

プレイステーション用
メモリーカードリード・ライター
MACアダプターキット

■概 要

- 好評のP S Mリードライター(Windows版)にドッキングして、MACで利用できるアダプターキットです。
- ATMEL AVR AT90S1200マイコンを使用してMACとメモリーカード間でデータをやりとりします。
- 電源はMAC側シリアルから取りますので、別に電源不要です。
- VGS (バーチャルゲームステーション) で作成したメモリーデータをプレイステーションのメモリーカードに書き込むことができます。
- コントロール・ソフトでP S Mリードライター(Windows版)のファイルもVGS (バーチャルゲームステーション) のメモリーファイルも読み込み可能で、リード・ライター-MACアダプターキットのファイルに統一して保存することができます。
- MAC用コントロール・ソフト(3.5inフロッピー)付き。
- MACのシリアル・ケーブル(プリンターケーブル) は別途ご用意下さい。
- ★システム7.6以上で使用して下さい。
- ★USBには対応していません。
- ★消費電流：20mA以下

注 意

- ・当キット及びソフトウェアにより、メモリーカード内のデータが破損した場合は、その責任を負いかねますので、個人の責任に上で制作、接続、ショート等による破損には十分のご注意をお願い致します。
- ・当キットには、メモリーカードのフォーマット機能はありませんのでプレイステーション本体でフォーマットしたメモリーカードをお使い下さい。
- ・このキットは、両面ガラス・スルホール基板を使用しています。間違っで部品をハンダ付けしますと、部品を取るのが専用工具でなければ大変な場合があります。回路図、パーツリスト等を十分に確認してからハンダ付けして下さい。特にピン数の多いコネクタ類は無理に引き抜くと基板のスルホールを駄目にして、接触不良になりますので注意して下さい。

