFFE0C00	16、32
	割り込み優先レベル設定レジスタ 07	IPR07	16	H'FFFE0C02	16、32
	割り込み優先レベル設定レジスタ 08	IPR08	16	H'FFFE0C04	16、32
	割り込み優先レベル設定レジスタ 09	IPR09	16	H'FFFE0C06	16、32
	割り込み優先レベル設定レジスタ 10	IPR10	16	H'FFFE0C08	16、32
	割り込み優先レベル設定レジスタ 11	IPR11	16	H'FFFE0C0A	16、32
	割り込み優先レベル設定レジスタ 12	IPR12	16	H'FFFE0C0C	16、32
割り込み優先レベル設定レジスタ 13	IPR13	16	H'FFFE0C0E	16、32	
割り込み優先レベル設定レジスタ 14	IPR14	16	H'FFFE0C10	16、32	
UBC	ブレイクアドレスレジスタ_0	BAR_0	32	H'FFFC0400	32
	ブレイクアドレスマスクレジスタ_0	BAMR_0	32	H'FFFC0404	32
	ブレイクバスサイクルレジスタ_0	BBR_0	16	H'FFFC04A0	16
	ブレイクデータレジスタ_0	BDR_0	32	H'FFFC0408	32
	ブレイクデータマスクレジスタ_0	BDMR_0	32	H'FFFC040C	32
	ブレイクアドレスレジスタ_1	BAR_1	32	H'FFFC0410	32
	ブレイクアドレスマスクレジスタ_1	BAMR_1	32	H'FFFC0414	32
	ブレイクバスサイクルレジスタ_1	BBR_1	16	H'FFFC04B0	16
	ブレイクデータレジスタ_1	BDR_1	32	H'FFFC0418	32
	ブレイクデータマスクレジスタ_1	BDMR_1	32	H'FFFC041C	32
	ブレイクコントロールレジスタ	BRCR	32	H'FFFC04C0	32
キャッシュ	キャッシュ制御レジスタ 1	CCR1	32	H'FFFC1000	32



モジュール名	レジスタ名	略称	ビット数	アドレス	アクセス サイズ
キャッシュ	キャッシュ制御レジスタ 2	CCR2	32	H'FFFC1004	32
BSC	共通コントロールレジスタ	CMNCR	32	H'FFFC0000	32
	CS0 空間バスコントロールレジスタ	CS0BCR	32	H'FFFC0004	32
	CS1 空間バスコントロールレジスタ	CS1BCR	32	H'FFFC0008	32
	CS2 空間バスコントロールレジスタ	CS2BCR	32	H'FFFC000C	32
	CS3 空間バスコントロールレジスタ	CS3BCR	32	H'FFFC0010	32
	CS4 空間バスコントロールレジスタ	CS4BCR	32	H'FFFC0014	32
	CS5 空間バスコントロールレジスタ	CS5BCR	32	H'FFFC0018	32
	CS6 空間バスコントロールレジスタ	CS6BCR	32	H'FFFC001C	32
	CS7 空間バスコントロールレジスタ	CS7BCR	32	H'FFFC0020	32
	CS8 空間バスコントロールレジスタ	CS8BCR	32	H'FFFC0024	32
	CS0 空間ウェイトコントロールレジスタ	CS0WCR	32	H'FFFC0028	32
	CS1 空間ウェイトコントロールレジスタ	CS1WCR	32	H'FFFC002C	32
	CS2 空間ウェイトコントロールレジスタ	CS2WCR	32	H'FFFC0030	32
	CS3 空間ウェイトコントロールレジスタ	CS3WCR	32	H'FFFC0034	32
	CS4 空間ウェイトコントロールレジスタ	CS4WCR	32	H'FFFC0038	32
	CS5 空間ウェイトコントロールレジスタ	CS5WCR	32	H'FFFC003C	32
	CS6 空間ウェイトコントロールレジスタ	CS6WCR	32	H'FFFC0040	32
	CS7 空間ウェイトコントロールレジスタ	CS7WCR	32	H'FFFC0044	32
	CS8 空間ウェイトコントロールレジスタ	CS8WCR	32	H'FFFC0048	32
	SDRAM コントロールレジスタ	SDCR	32	H'FFFC004C	32
	リフレッシュタイムコントロール/ ステータスレジスタ	RTCSR	16	H'FFFC0050	32
	リフレッシュタイムカウンタ	RTCNT	16	H'FFFC0054	32
	リフレッシュタイムコンスタントレジスタ	RTCOR	16	H'FFFC0058	32
AC 特性切り替えレジスタ	ACSWR	32	H'FFFC180C	32	
AC 特性切り替えキーレジスタ	ACKEYR	8	H'FFFC1BFC	8	
DMAC	DMA ソースアドレスレジスタ_0	SAR_0	32	H'FFFE1000	16、32
	DMA デスティネーションアドレス レジスタ_0	DAR_0	32	H'FFFE1004	16、32
	DMA トランスファカウンタレジスタ_0	DMATCR_0	32	H'FFFE1008	16、32
	DMA チャンネルコントロールレジスタ_0	CHCR_0	32	H'FFFE100C	8、16、32
	DMA リロードソースアドレスレジスタ_0	RSAR_0	32	H'FFFE1100	16、32
	DMA リロードデスティネーション アドレスレジスタ_0	RDAR_0	32	H'FFFE1104	16、32
	DMA リロードトランスファカウンタ レジスタ_0	RDMATCR_0	32	H'FFFE1108	16、32

モジュール名	レジスタ名	略称	ビット数	アドレス	アクセス サイズ
DMAC	DMA ソースアドレスレジスタ_1	SAR_1	32	H'FFFE1010	16、32
	DMA デスティネーションアドレス レジスタ_1	DAR_1	32	H'FFFE1014	16、32
	DMA トランスファカウンタレジスタ_1	DMATCR_1	32	H'FFFE1018	16、32
	DMA チャンネルコントロールレジスタ_1	CHCR_1	32	H'FFFE101C	8、16、32
	DMA リロードソースアドレスレジスタ_1	RSAR_1	32	H'FFFE1110	16、32
	DMA リロードデスティネーション アドレスレジスタ_1	RDAR_1	32	H'FFFE1114	16、32
	DMA リロードトランスファカウンタ レジスタ_1	RDMATCR_1	32	H'FFFE1118	16、32
	DMA ソースアドレスレジスタ_2	SAR_2	32	H'FFFE1020	16、32
	DMA デスティネーションアドレス レジスタ_2	DAR_2	32	H'FFFE1024	16、32
	DMA トランスファカウンタレジスタ_2	DMATCR_2	32	H'FFFE1028	16、32
	DMA チャンネルコントロールレジスタ_2	CHCR_2	32	H'FFFE102C	8、16、32
	DMA リロードソースアドレスレジスタ_2	RSAR_2	32	H'FFFE1120	16、32
	DMA リロードデスティネーション アドレスレジスタ_2	RDAR_2	32	H'FFFE1124	16、32
	DMA リロードトランスファカウンタ レジスタ_2	RDMATCR_2	32	H'FFFE1128	16、32
	DMA ソースアドレスレジスタ_3	SAR_3	32	H'FFFE1030	16、32
	DMA デスティネーションアドレス レジスタ_3	DAR_3	32	H'FFFE1034	16、32
	DMA トランスファカウンタレジスタ_3	DMATCR_3	32	H'FFFE1038	16、32
	DMA チャンネルコントロールレジスタ_3	CHCR_3	32	H'FFFE103C	8、16、32
	DMA リロードソースアドレスレジスタ_3	RSAR_3	32	H'FFFE1130	16、32
	DMA リロードデスティネーション アドレスレジスタ_3	RDAR_3	32	H'FFFE1134	16、32
	DMA リロードトランスファカウンタ レジスタ_3	RDMATCR_3	32	H'FFFE1138	16、32
	DMA ソースアドレスレジスタ_4	SAR_4	32	H'FFFE1040	16、32
	DMA デスティネーションアドレス レジスタ_4	DAR_4	32	H'FFFE1044	16、32
	DMA トランスファカウンタレジスタ_4	DMATCR_4	32	H'FFFE1048	16、32
DMA チャンネルコントロールレジスタ_4	CHCR_4	32	H'FFFE104C	8、16、32	
DMA リロードソースアドレスレジスタ_4	RSAR_4	32	H'FFFE1140	16、32	
DMA リロードデスティネーション アドレスレジスタ_4	RDAR_4	32	H'FFFE1144	16、32	

モジュール名	レジスタ名	略称	ビット数	アドレス	アクセス サイズ
DMAC	DMA リロードトランスファカウン トレジスタ_4	RDMATCR_4	32	H'FFFE1148	16、32
	DMA ソースアドレスレジスタ_5	SAR_5	32	H'FFFE1050	16、32
	DMA デスティネーションアドレ スレジスタ_5	DAR_5	32	H'FFFE1054	16、32
	DMA トランスファカウン トレジスタ_5	DMATCR_5	32	H'FFFE1058	16、32
	DMA チャンネルコントロールレジ スタ_5	CHCR_5	32	H'FFFE105C	8、16、32
	DMA リロードソースアドレスレ ジスタ_5	RSAR_5	32	H'FFFE1150	16、32
	DMA リロードデスティネーシ ョン アドレスレジスタ_5	RDAR_5	32	H'FFFE1154	16、32
	DMA リロードトランスファカウン トレジスタ_5	RDMATCR_5	32	H'FFFE1158	16、32
	DMA ソースアドレスレジスタ_6	SAR_6	32	H'FFFE1060	16、32
	DMA デスティネーションアドレ スレジスタ_6	DAR_6	32	H'FFFE1064	16、32
	DMA トランスファカウン トレジスタ_6	DMATCR_6	32	H'FFFE1068	16、32
	DMA チャンネルコントロールレ ジスタ_6	CHCR_6	32	H'FFFE106C	8、16、32
	DMA リロードソースアドレスレ ジスタ_6	RSAR_6	32	H'FFFE1160	16、32
	DMA リロードデスティネーシ ョン アドレスレジスタ_6	RDAR_6	32	H'FFFE1164	16、32
	DMA リロードトランスファカウン トレジスタ_6	RDMATCR_6	32	H'FFFE1168	16、32
	DMA ソースアドレスレジスタ_7	SAR_7	32	H'FFFE1070	16、32
	DMA デスティネーションアドレ スレジスタ_7	DAR_7	32	H'FFFE1074	16、32
	DMA トランスファカウン トレジスタ_7	DMATCR_7	32	H'FFFE1078	16、32
	DMA チャンネルコントロールレ ジスタ_7	CHCR_7	32	H'FFFE107C	8、16、32
	DMA リロードソースアドレスレ ジスタ_7	RSAR_7	32	H'FFFE1170	16、32
	DMA リロードデスティネーシ ョン アドレスレジスタ_7	RDAR_7	32	H'FFFE1174	16、32
	DMA リロードトランスファカウン トレジスタ_7	RDMATCR_7	32	H'FFFE1178	16、32
	DMA オペレーションレジスタ	DMAOR	16	H'FFFE1200	8、16
	DMA 拡張リソースセクタ 0	DMARS0	16	H'FFFE1300	16
	DMA 拡張リソースセクタ 1	DMARS1	16	H'FFFE1304	16
	DMA 拡張リソースセクタ 2	DMARS2	16	H'FFFE1308	16
	DMA 拡張リソースセクタ 3	DMARS3	16	H'FFFE130C	16

モジュール名	レジスタ名	略称	ビット数	アドレス	アクセス サイズ
MTU2	タイマコントロールレジスタ_0	TCR_0	8	H'FFFE4300	8
	タイマモードレジスタ_0	TMDR_0	8	H'FFFE4301	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ H_0	TIORH_0	8	H'FFFE4302	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ L_0	TIORL_0	8	H'FFFE4303	8
	タイマインタラプトイネーブル レジスタ_0	TIER_0	8	H'FFFE4304	8
	タイマステータスレジスタ_0	TSR_0	8	H'FFFE4305	8
	タイマカウンタ_0	TCNT_0	16	H'FFFE4306	16
	タイマジェネラルレジスタ A_0	TGRA_0	16	H'FFFE4308	16
	タイマジェネラルレジスタ B_0	TGRB_0	16	H'FFFE430A	16
	タイマジェネラルレジスタ C_0	TGRC_0	16	H'FFFE430C	16
	タイマジェネラルレジスタ D_0	TGRD_0	16	H'FFFE430E	16
	タイマジェネラルレジスタ E_0	TGRE_0	16	H'FFFE4320	16
	タイマジェネラルレジスタ F_0	TGRF_0	16	H'FFFE4322	16
	タイマインタラプトイネーブル レジスタ 2_0	TIER2_0	8	H'FFFE4324	8
	タイマステータスレジスタ 2_0	TSR2_0	8	H'FFFE4325	8
	タイマバッファ動作転送モード レジスタ_0	TBTM_0	8	H'FFFE4326	8
	タイマコントロールレジスタ_1	TCR_1	8	H'FFFE4380	8
	タイマモードレジスタ_1	TMDR_1	8	H'FFFE4381	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ_1	TIOR_1	8	H'FFFE4382	8
	タイマインタラプトイネーブル レジスタ_1	TIER_1	8	H'FFFE4384	8
	タイマステータスレジスタ_1	TSR_1	8	H'FFFE4385	8
	タイマカウンタ_1	TCNT_1	16	H'FFFE4386	16
	タイマジェネラルレジスタ A_1	TGRA_1	16	H'FFFE4388	16
	タイマジェネラルレジスタ B_1	TGRB_1	16	H'FFFE438A	16
	タイマインプットキャプチャ コントロールレジスタ	TICCR	8	H'FFFE4390	8
	タイマコントロールレジスタ_2	TCR_2	8	H'FFFE4000	8
	タイマモードレジスタ_2	TMDR_2	8	H'FFFE4001	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ_2	TIOR_2	8	H'FFFE4002	8
	タイマインタラプトイネーブル レジスタ_2	TIER_2	8	H'FFFE4004	8
	タイマステータスレジスタ_2	TSR_2	8	H'FFFE4005	8
	タイマカウンタ_2	TCNT_2	16	H'FFFE4006	16

モジュール名	レジスタ名	略称	ビット数	アドレス	アクセス サイズ
MTU2	タイマジェネラルレジスタ A_2	TGRA_2	16	H'FFFE4008	16
	タイマジェネラルレジスタ B_2	TGRB_2	16	H'FFFE400A	16
	タイマコントロールレジスタ_3	TCR_3	8	H'FFFE4200	8
	タイマモードレジスタ_3	TMDR_3	8	H'FFFE4202	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ H_3	TIORH_3	8	H'FFFE4204	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ L_3	TIORL_3	8	H'FFFE4205	8
	タイマインタラプトイネーブル レジスタ_3	TIER_3	8	H'FFFE4208	8
	タイマステータスレジスタ_3	TSR_3	8	H'FFFE422C	8
	タイマカウンタ_3	TCNT_3	16	H'FFFE4210	16
	タイマジェネラルレジスタ A_3	TGRA_3	16	H'FFFE4218	16
	タイマジェネラルレジスタ B_3	TGRB_3	16	H'FFFE421A	16
	タイマジェネラルレジスタ C_3	TGRC_3	16	H'FFFE4224	16
	タイマジェネラルレジスタ D_3	TGRD_3	16	H'FFFE4226	16
	タイマバッファ動作転送モード レジスタ_3	TBTM_3	8	H'FFFE4238	8
	タイマコントロールレジスタ_4	TCR_4	8	H'FFFE4201	8
	タイマモードレジスタ_4	TMDR_4	8	H'FFFE4203	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ H_4	TIORH_4	8	H'FFFE4206	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ L_4	TIORL_4	8	H'FFFE4207	8
	タイマインタラプトイネーブル レジスタ_4	TIER_4	8	H'FFFE4209	8
	タイマステータスレジスタ_4	TSR_4	8	H'FFFE422D	8
	タイマカウンタ_4	TCNT_4	16	H'FFFE4212	16
	タイマジェネラルレジスタ A_4	TGRA_4	16	H'FFFE421C	16
	タイマジェネラルレジスタ B_4	TGRB_4	16	H'FFFE421E	16
	タイマジェネラルレジスタ C_4	TGRC_4	16	H'FFFE4228	16
	タイマジェネラルレジスタ D_4	TGRD_4	16	H'FFFE422A	16
	タイマバッファ動作転送モード レジスタ_4	TBTM_4	8	H'FFFE4239	8
	タイマ A/D 変換開始要求コントロール レジスタ	TADCR	16	H'FFFE4240	16
	タイマ A/D 変換開始要求周期設定 レジスタ A_4	TADCORA_4	16	H'FFFE4244	16
	タイマ A/D 変換開始要求周期設定 レジスタ B_4	TADCORB_4	16	H'FFFE4246	16
	タイマ A/D 変換開始要求周期設定 バッファレジスタ A_4	TADCOBRA_4	16	H'FFFE4248	16

モジュール名	レジスタ名	略称	ビット数	アドレス	アクセス サイズ
MTU2	タイマ A/D 変換開始要求周期設定 バッファレジスタ B_4	TADCOBRB_4	16	H'FFFE424A	16
	タイマコントロールレジスタ U_5	TCRU_5	8	H'FFFE4084	8
	タイマコントロールレジスタ V_5	TCRV_5	8	H'FFFE4094	8
	タイマコントロールレジスタ W_5	TCRW_5	8	H'FFFE40A4	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ U_5	TIORU_5	8	H'FFFE4086	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ V_5	TIORV_5	8	H'FFFE4096	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ W_5	TIORW_5	8	H'FFFE40A6	8
	タイマインタラプトイネーブル レジスタ_5	TIER_5	8	H'FFFE40B2	8
	タイマステータスレジスタ_5	TSR_5	8	H'FFFE40B0	8
	タイマスタートレジスタ_5	TSTR_5	8	H'FFFE40B4	8
	タイマカウンタ U_5	TCNTU_5	16	H'FFFE4080	16
	タイマカウンタ V_5	TCNTV_5	16	H'FFFE4090	16
	タイマカウンタ W_5	TCNTW_5	16	H'FFFE40A0	16
	タイマジェネラルレジスタ U_5	TGRU_5	16	H'FFFE4082	16
	タイマジェネラルレジスタ V_5	TGRV_5	16	H'FFFE4092	16
	タイマジェネラルレジスタ W_5	TGRW_5	16	H'FFFE40A2	16
	タイマコンペアマッチクリアレジスタ	TCNTCMPCLR	8	H'FFFE40B6	8
	タイマスタートレジスタ	TSTR	8	H'FFFE4280	8
	タイマシンクロレジスタ	TSYR	8	H'FFFE4281	8
	タイマカウンタシンクロスタート レジスタ	TCSYSTR	8	H'FFFE4282	8
	タイマリードライトイネーブル レジスタ	TRWER	8	H'FFFE4284	8
	タイマアウトプットマスタイネーブル レジスタ	TOER	8	H'FFFE420A	8
	タイマアウトプットコントロール レジスタ 1	TOCR1	8	H'FFFE420E	8
	タイマアウトプットコントロール レジスタ 2	TOCR2	8	H'FFFE420F	8
	タイマゲートコントロールレジスタ	TGCR	8	H'FFFE420D	8
	タイマ周期データレジスタ	TCDR	16	H'FFFE4214	16
	タイマデッドタイムデータレジスタ	TDDR	16	H'FFFE4216	16
	タイマサブカウンタ	TCNTS	16	H'FFFE4220	16
	タイマ周期バッファレジスタ	TCBR	16	H'FFFE4222	16
	タイマ割り込み間引き設定レジスタ	TITCR	8	H'FFFE4230	8
	タイマ割り込み間引き回数カウンタ	TITCNT	8	H'FFFE4231	8

モジュール名	レジスタ名	略称	ビット数	アドレス	アクセス サイズ
MTU2	タイマバッファ転送設定レジスタ	TBTER	8	H'FFFE4232	8
	タイマデッドタイムイネーブル レジスタ	TDER	8	H'FFFE4234	8
	タイマシンクロクリアレジスタ	TSYCR	8	H'FFFE4250	8
	タイマ波形コントロールレジスタ	TWCR	8	H'FFFE4260	8
	タイマアウトプットレベルバッファ レジスタ	TOLBR	8	H'FFFE4236	8
MTU2S	タイマコントロールレジスタ_3S	TCR_3S	8	H'FFFE4A00	8
	タイマモードレジスタ_3S	TMDR_3S	8	H'FFFE4A02	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ H_3S	TIORH_3S	8	H'FFFE4A04	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ L_3S	TIORL_3S	8	H'FFFE4A05	8
	タイマインタラプトイネーブル レジスタ_3S	TIER_3S	8	H'FFFE4A08	8
	タイマステータスレジスタ_3S	TSR_3S	8	H'FFFE4A2C	8
	タイマカウンタ_3S	TCNT_3S	16	H'FFFE4A10	16
	タイマジェネラルレジスタ A_3S	TGRA_3S	16	H'FFFE4A18	16
	タイマジェネラルレジスタ B_3S	TGRB_3S	16	H'FFFE4A1A	16
	タイマジェネラルレジスタ C_3S	TGRC_3S	16	H'FFFE4A24	16
	タイマジェネラルレジスタ D_3S	TGRD_3S	16	H'FFFE4A26	16
	タイマバッファ動作転送モード レジスタ_3S	TBTM_3S	8	H'FFFE4A38	8
	タイマコントロールレジスタ_4S	TCR_4S	8	H'FFFE4A01	8
	タイマモードレジスタ_4S	TMDR_4S	8	H'FFFE4A03	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ H_4S	TIORH_4S	8	H'FFFE4A06	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ L_4S	TIORL_4S	8	H'FFFE4A07	8
	タイマインタラプトイネーブル レジスタ_4S	TIER_4S	8	H'FFFE4A09	8
	タイマステータスレジスタ_4S	TSR_4S	8	H'FFFE4A2D	8
	タイマカウンタ_4S	TCNT_4S	16	H'FFFE4A12	16
	タイマジェネラルレジスタ A_4S	TGRA_4S	16	H'FFFE4A1C	16
	タイマジェネラルレジスタ B_4S	TGRB_4S	16	H'FFFE4A1E	16
	タイマジェネラルレジスタ C_4S	TGRC_4S	16	H'FFFE4A28	16
	タイマジェネラルレジスタ D_4S	TGRD_4S	16	H'FFFE4A2A	16
	タイマバッファ動作転送モード レジスタ_4S	TBTM_4S	8	H'FFFE4A39	8
	タイマ A/D 変換開始要求コントロール レジスタ S	TADCRS	16	H'FFFE4A40	16

モジュール名	レジスタ名	略称	ビット数	アドレス	アクセス サイズ
MTU2S	タイマ A/D 変換開始要求周期設定 レジスタ A_4S	TADCORA_4S	16	H'FFFE4A44	16
	タイマ A/D 変換開始要求周期設定 レジスタ B_4S	TADCORB_4S	16	H'FFFE4A46	16
	タイマ A/D 変換開始要求周期設定 バッファレジスタ A_4S	TADCOBRA_4S	16	H'FFFE4A48	16
	タイマ A/D 変換開始要求周期設定 バッファレジスタ B_4S	TADCOBRB_4S	16	H'FFFE4A4A	16
	タイマコントロールレジスタ U_5S	TCRU_5S	8	H'FFFE4884	8
	タイマコントロールレジスタ V_5S	TCRV_5S	8	H'FFFE4894	8
	タイマコントロールレジスタ W_5S	TCRW_5S	8	H'FFFE48A4	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ U_5S	TIORU_5S	8	H'FFFE4886	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ V_5S	TIORV_5S	8	H'FFFE4896	8
	タイマ I/O コントロールレジスタ W_5S	TIORW_5S	8	H'FFFE48A6	8
	タイマインタラプトイネーブル レジスタ_5S	TIER_5S	8	H'FFFE48B2	8
	タイマステータスレジスタ_5S	TSR_5S	8	H'FFFE48B0	8
	タイマスタートレジスタ_5S	TSTR_5S	8	H'FFFE48B4	8
	タイマカウンタ U_5S	TCNTU_5S	16	H'FFFE4880	16
	タイマカウンタ V_5S	TCNTV_5S	16	H'FFFE4890	16
	タイマカウンタ W_5S	TCNTW_5S	16	H'FFFE48A0	16
	タイマジェネラルレジスタ U_5S	TGRU_5S	16	H'FFFE4882	16
	タイマジェネラルレジスタ V_5S	TGRV_5S	16	H'FFFE4892	16
	タイマジェネラルレジスタ W_5S	TGRW_5S	16	H'FFFE48A2	16
	タイマコンペアマッチクリアレジスタ S	TCNTCMPCLRS	8	H'FFFE48B6	8
	タイマスタートレジスタ S	TSTRS	8	H'FFFE4A80	8
	タイマシンクロレジスタ S	TSYRS	8	H'FFFE4A81	8
	タイマリードライトイネーブル レジスタ S	TRWERS	8	H'FFFE4A84	8
	タイマアウトプットマスタイネーブル レジスタ S	TOERS	8	H'FFFE4A0A	8
	タイマアウトプットコントロール レジスタ 1S	TOCR1S	8	H'FFFE4A0E	8
	タイマアウトプットコントロール レジスタ 2S	TOCR2S	8	H'FFFE4A0F	8
	タイマゲートコントロールレジスタ S	TGCRS	8	H'FFFE4A0D	8
	タイマ周期データレジスタ S	TCDRS	16	H'FFFE4A14	16
	タイマデッドタイムデータレジスタ S	TDDRS	16	H'FFFE4A16	16



モジュール名	レジスタ名	略称	ビット数	アドレス	アクセス サイズ
MTU2S	タイマサブカウンタ S	TCNTSS	16	H'FFFE4A20	16
	タイマ周期バッファレジスタ S	TCBRS	16	H'FFFE4A22	16
	タイマ割り込み間引き設定レジスタ S	TITCRS	8	H'FFFE4A30	8
	タイマ割り込み間引き回数カウンタ S	TITCNTS	8	H'FFFE4A31	8
	タイマバッファ転送設定レジスタ S	TBTERS	8	H'FFFE4A32	8
	タイマデッドタイムイネーブル レジスタ S	TDERS	8	H'FFFE4A34	8
	タイマシンクロクリアレジスタ S	TSYCRS	8	H'FFFE4A50	8
	タイマ波形コントロールレジスタ S	TWCRS	8	H'FFFE4A60	8
	タイマアウトプットレベルバッファ レジスタ S	TOLBRS	8	H'FFFE4A36	8
POE2	入力レベルコントロール/ステータス レジスタ 1	ICSR1	16	H'FFFE5000	16
	出力レベルコントロール/ステータス レジスタ 1	OCSR1	16	H'FFFE5002	16
	入力レベルコントロール/ステータス レジスタ 2	ICSR2	16	H'FFFE5004	16
	出力レベルコントロール/ステータス レジスタ 2	OCSR2	16	H'FFFE5006	16
	入力レベルコントロール/ステータス レジスタ 3	ICSR3	16	H'FFFE5008	16
	ソフトウェアポートアウトプット イネーブルレジスタ	SPOER	8	H'FFFE500A	8
	ポートアウトプットイネーブル コントロールレジスタ 1	POECR1	8	H'FFFE500B	8
	ポートアウトプットイネーブル コントロールレジスタ 2	POECR2	16	H'FFFE500C	16
CMT	コンペアマッチタイマスタートレジスタ	CMSTR	16	H'FFFEC000	16
	コンペアマッチタイマコントロール/ ステータスレジスタ_0	CMCSR_0	16	H'FFFEC002	16
	コンペアマッチカウンタ_0	CMCNT_0	16	H'FFFEC004	8、16
	コンペアマッチコンスタントレジスタ_0	CMCOR_0	16	H'FFFEC006	8、16
	コンペアマッチタイマコントロール/ ステータスレジスタ_1	CMCSR_1	16	H'FFFEC008	16
	コンペアマッチカウンタ_1	CMCNT_1	16	H'FFFEC00A	8、16
	コンペアマッチコンスタントレジスタ_1	CMCOR_1	16	H'FFFEC00C	8、16

モジュール名	レジスタ名	略称	ビット数	アドレス	アクセス サイズ
WDT	ウォッチドッグタイムコントロール/ ステータスレジスタ	WTCSR	16	H'FFFE0000	16*
	ウォッチドッグタイムカウンタ	WTCNT	16	H'FFFE0002	16*
	ウォッチドッグリセットコントロール/ ステータスレジスタ	WRCSR	16	H'FFFE0004	16*
SCIF	シリアルモードレジスタ_0	SCSMR_0	16	H'FFFE8000	16
	ビットレートレジスタ_0	SCBRR_0	8	H'FFFE8004	8
	シリアルコントロールレジスタ_0	SCSCR_0	16	H'FFFE8008	16
	送信 FIFO データレジスタ_0	SCFTDR_0	8	H'FFFE800C	8
	シリアルステータスレジスタ_0	SCFSR_0	16	H'FFFE8010	16
	受信 FIFO データレジスタ_0	SCFRDR_0	8	H'FFFE8014	8
	FIFO コントロールレジスタ_0	SCFCR_0	16	H'FFFE8018	16
	FIFO データカウントセットレジスタ_0	SCFDR_0	16	H'FFFE801C	16
	シリアルポートレジスタ_0	SCSPTR_0	16	H'FFFE8020	16
	ラインステータスレジスタ_0	SCLSR_0	16	H'FFFE8024	16
	シリアルモードレジスタ_1	SCSMR_1	16	H'FFFE8800	16
	ビットレートレジスタ_1	SCBRR_1	8	H'FFFE8804	8
	シリアルコントロールレジスタ_1	SCSCR_1	16	H'FFFE8808	16
	送信 FIFO データレジスタ_1	SCFTDR_1	8	H'FFFE880C	8
	シリアルステータスレジスタ_1	SCFSR_1	16	H'FFFE8810	16
	受信 FIFO データレジスタ_1	SCFRDR_1	8	H'FFFE8814	8
	FIFO コントロールレジスタ_1	SCFCR_1	16	H'FFFE8818	16
	FIFO データカウントセットレジスタ_1	SCFDR_1	16	H'FFFE881C	16
	シリアルポートレジスタ_1	SCSPTR_1	16	H'FFFE8820	16
	ラインステータスレジスタ_1	SCLSR_1	16	H'FFFE8824	16
	シリアルモードレジスタ_2	SCSMR_2	16	H'FFFE9000	16
	ビットレートレジスタ_2	SCBRR_2	8	H'FFFE9004	8
	シリアルコントロールレジスタ_2	SCSCR_2	16	H'FFFE9008	16
	送信 FIFO データレジスタ_2	SCFTDR_2	8	H'FFFE900C	8
	シリアルステータスレジスタ_2	SCFSR_2	16	H'FFFE9010	16
	受信 FIFO データレジスタ_2	SCFRDR_2	8	H'FFFE9014	8
	FIFO コントロールレジスタ_2	SCFCR_2	16	H'FFFE9018	16
	FIFO データカウントセットレジスタ_2	SCFDR_2	16	H'FFFE901C	16
	シリアルポートレジスタ_2	SCSPTR_2	16	H'FFFE9020	16
	ラインステータスレジスタ_2	SCLSR_2	16	H'FFFE9024	16
シリアルモードレジスタ_3	SCSMR_3	16	H'FFFE9800	16	
ビットレートレジスタ_3	SCBRR_3	8	H'FFFE9804	8	

モジュール名	レジスタ名	略称	ビット数	アドレス	アクセス サイズ
SCIF	シリアルコントロールレジスタ_3	SCSCR_3	16	H'FFFE9808	16
	送信 FIFO データレジスタ_3	SCFTDR_3	8	H'FFFE980C	8
	シリアルステータスレジスタ_3	SCFSR_3	16	H'FFFE9810	16
	受信 FIFO データレジスタ_3	SCFRDR_3	8	H'FFFE9814	8
	FIFO コントロールレジスタ_3	SCFCR_3	16	H'FFFE9818	16
	FIFO データカウントセットレジスタ_3	SCFDR_3	16	H'FFFE981C	16
	シリアルポートレジスタ_3	SCSPTR_3	16	H'FFFE9820	16
	ラインステータスレジスタ_3	SCLSR_3	16	H'FFFE9824	16
IIC3	I <sup>2</sup> C バスコントロールレジスタ 1	ICCR1	8	H'FFFE000	8
	I <sup>2</sup> C バスコントロールレジスタ 2	ICCR2	8	H'FFFE001	8
	I <sup>2</sup> C バスモードレジスタ	ICMR	8	H'FFFE002	8
	I <sup>2</sup> C バスインタラプトイネーブルレジスタ	ICIER	8	H'FFFE003	8
	I <sup>2</sup> C バスステータスレジスタ	ICSR	8	H'FFFE004	8
	スレーブアドレスレジスタ	SAR	8	H'FFFE005	8
	I <sup>2</sup> C バス送信データレジスタ	ICDRT	8	H'FFFE006	8
	I <sup>2</sup> C バス受信データレジスタ	ICDRR	8	H'FFFE007	8
	NF2CYC レジスタ	NF2CYC	8	H'FFFE008	8
ADC	A/D データレジスタ A_0	ADDRA_0	16	H'FFFE5800	16
	A/D データレジスタ B_0	ADDRB_0	16	H'FFFE5802	16
	A/D データレジスタ C_0	ADDRC_0	16	H'FFFE5804	16
	A/D データレジスタ D_0	ADDRD_0	16	H'FFFE5806	16
	A/D データレジスタ E_0	ADDRE_0	16	H'FFFE5808	16
	A/D データレジスタ F_0	ADDRF_0	16	H'FFFE580A	16
	A/D データレジスタ G_0	ADDRG_0	16	H'FFFE580C	16
	A/D データレジスタ H_0	ADDRH_0	16	H'FFFE580E	16
	A/D データレジスタ A_1	ADDRA_1	16	H'FFFE5810	16
	A/D データレジスタ B_1	ADDRB_1	16	H'FFFE5812	16
	A/D データレジスタ C_1	ADDRC_1	16	H'FFFE5814	16
	A/D データレジスタ D_1	ADDRD_1	16	H'FFFE5816	16
	A/D データレジスタ E_1	ADDRE_1	16	H'FFFE5818	16
	A/D データレジスタ F_1	ADDRF_1	16	H'FFFE581A	16
	A/D データレジスタ G_1	ADDRG_1	16	H'FFFE581C	16
	A/D データレジスタ H_1	ADDRH_1	16	H'FFFE581E	16
	A/D コントロール / ステータス レジスタ_0	ADCSR_0	16	H'FFFE5820	16

モジュール名	レジスタ名	略称	ビット数	アドレス	アクセス サイズ	
ADC	A/D コントロール/ステータス レジスタ_1	ADCSR_1	16	H'FFFE5822	16	
	A/D0、A/D1 コントロールレジスタ	ADCR	16	H'FFFE5824	16	
DAC	D/A データレジスタ 0	DADR0	8	H'FFFE6800	8、16	
	D/A データレジスタ 1	DADR1	8	H'FFFE6801	8、16	
	D/A コントロールレジスタ	DACR	8	H'FFFE6802	8、16	
PFC	ポート A・IO レジスタ H	PAIORH	16	H'FFFE3804	8、16、32	
	ポート A・IO レジスタ L	PAIORL	16	H'FFFE3806	8、16	
	ポート A コントロールレジスタ H3	PACRH3	16	H'FFFE380A	8、16	
	ポート A コントロールレジスタ H2	PACRH2	16	H'FFFE380C	8、16、32	
	ポート A コントロールレジスタ H1	PACRH1	16	H'FFFE380E	8、16	
	ポート A コントロールレジスタ L4	PACRL4	16	H'FFFE3810	8、16、32	
	ポート A コントロールレジスタ L3	PACRL3	16	H'FFFE3812	8、16	
	ポート A コントロールレジスタ L2	PACRL2	16	H'FFFE3814	8、16、32	
	ポート A コントロールレジスタ L1	PACRL1	16	H'FFFE3816	8、16	
	ポート B・IO レジスタ	PBIOR	16	H'FFFE3886	8、16	
	ポート B コントロールレジスタ 3	PBCR3	16	H'FFFE3892	8、16	
	ポート B コントロールレジスタ 2	PBCR2	16	H'FFFE3894	8、16、32	
	ポート B コントロールレジスタ 1	PBCR1	16	H'FFFE3896	8、16	
	ポート C・IO レジスタ L	PCIORL	16	H'FFFE3906	8、16	
	ポート C コントロールレジスタ L1	PCCRL1	16	H'FFFE3916	8、16	
	ポート D・IO レジスタ H	PDIORH	16	H'FFFE3984	8、16、32	
	ポート D・IO レジスタ L	PDIORL	16	H'FFFE3986	8、16	
	ポート D コントロールレジスタ H4	PDCRH4	16	H'FFFE3988	8、16、32	
	ポート D コントロールレジスタ H3	PDCRH3	16	H'FFFE398A	8、16	
	ポート D コントロールレジスタ H2	PDCRH2	16	H'FFFE398C	8、16、32	
	ポート D コントロールレジスタ H1	PDCRH1	16	H'FFFE398E	8、16	
	ポート D コントロールレジスタ L4	PDCRL4	16	H'FFFE3990	8、16、32	
	ポート D コントロールレジスタ L3	PDCRL3	16	H'FFFE3992	8、16	
	ポート E・IO レジスタ H	PEIORH	16	H'FFFE3A04	8、16、32	
	ポート E・IO レジスタ L	PEIORL	16	H'FFFE3A06	8、16	
	ポート E コントロールレジスタ H1	PECRH1	16	H'FFFE3A0E	8、16	
	ポート E コントロールレジスタ L4	PECRL4	16	H'FFFE3A10	8、16、32	
	ポート E コントロールレジスタ L3	PECRL3	16	H'FFFE3A12	8、16	
	ポート E コントロールレジスタ L2	PECRL2	16	H'FFFE3A14	8、16、32	
	ポート E コントロールレジスタ L1	PECRL1	16	H'FFFE3A16	8、16	
		IRQOUT 機能コントロールレジスタ	IFCR	16	H'FFFE3A22	16

モジュール名	レジスタ名	略称	ビット数	アドレス	アクセス サイズ
I/O ポート	ポート A データレジスタ H	PADRH	16	H'FFFE3800	8、16、32
	ポート A データレジスタ L	PADRL	16	H'FFFE3802	8、16
	ポート A ポートレジスタ H	PAPRH	16	H'FFFE381C	8、16、32
	ポート A ポートレジスタ L	PAPRL	16	H'FFFE381E	8、16
	ポート B データレジスタ	PBDR	16	H'FFFE3882	8、16
	ポート B ポートレジスタ	PBPR	16	H'FFFE389E	8、16
	ポート C データレジスタ L	PCDRL	16	H'FFFE3902	8、16
	ポート C ポートレジスタ L	PCPRL	16	H'FFFE391E	8、16
	ポート D データレジスタ H	PDDRH	16	H'FFFE3980	8、16、32
	ポート D データレジスタ L	PDDL	16	H'FFFE3982	8、16
	ポート D ポートレジスタ H	PDPRH	16	H'FFFE399C	8、16、32
	ポート D ポートレジスタ L	PDPRL	16	H'FFFE399E	8、16
	ポート E データレジスタ H	PEDRH	16	H'FFFE3A00	8、16、32
	ポート E データレジスタ L	PEDRL	16	H'FFFE3A02	8、16
	ポート E ポートレジスタ H	PEPRH	16	H'FFFE3A1C	8、16、32
	ポート E ポートレジスタ L	PEPRL	16	H'FFFE3A1E	8、16
	ポート F データレジスタ	PFDR	16	H'FFFE3A82	8、16
低消費電力 モード	スタンバイコントロールレジスタ	STBCR	8	H'FFFE0014	8
	スタンバイコントロールレジスタ 2	STBCR2	8	H'FFFE0018	8
	システムコントロールレジスタ 1	SYSCR1	8	H'FFFE0402	8
	システムコントロールレジスタ 2	SYSCR2	8	H'FFFE0404	8
	スタンバイコントロールレジスタ 3	STBCR3	8	H'FFFE0408	8
	スタンバイコントロールレジスタ 4	STBCR4	8	H'FFFE040C	8
H-UDI	インストラクションレジスタ	SDIR	16	H'FFFE2000	16

【注】 \* WDT のレジスタは、誤書き込み防止のため書き込み時のアクセスサイズと読み出し時のアクセスサイズが異なります。詳細は、「14.3.4 レジスタアクセス時の注意」を参照してください。

## 24.2 レジスタビット一覧

モジュール名	レジスタ略称	ビット 31/23/15/7	ビット 30/22/14/6	ビット 29/21/13/5	ビット 28/20/12/4	ビット 27/19/11/3	ビット 26/18/10/2	ビット 25/17/9/1	ビット 24/16/8/0
CPG	FRQCR	-	-	-	CKOEN	-	STC[2:0]		
		-	IFC[2:0]			RNGS	PFC[2:0]		
	MCLKCR	MSSCS[1:0]		-	-	-	-	MSDIVS[1:0]	
INTC	ICR0	NMIL	-	-	-	-	-	-	NMIE
		-	-	-	-	-	-	-	-
	ICR1	IRQ71S	IRQ70S	IRQ61S	IRQ60S	IRQ51S	IRQ50S	IRQ41S	IRQ40S
		IRQ31S	IRQ30S	IRQ21S	IRQ20S	IRQ11S	IRQ10S	IRQ01S	IRQ00S
	ICR2	-	-	-	-	-	-	-	-
		PINT7S	PINT6S	PINT5S	PINT4S	PINT3S	PINT2S	PINT1S	PINT0S
	IRQRR	-	-	-	-	-	-	-	-
		IRQ7F	IRQ6F	IRQ5F	IRQ4F	IRQ3F	IRQ2F	IRQ1F	IRQ0F
	PINTER	-	-	-	-	-	-	-	-
		PINT7E	PINT6E	PINT5E	PINT4E	PINT3E	PINT2E	PINT1E	PINT0E
	PIRR	-	-	-	-	-	-	-	-
		PINT7R	PINT6R	PINT5R	PINT4R	PINT3R	PINT2R	PINT1R	PINT0R
	IBCR	E15	E14	E13	E12	E11	E10	E9	E8
		E7	E6	E5	E4	E3	E2	E1	-
	IBNR	BE[1:0]		BOVE	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	BN[3:0]			
	IPR01								
	IPR02								
IPR05									
IPR06									
IPR07									
IPR08									
IPR09									

モジュール名	レジスタ略称	ビット 31/23/15/7	ビット 30/22/14/6	ビット 29/21/13/5	ビット 28/20/12/4	ビット 27/19/11/3	ビット 26/18/10/2	ビット 25/17/9/1	ビット 24/16/8/0	
INTC	IPR10									
	IPR11									
	IPR12									
	IPR13									
	IPR14									
UBC	BAR_0	BA31	BA30	BA29	BA28	BA27	BA26	BA25	BA24	
		BA23	BA22	BA21	BA20	BA19	BA18	BA17	BA16	
		BA15	BA14	BA13	BA12	BA11	BA10	BA9	BA8	
		BA7	BA6	BA5	BA4	BA3	BA2	BA1	BA0	
	BAMR_0	BAM31	BAM30	BAM29	BAM28	BAM27	BAM26	BAM25	BAM24	
		BAM23	BAM22	BAM21	BAM20	BAM19	BAM18	BAM17	BAM16	
		BAM15	BAM14	BAM13	BAM12	BAM11	BAM10	BAM9	BAM8	
		BAM7	BAM6	BAM5	BAM4	BAM3	BAM2	BAM1	BAM0	
	BBR_0	-	-	UBID	DBE	-	-	CP[1:0]		
		CD[1:0]		ID[1:0]		RW[1:0]		SZ[1:0]		
	BDR_0	BD31	BD30	BD29	BD28	BD27	BD26	BD25	BD24	
		BD23	BD22	BD21	BD20	BD19	BD18	BD17	BD16	
		BD15	BD14	BD13	BD12	BD11	BD10	BD9	BD8	
		BD7	BD6	BD5	BD4	BD3	BD2	BD1	BD0	
	BDMR_0	BDM31	BDM30	BDM29	BDM28	BDM27	BDM26	BDM25	BDM24	
		BDM23	BDM22	BDM21	BDM20	BDM19	BDM18	BDM17	BDM16	
		BDM15	BDM14	BDM13	BDM12	BDM11	BDM10	BDM9	BDM8	
		BDM7	BDM6	BDM5	BDM4	BDM3	BDM2	BDM1	BDM0	
	BAR_1	BA31	BA30	BA29	BA28	BA27	BA26	BA25	BA24	
		BA23	BA22	BA21	BA20	BA19	BA18	BA17	BA16	
		BA15	BA14	BA13	BA12	BA11	BA10	BA9	BA8	
		BA7	BA6	BA5	BA4	BA3	BA2	BA1	BA0	
	BAMR_1	BAM31	BAM30	BAM29	BAM28	BAM27	BAM26	BAM25	BAM24	
		BAM23	BAM22	BAM21	BAM20	BAM19	BAM18	BAM17	BAM16	
		BAM15	BAM14	BAM13	BAM12	BAM11	BAM10	BAM9	BAM8	
		BAM7	BAM6	BAM5	BAM4	BAM3	BAM2	BAM1	BAM0	

モジュール名	レジスタ略称	ビット 31/23/15/7	ビット 30/22/14/6	ビット 29/21/13/5	ビット 28/20/12/4	ビット 27/19/11/3	ビット 26/18/10/2	ビット 25/17/9/1	ビット 24/16/8/0
UBC	BBR_1	-	-	UBID	DBE	-	-	CP[1:0]	
		CD[1:0]		ID[1:0]		RW[1:0]		SZ[1:0]	
	BDR_1	BD31	BD30	BD29	BD28	BD27	BD26	BD25	BD24
		BD23	BD22	BD21	BD20	BD19	BD18	BD17	BD16
		BD15	BD14	BD13	BD12	BD11	BD10	BD9	BD8
		BD7	BD6	BD5	BD4	BD3	BD2	BD1	BD0
	BDMR_1	BDM31	BDM30	BDM29	BDM28	BDM27	BDM26	BDM25	BDM24
		BDM23	BDM22	BDM21	BDM20	BDM19	BDM18	BDM17	BDM16
		BDM15	BDM14	BDM13	BDM12	BDM11	BDM10	BDM9	BDM8
		BDM7	BDM6	BDM5	BDM4	BDM3	BDM2	BDM1	BDM0
	BRCR	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	CKS[1:0]	
		SCMFC0	SCMFC1	SCMFD0	SCMFD1	-	-	-	-
		-	PCB1	PCB0	-	-	-	-	-
	キャッシュ	CCR1	-	-	-	-	-	-	-
			-	-	-	-	-	-	-
-			-	-	-	ICF	-	-	ICE
-			-	-	-	OCF	-	WT	OCE
CCR2		-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	LE
		-	-	-	-	-	-	W3LOAD	W3LOCK
		-	-	-	-	-	-	W2LOAD	W2LOCK
BSC	CMNCR	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	BLOCK	DPRTY[1:0]		DMAIW[2]
		DMAIW[1:0]		DMAIWA	-	-	-	HIZMEM	HIZCNT
	CS0BCR	-	IWW[2:0]			IWRWD[2:0]			IWRWS[2]
		IWRWS[1:0]		IWRRD[2:0]			IWRRS[2:0]		
		-	TYPE[2:0]			-	BSZ[1:0]		-
		-	-	-	-	-	-	-	-
	CS1BCR	-	IWW[2:0]			IWRWD[2:0]			IWRWS[2]
		IWRWS[1:0]		IWRRD[2:0]			IWRRS[2:0]		
		-	TYPE[2:0]			-	BSZ[1:0]		-
		-	-	-	-	-	-	-	-



モジュール名	レジスタ略称	ビット 31/23/15/7	ビット 30/22/14/6	ビット 29/21/13/5	ビット 28/20/12/4	ビット 27/19/11/3	ビット 26/18/10/2	ビット 25/17/9/1	ビット 24/16/8/0
BSC	CS2BCR	-	IWW[2:0]			IWRWD[2:0]			IWRWS[2]
		IWRWS[1:0]		IWRRD[2:0]			IWRRS[2:0]		
		-	TYPE[2:0]			-	BSZ[1:0]		-
		-	-	-	-	-	-	-	-
	CS3BCR	-	IWW[2:0]			IWRWD[2:0]			IWRWS[2]
		IWRWS[1:0]		IWRRD[2:0]			IWRRS[2:0]		
		-	TYPE[2:0]			-	BSZ[1:0]		-
		-	-	-	-	-	-	-	-
	CS4BCR	-	IWW[2:0]			IWRWD[2:0]			IWRWS[2]
		IWRWS[1:0]		IWRRD[2:0]			IWRRS[2:0]		
		-	TYPE[2:0]			-	BSZ[1:0]		-
		-	-	-	-	-	-	-	-
	CS5BCR	-	IWW[2:0]			IWRWD[2:0]			IWRWS[2]
		IWRWS[1:0]		IWRRD[2:0]			IWRRS[2:0]		
		-	TYPE[2:0]			-	BSZ[1:0]		-
		-	-	-	-	-	-	-	-
	CS6BCR	-	IWW[2:0]			IWRWD[2:0]			IWRWS[2]
		IWRWS[1:0]		IWRRD[2:0]			IWRRS[2:0]		
		-	TYPE[2:0]			-	BSZ[1:0]		-
		-	-	-	-	-	-	-	-
	CS7BCR	-	IWW[2:0]			IWRWD[2:0]			IWRWS[2]
		IWRWS[1:0]		IWRRD[2:0]			IWRRS[2:0]		
		-	TYPE[2:0]			-	BSZ[1:0]		-
		-	-	-	-	-	-	-	-
	CS8BCR	-	IWW[2:0]			IWRWD[2:0]			IWRWS[2]
		IWRWS[1:0]		IWRRD[2:0]			IWRRS[2:0]		
		-	TYPE[2:0]			-	BSZ[1:0]		-
		-	-	-	-	-	-	-	-
	CS0WCR*1	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	SW[1:0]		WR[3:1]		
		WR[0]	WM	-	-	-	-	HW[1:0]	
	CS0WCR*2	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	BST[1:0]		-	-	BW[1:0]	
		-	-	-	-	-	W[3:1]		
		W[0]	WM	-	-	-	-	-	-

