ArduinoIDE にボードマネージャーを入れる手順

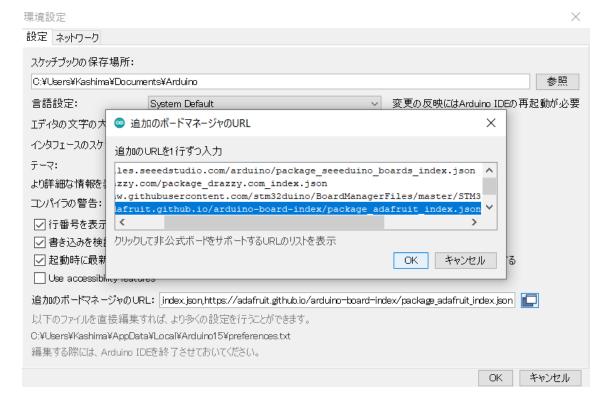
- 1.追加するボードマネージャーの URL を見つけてコピーする
- 2.ArduinoIDEの「ファイル」をクリックして出てきた「環境設定」をクリック



3.出てきたウィンドウの「追加のボードマネージャー」の右にあるアイコンをクリック

環境設定								
設定ネットワーク								
スケッチブックの保存場所:								
C:¥l	C:¥Users¥Kashima¥Documents¥Arduino						参照	
===	言語設定: System Default			~	変更の反映にはAro	duino IDEA 東部	护新松 .这更	
					変义の及外にBAI I	uumo IDEV/ 13 /	互動的,农,安	
I71	Iディタの文字の大きさ: 12							
インち	インタフェースのスケール: ☑ 自動 1∞0 🕻 % 変更の反映にはArduino IDEの再起動が必要							
テー	テーマ: 変更の反映にはArduino IDEの再起動が必要							
より訓	より詳細な情報を表示する: 2コンパイル 2 書き込み							
וטב	パイラの警告:	なし、						
∠ :	行番号を表示する			コードの折り返し	を有効に			
	▽ 書き込みを検証する			□ 外部のエディタを使用する				
	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □			── ☑ 検証または書き込みを行う前にスケッチを保存する				
Use accessibility features								
追加のボードマネージャのURL: index.json,https://adafruit.github.io/arduino-board-index/package_adafruit_index.json [
以下のファイルを直接編集すれば、より多くの設定を行うことができます。								
C:¥Users¥Kashima¥AppData¥Local¥Arduino15¥preferences.txt								
編集する際には、Arduino IDEを終了させておいてください。								
						OK :	キャンセル	

4.出てきたウィンドウにコピーした URL をペーストして「OK」をクリック

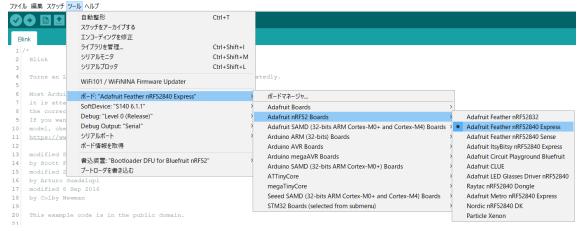


5.「環境設定」のウィンドウで「OK」をクリック

環境設定		×							
設定 ネットワーク									
スケッチブックの保存場所:									
C:¥Users¥Kashima¥Docum	C:¥Users¥Kashima¥Documents¥Arduino								
言語設定:	System Default ッ 変更の反映にはArduino IDEの再起	動が必要							
エディタの文字の大きさ:	12								
インタフェースのスケール:	☑ 自動 1∞ ♣‰ 変更の反映にはArduino IDEの再起動が必要								
テーマ:	テーマ: 変更の反映にはArduino IDEの再起動が必要								
より詳細な情報を表示する: 🗸 コンパイル 🔽 書き込み									
コンパイラの警告:	なし、								
☑ 行番号を表示する	□コードの折り返しを有効に	□コードの折り返しを有効に							
☑ 書き込みを検証する	□ 外部のエディタを使用する	□ 外部のエディタを使用する							
☑ 起動時に最新バージョン	ンの有無をチェックする	☑ 検証または書き込みを行う前にスケッチを保存する							
Use accessibility features									
追加のボードマネージャのURL: index.json,https://adafruit.github.io/arduino-board-index/package_adafruit_index.json i									
以下のファイルを直接編集すれば、より多くの設定を行うことができます。									
C:¥Users¥Kashima¥AppData¥Local¥Arduino15¥preferences.txt									
編集する際には、Arduino IDEを終了させておいてください。									
	OK ++	ャンセル							

6.「ツール」の「ボード」に新しいボードが増えていれば成功

Blink | Arduino 1.8.15



動作チェック

- 1.ファイル>スケッチ例>01.Basics>Blink を選択
- 2.新しいウィンドウが開くのでそちらの「⇒」ボタンをクリックして書き込む
- 3.書き込み完了後リセットボタンを押して LED が点滅すれば成功