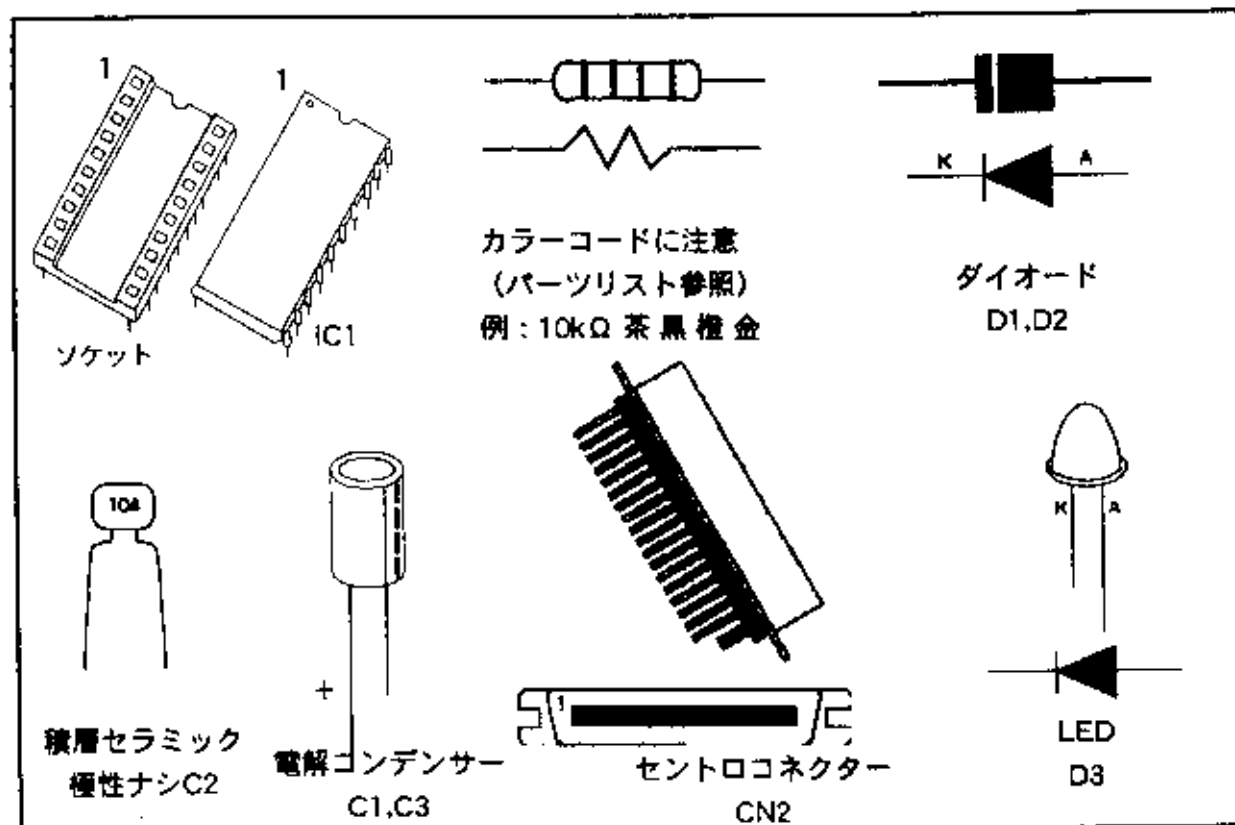
■ パーツリスト

名称	記号	型番	数	備考
IC	IC1	□ AT90S1200A-12PC	1	CPU
X'tal	Y1	□ 11.0592MHz	1	クリスタル
ダイオード	D1,D2	□ 1FWJ43又は相当品	2	ソフトダイオード
LED	D3	□ SLP-8118A	1	赤色発光ダイオード
抵抗	R1,R2	□ 10K Ω	2	茶黒橙金 1/4Wカーボン
	R3	□ 4.7K Ω	1	黄紫赤金 1/4Wカーボン
コンデンサー	C1,C3	□ 10 μ F 16V以上	2	電解コンデンサー
	C2	□ 0.1 μ (104)	1	積層セラミック
	C4,C5	□ 22pF	2	セラミックコンデンサー
コネクタ	CN1	□ TCS7580-01-101又は相当品	1	ミニDINコネクタ
	CN2	□ 57TE-30360-7BSB	1	セントロコネクタ
専用基板		□ TS-PSMMAC1	1	両面ガラス基板
フロッピー		□ コントロールソフト(PSM for MAC)	1	MACフォーマット(1.44MB)

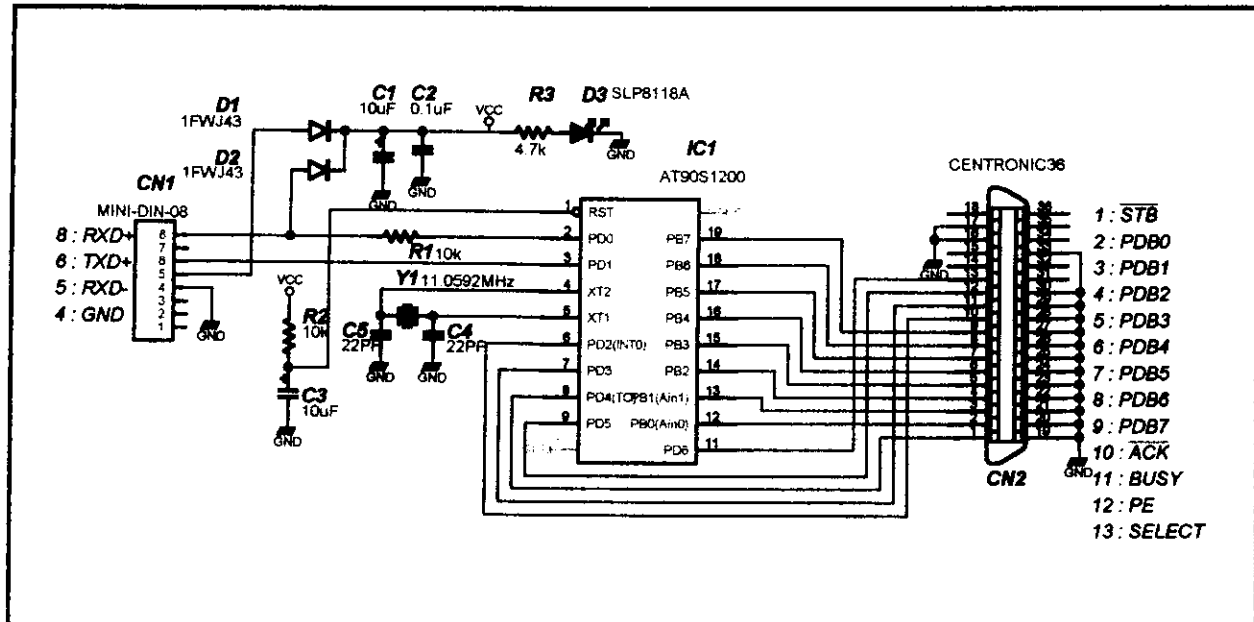
★制作の前に、上記部品・数量をご確認下さい。万一不足等が有りましたら、お手数でも制作前にお申し出下さい。