モジュール名	レジスタ略称	ビット 31/23/15/7	ビット 30/22/14/6	ビット 29/21/13/5	ビット 28/20/12/4	ビット 27/19/11/3	ビット 26/18/10/2	ビット 25/17/9/1	ビット 24/16/8/0	
BSC	CS0WCR* <sup>6</sup>	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	BW[1:0]		
		-	-	-	-	-	W[3:1]			
		W[0]	WM	-	-	-	-	-	-	
	CS1WCR* <sup>1</sup>	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	BAS	-	WW[2:0]			
		-	-	-	SW[1:0]		WR[3:1]			
		WR[0]	WM	-	-	-	-	HW[1:0]		
	CS2WCR* <sup>1</sup>	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	BAS	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	WR[3:1]			
		WR[0]	WM	-	-	-	-	-	-	
	CS2WCR* <sup>3</sup>	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	A2CL[1]	
		A2CL[0]	-	-	-	-	-	-	-	
	CS3WCR* <sup>1</sup>	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	BAS	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	WR[3:1]			
		WR[0]	WM	-	-	-	-	-	-	
	CS3WCR* <sup>3</sup>	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	WTRP[1:0]		-	WTRCD[1:0]		-	A3CL[1]	
		A3CL[0]	-	-	TRWL[1:0]		-	WTRC[1:0]		
	CS4WCR* <sup>1</sup>	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	BAS	-	WW[2:0]			
		-	-	-	SW[1:0]		WR[3:1]			
		WR[0]	WM	-	-	-	-	HW[1:0]		
	CS4WCR* <sup>2</sup>	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	BST[1:0]		-	-	BW[1:0]		
		-	-	-	SW[1:0]		W[3:1]			
		W[0]	WM	-	-	-	-	HW[1:0]		
	CS5WCR* <sup>1</sup>	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	SZSEL	MPXW/BAS	-	WW[2:0]			
		-	-	-	SW[1:0]		WR[3:1]			
		WR[0]	WM	-	-	-	-	HW[1:0]		

モジュール名	レジスタ略称	ビット 31/23/15/7	ビット 30/22/14/6	ビット 29/21/13/5	ビット 28/20/12/4	ビット 27/19/11/3	ビット 26/18/10/2	ビット 25/17/9/1	ビット 24/16/8/0	
BSC	CS5WCR* <sup>4</sup>	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	SA[1:0]		-	-	-	-	
		-	TED[3:0]				PCW[3:1]			
		PCW[0]	WM	-	-	TEH[3:0]				
	CS6WCR* <sup>1</sup>	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	BAS		-	-	-	
		-	-	-	SW[1:0]		WR[3:1]			
		WR[0]	WM	-	-	-	-	HW[1:0]		
	CS6WCR* <sup>4</sup>	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	SA[1:0]		-	-	-	-	
		-	TED[3:0]				PCW[3:1]			
		PCW[0]	WM	-	-	TEH[3:0]				
	CS6WCR* <sup>5</sup>	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	MPXAW[1:0]		MPXMD	-	BW[1:0]		
		-	-	-	-	-	W[3:1]			
		W[0]	WM	-	-	-	-	-	-	
	CS7WCR* <sup>1</sup>	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	BAS		-	WW[2:0]		
		-	-	-	SW[1:0]		WR[3:1]			
		WR[0]	WM	-	-	-	-	HW[1:0]		
	CS8WCR* <sup>1</sup>	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	BAS		-	WW[2:0]		
		-	-	-	SW[1:0]		WR[3:1]			
		WR[0]	WM	-	-	-	-	HW[1:0]		
	SDCR	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	A2ROW[1:0]		-	A2COL[1:0]		
		-	-	DEEP	SLOW	RFSH	RMODE	PDOWN	BACTV	
		-	-	-	A3ROW[1:0]		-	A3COL[1:0]		
	RTCSR	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		CMF	CMIE	CKS[2:0]			RRC[2:0]			
	RTCNT	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
-		-	-	-	-	-	-	-		
-		-	-	-	-	-	-	-		

モジュール名	レジスタ略称	ビット 31/23/15/7	ビット 30/22/14/6	ビット 29/21/13/5	ビット 28/20/12/4	ビット 27/19/11/3	ビット 26/18/10/2	ビット 25/17/9/1	ビット 24/16/8/0		
BSC	RTCOR	-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
	ACSWR	-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	ACOSW[3:0]				
	ACKEYR	ACKEY[7:0]									
	DMAC	SAR_0	-	-	-	-	-	-	-	-	
-			-	-	-	-	-	-	-		
-			-	-	-	-	-	-	-		
-			-	-	-	-	-	-	-		
DAR_0		-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
DMATCR_0		-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
CHCR_0		TC	-	-	-	RLD	-	-	-	-	
		DO	TL	-	-	-	HE	HIE	AM	AL	
		DM[1:0]		SM[1:0]			RS[3:0]				
		DL	DS	TB	TS[1:0]		IE	TE	DE		
RSAR_0		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
RDAR_0		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	

モジュール名	レジスタ略称	ビット 31/23/15/7	ビット 30/22/14/6	ビット 29/21/13/5	ビット 28/20/12/4	ビット 27/19/11/3	ビット 26/18/10/2	ビット 25/17/9/1	ビット 24/16/8/0		
DMAC	RDMATCR_0	-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
	SAR_1	-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
	DAR1	-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
	DMATCR_1	-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
	CHCR_1	TC	-	-	-	RLD	-	-	-	-	
		DO	TL	-	-	-	HE	HIE	AM	AL	
		DM[1:0]		SM[1:0]			RS[3:0]				
		DL	DS	TB	TS[1:0]		IE	TE	DE		
	RSAR_1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
	RDAR_1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
	RDMATCR_1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
	SAR_2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	

モジュール名	レジスタ略称	ビット 31/23/15/7	ビット 30/22/14/6	ビット 29/21/13/5	ビット 28/20/12/4	ビット 27/19/11/3	ビット 26/18/10/2	ビット 25/17/9/1	ビット 24/16/8/0		
DMAC	DAR_2	-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
	DMATCR_2	-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
	CHCR_2	TC	-	-	-	RLD	-	-	-	-	
		DO	-	-	-	-	HE	HIE	AM	AL	
		DM[1:0]		SM[1:0]			RS[3:0]				
		DL	DS	TB	TS[1:0]		IE	TE	DE		
	RSAR_2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
	RDAR_2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
	RDMATCR_2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
	SAR_3	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
	DAR_3	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
	DMATCR_3	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	

モジュール名	レジスタ略称	ビット 31/23/15/7	ビット 30/22/14/6	ビット 29/21/13/5	ビット 28/20/12/4	ビット 27/19/11/3	ビット 26/18/10/2	ビット 25/17/9/1	ビット 24/16/8/0	
DMAC	CHCR_3	TC	-	-	RLD	-	-	-	-	
		DO	-	-	-	HE	HIE	AM	AL	
		DM[1:0]		SM[1:0]			RS[3:0]			
		DL	DS	TB	TS[1:0]		IE	TE	DE	
	RSAR_3	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
	RDAR_3	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
	RDMATCR_3	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
	SAR_4	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
	DAR_4	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
	DMATCR_4	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
	CHCR_4	TC	-	-	-	RLD	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	HE	HIE	-	-
		DM[1:0]		SM[1:0]			RS[3:0]			
		-	-	TB	TS[1:0]		IE	TE	DE	
	RSAR_4	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-

モジュール名	レジスタ略称	ビット 31/23/15/7	ビット 30/22/14/6	ビット 29/21/13/5	ビット 28/20/12/4	ビット 27/19/11/3	ビット 26/18/10/2	ビット 25/17/9/1	ビット 24/16/8/0	
DMAC	RDAR_4	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
	RDMATCR_4	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
	SAR_5	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
	DAR_5	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
	DMATCR_5	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
	CHCR_5	TC	-	-	-	RLD	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	HE	HIE	-	-
		DM[1:0]		SM[1:0]		RS[3:0]				
		-	-	TB	TS[1:0]		IE	TE	DE	
	RSAR_5	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
	RDAR_5	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
	RDMATCR_5	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-



モジュール名	レジスタ略称	ビット 31/23/15/7	ビット 30/22/14/6	ビット 29/21/13/5	ビット 28/20/12/4	ビット 27/19/11/3	ビット 26/18/10/2	ビット 25/17/9/1	ビット 24/16/8/0	
DMAC	SAR_6	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
	DAR_6	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
	DMATCR_6	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
	CHCR_6	TC	-	-	-	RLD	-	-	-	
		-	-	-	-	-	HE	HIE	-	
		DM[1:0]		SM[1:0]			RS[3:0]			
		-	-	TB	TS[1:0]		IE	TE	DE	
	RSAR_6	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
	RDAR_6	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
	RDMATCR_6	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
	SAR_7	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
	DAR_7	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	

モジュール名	レジスタ略称	ビット 31/23/15/7	ビット 30/22/14/6	ビット 29/21/13/5	ビット 28/20/12/4	ビット 27/19/11/3	ビット 26/18/10/2	ビット 25/17/9/1	ビット 24/16/8/0		
DMAC	DMATCR_7	-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	-	-		
	CHCR_7	TC	-	-	-	RLD	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	HE	HIE	-	-	
		DM[1:0]		SM[1:0]			RS[3:0]				
		-	-	TB	TS[1:0]		IE	TE	DE		
	RSAR_7	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
	RDAR_7	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
	RDMATCR_7	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	-	-	
	DMAOR	-	-	CMS[1:0]			-	-	PR[1:0]		
		-	-	-	-	-	AE	NMIF	DME		
	DMARS0	CH1 MID[5:0]						CH1 RID[1:0]			
		CH0 MID[5:0]						CH0 RID[1:0]			
	DMARS1	CH3 MID[5:0]						CH3 RID[1:0]			
		CH2 MID[5:0]						CH2 RID[1:0]			
	DMARS2	CH5 MID[5:0]						CH5 RID[1:0]			
		CH4 MID[5:0]						CH4 RID[1:0]			
	DMARS3	CH7 MID[5:0]						CH7 RID[1:0]			
		CH6 MID[5:0]						CH6 RID[1:0]			
	MTU2	TCR_3	CCLR[2:0]			CKEG[1:0]		TPSC[2:0]			
		TCR_4	CCLR[2:0]			CKEG[1:0]		TPSC[2:0]			
TMDR_3		-	-	BFB	BFA	MD[3:0]					
TMDR_4		-	-	BFB	BFA	MD[3:0]					
TIORH_3		IOB[3:0]				IOA[3:0]					
TIORL_3		IOD[3:0]				IOC[3:0]					

モジュール名	レジスタ略称	ビット 31/23/15/7	ビット 30/22/14/6	ビット 29/21/13/5	ビット 28/20/12/4	ビット 27/19/11/3	ビット 26/18/10/2	ビット 25/17/9/1	ビット 24/16/8/0	
MTU2	TIORH_4	IOB[3:0]				IOA[3:0]				
	TIORL_4	IOD[3:0]				IOC[3:0]				
	TIER_3	TTGE	-	-	TCIEV	TGIED	TGIEC	TGIEB	TGIEA	
	TIER_4	TTGE	TTGE2	-	TCIEV	TGIED	TGIEC	TGIEB	TGIEA	
	TOER	-	-	OE4D	OE4C	OE3D	OE4B	OE4A	OE3B	
	TGCR	-	BDC	N	P	FB	WF	VF	UF	
	TOCR1	-	PSYE	-	-	TOCL	TOCS	OLSN	OLSP	
	TOCR2	BF[1:0]		OLS3N	OLS3P	OLS2N	OLS2P	OLS1N	OLS1P	
	TCNT_3									
	TCNT_4									
	TCDR									
	TDDR									
	TGRA_3									
	TGRB_3									
	TGRA_4									
	TGRB_4									
	TCNTS									
	TCBR									
	TGRC_3									
	TGRD_3									
	TGRC_4									
	TGRD_4									
	TSR_3	TCFD	-	-	TCFV	TGFD	TGFC	TGFB	TGFA	
	TSR_4	TCFD	-	-	TCFV	TGFD	TGFC	TGFB	TGFA	
	TITCR	T3AEN	3ACOR[2:0]			T4VEN	4VCOR[2:0]			
	TITCNT	-	3ACNT[2:0]			-	4VCNT[2:0]			
	TBTER	-	-	-	-	-	-	BTE[1:0]		
	TDER	-	-	-	-	-	-	-	TDER	
	TOLBR	-	-	OLS3N	OLS3P	OLS2N	OLS2P	OLS1N	OLS1P	
	TBTM_3	-	-	-	-	-	-	TTSB	TTSA	
	TBTM_4	-	-	-	-	-	-	TTSB	TTSA	
	TADCR	BF[1:0]		-	-	-	-	-	-	
		UT4AE	DT4AE	UT4BE	DT4BE	ITA3AE	ITA4VE	ITB3AE	ITB4VE	

モジュール名	レジスタ略称	ビット 31/23/15/7	ビット 30/22/14/6	ビット 29/21/13/5	ビット 28/20/12/4	ビット 27/19/11/3	ビット 26/18/10/2	ビット 25/17/9/1	ビット 24/16/8/0
MTU2	TADCORA_4								
	TADCORB_4								
	TADCOBRA_4								
	TADCOBRB_4								
	TSYCR	CE0A	CE0B	CE0C	CE0D	CE1A	CE1B	CE2A	CE2B
	TWCR	CCE	-	-	-	-	-	-	WRE
	TSTR	CST4	CST3	-	-	-	CST2	CST1	CST0
	TSYR	SYNC4	SYNC3	-	-	-	SYNC2	SYNC1	SYNC0
	TCSYSTR	SCH0	SCH1	SCH2	SCH3	SCH4	-	SCH3S	SCH4S
	TRWER	-	-	-	-	-	-	-	RWE
	TCR_0	CCLR[2:0]			CKEG[1:0]		TPSC[2:0]		
	TMDR_0	-	BFE	BFB	BFA	MD[3:0]			
	TIORH_0	IOB[3:0]				IOA[3:0]			
	TIORL_0	IOD[3:0]				IOC[3:0]			
	TIER_0	TTGE	-	-	TCIEV	TGIED	TGIEC	TGIEB	TGIEA
	TSR_0	-	-	-	TCFV	TGFD	TGFC	TGFB	TGFA
	TCNT_0								
	TGRA_0								
	TGRB_0								
	TGRC_0								
	TGRD_0								
	TGRE_0								
	TGRF_0								
	TIER2_0	TTGE2	-	-	-	-	-	TGIEF	TGIEE
	TSR2_0	-	-	-	-	-	-	TGFF	TGFE
	TBTM_0	-	-	-	-	-	TTSE	TTSB	T TSA
	TCR_1	-	CCLR[1:0]		CKEG[1:0]		TPSC[2:0]		
	TMDR_1	-	-	-	-	MD[3:0]			
	TIOR_1	IOB[3:0]				IOA[3:0]			
	TIER_1	TTGE	-	TCIEU	TCIEV	-	-	TGIEB	TGIEA
	TSR_1	TCFD	-	TCFU	TCFV	-	-	TGFB	TGFA
	TCNT_1								
	TGRA_1								
	TGRB_1								
	TICCR	-	-	-	-	I2BE	I2AE	I1BE	I1AE
	TCR_2	-	CCLR[1:0]		CKEG[1:0]		TPSC[2:0]		

モジュール名	レジスタ略称	ビット 31/23/15/7	ビット 30/22/14/6	ビット 29/21/13/5	ビット 28/20/12/4	ビット 27/19/11/3	ビット 26/18/10/2	ビット 25/17/9/1	ビット 24/16/8/0
MTU2	TMDR_2	-	-	-	-	MD[3:0]			
	TIOR_2	IOB[3:0]				IOA[3:0]			
	TIER_2	TTGE	-	TCIEU	TCIEV	-	-	TGIEB	TGIEA
	TSR_2	TCFD	-	TCFU	TCFV	-	-	TGFB	TGFA
	TCNT_2								
	TGRA_2								
	TGRB_2								
	TCNTU_5								
	TGRU_5								
	TCRU_5	-	-	-	-	-	-	TPSC[1:0]	
	TIORU_5	-	-	-	IOC[4:0]				
	TCNTV_5								
	TGRV_5								
	TCRV_5	-	-	-	-	-	-	TPSC[1:0]	
	TIORV_5	-	-	-	IOC[4:0]				
	TCNTW_5								
	TGRW_5								
	TCRW_5	-	-	-	-	-	-	TPSC[1:0]	
	TIORW_5	-	-	-	IOC[4:0]				
	TSR_5	-	-	-	-	-	CMFU5	CMFV5	CMFW5
TIER_5	-	-	-	-	-	TGIE5U	TGIE5V	TGIE5W	
TSTR_5	-	-	-	-	-	CSTU5	CSTV5	CSTW5	
TCNTCMPCLR	-	-	-	-	-	CMPCLR 5U	CMPCLR 5V	CMPCLR 5W	
MTU2S	TCR_3S	CCLR[2:0]			CKEG[1:0]		TPSC[2:0]		
	TCR_4S	CCLR[2:0]			CKEG[1:0]		TPSC[2:0]		
	TMDR_3S	-	-	BFB	BFA	MD[3:0]			
	TMDR_4S	-	-	BFB	BFA	MD[3:0]			
	TIORH_3S	IOB[3:0]				IOA[3:0]			
	TIORL_3S	IOD[3:0]				IOC[3:0]			
	TIORH_4S	IOB[3:0]				IOA[3:0]			
	TIORL_4S	IOD[3:0]				IOC[3:0]			
	TIER_3S	TTGE	-	-	TCIEV	TGIED	TGIEC	TGIEB	TGIEA
	TIER_4S	TTGE	TTGE2	-	TCIEV	TGIED	TGIEC	TGIEB	TGIEA
	TOERS	-	-	OE4D	OE4C	OE3D	OE4B	OE4A	OE3B
	TGCRS	-	BDC	N	P	FB	WF	VF	UF

モジュール名	レジスタ略称	ビット 31/23/15/7	ビット 30/22/14/6	ビット 29/21/13/5	ビット 28/20/12/4	ビット 27/19/11/3	ビット 26/18/10/2	ビット 25/17/9/1	ビット 24/16/8/0
MTU2S	TOCR1S	-	PSYE	-	-	TOCL	TOCS	OLSN	PLSP
	TOCR2S	BF[1:0]		OLS3N	OLS3P	OLS2N	OLS2P	OLS1N	OLS1P
	TCNT_3S								
	TCNT_4S								
	TCDRS								
	TDDRS								
	TGRA_3S								
	TGRB_3S								
	TGRA_4S								
	TGRB_4S								
	TCNTSS								
	TCBRS								
	TGRC_3S								
	TGRD_3S								
	TGRC_4S								
	TGRD_4S								
	TSR_3S	TCFD	-	-	TCFV	TGFD	TGFC	TGFB	TGFA
	TSR_4S	TCFD	-	-	TCFV	TGFD	TGFC	TGFB	TGFA
	TITCRS	T3AEN	3ACOR[2:0]			T4VEN	4VCOR[2:0]		
	TITCNTS	-	3ACNT[2:0]			-	4VCNT[2:0]		
	TBTERS	-	-	-	-	-	-	BTE[1:0]	
	TDERS	-	-	-	-	-	-	-	TDER
	TOLBRS	-	-	OLS3N	OLS3P	OLS2N	OLS2P	OLS1N	OLS1P
	TBTM_3S	-	-	-	-	-	-	TTSB	T TSA
	TBTM_4S	-	-	-	-	-	-	TTSB	T TSA
	TADCRS	BF[1:0]		-	-	-	-	-	-
		UT4AE	DT4AE	UT4BE	DT4BE	ITA3AE	ITA4VE	ITB3AE	ITB4VE
	TADCORA_4S								
	TADCORB_4S								
	TADCOBRA_4S								
	TADCOBRB_4S								
	TSYCRS	CE0A	CE0B	CE0C	CE0D	CE1A	CE1B	CE2A	CE2B
TWCRS	CCE	-	-	-	-	-	-	WRE	
TSTRS	CST4	CST3	-	-	-	CST2	CST1	CST0	
TSYRS	SYNC4	SYNC3	-	-	-	SYNC2	SYNC1	SYNC0	
TRWERS	-	-	-	-	-	-	-	RWE	

モジュール名	レジスタ略称	ビット 31/23/15/7	ビット 30/22/14/6	ビット 29/21/13/5	ビット 28/20/12/4	ビット 27/19/11/3	ビット 26/18/10/2	ビット 25/17/9/1	ビット 24/16/8/0	
MTU2S	TCNTU_5S									
	TGRU_5S									
	TCRU_5S	-	-	-	-	-	-	TPSC[1:0]		
	TIORU_5S	-	-	-	IOC[4:0]					
	TCNTV_5S									
	TGRV_5S									
	TCRV_5S	-	-	-	-	-	-	TPSC[1:0]		
	TIORV_5S	-	-	-	IOC[4:0]					
	TCNTW_5S									
	TGRW_5S									
	TCRW_5S	-	-	-	-	-	-	TPSC[1:0]		
	TIORW_5S	-	-	-	IOC[4:0]					
	TSR_5S	-	-	-	-	-	CMFU5	CMFV5	CMFW5	
	TIER_5S	-	-	-	-	-	TGIE5U	TGIE5V	TGIE5W	
	TSTR_5S	-	-	-	-	-	CSTU5	CSTV5	CSTW5	
	TCNTCMPCLRS	-	-	-	-	-	CMPCLR 5U	CMPCLR 5V	CMPCLR 5W	
POE2	ICSR1	POE3F	POE2F	POE1F	POE0F	-	-	-	PIE1	
		POE3M[1:0]		POE2M[1:0]		POE1M[1:0]		POE0M[1:0]		
	OCSR1	OSF1	-	-	-	-	-	OCE1	OIE1	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
	ICSR2	POE7F	POE6F	POE5F	POE4F	-	-	-	PIE2	
		POE7M[1:0]		POE6M[1:0]		POE5M[1:0]		POE4M[1:0]		
	OCSR2	OSF2	-	-	-	-	-	OCE2	OIE2	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
	ICSR3	-	-	-	POE8F	-	-	POE8E	PIE3	
		-	-	-	-	-	-	POE8M[1:0]		
	SPOER	-	-	-	-	-	MTU2S HIZ	MTU2 CH0HIZ	MTU2 CH34HIZ	
	POECR1	-	-	-	-	MTU2 PE3ZE	MTU2 PE2ZE	MTU2 PE1ZE	MTU2 PE0ZE	
POECR2	-	MTU2 P1CZE	MTU2 P2CZE	MTU2 P3CZE	-	MTU2S P1CZE	MTU2S P2CZE	MTU2S P3CZE		
	-	MTU2S P4CZE	MTU2S P5CZE	MTU2S P6CZE	-	MTU2S P7CZE	MTU2S P8CZE	MTU2S P9CZE		
CMT	CMSTR	-	-	-	-	-	-	-		
		-	-	-	-	-	-	STR1	STR0	

モジュール名	レジスタ略称	ビット 31/23/15/7	ビット 30/22/14/6	ビット 29/21/13/5	ビット 28/20/12/4	ビット 27/19/11/3	ビット 26/18/10/2	ビット 25/17/9/1	ビット 24/16/8/0	
CMT	CMCSR_0	-	-	-	-	-	-	-	-	
		CMF	CMIE	-	-	-	-	CKS[1:0]		
	CMCNT_0									
	CMCOR_0									
	CMCSR_1	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		CMF	CMIE	-	-	-	-	-	CKS[1:0]	
	CMCNT_1									
	CMCOR_1									
WDT	WTCSR	IOVF	WT/IT	TME	-	-	CKS[2:0]			
	WTCNT									
	WRCSR	WOVF	RSTE	RSTS	-	-	-	-	-	
SCIF	SCSMR_0	-	-	-	-	-	-	-	-	
		C/A	CHR	PE	O/E	STOP	-	CKS[1:0]		
	SCBRR_0									
	SCSCR_0	-	-	-	-	-	-	-	-	
		TIE	RIE	TE	RE	REIE	-	CKE[1:0]		
	SCFTDR_0									
	SCFSR_0	PER[3:0]				FER[3:0]				
		ER	TEND	TDFE	BRK	FER	PER	RDF	DR	
	SCFRDR_0									
	SCFCR_0	-	-	-	-	-	RSTRG[2:0]			
		RTRG[1:0]		TTRG[1:0]		MCE	TFRST	RFRST	LOOP	
	SCFDR_0	-	-	-	T[4:0]					
		-	-	-	R[4:0]					
	SCSPTR_0	-	-	-	-	-	-	-	-	
		RTSIO	RTSDT	CTSIO	CTSDT	SCKIO	SCKDT	SPB2IO	SPB2DT	
	SCLSR_0	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	ORER	
SCSMR_1	-	-	-	-	-	-	-	-		
	C/A	CHR	PE	O/E	STOP	-	CKS[1:0]			
SCBRR_1										



モジュール名	レジスタ略称	ビット 31/23/15/7	ビット 30/22/14/6	ビット 29/21/13/5	ビット 28/20/12/4	ビット 27/19/11/3	ビット 26/18/10/2	ビット 25/17/9/1	ビット 24/16/8/0	
SCIF	SCSCR_1	-	-	-	-	-	-	-	-	
		TIE	RIE	TE	RE	REIE	-	CKE[1:0]		
	SCFTDR_1									
	SCFSR_1	PER[3:0]				FER[3:0]				
		ER	TEND	TDFE	BRK	FER	PER	RDF	DR	
	SCFRDR_1									
	SCFCR_1	-	-	-	-	-	RSTRG[2:0]			
		RTRG[1:0]		TTRG[1:0]		MCE	TFRST	RFRST	LOOP	
	SCFDR_1	-	-	-	T[4:0]					
		-	-	-	R[4:0]					
	SCSPTR_1	-	-	-	-	-	-	-	-	
		RTSIO	RTSDT	CTSIO	CTSDT	SCKIO	SCKDT	SPB2IO	SPB2DT	
	SCLSR_1	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	ORER	
	SCSMR_2	-	-	-	-	-	-	-	-	
		C/ $\bar{A}$	CHR	PE	O/ $\bar{E}$	STOP	-	CKS[1:0]		
	SCBRR_2									
	SCSCR_2	-	-	-	-	-	-	-	-	
		TIE	RIE	TE	RE	REIE	-	CKE[1:0]		
	SCFTDR_2									
	SCFSR_2	PER[3:0]				FER[3:0]				
		ER	TEND	TDFE	BRK	FER	PER	RDF	DR	
	SCFRDR_2									
	SCFCR_2	-	-	-	-	-	RSTRG[2:0]			
		RTRG[1:0]		TTRG[1:0]		MCE	TFRST	RFRST	LOOP	
	SCFDR_2	-	-	-	T[4:0]					
		-	-	-	R[4:0]					
	SCSPTR_2	-	-	-	-	-	-	-	-	
		RTSIO	RTSDT	CTSIO	CTSDT	SCKIO	SCKDT	SPB2IO	SPB2DT	
	SCLSR_2	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	ORER	
	SCSMR_3	-	-	-	-	-	-	-	-	
		C/ $\bar{A}$	CHR	PE	O/ $\bar{E}$	STOP	-	CKS[1:0]		
	SCBRR_3									
	SCSCR_3	-	-	-	-	-	-	-	-	
		TIE	RIE	TE	RE	REIE	-	CKE[1:0]		

モジュール名	レジスタ略称	ビット 31/23/15/7	ビット 30/22/14/6	ビット 29/21/13/5	ビット 28/20/12/4	ビット 27/19/11/3	ビット 26/18/10/2	ビット 25/17/9/1	ビット 24/16/8/0	
SCIF	SCFTDR_3									
	SCFSR_3	PER[3:0]				FER[3:0]				
		ER	TEND	TDFE	BRK	FER	PER	RDF	DR	
	SCFRDR_3									
	SCFCR_3	-	-	-	-	-	RSTRG[2:0]			
		RTRG[1:0]		TTRG[1:0]		MCE	TFRST	RFRST	LOOP	
	SCFDR_3	-	-	-	T[4:0]					
		-	-	-	R[4:0]					
	SCSPTR_3	-	-	-	-	-	-	-	-	
		RTSIO	RTSDT	CTSIO	CTSDT	SCKIO	SCKDT	SPB2IO	SPB2DT	
SCLSR_3	-	-	-	-	-	-	-	-		
	-	-	-	-	-	-	-	ORER		
IIC3	ICCR1	ICE	RCVD	MST	TRS	CKS[3:0]				
	ICCR2	BBSY	SCP	SDAO	SDAOP	SCLO	-	IICRST	-	
	ICMR	MLS	-	-	-	BCWP	BC[2:0]			
	ICIER	TIE	TEIE	RIE	NAKIE	STIE	ACKE	ACKBR	ACKBT	
	ICSR	TDRE	TEND	RDRF	NACKF	STOP	AL/OVE	AAS	ADZ	
	SAR	SVA[6:0]							FS	
	ICDRT									
	ICDRR									
	NF2CYC	-	-	-	-	-	-	-	NF2CYC	
ADC	ADDRA_0			-	-	-	-	-		
				-	-	-	-	-		
	ADDRB_0			-	-	-	-	-		
				-	-	-	-	-		
	ADDRC_0			-	-	-	-	-		
				-	-	-	-	-		
	ADDRD_0			-	-	-	-	-		
				-	-	-	-	-		
	ADDRE_0			-	-	-	-	-		
				-	-	-	-	-		
ADDRF_0			-	-	-	-	-			
			-	-	-	-	-			
ADDRG_0			-	-	-	-	-			
			-	-	-	-	-			

モジュール名	レジスタ略称	ビット 31/23/15/7	ビット 30/22/14/6	ビット 29/21/13/5	ビット 28/20/12/4	ビット 27/19/11/3	ビット 26/18/10/2	ビット 25/17/9/1	ビット 24/16/8/0	
ADC	ADDRH_0			-	-	-	-	-	-	
	ADDRA_1			-	-	-	-	-	-	
	ADDRB_1			-	-	-	-	-	-	
	ADDRC_1			-	-	-	-	-	-	
	ADDRD_1			-	-	-	-	-	-	
	ADDRE_1			-	-	-	-	-	-	
	ADDRF_1			-	-	-	-	-	-	
	ADDRG_1			-	-	-	-	-	-	
	ADDRH_1			-	-	-	-	-	-	
	ADCSR_0	ADF	ADIE	ADST	-	TRGS[3:0]				
		CKS[1:0]		MDS[2:0]			CH[2:0]			
	ADCSR_1	ADF	ADIE	ADST	-	TRGS[3:0]				
		CKS[1:0]		MDS[2:0]			CH[2:0]			
	ADCR	DSMP	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	-
	DAC	DADR0								
DADR1										
DACR		DAOE1	DAOE0	DAE	-	-	-	-	-	
PFC	PAIORH	-	-	-	-	-	-	PA25IOR	PA24IOR	
		PA23IOR	PA22IOR	PA21IOR	PA20IOR	PA19IOR	PA18IOR	PA17IOR	PA16IOR	
	PAIORL	-	-	PA13IOR	PA12IOR	PA11IOR	-	PA9IOR	PA8IOR	
		PA7IOR	PA6IOR	PA5IOR	PA4IOR	PA3IOR	PA2IOR	PA1IOR	PA0IOR	
	PACRH3	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	PA25MD[2:0]			-	PA24MD[2:0]			
	PACRH2	-	-	PA23MD[1:0]		-	-	PA22MD[1:0]		
-		PA21MD[2:0]			-	PA20MD[2:0]				

モジュール名	レジスタ略称	ビット 31/23/15/7	ビット 30/22/14/6	ビット 29/21/13/5	ビット 28/20/12/4	ビット 27/19/11/3	ビット 26/18/10/2	ビット 25/17/9/1	ビット 24/16/8/0
PFC	PACRH1	-	PA19MD[2:0]			-	PA18MD[2:0]		
		-	-	PA17MD[1:0]		-	PA16MD[2:0]		
	PACRL4	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	PA13MD[1:0]		-	-	PA12MD[1:0]	
	PACRL3	-	-	PA11MD[1:0]		-	-	-	-
		-	PA9MD[2:0]			-	PA8MD[2:0]		
	PACRL2	-	-	PA7MD[1:0]		-	-	PA6MD[1:0]	
		-	PA5MD[2:0]			-	PA4MD[2:0]		
	PACRL1	-	PA3MD[2:0]			-	PA2MD[2:0]		
		-	PA1MD[2:0]			-	PA0MD[2:0]		
	PBIOR	-	-	-	-	-	-	PB9IOR	-
		-	-	PB5IOR	PB4IOR	-	-	-	-
	PBCR3	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	PB9MD[2:0]			-	-	-	-
	PBCR2	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	PB5MD[2:0]			-	PB4MD[2:0]		
	PBCR1	-	PB3MD[2:0]			-	PB2MD[2:0]		
		-	-	-	-	-	-	-	-
	PCIORL	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	PC1IOR	PC0IOR
	PCCRL1	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	PC1MD	-	-	-	PC0MD
	PDIORH	PD31IOR	PD30IOR	PD29IOR	PD28IOR	PD27IOR	PD26IOR	PD25IOR	PD24IOR
		PD23IOR	PD22IOR	PD21IOR	PD20IOR	PD19IOR	PD18IOR	PD17IOR	PD16IOR
	PDIORL	PD15IOR	PD14IOR	PD13IOR	PD12IOR	PD11IOR	PD10IOR	PD9IOR	PD8IOR
		-	-	-	-	-	-	-	-
	PDCRH4	-	-	PD31MD[1:0]		-	-	PD30MD[1:0]	
		-	-	PD29MD[1:0]		-	-	PD28MD[1:0]	
	PDCRH3	-	-	PD27MD[1:0]		-	-	PD26MD[1:0]	
		-	-	PD25MD[1:0]		-	-	PD24MD[1:0]	
	PDCRH2	-	-	PD23MD[1:0]		-	PD22MD[2:0]		
		-	PD21MD[2:0]			-	PD20MD[2:0]		
	PDCRH1	-	PD19MD[2:0]			-	PD18MD[2:0]		
		-	PD17MD[2:0]			-	PD16MD[2:0]		
	PDCRL4	-	-	PD15MD[1:0]		-	-	PD14MD[1:0]	
		-	-	PD13MD[1:0]		-	-	PD12MD[1:0]	

モジュール名	レジスタ略称	ビット 31/23/15/7	ビット 30/22/14/6	ビット 29/21/13/5	ビット 28/20/12/4	ビット 27/19/11/3	ビット 26/18/10/2	ビット 25/17/9/1	ビット 24/16/8/0	
PFC	PDCRL3	-	-	PD11MD[1:0]			-	-	PD10MD[1:0]	
		-	-	PD9MD[1:0]			-	-	PD8MD[1:0]	
	PEIORH	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	-	-	-	PE16IOR
	PEIORL	PE15IOR	PE14IOR	PE13IOR	PE12IOR	PE11IOR	PE10IOR	PE9IOR	PE8IOR	
		PE7IOR	PE6IOR	PE5IOR	PE4IOR	PE3IOR	PE2IOR	PE1IOR	PE0IOR	
	PECRH1	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	PE16MD[2:0]			
	PECRL4	-	PE15MD[2:0]			-	PE14MD[2:0]			
		-	-	PE13MD[1:0]		-	-	PE12MD[1:0]		
	PECRL3	-	PE11MD[2:0]			-	-	PE10MD[1:0]		
		-	PE9MD[2:0]			-	-	PE8MD[1:0]		
	PECRL2	-	PE7MD[2:0]			-	PE6MD[2:0]			
		-	PE5MD[2:0]			-	PE4MD[2:0]			
	PECRL1	-	-	PE3MD[1:0]		-	-	PE2MD[1:0]		
		-	-	PE1MD[1:0]		-	-	PE0MD[1:0]		
	IFCR	-	-	-	-	-	-	-	-	-
		-	-	-	-	-	IRQMD[3:2]		IRQMD[1:0]	
I/O ポート	PADRH	-	-	-	-	-	-	PA25DR	PA24DR	
		PA23DR	PA22DR	PA21DR	PA20DR	PA19DR	PA18DR	PA17DR	PA16DR	
	PADRL	-	-	PA13DR	PA12DR	PA11DR	-	PA9DR	PA8DR	
		PA7DR	PA6DR	PA5DR	PA4DR	PA3DR	PA2DR	PA1DR	PA0DR	
	PAPRH	-	-	-	-	-	-	PA25PR	PA24PR	
		PA23PR	PA22PR	PA21PR	PA20PR	PA19PR	PA18PR	PA17PR	PA16PR	
	PAPRL	-	-	PA13PR	PA12PR	PA11PR	-	PA9PR	PA8PR	
		PA7PR	PA6PR	PA5PR	PA4PR	PA3PR	PA2PR	PA1PR	PA0PR	
	PBDR	-	-	-	-	-	-	PB9DR	-	
		-	-	PB5DR	PB4DR	PB3DR	PB2DR	-	-	
	PBPR	-	-	-	-	-	-	PB9PR	-	
		-	-	PB5PR	PB4PR	PB3PR	PB2PR	-	-	
	PCDRL	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	PC1DR	PC0DR	
	PCPRL	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	PC1PR	PC0PR	
	PDDRH	PD31DR	PD30DR	PD29DR	PD28DR	PD27DR	PD26DR	PD25DR	PD24DR	
		PD23DR	PD22DR	PD21DR	PD20DR	PD19DR	PD18DR	PD17DR	PD16DR	

モジュール名	レジスタ略称	ビット 31/23/15/7	ビット 30/22/14/6	ビット 29/21/13/5	ビット 28/20/12/4	ビット 27/19/11/3	ビット 26/18/10/2	ビット 25/17/9/1	ビット 24/16/8/0	
I/O ポート	PDDR_L	PD15DR	PD14DR	PD13DR	PD12DR	PD11DR	PD10DR	PD9DR	PD8DR	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
	PDPR_H	PD31PR	PD30PR	PD29PR	PD28PR	PD27PR	PD26PR	PD25PR	PD24PR	
		PD23PR	PD22PR	PD21PR	PD20PR	PD19PR	PD18PR	PD17PR	PD16PR	
	PDPRL	PD15PR	PD14PR	PD13PR	PD12PR	PD11PR	PD10PR	PD9PR	PD8PR	
		-	-	-	-	-	-	-	-	
	PEDRH	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	PE16DR	
	PEDRL	PE15DR	PE14DR	PE13DR	PE12DR	PE11DR	PE10DR	PE9DR	PE8DR	
		PE7DR	PE6DR	PE5DR	PE4DR	PE3DR	PE2DR	PE1DR	PE0DR	
	PEPRH	-	-	-	-	-	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	PE16PR	
	PEPRL	PE15PR	PE14PR	PE13PR	PE12PR	PE11PR	PE10PR	PE9PR	PE8PR	
		PE7PR	PE6PR	PE5PR	PE4PR	PE3PR	PE2PR	PE1PR	PE0PR	
	PFDR	-	-	-	-	-	-	-	-	
		PF7DR	PF6DR	PF5DR	PF4DR	PF3DR	PF2DR	PF1DR	PF0DR	
	低消費電力モード	STBCR	STBY	-	-	-	-	-	-	-
		STBCR2	MSTP10	MSTP9	MSTP8	-	-	-	-	-
SYSCR1		-	-	-	-	RAME3	RAME2	RAME1	RAME0	
SYSCR2		-	-	-	-	RAMWE3	RAMWE2	RAMWE1	RAMWE0	
STBCR3		HIZ	MSTP36	MSTP35	MSTP34	MSTP33	MSTP32	MSTP31	-	
STBCR4		MSTP47	MSTP46	MSTP45	MSTP44	-	MSTP42	-	-	
H-UDI	SDIR	T[7:0]								
		-	-	-	-	-	-	-	-	

【注】 \*1 メモリの種類を通常空間、バイト選択付き SRAM、MPX-I/O に設定した場合です。

\*2 メモリの種類をバースト ROM (クロック非同期) に設定した場合です。

\*3 メモリの種類を SDRAM に設定した場合です。

\*4 メモリの種類を PCMCIA に設定した場合です。

\*5 メモリの種類をバースト MPX-I/O に設定した場合です。

\*6 メモリの種類をバースト ROM (クロック同期) に設定した場合です。

## 24.3 各動作モードにおけるレジスタの状態の一覧

モジュール名	レジスタ略称	パワーオン リセット	マニュアル リセット	ソフトウェア スタンバイ	モジュール スタンバイ	スリープ
CPG	FRQCR	初期化*1	保持	保持	-	保持
	MCLKCR	初期化	保持	保持	-	保持
INTC	ICR0	初期化	保持	保持	-	保持
	ICR1	初期化	保持	保持	-	保持
	ICR2	初期化	保持	保持	-	保持
	IRQRR	初期化	保持	保持	-	保持
	PINTER	初期化	保持	保持	-	保持
	PIRR	初期化	保持	保持	-	保持
	IBCR	初期化	保持	保持	-	保持
	IBNR	初期化	保持*2	保持	-	保持
	IPR01	初期化	保持	保持	-	保持
	IPR02	初期化	保持	保持	-	保持
	IPR05	初期化	保持	保持	-	保持
	IPR06	初期化	保持	保持	-	保持
	IPR07	初期化	保持	保持	-	保持
	IPR08	初期化	保持	保持	-	保持
	IPR09	初期化	保持	保持	-	保持
IPR10	初期化	保持	保持	-	保持	
IPR11	初期化	保持	保持	-	保持	
IPR12	初期化	保持	保持	-	保持	
IPR13	初期化	保持	保持	-	保持	
IPR14	初期化	保持	保持	-	保持	
UBC	BAR_0	初期化	保持	保持	保持	保持
	BAMR_0	初期化	保持	保持	保持	保持
	BBR_0	初期化	保持	保持	保持	保持
	BDR_0	初期化	保持	保持	保持	保持
	BDMR_0	初期化	保持	保持	保持	保持
	BAR_1	初期化	保持	保持	保持	保持
	BAMR_1	初期化	保持	保持	保持	保持
	BBR_1	初期化	保持	保持	保持	保持
	BDR_1	初期化	保持	保持	保持	保持
	BDMR_1	初期化	保持	保持	保持	保持
BRCCR	初期化	保持	保持	保持	保持	

モジュール名	レジスタ略称	パワーオン リセット	マニュアル リセット	ソフトウェア スタンバイ	モジュール スタンバイ	スリープ
キャッシュ	CCR1	初期化	保持	保持	-	保持
	CCR2	初期化	保持	保持	-	保持
BSC	CMNCR	初期化	保持	保持	-	保持
	CS0BCR	初期化	保持	保持	-	保持
	CS1BCR	初期化	保持	保持	-	保持
	CS2BCR	初期化	保持	保持	-	保持
	CS3BCR	初期化	保持	保持	-	保持
	CS4BCR	初期化	保持	保持	-	保持
	CS5BCR	初期化	保持	保持	-	保持
	CS6BCR	初期化	保持	保持	-	保持
	CS7BCR	初期化	保持	保持	-	保持
	CS8BCR	初期化	保持	保持	-	保持
	CS0WCR	初期化	保持	保持	-	保持
	CS1WCR	初期化	保持	保持	-	保持
	CS2WCR	初期化	保持	保持	-	保持
	CS3WCR	初期化	保持	保持	-	保持
	CS4WCR	初期化	保持	保持	-	保持
	CS5WCR	初期化	保持	保持	-	保持
	CS6WCR	初期化	保持	保持	-	保持
	CS7WCR	初期化	保持	保持	-	保持
	CS8WCR	初期化	保持	保持	-	保持
	SDCR	初期化	保持	保持	-	保持
	RTCSR	初期化	保持 (フラグ処理続行)	保持	-	保持 (フラグ処理続行)
	RTCNT	初期化	保持 (カウントアップ 続行)	保持	-	保持 (カウントアップ 続行)
	RTCOR	初期化	保持	保持	-	保持
ACSWR	初期化	保持	保持	-	保持	
ACKEYR	初期化	保持	保持	-	保持	
DMAC	SAR_0	初期化	保持	保持	保持	保持
	DAR_0	初期化	保持	保持	保持	保持
	DMATCR_0	初期化	保持	保持	保持	保持
	CHCR_0	初期化	保持	保持	保持	保持
	RSAR_0	初期化	保持	保持	保持	保持
	RDAR_0	初期化	保持	保持	保持	保持
	RDMATCR_0	初期化	保持	保持	保持	保持



モジュール名	レジスタ略称	パワーオン リセット	マニュアル リセット	ソフトウェア スタンバイ	モジュール スタンバイ	スリープ
DMAC	SAR_1	初期化	保持	保持	保持	保持
	DAR_1	初期化	保持	保持	保持	保持
	DMATCR_1	初期化	保持	保持	保持	保持
	CHCR_1	初期化	保持	保持	保持	保持
	RSAR_1	初期化	保持	保持	保持	保持
	RDAR_1	初期化	保持	保持	保持	保持
	RDMATCR_1	初期化	保持	保持	保持	保持
	SAR_2	初期化	保持	保持	保持	保持
	DAR_2	初期化	保持	保持	保持	保持
	DMATCR_2	初期化	保持	保持	保持	保持
	CHCR_2	初期化	保持	保持	保持	保持
	RSAR_2	初期化	保持	保持	保持	保持
	RDAR_2	初期化	保持	保持	保持	保持
	RDMATCR_2	初期化	保持	保持	保持	保持
	SAR_3	初期化	保持	保持	保持	保持
	DAR_3	初期化	保持	保持	保持	保持
	DMATCR_3	初期化	保持	保持	保持	保持
	CHCR_3	初期化	保持	保持	保持	保持
	RSAR_3	初期化	保持	保持	保持	保持
	RDAR_3	初期化	保持	保持	保持	保持
	RDMATCR_3	初期化	保持	保持	保持	保持
	SAR_4	初期化	保持	保持	保持	保持
	DAR_4	初期化	保持	保持	保持	保持
	DMATCR_4	初期化	保持	保持	保持	保持
	CHCR_4	初期化	保持	保持	保持	保持
	RSAR_4	初期化	保持	保持	保持	保持
	RDAR_4	初期化	保持	保持	保持	保持
	RDMATCR_4	初期化	保持	保持	保持	保持
	SAR_5	初期化	保持	保持	保持	保持
	DAR_5	初期化	保持	保持	保持	保持
DMATCR_5	初期化	保持	保持	保持	保持	
CHCR_5	初期化	保持	保持	保持	保持	
RSAR_5	初期化	保持	保持	保持	保持	
RDAR_5	初期化	保持	保持	保持	保持	
RDMATCR_5	初期化	保持	保持	保持	保持	
SAR_6	初期化	保持	保持	保持	保持	

モジュール名	レジスタ略称	パワーオン リセット	マニュアル リセット	ソフトウェア スタンバイ	モジュール スタンバイ	スリープ
DMAC	DAR_6	初期化	保持	保持	保持	保持
	DMATCR_6	初期化	保持	保持	保持	保持
	CHCR_6	初期化	保持	保持	保持	保持
	RSAR_6	初期化	保持	保持	保持	保持
	RDAR_6	初期化	保持	保持	保持	保持
	RDMATCR_6	初期化	保持	保持	保持	保持
	SAR_7	初期化	保持	保持	保持	保持
	DAR_7	初期化	保持	保持	保持	保持
	DMATCR_7	初期化	保持	保持	保持	保持
	CHCR_7	初期化	保持	保持	保持	保持
	RSAR_7	初期化	保持	保持	保持	保持
	RDAR_7	初期化	保持	保持	保持	保持
	RDMATCR_7	初期化	保持	保持	保持	保持
	DMAOR	初期化	保持	保持	保持	保持
	DMARS0	初期化	保持	保持	保持	保持
	DMARS1	初期化	保持	保持	保持	保持
	DMARS2	初期化	保持	保持	保持	保持
DMARS3	初期化	保持	保持	保持	保持	
MTU2	TCR_3	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCR_4	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TMDR_3	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TMDR_4	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TIORH_3	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TIORL_3	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TIORH_4	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TIORL_4	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TIER_3	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TIER_4	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TOER	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGCR	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TOCR1	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TOCR2	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCNT_3	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCNT_4	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCDR	初期化	保持	保持	初期化	保持
TDDR	初期化	保持	保持	初期化	保持	

モジュール名	レジスタ略称	パワーオン リセット	マニュアル リセット	ソフトウェア スタンバイ	モジュール スタンバイ	スリープ
MTU2	TGRA_3	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRB_3	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRA_4	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRB_4	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCNTS	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCBR	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRC_3	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRD_3	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRC_4	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRD_4	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TSR_3	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TSR_4	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TITCR	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TITCNT	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TBTER	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TDER	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TOLBR	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TBTM_3	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TBTM_4	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TADCR	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TADCORA_4	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TADCORB_4	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TADCOBRA_4	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TADCOBRB_4	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TSYCR	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TWCR	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TSTR	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TSYR	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCSYSTR	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TRWER	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCR_0	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TMDR_0	初期化	保持	保持	初期化	保持
TIORH_0	初期化	保持	保持	初期化	保持	
TIORL_0	初期化	保持	保持	初期化	保持	
TIER_0	初期化	保持	保持	初期化	保持	
TSR_0	初期化	保持	保持	初期化	保持	

モジュール名	レジスタ略称	パワーオン リセット	マニュアル リセット	ソフトウェア スタンバイ	モジュール スタンバイ	スリープ
MTU2	TCNT_0	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRA_0	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRB_0	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRC_0	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRD_0	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRE_0	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRF_0	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TIER2_0	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TSR2_0	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TBTM_0	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCR_1	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TMDR_1	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TIOR_1	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TIER_1	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TSR_1	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCNT_1	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRA_1	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRB_1	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TICCR	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCR_2	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TMDR_2	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TIOR_2	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TIER_2	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TSR_2	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCNT_2	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRA_2	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRB_2	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCNTU_5	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRU_5	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCRU_5	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TIORU_5	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCNTV_5	初期化	保持	保持	初期化	保持
TGRV_5	初期化	保持	保持	初期化	保持	
TCRV_5	初期化	保持	保持	初期化	保持	
TIORV_5	初期化	保持	保持	初期化	保持	
TCNTW_5	初期化	保持	保持	初期化	保持	

モジュール名	レジスタ略称	パワーオン リセット	マニュアル リセット	ソフトウェア スタンバイ	モジュール スタンバイ	スリープ
MTU2	TGRW_5	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCRW_5	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TIORW_5	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TSR_5	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TIER_5	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TSTR_5	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCNTCMPCLR	初期化	保持	保持	初期化	保持
MTU2S	TCR_3S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCR_4S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TMDR_3S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TMDR_4S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TIORH_3S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TIORL_3S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TIORH_4S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TIORL_4S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TIER_3S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TIER_4S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TOERS	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGCRS	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TOCR1S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TOCR2S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCNT_3S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCNT_4S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCDRS	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TDDRS	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRA_3S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRB_3S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRA_4S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRB_4S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCNTSS	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCBRS	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRC_3S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRD_3S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRC_4S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRD_4S	初期化	保持	保持	初期化	保持
TSR_3S	初期化	保持	保持	初期化	保持	

