

IchigoLatte 1.0.1 ECMAScript

[Implemented]

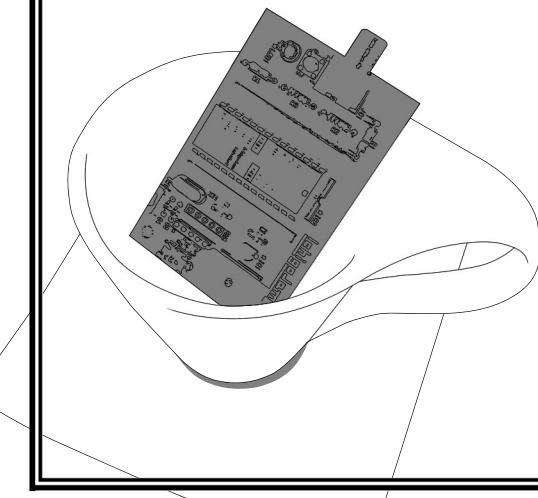
```
* var  
* function, return  
* if-else  
* while, break  
* number literal  
* string("") literal  
* =, +, -, *, /, ==, !=, <, >, %, <=, >=, !  
* , ;  
* { }  
* new, this  
* //  
* +, - as immediate value  
* multiple var  
* try-catch, throw  
* >>, <<, &, |, ^, ~
```

[Global object: latte]

```
* "latte." は省略する必要があります。  
* 'latte' members  
  * log(v, ...)  
  * led(v)  
  * btn()  
  * gpin(v)  
  * out(v)  
  * cls()  
  * lc(x, y)  
  * sleep(v)  
  * inkey()  
  * rnd(v)  
  * chr(v)  
  * sin8(v)  
  * tick()  
  * ana(p)  
  * scr(x, y)  
  * pwm(p, d)  
  * pwmt(t)  
  * scroll(v)  
  * video(v)  
  * setTout(f, d)  
  * setKprs(f)  
  * setBprs(f)  
  * input()  
  * bps(v)  
  * uart()  
  * i2cw(a, ...)  
  * i2cr(a, ...)  
  * exit(v)  
  * lrun(n)  
  * env(n)  
  * mem()  
  * ver()  
  
* 'Array' members  
* length
```

[NOTES]

- * newされたobjectが持てるメンバは最大4つです。
- * 変数に関数の代入可能です。
- * 深刻な構文エラー、実行時エラーなどはLED点滅後ハードリセットします。
- * Number型は32bit整数です。
- * メソッドチェーンが動きます。
- * setTimeout的な仕組みのsetToutあります。
- * try-catch, throwがあります。
- * 配列があります。
- * 無名関数が動きます。
- * GPIO, UART, I2Cを用いたハード制御が可能です。
- * メモリを直接読み書きできます。



IchigoLatte