★改良の為、予告無く部品点数が変更になる場合が有ります。その際は変更・訂正データが折り込まれていますので、そちらをご覧ください。

■ 使用部品の極性・形状・注意



■回路図



■回路図について

MACのシリアル出力をIC1で受け、5本のポートを制御してWINPSMをコントロールしています。メモリーカードのコントロールはIC1のAT90S1200A-12を使って250KHzのクロックで高速にシリアルの同期転送を行っていますがMACとのシリアル転送は57600bpsで行っている為、どうしても128KBものメモリーカードのデータを送受するのに時間がかかってしまいます。IC1のデータ入出力のプルアップ、プルダウンの抵抗や3.5Vの電源はWINPSMを利用していますので非常にシンプルな回路構成になっています。

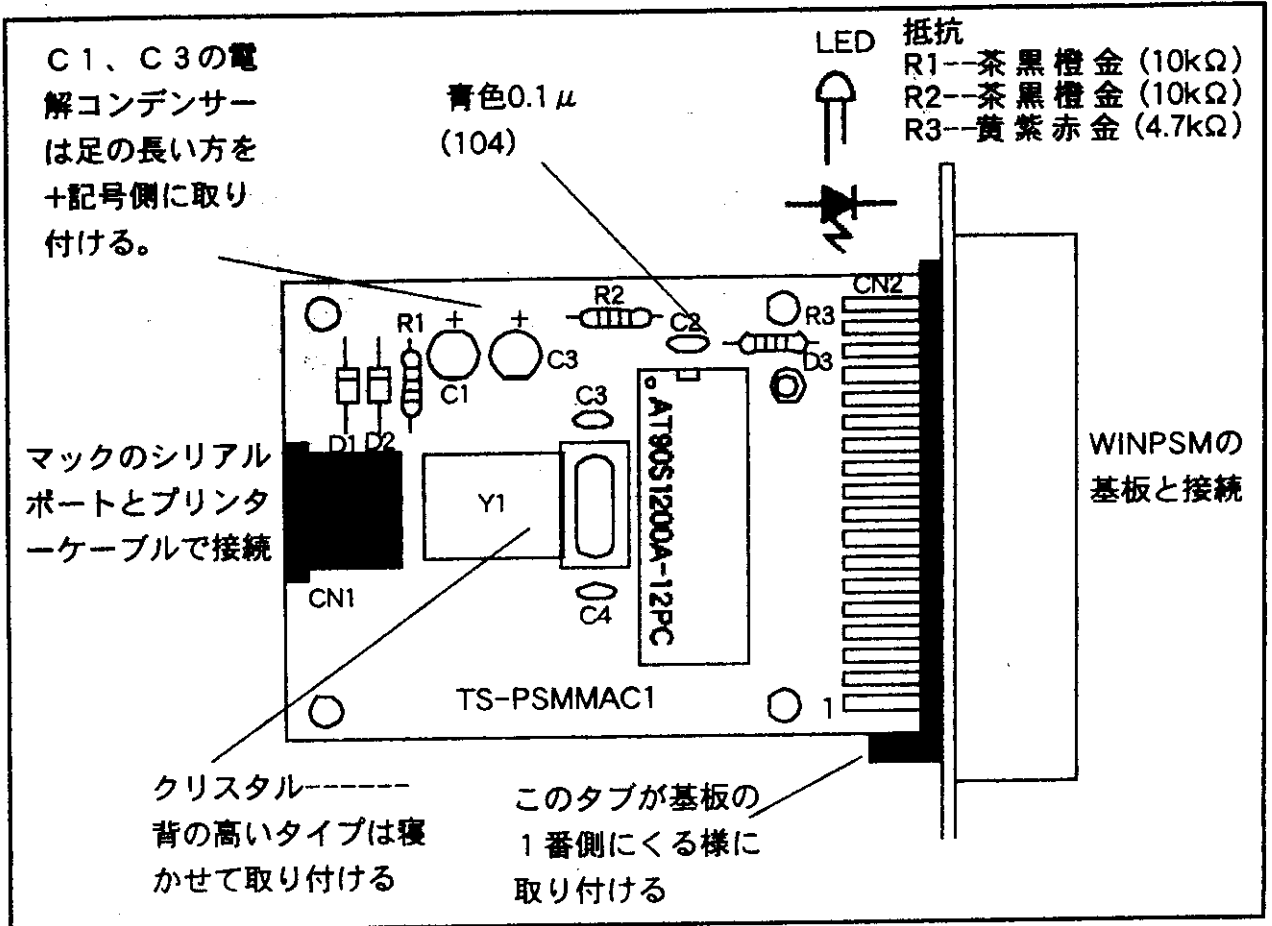
■組立

1. 背の低い部品から取り付けハンダ付けしていきます。D1,D2,R1~R3を取り付けます。ダイオードは極性が有りますので**■使用部品の極性・形状・注意**を参照して取り付けして下さい。
2. ICソケット（1番ピンは下側ですので注意）、D3のLED、C1、C2、C3、C4、C5を**■使用部品の極性・形状・注意**で確認しながら取り付けます。C1、C3は極性が有りますので、長いリード側を基板の+記号に合わせて取り付けます。
3. Y1のクリスタルを取り付けますが、同梱されている物で、背の低いタイプは立てた状態で、背の高い物は寝かせた状態で取り付け、抵抗などの余ったリードで固定して取り付けたと邪魔になりません。D3のLEDには極性が有りますので、基板のシルク印刷の絵と**■使用部品の極性・形状・注意**を参照して取り付けして下さい。