モジュール名	レジスタ略称	パワーオン リセット	マニュアル リセット	ソフトウェア スタンバイ	モジュール スタンバイ	スリープ
MTU2S	TSR_4S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TITCRS	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TITCNTS	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TBTERS	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TDERS	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TOLBRS	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TBTM_3S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TBTM_4S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TADCRS	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TADCORA_4S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TADCORB_4S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TADCOBRA_4S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TADCOBRB_4S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TSYCRS	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TWCRS	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TSTRS	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TSYRS	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TRWERS	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCNTU_5S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRU_5S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCRU_5S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TIORU_5S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCNTV_5S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRV_5S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCRV_5S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TIORV_5S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCNTW_5S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TGRW_5S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TCRW_5S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TIORW_5S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TSR_5S	初期化	保持	保持	初期化	保持
	TIER_5S	初期化	保持	保持	初期化	保持
TSTR_5S	初期化	保持	保持	初期化	保持	
TCNTCMPCLRS	初期化	保持	保持	初期化	保持	

モジュール名	レジスタ略称	パワーオン リセット	マニュアル リセット	ソフトウェア スタンバイ	モジュール スタンバイ	スリープ
POE2	ICSR1	初期化	保持	保持	保持	保持
	OCSR1	初期化	保持	保持	保持	保持
	ICSR2	初期化	保持	保持	保持	保持
	OCSR2	初期化	保持	保持	保持	保持
	ICSR3	初期化	保持	保持	保持	保持
	SPOER	初期化	保持	保持	保持	保持
	POECR1	初期化	保持	保持	保持	保持
	POECR2	初期化	保持	保持	保持	保持
CMT	CMSTR	初期化	保持	初期化	保持	保持
	CMCSR_0	初期化	保持	初期化	保持	保持
	CMCNT_0	初期化	保持	初期化	保持	保持
	CMCOR_0	初期化	保持	初期化	保持	保持
	CMCSR_1	初期化	保持	初期化	保持	保持
	CMCNT_1	初期化	保持	初期化	保持	保持
	CMCOR_1	初期化	保持	初期化	保持	保持
WDT	WTCSR	初期化	保持	保持	-	保持
	WTCNT	初期化	保持	保持	-	保持
	WRCSR	初期化 <sup>*1</sup>	保持	保持	-	保持
SCIF	SCSMR_0	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCBRR_0	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCSCR_0	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCFTDR_0	不定	保持	保持	保持	保持
	SCFSR_0	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCFRDR_0	不定	保持	保持	保持	保持
	SCFCR_0	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCFDR_0	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCSPTR_0	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCLSR_0	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCSMR_1	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCBRR_1	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCSCR_1	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCFTDR_1	不定	保持	保持	保持	保持
	SCFSR_1	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCFRDR_1	不定	保持	保持	保持	保持
	SCFCR_1	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCFDR_1	初期化	保持	保持	保持	保持

モジュール名	レジスタ略称	パワーオン リセット	マニュアル リセット	ソフトウェア スタンバイ	モジュール スタンバイ	スリープ
SCIF	SCSPTR_1	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCLSR_1	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCSMR_2	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCBRR_2	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCSCR_2	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCFTDR_2	不定	保持	保持	保持	保持
	SCFSR_2	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCFRDR_2	不定	保持	保持	保持	保持
	SCFCR_2	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCFDR_2	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCSPTR_2	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCLSR_2	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCSMR_3	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCBRR_3	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCSCR_3	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCFTDR_3	不定	保持	保持	保持	保持
	SCFSR_3	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCFRDR_3	不定	保持	保持	保持	保持
	SCFCR_3	初期化	保持	保持	保持	保持
	SCFDR_3	初期化	保持	保持	保持	保持
SCSPTR_3	初期化	保持	保持	保持	保持	
SCLSR_3	初期化	保持	保持	保持	保持	
IIC3	ICCR1	初期化	保持	保持	保持	保持
	ICCR2	初期化	保持	保持	保持	保持
	ICMR	初期化	保持	保持 / 初期化 ( BC[2:0] )	保持 / 初期化 ( BC[2:0] )	保持
	ICIER	初期化	保持	保持	保持	保持
	ICSR	初期化	保持	保持	保持	保持
	SAR	初期化	保持	保持	保持	保持
	ICDRT	初期化	保持	保持	保持	保持
	ICDRR	初期化	保持	保持	保持	保持
	NF2CYC	初期化	保持	保持	保持	保持
ADC	ADDRA_0	初期化	保持	初期化	初期化	保持
	ADDRB_0	初期化	保持	初期化	初期化	保持
	ADDRC_0	初期化	保持	初期化	初期化	保持
	ADDRD_0	初期化	保持	初期化	初期化	保持
	ADDRE_0	初期化	保持	初期化	初期化	保持



モジュール名	レジスタ略称	パワーオン リセット	マニュアル リセット	ソフトウェア スタンバイ	モジュール スタンバイ	スリープ
ADC	ADDRF_0	初期化	保持	初期化	初期化	保持
	ADDRG_0	初期化	保持	初期化	初期化	保持
	ADDRH_0	初期化	保持	初期化	初期化	保持
	ADDRA_1	初期化	保持	初期化	初期化	保持
	ADDRB_1	初期化	保持	初期化	初期化	保持
	ADDRC_1	初期化	保持	初期化	初期化	保持
	ADDRD_1	初期化	保持	初期化	初期化	保持
	ADDRE_1	初期化	保持	初期化	初期化	保持
	ADDRF_1	初期化	保持	初期化	初期化	保持
	ADDRG_1	初期化	保持	初期化	初期化	保持
	ADDRH_1	初期化	保持	初期化	初期化	保持
	ADCSR_0	初期化	保持	初期化	初期化	保持
	ADCSR_1	初期化	保持	初期化	初期化	保持
	ADCR	初期化	保持	初期化	初期化	保持
DAC	DADR0	初期化	保持	保持	初期化	保持
	DADR1	初期化	保持	保持	初期化	保持
	DACR	初期化	保持	保持	初期化	保持
PFC	PAIORH	初期化	保持	保持	-	保持
	PAIORL	初期化	保持	保持	-	保持
	PACRH3	初期化	保持	保持	-	保持
	PACRH2	初期化	保持	保持	-	保持
	PACRH1	初期化	保持	保持	-	保持
	PACRL4	初期化	保持	保持	-	保持
	PACRL3	初期化	保持	保持	-	保持
	PACRL2	初期化	保持	保持	-	保持
	PACRL1	初期化	保持	保持	-	保持
	PBIOR	初期化	保持	保持	-	保持
	PBCR3	初期化	保持	保持	-	保持
	PBCR2	初期化	保持	保持	-	保持
	PBCR1	初期化	保持	保持	-	保持
	PCIORL	初期化	保持	保持	-	保持
	PCCRL1	初期化	保持	保持	-	保持
	PDIORH	初期化	保持	保持	-	保持
	PDIORL	初期化	保持	保持	-	保持
PDCRH4	初期化	保持	保持	-	保持	
PDCRH3	初期化	保持	保持	-	保持	

モジュール名	レジスタ略称	パワーオン リセット	マニュアル リセット	ソフトウェア スタンバイ	モジュール スタンバイ	スリープ
PFC	PDCRH2	初期化	保持	保持	-	保持
	PDCRH1	初期化	保持	保持	-	保持
	PDCRL4	初期化	保持	保持	-	保持
	PDCRL3	初期化	保持	保持	-	保持
	PEIORH	初期化	保持	保持	-	保持
	PEIORL	初期化	保持	保持	-	保持
	PECRH1	初期化	保持	保持	-	保持
	PECRL4	初期化	保持	保持	-	保持
	PECRL3	初期化	保持	保持	-	保持
	PECRL2	初期化	保持	保持	-	保持
	PECRL1	初期化	保持	保持	-	保持
	IFCR	初期化	保持	保持	-	保持
I/O ポート	PADRH	初期化	保持	保持	-	保持
	PADRL	初期化	保持	保持	-	保持
	PAPRH	不定	保持	保持	-	保持
	PAPRL	不定	保持	保持	-	保持
	PBDR	初期化	保持	保持	-	保持
	PBPR	不定	保持	保持	-	保持
	PCDRL	初期化	保持	保持	-	保持
	PCPRL	不定	保持	保持	-	保持
	PDDRH	初期化	保持	保持	-	保持
	PDDRl	初期化	保持	保持	-	保持
	P DPRH	不定	保持	保持	-	保持
	P DPRL	不定	保持	保持	-	保持
	PEDRH	初期化	保持	保持	-	保持
	PEDRL	初期化	保持	保持	-	保持
	PEPRH	不定	保持	保持	-	保持
	PEPRL	不定	保持	保持	-	保持
PFDR	初期化	保持	保持	-	保持	
低消費電力 モード	STBCR	初期化	保持	保持	-	保持
	STBCR2	初期化	保持	保持	-	保持
	SYSCR1	初期化	保持	保持	-	保持
	SYSCR2	初期化	保持	保持	-	保持
	STBCR3	初期化	保持	保持	-	保持
	STBCR4	初期化	保持	保持	-	保持

モジュール名	レジスタ略称	パワーオン リセット	マニュアル リセット	ソフトウェア スタンバイ	モジュール スタンバイ	スリープ
H-UDI <sup>*3</sup>	SDIR	保持	保持	保持	保持	保持

- 【注】 \*1 WDT による内部パワーオンリセットでは前の値を保持します。  
\*2 BN3 ~ BN0 ビットは初期化されます。  
\*3  $\overline{\text{TRST}}$  のアサートまたは TAP の Test-Logic-Reset 状態のときに初期化されます。



---

## 25. 電気的特性

---

### 25.1 絶対最大定格

絶対最大定格を表 25.1 に示します。

表 25.1 絶対最大定格

項 目	記号	定格値	単位	
電源電圧 (I/O)	PVcc	- 0.3 ~ 4.6	V	
電源電圧 (内部)	Vcc PLLvcc	- 0.3 ~ 1.7	V	
アナログ電源電圧	AVcc	- 0.3 ~ 4.6	V	
アナログ基準電圧	AVref	- 0.3 ~ AVcc + 0.3	V	
入力電圧	アナログ入力端子	$V_{AN}$	- 0.3 ~ AVcc + 0.3	V
	PB2、PB3	Vin	- 0.3 ~ 5.5	V
	その他の入力端子	Vin	- 0.3 ~ PVcc + 0.3	V
動作温度	Topr	- 20 ~ 85		
保存温度	Tstg	- 55 ~ 125		

【使用上の注意】

絶対最大定格を超えて LSI を使用した場合、LSI の永久破壊となることがあります。

## 25.2 電源投入・切断シーケンス

電源投入・切断シーケンスとその推奨値を下記に示します。

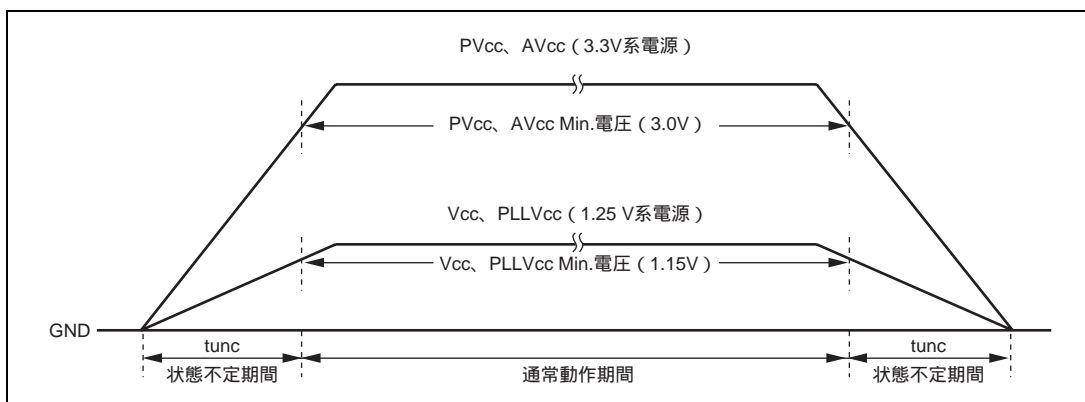


図 25.1 電源投入・切断シーケンス

表 25.2 電源投入・切断時間推奨値

項目	記号	最大許容値	単位
状態不定期間	tunc	100	ms

【注】 上記は推奨値であり、厳密な設定を要求するものではありません。

3.3V系電源と1.25V系電源の投入・切断順序はどちらが先でも問題ありませんが、投入の遅い方がMin.電圧以上に到達するまでおよび切断の早い方がMin.電圧以下になってからが状態不定期間となり、その期間は端子状態および内部状態が不定となります。その状態によってシステム全体が誤動作を引き起こさないようシステム設計を行ってください。

## 25.3 DC 特性

DC 特性を表 25.3 に示します。

表 25.3 DC 特性 (1) 【共通項目】

条件:  $T_a = -20 \sim 85$

項 目		記号	Min.	Typ.	Max.	単位	測定条件
電源電圧		$PV_{CC}$	3.0	3.3	3.6	V	
		$V_{CC}$ $PLL_{V_{CC}}$	1.15	1.25	1.35	V	
アナログ電源電圧		$AV_{CC}$	3.0	3.3	3.6	V	
消費電流*1	通常動作時	$I_{CC}$	-	150	300	mA	$V_{CC} = 1.25V$ $I = 200MHz$ $B = 66MHz$ $P = 33MHz$
	スリープモード時	$I_{sleep}$	-	110	220	mA	
	スタンバイモード時	$I_{stby}$	-	-	80	mA	$T_a > 50$ $V_{CC} = 1.25V$
-			-	20	mA	$T_a = 50$ $V_{CC} = 1.25V$	
入力リーク電流	全入力端子	$ I_{in} $	-	-	1.0	$\mu A$	$V_{in} = 0.5 \sim$ $PV_{CC} - 0.5V$
スリープスタート リーク電流	全入出力、出力端子 (PB2、 PB3、およびウィークキーパ 端子除く) (オフ状態)	$ I_{STI} $	-	-	1.0	$\mu A$	$V_{in} = 0.5 \sim$ $PV_{CC} - 0.5V$
	PB2、PB3		-	-	10	$\mu A$	
端子容量	全端子	$C_{in}$	-	-	20	pF	
アナログ電源 電流	A/D、D/A 変換中	$AI_{CC}$	-	2	4	mA	
	A/D、D/A 変換待機時		-	1	3	$\mu A$	
アナログ基準電圧電流		$AI_{ref}$	-	2	4	mA	

【使用上の注意】A/D 変換器および D/A 変換器を使用しないときに、 $AV_{CC}$ 、 $AV_{SS}$  端子を開放しないでください。

【注】 \*1 消費電流は、すべての出力端子およびプルアップ付き端子を無負荷状態にした場合の値です。

\*2  $I_{CC}$ 、 $I_{sleep}$ 、 $I_{stby}$  は、 $V_{CC}$ 、 $PLL_{V_{CC}}$  系統で消費する電流の合計値です。

表 25.3 DC 特性 (2) 【I<sup>2</sup>C 関連端子を除く】条件:  $V_{CC} = PLLV_{CC} = 1.15 \sim 1.35V$ 、 $PV_{CC} = 3.0 \sim 3.6V$ 、 $AV_{CC} = 3.0 \sim 3.6V$ 、 $V_{SS} = PLLV_{SS} = PV_{SS} = AV_{SS} = 0V$ 、 $T_a = -20 \sim 85$ 

項 目	記号	Min.	Typ.	Max.	単位	測定条件	
入力 High レベル電圧	RES、MRES、NMI、 MD2、MD0、 MD_CLK2、MD_CLK0、 ASEMD、TRST、 EXTAL、CKIO	$V_{IH}$	$PV_{CC} - 0.5$	-	$PV_{CC} + 0.3$	V	
	PF7 ~ PF0	2.2	-	$AV_{CC} + 0.3$	V		
	その他の入力端子 (シュミット端子除く)	2.2	-	$PV_{CC} + 0.3$	V		
入力 Low レベル電圧	RES、MRES、NMI、 MD2、MD0、 MD_CLK2、MD_CLK0、 ASEMD、TRST、 EXTAL、CKIO	$V_{IL}$	- 0.3	-	0.5	V	
	その他の入力端子 (シュミット端子除く)	- 0.3	-	0.8	V		
シュミットトリガ 入力特性	TIOC0A ~ TIOC0D、 TIOC1A、TIOC1B、 TIOC2A、TIOC2B、 TIOC3A ~ TIOC3D、 TIOC4A ~ TIOC4D、 TIC5U ~ TIC5W、 TCLKA ~ TCLKD、 TIOC3AS、TIOC3BS、 TIOC3CS、TIOC3DS、 TIOC4AS、TIOC4BS、 TIOC4CS、TIOC4DS、 TIC5US、TIC5VS、 TIC5WS、 POE8 ~ POE0、 SCK3 ~ SCK0、 RxD3 ~ RxD0、 CTS3、IRQ7 ~ IRQ0、 PINT7 ~ PINT0	$V_T^+$	$PV_{CC} - 0.5$	-	-	V	
		$V_T^-$	-	-	0.5	V	
		$V_T^+ - V_T^-$	0.2	-	-	V	
出力 High レベル電圧	PD29 ~ PD24、 PD15 ~ PD11、PD9、 PE15 ~ PE11、PE9	$V_{OH}$	$PV_{CC} - 0.8$	-	-	V	$I_{OH} = -5mA$
	その他の出力端子		$PV_{CC} - 0.5$	-	-	V	$I_{OH} = -200\mu A$



項 目		記号	Min.	Typ.	Max.	単位	測定条件
出力 Low レベル電圧	PD29 ~ PD24、 PD15 ~ PD11、PD9、 PE15 ~ PE11、PE9	$V_{OL}$	-	-	0.9	V	$I_{OL} = 15\text{mA}$
	その他の出力端子		-	-	0.4	V	$I_{OL} = 1.6\text{mA}$
RAM スタンバイ電圧		$V_{RAM}$	0.75	-	-	V	$V_{CC} (= PLLV_{CC})$ をパラメータ として測定

表 25.3 DC 特性 (3) 【I<sup>2</sup>C 関連端子\*】

条件:  $V_{CC} = PLLV_{CC} = 1.15 \sim 1.35\text{V}$ ,  $PV_{CC} = 3.0 \sim 3.6\text{V}$ ,  $AV_{CC} = 3.0 \sim 3.6\text{V}$ ,  $V_{SS} = PLLV_{SS} = PV_{SS} = AV_{SS} = 0\text{V}$ ,  $T_a = -20 \sim 85$

項 目	記号	Min.	Typ.	Max.	単位	測定条件
入力 High レベル電圧	$V_{IH}$	$PV_{CC} \times 0.7$	-	5.5	V	
入力 Low レベル電圧	$V_{IL}$	- 0.3	-	$PV_{CC} \times 0.3$	V	
シュミットトリガ入力特性	$V_{IH} - V_{IL}$	$PV_{CC} \times 0.05$	-	-	V	
出力 Low レベル電圧	$V_{OL}$	-	-	0.4	V	$I_{OL} = 3.0\text{mA}$

【注】 \* PB2/IRQ0/POE0/SCL、PB3/IRQ1/POE1/SDA 端子 (オープンドレイン端子)

表 25.4 出力許容電流値

条件:  $V_{CC} = PLLV_{CC} = 1.15 \sim 1.35\text{V}$ ,  $PV_{CC} = 3.0 \sim 3.6\text{V}$ ,  $AV_{CC} = 3.0 \sim 3.6\text{V}$ ,  $V_{SS} = PLLV_{SS} = PV_{SS} = AV_{SS} = 0\text{V}$ ,  $T_a = -20 \sim 85$

項 目		記号	Min.	Typ.	Max.	単位
出力ローレベル 許容電流 (1端子当たり)	PB2、PB3	$I_{OL}$	-	-	10	mA
	PD29 ~ PD24、 PD15 ~ PD11、PD9、 PE15 ~ PE11、PE9				15	mA
	その他の出力端子				2	mA
出力ローレベル許容電流 (総和)		$\Sigma I_{OL}$	-	-	150	mA
出力ハイレベル 許容電流 (1端子当たり)	PD29 ~ PD24、 PD15 ~ PD11、PD9、 PE15 ~ PE11、PE9	-I <sub>OH</sub>	-	-	5	mA
	その他の出力端子				2	mA
出力ハイレベル許容電流 (総和)		$\Sigma -I_{OH}$	-	-	50	mA

【使用上の注意】

LSI の信頼性を確保するため、出力電流値は表 25.4 の値を超えないようにしてください。

## 25.4 AC 特性

本 LSI の入力は原則としてクロック同期入力です。特にことわりがないかぎり、各入力信号のセットアップ・ホールド時間は必ず守ってください。

表 25.5 動作周波数

条件 :  $PV_{cc} = 3.0 \sim 3.6V$ ,  $V_{cc} = 1.15 \sim 1.35V$ ,  $AV_{cc} = 3.0 \sim 3.6V$ ,  $PV_{ss} = V_{ss} = AV_{ss} = 0V$ ,  $T_a = -20 \sim 85$

項 目	記号	Min.	Max.	単位	備考
動作周波数	CPU クロック (I )	20	200	MHz	
	バスクロック (B )	20	66	MHz	
	周辺クロック (P )	1.7	33	MHz	

### 25.4.1 クロックタイミング

表 25.6 クロックタイミング

条件 :  $PV_{cc} = 3.0 \sim 3.6V$ ,  $V_{cc} = 1.15 \sim 1.35V$ ,  $AV_{cc} = 3.0 \sim 3.6V$ ,  $PV_{ss} = V_{ss} = AV_{ss} = 0V$ ,  $T_a = -20 \sim 85$

項 目	記号	Min.	Max.	単位	参照図
EXTAL クロック入力周波数	$f_{EX}$	10	16.67	MHz	25.2
EXTAL クロック入力サイクル時間	$t_{EXyc}$	60	100	ns	
EXTAL クロック入力 Low レベルパルス幅	$t_{EXL}$	7	-	ns	
EXTAL クロック入力 High レベルパルス幅	$t_{EXH}$	7	-	ns	
EXTAL クロック入力立ち上がり時間	$t_{EXr}$	-	4	ns	
EXTAL クロック入力立ち下がり時間	$t_{EXf}$	-	4	ns	
CKIO クロック入力周波数	$f_{CK}$	20	66	MHz	25.3
CKIO クロック入力サイクル時間	$t_{CKyc}$	15	50	ns	
CKIO クロック入力 Low レベルパルス幅	$t_{CKL}$	4.5	-	ns	
CKIO クロック入力 High レベルパルス幅	$t_{CKH}$	4.5	-	ns	
CKIO クロック入力立ち上がり時間	$t_{CKr}$	-	3	ns	
CKIO クロック入力立ち下がり時間	$t_{CKf}$	-	3	ns	
CKIO クロック出力周波数	$f_{OP}$	20	66	MHz	25.4
CKIO クロック出力サイクル時間	$t_{Oyc}$	15	50	ns	
CKIO クロック出力 Low レベルパルス幅	$t_{CKOL}$	4.5	-	ns	
CKIO クロック出力 High レベルパルス幅	$t_{CKOH}$	4.5	-	ns	
CKIO クロック出力立ち上がり時間	$t_{CKOr}$	-	3	ns	
CKIO クロック出力立ち下がり時間	$t_{CKOf}$	-	3	ns	
パワーオン発振安定時間	$t_{OSC1}$	10	-	ms	25.5
スタンバイ復帰発振安定時間 1	$t_{OSC2}$	10	-	ms	25.6
スタンバイ復帰発振安定時間 2	$t_{OSC3}$	10	-	ms	25.7

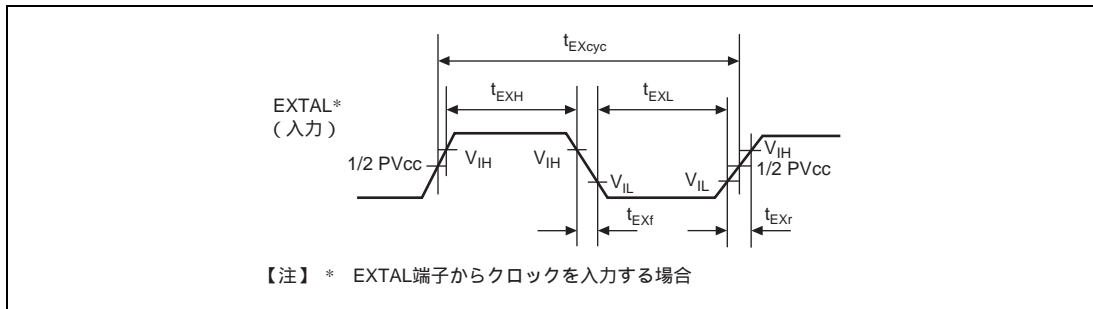


図 25.2 EXTAL クロック入力タイミング

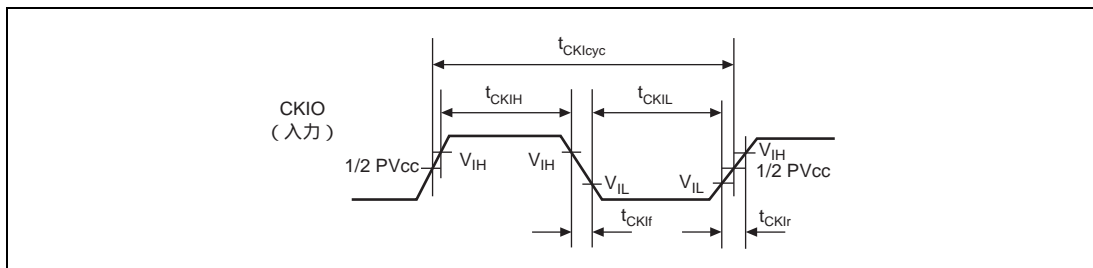


図 25.3 CKIO クロック入力タイミング

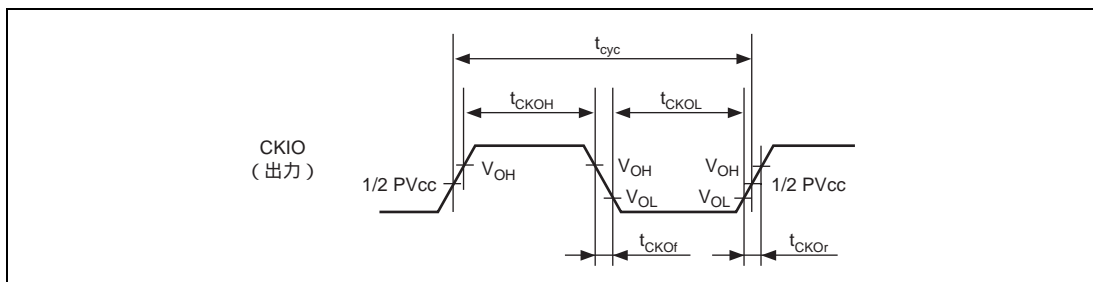


図 25.4 CKIO クロック出力タイミング

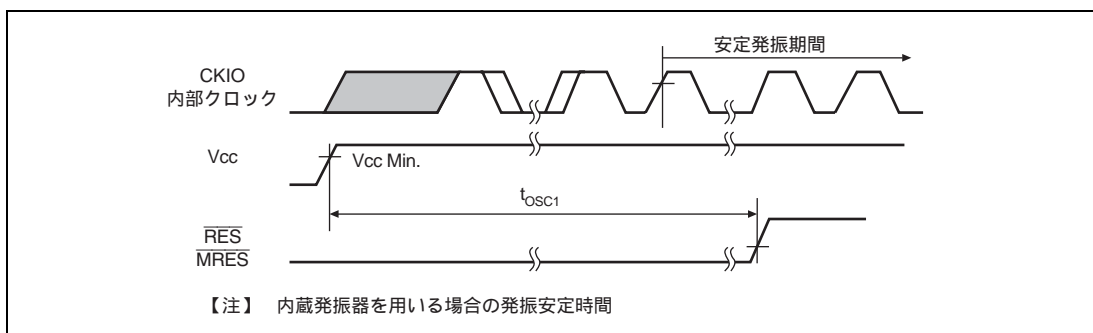


図 25.5 パワーオン発振安定時間

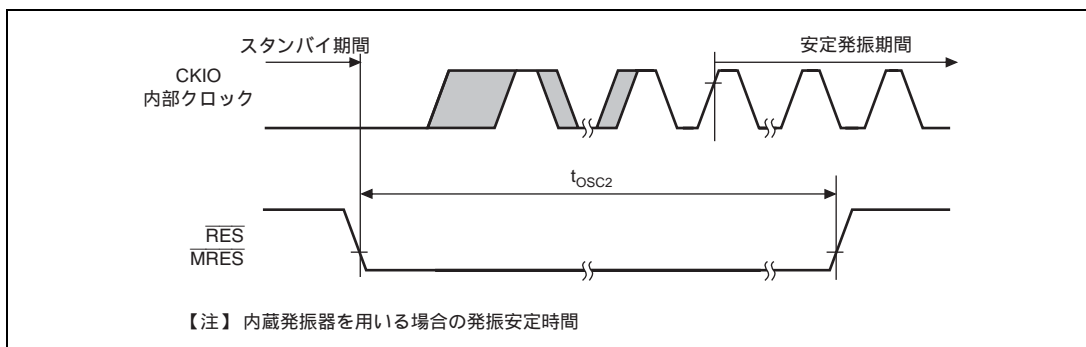


図 25.6 スタンバイ復帰時発振安定時間 (リセットによる復帰)

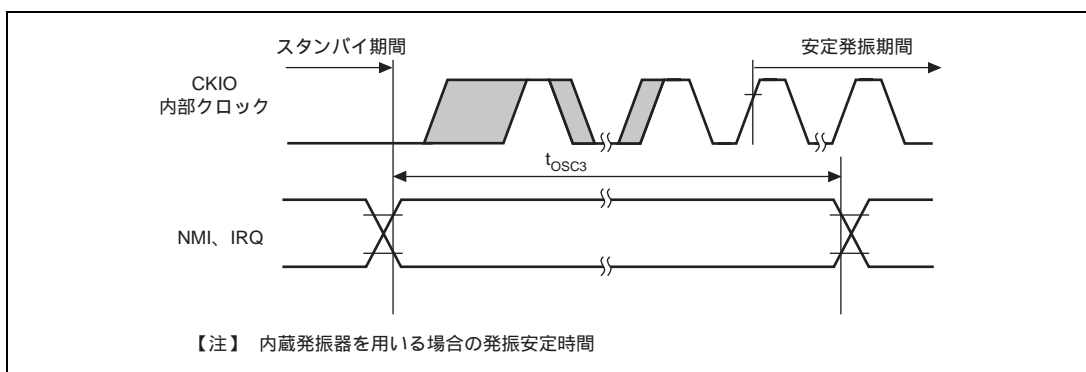


図 25.7 スタンバイ復帰時発振安定時間 (NMI、IRQ による復帰)

## 25.4.2 制御信号タイミング

表 25.7 制御信号タイミング

条件 :  $PV_{CC} = 3.0 \sim 3.6V$ 、 $V_{CC} = 1.15 \sim 1.35V$ 、 $AV_{CC} = 3.0 \sim 3.6V$ 、 $PV_{SS} = V_{SS} = AV_{SS} = 0V$ 、 $T_a = -20 \sim 85$ 

項目	記号	B = 66.67MHz		単位	参照図
		Min.	Max.		
RES パルス幅	$t_{RESW}$	$20^{*1}$	-	$t_{cyc}$	25.8
MRES パルス幅	$t_{MRESW}$	$20^{*2}$	-	$t_{cyc}$	
NMI パルス幅	$t_{NMIW}$	$20^{*3}$	-	$t_{cyc}$	25.9
IRQ パルス幅	$t_{IRQW}$	$20^{*3}$	-	$t_{cyc}$	
PINT パルス幅	$t_{PINTW}$	20	-	$t_{cyc}$	
IRQOUT/REFOUT 出力遅延時間	$t_{IRQOD}$	-	100	ns	25.10
BREQ セットアップ時間	$t_{BREQS}$	$1/2t_{cyc} + 7$	-	ns	25.11
BREQ ホールド時間	$t_{BREQH}$	$1/2t_{cyc} + 2$	-	ns	
BACK 遅延時間	$t_{BACKD}$	-	$1/2t_{cyc} + 13$	ns	
バスバッファオフタイム 1	$t_{BOFF1}$	-	15	ns	
バスバッファオフタイム 2	$t_{BOFF2}$	-	15	ns	
バスバッファオンタイム 1	$t_{BON1}$	-	15	ns	
バスバッファオンタイム 2	$t_{BON2}$	-	15	ns	
バスバッファオフに対する BACK セットアップ時間	$t_{BACKS}$	0	-	ns	

【注】 \*1 スタンバイモード時またはクロック通倍率が変化するとき、 $t_{RESW} = t_{OSC2}$  (10ms) になります。

\*2 スタンバイモード時は、 $t_{MRESW} = t_{OSC2}$  (10ms) となります。

\*3 スタンバイモード時は、 $t_{NMIW}/t_{IRQW} = t_{OSC2}$  (10ms) となります。

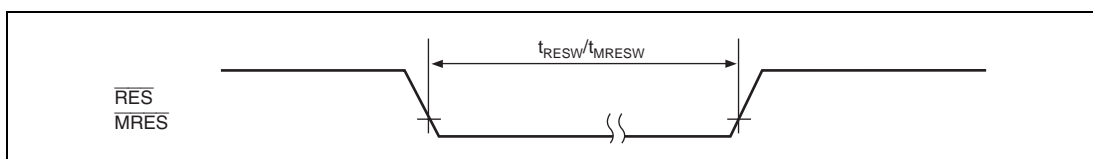


図 25.8 リセット入力タイミング

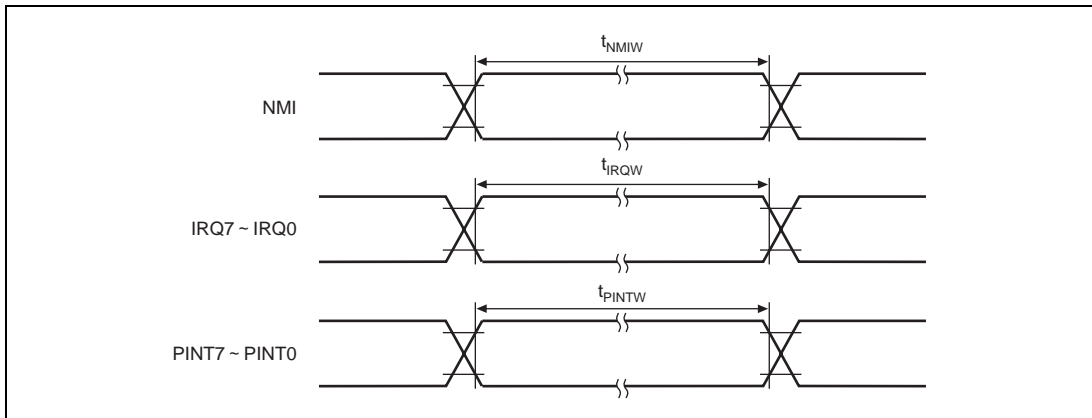


図 25.9 割り込み信号入力タイミング

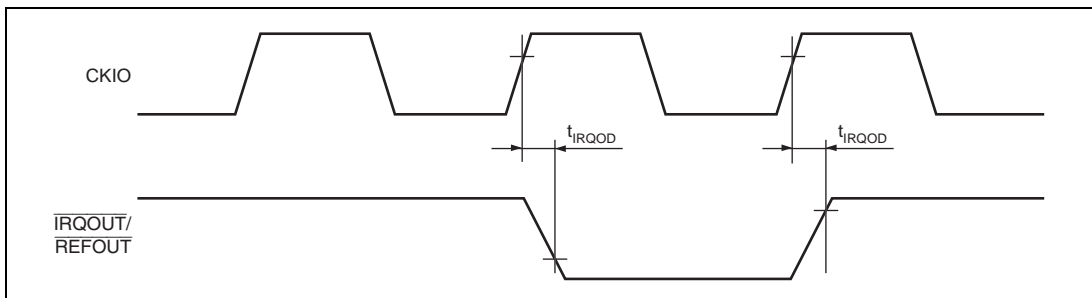


図 25.10 割り込み信号出力タイミング

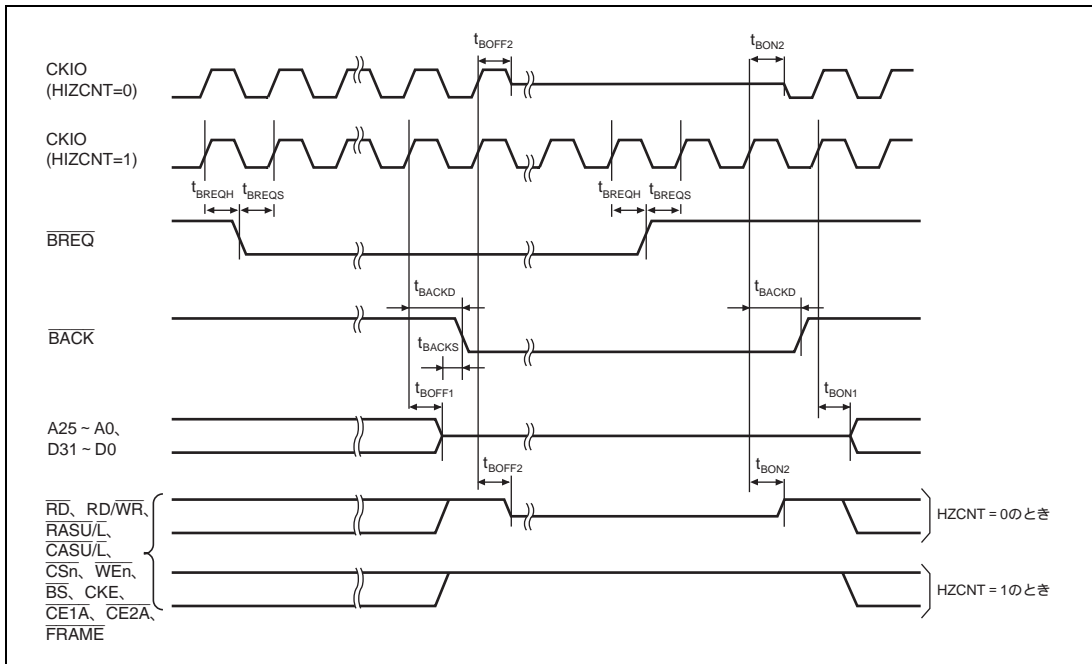


図 25.11 バス権解放タイミング

## 25.4.3 バスタイミング

表 25.8 バスタイミング

条件：クロックモード 2/7、 $PV_{cc} = 3.0 \sim 3.6V$ 、 $PV_{ss} = 0V$ 、 $T_a = -20 \sim 85$ 

項目	記号	B = 66.66MHz*4		単位	参照図
		Min.	Max.		
アドレス遅延時間 1	$t_{AD1}$	0/1*2	13	ns	25.12 ~ 25.37, 25.40 ~ 25.43
アドレス遅延時間 2	$t_{AD2}$	1/2 $t_{cyc}$	1/2 $t_{cyc}$ +13	ns	25.20
アドレス遅延時間 3	$t_{AD3}$	1/2 $t_{cyc}$	1/2 $t_{cyc}$ +13	ns	25.38, 25.39
アドレスセットアップ時間	$t_{AS}$	0	-	ns	25.12 ~ 25.15, 25.20
チップイネーブルセットアップ時間	$t_{CS}$	0	-	ns	25.12 ~ 25.15, 25.20
アドレスホールド時間	$t_{AH}$	0	-	ns	25.12 ~ 25.15
BS 遅延時間	$t_{BSD}$	-	13	ns	25.12 ~ 25.34, 25.38, 25.40 ~ 25.43
CS 遅延時間 1	$t_{CSD1}$	0/1*2	13	ns	25.12 ~ 25.37, 25.40 ~ 25.43
CS 遅延時間 2	$t_{CSD2}$	1/2 $t_{cyc}$	1/2 $t_{cyc}$ +13	ns	25.38, 25.39
リードライト遅延時間 1	$t_{RWD1}$	0/1*2	13	ns	25.12 ~ 25.37, 25.40 ~ 25.43
リードライト遅延時間 2	$t_{RWD2}$	1/2 $t_{cyc}$	1/2 $t_{cyc}$ +13	ns	25.38, 25.39
リードストロブ遅延時間	$t_{RSD}$	1/2 $t_{cyc}$	1/2 $t_{cyc}$ +13	ns	25.12 ~ 25.16, 25.18 ~ 25.20, 25.40, 25.41
リードデータセットアップ時間 1	$t_{RDS1}$	1/2 $t_{cyc}$ +13	-	ns	25.12 ~ 25.16, 25.18, 25.19, 25.40 ~ 25.43
リードデータセットアップ時間 2	$t_{RDS2}$	8	-	ns	25.17, 25.21 ~ 25.24, 25.29 ~ 25.31
リードデータセットアップ時間 3	$t_{RDS3}$	1/2 $t_{cyc}$ +13	-	ns	25.20
リードデータセットアップ時間 4	$t_{RDS4}$	1/2 $t_{cyc}$ +13	-	ns	25.38
リードデータホールド時間 1	$t_{RDH1}$	0	-	ns	25.12 ~ 25.16, 25.18, 25.19, 25.40 ~ 25.43
リードデータホールド時間 2	$t_{RDH2}$	2	-	ns	25.17, 25.21 ~ 25.24, 25.29 ~ 25.31
リードデータホールド時間 3	$t_{RDH3}$	0	-	ns	25.20
リードデータホールド時間 4	$t_{RDH4}$	1/2 $t_{cyc}$ +6	-	ns	25.38
ライトイネーブル遅延時間 1	$t_{WED1}$	1/2 $t_{cyc}$	1/2 $t_{cyc}$ +13	ns	25.12 ~ 25.16, 25.18, 25.40, 25.41
ライトイネーブル遅延時間 2	$t_{WED2}$	-	13	ns	25.19
ライトデータ遅延時間 1	$t_{WDD1}$	-	13	ns	25.12 ~ 25.19, 25.40 ~ 25.43
ライトデータ遅延時間 2	$t_{WDD2}$	-	13	ns	25.25 ~ 25.28, 25.32 ~ 25.34
ライトデータ遅延時間 3	$t_{WDD3}$	-	1/2 $t_{cyc}$ +13	ns	25.38
ライトデータホールド時間 1	$t_{WDH1}$	1	-	ns	25.12 ~ 25.19, 25.40 ~ 25.43
ライトデータホールド時間 2	$t_{WDH2}$	1	-	ns	25.25 ~ 25.28, 25.32 ~ 25.34



項目	記号	B = 66.66MHz*4		単位	参照図
		Min.	Max.		
ライトデータホールド時間 3	$t_{WDH3}$	$1/2t_{cyc}$	-	ns	25.38
ライトデータホールド時間 4	$t_{WDH4}$	0	-	ns	25.12 ~ 25.16, 25.40, 25.42
WAIT セットアップ時間	$t_{WTS}$	$1/2t_{cyc}+7.5$	-	ns	25.13 ~ 25.20, 25.41, 25.43
WAIT ホールド時間	$t_{WTH}$	$1/2t_{cyc}+3.5$	-	ns	25.13 ~ 25.20, 25.41, 25.43
RAS 遅延時間 1	$t_{RASD1}$	$1^{*3}$	13	ns	25.21 ~ 25.37
RAS 遅延時間 2	$t_{RASD2}$	$1/2t_{cyc}$	$1/2t_{cyc}+13$	ns	25.38, 25.39
CAS 遅延時間 1	$t_{CASD1}$	$1^{*3}$	13	ns	25.21 ~ 25.37
CAS 遅延時間 2	$t_{CASD2}$	$1/2t_{cyc}$	$1/2t_{cyc}+13$	ns	25.38, 25.39
DQM 遅延時間 1	$t_{DQMD1}$	$1^{*3}$	13	ns	25.21 ~ 25.34
DQM 遅延時間 2	$t_{DQMD2}$	$1/2t_{cyc}$	$1/2t_{cyc}+13$	ns	25.38, 25.39
CKE 遅延時間 1	$t_{CKED1}$	$1^{*3}$	13	ns	25.36
CKE 遅延時間 2	$t_{CKED2}$	$1/2t_{cyc}$	$1/2t_{cyc}+13$	ns	25.39
AH 遅延時間	$t_{AHD}$	$1/2t_{cyc}$	$1/2t_{cyc}+13$	ns	25.16
マルチプレクスアドレス遅延時間	$t_{MAD}$	-	13	ns	25.16
マルチプレクスアドレスホールド時間	$t_{MAH}$	1	-	ns	25.16
AH に対するアドレスセットアップ時間	$t_{AVVH}$	$1/2t_{cyc}-2$	-	ns	25.16
DACK、TEND 遅延時間	$t_{DACD}$	周辺モジュール参照		ns	25.12 ~ 25.34, 25.38, 25.40 ~ 25.43
FRAME 遅延時間	$t_{FMD}$	0	13	ns	25.17
ICIORD 遅延時間	$t_{ICRSD}$	-	$1/2t_{cyc}+13$	ns	25.42, 25.43
ICIOWR 遅延時間	$t_{ICWSD}$	-	$1/2t_{cyc}+13$	ns	25.42, 25.43

- 【注】 \*1 B (外部バスクロック) の  $f_{max}$  は、ご使用されるシステム構成に応じてウェイト数とあわせてご検討ください。
- \*2 SDRAM を使う場合の値です。なお、クロックモード 2 のときは ACSWR の設定を必ず行ってください (詳細は「8.4.8 AC 特性切り替えレジスタ (ACSWR)」 ~ 「8.4.10 ACSWR への書き込みシーケンス」を参照してください)。
- \*3 クロックモード 2 のときは ACSWR の設定を必ず行ってください (詳細は「8.4.8 AC 特性切り替えレジスタ (ACSWR)」 ~ 「8.4.10 ACSWR への書き込みシーケンス」を参照してください)。
- \*4 遅延時間やセットアップ、ホールド時間の  $1/2t_{cyc}$  の記述は、クロックの立ち上がりから  $1/2$  サイクル、つまりクロックの立ち下がり基準であることを表現しています。

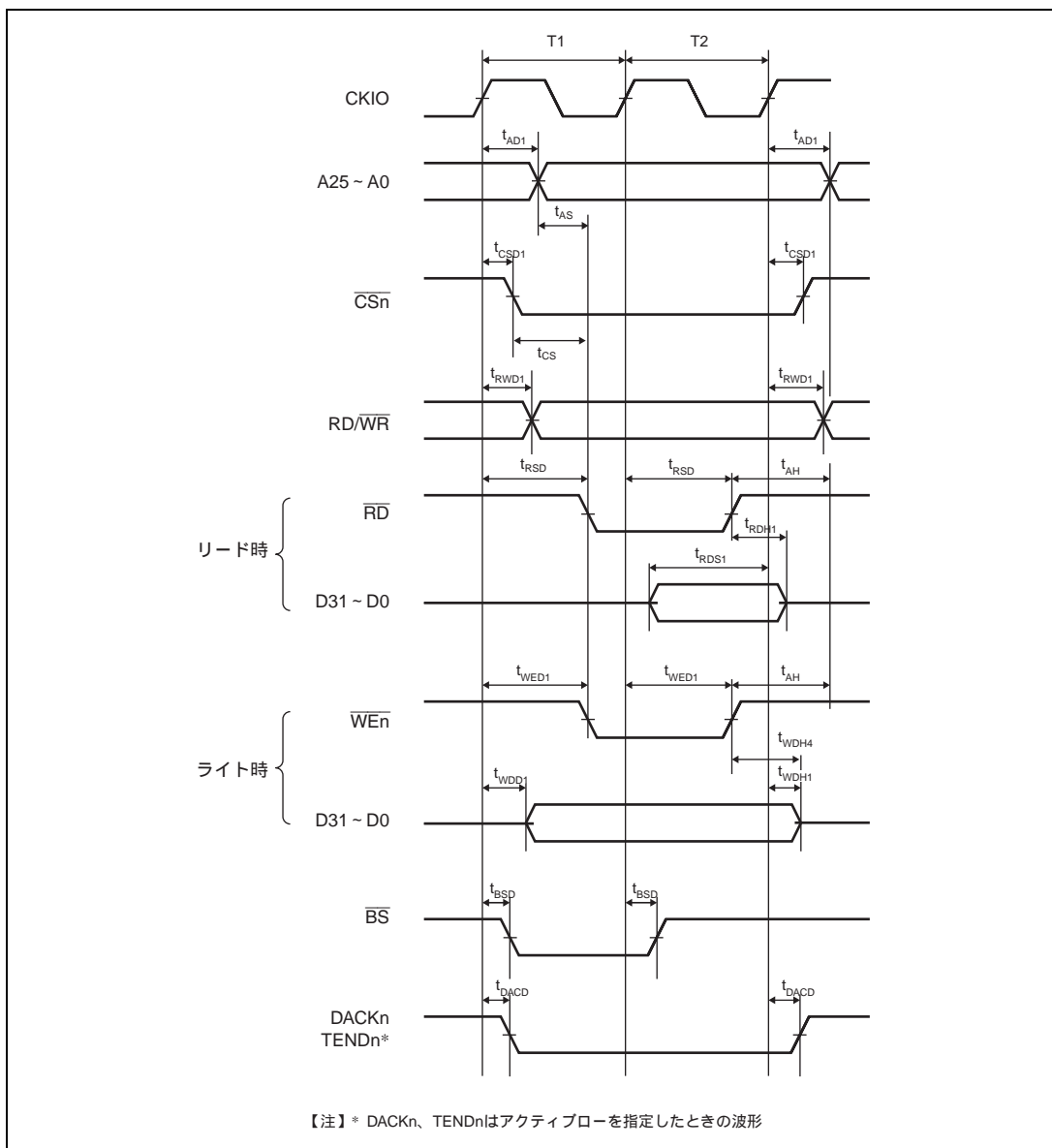


図 25.12 通常空間基本バスサイクル (ノーウェイト)

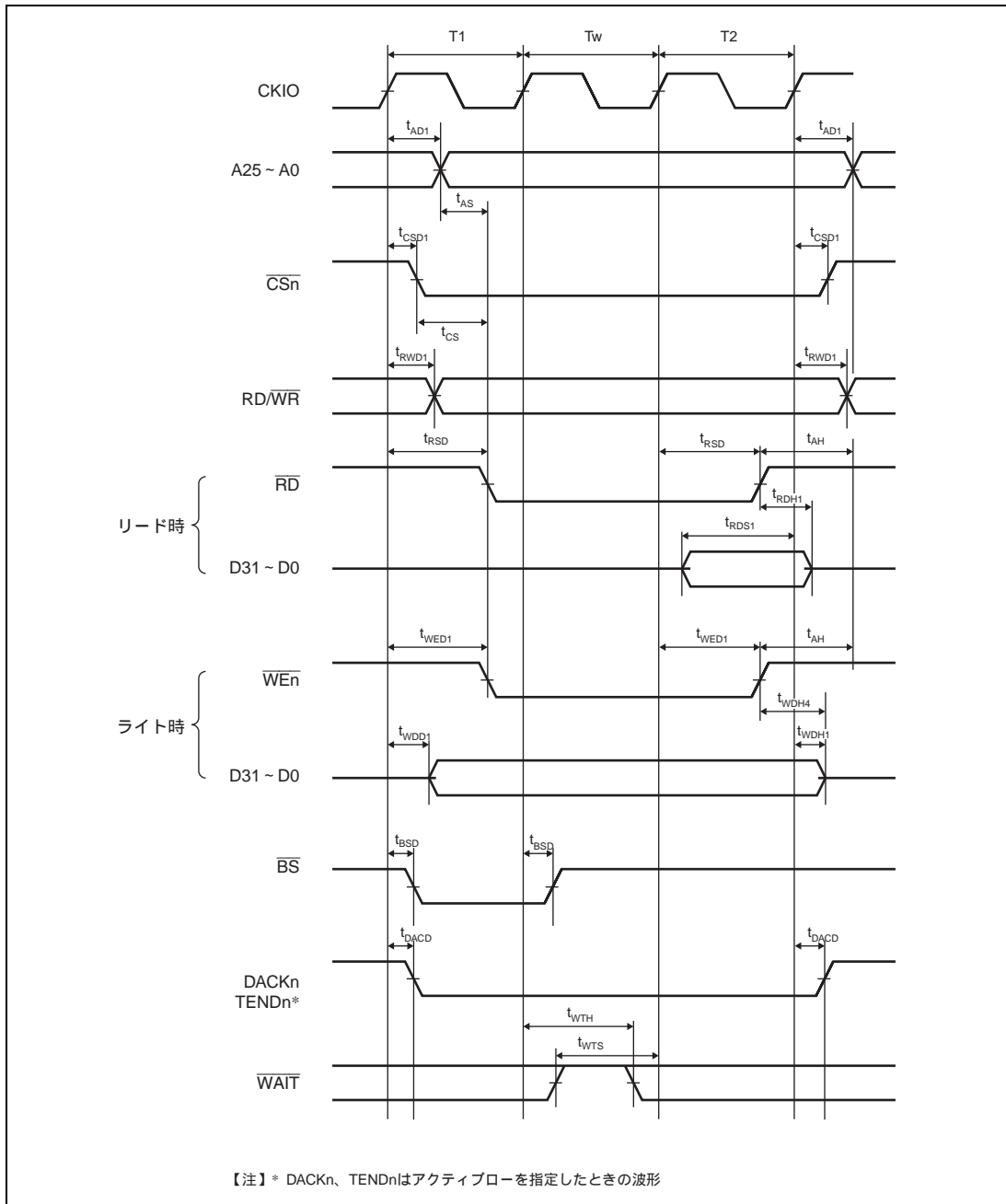


図 25.13 通常空間基本バスサイクル (ソフトウェアウェイト 1)

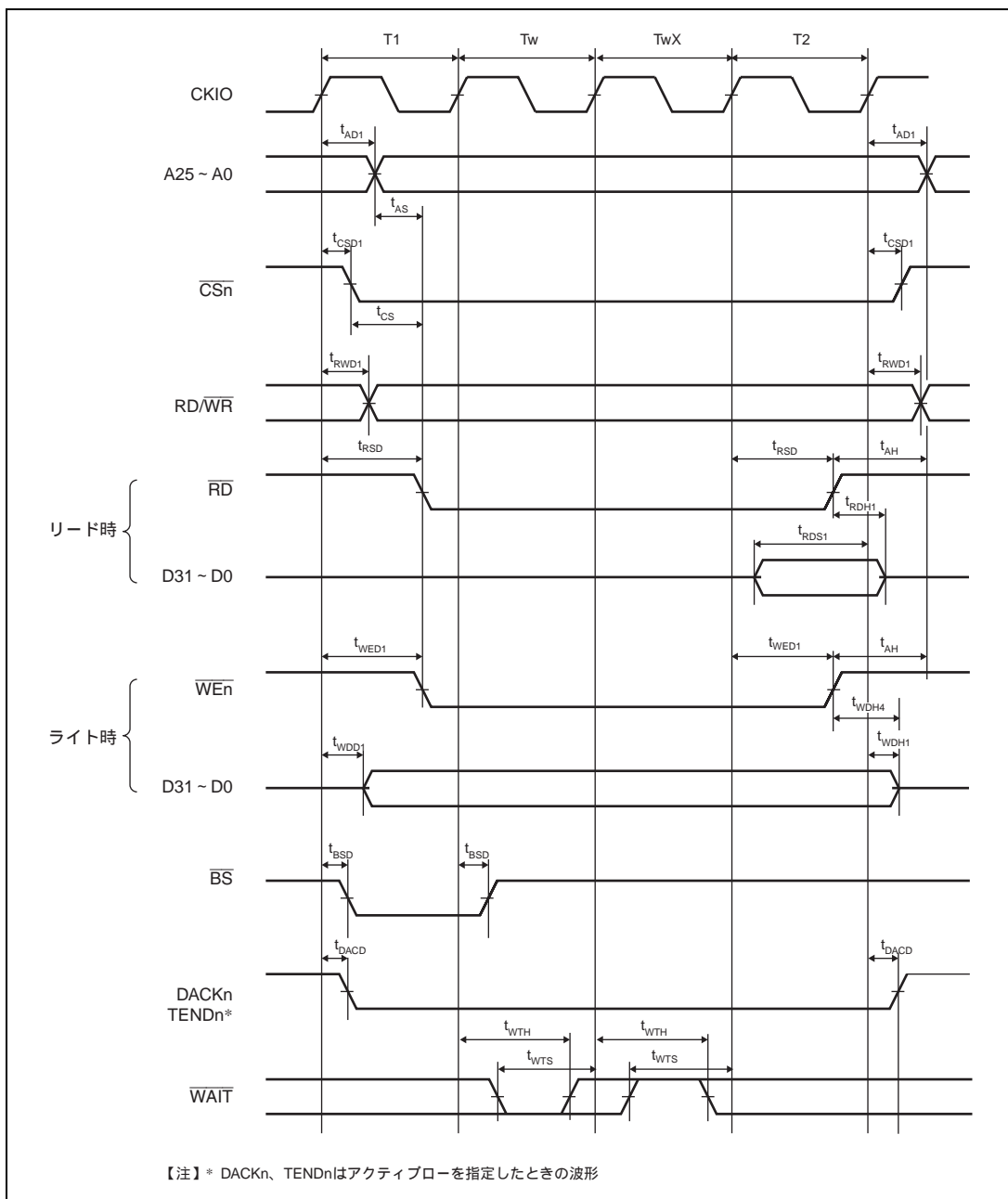


図 25.14 通常空間基本バスサイクル (ソフトウェアウェイト 1、外部ウェイト 1 挿入)

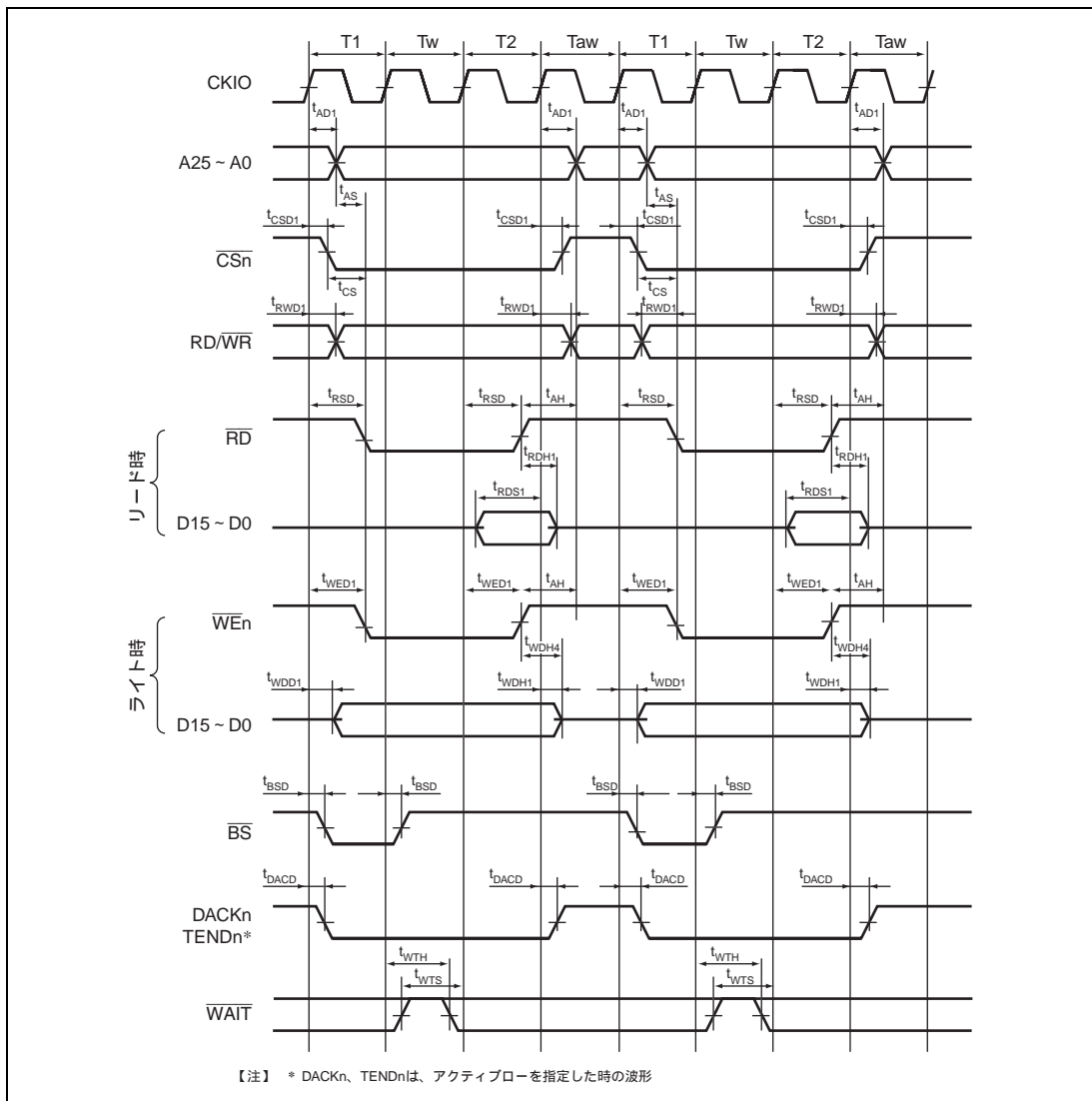


図 25.15 通常空間基本バスサイクル  
(ソフトウェアウェイト 1、外部ウェイト有効 (WM ビット=0)、アイドルサイクルなし)

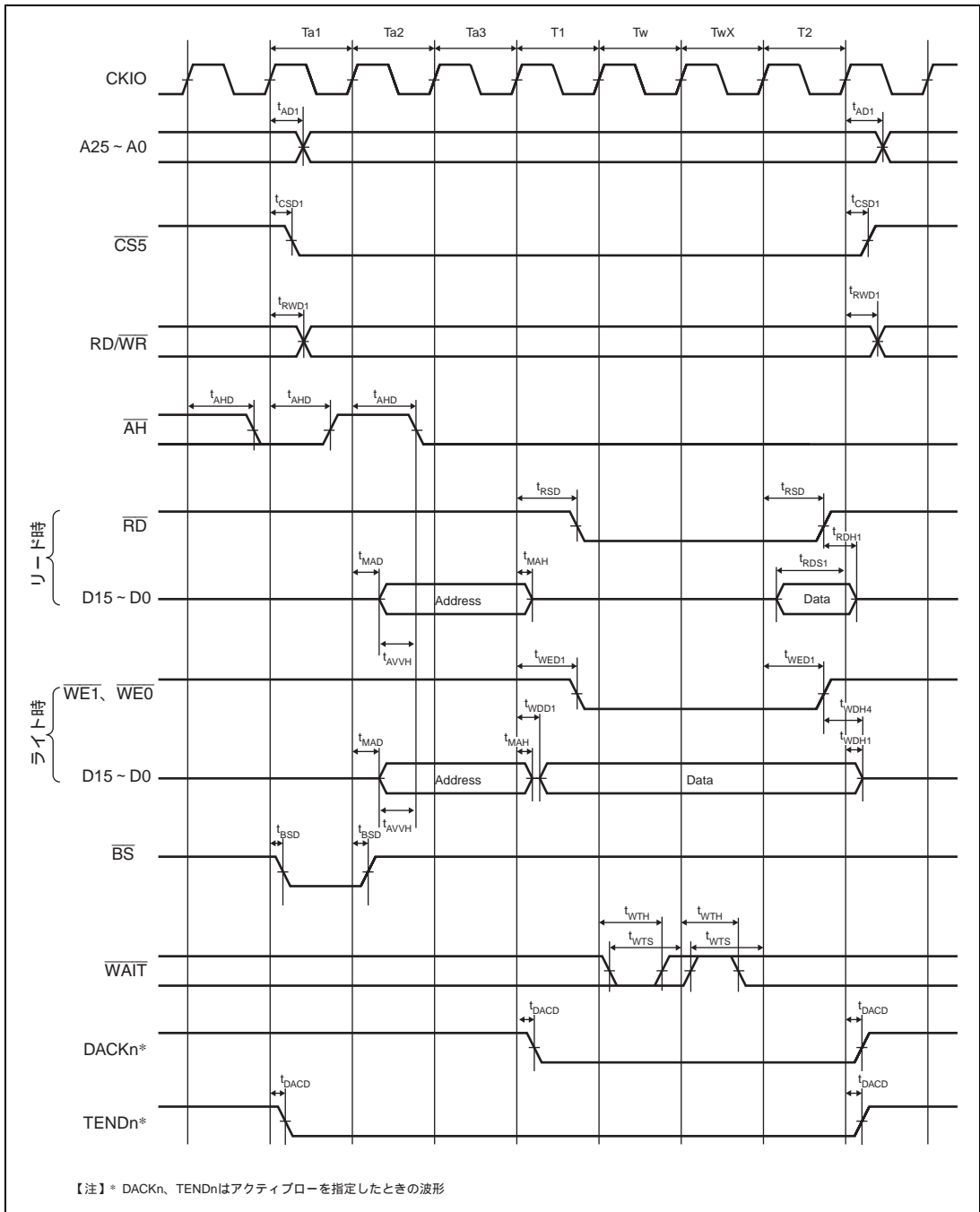


図 25.16 MPX-I/O インタフェースバスサイクル  
(アドレスサイクル3、ソフトウェアウェイト1、外部ウェイト1挿入)

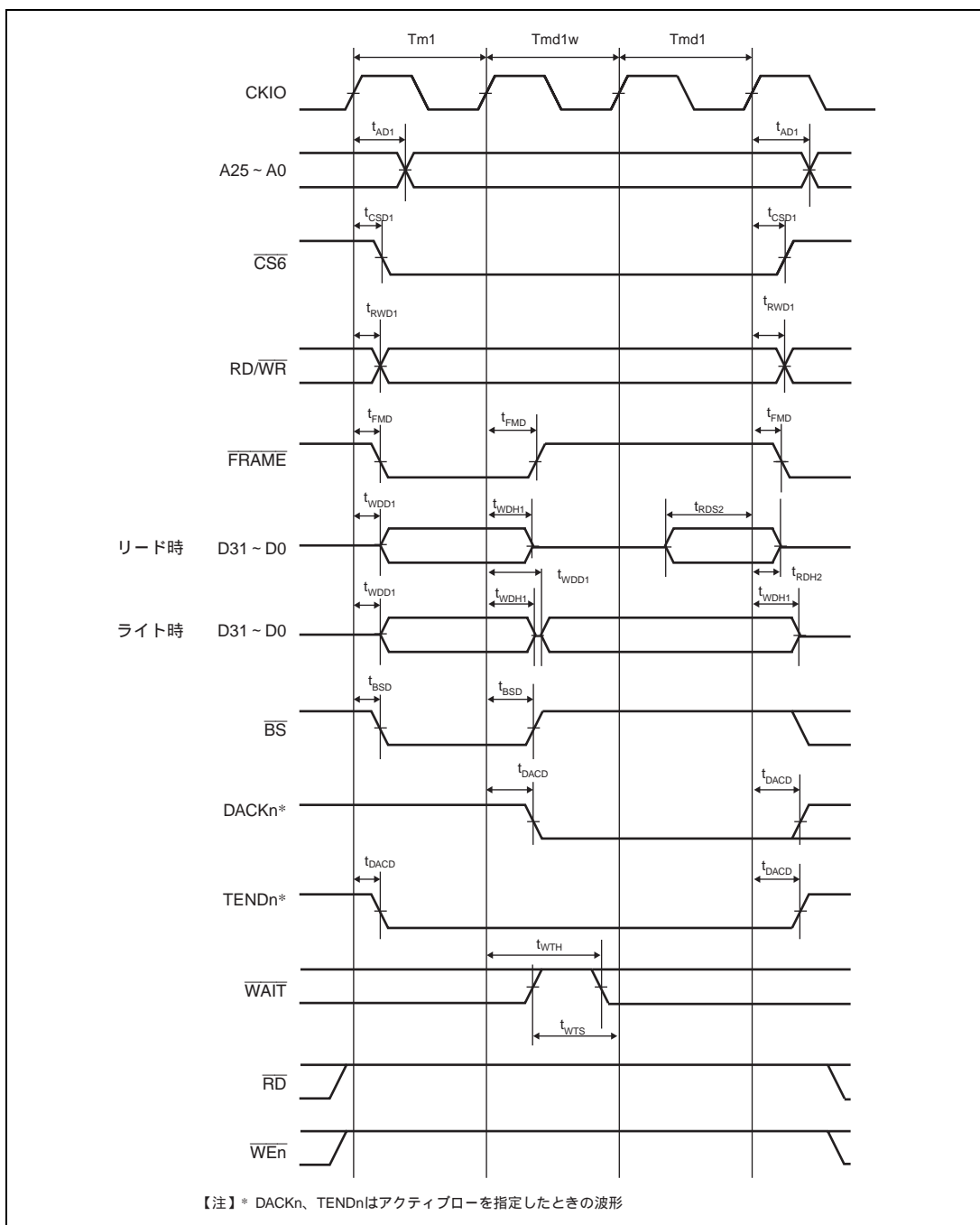


図 25.17 バースト MPX-I/O インタフェースバスサイクル シングルリードライト  
(アドレスサイクル1、ソフトウェアウェイト1)

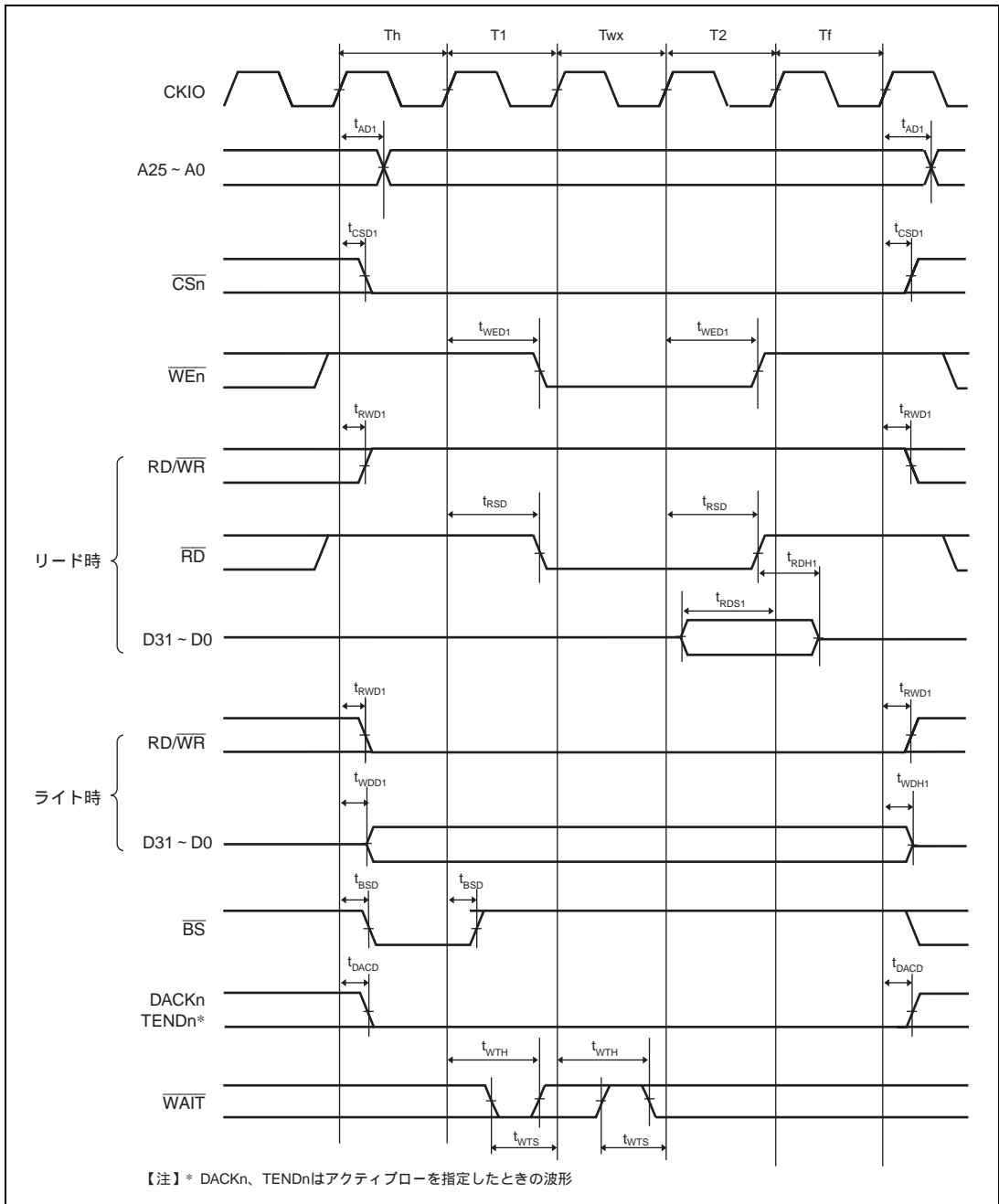


図 25.18 バイト選択付き SRAM バスサイクル (SW = 1 サイクル、HW = 1 サイクル、非同期外部ウェイト 1 挿入、BAS = 0 (ライトサイクル UB/LB コントロール))



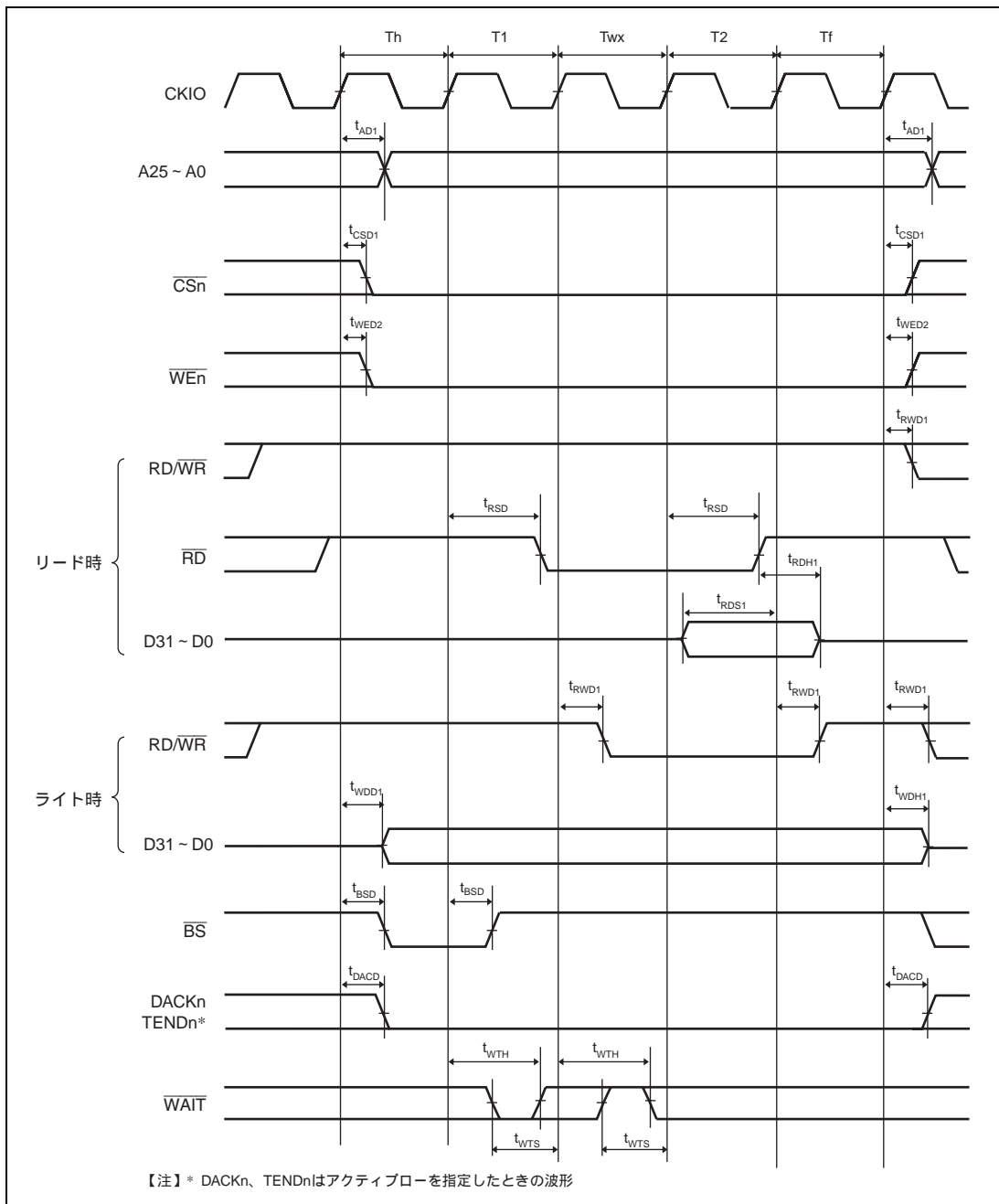


図 25.19 バイト選択付き SRAM バスサイクル (SW=1 サイクル、HW=1 サイクル、非同期外部ウェイト 1 挿入、BAS=1 (ライトサイクル WE コントロール))

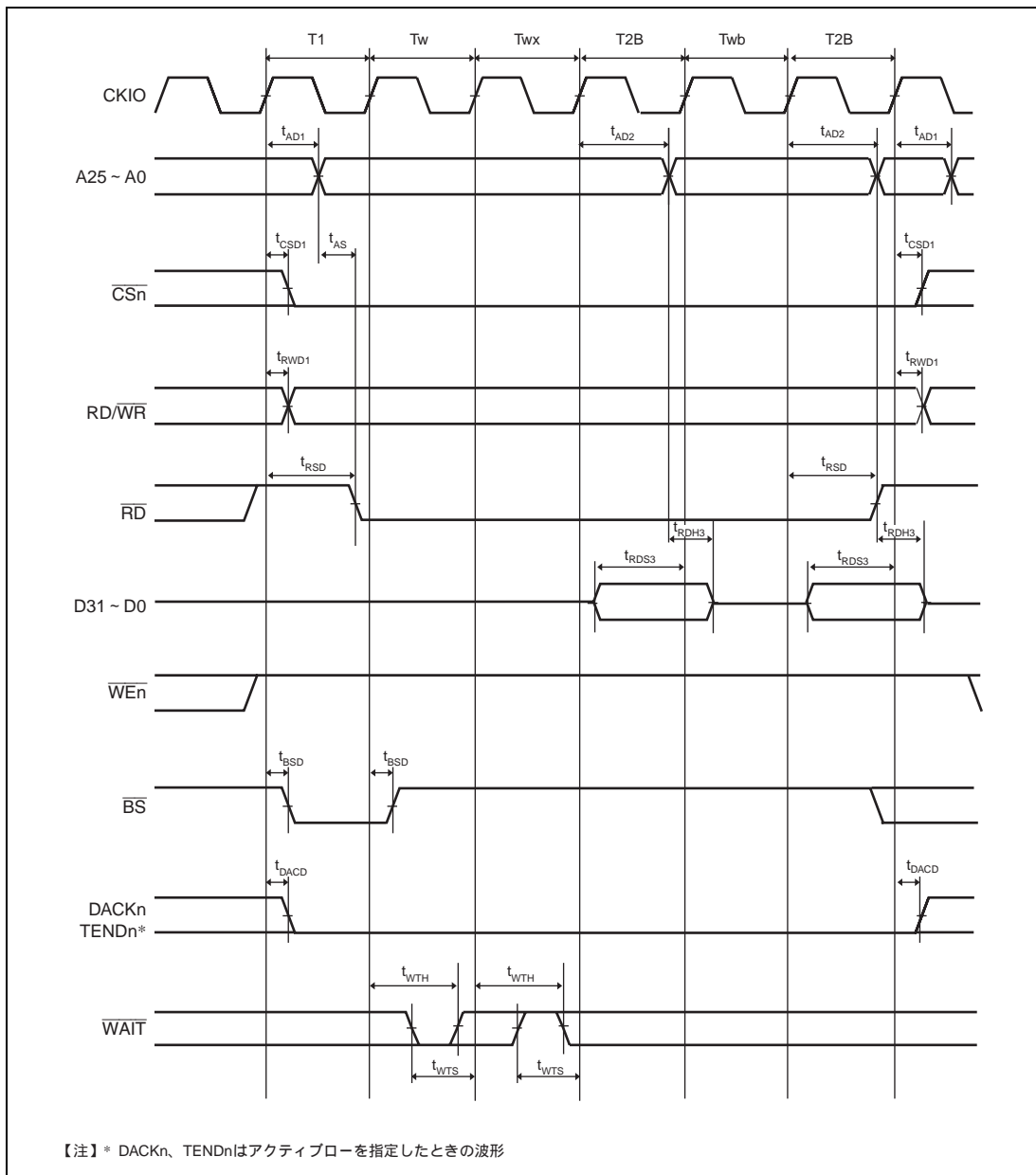


図 25.20 バースト ROM リードサイクル  
(ソフトウェアウェイト 1、非同期外部ウェイト 1 挿入バーストウェイト 1、2 バースト)

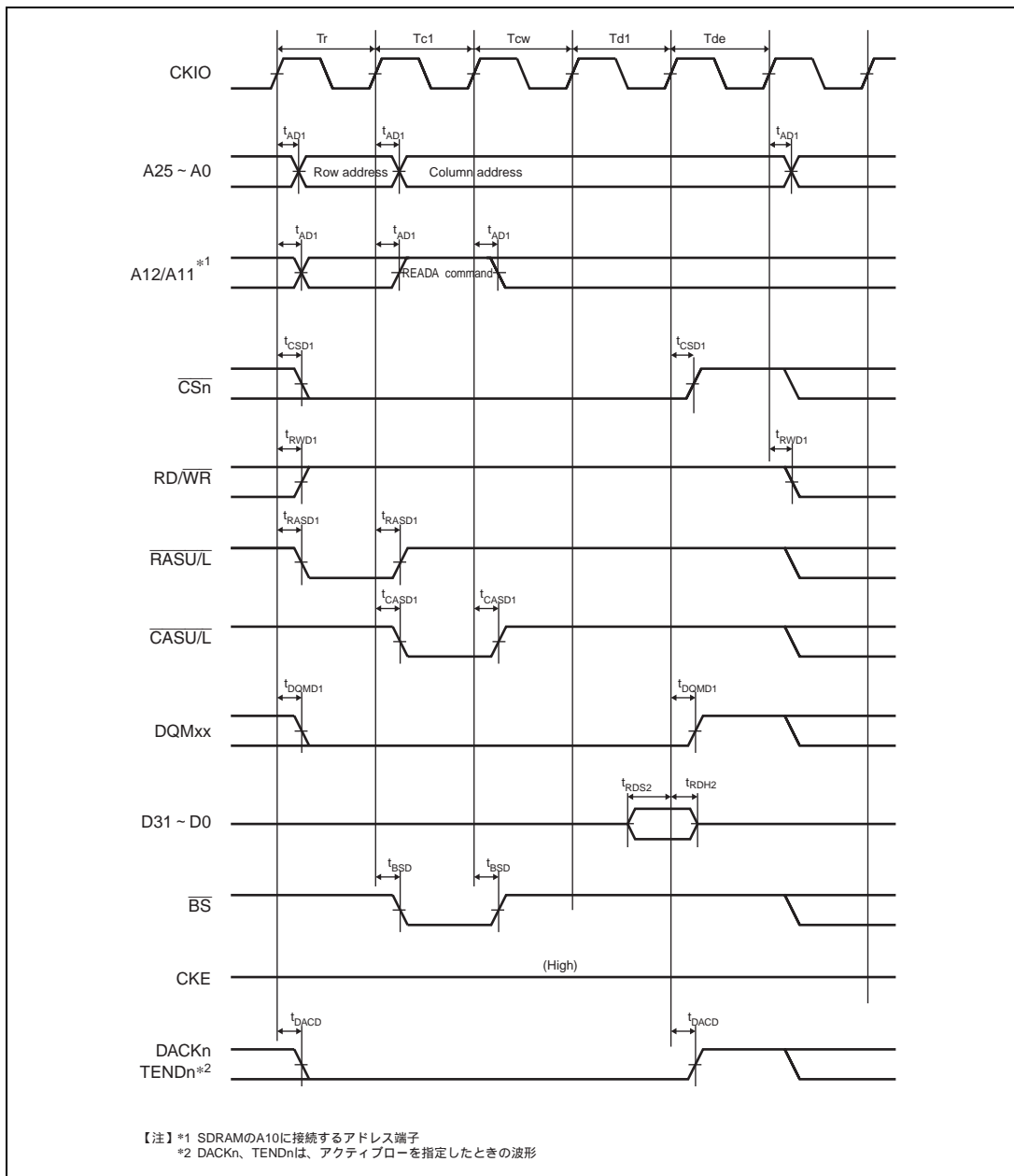


図 25.21 シンクロナス DRAM シングルリードバスサイクル  
(オートプリチャージあり、CAS レイテンシ 2、WTRCD=0 サイクル、WTRP=0 サイクル)

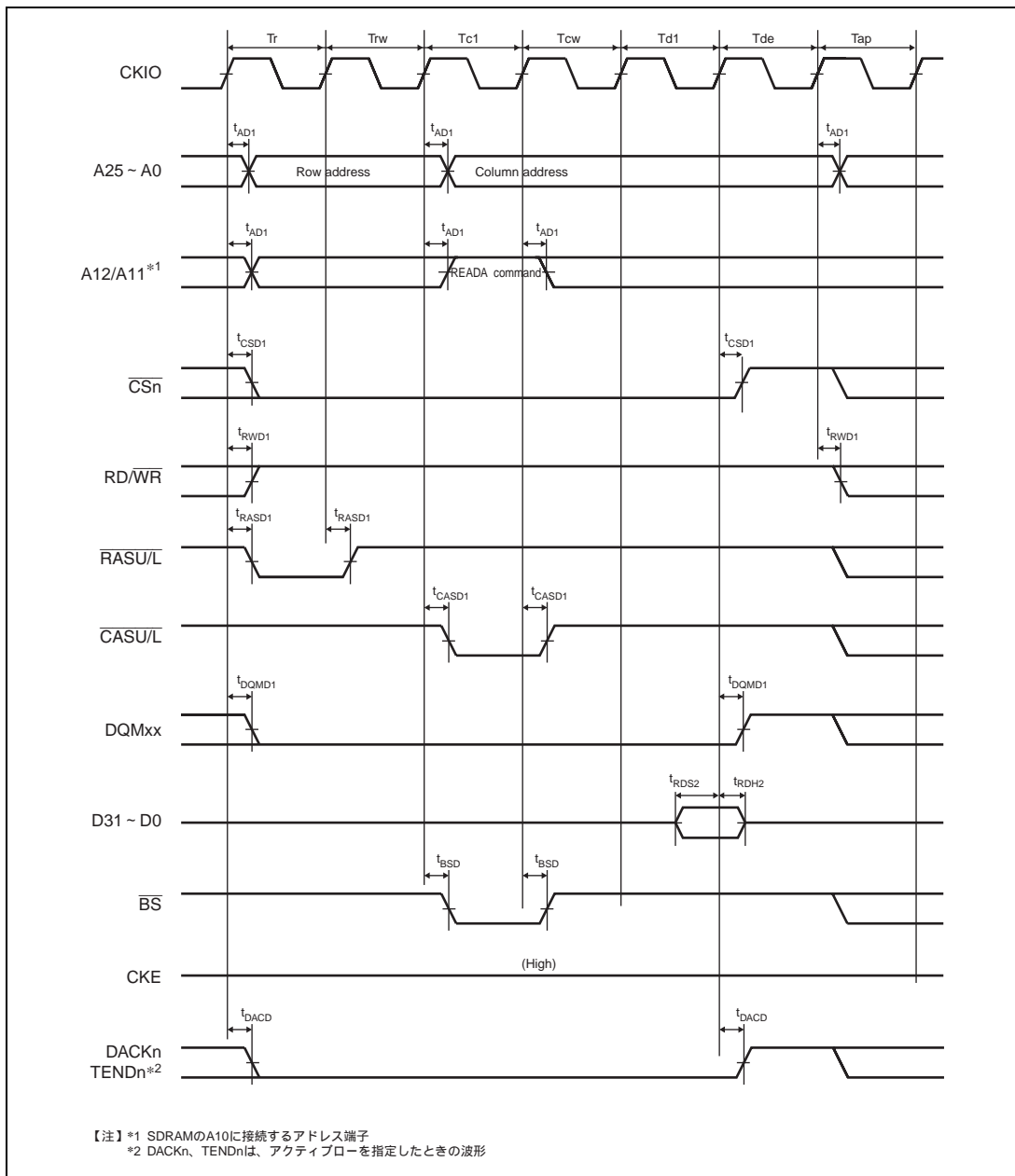


図 25.22 シンクロナス DRAM シングルリードバスサイクル  
(オートプリチャージあり、CAS レイテンシ 2、WTRCD = 1 サイクル、WTRP = 1 サイクル)

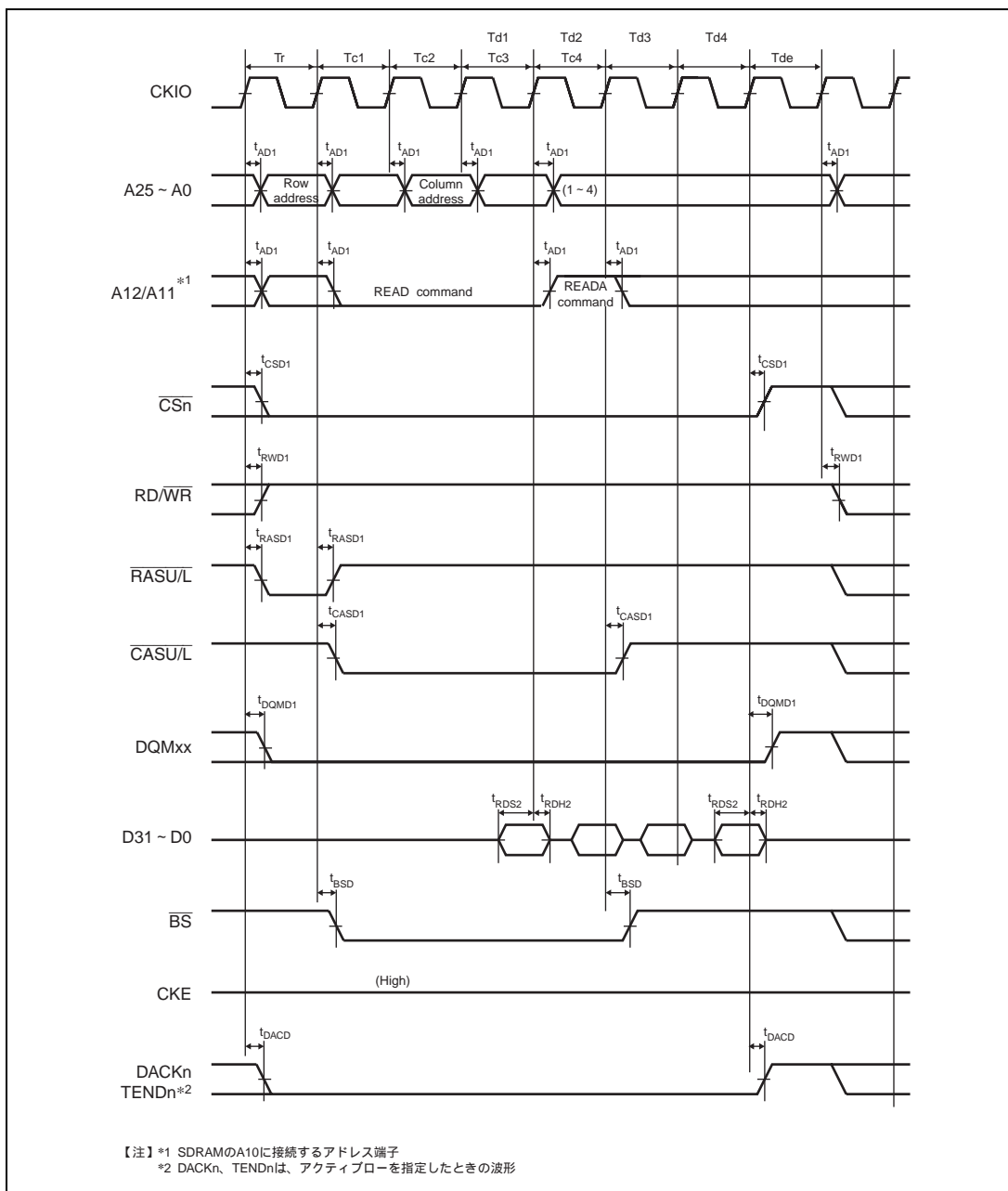


図 25.23 シンクロナス DRAM バーストリードバスサイクル (リード4サイクル分)  
(オートプリチャージあり、CAS レイテンシ 2、WTRCD=0 サイクル、WTRP=1 サイクル)

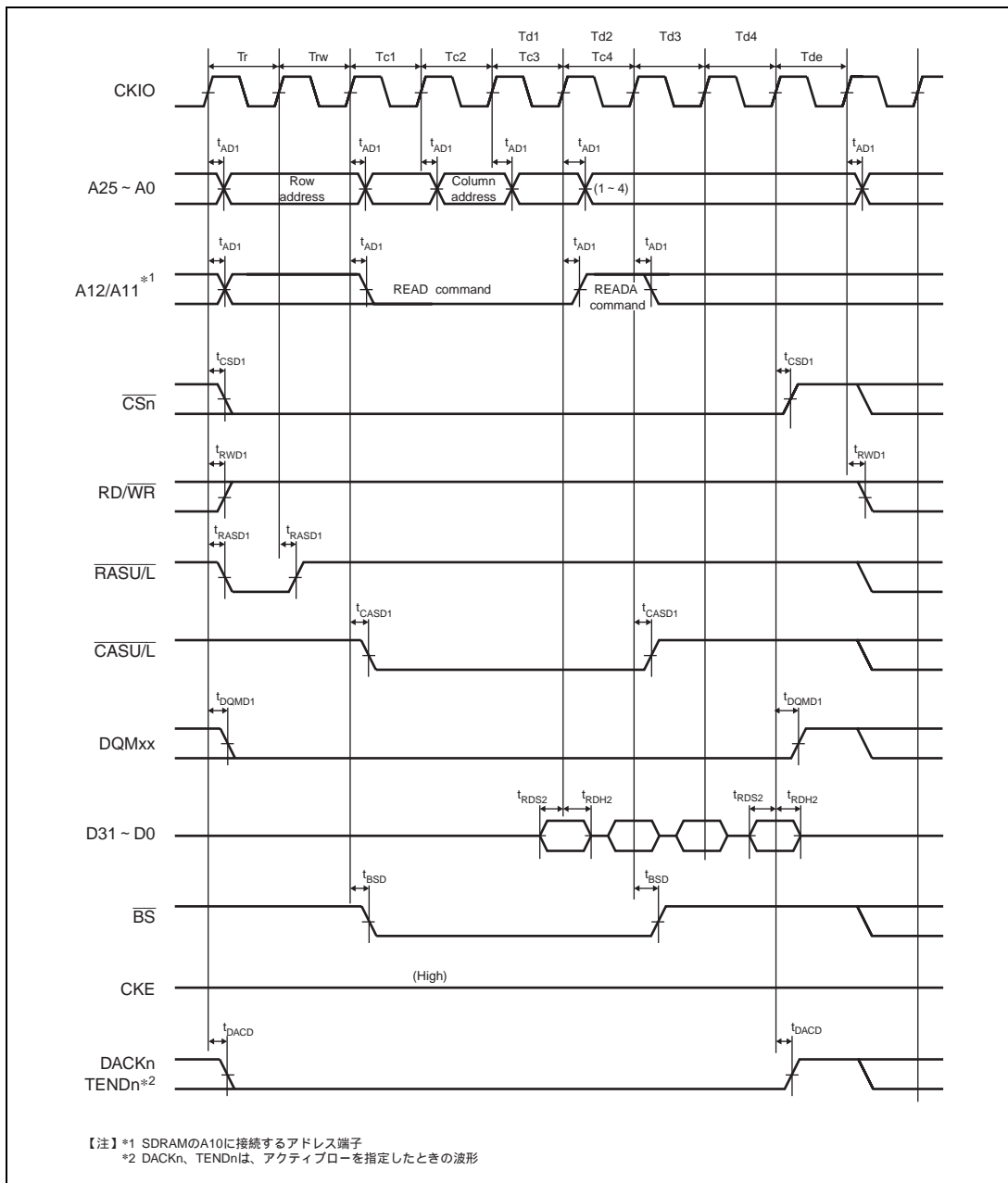


図 25.24 シンクロナス DRAM バーストリードバスサイクル (リード 4 サイクル分)  
 (オートプリチャージあり、CAS レイテンシ 2、WTRCD=1 サイクル、WTRP=0 サイクル)

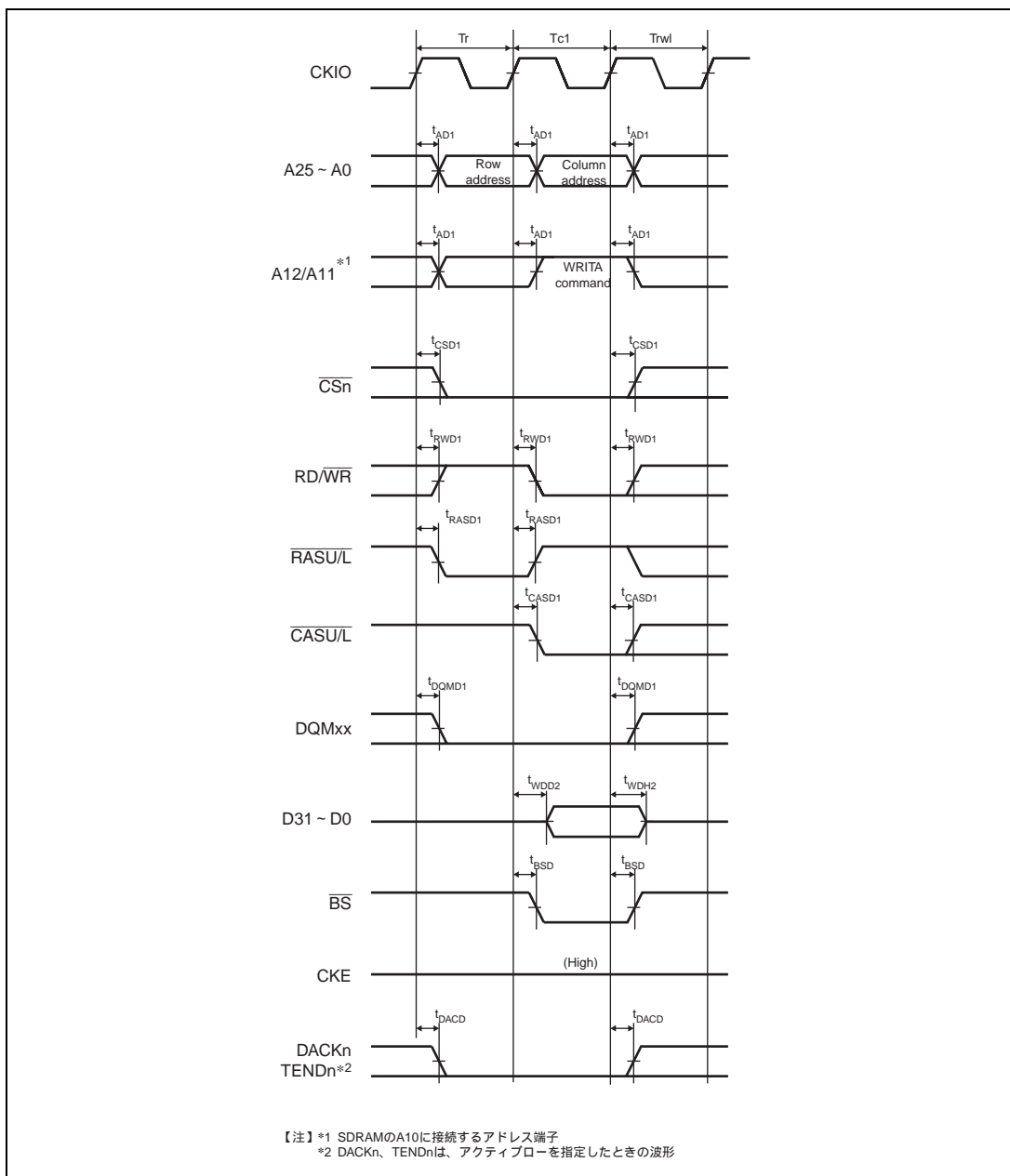


図 25.25 シンクロナス DRAM シングルライトバスサイクル  
(オートプリチャージあり、TRWL = 1 サイクル)