4. CN1のコネクターはMACのプリンターケーブルのコネクターが抜き差しされるので基板に密着するように押し込んで取り付けてください。CN2のコネクターには向きが有ります。間違っていると基板から外すのが大変困難ですので**■使用部品の極性・形状・注意**を参照してコネクターの黒いタブの有る方が基板の1番と書かれた位置にくる様に取り付けして下さい。

■ソフトウェアについて

ソフトウェアは自動解凍の圧縮ファイルになっていますのでダブルクリックをして展開場所を決めて解凍して下さい。「はじめにお読み下さい」と「使い方.pdf」を良くお読みになってご使用下さい。

■実体図



■調整

このキットは無調整です。部品の最終確認をし、MACとプリンターケーブルで接続してソフトウェアのPSM for Macintoshをダブルクリックで起動後、TS-PSMMAC1基板の赤いLEDが点灯する事を確認して下さい。あとはWINPSMの基板とメモリーカードを接続してソフトの「MemRead」ボタンをクリックし、画面に内容が表示されれば動作チェックは完了です。具体的な使い方は、ソフトウェアの「使い方.pdf」をご覧ください。

お問い合わせは下記へ郵便かメールにてお願い致します。
 〒053-0852
 苫小牧市北光町4丁目11-19 篠永ビル1F
 有限会社 トライステート
 tristate@ains.tomakomai.or.jp
 http://www1.tomakomai.or.jp/~tristate/

PSMMACリードライト・アダプターキットマニュアル第一版
 Copyright 1999 May TECH'S S.Ito

ソフトウェアに関するお問い合わせは下記まで
 TECH'S (テックス)
 rise@venus.dti.ne.jp
 http://www.venus.dti.ne.jp/~rise/index.html