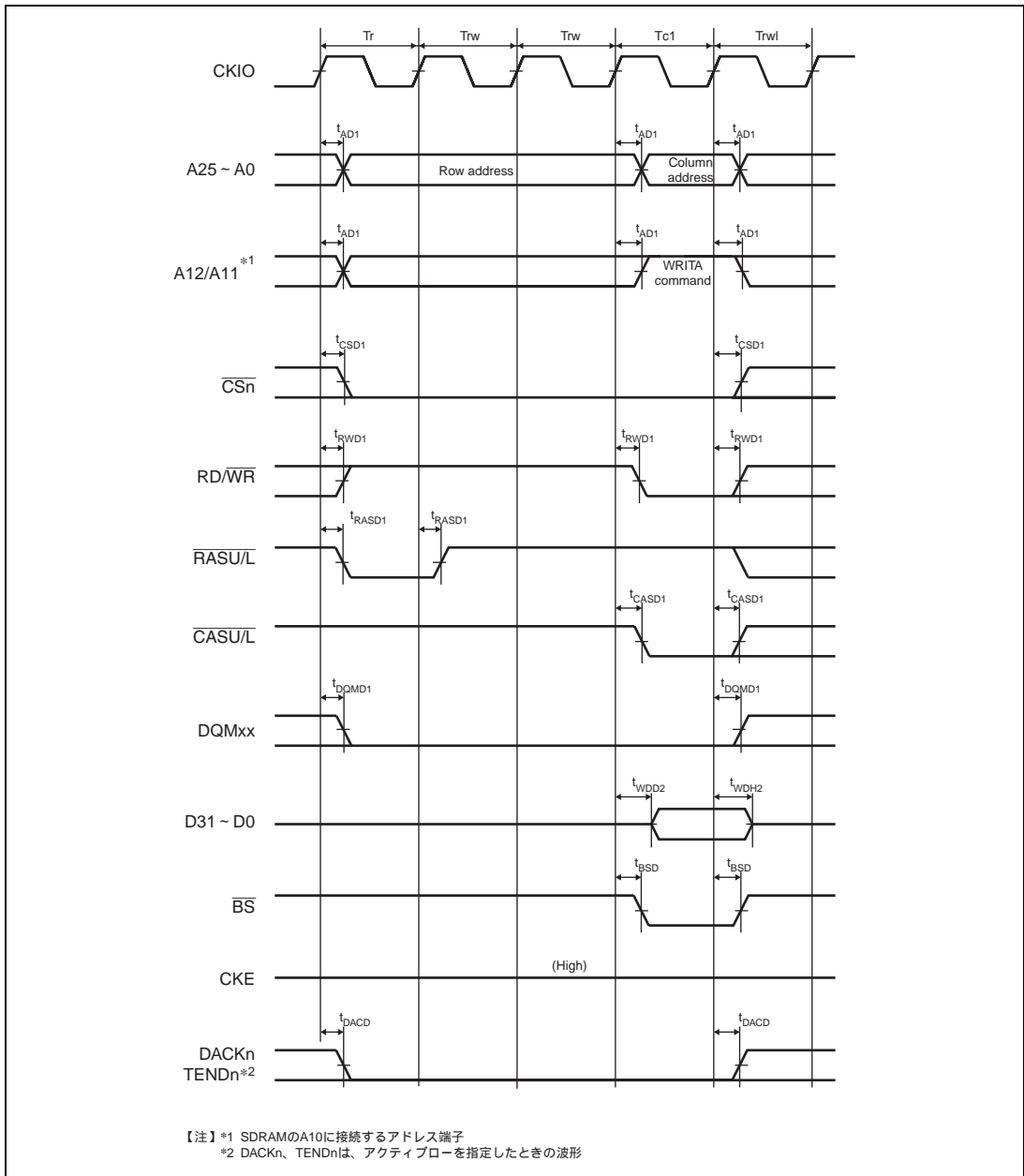


図 25.26 シンクロナス DRAM シングルライトバスサイクル  
 (オートプリチャージあり、WTRCD = 2 サイクル、TRWL = 1 サイクル)



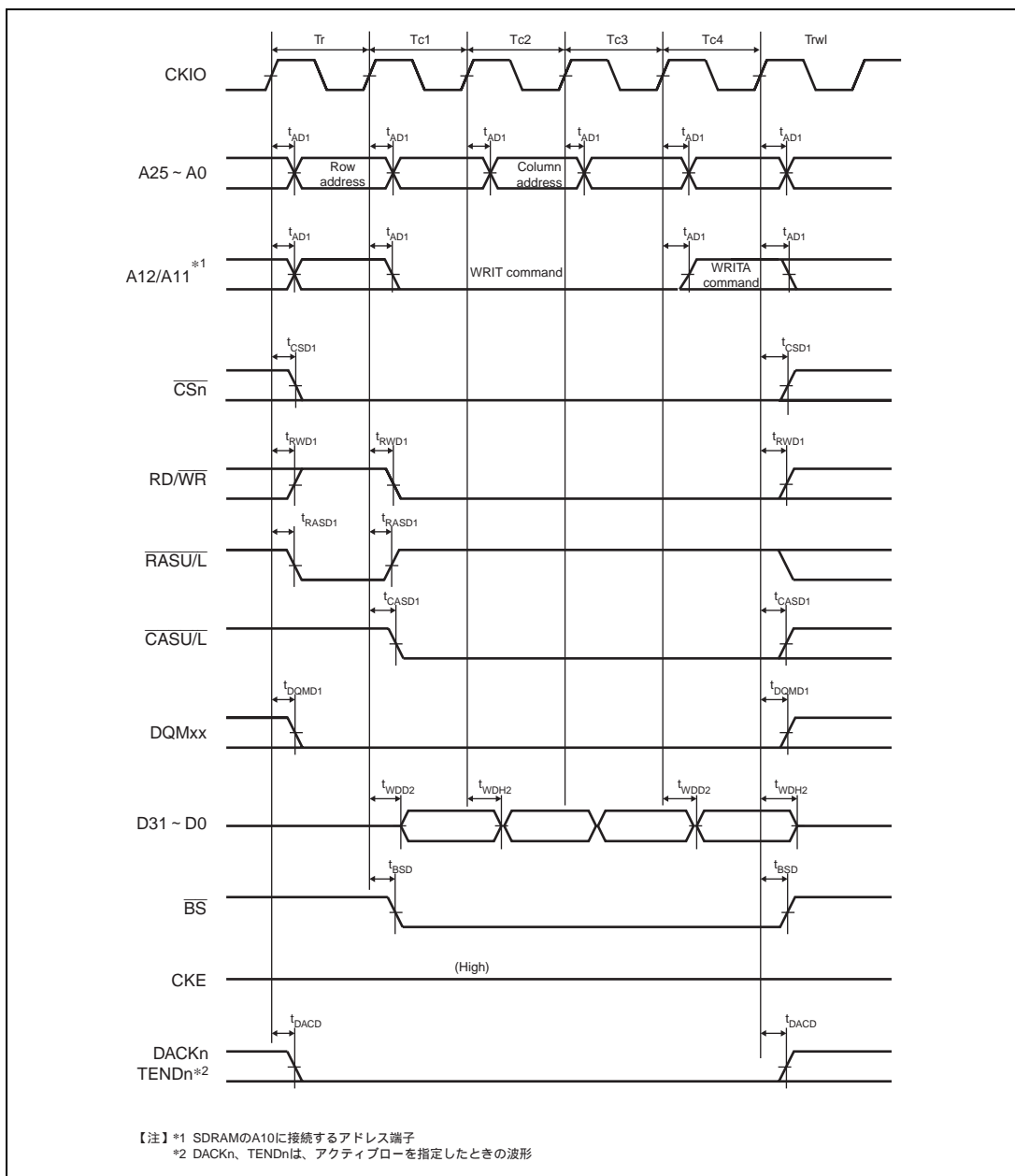


図 25.27 シンクロナス DRAM バーストライトバスサイクル (ライト 4 サイクル分)  
(オートプリチャージあり、WTRCD=0 サイクル、TRWL=1 サイクル)

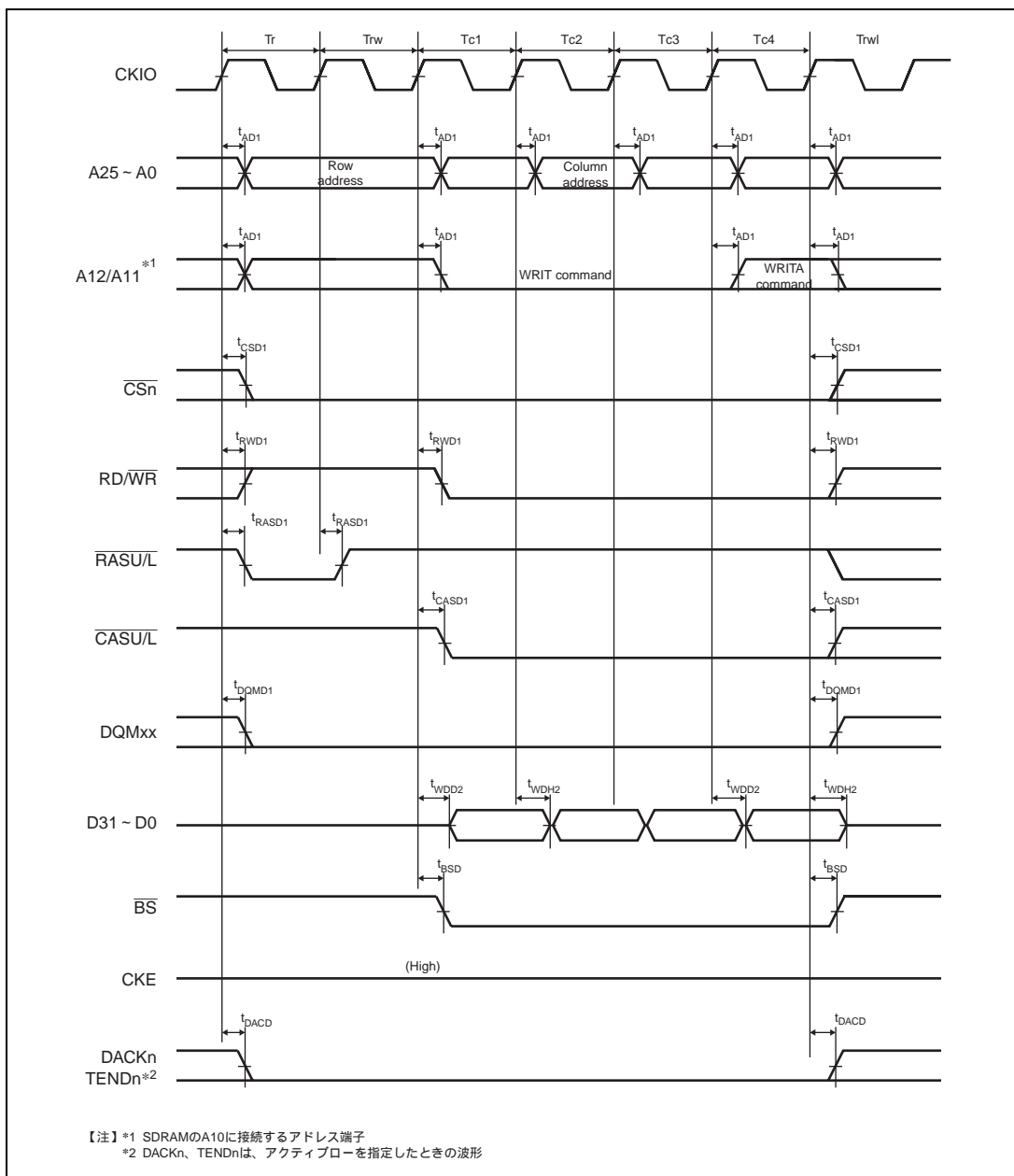


図 25.28 シンクロナス DRAM パーストライトバスサイクル (ライト 4 サイクル分)  
(オートプリチャージあり、WTRCD = 1 サイクル、TRWL = 1 サイクル)

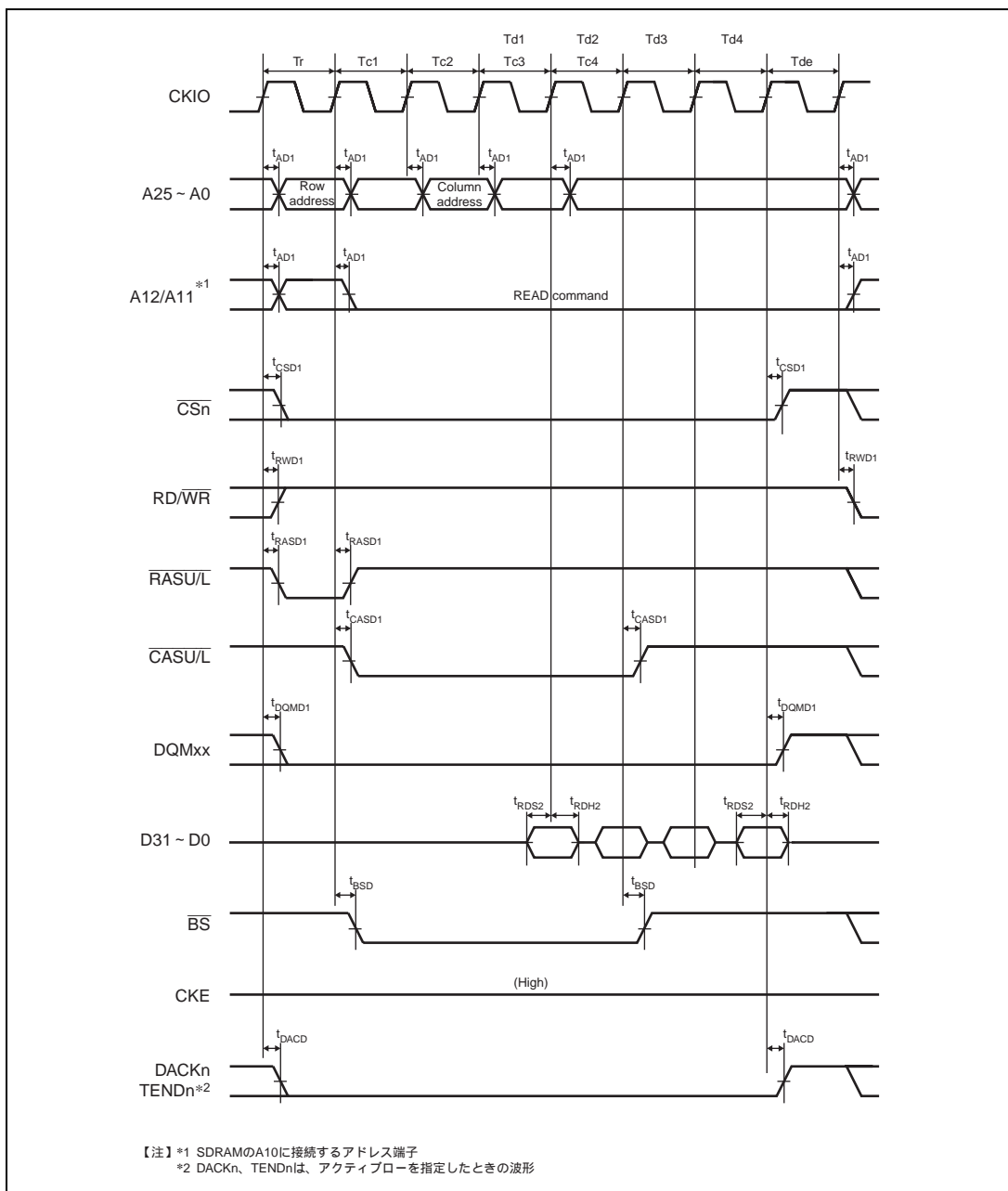


図 25.29 シンクロナス DRAM バーストリードバスサイクル (リード4 サイクル分)  
(バンクアクティブモード : ACT + READ コマンド、CAS レイテンシ 2、WTRCD = 0 サイクル)

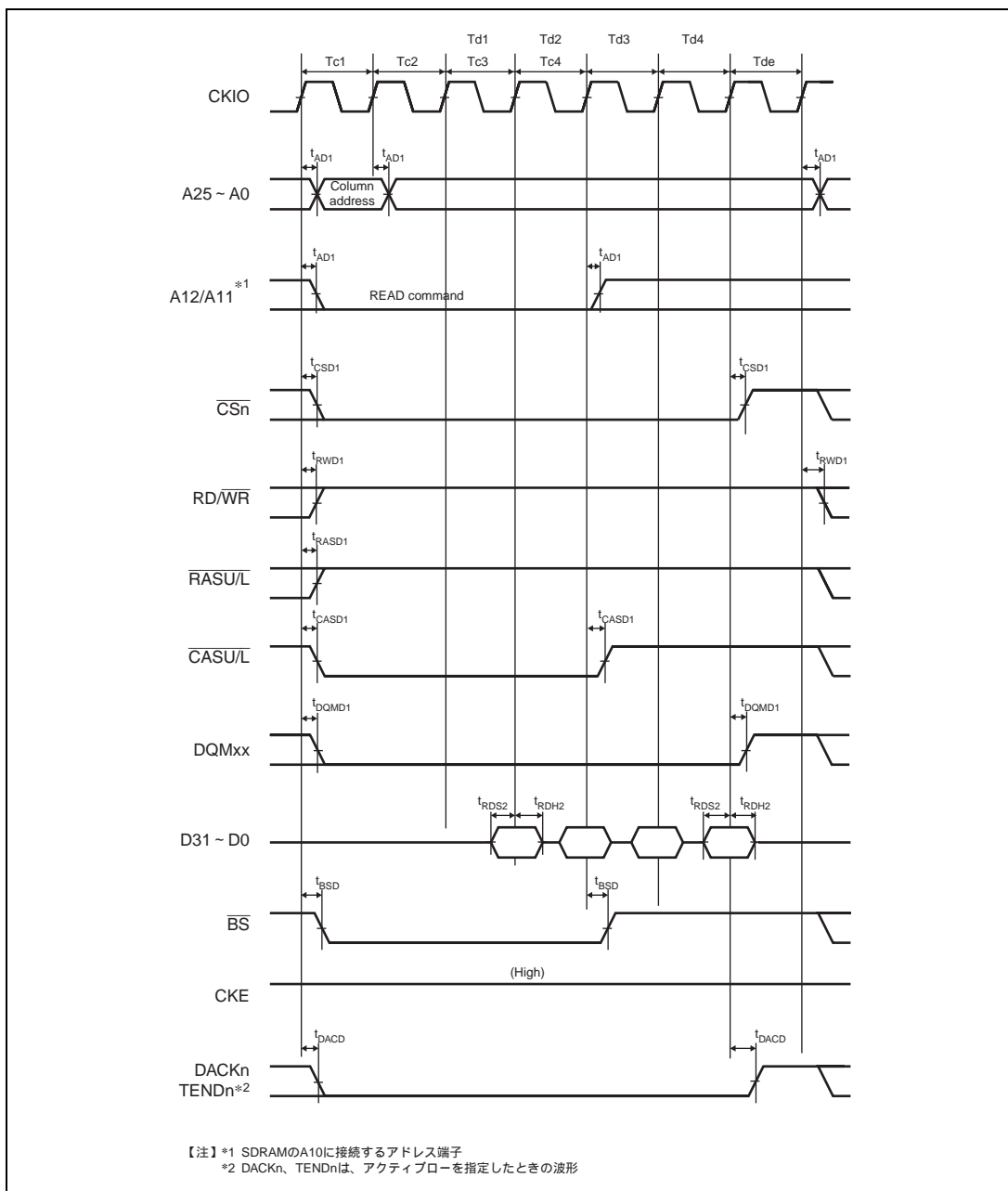


図 25.30 シンクロナス DRAM バーストリードバスサイクル (リード4サイクル分)  
(バンクアクティブモード : READ コマンド、同一ロウアドレス、CAS レイテンシ 2、WTRCD = 0 サイクル)

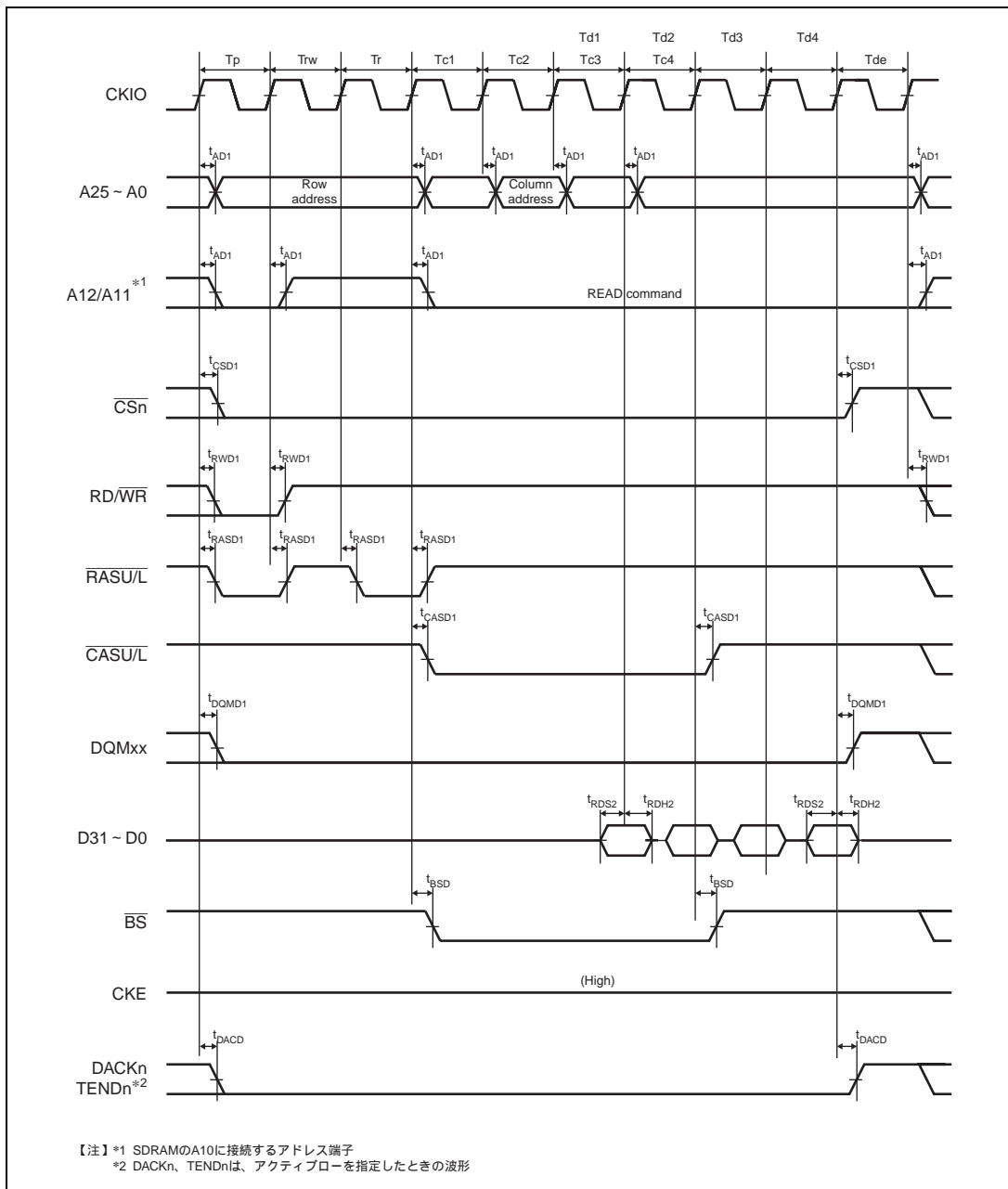


図 25.31 シンクロナス DRAM パーストリードバスサイクル (リード4サイクル分)  
(バンクアクティブモード: PRE + ACT + READ コマンド、異なるロウアドレス、CAS レイテンシ 2、  
WTRCD = 0 サイクル)

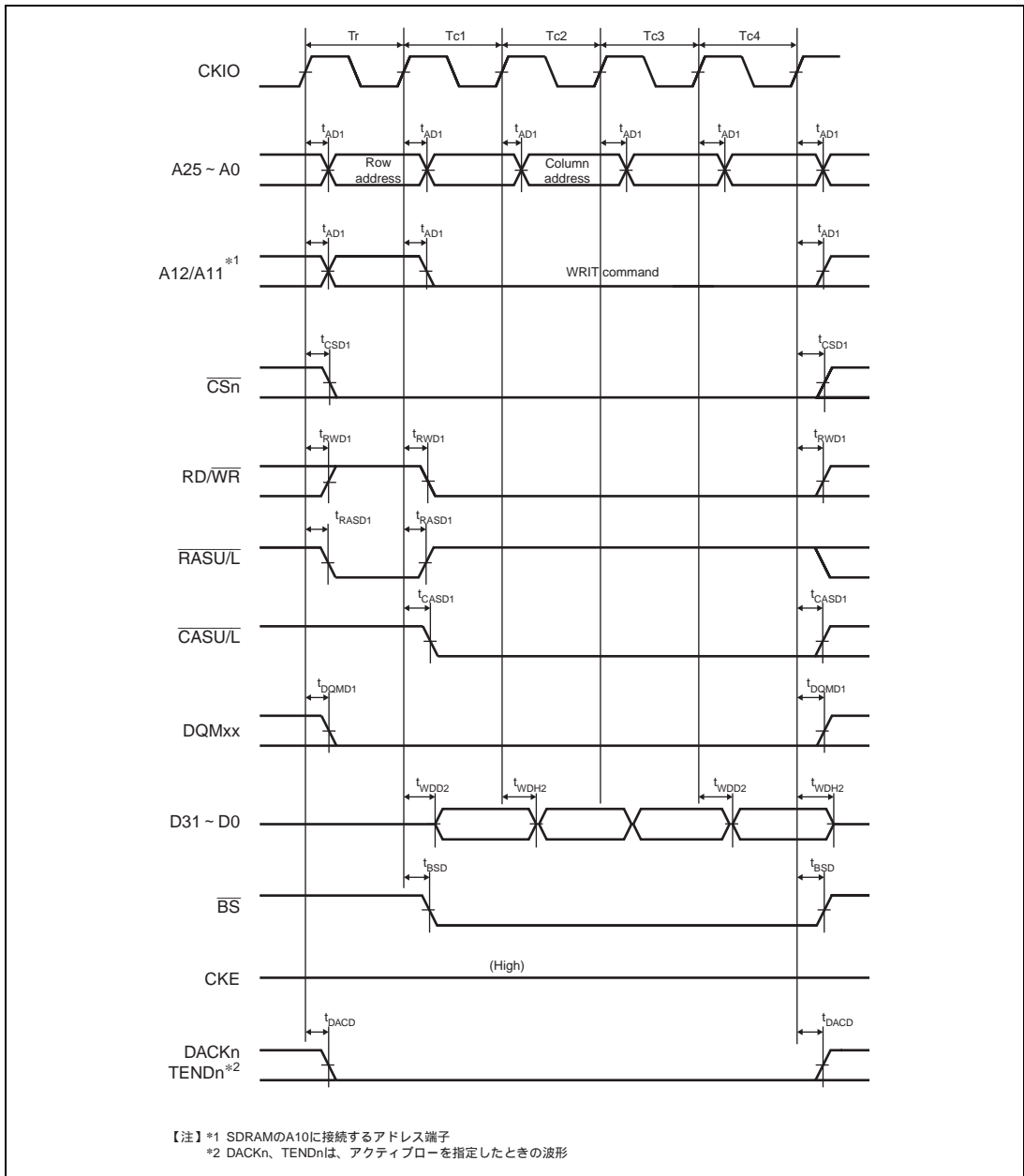


図 25.32 シンクロナス DRAM パーストライトバスサイクル (ライト4サイクル分)  
(バンクアクティブモード: ACT+WRITE コマンド、WTRCD=0 サイクル、TRWL=0 サイクル)

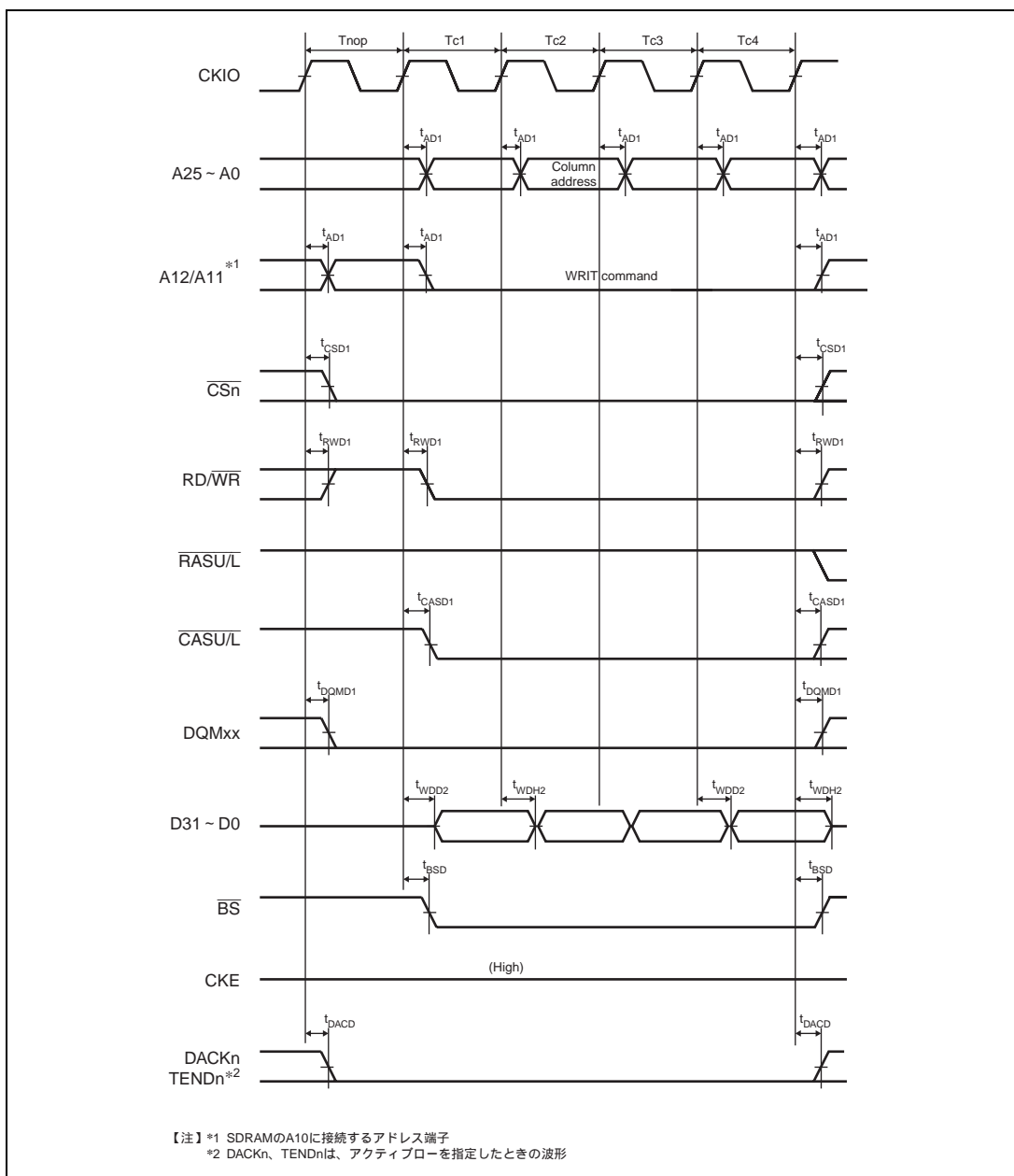


図 25.33 シンクロナス DRAM バーストライトバスサイクル (ライト4サイクル分)  
(バンクアクティブモード : WRITE コマンド、同一ロウアドレス、WTRCD = 0 サイクル、TRWL = 0 サイクル)

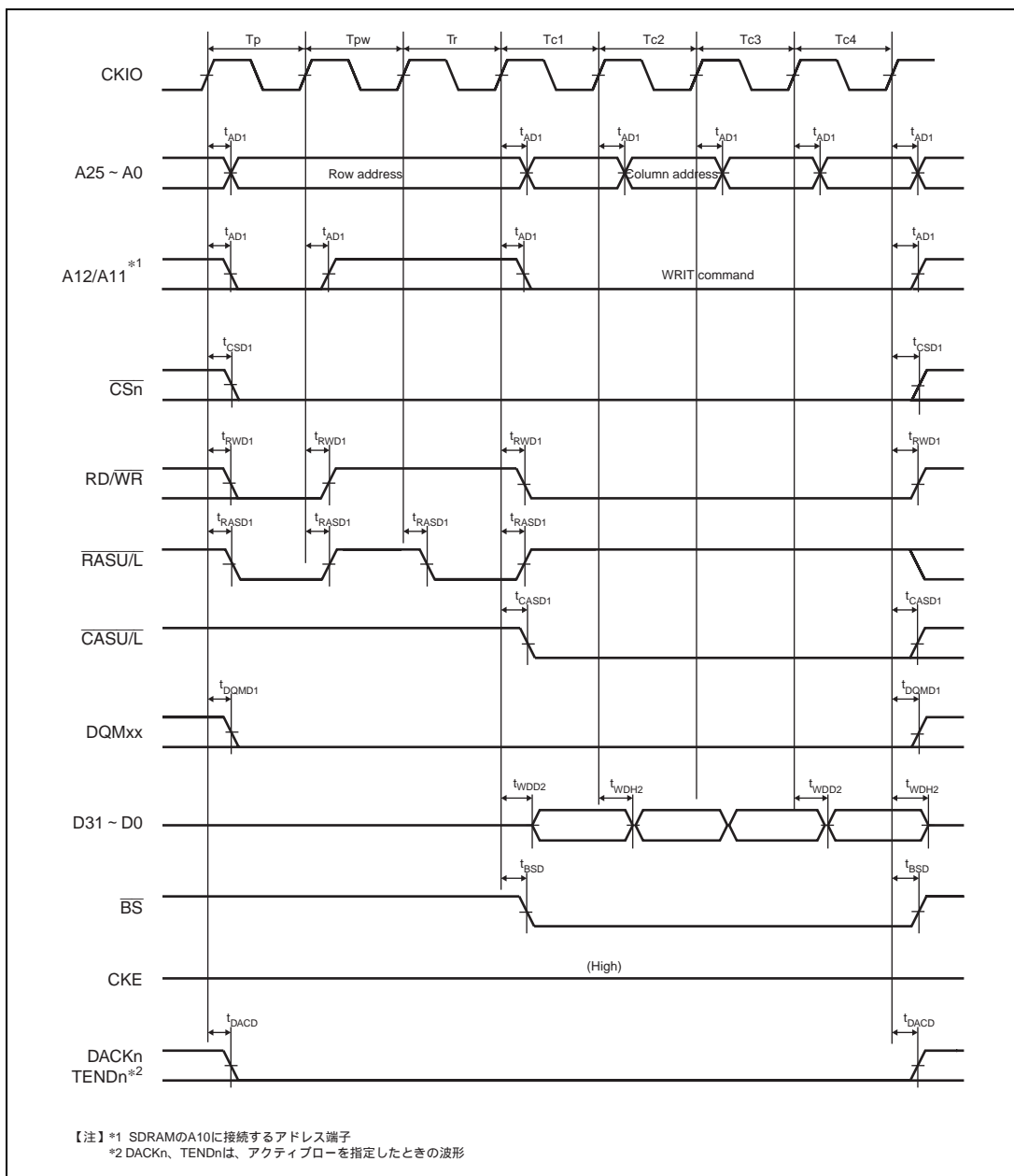


図 25.34 シンクロナス DRAM パーストライトバスサイクル (ライト4サイクル分)  
(バンクアクティブモード : PRE + ACT + WRITE コマンド、異なるロウアドレス、WTRCD = 0 サイクル、  
TRWL = 0 サイクル)



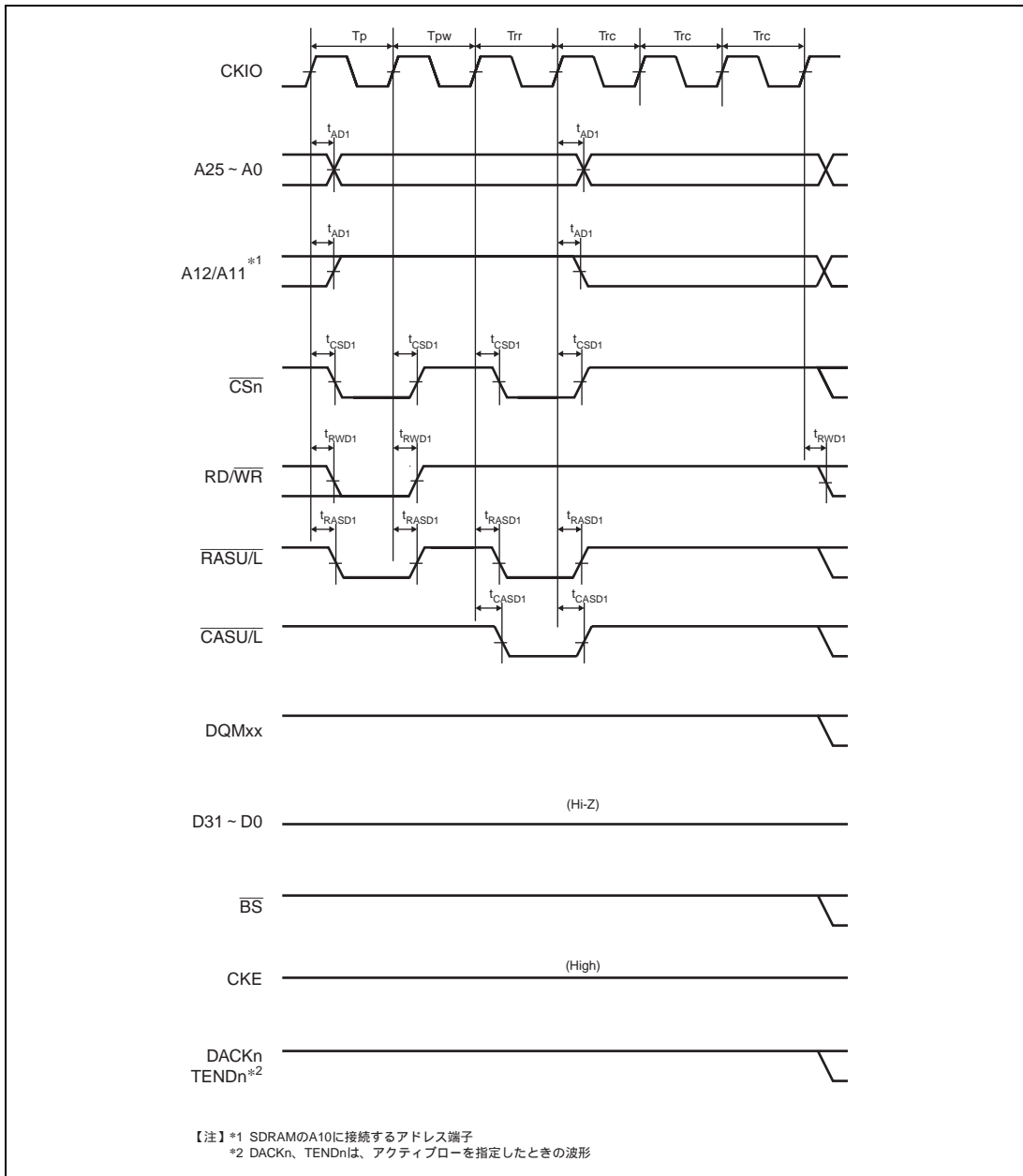


図 25.35 シンクロナス DRAM オートリフレッシュタイミング (WTRP = 1 サイクル、WTRC = 3 サイクル)

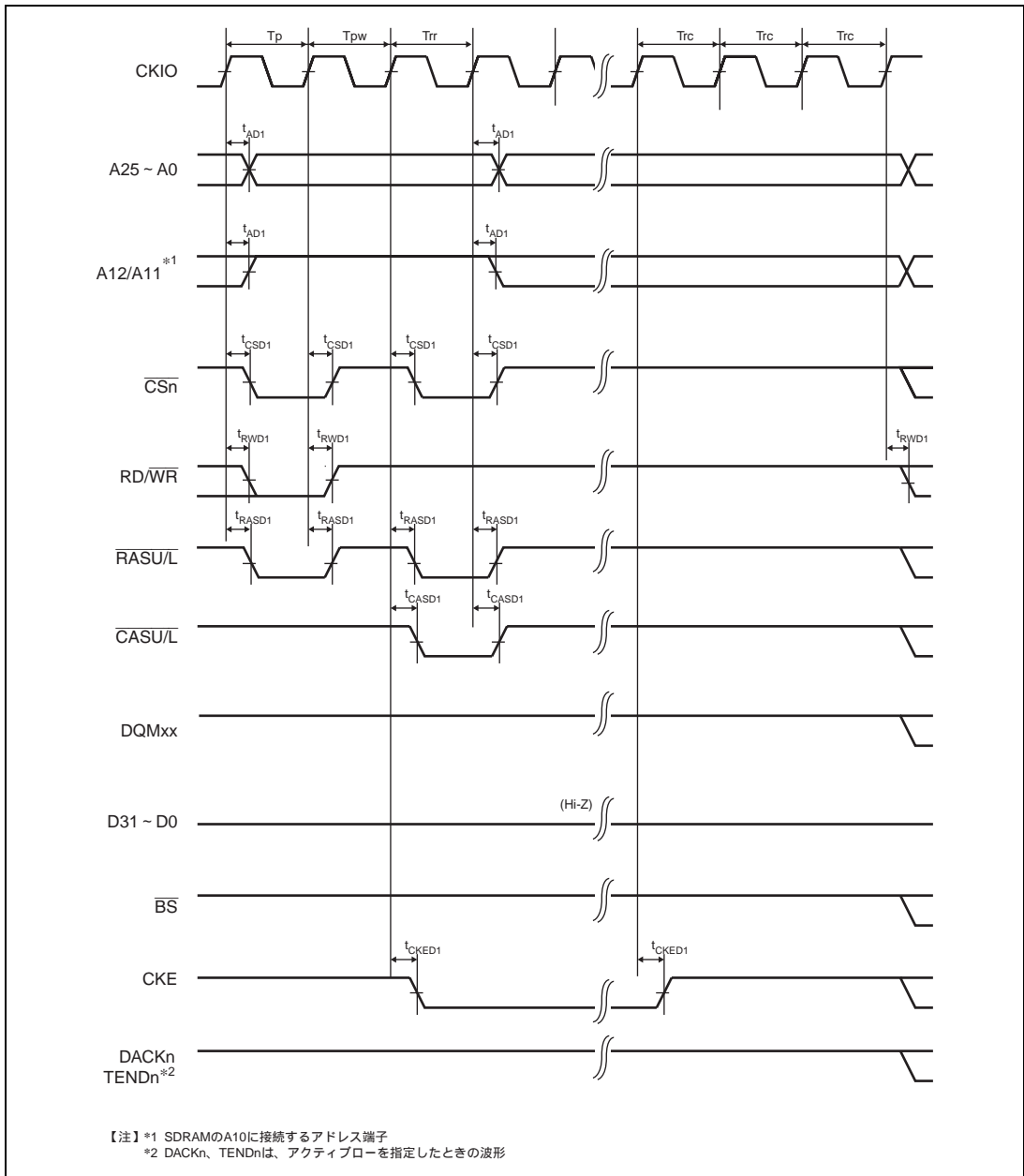


図 25.36 シンクロナス DRAM セルフリフレッシュタイミング (WTRP=1 サイクル)



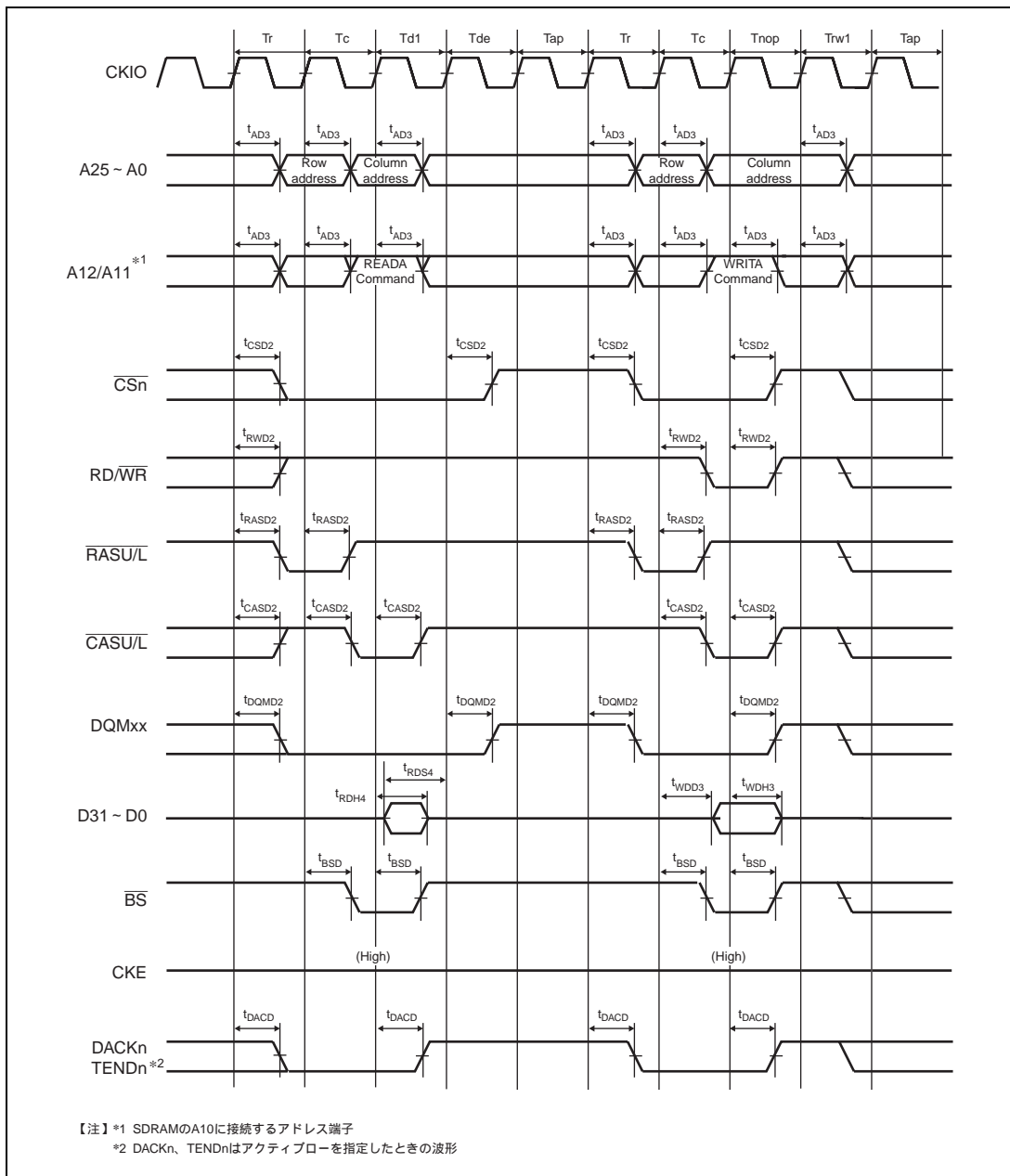


図 25.38 シンクロナス DRAM 低周波モードでのアクセスタイミング  
(オートプリチャージモード、TRWL = 2 サイクル)

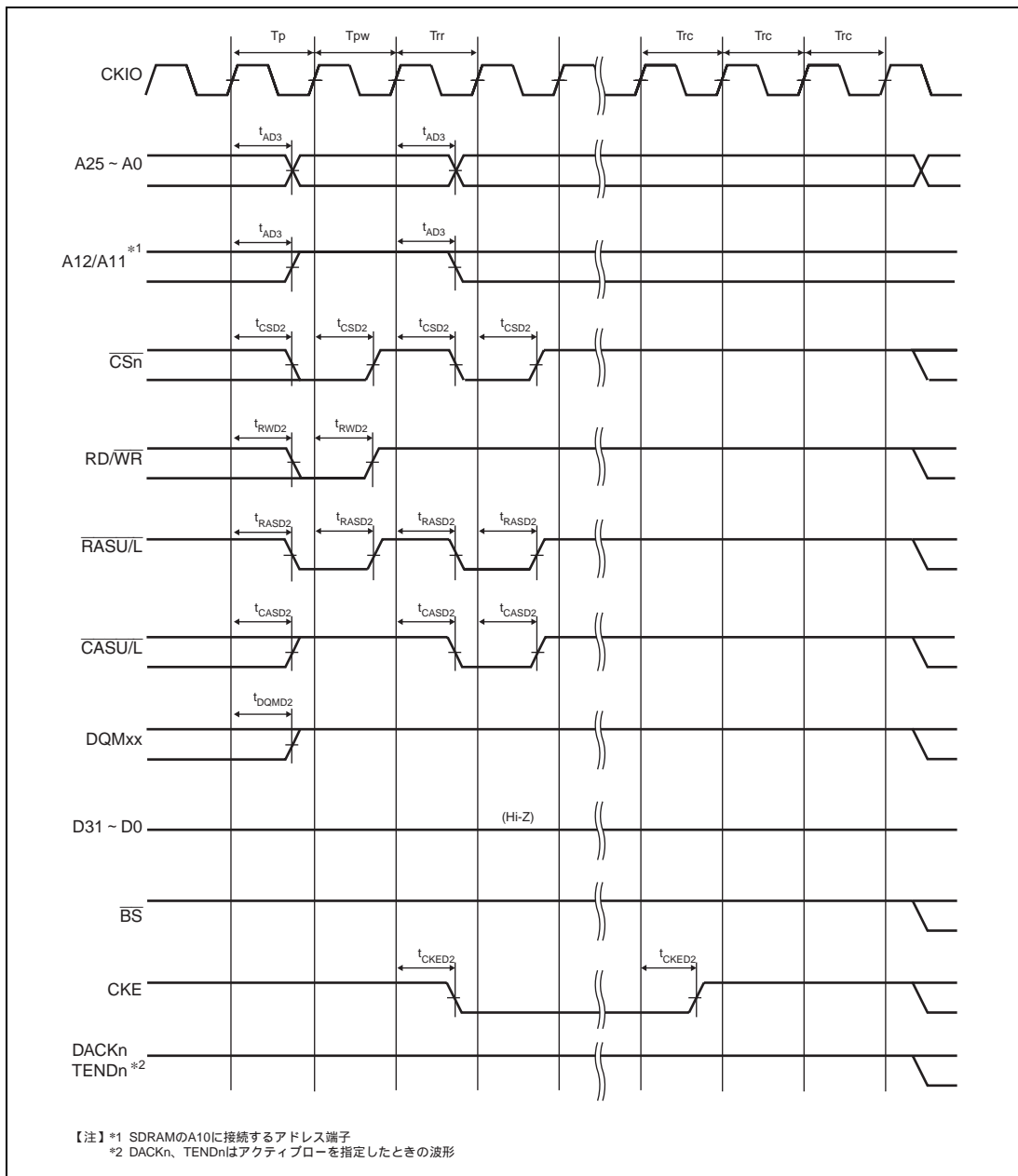


図 25.39 シンクロナス DRAM 低周波数モードセルフリフレッシュタイミング (WTRP = 2 サイクル)

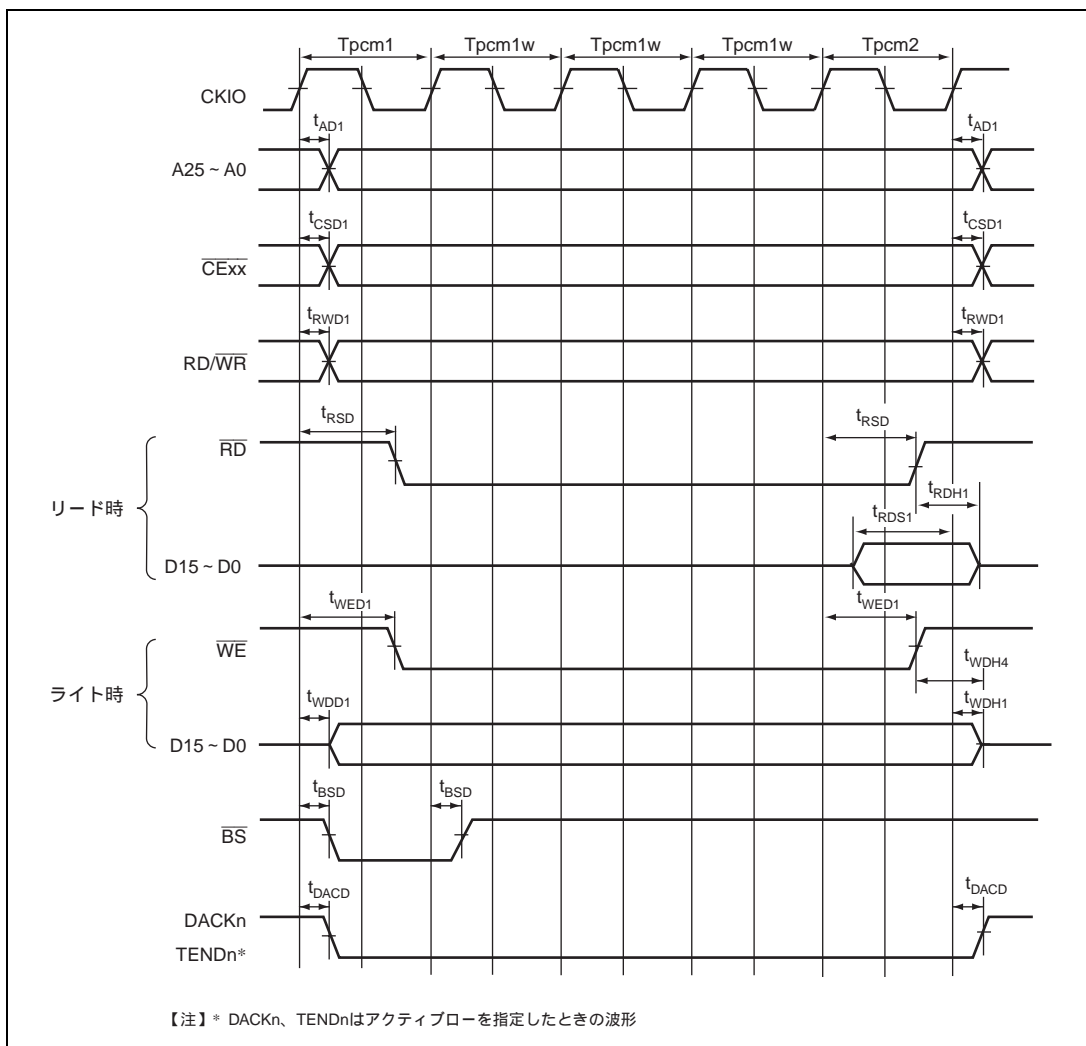


図 25.40 PCMCIA メモリカードバスサイクル (TED=0 サイクル、TEH=0 サイクル、ノーウェイト)

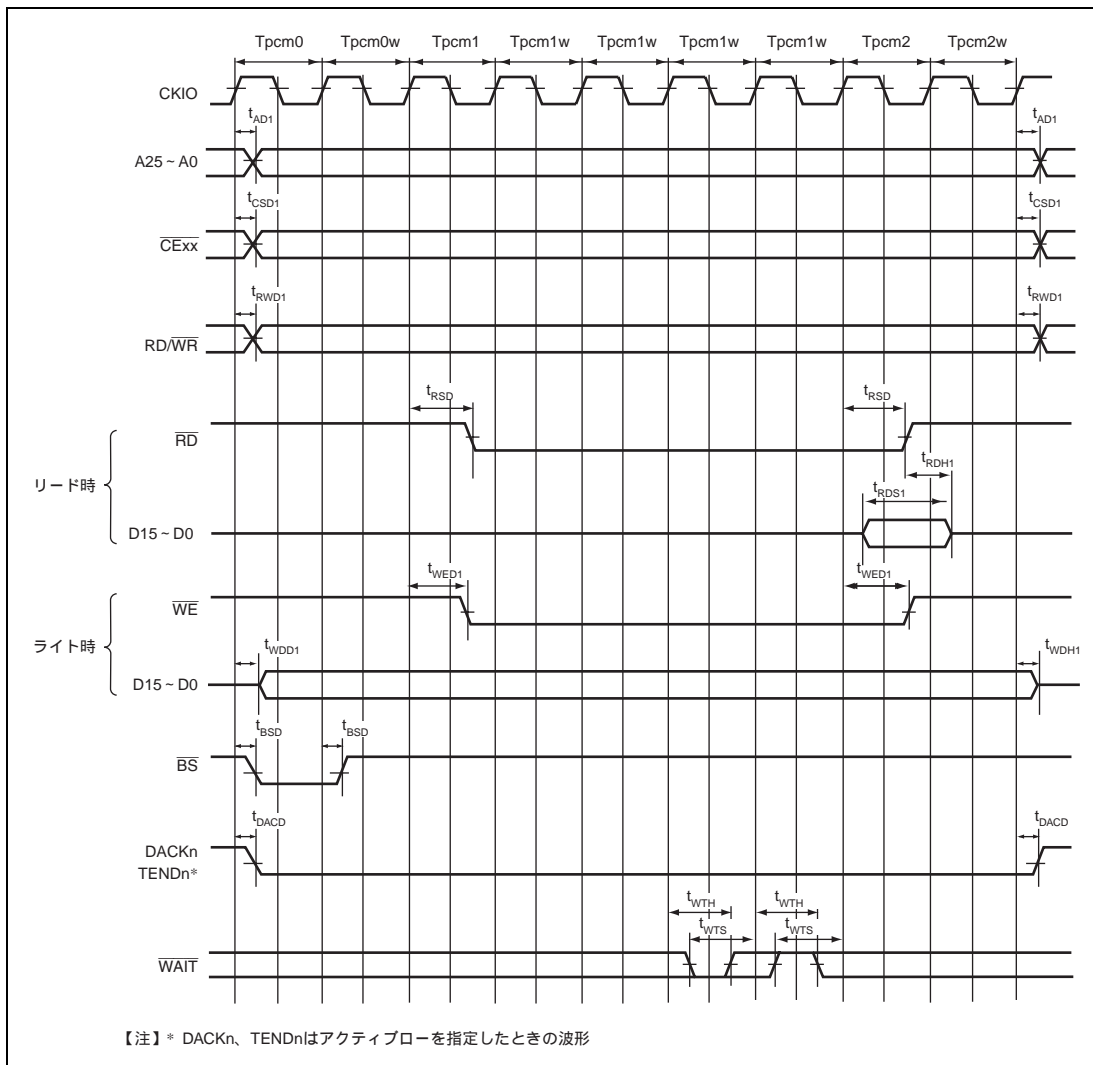


図 25.41 PCMCIA メモリカードバスサイクル  
(TED = 2 サイクル、TEH = 1 サイクル、ソフトウェアイト 0、ハードウェアイト 1)

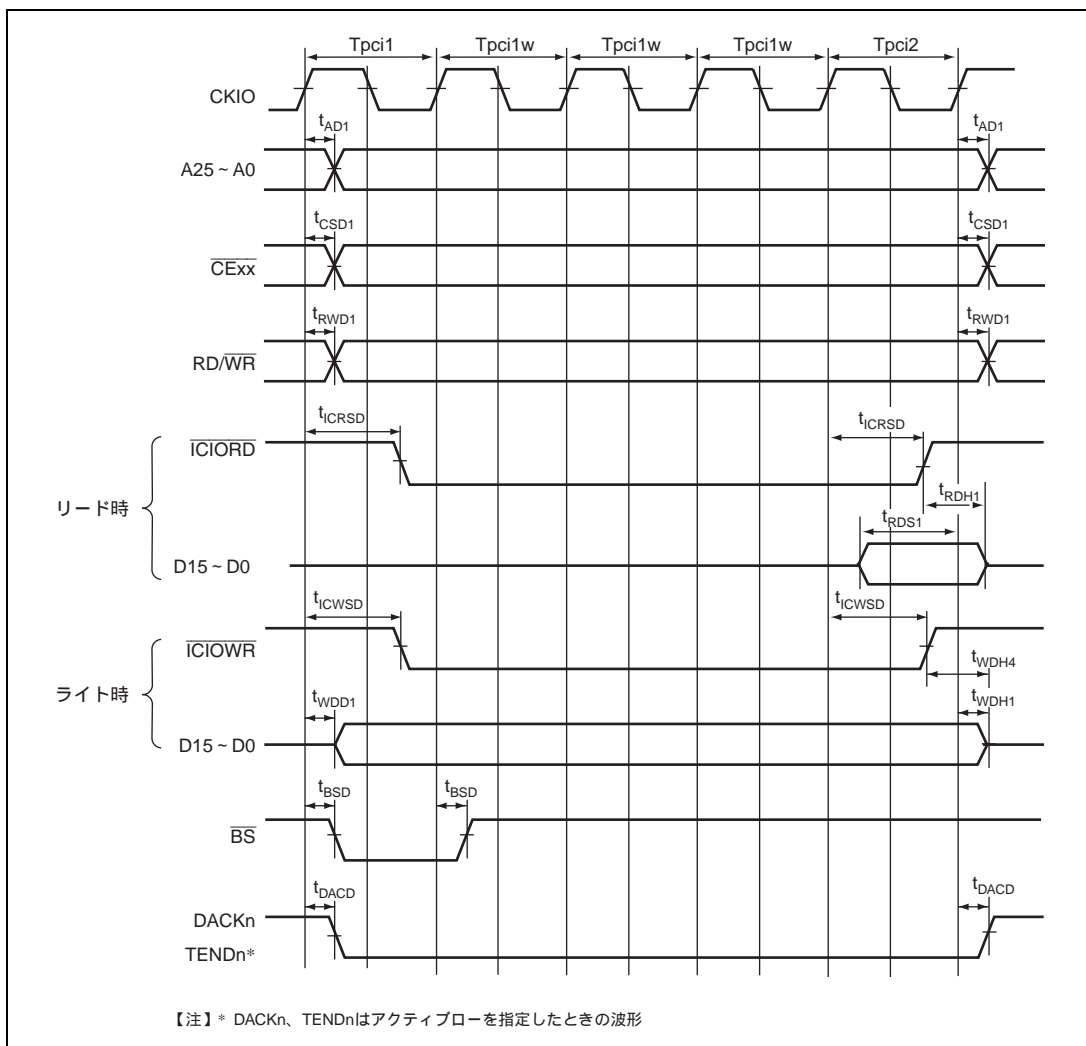


図 25.42 PCMCIA I/O カードバスサイクル (TED=0 サイクル、TEH=0 サイクル、ノーウェイト)



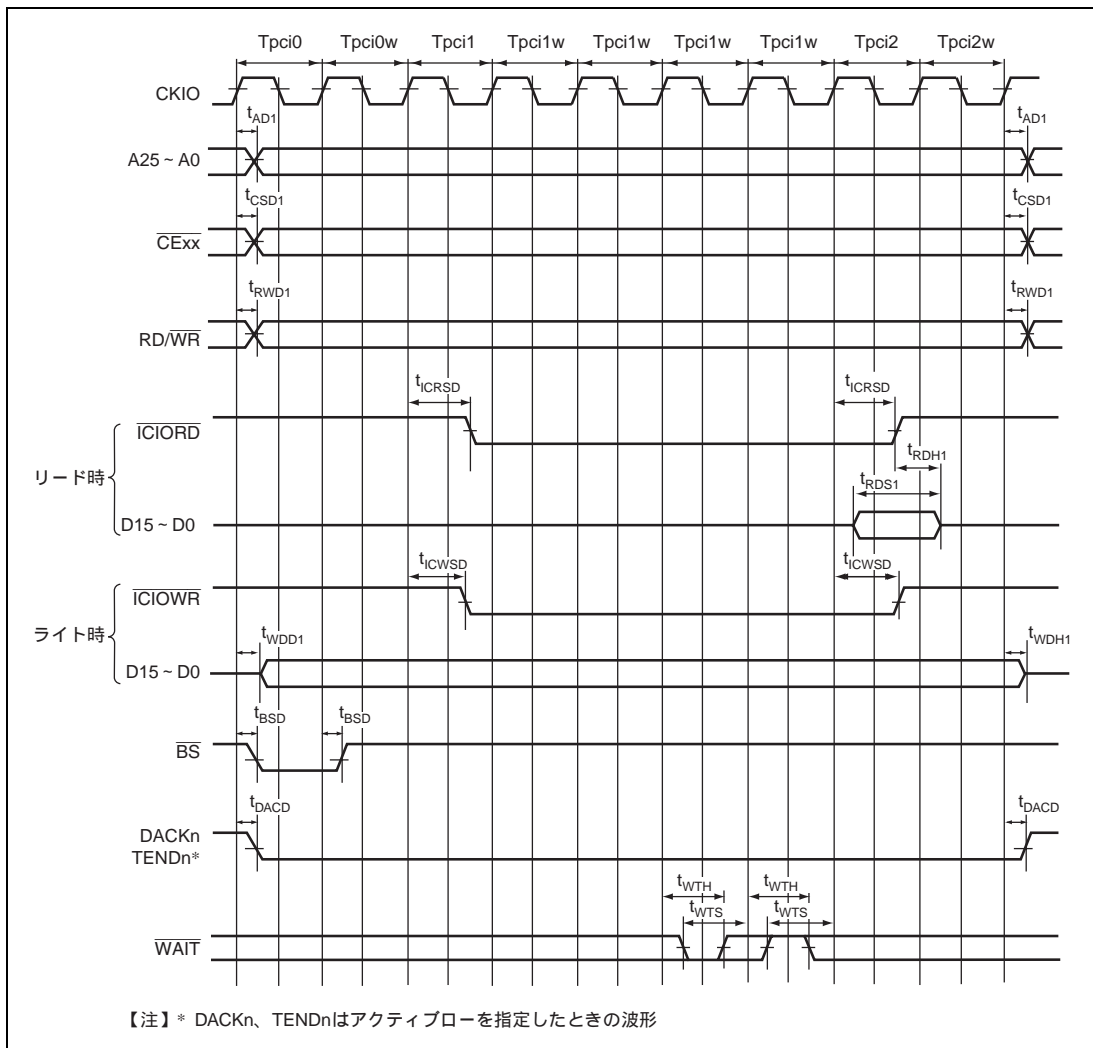


図 25.43 PCMCIA I/O カードバスサイクル  
(TED=2 サイクル、TEH=1 サイクル、ソフトウェア 0、ハードウェア 1)

## 25.4.4 UBC トリガタイミング

表 25.9 UBC トリガタイミング

条件:  $V_{CC} = 1.15 \sim 1.35V$ ,  $PV_{CC} = 3.0 \sim 3.6V$ ,  $AV_{CC} = 3.0 \sim 3.6V$ ,  $V_{SS} = PV_{SS} = AV_{SS} = 0V$ ,  $T_a = -20 \sim 85$ 

項目	記号	Min.	Max.	単位	参照図
UBCTRG 遅延時間	$t_{UBCTGD}$	-	14	ns	25.44

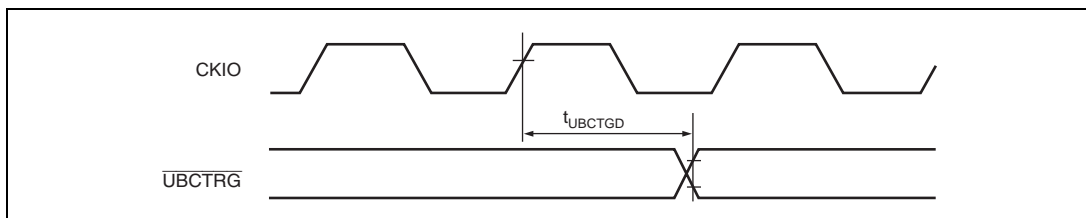


図 25.44 UBC トリガタイミング

## 25.4.5 DMAC モジュールタイミング

表 25.10 DMAC モジュールタイミング

条件:  $V_{CC} = 1.15 \sim 1.35V$ ,  $PV_{CC} = 3.0 \sim 3.6V$ ,  $AV_{CC} = 3.0 \sim 3.6V$ ,  $V_{SS} = PV_{SS} = AV_{SS} = 0V$ ,  $T_a = -20 \sim 85$ 

項目	記号	Min.	Max.	単位	参照図
DREQ セットアップ時間	$t_{DRQS}$	15	-	ns	25.45
DREQ ホールド時間	$t_{DRQH}$	15	-		
DACK、TEND 遅延時間	$t_{DACD}$	0	13		25.46

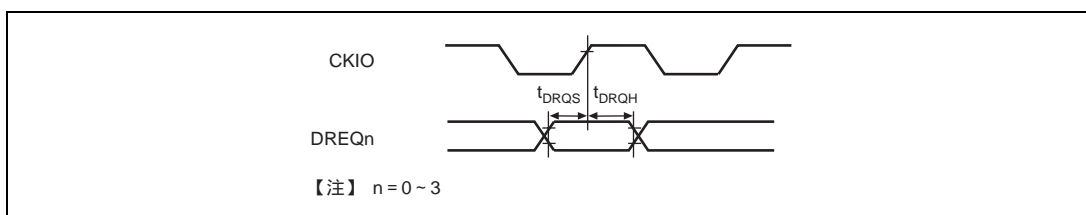


図 25.45 DREQ 入力タイミング

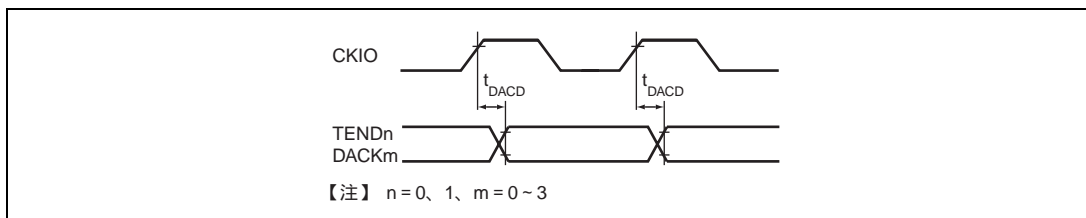


図 25.46 DACK、TEND 出力タイミング

## 25.4.6 MTU2、MTU2S モジュールタイミング

表 25.11 MTU2、MTU2S モジュールタイミング

条件： $V_{CC} = 1.15 \sim 1.35V$ 、 $PV_{CC} = AV_{CC} = 3.0 \sim 3.6V$ 、 $V_{SS} = PV_{SS} = AV_{SS} = 0V$ 、 $T_a = -20 \sim 85$ 

項目	記号	Min.	Max.	単位	参照図
アウトプットコンペア出力遅延時間	$t_{TOCD}$	-	100	ns	25.47
インプットキャプチャ入力セットアップ時間	$t_{TICS}$	20	-	ns	
タイマ入力セットアップ時間	$t_{TCKS}$	20	-	ns	25.48
タイマクロックパルス幅（単エッジ指定）	$t_{TCKWHL}$	1.5	-	$t_{p_{cyc}}$	
タイマクロックパルス幅（両エッジ指定）	$t_{TCKWHL}$	2.5	-	$t_{p_{cyc}}$	
タイマクロックパルス幅（位相計数モード）	$t_{TCKWHL}$	2.5	-	$t_{p_{cyc}}$	

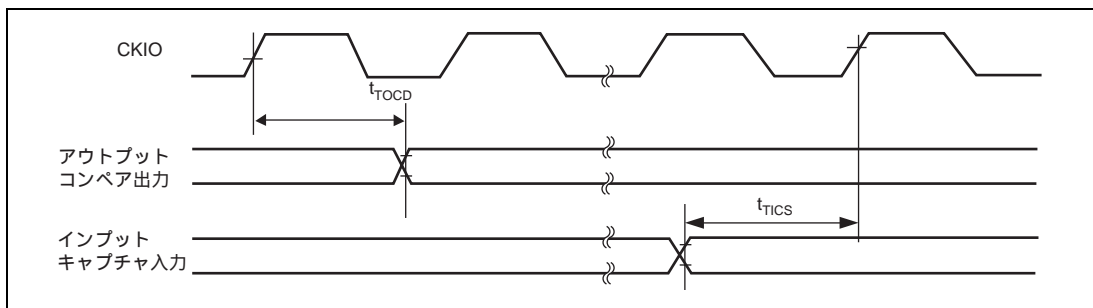
【注】  $t_{p_{cyc}}$  は周辺クロック（P）の周期を示します。

図 25.47 MTU2、MTU2S 入出力タイミング

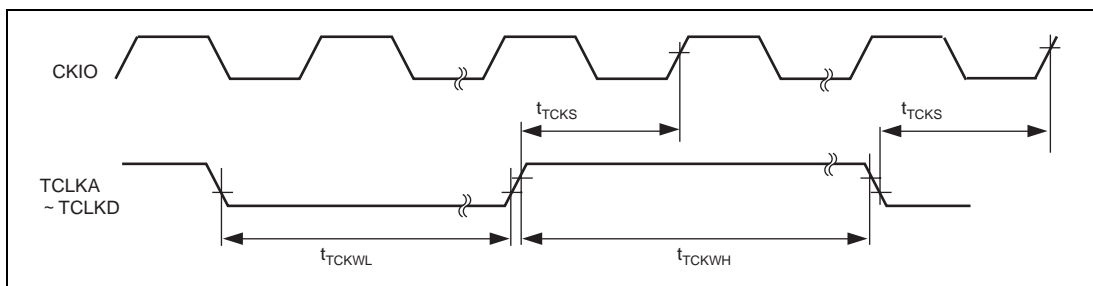


図 25.48 MTU2、MTU2S クロック入カタイミン

## 25.4.7 POE2 モジュールタイミング

表 25.12 POE2 モジュールタイミング

条件:  $V_{CC} = 1.15 \sim 1.35V$ ,  $PV_{CC} = AV_{CC} = 3.0 \sim 3.6V$ ,  $V_{SS} = PV_{SS} = AV_{SS} = 0V$ ,  $T_a = -20 \sim 85$ 

項目	記号	Min.	Max.	単位	参照図
POE 入力セットアップ時間	$t_{POES}$	10	-	ns	25.49
POE 入力パルス幅	$t_{POEW}$	1.5	-	$t_{pcyc}$	

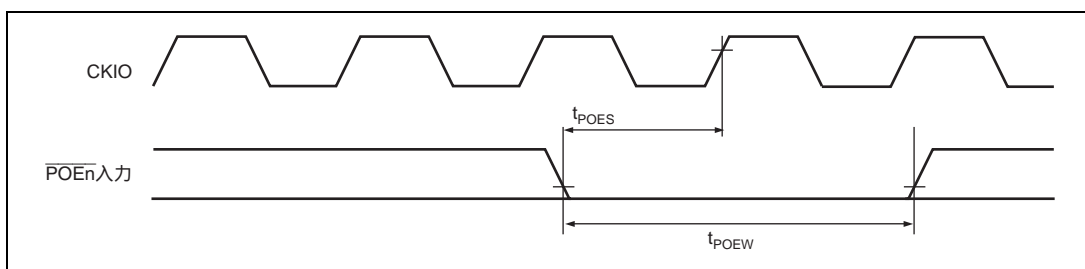
【注】  $t_{pcyc}$  は周辺クロック (P ) の周期を示します。

図 25.49 POE2 入出力タイミング

## 25.4.8 ウォッチドッグタイマタイミング

表 25.13 にウォッチドッグタイマタイミングを示します。

表 25.13 ウォッチドッグタイマタイミング

条件:  $PV_{CC} = 3.0 \sim 3.6V$ ,  $V_{CC} = 1.15 \sim 1.35V$ ,  $AV_{CC} = 3.0 \sim 3.6V$ ,  $PV_{SS} = V_{SS} = AV_{SS} = 0V$ ,  $T_a = -20 \sim 85$ 

項目	記号	Min.	Max.	単位	参照図
WDTOVF 遅延時間	$t_{WOVD}$	-	100	ns	25.50

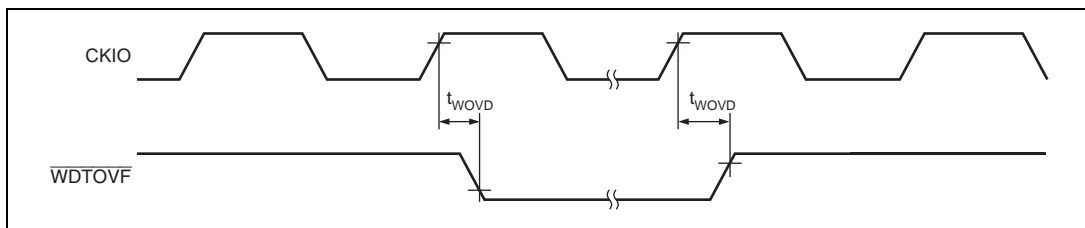


図 25.50 ウォッチドッグタイマタイミング

## 25.4.9 SCIF モジュールタイミング

表 25.14 SCIF モジュールタイミング

条件 :  $PV_{CC} = 3.0 \sim 3.6V$ 、 $V_{CC} = 1.15 \sim 1.35V$ 、 $AV_{CC} = 3.0 \sim 3.6V$ 、 $V_{SS} = PV_{SS} = AV_{SS} = 0V$ 、 $T_a = -20 \sim 85$ 

項目	記号	Min.	Max.	単位	参照図
入力クロックサイクル	クロック同期	12	-	$t_{p\text{cyc}}$	25.51
	調歩同期				
入力クロック立ち上がり時間	$t_{SCKr}$	-	1.5	$t_{p\text{cyc}}$	
入力クロック立ち下がり時間	$t_{SCKf}$	-	1.5	$t_{p\text{cyc}}$	
入力クロック幅	$t_{SCKW}$	0.4	0.6	$t_{S\text{cyc}}$	
送信データ遅延時間 (クロック同期)	$t_{TxD}$	-	$3t_{p\text{cyc}} + 15$	ns	
受信データセットアップ時間 (クロック同期)	$t_{Rxs}$	$4t_{p\text{cyc}} + 15$	-	ns	
受信データホールド時間 (クロック同期)	$t_{R\text{XH}}$	$1t_{p\text{cyc}} + 15$	-	ns	

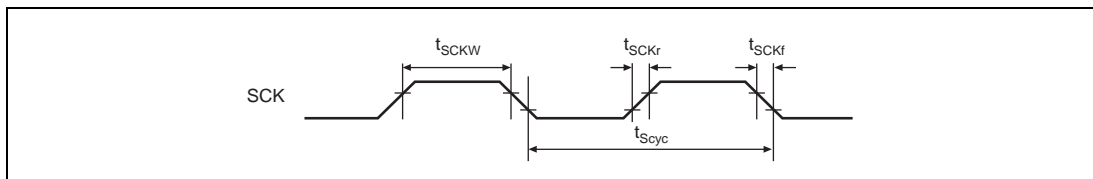
【注】  $t_{p\text{cyc}}$  は周辺クロック (P) の周期を示します。

図 25.51 SCK 入力クロックタイミング

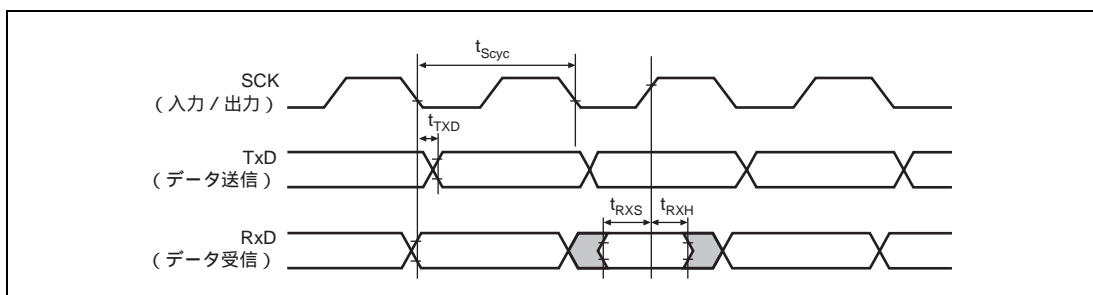


図 25.52 クロック同期式モード時の SCIF 入出力タイミング

## 25.4.10 IIC3 モジュールタイミング

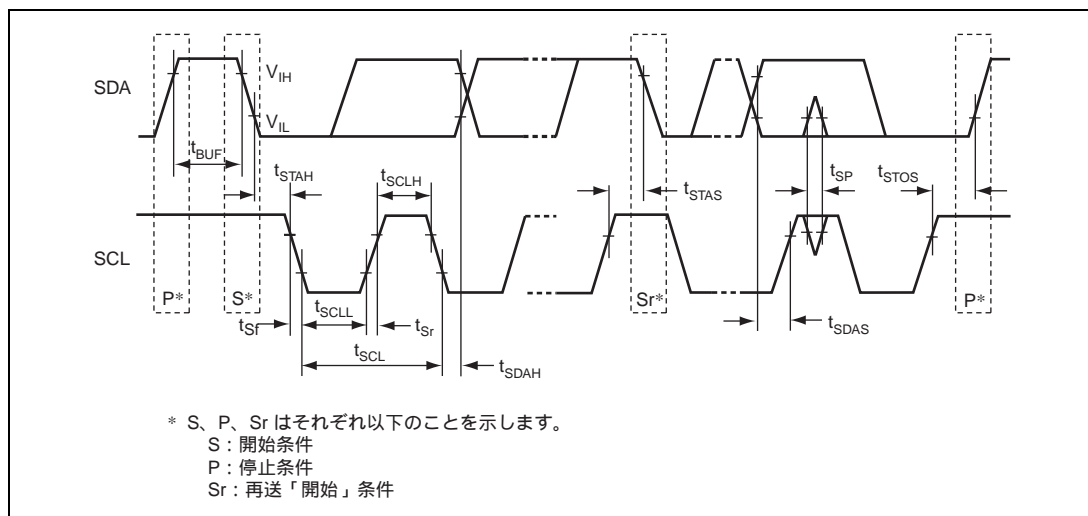
表 25.15 I<sup>2</sup>C バスインタフェース 3 タイミング条件:  $V_{CC} = 1.15 \sim 1.35V$ ,  $AV_{CC} = PV_{CC} = 3.0 \sim 3.6V$ ,  $V_{SS} = AV_{SS} = PV_{SS} = 0V$ ,  $T_a = -20 \sim 85$ 

項目	記号	測定条件	規格値			単位	参照図
			Min.	Typ.	Max.		
SCL 入力サイクル時間	$t_{SCL}$		$12t_{pcyc}^{*1} + 600$	-	-	ns	25.53
SCL 入力 High パルス幅	$t_{SCLH}$		$3t_{pcyc}^{*1} + 300$	-	-	ns	
SCL 入力 Low パルス幅	$t_{SCLL}$		$5t_{pcyc}^{*1} + 300$	-	-	ns	
SCL、SDA 入力立ち上がり時間	$t_{Sr}$		-	-	300	ns	
SCL、SDA 入力立ち下がり時間	$t_{Sf}$		-	-	300	ns	
SCL、SDA 入カスパイクパルス除去時間*2	$t_{SP}$		-	-	1、2	$t_{pcyc}^{*1}$	
SDA 入力バスマフリー時間	$t_{BUF}$		5	-	-	$t_{pcyc}^{*1}$	
開始条件入力ホールド時間	$t_{STAH}$		3	-	-	$t_{pcyc}^{*1}$	
再送開始条件入力セットアップ時間	$t_{STAS}$		3	-	-	$t_{pcyc}^{*1}$	
停止条件入力セットアップ時間	$t_{STOS}$		3	-	-	$t_{pcyc}^{*1}$	
データ入力セットアップ時間	$t_{SDAS}$		$1t_{pcyc}^{*1} + 20$	-	-	ns	
データ入力ホールド時間	$t_{SDAH}$		0	-	-	ns	
SCL、SDA の容量性負荷	$C_b$		0	-	400	pF	
SCL、SDA 出力立ち下がり時間*3	$t_{Sf}$	$PV_{CC} = 3.0 \sim 3.6V$	-	-	250	ns	

【注】 \*1  $t_{pcyc}$  は周辺クロック (P ) の周期を示します。

\*2 NF2CYC レジスタの値に依存します。

\*3 I/O バッファの特性を示しています。

図 25.53 I<sup>2</sup>C バスインタフェース 3 入出力タイミング

## 25.4.11 A/D トリガ入力タイミング

表 25.16 A/D トリガ入力タイミング

条件：V<sub>cc</sub> = 1.15 ~ 1.35V、PV<sub>cc</sub> = 3.0 ~ 3.6V、AV<sub>cc</sub> = 3.0 ~ 3.6V、V<sub>ss</sub> = PV<sub>ss</sub> = AV<sub>ss</sub> = 0V、T<sub>a</sub> = -20 ~ 85

モジュール	項目	記号	Min.	Max.	単位	参照図	
A/D 変換器	トリガ入力セット アップ時間	B:P クロック比 = 1:1	t <sub>TRGS</sub>	17	-	ns	25.54
		B:P クロック比 = 2:1	t <sub>TRGS</sub>	t <sub>cy</sub> +17	-		
		B:P クロック比 = 4:1	t <sub>TRGS</sub>	3 × t <sub>cy</sub> +17	-		

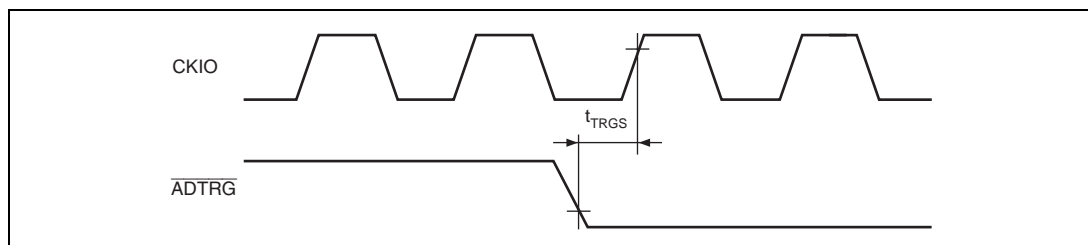


図 25.54 A/D 変換器外部トリガ入力タイミング

## 25.4.12 I/O ポートタイミング

表 25.17 I/O ポートタイミング

条件 :  $V_{CC} = 1.15 \sim 1.35V$ 、 $PV_{CC} = 3.0 \sim 3.6V$ 、 $AV_{CC} = 3.0 \sim 3.6V$ 、 $V_{SS} = PV_{SS} = AV_{SS} = 0V$ 、 $T_a = -20 \sim 85$ 

項目	記号	Min.	Max.	単位	参照図
出力データ遅延時間	$t_{PORTD}$	-	100	ns	25.55
入力データセットアップ時間	$t_{PORTS}$	100	-		
入力データホールド時間	$t_{PORTH}$	100	-		

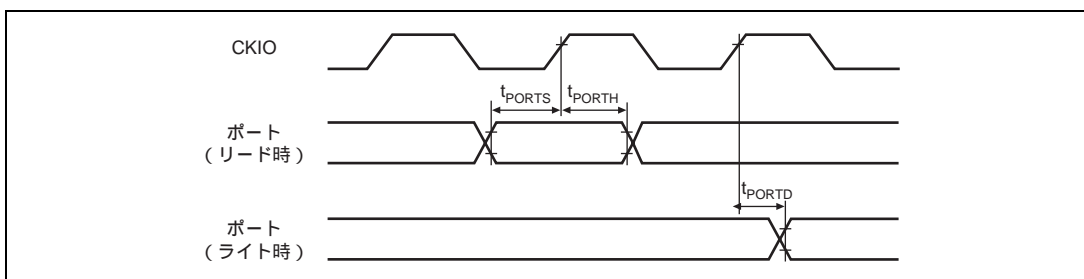


図 25.55 I/O ポートタイミング

## 25.4.13 H-UDI 関連端子のタイミング

表 25.18 H-UDI 関連端子のタイミング

条件 :  $V_{CC} = 1.15 \sim 1.35V$ 、 $PV_{CC} = 3.0 \sim 3.6V$ 、 $AV_{CC} = 3.0 \sim 3.6V$ 、 $V_{SS} = PV_{SS} = AV_{SS} = 0V$ 、 $T_a = -20 \sim 85$ 

項目	記号	Min.	Max.	単位	参照図
TCK サイクル時間	$t_{TCKcyc}$	50*	-	ns	25.56
TCK High レベルパルス幅	$t_{TCKH}$	0.4	0.6	$t_{TCKcyc}$	
TCK Low レベルパルス幅	$t_{TCKL}$	0.4	0.6	$t_{TCKcyc}$	
TDI セットアップ時間	$t_{TDIS}$	10	-	ns	25.57
TDI ホールド時間	$t_{TDIH}$	10	-	ns	
TMS セットアップ時間	$t_{TMSS}$	10	-	ns	
TMS ホールド時間	$t_{TMSH}$	10	-	ns	
TDO 遅延時間	$t_{TDOD}$	-	16	ns	

【注】 \* 周辺クロックのサイクル時間より大きくなるようにしてください。



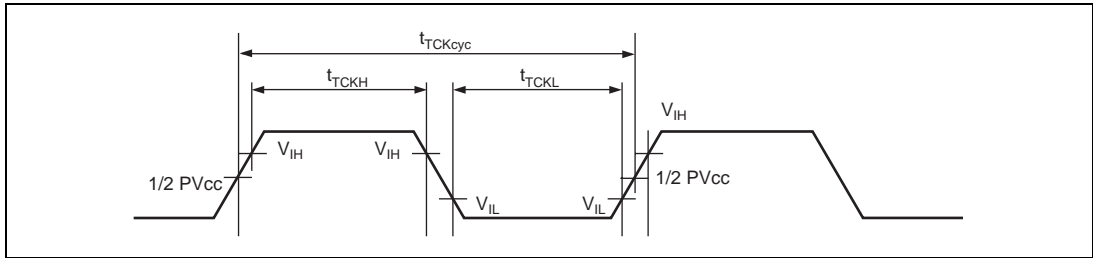


図 25.56 TCK 入力タイミング

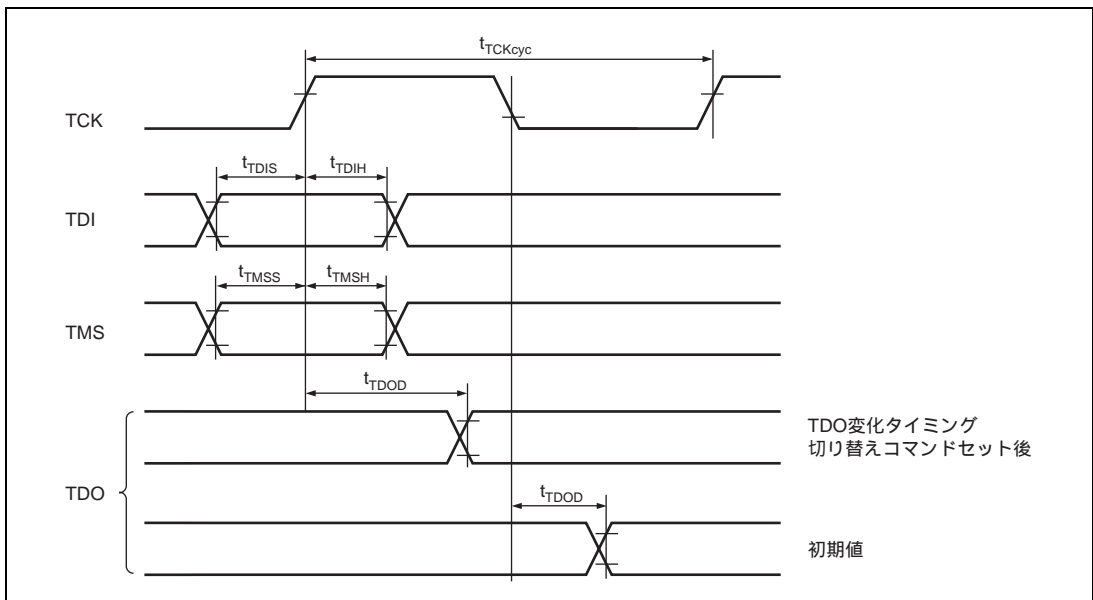


図 25.57 H-UDI データ転送タイミング

## 25.4.14 AC 特性測定条件

- 入出力信号参照レベル： $PV_{cc}/2$  ( $PV_{cc} = 3.0 \sim 3.6V$ 、 $V_{cc} = 1.15 \sim 1.35V$ )
- 入力パルスレベル： $PV_{ss} \sim 3.0V$  (ただし、 $\overline{RES}$ 、 $\overline{MRES}$ 、 $\overline{NMI}$ 、 $MD2$ 、 $MD0$ 、 $MD\_CLK2$ 、 $MD\_CLK0$ 、 $\overline{ASEMD}$ 、 $\overline{TRST}$ 、およびシュミットトリガ入力端子は $PV_{ss} \sim PV_{cc}$ )
- 入力立ち上がり、立ち下がり時間：1ns

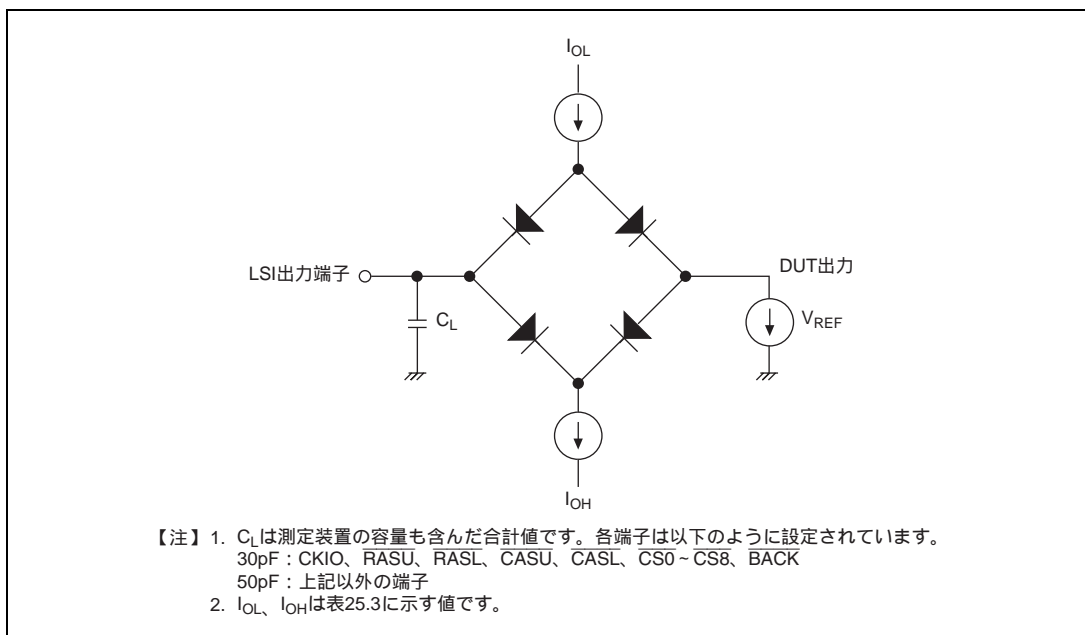


図 25.58 出力負荷回路

## 25.5 A/D 変換器特性

A/D 変換器特性を表 25.19 に示します。

表 25.19 A/D 変換器特性

条件 :  $V_{cc} = 1.15 \sim 1.35V$ 、 $PV_{cc} = 3.0 \sim 3.6V$ 、 $AV_{cc} = 3.0 \sim 3.6V$ 、 $PV_{cc} - 0.3V$   $AV_{cc}$   $PV_{cc}$ 、  
 $AV_{ref} = 3.0 \sim AV_{cc}$ 、 $V_{ss} = PV_{ss} = AV_{ss} = 0V$ 、 $T_a = -20 \sim 85$

項 目	Min.	Typ.	Max.	単位
分解能	10	10	10	ビット
変換時間	3.9	-	-	$\mu s$
アナログ入力容量	-	-	20	pF
許容信号源インピーダンス	-	-	5	k
非直線性誤差	-	-	$\pm 3.0^*$	LSB
オフセット誤差	-	-	$\pm 2.0^*$	LSB
フルスケール誤差	-	-	$\pm 2.0^*$	LSB
量子化誤差	-	-	$\pm 0.5^*$	LSB
絶対精度	-	-	$\pm 4.0$	LSB

【注】 \* 参考値

## 25.6 D/A 変換器特性

D/A 変換器特性を表 25.20 に示します。

表 25.20 D/A 変換器特性

条件 :  $V_{CC} = 1.15 \sim 1.35V$ 、 $PV_{CC} = 3.0 \sim 3.6V$ 、 $AV_{CC} = 3.0 \sim 3.6V$ 、 $PV_{CC} - 0.3V$   $AV_{CC}$   $PV_{CC}$ 、  
 $AV_{ref} = 3.0 \sim AV_{CC}$ 、 $V_{SS} = PV_{SS} = AV_{SS} = 0V$ 、 $T_a = -20 \sim 85$

項 目	Min.	Typ.	Max.	単位	測定条件
分解能	8	8	8	ビット	
変換時間	10	-	-	$\mu s$	負荷容量 20pF
絶対精度	-	$\pm 2.0$	$\pm 3.0$	LSB	負荷抵抗 2M
	-	-	$\pm 2.5$	LSB	負荷抵抗 4M

# 付録

## A. 端子状態

表 A.1 端子状態

端子機能		端子状態						
分類	端子名	リセット状態			低消費電力状態		バス権 解放状態	
		パワーオンリセット <sup>*7</sup>			マニュアル リセット	ソフトウェア スタンバイ モード		スリープ モード
		エリア 0 データバス幅						
		8ビット	16ビット	32ビット				
クロック	CKIO (クロックモード 2)	O			O	O/Z <sup>*2</sup>	O	O/Z <sup>*2</sup>
	CKIO (クロックモード 7)	I			I	I	I	I
	XTAL (クロックモード 2)	O			O	L	O	O
	XTAL (クロックモード 7) <sup>*6</sup>	O			O	L	O	O
	EXTAL (クロックモード 2)	I			I	I	I	I
	EXTAL (クロックモード 7) <sup>*6</sup>	Z			Z	Z	Z	Z
システム 制御	$\overline{\text{RES}}$	I			I	I	I	I
	MRES	—			I	I	I	I
	WDTOVF	H			O	H	O	O
	BREQ	—			I	Z	I	I
	$\overline{\text{BACK}}$	—			O	Z	O	L
動作モード 制御	MD2、MD0	I			I	I	I	I
	MD_CLK2、 MD_CLK0	I			I	I	I	I

端子機能		端子状態						
分類	端子名	リセット状態			低消費電力状態		バス権 解放状態	
		パワーオンリセット*7			マニュアル リセット	ソフトウェア スタンバイ モード		スリープ モード
		エリア0 データバス幅						
		8ビット	16ビット	32ビット				
割り込み	NMI	I			I	I	I	
	IRQ7 ~ IRQ0	—			I	I	I	
	PINT7 ~ PINT0	—			I	Z	I	
	IRQOUT	—			O	H/Z*1	O	
アドレス バス	A25 ~ A21	—			O	O/Z*3	O	
	A20 ~ A2	O			O	O/Z*3	O	
	A1	O	—		O	O/Z*3	O	
	A0	O	—		O	O/Z*3	O	
データバス	D31 ~ D16	—		Z	I/O	Z	I/O	
	D15 ~ D8	—	Z		I/O	Z	I/O	
	D7 ~ D0	Z			I/O	Z	I/O	
バス制御	WAIT	—			I	Z	I	
	$\overline{\text{IOIS16}}$	—			I	Z	I	
	$\overline{\text{CS0}}$	H			O	H/Z*3	O	
	$\overline{\text{CS8}} \sim \overline{\text{CS1}}$ 、 $\overline{\text{CE1A}}$ 、 $\overline{\text{CE1B}}$ 、 $\overline{\text{CE2A}}$ 、 $\overline{\text{CE2B}}$	—			O	H/Z*3	O	
	BS	—			O	H/Z*3	O	
	$\overline{\text{RD}}$	H			O	H/Z*3	O	
	$\overline{\text{RD}}/\overline{\text{WR}}$	—			O	H/Z*3	O	
	$\overline{\text{WE3}}/\overline{\text{DQMUU}}/$ $\overline{\text{ICiOWR}}/\overline{\text{AH}}$ 、 $\overline{\text{WE2}}/\overline{\text{DQMUL}}/$ $\overline{\text{ICiORD}}$ 、 $\overline{\text{WE1}}/\overline{\text{DQMLU}}/\overline{\text{WE}}$ 、 $\overline{\text{WE0}}/\overline{\text{DQMLL}}$	—			O	H/Z*3	O	
	FRAME	—			O	H/Z*3	O	
	$\overline{\text{RASU}}$ 、 $\overline{\text{RASL}}$ $\overline{\text{CASU}}$ 、 $\overline{\text{CASL}}$	—			O	O/Z*2	O	
	CKE	—			O	O/Z*2	O	
	REFOUT	—			O	H/Z*1	O	

端子機能		端子状態						
分類	端子名	リセット状態			低消費電力状態		バス権 解放状態	
		パワーオンリセット*7			マニュアル リセット	ソフトウェア スタンバイ モード		スリープ モード
		エリア 0 データバス幅						
		8ビット	16ビット	32ビット				
DMAC	DREQ3 ~ DREQ0	—			I	Z	I	I
	DACK3 ~ DACK0	—			O	O/Z*1	O	O
	TEND1、TEND0	—			O	O/Z*1	O	O
MTU2	TCLKA、TCLKB、 TCLKC、TCLKD	—			I	Z	I	I
	TIOC0A*5、 TIOC0B*5、 TIOC0C*5、TIOC0D*5	—			I/O	K/Z*1	I/O	I/O
	TIOC1A、TIOC1B	—			I/O	K/Z*1	I/O	I/O
	TIOC2A、TIOC2B	—			I/O	K/Z*1	I/O	I/O
	TIOC3A、TIOC3B*5、 TIOC3C、TIOC3D*5	—			I/O	K/Z*1	I/O	I/O
	TIOC4A*5、 TIOC4B*5、 TIOC4C*5、TIOC4D*5	—			I/O	K/Z*1	I/O	I/O
	TIC5U、TIC5V、 TIC5W	—			I	Z	I	I
	MTU2S	TIOC3AS、 TIOC3BS*5、 TIOC3CS、 TIOC3DS*5	—			I/O	K/Z*1	I/O
TIOC4AS*5、 TIOC4BS*5、 TIOC4CS*5、 TIOC4DS*5		—			I/O	K/Z*1	I/O	I/O
TIC5US、TIC5VS、 TIC5WS		—			I	Z	I	I
POE2	POE8 ~ POE0	—			I	Z	I	I
SCIF	SCK3 ~ SCK0	—			I/O	K/Z*1	I/O	I/O
	RxD3 ~ RxD0	—			I	Z	I	I
	TxD3 ~ TxD0	—			O/Z	O/Z*1	O/Z	O/Z
	RTS3	—			I/O	K/Z*1	I/O	I/O
	CTS3	—			I/O	K/Z*1	I/O	I/O
A/D 変換器	AN7 ~ AN0	Z			I	Z	I	I
	ADTRG	—			I	Z	I	I

端子機能		端子状態						
分類	端子名	リセット状態			低消費電力状態			バス権 解放状態
		パワーオンリセット*7			マニュアル リセット	ソフトウェア スタンバイ モード	スリープ モード	
		エリア 0 データバス幅						
		8 ビット	16 ビット	32 ビット				
D/A 変換器	DA1、DA0	Z			O	O	O	O
IIC3	SCL	—			I/O	Z	I/O	I/O
	SDA	—			I/O	Z	I/O	I/O
エミュレー タ	AUDSYNC*8	—			—	—	—	—
	AUDCK*8	—			—	—	—	—
	AUDATA3 ~ AUDATA0*8	—			—	—	—	—
	ASEMD	I			I	I	I	I
	ASEBCK*8	Z			Z	Z	Z	Z
	ASEBRKAK*8/ ASEBRK*8	Z			Z	Z	Z	Z
	TRST	I			I	I	I	I
	TCK	I			I	I	I	I
	TDI	I			I	I	I	I
	TDO	O/Z*4			O/Z*4	O/Z*4	O/Z*4	O/Z*4
	TMS	I			I	I	I	I
UBC	UBCTR $\bar{G}$	—			O	O/Z*1	O	O
I/O ポート	PA25 ~ PA16、 PA13 ~ PA11、 PA9 ~ PA0	Z			I/O	K/Z*1	I/O	I/O
	PB9、PB5、PB4	Z			I/O	K/Z*1	I/O	I/O
	PB3、PB2	Z			I	Z	I	I
	PC1	—	Z		I/O	K/Z*1	I/O	I/O
	PC0	—	Z		I/O	K/Z*1	I/O	I/O
	PD31、PD30、 PD29 ~ PD24*5、 PD23 ~ PD16	Z		—	I/O	K/Z*1	I/O	I/O
	PD15 ~ PD11*5、 PD10、PD9*5、 PD8	Z	—		I/O	K/Z*1	I/O	I/O



端子機能		端子状態						
分類	端子名	リセット状態			低消費電力状態			バス権 解放状態
		パワーオンリセット*7			マニュアル リセット	ソフトウェア スタンバイ モード	スリープ モード	
		エリア0 データバス幅						
		8ビット	16ビット	32ビット				
I/O ポート	PE16、PE15 ~ PE11*5、PE10、 PE9*5、 PE8 ~ PE0	Z			I/O	K/Z*1	I/O	I/O
	PF7 ~ PF0	Z			I	Z	I	I

## 【記号説明】

- I : 入力
- O : 出力
- H : ハイレベル出力
- L : ローレベル出力
- Z : ハイインピーダンス
- K : 入力端子はハイインピーダンス、出力端子は状態保持

- 【注】 \*1 スタンバイコントロールレジスタ3 (STBCR3) の HIZ ビットの設定に従います (「第22章 低消費電力モード」参照)。
- \*2 BSCの共通コントロールレジスタの HIZCNT ビットの設定に従います (「第8章 バスステートコントローラ (BSC)」参照)。
- \*3 BSCの共通コントロールレジスタの HIZMEM ビットの設定に従います (「第8章 バスステートコントローラ (BSC)」参照)。
- \*4 H-UDI の TAP コントローラが Shift-DR、Shift-IR 状態以外では Z となります。
- \*5 POE2 によりハイインピーダンス制御されます (「第12章 ポートアウトプットイネーブル2 (POE2)」参照)。
- \*6 EXTAL 端子は固定 (プルアップ/プルダウン/電源接続/グランド接続)、XTAL 端子は開放にしてください。
- \*7  $\overline{\text{RES}}$  端子へのローレベル入力によるパワーオンリセットを指します。H-UDI リセットアサートコマンドおよび WDT オーバフローによるパワーオンリセットの場合、各端子における初期機能の通常動作時と同じ端子状態になります (「第19章 ピンファンクションコントローラ (PFC)」参照)。
- \*8 製品チップモード時 ( $\overline{\text{ASEMD}}=\text{H}$ ) の端子状態です。ASE モード時 ( $\overline{\text{ASEMD}}=\text{L}$ ) の端子状態については、「エミュレーションマニュアル」を参照してください。

## B. 型名一覧

表 B.1 型名一覧

製品分類	製品型名	パッケージ
SH7206	R5S72060W200FPV	LQFP2424-176Cu (FP-176CV)

## C. 外形寸法図

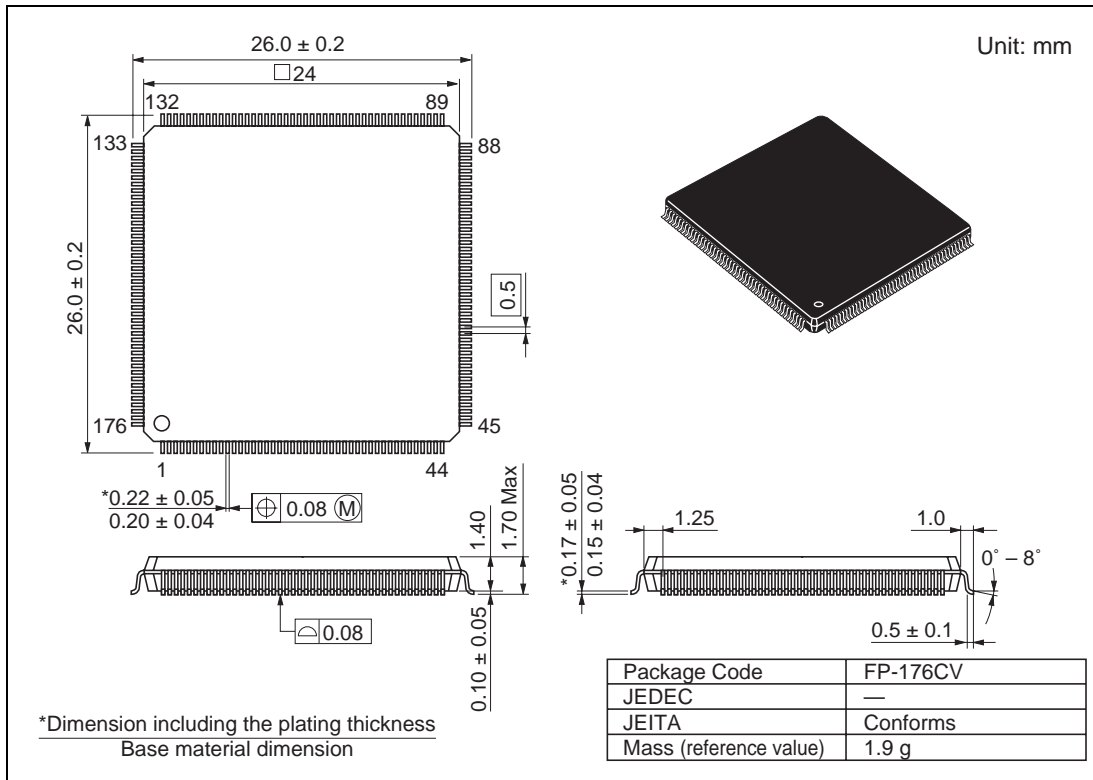


図 C.1 外形寸法図



## 本版で改訂された箇所

修正項目	ページ	修正内容（詳細はマニュアル参照）
3. クロックパルス発振器（CPG）	3-1	<p>説明を修正</p> <p>本 LSI は、クロックパルス発振器を内蔵しており、CPU クロック（I ）、周辺クロック（P ）、バスクロック（B ）、および MTU クロック（M ）を生成します。</p>
3.1 特長	3-1	<p>説明を修正</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>4 種類のクロック</li> </ul> <p>CPU、キャッシュで使用する CPU クロック（I ）、周辺モジュールで使用する周辺クロック（P ）、外部バスインタフェースで使用するバスクロック（B =CKIO）、さらに MTU2S モジュールで使用する MTU クロック（M ）を独立に生成できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>周波数変更機能</li> </ul> <p>CPG 内部の PLL（Phase Locked Loop）回路や分周回路により、CPU クロックと周辺クロックの周波数を独立に変更できます。周波数変更は、周波数制御レジスタ（FRQCR）の設定により、ソフトウェアで行います。</p>
図 3.1 クロックパルス発振器のブロック図	3-2	<p>図を修正</p> <p>The diagram shows a frequency divider (分周器1) with eight output channels. The outputs are labeled as follows:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>CPU クロック (I Max. : 200MHz)</li> <li>バスクロック (B =CKIO Max. : 66.67MHz)</li> <li>周辺クロック (P Max. : 33.33MHz)</li> </ul> <p>The divider has the following division ratios listed:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>× 1</li> <li>× 1/2</li> <li>× 1/3</li> <li>× 1/4</li> <li>× 1/6</li> <li>× 1/8</li> <li>× 1/12</li> </ul>

修正項目	ページ	修正内容（詳細はマニュアル参照）										
3.1 特長	3-3	<p>説明を修正</p> <p>(2) PLL 回路 2</p> <p>PLL 回路 2 は、水晶発振器の出力または外部クロック入力を 4 倍に逡倍する機能を持ちます。</p> <p>(3) 水晶発振器</p> <p>水晶発振器は、XTAL、EXTAL 端子に水晶発振子を接続する場合に使用されます。</p> <p>(4) 分周器 1</p> <p>分周器 1 は、CPU クロック、周辺クロック、およびバスクロックで使用する動作周波数のクロックを生成する機能を持ちます。バスクロックの分周率は、PLL 回路 1 の逡倍率により決まります。CPU クロックと周辺クロックの分周率は、周波数制御レジスタで設定します。</p>										
	3-4	<p>説明を修正</p> <p>(8) 周波数制御レジスタ (FRQCR)</p> <p>周波数制御レジスタ (FRQCR) には、ソフトウェアスタンバイモード時の CKIO 端子からのクロック出力の有無、PLL 回路 1 の周波数逡倍率、CPU クロック、および周辺クロック (P ) の周波数分周率の各制御ビットが割り当てられています。</p>										
3.3 クロック動作モード 表 3.3 クロック動作モードと設定可能な周波数範囲	3-7 ~ 3-9	<p>表を修正</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th colspan="5">設定可能な周波数範囲 (MHz)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>入力クロック *2</td> <td>出力クロック (CKIO 端子)</td> <td>CPU クロック ( I )</td> <td>バスクロック ( B )</td> <td>周辺クロック ( P )</td> </tr> </tbody> </table>	設定可能な周波数範囲 (MHz)					入力クロック *2	出力クロック (CKIO 端子)	CPU クロック ( I )	バスクロック ( B )	周辺クロック ( P )
	設定可能な周波数範囲 (MHz)											
入力クロック *2	出力クロック (CKIO 端子)	CPU クロック ( I )	バスクロック ( B )	周辺クロック ( P )								
3-9	<p>注を修正</p> <p>【注意事項】</p> <p>表 3.3 以外の周波数設定で本 LSI を使用しないでください。</p>											
3.4.1 周波数制御レジスタ (FRQCR)	3-10	<p>説明を修正</p> <p>FRQCR は、読み出し / 書き込み可能な 16 ビットのレジスタで、ソフトウェアスタンバイモード時の CKIO 端子からクロック出力の有無、PLL 回路 1 の周波数逡倍率、CPU クロック、および周辺クロック (P ) の周波数分周率の指定ができます。FRQCR は、ワードアクセスのみ可能です。</p>										
	3-11	<p>表を修正</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>ビット</th> <th>ビット名</th> <th>初期値</th> <th>R/W</th> <th>説明</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>6 ~ 4</td> <td>IFC[2:0]</td> <td>000</td> <td>R/W</td> <td>CPU クロック周波数の分周率 PLL 回路 1 の出力周波数に対しての CPU クロック周波数の分周率を指定します。 000 : x 1 倍 001 : x 1/2 倍 010 : x 1/3 倍 011 : x 1/4 倍 100 : x 1/6 倍 101 : x 1/8 倍</td> </tr> </tbody> </table>	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明	6 ~ 4	IFC[2:0]	000	R/W	CPU クロック周波数の分周率 PLL 回路 1 の出力周波数に対しての CPU クロック周波数の分周率を指定します。 000 : x 1 倍 001 : x 1/2 倍 010 : x 1/3 倍 011 : x 1/4 倍 100 : x 1/6 倍 101 : x 1/8 倍
ビット	ビット名	初期値	R/W	説明								
6 ~ 4	IFC[2:0]	000	R/W	CPU クロック周波数の分周率 PLL 回路 1 の出力周波数に対しての CPU クロック周波数の分周率を指定します。 000 : x 1 倍 001 : x 1/2 倍 010 : x 1/3 倍 011 : x 1/4 倍 100 : x 1/6 倍 101 : x 1/8 倍								




修正項目	ページ	修正内容（詳細はマニュアル参照）										
3.5 周波数変更方法	3-13	説明を修正 CPUクロック（I）および周辺クロック（P）の周波数を変更するには、PLL回路1の逡倍率を変える方法と、分周器の分周率を変える方法があります。										
3.5.1 逡倍率の変更	3-13	説明を修正 本LSI内部は、一時的に停止し、WDTのカウンタアップを開始します。WDTにのみクロックが供給され、それ以外の内部クロックが停止します。また、CKIO端子にはクロックが出力され続けます。										
4.9.4 割り込みマスクビット変更による割り込み制御	4-18	新規追加										
4.9.5 例外処理実行前の注意事項	4-19	新規追加										
8.3.2 各エリアのデータバス幅と関連端子設定	8-6	説明を差し替え										
8.4.3 CSn 空間ウェイトコントロールレジスタ（CSnWCR）（n=0～8） （3）SDRAM • CS3WCR	8-34	表を修正 <table border="1"> <thead> <tr> <th>ビット</th> <th>ビット名</th> <th>初期値</th> <th>R/W</th> <th>説明</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4, 3</td> <td>TRWL[1:0]</td> <td>00</td> <td>R/W</td> <td> <p>プリチャージ起動待ちサイクル数</p> <p>以下のプリチャージ起動待ちの最小サイクル数を指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>本LSIがWRITAコマンドを発行してからSDRAM内でオートプリチャージが起動するまでのサイクル数</li> </ul> <p>WRITAコマンド発行後、同一バンクに対するACTVコマンド発行までのサイクル数です。なお、SDRAM内でWRITAコマンドを受けてから何サイクルでオートプリチャージが起動されるかは、各SDRAMのデータシートで確認してください。そのサイクル数が、本ビットで指定されるサイクル数を越えないように本ビットを設定してください。</p> </td> </tr> </tbody> </table>	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明	4, 3	TRWL[1:0]	00	R/W	<p>プリチャージ起動待ちサイクル数</p> <p>以下のプリチャージ起動待ちの最小サイクル数を指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>本LSIがWRITAコマンドを発行してからSDRAM内でオートプリチャージが起動するまでのサイクル数</li> </ul> <p>WRITAコマンド発行後、同一バンクに対するACTVコマンド発行までのサイクル数です。なお、SDRAM内でWRITAコマンドを受けてから何サイクルでオートプリチャージが起動されるかは、各SDRAMのデータシートで確認してください。そのサイクル数が、本ビットで指定されるサイクル数を越えないように本ビットを設定してください。</p>
ビット	ビット名	初期値	R/W	説明								
4, 3	TRWL[1:0]	00	R/W	<p>プリチャージ起動待ちサイクル数</p> <p>以下のプリチャージ起動待ちの最小サイクル数を指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>本LSIがWRITAコマンドを発行してからSDRAM内でオートプリチャージが起動するまでのサイクル数</li> </ul> <p>WRITAコマンド発行後、同一バンクに対するACTVコマンド発行までのサイクル数です。なお、SDRAM内でWRITAコマンドを受けてから何サイクルでオートプリチャージが起動されるかは、各SDRAMのデータシートで確認してください。そのサイクル数が、本ビットで指定されるサイクル数を越えないように本ビットを設定してください。</p>								
8.5.9 PCMCIA インタフェース 図 8.42 PCMCIA インタフェース接続例	8-106	図を修正 										

修正項目	ページ	修正内容（詳細はマニュアル参照）															
9.3.8 DMA オペレーションレジスタ (DMAOR)	9-17	<p>表を修正</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>ビット</th> <th>ビット名</th> <th>初期値</th> <th>R/W</th> <th>説明</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2</td> <td>AE</td> <td>0</td> <td>R(W)<sup>1</sup></td> <td> <p>アドレスエラーフラグ</p> <p>DMAC によるアドレスエラーが生じたことを示します。AE ビットがセットされると、CHCR の DE ビットと DMAOR の DME ビットを 1 にセットしても、DMA 転送は許可されません。AE ビットをクリアするには、AE ビットの 1 を読み出してから 0 を書き込みます。</p> <p>0 : DMAC によるアドレスエラーなし 1 : DMAC によるアドレスエラー発生</p> <p>【クリア条件】</p> <p>AE ビットの 1 を読み出してから 0 を書き込む</p> </td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>NMIF</td> <td>0</td> <td>R(W)<sup>1</sup></td> <td> <p>NMI フラグ</p> <p>NMI 割り込みが発生したことを示します。NMIF ビットがセットされると、CHCR の DE ビットと DMAOR の DME ビットを 1 にセットしても、DMA 転送は許可されません。NMIF ビットをクリアするには、NMIF ビットの 1 を読み出してから 0 を書き込みます。</p> <p>NMI が入力されたとき、実行中の DMA 転送の一転送単位までは行われず、DMAC が動作していないときに、NMI 割り込みが入力されても、NMIF ビットは 1 にセットされます。</p> <p>0 : NMI 割り込みなし 1 : NMI 割り込み発生</p> <p>【クリア条件】</p> <p>NMIF ビットの 1 を読み出してから 0 を書き込む</p> </td> </tr> </tbody> </table> <p>注を修正</p> <p>【注】*1 フラグをクリアするため、1 を読み出した後に 0 を書き込むことのみ可能です。</p> <p>*2 当該フラグが 1 にセットされるタイミングでリードを行うと、0 が読み出されますが、内部的に 1 をリードした状態となる場合があります。そのため、0 ライトを行うと、当該フラグが 1 リード後の 0 ライトと同じ状態となり 0 クリアされることがあります。詳細は「9.5.4 フラグビット使用上の注意事項」を参照してください。</p>	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明	2	AE	0	R(W) <sup>1</sup>	<p>アドレスエラーフラグ</p> <p>DMAC によるアドレスエラーが生じたことを示します。AE ビットがセットされると、CHCR の DE ビットと DMAOR の DME ビットを 1 にセットしても、DMA 転送は許可されません。AE ビットをクリアするには、AE ビットの 1 を読み出してから 0 を書き込みます。</p> <p>0 : DMAC によるアドレスエラーなし 1 : DMAC によるアドレスエラー発生</p> <p>【クリア条件】</p> <p>AE ビットの 1 を読み出してから 0 を書き込む</p>	1	NMIF	0	R(W) <sup>1</sup>	<p>NMI フラグ</p> <p>NMI 割り込みが発生したことを示します。NMIF ビットがセットされると、CHCR の DE ビットと DMAOR の DME ビットを 1 にセットしても、DMA 転送は許可されません。NMIF ビットをクリアするには、NMIF ビットの 1 を読み出してから 0 を書き込みます。</p> <p>NMI が入力されたとき、実行中の DMA 転送の一転送単位までは行われず、DMAC が動作していないときに、NMI 割り込みが入力されても、NMIF ビットは 1 にセットされます。</p> <p>0 : NMI 割り込みなし 1 : NMI 割り込み発生</p> <p>【クリア条件】</p> <p>NMIF ビットの 1 を読み出してから 0 を書き込む</p>
ビット	ビット名	初期値	R/W	説明													
2	AE	0	R(W) <sup>1</sup>	<p>アドレスエラーフラグ</p> <p>DMAC によるアドレスエラーが生じたことを示します。AE ビットがセットされると、CHCR の DE ビットと DMAOR の DME ビットを 1 にセットしても、DMA 転送は許可されません。AE ビットをクリアするには、AE ビットの 1 を読み出してから 0 を書き込みます。</p> <p>0 : DMAC によるアドレスエラーなし 1 : DMAC によるアドレスエラー発生</p> <p>【クリア条件】</p> <p>AE ビットの 1 を読み出してから 0 を書き込む</p>													
1	NMIF	0	R(W) <sup>1</sup>	<p>NMI フラグ</p> <p>NMI 割り込みが発生したことを示します。NMIF ビットがセットされると、CHCR の DE ビットと DMAOR の DME ビットを 1 にセットしても、DMA 転送は許可されません。NMIF ビットをクリアするには、NMIF ビットの 1 を読み出してから 0 を書き込みます。</p> <p>NMI が入力されたとき、実行中の DMA 転送の一転送単位までは行われず、DMAC が動作していないときに、NMI 割り込みが入力されても、NMIF ビットは 1 にセットされます。</p> <p>0 : NMI 割り込みなし 1 : NMI 割り込み発生</p> <p>【クリア条件】</p> <p>NMIF ビットの 1 を読み出してから 0 を書き込む</p>													
9.5.4 フラグビット使用上の注意事項	9-44	新規追加															
10.3.2 タイマモードレジスタ (TMDR)	10-16	<p>表を修正</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>ビット</th> <th>ビット名</th> <th>初期値</th> <th>R/W</th> <th>説明</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>5</td> <td>BFB</td> <td>0</td> <td>R/W</td> <td> <p>バッファ動作 B</p> <p>TGRB を通常動作させるか、TGRB と TGRD を組み合わせてバッファ動作させるかを設定します。TGRD をバッファレジスタとして使用した場合、相補 PWM モード以外では TGRD のインプットキャプチャ/アウトプットコンペアは発生しません。</p> <p>TGRD を持たないチャンネル 1, 2 ではこのビットはリザーブビットになります。読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p> <p>0 : TGRB と TGRD は通常動作 1 : TGRB と TGRD はバッファ動作</p> </td> </tr> </tbody> </table>	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明	5	BFB	0	R/W	<p>バッファ動作 B</p> <p>TGRB を通常動作させるか、TGRB と TGRD を組み合わせてバッファ動作させるかを設定します。TGRD をバッファレジスタとして使用した場合、相補 PWM モード以外では TGRD のインプットキャプチャ/アウトプットコンペアは発生しません。</p> <p>TGRD を持たないチャンネル 1, 2 ではこのビットはリザーブビットになります。読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p> <p>0 : TGRB と TGRD は通常動作 1 : TGRB と TGRD はバッファ動作</p>					
ビット	ビット名	初期値	R/W	説明													
5	BFB	0	R/W	<p>バッファ動作 B</p> <p>TGRB を通常動作させるか、TGRB と TGRD を組み合わせてバッファ動作させるかを設定します。TGRD をバッファレジスタとして使用した場合、相補 PWM モード以外では TGRD のインプットキャプチャ/アウトプットコンペアは発生しません。</p> <p>TGRD を持たないチャンネル 1, 2 ではこのビットはリザーブビットになります。読み出すと常に 0 が読み出されます。書き込む値も常に 0 にしてください。</p> <p>0 : TGRB と TGRD は通常動作 1 : TGRB と TGRD はバッファ動作</p>													
10.3.6 タイマステータスレジスタ (TSR)	10-43	<p>注を修正</p> <p>【注】*2 1 を読み出した後、0 を書き込む前に次のフラグセットが発生した場合は、0 を書き込んでフラグはクリアされません。再度 1 を読み出して 0 を書き込んでください。</p>															
<ul style="list-style-type: none"> <li>TSR_0, TSR_1, TSR_2, TSR_3, TSR_4</li> </ul>	10-44	<p>注を修正</p> <p>【注】*2 1 を読み出した後、0 を書き込む前に次のフラグセットが発生した場合は、0 を書き込んでフラグはクリアされません。再度 1 を読み出して 0 を書き込んでください。</p>															
<ul style="list-style-type: none"> <li>TSR2_0</li> </ul>																	



修正項目	ページ	修正内容（詳細はマニュアル参照）																								
10.3.19 タイマアウトブットマスタイナーブルレジスタ (TOER)	10-60	<p>説明を追加</p> <p>TOER は、8 ビットの読み出し / 書き込み可能なレジスタで、出力端子の TIOC4D、TIOC4C、TIOC3D、TIOC4B、TIOC4A、TIOC3B の出力設定の許可 / 禁止を行います。これらの端子は TOER の各ビットの設定をしないと正しく出力されません。チャンネル 3、4 において、TOER はチャンネル 3、4 の TIOR 設定の前に値をセットしてください。</p> <p>TOER の設定はチャンネル 3、4 の TCNT のカウント動作を停止した状態で行ってください。</p>																								
10.3.20 タイマアウトブットコントロールレジスタ 1 (TOCR1)	10-61	<p>図を修正</p> <p>ビット: 7 6 5 4 3 2 1 0</p> <table border="1" style="margin-left: 40px;"> <tr> <td style="width: 20px;"></td> <td style="width: 20px;">-</td> <td style="width: 20px;">PSYE</td> <td style="width: 20px;">-</td> <td style="width: 20px;">-</td> <td style="width: 20px;">TOCL</td> <td style="width: 20px;">TOCS</td> <td style="width: 20px;">OLSN</td> <td style="width: 20px;">OLSP</td> </tr> </table> <p>初期値: 0 0 0 0 0 0 0 0</p> <p>R/W: R R/W R R R/(W)<sup>*3</sup> R/W R/W R/W</p> <p>表を修正</p> <table border="1" style="margin-left: 40px;"> <thead> <tr> <th>ビット</th> <th>ビット名</th> <th>初期値</th> <th>R/W</th> <th>説 明</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>3</td> <td>TOCL</td> <td>0</td> <td>R/(W)<sup>*1</sup></td> <td>TOC レジスタ書き込み禁止ビット<sup>*1</sup> TOCR1 レジスタの TOCS ビット、OLSN ビット、OLSP ビットへの書き込み禁止 / 許可の設定をします。 0: TOCS ビット、OLSN ビット、OLSP ビットへの書き込みを許可 1: TOCS ビット、OLSN ビット、OLSP ビットへの書き込みを禁止</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>OLSN</td> <td>0</td> <td>R/W</td> <td>出力レベルセレクト N<sup>*2</sup> リセット同期 PWM モード / 相補 PWM モード時に、逆相の出力レベルを選択します。表 10.30 を参照してください。</td> </tr> </tbody> </table> <p>注を追加</p> <p>【注】*1 TOCL ビットを 1 に設定することにより、CPU 暴走時の誤書き込みを防止することができます。</p> <p>*2 TOCS ビットを 0 に設定することにより、本設定が有効になります。</p> <p>*3 パワーオンリセット後、1 回のみ 1 を書き込みできます。1 を書き込み後は、0 を書き込むことはできません。</p> <p>*4 デッドタイムを生成しない場合、逆相の出力は正相の反転となります。なお、OLSP、OLSN に同じ値を設定してください。</p>		-	PSYE	-	-	TOCL	TOCS	OLSN	OLSP	ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明	3	TOCL	0	R/(W) <sup>*1</sup>	TOC レジスタ書き込み禁止ビット <sup>*1</sup> TOCR1 レジスタの TOCS ビット、OLSN ビット、OLSP ビットへの書き込み禁止 / 許可の設定をします。 0: TOCS ビット、OLSN ビット、OLSP ビットへの書き込みを許可 1: TOCS ビット、OLSN ビット、OLSP ビットへの書き込みを禁止	1	OLSN	0	R/W	出力レベルセレクト N <sup>*2</sup> リセット同期 PWM モード / 相補 PWM モード時に、逆相の出力レベルを選択します。表 10.30 を参照してください。
	-	PSYE	-	-	TOCL	TOCS	OLSN	OLSP																		
ビット	ビット名	初期値	R/W	説 明																						
3	TOCL	0	R/(W) <sup>*1</sup>	TOC レジスタ書き込み禁止ビット <sup>*1</sup> TOCR1 レジスタの TOCS ビット、OLSN ビット、OLSP ビットへの書き込み禁止 / 許可の設定をします。 0: TOCS ビット、OLSN ビット、OLSP ビットへの書き込みを許可 1: TOCS ビット、OLSN ビット、OLSP ビットへの書き込みを禁止																						
1	OLSN	0	R/W	出力レベルセレクト N <sup>*2</sup> リセット同期 PWM モード / 相補 PWM モード時に、逆相の出力レベルを選択します。表 10.30 を参照してください。																						
10.3.21 タイマアウトブットコントロールレジスタ 2 (TOCR2)	10-62	<p>注を修正</p> <p>【注】* TOCR1 の TOCS ビットを 1 に設定することにより、本設定が有効になります。</p> <p>デッドタイムを生成しない場合、逆相の出力は正相の反転となります。なお、OLSP、OLSN に同じ値を設定してください (i = 1、2、3)。</p>																								

修正項目	ページ	修正内容（詳細はマニュアル参照）										
10.3.32 タイマ波形コントロールレジスタ（TWCR）	10-75	<p>表を修正</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>ビット</th> <th>ビット名</th> <th>初期値</th> <th>R/W</th> <th>説明</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>WRE</td> <td>0</td> <td>R(W)</td> <td> <p>初期出力抑止イネーブル</p> <p>相補 PWM モードで同期カウンタクリアが起きたときの出力波形を選択します。本機能によって初期出力が抑止されるのは、相補 PWM モードの谷の Tb 区間で同期クリアが発生したときのみです。それ以外のときに同期クリアが発生した場合は、WRE ビットの設定によらず、TOCR レジスタで設定した初期値を出力します。また、TCNT_3、TCNT_4 スタート直後の谷の Tb 区間で同期クリアが発生した場合も、TOCR レジスタで設定した初期値を出力します。</p> <p>相補 PWM モードの谷の Tb 区間については、図 10.40 を参照してください。</p> <p>0：TOCR レジスタで設定した初期出力値を出力</p> <p>1：初期出力を抑止する</p> <p>[セット条件]</p> <p>● WRE = 0 の状態で WRE をリード後、WRE に 1 をライトしたとき</p> </td> </tr> </tbody> </table>	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明	0	WRE	0	R(W)	<p>初期出力抑止イネーブル</p> <p>相補 PWM モードで同期カウンタクリアが起きたときの出力波形を選択します。本機能によって初期出力が抑止されるのは、相補 PWM モードの谷の Tb 区間で同期クリアが発生したときのみです。それ以外のときに同期クリアが発生した場合は、WRE ビットの設定によらず、TOCR レジスタで設定した初期値を出力します。また、TCNT_3、TCNT_4 スタート直後の谷の Tb 区間で同期クリアが発生した場合も、TOCR レジスタで設定した初期値を出力します。</p> <p>相補 PWM モードの谷の Tb 区間については、図 10.40 を参照してください。</p> <p>0：TOCR レジスタで設定した初期出力値を出力</p> <p>1：初期出力を抑止する</p> <p>[セット条件]</p> <p>● WRE = 0 の状態で WRE をリード後、WRE に 1 をライトしたとき</p>
ビット	ビット名	初期値	R/W	説明								
0	WRE	0	R(W)	<p>初期出力抑止イネーブル</p> <p>相補 PWM モードで同期カウンタクリアが起きたときの出力波形を選択します。本機能によって初期出力が抑止されるのは、相補 PWM モードの谷の Tb 区間で同期クリアが発生したときのみです。それ以外のときに同期クリアが発生した場合は、WRE ビットの設定によらず、TOCR レジスタで設定した初期値を出力します。また、TCNT_3、TCNT_4 スタート直後の谷の Tb 区間で同期クリアが発生した場合も、TOCR レジスタで設定した初期値を出力します。</p> <p>相補 PWM モードの谷の Tb 区間については、図 10.40 を参照してください。</p> <p>0：TOCR レジスタで設定した初期出力値を出力</p> <p>1：初期出力を抑止する</p> <p>[セット条件]</p> <p>● WRE = 0 の状態で WRE をリード後、WRE に 1 をライトしたとき</p>								
10.4.4 カスケード接続動作	10-88	<p>説明を追加</p> <p>カスケード動作時に、TCNT_1 と TCNT_2 の同時インプットキャプチャをする場合、インプットキャプチャコントロールレジスタ（TICCR）で設定することで、インプットキャプチャ条件となる入力端子を追加することができます。インプットキャプチャの条件となるエッジ検出は、本来の入力端子と追加した入力端子の OR を取った信号に対して行われます。詳細は「（4）カスケード接続動作例（c）」を参照してください。カスケード接続時のインプットキャプチャについては「10.7.22 カスケード接続における TCNT_1、TCNT_2 同時インプットキャプチャ」を参照してください。</p>										
図 10.23 カスケード接続動作例（c）	10-91	<p>図を修正</p> <p>一方の入力端子がハイレベルの場合、もう一方の入力端子のエッジはインプットキャプチャ条件になりません。</p>										
10.4.5 PWM モード （2）PWM モードの動作例	10-95	<p>説明を修正</p> <p>この図は、チャンネル 0 と 1 を同期動作させ、TCNT のクリア要因を TGRB_1 のコンペアマッチとし、他の TGR（TGRA_0～TGRD_0、TGRA_1）の初期出力値を 0、出力値を 1 に設定して 5 相の PWM 波形を出力させた場合の例です。</p> <p>この場合、TGRB_1 に設定した値が周期となり、他の TGR に設定した値がデューティになります。</p>										

修正項目	ページ	修正内容（詳細はマニュアル参照）
10.4.8 相補 PWM モード (2) 相補 PWM モードの動作概要 (n) 相補 PWM モードでの同期カウンタクリア時出力波形制御	10-125	説明を修正 WRE ビットを 1 に設定することで初期出力を抑止することができるのは、同期クリアが図 10.56 の、のような谷の Tb 区間に入ってきたときのみです。それ以外のタイミングで同期クリアが起こった場合は、TOCR レジスタの OLS ビットで設定した初期値が出力されます。また、谷の Tb 区間であっても、図 10.56 ので示すカウンタスタート直後の初期出力期間で同期クリアが起こった場合には、初期出力の抑止は行いません。 初期出力を抑止する場合、コンペアレジスタ TGRB_3、TGRA_4、TGRB_4 のすべてが、デッドタイムデータレジスタ TDDR の 2 倍以上になるように設定してください。TDDR が 2 倍未満の状態でも同期クリアすると、PWM 出力のデッドタイムが短くなる（消失）、もしくは、初期出力の抑止期間中に PWM 逆相出力から、不正なアクティブレベルが出力される場合があります。詳細は、「10.7.23 相補 PWM モードでの同期カウンタクリア時出力波形制御における注意事項」を参照してください。 本機能は MTU2、MTU2S のどちらでも使用することができます。MTU2、MTU2S のカウンタクリア要因はそれぞれ、MTU2 では MTU2 のチャンネル 0~2 からの同期クリア、MTU2S では MTU2 のチャンネル 0~2 のフラグセット（コンペアマッチ/インプットキャプチャ）です。
(3) 相補 PWM モードの割り込み間引き機能 (c) 割り込み間引きと連動したバッファ転送制御 図 10.77 バッファ転送を割り込み間引きと連動する設定（BTE1=1、BTE0=0）にした場合の動作例	10-139	図を差し替え
図 10.78 タイマ割り込み間引き設定レジスタ（TITCR）の T3AEN、T4VEN ビットの設定とバッファ転送許可期間の関係	10-140	図を差し替え
10.5.3 A/D 変換器の起動 (3) A/D 変換開始要求ディレイド機能による A/D 起動	10-157	説明を修正 A/D 変換開始要求コントロールレジスタ（TADCR）の UT4AE、DT4AE、UT4BE、DT4BE ビットに 1 をセットした場合、TADCORA、TADCORB と TCNT_4 の一致によって、TRG4AN、TRG4BN を発生し、A/D 変換器を起動することができます。詳細は「10.4.9 A/D 変換開始要求ディレイド機能」を参照してください。
10.6.2 割り込み信号タイミング (1) コンペアマッチ時の TGF フラグのセットタイミング 図 10.110 TGI 割り込みタイミング（コンペアマッチ）（チャンネル 5）	10-166	図を修正 ----- コンペア マッチ信号  TGF フラグ  フラグは、TCNT停止中にもセットされます。 TGI 割り込み 

修正項目	ページ	修正内容 (詳細はマニュアル参照)																																																						
10.7.23 相補 PWM モードでの同期カウンタクリア時出力波形制御における注意事項	10-184	新規追加																																																						
15.3.6 シリアルコントロールレジスタ (SCSCR)	15-11	<p>表を修正</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>ビット</th> <th>ビット名</th> <th>初期値</th> <th>R/W</th> <th>説明</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>3</td> <td>REIE</td> <td>0</td> <td>R/W</td> <td>           受信エラーインタラプトイネーブル            受信エラー割り込み (ERI) 要求、ブレーク割り込み (BRI) 要求の発生を許可 / 禁止します。ただし、REIE ビットの設定は RIE ビットが 0 のときのみ有効です。            0: 受信エラー割り込み (ERI) 要求、ブレーク割り込み (BRI) 要求を禁止            1: 受信エラー割り込み (ERI) 要求、ブレーク割り込み (BRI) 要求を許可            【注】* ERI, BRI 割り込み要求の解除は、ER、BRK、または ORER フラグの 1 を読み出した後、0 にクリアするか、RIE、REIE ビットを 0 にクリアすることで行えます。RIE を 0 に設定しても、REIE を 1 に設定すれば、ERI、BRI 割り込み要求は発生します。         </td> </tr> </tbody> </table>	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明	3	REIE	0	R/W	受信エラーインタラプトイネーブル 受信エラー割り込み (ERI) 要求、ブレーク割り込み (BRI) 要求の発生を許可 / 禁止します。ただし、REIE ビットの設定は RIE ビットが 0 のときのみ有効です。 0: 受信エラー割り込み (ERI) 要求、ブレーク割り込み (BRI) 要求を禁止 1: 受信エラー割り込み (ERI) 要求、ブレーク割り込み (BRI) 要求を許可 【注】* ERI, BRI 割り込み要求の解除は、ER、BRK、または ORER フラグの 1 を読み出した後、0 にクリアするか、RIE、REIE ビットを 0 にクリアすることで行えます。RIE を 0 に設定しても、REIE を 1 に設定すれば、ERI、BRI 割り込み要求は発生します。																																												
ビット	ビット名	初期値	R/W	説明																																																				
3	REIE	0	R/W	受信エラーインタラプトイネーブル 受信エラー割り込み (ERI) 要求、ブレーク割り込み (BRI) 要求の発生を許可 / 禁止します。ただし、REIE ビットの設定は RIE ビットが 0 のときのみ有効です。 0: 受信エラー割り込み (ERI) 要求、ブレーク割り込み (BRI) 要求を禁止 1: 受信エラー割り込み (ERI) 要求、ブレーク割り込み (BRI) 要求を許可 【注】* ERI, BRI 割り込み要求の解除は、ER、BRK、または ORER フラグの 1 を読み出した後、0 にクリアするか、RIE、REIE ビットを 0 にクリアすることで行えます。RIE を 0 に設定しても、REIE を 1 に設定すれば、ERI、BRI 割り込み要求は発生します。																																																				
15.3.8 ビットレートレジスタ (SCBRR) 表 15.4 ビットレートに対する SCBRR の設定例 (調歩同期式モード) (2)	15-19	<p>表を修正</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="3">ビットレート (bit/s)</th> <th colspan="3">P (MHz)</th> </tr> <tr> <th colspan="3">12</th> </tr> <tr> <th>n</th> <th>N</th> <th>誤差 (%)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>110</td> <td>2</td> <td>212</td> <td>0.03</td> </tr> <tr> <td>150</td> <td>2</td> <td>155</td> <td>0.16</td> </tr> <tr> <td>300</td> <td>2</td> <td>77</td> <td>0.16</td> </tr> <tr> <td>600</td> <td>1</td> <td>155</td> <td>0.16</td> </tr> <tr> <td>1200</td> <td>1</td> <td>77</td> <td>0.16</td> </tr> <tr> <td>2400</td> <td>0</td> <td>155</td> <td>0.16</td> </tr> <tr> <td>4800</td> <td>0</td> <td>77</td> <td>0.16</td> </tr> <tr> <td>9600</td> <td>0</td> <td>38</td> <td>0.16</td> </tr> <tr> <td>19200</td> <td>0</td> <td>19</td> <td>-2.34</td> </tr> <tr> <td>31250</td> <td>0</td> <td>11</td> <td>0.00</td> </tr> <tr> <td>38400</td> <td>0</td> <td>9</td> <td>-2.34</td> </tr> </tbody> </table>	ビットレート (bit/s)	P (MHz)			12			n	N	誤差 (%)	110	2	212	0.03	150	2	155	0.16	300	2	77	0.16	600	1	155	0.16	1200	1	77	0.16	2400	0	155	0.16	4800	0	77	0.16	9600	0	38	0.16	19200	0	19	-2.34	31250	0	11	0.00	38400	0	9	-2.34
ビットレート (bit/s)	P (MHz)																																																							
	12																																																							
	n	N	誤差 (%)																																																					
110	2	212	0.03																																																					
150	2	155	0.16																																																					
300	2	77	0.16																																																					
600	1	155	0.16																																																					
1200	1	77	0.16																																																					
2400	0	155	0.16																																																					
4800	0	77	0.16																																																					
9600	0	38	0.16																																																					
19200	0	19	-2.34																																																					
31250	0	11	0.00																																																					
38400	0	9	-2.34																																																					

修正項目	ページ	修正内容 (詳細はマニュアル参照)																																																																																																																																																																																																														
15.3.8 ビットレートレジスタ (SCBRR) 表 15.4 ビットレートに対する SCBRR の設定例 (調歩同期式モード) (5)	15-20	表を修正 <table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="3">ビットレート (bit/s)</th> <th colspan="3">P (MHz)</th> </tr> <tr> <th colspan="3">30</th> </tr> <tr> <th>n</th> <th>N</th> <th>誤差 (%)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>110</td><td>3</td><td>132</td><td>0.13</td></tr> <tr><td>150</td><td>3</td><td>97</td><td>- 0.35</td></tr> <tr><td>300</td><td>2</td><td>194</td><td>0.16</td></tr> <tr><td>600</td><td>2</td><td>97</td><td>- 0.35</td></tr> <tr><td>1200</td><td>1</td><td>194</td><td>0.16</td></tr> <tr><td>2400</td><td>1</td><td>97</td><td>- 0.35</td></tr> <tr><td>4800</td><td>0</td><td>194</td><td>0.16</td></tr> <tr><td>9600</td><td>0</td><td>97</td><td>- 0.35</td></tr> <tr><td>19200</td><td>0</td><td>48</td><td>- 0.35</td></tr> <tr><td>31250</td><td>0</td><td>29</td><td>0.00</td></tr> <tr><td>38400</td><td>0</td><td>23</td><td>1.73</td></tr> </tbody> </table>	ビットレート (bit/s)	P (MHz)			30			n	N	誤差 (%)	110	3	132	0.13	150	3	97	- 0.35	300	2	194	0.16	600	2	97	- 0.35	1200	1	194	0.16	2400	1	97	- 0.35	4800	0	194	0.16	9600	0	97	- 0.35	19200	0	48	- 0.35	31250	0	29	0.00	38400	0	23	1.73																																																																																																																																																								
ビットレート (bit/s)	P (MHz)																																																																																																																																																																																																															
	30																																																																																																																																																																																																															
	n	N	誤差 (%)																																																																																																																																																																																																													
110	3	132	0.13																																																																																																																																																																																																													
150	3	97	- 0.35																																																																																																																																																																																																													
300	2	194	0.16																																																																																																																																																																																																													
600	2	97	- 0.35																																																																																																																																																																																																													
1200	1	194	0.16																																																																																																																																																																																																													
2400	1	97	- 0.35																																																																																																																																																																																																													
4800	0	194	0.16																																																																																																																																																																																																													
9600	0	97	- 0.35																																																																																																																																																																																																													
19200	0	48	- 0.35																																																																																																																																																																																																													
31250	0	29	0.00																																																																																																																																																																																																													
38400	0	23	1.73																																																																																																																																																																																																													
表 15.5 ビットレートに対する SCBRR の設定例 (クロック同期式モード)	15-21	表を修正 <table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="3">ビットレート (bit/s)</th> <th colspan="12">P (MHz)</th> </tr> <tr> <th colspan="2">5</th> <th colspan="2">8</th> <th colspan="2">16</th> <th colspan="2">28.7</th> <th colspan="2">30</th> <th colspan="2">33</th> </tr> <tr> <th>n</th> <th>N</th> <th>n</th> <th>N</th> <th>n</th> <th>N</th> <th>n</th> <th>N</th> <th>n</th> <th>N</th> <th>n</th> <th>N</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>250</td><td>3</td><td>77</td><td>3</td><td>124</td><td>3</td><td>249</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>500</td><td>3</td><td>38</td><td>2</td><td>249</td><td>3</td><td>124</td><td>3</td><td>223</td><td>3</td><td>233</td><td>3</td><td>255</td></tr> <tr><td>1k</td><td>2</td><td>77</td><td>2</td><td>124</td><td>2</td><td>249</td><td>3</td><td>111</td><td>3</td><td>116</td><td>3</td><td>128</td></tr> <tr><td>2.5k</td><td>1</td><td>124</td><td>1</td><td>199</td><td>2</td><td>99</td><td>2</td><td>178</td><td>2</td><td>187</td><td>2</td><td>205</td></tr> <tr><td>5k</td><td>0</td><td>249</td><td>1</td><td>99</td><td>1</td><td>199</td><td>2</td><td>89</td><td>2</td><td>93</td><td>2</td><td>102</td></tr> <tr><td>10k</td><td>0</td><td>124</td><td>0</td><td>199</td><td>1</td><td>99</td><td>1</td><td>178</td><td>1</td><td>187</td><td>1</td><td>205</td></tr> <tr><td>25k</td><td>0</td><td>49</td><td>0</td><td>79</td><td>0</td><td>159</td><td>1</td><td>71</td><td>1</td><td>74</td><td>1</td><td>82</td></tr> <tr><td>50k</td><td>0</td><td>24</td><td>0</td><td>39</td><td>0</td><td>79</td><td>0</td><td>143</td><td>0</td><td>149</td><td>0</td><td>164</td></tr> <tr><td>100k</td><td></td><td></td><td>0</td><td>19</td><td>0</td><td>39</td><td>0</td><td>71</td><td>0</td><td>74</td><td>0</td><td>82</td></tr> <tr><td>250k</td><td>0</td><td>4</td><td>0</td><td>7</td><td>0</td><td>15</td><td></td><td></td><td>0</td><td>29</td><td>0</td><td>32</td></tr> <tr><td>500k</td><td></td><td></td><td>0</td><td>3</td><td>0</td><td>7</td><td></td><td></td><td>0</td><td>14</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>1M</td><td></td><td></td><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>3</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>2M</td><td></td><td></td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table> 注を修正 【記号説明】 空欄 : 設定できません。または、通信相手に関わらず本 LSI 自身の電気的特性を満たすことができません。	ビットレート (bit/s)	P (MHz)												5		8		16		28.7		30		33		n	N	n	N	n	N	n	N	n	N	n	N	250	3	77	3	124	3	249							500	3	38	2	249	3	124	3	223	3	233	3	255	1k	2	77	2	124	2	249	3	111	3	116	3	128	2.5k	1	124	1	199	2	99	2	178	2	187	2	205	5k	0	249	1	99	1	199	2	89	2	93	2	102	10k	0	124	0	199	1	99	1	178	1	187	1	205	25k	0	49	0	79	0	159	1	71	1	74	1	82	50k	0	24	0	39	0	79	0	143	0	149	0	164	100k			0	19	0	39	0	71	0	74	0	82	250k	0	4	0	7	0	15			0	29	0	32	500k			0	3	0	7			0	14			1M			0	1	0	3							2M			0	0	0	1						
ビットレート (bit/s)	P (MHz)																																																																																																																																																																																																															
	5			8		16		28.7		30		33																																																																																																																																																																																																				
	n	N	n	N	n	N	n	N	n	N	n	N																																																																																																																																																																																																				
250	3	77	3	124	3	249																																																																																																																																																																																																										
500	3	38	2	249	3	124	3	223	3	233	3	255																																																																																																																																																																																																				
1k	2	77	2	124	2	249	3	111	3	116	3	128																																																																																																																																																																																																				
2.5k	1	124	1	199	2	99	2	178	2	187	2	205																																																																																																																																																																																																				
5k	0	249	1	99	1	199	2	89	2	93	2	102																																																																																																																																																																																																				
10k	0	124	0	199	1	99	1	178	1	187	1	205																																																																																																																																																																																																				
25k	0	49	0	79	0	159	1	71	1	74	1	82																																																																																																																																																																																																				
50k	0	24	0	39	0	79	0	143	0	149	0	164																																																																																																																																																																																																				
100k			0	19	0	39	0	71	0	74	0	82																																																																																																																																																																																																				
250k	0	4	0	7	0	15			0	29	0	32																																																																																																																																																																																																				
500k			0	3	0	7			0	14																																																																																																																																																																																																						
1M			0	1	0	3																																																																																																																																																																																																										
2M			0	0	0	1																																																																																																																																																																																																										
15.4.2 調歩同期式モード時の動作 (3) データの送信 / 受信動作 • シリアルデータ受信 (調歩同期式モード) 図 15.10 モデムコントロール使用時の動作例 (RTS)	15-39	図を修正 																																																																																																																																																																																																														

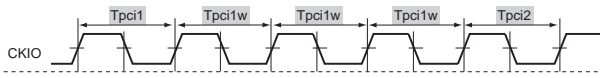
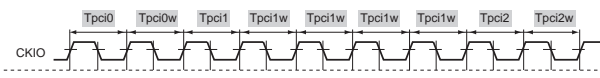
修正項目	ページ	修正内容（詳細はマニュアル参照）															
15.5 SCIF の割り込み	15-47	<p>説明を修正</p> <p>SCSCLR の RIE ビットを 0 に設定し、REIE ビットを 1 に設定すると、RXI 割り込み要求を出さずに ERI 割り込み要求または BRI 割り込み要求を出すことができます。</p> <p>なお、TXI は送信データを書き込み可能なことを示し、RXI は SCFDRR に受信データがあることを示しています。</p>															
15.6.6 調歩同期モードの受信データサンプリングタイミングと受信マージン	15-50	<p>図を修正</p> $M = \left\lfloor \left( 0.5 - \frac{1}{2N} \right) - (L - 0.5) F - \frac{ D - 0.5 }{N} (1 + F) \right\rfloor \times 100[\%] \quad \dots (1)$															
16.3.1 I <sup>2</sup> C バスコントロールレジスタ 1 (ICCR1)	16-4	<p>表を修正</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>ビット</th> <th>ビット名</th> <th>初期値</th> <th>R/W</th> <th>説明</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>7</td> <td>ICE</td> <td>0</td> <td>R/W</td> <td>I<sup>2</sup>C バスインタフェース 3 イネーブル 0: SCL/SDA の出力禁止 (SCL/SDA への入力は有効) 1: 本モジュールは転送動作可能状態 (SCL/SDA はバス駆動状態)</td> </tr> </tbody> </table>	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明	7	ICE	0	R/W	I <sup>2</sup> C バスインタフェース 3 イネーブル 0: SCL/SDA の出力禁止 (SCL/SDA への入力は有効) 1: 本モジュールは転送動作可能状態 (SCL/SDA はバス駆動状態)					
ビット	ビット名	初期値	R/W	説明													
7	ICE	0	R/W	I <sup>2</sup> C バスインタフェース 3 イネーブル 0: SCL/SDA の出力禁止 (SCL/SDA への入力は有効) 1: 本モジュールは転送動作可能状態 (SCL/SDA はバス駆動状態)													
16.3.4 I <sup>2</sup> C バスインタラプトイネーブルレジスタ (ICIER)	16-10	<p>表を修正</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>ビット</th> <th>ビット名</th> <th>初期値</th> <th>R/W</th> <th>説明</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>5</td> <td>RIE</td> <td>0</td> <td>R/W</td> <td>受信インタラプトイネーブル RIE は受信データが ICDRS から ICDDR に転送され、ICSR の RDRF が 1 にセットされたとき、受信データフル割り込み要求 (RXI) の許可 / 禁止を選択します。なお RXI は、RDRF を 0 にクリアするか、または RIE を 0 にクリアすることで解除できます。 0: 受信データフル割り込み要求 (RXI) の禁止 1: 受信データフル割り込み要求 (RXI) の許可</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>NAKIE</td> <td>0</td> <td>R/W</td> <td>NACK 受信インタラプトイネーブル NAKIE は、ICSR の NACKF または AL/OVE がセットされたとき、NACK 検出兼アービトラージョンロスト / オーバランエラー割り込み要求 (NAKI) の許可 / 禁止を選択します。なお NAKI は、NACKF または AL/OVE を 0 にクリアするか、NAKIE を 0 にクリアすることで解除できます。 0: NACK 受信割り込み要求 (NAKI) の禁止 1: NACK 受信割り込み要求 (NAKI) の許可</td> </tr> </tbody> </table>	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明	5	RIE	0	R/W	受信インタラプトイネーブル RIE は受信データが ICDRS から ICDDR に転送され、ICSR の RDRF が 1 にセットされたとき、受信データフル割り込み要求 (RXI) の許可 / 禁止を選択します。なお RXI は、RDRF を 0 にクリアするか、または RIE を 0 にクリアすることで解除できます。 0: 受信データフル割り込み要求 (RXI) の禁止 1: 受信データフル割り込み要求 (RXI) の許可	4	NAKIE	0	R/W	NACK 受信インタラプトイネーブル NAKIE は、ICSR の NACKF または AL/OVE がセットされたとき、NACK 検出兼アービトラージョンロスト / オーバランエラー割り込み要求 (NAKI) の許可 / 禁止を選択します。なお NAKI は、NACKF または AL/OVE を 0 にクリアするか、NAKIE を 0 にクリアすることで解除できます。 0: NACK 受信割り込み要求 (NAKI) の禁止 1: NACK 受信割り込み要求 (NAKI) の許可
ビット	ビット名	初期値	R/W	説明													
5	RIE	0	R/W	受信インタラプトイネーブル RIE は受信データが ICDRS から ICDDR に転送され、ICSR の RDRF が 1 にセットされたとき、受信データフル割り込み要求 (RXI) の許可 / 禁止を選択します。なお RXI は、RDRF を 0 にクリアするか、または RIE を 0 にクリアすることで解除できます。 0: 受信データフル割り込み要求 (RXI) の禁止 1: 受信データフル割り込み要求 (RXI) の許可													
4	NAKIE	0	R/W	NACK 受信インタラプトイネーブル NAKIE は、ICSR の NACKF または AL/OVE がセットされたとき、NACK 検出兼アービトラージョンロスト / オーバランエラー割り込み要求 (NAKI) の許可 / 禁止を選択します。なお NAKI は、NACKF または AL/OVE を 0 にクリアするか、NAKIE を 0 にクリアすることで解除できます。 0: NACK 受信割り込み要求 (NAKI) の禁止 1: NACK 受信割り込み要求 (NAKI) の許可													
16.4.5 スレープ受信動作 図 16.12 スレープ受信モード動作タイミング (2)	16-24	図を差し替え															
16.6 ビット同期回路 表 16.5 SCL をモニタする時間	16-36	<p>表を修正</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>CKS[3]</th> <th>CKS[2]</th> <th>SCL をモニタする時間*</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">0</td> <td>0</td> <td>9tpcy<sup>+</sup></td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>21tpcy<sup>+</sup></td> </tr> <tr> <td rowspan="2">1</td> <td>0</td> <td>39tpcy<sup>+</sup></td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>87tpcy<sup>+</sup></td> </tr> </tbody> </table>	CKS[3]	CKS[2]	SCL をモニタする時間*	0	0	9tpcy <sup>+</sup>	1	21tpcy <sup>+</sup>	1	0	39tpcy <sup>+</sup>	1	87tpcy <sup>+</sup>		
CKS[3]	CKS[2]	SCL をモニタする時間*															
0	0	9tpcy <sup>+</sup>															
	1	21tpcy <sup>+</sup>															
1	0	39tpcy <sup>+</sup>															
	1	87tpcy <sup>+</sup>															
16.7.6 IICRST、BBSY ビットに関する注意事項	16-38	新規追加															
16.7.7 マスタ送信モード、ACKIE ビット = 1 設定時における停止条件発行の注意	16-38	新規追加															
17.1 特長	17-1	<p>説明を修正</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>最小変換時間 : 1 チャンネル当たり 3.9 μs</li> </ul>															

修正項目	ページ	修正内容 (詳細はマニュアル参照)										
17.3.2 A/D コントロール/ステータスレジスタ (ADCSR)	17-7	<p>表を修正</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>ビット</th> <th>ビット名</th> <th>初期値</th> <th>R/W</th> <th>説明</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>7, 6</td> <td>CKS[1:0]</td> <td>01</td> <td>R/W</td> <td>           クロックセレクト            A/D 変換時間の設定を行います。変換時間の設定は変換停止中 (ADST=0) に行ってください。            00 : 変換時間 = 138 <math>t_{\text{conv}}</math> (最大値)            01 : 変換時間 = 274 <math>t_{\text{conv}}</math> (最大値)            10 : 変換時間 = 546 <math>t_{\text{conv}}</math> (最大値)            11 : 設定禁止         </td> </tr> </tbody> </table>	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明	7, 6	CKS[1:0]	01	R/W	クロックセレクト A/D 変換時間の設定を行います。変換時間の設定は変換停止中 (ADST=0) に行ってください。 00 : 変換時間 = 138 $t_{\text{conv}}$ (最大値) 01 : 変換時間 = 274 $t_{\text{conv}}$ (最大値) 10 : 変換時間 = 546 $t_{\text{conv}}$ (最大値) 11 : 設定禁止
	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明							
	7, 6	CKS[1:0]	01	R/W	クロックセレクト A/D 変換時間の設定を行います。変換時間の設定は変換停止中 (ADST=0) に行ってください。 00 : 変換時間 = 138 $t_{\text{conv}}$ (最大値) 01 : 変換時間 = 274 $t_{\text{conv}}$ (最大値) 10 : 変換時間 = 546 $t_{\text{conv}}$ (最大値) 11 : 設定禁止							
17-8	<p>表を修正</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>ビット</th> <th>ビット名</th> <th>初期値</th> <th>R/W</th> <th>説明</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2-0</td> <td>CH[2:0]</td> <td>000</td> <td>R/W</td> <td>           チャネルセレクト            ADCSR の MDS ビットとともにアナログ入力を選択します。            MDS=0x のとき    MDS=100 または MDS=101 または MDS=110 のとき    MDS=111 のとき            000 : AN0    001 : AN0, AN1    002 : AN0, AN1            010 : AN0, AN2    011 : AN0 - AN2    010 : AN0 - AN2            011 : AN3    011 : AN0 - AN3    011 : AN0 - AN3            100 : AN4    100 : AN4    100 : AN0 - AN4            101 : AN5    101 : AN4, AN5    101 : AN0 - AN5            110 : AN6    110 : AN4 - AN6    110 : AN0 - AN6            111 : AN7    111 : AN4 - AN7    111 : AN0 - AN7            【注】ADCSR_0 と ADCSR_1 で同じアナログ入力を使用するように設定しないでください。         </td> </tr> </tbody> </table>	ビット	ビット名	初期値	R/W	説明	2-0	CH[2:0]	000	R/W	チャネルセレクト ADCSR の MDS ビットとともにアナログ入力を選択します。 MDS=0x のとき    MDS=100 または MDS=101 または MDS=110 のとき    MDS=111 のとき 000 : AN0    001 : AN0, AN1    002 : AN0, AN1 010 : AN0, AN2    011 : AN0 - AN2    010 : AN0 - AN2 011 : AN3    011 : AN0 - AN3    011 : AN0 - AN3 100 : AN4    100 : AN4    100 : AN0 - AN4 101 : AN5    101 : AN4, AN5    101 : AN0 - AN5 110 : AN6    110 : AN4 - AN6    110 : AN0 - AN6 111 : AN7    111 : AN4 - AN7    111 : AN0 - AN7 【注】ADCSR_0 と ADCSR_1 で同じアナログ入力を使用するように設定しないでください。	
ビット	ビット名	初期値	R/W	説明								
2-0	CH[2:0]	000	R/W	チャネルセレクト ADCSR の MDS ビットとともにアナログ入力を選択します。 MDS=0x のとき    MDS=100 または MDS=101 または MDS=110 のとき    MDS=111 のとき 000 : AN0    001 : AN0, AN1    002 : AN0, AN1 010 : AN0, AN2    011 : AN0 - AN2    010 : AN0 - AN2 011 : AN3    011 : AN0 - AN3    011 : AN0 - AN3 100 : AN4    100 : AN4    100 : AN0 - AN4 101 : AN5    101 : AN4, AN5    101 : AN0 - AN5 110 : AN6    110 : AN4 - AN6    110 : AN0 - AN6 111 : AN7    111 : AN4 - AN7    111 : AN0 - AN7 【注】ADCSR_0 と ADCSR_1 で同じアナログ入力を使用するように設定しないでください。								
17-8	<p>注を修正</p> <p>【注】*1 フラグをクリアするため、1 を読み出した後に 0 を書き込むことのみ可能です。</p> <p>ただし、以下の場合も 0 書き込みによるクリアとなりますのでご注意ください。</p> <p>(1) CPU で ADF = 1 の状態を読み出す</p> <p>(2) DMAC による ADDR 読み出しによる ADF クリア</p> <p>(3) A/D 変換終了による ADF フラグセット</p> <p>(4) CPU で ADF フラグに 0 書き込み</p> <p>*2 A/D 変換器特性の絶対精度を満足するためには、最小変換時間以上となるよう設定してください。</p> <p>*3 <math>t_{\text{poyc}}</math> は周辺クロック (P) の周期を示します。</p>											
17.4.6 入力サンプリングと A/D 変換時間 図 17.5 A/D 変換タイミング	17-17	<p>図を修正</p>										
表 17.4 A/D 変換時間 (シングルモード)	17-17	<p>注を修正</p> <p>【注】表中の数値の単位は <math>t_{\text{poyc}}</math> です。 <math>t_{\text{poyc}}</math> は周辺クロック (P) の周期を示します。</p>										

修正項目	ページ	修正内容（詳細はマニュアル参照）																		
17.4.6 入力サンプリングと A/D 変換時間 表 17.5 A/D 変換時間（マルチモード / スキャンモード）	17-18	表を修正 <table border="1"> <thead> <tr> <th>CKS[1]</th> <th>CKS[0]</th> <th>変換時間 (t<sub>CONV</sub>)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>128 (固定)</td> </tr> <tr> <td></td> <td>1</td> <td>256 (固定)</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>512 (固定)</td> </tr> </tbody> </table>	CKS[1]	CKS[0]	変換時間 (t <sub>CONV</sub> )	0	0	128 (固定)		1	256 (固定)	1	0	512 (固定)						
CKS[1]	CKS[0]	変換時間 (t <sub>CONV</sub> )																		
0	0	128 (固定)																		
	1	256 (固定)																		
1	0	512 (固定)																		
17.7.6 絶対精度への影響	17-23	説明を修正 容量を付加することにより、GND とのカップリングを受けることとなりますので、GND にノイズがあると絶対精度が悪化する可能性がありますので、必ず AVss 等の電氣的に安定な GND に接続してください。 またフィルタ回路が実装基板上でデジタル信号と干渉したり、アンテナとならないように注意してください。																		
17.7.7 スキャンモードおよびマルチモード使用時の注意	17-23	説明を修正 スキャンモードおよびマルチモードの停止直後に、 <span style="background-color: #cccccc;">          </span> 変換を開始した場合、 <span style="background-color: #cccccc;">          </span> 誤った変換結果を示すことがあります。 連続して <span style="background-color: #cccccc;">          </span> 変換を行う場合は、ADST = 0 とした後、1 チャネル分の A/D 変換時間以上経過してから起動 (ADST = 1) するようにしてください (1 チャネル分の変換時間は ADC の分周レジスタ設定により異なります)。																		
22.2.2 スタンバイコントロールレジスタ 2 (STBCR2)	22-3	説明を修正 STBCR2 は、読み出し / 書き込み可能な 8 ビットのレジスタで、 <span style="background-color: #cccccc;">          </span> 各モジュールの動作を制御します。STBCR2 は、パワーオンリセット時に H'00 に初期化されますが、マニュアルリセットおよびソフトウェアスタンバイモード時では前の値を保持します。バイトアクセスのみ有効です。																		
22.2.3 スタンバイコントロールレジスタ 3 (STBCR3)	22-4	説明を修正 STBCR3 は、読み出し / 書き込み可能な 8 ビットのレジスタで、 <span style="background-color: #cccccc;">          </span> 各モジュールの動作を制御します。STBCR3 は、パワーオンリセット時に H'7E に初期化されますが、マニュアルリセットおよびソフトウェアスタンバイモード時では前の値を保持します。バイトアクセスのみ有効です。																		
22.2.4 スタンバイコントロールレジスタ 4 (STBCR4)	22-5	説明を修正 STBCR4 は、読み出し / 書き込み可能な 8 ビットのレジスタで、 <span style="background-color: #cccccc;">          </span> 各モジュールの動作を制御します。STBCR4 は、パワーオンリセット時に H'F4 に初期化されますが、マニュアルリセットおよびソフトウェアスタンバイモード時では前の値を保持します。バイトアクセスのみ有効です。																		
23.3 レジスタの説明 表 23.2 レジスタ構成	23-3	表を修正 <table border="1"> <thead> <tr> <th>レジスタ名</th> <th>略称</th> <th>R/W</th> <th>初期値</th> <th>アドレス</th> <th>アクセスサイズ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>バイパスレジスタ</td> <td>SDBPR</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>インストラクションレジスタ</td> <td>SDIR</td> <td>R</td> <td>H'EFFD</td> <td>H'FFFE2000</td> <td>16</td> </tr> </tbody> </table>	レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセスサイズ	バイパスレジスタ	SDBPR	-	-	-	-	インストラクションレジスタ	SDIR	R	H'EFFD	H'FFFE2000	16
レジスタ名	略称	R/W	初期値	アドレス	アクセスサイズ															
バイパスレジスタ	SDBPR	-	-	-	-															
インストラクションレジスタ	SDIR	R	H'EFFD	H'FFFE2000	16															
24.1 レジスタアドレス一覧（機能モジュールごと、マニュアル章番号順）	24-15	表を修正 <table border="1"> <thead> <tr> <th>モジュール名</th> <th>レジスタ名</th> <th>略称</th> <th>ビット数</th> <th>アドレス</th> <th>アクセスサイズ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>H-UDI</td> <td>インストラクションレジスタ</td> <td>SDIR</td> <td>16</td> <td>H'FFFE2000</td> <td>16</td> </tr> </tbody> </table>	モジュール名	レジスタ名	略称	ビット数	アドレス	アクセスサイズ	H-UDI	インストラクションレジスタ	SDIR	16	H'FFFE2000	16						
モジュール名	レジスタ名	略称	ビット数	アドレス	アクセスサイズ															
H-UDI	インストラクションレジスタ	SDIR	16	H'FFFE2000	16															



修正項目	ページ	修正内容 (詳細はマニュアル参照)																																																														
24.3 各動作モードにおけるレジスタの状態の一覧	24-50	<p>表を修正</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>モジュール名</th> <th>レジスタ名称</th> <th>パワーオンリセット</th> <th>マニュアルリセット</th> <th>ソフトウェアスタンバイ</th> <th>モジュールスタンバイ</th> <th>スリープ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="9">iIC3</td> <td>ICCR1</td> <td>初期化</td> <td>保持</td> <td>保持</td> <td>保持</td> <td>保持</td> </tr> <tr> <td>ICCR2</td> <td>初期化</td> <td>保持</td> <td>保持</td> <td>保持</td> <td>保持</td> </tr> <tr> <td>ICMR</td> <td>初期化</td> <td>保持</td> <td>保持 / 初期化 (BCI20)</td> <td>保持 / 初期化 (BCI20)</td> <td>保持</td> </tr> <tr> <td>ICIER</td> <td>初期化</td> <td>保持</td> <td>保持</td> <td>保持</td> <td>保持</td> </tr> <tr> <td>ICSR</td> <td>初期化</td> <td>保持</td> <td>保持</td> <td>保持</td> <td>保持</td> </tr> <tr> <td>SAR</td> <td>初期化</td> <td>保持</td> <td>保持</td> <td>保持</td> <td>保持</td> </tr> <tr> <td>ICDRT</td> <td>初期化</td> <td>保持</td> <td>保持</td> <td>保持</td> <td>保持</td> </tr> <tr> <td>ICDRR</td> <td>初期化</td> <td>保持</td> <td>保持</td> <td>保持</td> <td>保持</td> </tr> <tr> <td>NF2CYC</td> <td>初期化</td> <td>保持</td> <td>保持</td> <td>保持</td> <td>保持</td> </tr> </tbody> </table>	モジュール名	レジスタ名称	パワーオンリセット	マニュアルリセット	ソフトウェアスタンバイ	モジュールスタンバイ	スリープ	iIC3	ICCR1	初期化	保持	保持	保持	保持	ICCR2	初期化	保持	保持	保持	保持	ICMR	初期化	保持	保持 / 初期化 (BCI20)	保持 / 初期化 (BCI20)	保持	ICIER	初期化	保持	保持	保持	保持	ICSR	初期化	保持	保持	保持	保持	SAR	初期化	保持	保持	保持	保持	ICDRT	初期化	保持	保持	保持	保持	ICDRR	初期化	保持	保持	保持	保持	NF2CYC	初期化	保持	保持	保持	保持
モジュール名	レジスタ名称	パワーオンリセット	マニュアルリセット	ソフトウェアスタンバイ	モジュールスタンバイ	スリープ																																																										
iIC3	ICCR1	初期化	保持	保持	保持	保持																																																										
	ICCR2	初期化	保持	保持	保持	保持																																																										
	ICMR	初期化	保持	保持 / 初期化 (BCI20)	保持 / 初期化 (BCI20)	保持																																																										
	ICIER	初期化	保持	保持	保持	保持																																																										
	ICSR	初期化	保持	保持	保持	保持																																																										
	SAR	初期化	保持	保持	保持	保持																																																										
	ICDRT	初期化	保持	保持	保持	保持																																																										
	ICDRR	初期化	保持	保持	保持	保持																																																										
	NF2CYC	初期化	保持	保持	保持	保持																																																										
25.4 AC 特性 表 25.5 動作周波数	25-6	<p>表タイトルを修正、表を修正</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>項目</th> <th>記号</th> <th>Min.</th> <th>Max.</th> <th>単位</th> <th>備考</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="3">動作周波数</td> <td>CPUクロック (I)</td> <td>20</td> <td>200</td> <td>MHz</td> <td></td> </tr> <tr> <td>バスクロック (B)</td> <td>20</td> <td>66</td> <td>MHz</td> <td></td> </tr> <tr> <td>周辺クロック (P)</td> <td>1.7</td> <td>33</td> <td>MHz</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	項目	記号	Min.	Max.	単位	備考	動作周波数	CPUクロック (I)	20	200	MHz		バスクロック (B)	20	66	MHz		周辺クロック (P)	1.7	33	MHz																																									
項目	記号	Min.	Max.	単位	備考																																																											
動作周波数	CPUクロック (I)	20	200	MHz																																																												
	バスクロック (B)	20	66	MHz																																																												
	周辺クロック (P)	1.7	33	MHz																																																												
25.4.1 クロックタイミング 表 25.6 クロックタイミング	25-6	<p>表を修正</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>項目</th> <th>記号</th> <th>Min.</th> <th>Max.</th> <th>単位</th> <th>参照図</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>EXTAL クロック入力周波数</td> <td><math>f_{EX}</math></td> <td>10</td> <td>16.67</td> <td>MHz</td> <td>25.2</td> </tr> <tr> <td>EXTAL クロック入力サイクル時間</td> <td><math>t_{STOP}</math></td> <td>60</td> <td>100</td> <td>ns</td> <td></td> </tr> <tr> <td>EXTAL クロック入力 Low レベルパルス幅</td> <td><math>t_{LOW}</math></td> <td>7</td> <td>-</td> <td>ns</td> <td></td> </tr> <tr> <td>EXTAL クロック入力 High レベルパルス幅</td> <td><math>t_{HIGH}</math></td> <td>7</td> <td>-</td> <td>ns</td> <td></td> </tr> <tr> <td>EXTAL クロック入力立ち上がり時間</td> <td><math>t_{RIS}</math></td> <td>-</td> <td>4</td> <td>ns</td> <td></td> </tr> <tr> <td>EXTAL クロック入力立ち下がり時間</td> <td><math>t_{FALL}</math></td> <td>-</td> <td>4</td> <td>ns</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	項目	記号	Min.	Max.	単位	参照図	EXTAL クロック入力周波数	$f_{EX}$	10	16.67	MHz	25.2	EXTAL クロック入力サイクル時間	$t_{STOP}$	60	100	ns		EXTAL クロック入力 Low レベルパルス幅	$t_{LOW}$	7	-	ns		EXTAL クロック入力 High レベルパルス幅	$t_{HIGH}$	7	-	ns		EXTAL クロック入力立ち上がり時間	$t_{RIS}$	-	4	ns		EXTAL クロック入力立ち下がり時間	$t_{FALL}$	-	4	ns																					
項目	記号	Min.	Max.	単位	参照図																																																											
EXTAL クロック入力周波数	$f_{EX}$	10	16.67	MHz	25.2																																																											
EXTAL クロック入力サイクル時間	$t_{STOP}$	60	100	ns																																																												
EXTAL クロック入力 Low レベルパルス幅	$t_{LOW}$	7	-	ns																																																												
EXTAL クロック入力 High レベルパルス幅	$t_{HIGH}$	7	-	ns																																																												
EXTAL クロック入力立ち上がり時間	$t_{RIS}$	-	4	ns																																																												
EXTAL クロック入力立ち下がり時間	$t_{FALL}$	-	4	ns																																																												
25.4.2 制御信号タイミング 図 25.11 バス権解放タイミング	25-11	<p>図を修正</p>																																																														
25.4.3 バスタイミング 図 25.13 通常空間基本バスサイクル (ソフトウェアウェイト1)	25-15	<p>図を修正</p>																																																														
図 25.14 通常空間基本バスサイクル (ソフトウェアウェイト1、外部ウェイト1挿入)	25-16	<p>図を差し替え</p>																																																														
図 25.15 通常空間基本バスサイクル (ソフトウェアウェイト1、外部ウェイト有効 (WMビット=0)、アイドルサイクルなし)	25-17	<p>図を修正</p>																																																														
図 25.16 MPX-I/O インタフェースバスサイクル (アドレスサイクル3、ソフトウェアウェイト1、外部ウェイト1挿入)	25-18	<p>図を修正</p>																																																														

修正項目	ページ	修正内容（詳細はマニュアル参照）																								
25.4.3 バスタイミング 図 25.42 PCMCIA I/O カードバス サイクル（TED = 0 サイクル、TEH = 0 サイクル、ノーウェイト）	25-44	図を修正 																								
図 25.43 PCMCIA I/O カードバス サイクル（TED = 2 サイクル、TEH = 1 サイクル、ソフトウェイト 0、 ハードウェイト 1）	25-45	図を修正 																								
25.4.6 MTU2、MTU2S モジュール タイミング 表 25.11 MTU2、MTU2S モジュー ルタイミング	25-47	表を修正 <table border="1" data-bbox="617 608 1214 705"> <thead> <tr> <th>項 目</th> <th>記号</th> <th>Min.</th> <th>Max.</th> <th>単位</th> <th>参照図</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>アウトプットコンペア出力遅延時間</td> <td><math>t_{\text{out}}</math></td> <td>-</td> <td>100</td> <td>ns</td> <td>25.47</td> </tr> <tr> <td>インプットキャプチャ入力セットアップ時間</td> <td><math>t_{\text{in}}</math></td> <td>20</td> <td>-</td> <td>ns</td> <td></td> </tr> <tr> <td>タイム入力セットアップ時間</td> <td><math>t_{\text{cs}}</math></td> <td>20</td> <td>-</td> <td>ns</td> <td>25.48</td> </tr> </tbody> </table>	項 目	記号	Min.	Max.	単位	参照図	アウトプットコンペア出力遅延時間	$t_{\text{out}}$	-	100	ns	25.47	インプットキャプチャ入力セットアップ時間	$t_{\text{in}}$	20	-	ns		タイム入力セットアップ時間	$t_{\text{cs}}$	20	-	ns	25.48
項 目	記号	Min.	Max.	単位	参照図																					
アウトプットコンペア出力遅延時間	$t_{\text{out}}$	-	100	ns	25.47																					
インプットキャプチャ入力セットアップ時間	$t_{\text{in}}$	20	-	ns																						
タイム入力セットアップ時間	$t_{\text{cs}}$	20	-	ns	25.48																					
25.4.7 POE2 モジュールタイミン グ 表 25.12 POE2 モジュールタイミ ング	25-48	表を修正 <table border="1" data-bbox="617 753 1214 821"> <thead> <tr> <th>項 目</th> <th>記号</th> <th>Min.</th> <th>Max.</th> <th>単位</th> <th>参照図</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>POE 入力セットアップ時間</td> <td><math>t_{\text{set}}</math></td> <td>10</td> <td>-</td> <td>ns</td> <td>25.49</td> </tr> <tr> <td>POE 入力パルス幅</td> <td><math>t_{\text{pulse}}</math></td> <td>1.5</td> <td>-</td> <td><math>t_{\text{set}}</math></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	項 目	記号	Min.	Max.	単位	参照図	POE 入力セットアップ時間	$t_{\text{set}}$	10	-	ns	25.49	POE 入力パルス幅	$t_{\text{pulse}}$	1.5	-	$t_{\text{set}}$							
項 目	記号	Min.	Max.	単位	参照図																					
POE 入力セットアップ時間	$t_{\text{set}}$	10	-	ns	25.49																					
POE 入力パルス幅	$t_{\text{pulse}}$	1.5	-	$t_{\text{set}}$																						

# 索引

## 【数字 / 記号】

16 ビット / 32 ビットディスプレイメント ..... 2-10

## 【 A 】

A/D トリガ入力タイミング ..... 25-51  
A/D 変換開始要求ディレイド機能 ..... 10-141  
A/D 変換器 (ADC) ..... 17-1  
A/D 変換器特性 ..... 25-55  
A/D 変換器の起動 ..... 10-156  
A/D 変換時間 (シングルモード) ..... 17-17  
A/D 変換時間 (マルチモード / スキャンモード) ..... 17-18  
A/D 変換精度の定義 ..... 17-20  
A/D 変換タイミング ..... 17-17  
AC 特性 ..... 25-6  
AC 特性測定条件 ..... 25-54

## 【 C 】

CMCNT カウントタイミング ..... 13-5  
CMCNT の書き込みとコンペアマッチの競合 ..... 13-8  
CMCNT のバイト書き込みとカウントアップの競合 ..... 13-9  
CMCNT のワード書き込みとカウントアップの競合 ..... 13-8  
CPU ..... 2-1  
CSn アサート期間拡張 ..... 8-62

## 【 D 】

D/A 変換器 (DAC) ..... 18-1  
D/A 変換器特性 ..... 25-56  
DC 特性 ..... 25-3  
DMAC 使用上の制約事項 ..... 15-48  
DMAC の起動 ..... 10-156  
DMAC モジュールタイミング ..... 25-46  
DMA 転送フローチャート ..... 9-22  
DREQ 端子のサンプリングタイミング ..... 9-38

## 【 F 】

FIFO 内蔵シリアルコミュニケーションインタフェース (SCIF) ..... 15-1

## 【 H 】

H-UDI 関連端子のタイミング ..... 25-52

H-UDI コマンド ..... 23-4  
H-UDI リセット ..... 23-7  
H-UDI 割り込み ..... 5-14, 23-7

## 【 I 】

I/O ポート ..... 20-1  
I/O ポートタイミング ..... 25-52  
I<sup>2</sup>C バスインタフェース 3 (IIC3) ..... 16-1  
I<sup>2</sup>C バスフォーマット ..... 16-16  
IIC3 モジュールタイミング ..... 25-50  
IRQ 割り込み ..... 5-14

## 【 L 】

LRU ..... 7-3

## 【 M 】

MPX-I/O インタフェース ..... 8-63  
MTU2、MTU2S モジュールタイミング ..... 25-47  
MTU2 - MTU2S の同期動作 ..... 10-145  
MTU2S の機能一覧 ..... 11-1  
MTU2 出力端子の初期化方法 ..... 10-186  
MTU2 の機能一覧 ..... 10-2  
MTU2 割り込み要因 ..... 10-154

## 【 N 】

NMI 割り込み ..... 5-14

## 【 P 】

PCMCIA インタフェース ..... 8-106  
PF6/AN6/DA0 および PF7/AN7/DA1 の機能  
切り替え ..... 19-56  
PINT 割り込み ..... 5-15  
PLL 回路 1 ..... 3-3  
PLL 回路 2 ..... 3-3  
PLL 発振回路使用時の注意 ..... 3-15  
POE2 モジュールタイミング ..... 25-48  
POE2 割り込み要因 ..... 12-24  
PWM モード ..... 10-92

## 【 R 】

RISC 方式 ..... 2-7

<b>【S】</b>		外部トリガ入力タイミング .....	17-18
SCBRR の設定値を求める計算式 .....	15-17	外部パルス幅測定機能 .....	10-150
SCIF モジュールタイミング .....	25-49	外部リクエストモード .....	9-23
SCIF 割り込み要因 .....	15-47	各動作モードにおけるレジスタの状態の一覧 .....	24-41
SDRAM インタフェース .....	8-66	カスケード接続動作 .....	10-88
<b>【T】</b>		キャッシュ .....	7-1
TAP コントローラ .....	23-5	キャッシュと外部メモリとのコヒーレンシ .....	7-13
TDO 出力タイミング .....	23-6	キャッシュの検索 .....	7-9
T ビット .....	2-8	許容信号源インピーダンス .....	17-23
<b>【U】</b>		グローバルベースレジスタ (GBR) .....	2-3
UBC トリガタイミング .....	25-46	クロック周波数制御回路 .....	3-3
<b>【あ】</b>		クロックタイミング .....	25-6
アイドルサイクル数を定める項目 .....	8-119	クロック同期式シリアルフォーマット .....	16-25
アクセスウェイト制御 .....	8-60	クロック同期式モード時の動作 .....	15-39
アクセスサイクル間アイドル .....	8-118	クロック動作モード .....	3-6
アクセスサイズとデータアライメント .....	8-52	クロック動作モードと設定可能な周波数範囲 .....	3-7
アクセスサイズとバースト数の関係 .....	8-76	クロックパルス発振器 (CPG) .....	3-1
アドレスアレイ .....	7-2, 7-14	固定モード .....	9-26
アドレスアレイライト (連想あり) .....	7-14	コントロールレジスタの初期値 .....	2-4
アドレスアレイライト (連想なし) .....	7-14	コンペアマッチタイマ (CMT) .....	13-1
アドレスアレイリード .....	7-14	<b>【さ】</b>	
アドレスエラー .....	4-9	サイクルスチールモード .....	9-33
アドレスマップ .....	8-5	サポートできる DMA 転送 .....	9-29
アドレスマルチプレクス .....	8-70	算術演算命令 .....	2-26
アドレッシングモード .....	2-11	システム制御命令 .....	2-31
アナログ電圧の設定 .....	17-21, 18-6	システムレジスタの初期値 .....	2-4
アナログ入力端子の規格 .....	17-22	実効アドレスの計算方法 .....	2-11
アナログ入力端子の取り扱い .....	17-21	シフト命令 .....	2-29
一般不当命令 .....	4-15	ジャンプテーブルベースレジスタ (TBR) .....	2-3
イミディエイトデータ .....	2-9	周期設定上の注意事項 .....	10-170
イミディエイトデータによる参照 .....	2-9	周波数変更の手順 .....	14-10
イミディエイトデータのデータ形式 .....	2-6	周波数変更方法 .....	3-13
インターバルタイマモードの使用法 .....	14-12	出力負荷回路 .....	25-54
ウォッチドッグタイマ (WDT) .....	14-1	乗算 / 積和演算 .....	2-8
ウォッチドッグタイマタイミング .....	25-48	シングルアドレスモード .....	9-32
ウォッチドッグタイマモードの使用法 .....	14-11	シングルモード .....	17-10
エンディアン .....	8-52	シングルライト .....	8-82
オートリクエストモード .....	9-23	シングルリード .....	8-79
オートリフレッシュ .....	8-90	水晶発振器 .....	3-3
オフセット誤差 .....	17-20	スキャンモード .....	17-14
<b>【か】</b>		スタックからの復帰 .....	5-33
外形寸法図 .....	付録-7	スタックへの退避 .....	5-33
外部水晶発振器使用時の注意 .....	3-14	スタンバイ制御回路 .....	3-3
		ステータスレジスタ (SR) .....	2-2
		スリープモード .....	22-9
		スリープ受信動作 .....	16-23

スレーブ送信動作	16-21
スロット不当命令	4-15
制御信号タイミング	25-9
整数除算例外	4-15
製品型名	付録-6
積和下位レジスタ (MACL)	2-4
積和上位レジスタ (MACH)	2-4
絶対アドレス	2-9
絶対アドレスによる参照	2-10
絶対最大定格	25-1
セルフリフレッシュ	8-91
相補 PWM モード	10-106
ソフトウェアスタンバイモード	22-9
ソフトウェアスタンバイモード解除の手順 (WDT)	14-10
ソフトウェアスタンバイモード時の D/A 出力 保持機能	18-6

## 【た】

ダイレクトメモリアクセスコントローラ (DMAC)	9-1
遅延スロットなし無条件分岐命令	2-8
遅延分岐命令	2-8
遅延分岐命令の直後の例外要因発生	4-16
調歩同期式モード時の動作	15-31
調歩同期式モードの受信データサンプリング タイミングと受信マージン	15-49
通常空間インタフェース	8-55
ディープパワーダウンモード	8-99
低周波数モード	8-93
低消費電力状態	2-35
低消費電力モード	22-1
ディスプレイメントによる参照	2-10
通倍率の変更	3-13
データアクセスサイクルでのブレーク	6-14
データアレイ	7-2, 7-15
データアレイライト	7-15
データアレイリード	7-15
データ転送命令	2-23
デッドタイム補償用機能	10-151
デュアルアドレスモード	9-30
電気的特性	25-1
転送レート	16-6
同時サンプリング動作	17-16
トラップ命令	4-14

## 【な】

内蔵 RAM	21-1
--------	------

内蔵周辺モジュールリクエストモード	9-24
内蔵周辺モジュール割り込み	5-16
内部ブロック図	1-6
ノイズ除去回路	16-28

## 【は】

バースト MPX-I/O インタフェース	8-112
バースト ROM (クロック同期) インタフェース	8-117
バースト ROM (クロック非同期) インタフェース	8-100
バーストモード	9-35
バーストライト	8-80
バーストリード	8-76
バイト選択付き SRAM インタフェース	8-101
バイパスコンデンサについての注意	3-15
ハイパフォーマンスユーザデバッグインタフェース (H-UDI)	23-1
バスアービトレーション	8-124
バス権解放状態	2-35
バスステートコントローラ (BSC)	8-1
バスタイミング	25-12
パッケージ	付録-6
パワーオンシーケンス	8-95
パワーオンリセット	4-7
パワーダウンモード	8-94
バンクアクティブ	8-83
バンクからの復帰	5-32
バンクの対象レジスタと入出力方式	5-30
バンクへの退避	5-31
汎用レジスタ	2-1
汎用レジスタの初期値	2-4
非直線性誤差	17-20
ビット操作命令	2-33
ビット同期回路	16-34
ピン配置図	1-7
ピンファンクションコントローラ (PFC)	19-1
プリフェッチ動作 (オペランドキャッシュのみ)	7-10
フルスケール誤差	17-20
ブレークの送り出し	15-49
ブレークの検出と処理	15-49
プログラムカウンタ (PC)	2-4
プログラム実行状態	2-35
プロシージャレジスタ (PR)	2-4
分岐命令	2-30
分周器 1	3-3
分周器 2	3-3
分周率の変更	3-13
ページ競合	21-2

ベクタベースレジスタ (VBR) .....	2-3
ポートアウトプットイネーブル 2 (POE2) .....	12-1
本 LSI の端子状態 .....	付録-1

## 【ま】

マスタ受信動作 .....	16-19
マスタ送信動作 .....	16-17
マニュアルリセット .....	4-8
マルチファンクションタイマパルスユニット 2 (MTU2) .....	10-1
マルチファンクションタイマパルスユニット 2S (MTU2S) .....	11-1
マルチプレクス端子の一覧表 (ポート A) .....	19-1
マルチプレクス端子の一覧表 (ポート B) .....	19-2
マルチプレクス端子の一覧表 (ポート C) .....	19-2
マルチプレクス端子の一覧表 (ポート D) .....	19-2
マルチプレクス端子の一覧表 (ポート E) .....	19-3
マルチプレクス端子の一覧表 (ポート F) .....	19-4
マルチモード .....	17-12
命令形式 .....	2-15
命令セット .....	2-19
命令による例外 .....	4-14
命令の特長 .....	2-7
命令フェッチサイクルでのブレーク .....	6-13
メモリのデータ形式 .....	2-5
メモリ割り付けキャッシュの構成 .....	7-14
モジュールスタンバイ機能 .....	22-12

## 【や】

ユーザブレークコントローラ (UBC) .....	6-1
ユーザブレーク割り込み .....	5-14

## 【ら】

ライト動作 (オペランドキャッシュのみ) .....	7-10
ライトバックバッファ (オペランドキャッシュのみ) .....	7-11
ラウンドロビンモード .....	9-26
リセット状態 .....	2-34
リセット同期 PWM モード .....	10-103
リフレッシュ要求とバスサイクルの関係 .....	8-92
量子化誤差 .....	17-20
例外処理 .....	4-1
例外処理後のスタックの状態 .....	4-17
例外処理状態 .....	2-34
例外処理ベクタテーブル .....	4-4
例外処理ベクタテーブルアドレスの算出法 .....	4-5
例外要因の種類と優先順位 .....	4-1

## レジスタ

ACKEYR .....	8-51
ACSWR .....	8-50
ADCR .....	17-9
ADCSR .....	17-6
ADDRA ~ ADDRH .....	17-5
BAMR .....	6-5
BAR .....	6-4
BBR .....	6-8
BDMR .....	6-7
BDR .....	6-6
BRCR .....	6-10
CCR1 .....	7-4
CCR2 .....	7-6
CHCR .....	9-9
CMCNT .....	13-4
CMCOR .....	13-4
CMCSR .....	13-3
CMNCR .....	8-8
CMSTR .....	13-2
CS0WCR .....	8-14, 8-27, 8-42
CS1WCR .....	8-16
CS2WCR .....	8-18, 8-32
CS3WCR .....	8-18, 8-33
CS4WCR .....	8-20, 8-29
CS5WCR .....	8-22, 8-36
CS6WCR .....	8-25, 8-36, 8-39
CS7WCR .....	8-16
CS8WCR .....	8-16
CSnBCR (n = 0 ~ 8) .....	8-10
DACR .....	18-3
DADR0 .....	18-3
DADR1 .....	18-3
DAR .....	9-8
DMAOR .....	9-16
DMARS0 ~ DMARS3 .....	9-19
DMATCR .....	9-8
FRQCR .....	3-10
IBCR .....	5-12
IBNR .....	5-13
ICCR1 .....	16-4
ICCR2 .....	16-7
ICDRR .....	16-15
ICDRS .....	16-15
ICDRT .....	16-14
ICIER .....	16-10
ICMR .....	16-8

ICR0 .....	5-6	P DPRH .....	20-15
ICR1 .....	5-7	P DPRL .....	20-16
ICR2 .....	5-8	PECRH1 .....	19-44
ICSR .....	16-12	PECRL1 .....	19-49
ICSR1 .....	12-4	PECRL2 .....	19-47
ICSR2 .....	12-8	PECRL3 .....	19-46
ICSR3 .....	12-12	PECRL4 .....	19-45
IFCR .....	19-50	PEDRH .....	20-18
IPR01、IPR02、IPR05 - IPR14 .....	5-5	PEDRL .....	20-19
IRQRR .....	5-9	PEIORH .....	19-43
MCLKCR .....	3-12	PEIORL .....	19-44
NF2CYC .....	16-15	PEPRH .....	20-20
OCSR1 .....	12-7	PEPRL .....	20-21
OCSR2 .....	12-11	PFDR .....	20-22
PACRH1 .....	19-9	PINTER .....	5-10
PACRH2 .....	19-8	PIRR .....	5-11
PACRH3 .....	19-7	POECR1 .....	12-15
PACRL1 .....	19-15	POECR2 .....	12-16
PACRL2 .....	19-13	RDAR .....	9-15
PACRL3 .....	19-12	RDMATCR .....	9-15
PACRL4 .....	19-11	RSAR .....	9-14
PADRH .....	20-3	RTCNT .....	8-48
PADRL .....	20-4	RTCOR .....	8-49
PAIORH .....	19-6	RTCSR .....	8-47
PAIORL .....	19-6	SAR ( DMAC ) .....	9-7
PAPRH .....	20-5	SAR ( IIC3 ) .....	16-14
PAPRL .....	20-6	SCBRR .....	15-17
PBCR1 .....	19-20	SCFCR .....	15-23
PBCR2 .....	19-18	SCFDR .....	15-25
PBCR3 .....	19-17	SCFRDR .....	15-6
PBDR .....	20-7	SCFSR .....	15-12
PBIOR .....	19-17	SCFTDR .....	15-7
PBPR .....	20-9	SCLSR .....	15-28
PCCRL1 .....	19-21	SCRSR .....	15-6
PCDRL .....	20-10	SCSCR .....	15-10
PCIORL .....	19-21	SCSMR .....	15-7
PCPRL .....	20-11	SCSPTR .....	15-26
PDCRH1 .....	19-34	SCTSR .....	15-6
PDCRH2 .....	19-30	SDBPR .....	23-3
PDCRH3 .....	19-27	SDCR .....	8-44
PDCRH4 .....	19-24	SDIR .....	23-3
PDCRL3 .....	19-41	SPOER .....	12-13
PDCRL4 .....	19-38	STBCR .....	22-2
PDDRH .....	20-13	STBCR2 .....	22-3
PDDRL .....	20-14	STBCR3 .....	22-4
PDIORH .....	19-23	STBCR4 .....	22-5
PDIORL .....	19-23	SYSCR1 .....	22-6

SYSCR2 .....	22-7	TSYR .....	10-56
TADCOBRA_4 .....	10-52	TWCR .....	10-74
TADCOBRB_4 .....	10-52	WRCSR .....	14-7
TADCORA_4 .....	10-52	WTCNT .....	14-4
TADCORB_4 .....	10-52	WTCSR .....	14-5
TADCR .....	10-50	レジスタアドレス一覧	
TBTER .....	10-72	(機能モジュールごと、マニュアル章番号順) .....	24-2
TBTM .....	10-47	レジスタ設定値と端子機能の関係 (ポート A) .....	19-51
TCBR .....	10-69	レジスタ設定値と端子機能の関係 (ポート B) .....	19-52
TCDR .....	10-69	レジスタ設定値と端子機能の関係 (ポート C) .....	19-52
TCNT .....	10-53	レジスタ設定値と端子機能の関係 (ポート D) .....	19-53
TCNTCMPCLR .....	10-36	レジスタ設定値と端子機能の関係 (ポート E) .....	19-54
TCNTS .....	10-68	レジスタのデータ形式 .....	2-5
TCR .....	10-12	レジスタバンク .....	2-4, 5-30
TCSYSTR .....	10-57	レジスタバンクエラー .....	4-10
TDDR .....	10-68	レジスタバンクエラー例外処理 .....	4-10, 5-34
TDER .....	10-73	レジスタバンクの例外 .....	5-34
TGCR .....	10-67	レジスタビット一覧 .....	24-16
TGR .....	10-53	ロードストアアーキテクチャ .....	2-7
TICCR .....	10-48	ローパワーSDRAM .....	8-97
TIER .....	10-37	論理演算命令 .....	2-28
TIOR .....	10-17		
TITCNT .....	10-71	<b>【わ】</b>	
TITCR .....	10-70	ワードデータの符号拡張 .....	2-7
TMDR .....	10-15	割り込み応答時間 .....	5-25
TOCR1 .....	10-61	割り込みコントローラ (INTC) .....	5-1
TOCR2 .....	10-63	割り込み優先順位 .....	4-12
TOER .....	10-60	割り込み要因クリアのタイミング .....	5-37
TOLBR .....	10-66	割り込み要求信号によるデータ転送 .....	5-35
TRWER .....	10-59	割り込み例外処理 .....	4-13
TSR .....	10-41	割り込み例外処理終了後のスタックの状態 .....	5-24
TSTR .....	10-54	割り込み例外ベクタと優先順位 .....	5-18
TSYCR .....	10-49		



---

ルネサス32ビットRISCマイクロコンピュータ  
SH7206グループ  
ユーザーズマニュアル ハードウェア編

発行年月日 2005年3月17日 Rev.1.00  
2011年8月11日 Rev.4.00

発行 ルネサス エレクトロニクス株式会社  
〒211-8668 神奈川県川崎市中原区下沼部1753

---



ルネサスエレクトロニクス株式会社

■営業お問合せ窓口

<http://www.renesas.com>

※営業お問合せ窓口の住所・電話番号は変更になることがあります。最新情報につきましては、弊社ホームページをご覧ください。

ルネサス エレクトロニクス販売株式会社 〒100-0004 千代田区大手町2-6-2 (日本ビル)

(03)5201-5307

■技術的なお問合せおよび資料のご請求は下記へどうぞ。

総合お問合せ窓口：<http://japan.renesas.com/inquiry>



SH7206 グループ  
ユーザーズマニュアル ハードウェア編